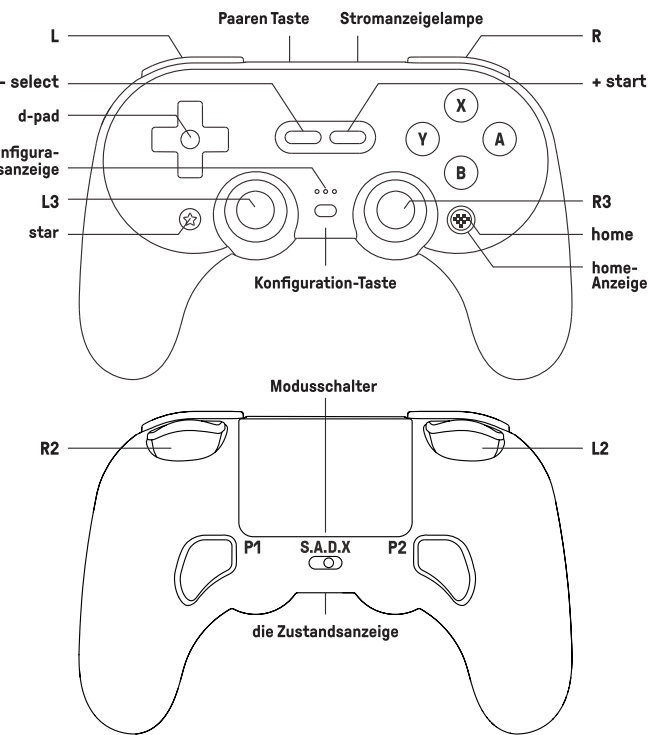




- * Einschalten: Drücken Sie die **Start-Taste**.
- * Ausschalten: Drücken und halten Sie die **Start-Taste** für 3 Sekunden.

Switch



- * Unterstützt nicht NFC-Scanning, IR-Kamera, HD-Vibration, Benachrichtigungslicht, Konsole-Weckfunktion und mehr.
- * Die Statusanzeigen zeigen die Anzahl der Spieler an. Anzeige 1 leuchtet für den ersten Spieler, Anzeigen 1 und 2 für den zweiten Spieler. Max. 8 Spieler können angezeigt werden.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
2. Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. Die **Statusanzeigen** blinken links-rechts abwechselnd.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die Statusanzeigen kurz erlöschen und dann links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich!)
4. Öffnen Sie "Joystick" der Switch-Konsole und wählen Sie "Ändern des Griffs / der Reihenfolge".
5. Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchten die **Statusanzeigen** stabil.

Kabel-Verbindung

- * Stellen Sie sicher, dass **Einstellungen - Joystick und Sensor - Kabel-Verbindung** für **Pro-Joystick** aktiviert ist.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss der Switch-Konsole an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Windows



- * Erfordert Windows 10 (1903) oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **X**.
2. Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeigen** 1 und 2 blinken.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich!)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Windows-Gerät ein, finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **X**.
2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Android



- * Erfordert Android 9.0 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
2. Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich!)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Android-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Die Kabel-Verbindung setzt voraus, dass das Gerät die OTG-Funktion unterstützt. Wenden Sie sich dazu bitte an den Gerätehersteller.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Apple

- * Erfordert iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
2. Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
3. Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich!)
4. Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Apple-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Nur macOS- und iPadOS-Geräte mit USB-C-Anschluss unterstützen Kabel-Verbindung.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Apple-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Dauerfeuer-Funktion



- * Funktionstasten, das Dauerfeuer unterstützen: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * Die Dauerfeuer-Funktion wird nicht gespeichert, die Standardeinstellung wird nach dem Ausschalten oder Trennen der Verbindung wiederhergestellt.
- * Nicht verfügbar bei Anschluss an Switch.

Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer einzuschalten, und die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer auszuschalten, und die **Home-Anzeige** erlischt.

Auto-Dauerfeuer

1. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann zweimal die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung einzuschalten; die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
2. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung auszuschalten; die **Home-Anzeige** erlischt.

Stromversorgung



Mit einem 1000mAh-Akkupack: Betriebsdauer ca. 20 Stunden, Aufladzeit ca. 4 Stunden.
Mit AA-Batterien (Größe 5): Betriebsdauer ca. 20 Stunden.

Power-Status – Schwacher Akku Aufleiden Aufgeladen	Power- Anzeige – Rot-Licht blinkt Rot-Licht leuchtet ständig Rot-Licht ist aus
---	---

- * Der Joystick schaltet sich automatisch ab, wenn er nicht innerhalb von 1 Minute nach dem Einschalten angeschlossen wird oder innerhalb von 15 Minuten nach dem Anschließen keine Bedienung erfolgt.
- * Im Falle der Kabel-Verbindung erfolgt keine automatische Abschaltung.

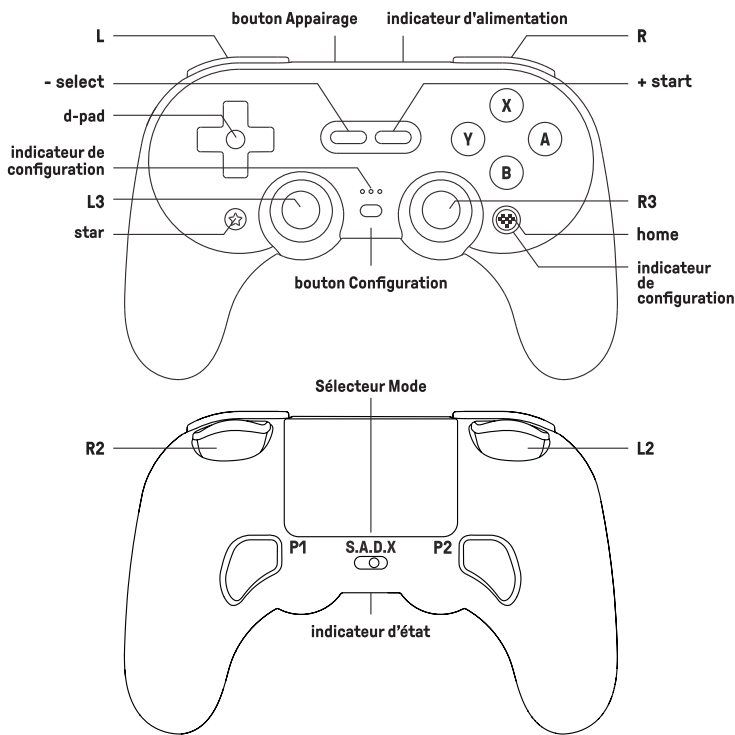
Benutzerdefinierte Konfiguration

- * Nach der Konfiguration können Sie die **Konfigurationstaste** drücken, um zwischen verschiedenen Konfigurationen zu wechseln. Standardeinstellung ist keine Konfiguration.
- * Bitte besuchen Sie app.8bitdo.com, um Elite-Software zu erhalten, mit der die Tastenbelegung und Empfindlichkeit des Joysticks, die Empfindlichkeit der Auslösetasten, die Vibrationsintensität und Makros individuell konfiguriert werden können.

Technischer Support



- * Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com für weitere Informationen.



- * Démarrage : appuyez sur le **Bouton de démarrage**.
- * Arrêt : appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton de démarrage** pendant 3 secondes.

Switch



- * Les fonctions, telles que le balayage NFC, la caméra IR, la vibration HD, le voyant de notification et le réveil de l'unité principale, ne sont pas pris en charge.
- * Le Voyant d'état peut afficher le nombre de joueurs, le voyant n°1 allumé indique la présence d'un premier joueur, les voyants n°1 et n°2 allumés indiquent la présence d'un deuxième joueur, et ainsi de suite jusqu'à 8 joueurs.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
2. Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le Voyant d'état s'éteigne brièvement puis clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
4. Activez l'option Manette sur l'unité principale Switch, et sélectionnez Changer la manette/séquence.
5. Une fois la connexion terminée, le **Voyant d'état** est allumé toujours.

Connexion filaire

- * Assurez que la fonction « **Réglages - Manette et capteur - Connexion filaire de la manette Pro** » est activée.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'unité principale Switch à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Windows



- * La version du système de l'appareil Windows doit être Windows 10 (1903) ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **X**.
2. Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et les **Voyants d'état** n°1 et n°2 clignotent.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Windows et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **X**.
2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Windows à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Android



- * La version du système de l'appareil Android doit être Android 9.0 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
2. Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** n°1 clignote.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Android et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Pour réaliser la connexion filaire, l'appareil doit prendre en charge la fonction OTG. Veuillez consulter le fabricant de votre appareil pour plus de détails.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Android à l'aide d'un câble USB, et attendez l'identification par le système. Une fois l'identification terminée, la manette est prête à l'emploi.

Apple

- * Version requise : iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
2. Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** n°1 clignote.
3. Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appairage. (l'appairage n'est requis que pour la première connexion)
4. Activez le Bluetooth sur votre appareil Apple et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Seuls les appareils macOS et iPadOS dotés d'un port USB-C prennent en charge la connexion filaire.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Fonction de répétition



- * Les boutons de fonction suivants prennent la fonction de répétition : **A, B, X, Y, L, R, L3 et R3**.
- * La fonction de répétition n'est pas enregistrée et la fonction par défaut est rétablie après l'arrêt ou le débranchement.
- * La fonction de répétition n'est pas disponible en cas de connexion à l'appareil Switch.

Répétition

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

Répétition automatique

1. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez 2 fois sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
2. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

Source d'alimentation



La manette est équipée d'une batterie au lithium rechargeable de 1000 mAh, permettant environ 20 heures d'utilisation continue avec une durée de charge d'environ 4 heures seulement. La manette peut être utilisée pendant environ 20 heures avec des piles AA (n° 5).

État de batterie – Batterie faible En charge Complètement chargé	Voyant d'état de la batterie – Le voyant rouge clignote Le voyant rouge est allumé toujours Le voyant rouge est éteint
---	---

- * La manette s'éteint automatiquement si elle n'est pas connectée dans une minute suivant le démarrage ou si aucune opération n'est effectuée dans les 15 minutes suivant la connexion.
- * La manette ne s'éteint pas automatiquement en cas de connexion filaire.

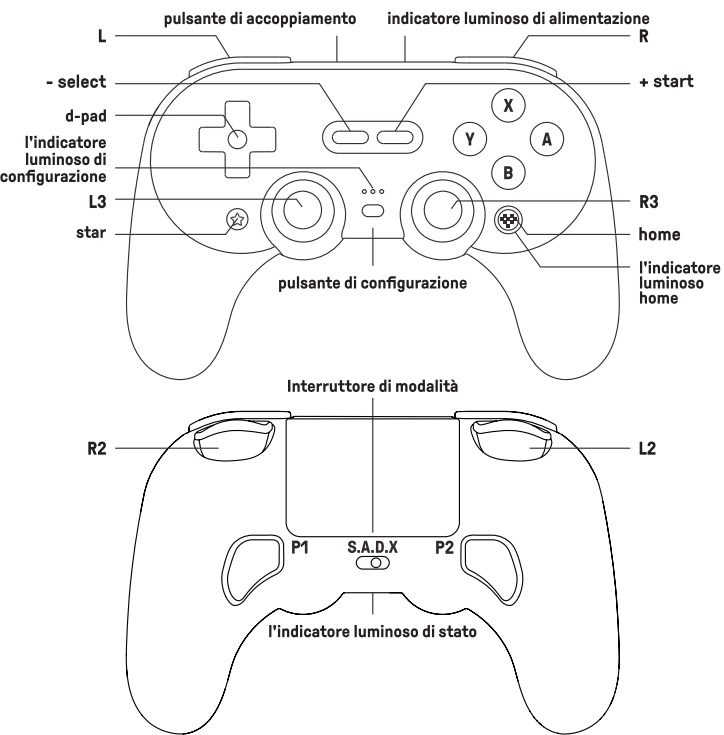
Configuration personnalisée

- * Une fois la configuration définie, appuyez sur le **Bouton de configuration** pour réaliser la commutation entre différentes configurations ; aucune configuration n'est définie par défaut.
- * Veuillez visiter le site Web (app.8bitdo.com) pour télécharger le logiciel Elite qui vous permet de personnaliser les configurations de la manette en matière de mappage des boutons, de sensibilité du levier, de sensibilité de la détente, d'intensité des vibrations et de fonction macro.

Soutien technique



- * Veuillez visiter le site Web (support.8bitdo.com) pour plus de détails.



- * Accensione: premere il **tasto start**.
- * Spegnimento: tenere premuto il **tasto start** per 3 secondi.

Switch



- * Non supporta funzioni quali la scansione NFC, la telecamera IR, la vibrazione HD, la luce di avviso, l'host di sveglia, ecc.
- * L'indicatore di stato supporta il numero di giocatori, la luce numero 1 indica il primo giocatore, le luci numero 1 e 2 indicano il secondo giocatore, supporta fino a 8 giocatori.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **S**.
2. Premendo il **tasto start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** scorrerà a sinistra e a destra.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi fino a quando l'**indicatore di stato** si spegnerà brevemente e poi scorrerà a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (L'accoppiamento è necessario solo quando ci si connette per la prima volta).
4. Accendere la console Switch "Controller" e selezionare "Cambia presa/ordine".
5. Quando la connessione è completata, l'**indicatore di stato** si accenderà.

Connessioni cablate

- * Assicurarsi che la funzione di connessione via cavo per **Impostazioni - Controller e sensore - Controller Pro** sia attivata.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** sulla posizione **S**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB dell'unità principale dello Switch utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Windows



- * Richiede una versione del sistema di dispositivi Windows pari a Windows 10 (1903) o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **X**.
2. Premere il **tasto start** per accendere il controller, gli **indicatori di stato** 1 e 2 lampeggeranno.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (L'accoppiamento è necessario solo alla prima connessione).
4. Accendere il Bluetooth del dispositivo Windows e cercare la connessione a 8BitDo Pro 2; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione sarà completata.

Connessioni cablate

1. Portare l'**interruttore di modalità** sulla posizione **X**.
2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Windows utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Android



- * Richiede un dispositivo Android con Android 9.0 o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
2. Premere il **tasto start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per accedere all'accoppiamento. (L'accoppiamento è necessario solo al primo collegamento).
4. Accendere il Bluetooth sul dispositivo Android e cercare Controller 8BitDo Pro 2 per connettersi; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione è completata.

Connessioni cablate

- * L'uso di una connessione via cavo richiede che il dispositivo supporti la funzionalità OTG; consultare il produttore del dispositivo.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Android tramite il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Apple

- * Requisiti iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 o superiore.

Connessione Bluetooth

1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
2. Premere il **tasto start** per accendere il controller, e l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
3. Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per accedere all'accoppiamento. (L'accoppiamento è necessario solo quando si effettua la prima connessione)
4. Accendere il Bluetooth sul dispositivo Apple e cercare Controller 8BitDo Pro 2 per connettersi; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione sarà completata.

Connessioni cablate

- * Solo i dispositivi macOS e iPadOS con porte USB-C supportano le connessioni cablate.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Apple utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Funzione di sparo continuo



- * Testi con funzione di sparo continuo: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * La funzione di sparo continuo non verrà salvata, torna alle impostazioni predefinite dopo lo spegnimento o la disconnessione.
- * Non disponibile quando connesso a Switch.

Sparo continuo

1. Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si attiva il sparo continuo, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
2. Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si disattiva il sparo continuo, l'**indicatore home** si spegne.

Sparo continuo automatico

1. Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo due volte il **tasto asterisco** si attiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
2. Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si disattiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** si spegne.

Alimentazione



Dotato di batteria ricaricabile da 1000 mAh per circa 20 ore di utilizzo continuo e circa 4 ore di ricarica. Circa 20 ore di uso continuo con batterie formato 5 (batterie AA).

Stato dell'alimentazione – Batteria insufficiente In carica Carica completata	Stato dell'indicatore di alimentazione – Luce rossa lampeggiante Luce rossa fissa Luce rossa spenta
--	--

- * L'alimentazione si spegne automaticamente se non viene collegata entro 1 minuto dall'accensione o se non viene eseguita alcuna operazione entro 15 minuti dalla connessione.
- * Non si spegne automaticamente quando si utilizza una connessione via cavo.

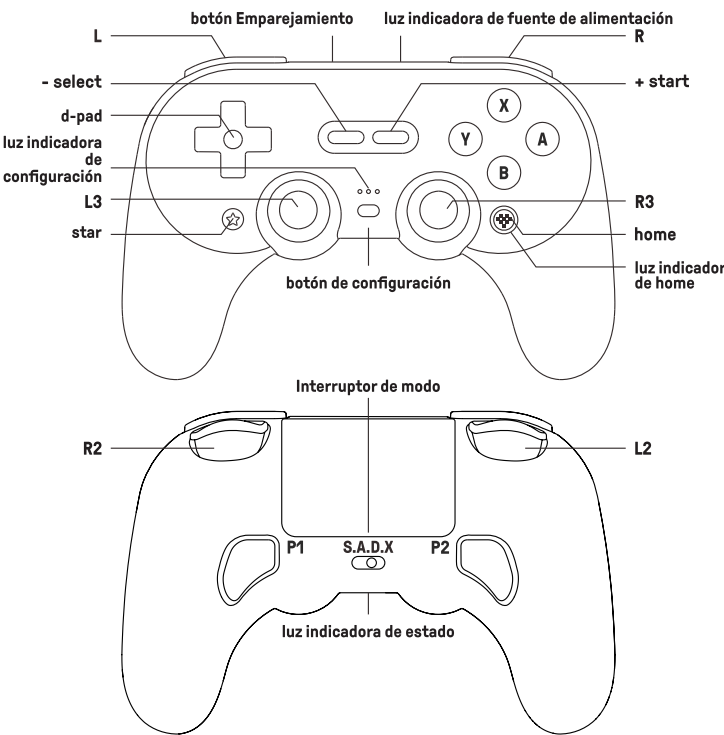
Configurazione personalizzata

- * Dopo la configurazione è possibile premere il **tasto di configurazione** per passare da una **configurazione** all'altra; l'impostazione predefinita è nessuna configurazione.
- * Visitare il sito app.8bitdo.com per il software Elite che può essere personalizzato con funzioni quali la mappatura dei tasti del controller, la sensibilità del controller, la sensibilità dei tasti trigger, l'intensità della vibrazione e le macro.

Assistenza tecnica



- * Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.8bitdo.com.



- * Encendido: presione la **tecla start**.
- * Apagado: mantenga presionada la **tecla start** durante 3 segundos.

Switch



- * No admite escaneo NFC, cámara infrarroja, vibración HD, luz de aviso, despertador la unidad principal y otras funciones.
- * El LED indicador mostrará el número de jugadores, el LED indicador encendido 1 representa el primer jugador, los LEDs indicadores 1y 2 representa el segundo jugador, se admiten mostrar hasta 8 jugadores.