



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [AOC Q27B35E](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)

AOC



**ЖК-монітор
Керівництво
користувача**

Q27B35E

Безпека.....	1
Національні норми.....	1
Живлення.....	2
Встановлення.....	3
Очищення.....	4
Інше.....	5
Налаштування.....	6
Комплектація.....	6
Установка підставки та основи.....	7
Регулювання кута огляду.....	8
Підключення монітора.....	9
Настінне кріплення.....	10
Функція Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Регулювання.....	13
Гарячі клавіші.....	13
Налаштування OSD.....	15
Яскравість.....	16
Налаштування кольору.....	17
Покращення зображення.....	18
Налаштування OSD.....	19
Ігрові налаштування.....	20
Додатково.....	21
Вихід.....	22
Світлодіодний індикатор.....	23
Усунення несправностей.....	24
Технічні характеристики.....	25
Загальні технічні характеристики.....	25
Політика щодо дефектів пікселів панелей моніторів АОС.....	26
Попередньо встановлені режими відображення.....	28
Призначення контактів.....	29
Plug and Play.....	30

Безпека

Національні конвенції

Наступні підрозділи описують умовні позначення, що використовуються в цьому документі.

Примітки, застереження та попередження

Протягом усього керівництва блоки тексту можуть супроводжуватися піктограмою та друкуватися жирним або курсивним шрифтом. Ці блоки є примітками, застереженнями та попередженнями і використовуються наступним чином:



ПРИМІТКА: ПРИМІТКА вказує на важливу інформацію, яка допомагає ефективніше використовувати вашу комп'ютерну систему.





ЗАСТЕРЕЖЕННЯ: ЗАСТЕРЕЖЕННЯ вказує на можливе пошкодження апаратного забезпечення або втрату даних і пояснює, як уникнути проблеми.





ПОПЕРЕДЖЕННЯ: ПОПЕРЕДЖЕННЯ вказує на потенційну небезпеку для здоров'я і пояснює, як уникнути проблеми. Деякі попередження можуть мати інший формат і не супроводжуватися піктограмою. У таких випадках конкретне оформлення попередження визначається регуляторним органом.


Живлення


 Монітор слід експлуатувати лише від типу джерела живлення, зазначеного на етикетці. Якщо ви не впевнені у типі живлення у вашому будинку, зверніться до дилера або місцевої енергетичної компанії.

 Відключайте пристрій під час грози або якщо він не буде використовуватися тривалий час. Це захистить монітор від пошкоджень через стрибки напруги.

 Не перевантажуйте розетки та подовжувачі. Перевантаження може призвести до пожежі або ураження електричним струмом.

 Для забезпечення належної роботи використовуйте монітор лише з комп'ютерами, сертифікованими UL, які мають відповідно налаштовані розетки з позначенням від 100 до 240 В змінного струму, мінімум 5 А.

 Настінна розетка повинна бути встановлена поруч із обладнанням і бути легко доступною.

 Використовуйте лише з комплектним адаптером живлення.

Виробник: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD

Модель: ADPC1938EX

Встановлення

! Не розміщуйте монітор на нестійкому візку, підставці, штативі, кронштейні або столі. Якщо монітор впаде, це може спричинити травми та серйозні пошкодження пристрою. Використовуйте лише візок, підставку, штатив, кронштейн або стіл, рекомендовані виробником або постачані разом із цим продуктом. Дотримуйтесь інструкцій виробника. Дотримуйтесь інструкцій під час встановлення продукту та використовуйте монтажні аксесуари, рекомендовані виробником. Комбінацію продукту та візка слід переміщувати обережно.

! Ніколи не засовуйте жодних предметів у проріз корпусу монітора. Це може пошкодити електричні компоненти, що призведе до пожежі або ураження електричним струмом. Ніколи не проливайте рідини на монітор.

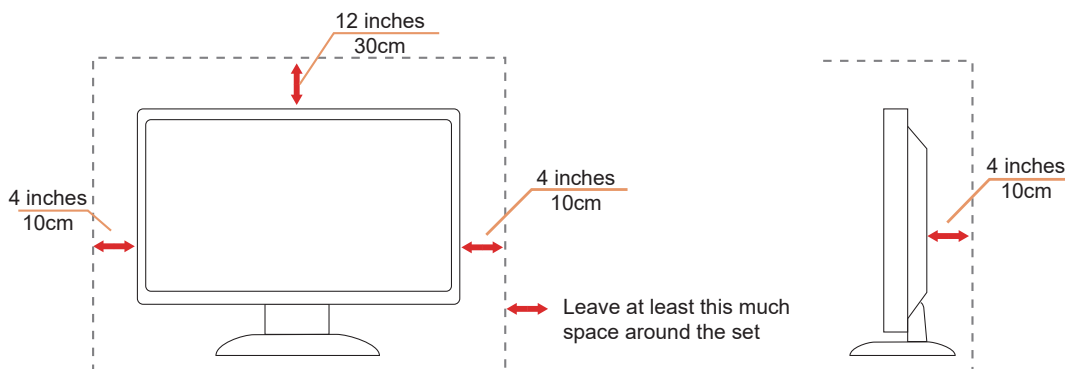
! Не ставте передню частину продукту на підлогу.

! Якщо ви монтуєте монітор на стіну або полицю, використовуйте монтажний комплект, затверджений виробником, та дотримуйтесь інструкцій комплекту.


! Залишайте деякий простір навколо монітора, як показано нижче. Інакше циркуляція повітря може бути недостатньою, що призведе до перегріву, пожежі або пошкодження монітора.


! Щоб уникнути потенційних пошкоджень, наприклад відшарування панелі від рамки, переконайтеся, що монітор не нахилений вниз більш ніж на -5 градусів. Якщо максимально допустимий кут нахилу вниз -5 градусів перевищено, пошкодження монітора не покриватиметься гарантією.

Нижче наведено рекомендовані зони вентиляції навколо монітора при його встановленні на стіні або на підставці:




Очищення


 Регулярно очищуйте корпус вологою, м'якою тканиною.

 Під час очищення використовуйте м'яку бавовняну або мікрофіброву тканину. Тканина має бути вологою та майже сухою; не допускайте потрапляння рідини всередину корпусу.




 Будь ласка, від'єднайте шнур живлення перед очищенням виробу.


Інше


 Якщо виріб видає дивний запах, звук або дим, НЕГАЙНО від'єднайте вилку живлення та зверніться до сервісного центру.

 Переконайтеся, що вентиляційні отвори не заблоковані столом або шторами.

 Не піддавайте ЖК-монітор сильним вібраціям або ударам під час роботи.

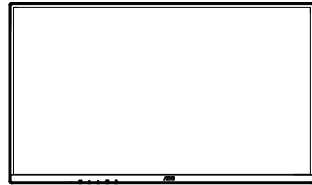
 Не стукайте та не кидайте монітор під час роботи або транспортування.

 Шнури живлення повинні мати сертифікат безпеки. Для Німеччини слід використовувати H03VV-F, 3G, 0,75 мм² або кращий. Для інших країн слід використовувати відповідні типи шнурів.

 Надмірний звуковий тиск від навушників може спричинити втрату слуху. Налаштування еквалайзера на максимум збільшує вихідну напругу навушників і, відповідно, рівень звукового тиску.

Налаштування

Комплектація



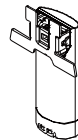
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Adapter



HDMI Cable



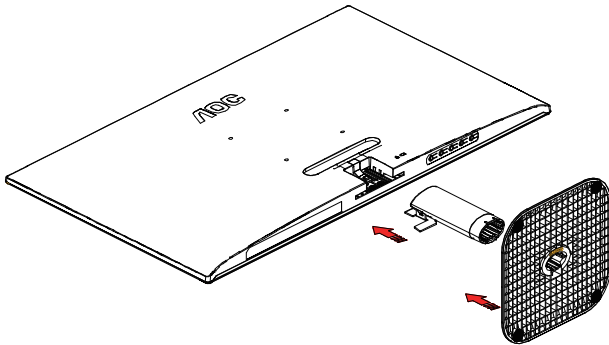
DisplayPort Cable

* Не всі сигнальні кабелі надаються для всіх країн і регіонів. Будь ласка, зверніться до місцевого дилера або офісу АОС для підтвердження.

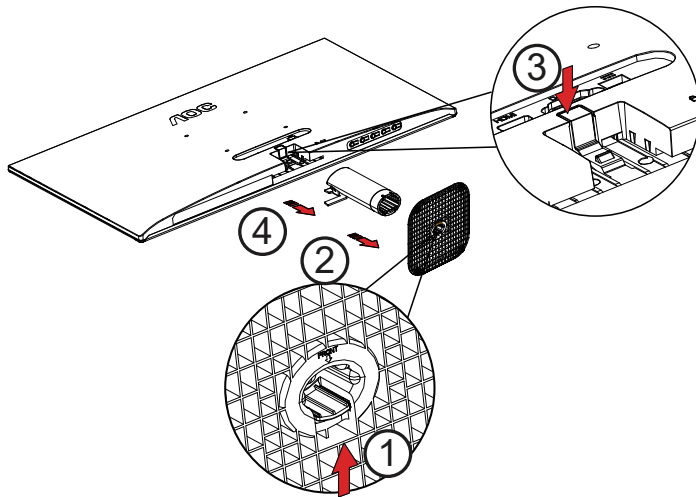
Установка підставки та основи

Будь ласка, встановіть або зніміть основу, дотримуючись наведених нижче кроків.

Встановлення:



Зняття:

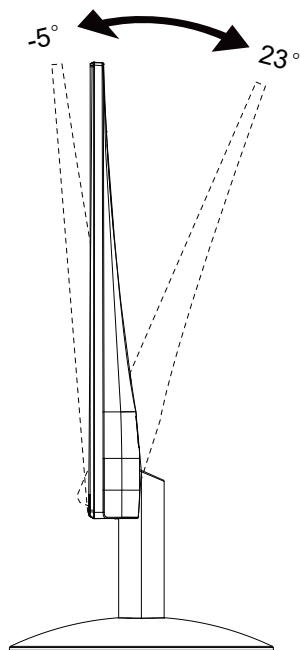


Регулювання кута огляду

Для оптимального перегляду рекомендується дивитися на монітор прямо, а потім налаштувати кут монітора відповідно до власних уподобань.

Тримайте підставку, щоб монітор не перекинувся під час зміни кута.

Ви можете регулювати монітор наступним чином:



ПРИМІТКА:

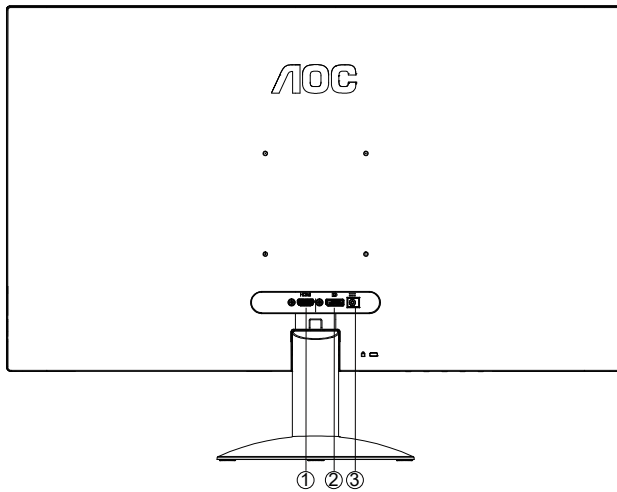
Не торкайтеся ЖК-екрану під час зміни кута. Дотик до ЖК-екрану може спричинити пошкодження.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилиється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Підключення монітора

Підключення кабелів на задній панелі монітора:



1. HDMI
2. DisplayPort
3. Живлення

Підключення до ПК

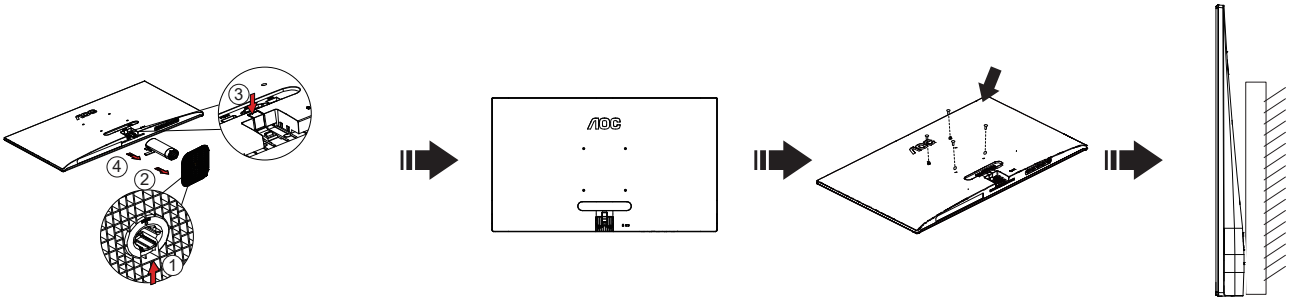
1. Надійно під'єднайте кабель живлення до задньої частини дисплея.
2. Вимкніть комп'ютер і від'єднайте його кабель живлення.
3. Підключіть кабель сигналу дисплея до відеороз'єму на комп'ютері.
4. Підключіть кабелі живлення комп'ютера та дисплея до найближчої розетки.
5. Увімкніть комп'ютер і дисплей.

Якщо монітор відображає зображення, установка завершена. Якщо зображення не відображається, зверніться до розділу «Усунення несправностей».

Для захисту обладнання завжди вимикайте ПК і ЖК-монітор перед підключенням.

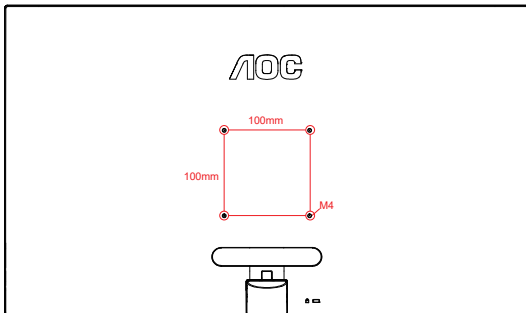
Настінне кріплення

Підготовка до встановлення додаткового настінного кронштейна.

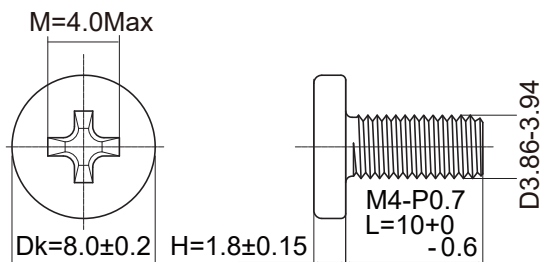



Цей монітор можна прикріпити до настінного кронштейна, який купується окремо. Перед цією процедурою від'єднайте живлення. Виконайте наступні кроки:

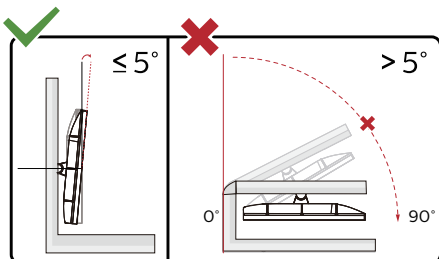
1. Зніміть підставку.
2. Дотримуйтесь інструкцій виробника для складання настінного кронштейна.
3. Розмістіть настінний кронштейн на задній частині монітора. Вирівняйте отвори кронштейна з отворами на задній частині монітора.
4. Підключіть кабелі знову. Зверніться до посібника користувача, що додається до додаткового настінного кронштейна, для інструкцій щодо його кріплення до стіни.



Специфікація гвинтів для настінного кріплення: M4*(10+X) мм, (X = товщина настінного кронштейна)



 **Примітка: отвори для гвинтів VESA не доступні для всіх моделей, будь ласка, уточнюйте у дилера або офіційному відділі АОС. Завжди звертайтеся до виробника для встановлення настінного кріплення.**



* Дизайн дисплея може відрізнятися від зображеного.

ПОПЕРЕДЖЕННЯ:

1. Щоб уникнути можливих пошкоджень екрану, таких як відшарування панелі, переконайтеся, що монітор не нахилється вниз більше ніж на -5 градусів.
2. Не натискайте на екран під час регулювання кута монітора. Тримайтеся лише за рамку.

Функція Adaptive-Sync

1. Функція Adaptive-Sync працює з DP/HDMI.
2. Сумісні графічні карти: рекомендований список наведено нижче, також можна перевірити на сайті www.AMD.com.

Графічні карти

- Серія Radeon™ RX Vega
- Серія Radeon™ RX 500
- Radeon™ RX 400 серія
- Radeon™ R9/R7 300 серія (окрім R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano серія
- Radeon™ R9 Fury серія
- Radeon™ R9/R7 200 серія (окрім R9 270/X, R9 280/X)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

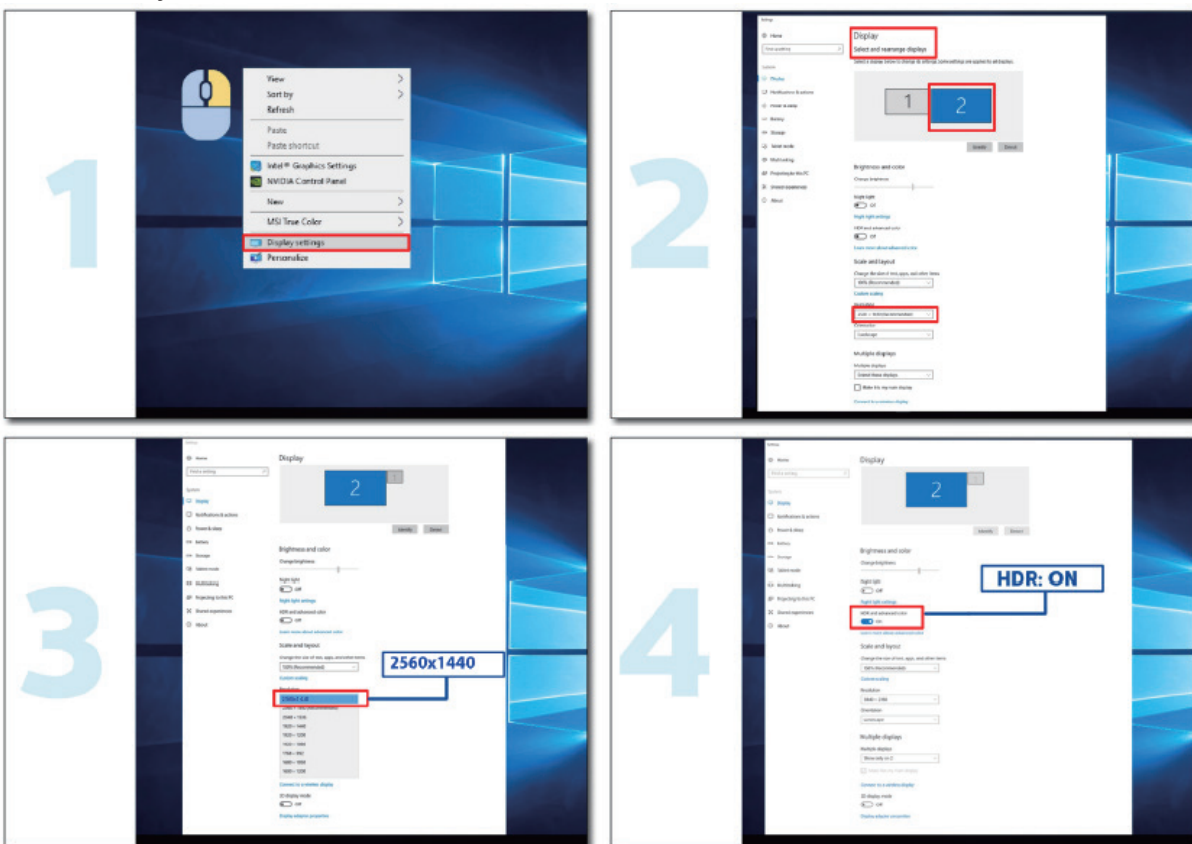
HDR

Цей монітор сумісний із вхідними сигналами у форматі HDR10.

Дисплей може автоматично активувати функцію HDR, якщо плеєр і контент сумісні. Будь ласка, зверніться до виробника пристрою та постачальника контенту для отримання інформації про сумісність вашого пристрою та контенту. Якщо вам не потрібні автоматично активовані функції HDR, будь ласка, виберіть «ВІМК.» у меню налаштувань дисплея.

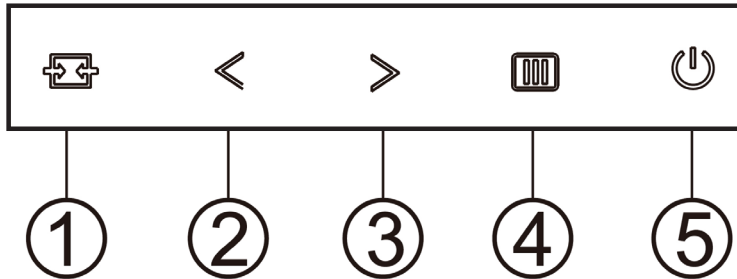
Примітка:

- 3840×2160@50Hz/60Hz доступне лише на пристроях, таких як UHD-плеєри або Xbox/PS.
- Налаштування дисплея:
 - Роздільна здатність дисплея встановлена на 2560×1440, а HDR за замовчуванням увімкнено. За цих умов екран може трохи затемнюватися, що свідчить про активацію HDR.
 - Після запуску застосунку найкращий ефект HDR досягається при зміні роздільної здатності на 2560×1440 (якщо доступно).



Регулювання

Гарячі клавіші



1	Джерело/Вихід
2	Clear Vision/<
3	Співвідношення зображення/>
4	Меню/Підтвердити
5	Живлення

Меню/Підтвердити

Коли OSD відсутнє, натисніть, щоб відобразити OSD або підтвердити вибір.

Живлення

Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Співвідношення зображення

Коли OSD відсутнє, натисніть гарячу клавішу > для активації співвідношення зображення, натисніть < або > для вибору 4:3 або широкоформатного режиму. (Якщо розмір екрану пристрою 4:3 або роздільна здатність вхідного сигналу широкоформатна, гаряча клавіша для регулювання відключена).

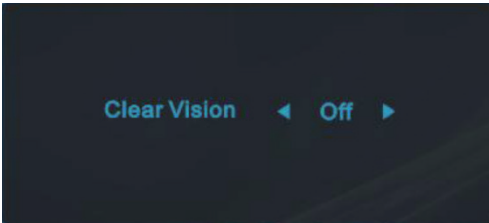
Джерело/Вихід

Коли OSD закрито, натискання кнопки Source/Exit виконує функцію гарячої клавіші Source.

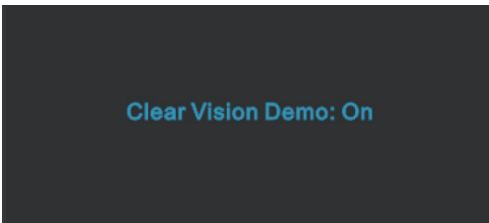
Коли OSD закрито, утримуйте кнопку Source/Exit приблизно 2 секунди для автоматичного налаштування (тільки для моделей з D-Sub).

Clear Vision

1. Коли OSD відсутнє, натисніть кнопку «<» для активації Clear Vision.
2. Використовуйте кнопки «>» або «>>» для вибору між слабким, середнім, сильним або вимкненим режимом. За замовчуванням встановлено «вимкнено».



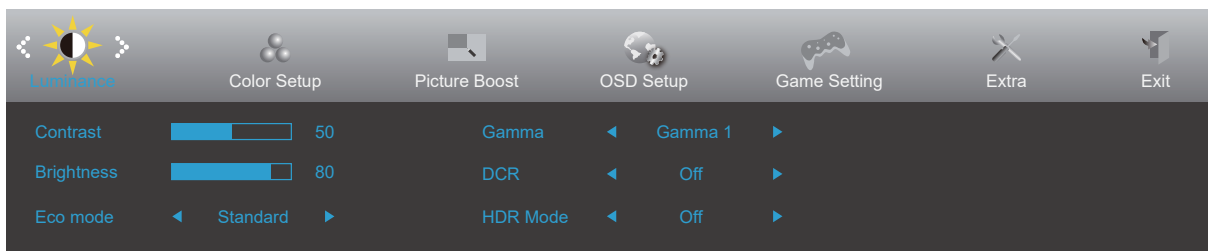
3. Утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд для активації демонстрації Clear Vision, на екрані протягом 5 секунд відобразиться повідомлення «Clear Vision Demo: увімкнено». Натисніть кнопку Menu або Exit — повідомлення зникне. Знову натисніть і утримуйте кнопку «<» протягом 5 секунд — демонстрація Clear Vision буде вимкнена.











Функція Clear Vision забезпечує найкращий досвід перегляду зображення, перетворюючи зображення з низькою роздільною здатністю та розмиті зображення на чіткі та яскраві.

Налаштування OSD

Основні та прості інструкції щодо керування кнопками.

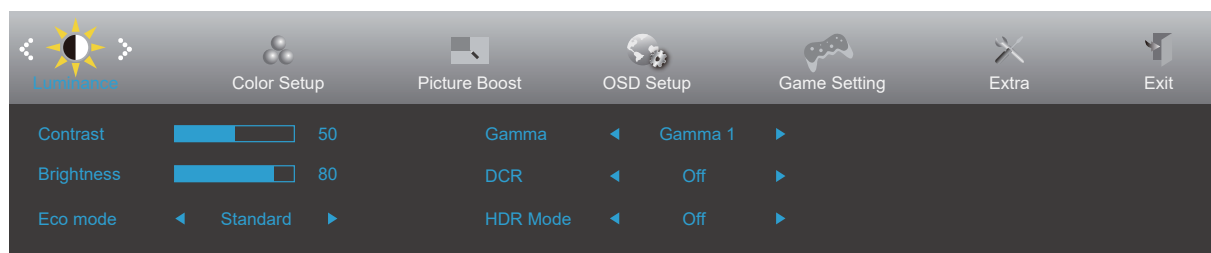










- 1). Натисніть  кнопку MENU для активації вікна OSD.
- 2). Натисніть < вліво або > вправо для навігації функціями. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU для її активації, натисніть < вліво або > вправо для навігації підменю функцій. Коли потрібна функція виділена, натисніть  кнопку MENU для її активації.
- 3). Натисніть < вліво або > щоб змінити налаштування вибраної функції. Натисніть  щоб вийти. Якщо потрібно налаштувати іншу функцію, повторіть кроки 2–3.
- 4). Функція блокування OSD: щоб заблокувати OSD, натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор. Щоб розблокувати OSD — натисніть і утримуйте  кнопку MENU, поки монітор вимкнений, а потім натисніть  кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

Примітки:

- 1). Якщо пристрій має лише один вхід сигналу, пункт «Вибір входу» недоступний для налаштування.
- 2). Режими ECO (крім стандартного режиму), DCR, режим DCB та Picture Boost — у цих чотирьох станах може існувати лише один одночасно.

Яскравість



	Контраст	0-100		Контраст із цифрового регістру.
	Яскравість	0-100		Регулювання підсвічування.
	Еко-режим	Стандарт	<input checked="" type="checkbox"/>	Стандартний режим.
		Текст		Текстовий режим.
		Інтернет		Інтернет-режим.
		Гра		Ігровий режим.
		Фільм		Режим фільму.
		Спорт		Спортивний режим.
		Читання		Режим читання.
	Гама	Гама 1		Налаштувати на Гама 1.
		Гама 2		Налаштувати на Гама 2.
		Гама 3		Налаштувати на Гама 3.
	DCR	Увімкнено		Увімкнути динамічне співвідношення контрастності.
		Вимкнено		Вимкнути динамічне співвідношення контрастності.
	HDR	Вимкнено / DisplayHDR / HDR Зображення / HDR Фільм / HDR Гра		Вимкнути або увімкнути HDR
	Режим HDR	Вимкнено		Виберіть режим HDR.
HDR Зображення				
HDR Фільм				
HDR Гра				

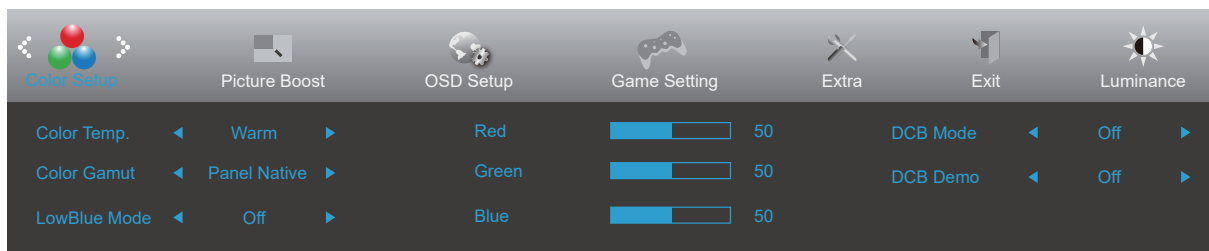
Примітка:

Коли "HDR" встановлено в значення, відмінне від "Вимкнено", пункти "Контраст", "Яскравість", "ECO", "Гама", "DCR" не можуть бути відрегульовані.

Коли "Режим HDR" встановлено в значення, відмінне від "Вимкнено", пункти "Контраст", "ECO", "Гама" не можуть бути відрегульовані.

Коли "Колірний обхват" у розділі "Налаштування кольору" встановлено на "sRGB", пункти "Контраст", "ECO", "Гама", "Режим HDR" не можуть бути відрегульовані.

Налаштування кольору



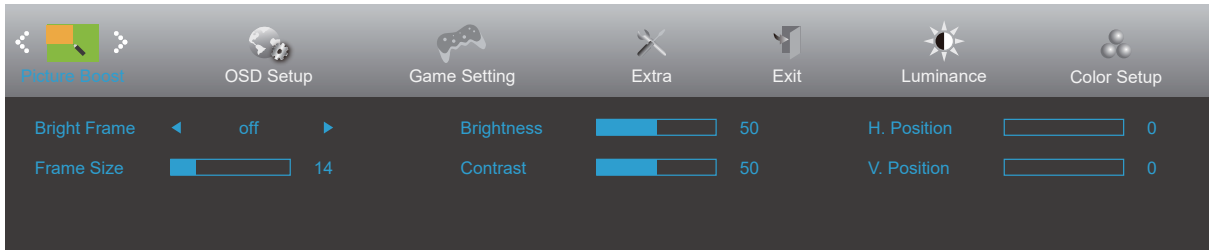
	Колірна температура	Тепла	Відновити теплу колірну температуру з EEPROM.
		Нормальна	Відновити нормальну колірну температуру з EEPROM.
		Холодний	Відновлення холодної колірної температури з EEPROM.
		Користувач	Відновлення колірної температури з EEPROM.
	Колірний обхват	Рідна панель	Панель стандартного колірного простору.
		sRGB	Відновлення колірної температури sRGB з EEPROM.
	Режим LowBlue	Вимкнено / Мультимедіа / Інтернет / Офіс / Читання	Зменшення синього світла шляхом контролю колірної температури.
	Червоний	0-100	Підсилення червоного з цифрового регістра.
	Зелений	0-100	Підсилення зеленого з цифрового регістра.
	Синій	0-100	Підсилення синього з цифрового регістра.
	Режим DCB	Повне покращення	Вимкнути або ввімкнути режим Повного покращення
		Природна шкіра	Вимкнути або ввімкнути режим Природна шкіра
		Зелений луг	Вимкнути або ввімкнути режим Зелений луг
		Блакитне небо	Вимкнути або ввімкнути режим Блакитне небо
Автовизначення		Вимкнути або ввімкнути режим Автовизначення	
Демонстрація DCB	Вимкнено	Вимкнути або ввімкнути режим DCB	
	Увімкнено або вимкнено	Вимкнути або ввімкнути демонстрацію	


Примітка:

Коли "Режим HDR" у розділі "Яскравість" встановлено не в положення "вимкнено", усі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання.

Коли "Колірний обхват" встановлено на "sRGB", усі параметри в розділі "Налаштування кольору" недоступні для регулювання, окрім Колірного обхвату.

Покращення зображення

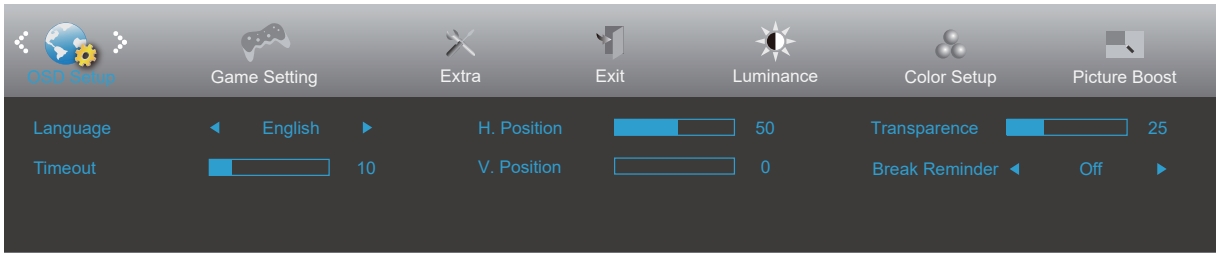


	Яскравий кадр	увімкнено або вимкнено	Вимкнути або увімкнути Яскравий кадр
	Розмір кадру	14-100	Налаштувати розмір кадру
	Яскравість	0-100	Налаштувати яскравість кадру
	Контраст	0-100	Налаштувати контраст кадру
	Гор. положення	0-100	Налаштувати горизонтальне положення кадру
	Вертик. положення	0-100	Налаштувати вертикальне положення кадру

Примітка:

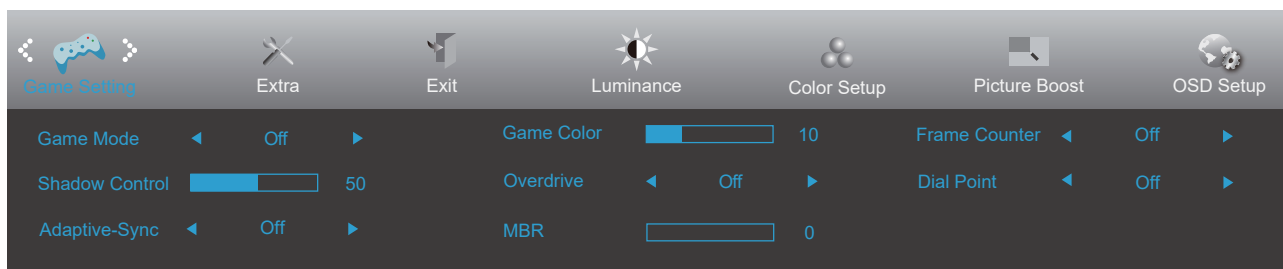
Налаштуйте яскравість, контраст і положення Яскравого кадру для покращення якості перегляду. Коли режим "HDR Mode" у розділі "Яскравість" встановлено не на "вимкнено", усі параметри в "Покращенні зображення" недоступні для налаштування.


Налаштування OSD



	Мова		Виберіть мову OSD
	Тайм-аут	5-120	Налаштуйте час тайм-ауту OSD
	Гор. позиція	0-100	Регулювання горизонтального положення OSD
	Вер. позиція	0-100	Регулювання вертикального положення OSD
	Прозорість	0-100	Регулювання прозорості OSD
	Нагадування про перерву	увімк. / вимк.	Нагадування про перерву, якщо користувач працює безперервно понад 1 годину

Налаштування гри



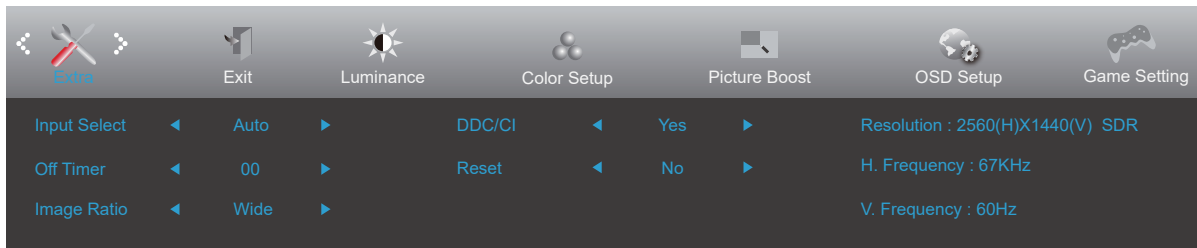
	Ігровий режим	Вимкнено	Оптимізація Ігровим режимом відсутня.
		FPS	Для гри у FPS (шутери від першої особи). Покращує деталізацію чорного кольору в темних темах.
		RTS	Для гри у RTS (стратегії в реальному часі). Покращує якість зображення.
		Гонки	Для гри в гоночні ігри забезпечує найшвидший час відгуку та високу насиченість кольорів.
		Геймер 1	Налаштування користувача збережено як Геймер 1.
		Геймер 2	Налаштування користувача збережено як Геймер 2.
		Геймер 3	Налаштування користувача збережено як Геймер 3.
	Керування тінню	0-100	Керування тінню за замовчуванням встановлено на 50, користувач може регулювати його від 0 до 50 або від 50 до 100 для підвищення контрасту та отримання чіткого зображення. 1. Якщо зображення занадто темне для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 50 до 100 для покращення чіткості. 2. Якщо зображення занадто світле для чіткого розгляду деталей, відрегулюйте значення від 50 до 0 для покращення чіткості.
	Adaptive-Sync	У в і м к н е н о а б о вимкнено	Вимкнути або увімкнути Adaptive-Sync. Нагадування про роботу Adaptive-Sync: при увімкненні функції Adaptive-Sync у деяких ігрових середовищах може спостерігатися мерехтіння.
	Колір гри	0-20	Колір гри дозволяє регулювати насиченість у діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.
Overdrive	Вимкнено	Регулювання часу відгуку.	
	Слабкий		
	Середній		
	Сильний		
Колір гри	0 ~ 20	Колір гри дозволяє регулювати насиченість у діапазоні від 0 до 20 для покращення зображення.	
Лічильник кадрів	Вимкнено / Праворуч угорі / Праворуч унизу / Ліворуч унизу / Ліворуч угорі	Відображення вертикальної частоти у вибраному куті	
Точка прицілу	У в і м к н е н о а б о вимкнено	Функція «Точка прицілу» розміщує індикатор прицілювання в центрі екрана для допомоги гравцям у шутерах від першої особи (FPS) з точним і акуратним прицілюванням.	


Примітка:

Коли «HDR Mode» у розділі «Яскравість» встановлено в значення, відмінне від «вимкнено», пункти «Ігровий режим», «Керування тінню», «Колір гри» не можна налаштовувати.

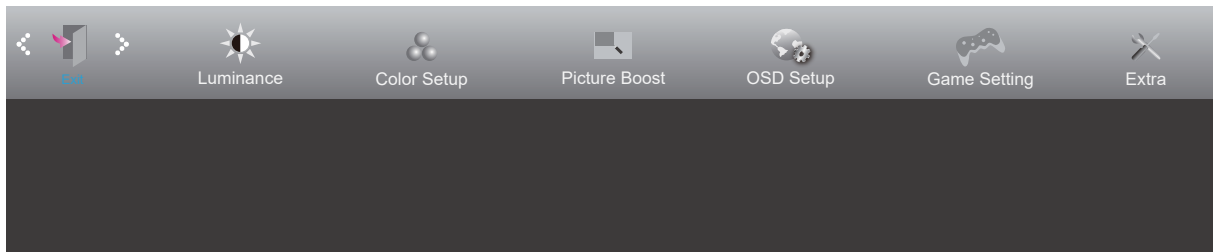
Коли «Колірний діапазон» у розділі «Налаштування кольору» встановлено на «sRGB», пункти «Ігровий режим», «Керування тінню», «Колір гри» не можна налаштовувати.

Додатково



	Вибір входу		Виберіть джерело вхідного сигналу
	Таймер вимкнення	0-24 години	Виберіть час вимкнення DC
	Співвідношення зображення	Широкий	Виберіть співвідношення зображення для відображення.
		4:3	
	DDC/CI	Так або Ні	Увімкнути/вимкнути підтримку DDC/CI
	Скинути	Так або Ні	Скинути меню до стандартних налаштувань
ENERGY STAR® або Ні		Скинути меню до стандартних налаштувань (ENERGY STAR® доступний для вибраних моделей)	

Вихід



	Вихід		Вийти з головного меню OSD
---	-------	--	----------------------------

Світлодіодний індикатор

Статус	Колір світлодіода
Режим повної потужності	Білий
Режим активного вимкнення	Помаранчевий


Усунення несправностей

Проблема та питання	Можливі рішення
Індикатор живлення не світиться	Переконайтеся, що кнопка живлення увімкнена, а мережевий кабель правильно підключений до заземленої розетки та монітора.
Відсутнє зображення на екрані	<ul style="list-style-type: none"> • Чи правильно підключено мережевий кабель? Перевірте підключення мережевого кабелю та джерело живлення. • Чи правильно підключено відеокабель? (Підключено за допомогою VGA-кабелю) Перевірте підключення VGA-кабелю. (Підключено за допомогою HDMI-кабелю) Перевірте підключення HDMI-кабелю. (Підключено за допомогою DP-кабелю) Перевірте підключення DP-кабелю. * Вхід VGA/HDMI/DP доступний не на всіх моделях. • Якщо живлення увімкнено, перезавантажте комп'ютер, щоб побачити початковий екран (екран входу). Якщо з'являється початковий екран (екран входу), завантажте комп'ютер у відповідному режимі (безпечний режим для Windows 7/8/10) та змініть частоту відеокарти. (Див. розділ «Встановлення оптимальної роздільної здатності») Якщо початковий екран (екран входу) не з'являється, зверніться до сервісного центру або вашого дилера. • Ви бачите "Вхід не підтримується" на екрані? Це повідомлення з'являється, коли сигнал від відеокарти перевищує максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. Відрегулюйте максимальну роздільну здатність і частоту оновлення, які монітор може коректно обробити. • Переконайтеся, що встановлено драйвери монітора AOC.
Зображення нечітке та має ефект тіней (привидів).	Відрегулюйте параметри Контрасту та Яскравості. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування. Переконайтеся, що ви не використовуєте подовжувальний кабель або перемикач. Рекомендуємо підключати монітор безпосередньо до вихідного роз'єму відеокарти на задній панелі.
Зображення стрибає, мерехтить або з'являється хвилювий малюнок.	Перемістіть електричні пристрої, які можуть спричинити електричні перешкоди, якомога далі від монітора. Використовуйте максимальну частоту оновлення, яку підтримує ваш монітор при поточній роздільній здатності.
Монітор застряг у режимі активного вимкнення."	Вимикач живлення комп'ютера повинен бути у положенні УВІМКНЕНО. Відеокарта комп'ютера має бути щільно встановлена у відповідний слот. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера. Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не зігнутий. Переконайтеся, що ваш комп'ютер працює, натиснувши клавішу CAPS LOCK на клавіатурі та спостерігаючи за індикатором CAPS LOCK. Індикатор має увімкнутися або вимкнутися після натискання клавіші CAPS LOCK.
Відсутність одного з основних кольорів (ЧЕРВОНИЙ, ЗЕЛЕНИЙ або СИНІЙ)	Перевірте відеокабель монітора та переконайтеся, що жоден контакт не пошкоджений. Переконайтеся, що відеокабель монітора правильно підключено до комп'ютера.
Зображення на екрані не центроване або неправильно масштабоване.	Відрегулюйте горизонтальне (H-Position) та вертикальне (V-Position) положення або натисніть гарячу клавішу (AUTO).
Зображення має кольорові дефекти (білий колір не виглядає білим).	Відрегулюйте кольори RGB або виберіть бажану колірну температуру.
Горизонтальні або вертикальні перешкоди на екрані.	Використовуйте режим вимкнення Windows 7/8/10 для регулювання CLOCK та FOCUS. Натисніть гарячу клавішу (AUTO) для автоматичного налаштування.

Регулювання та обслуговування	Будь ласка, зверніться до розділу «Регулювання та обслуговування», який міститься в посібнику на CD або на сайті www.aoc.com (щоб знайти модель, яку ви придбали у вашій країні, та отримати інформацію про регулювання та обслуговування на сторінці підтримки).
--------------------------------------	--

Технічні характеристики

Загальні технічні характеристики

Панель	Назва моделі	Q27B35E		
	Система керування	TFT кольоровий ЖК-дисплей		
	Розмір видимого зображення	68,5 см по діагоналі		
	Крок пікселя	0.2331 (Г) мм x 0.2331 (В) мм		
	Колір відображення	16,7 млн кольорів		
Інше	Горизонтальний діапазон сканування	30 кГц ~ 114 кГц		
	Максимальний розмір горизонтального сканування	596,736 мм		
	Вертикальний діапазон сканування	48 ~ 75 Гц		
	Вертикальний розмір сканування (максимальний)	335,664 мм		
	Оптимальна попередньо встановлена роздільна здатність	2560x1440@60Hz		
	Максимальна роздільна здатність	2560x1440@75Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Джерело живлення	19 В  2 А		
	Споживання електроенергії	Типове (стандартна яскравість і контраст)	20 Вт	
		Макс. (яскравість = 100, контраст = 100)	≤ 34 Вт	
		Режим очікування	≤ 0,3 Вт	
	Відведення тепла	Нормальний режим роботи	68.49 BTU/год (тип.)	
		Режим сну (режим очікування)	<1.03 BTU/год	
Вимкнений режим		<0 BTU/год		
Вимкнений режим (вимикач змінного струму)		0 BTU/год		
Екологічні умови	Температура	Робоча	0°C~40°C	
		Не робоча	-25°C~55°C	
	Вологість	Робоча	10%~85% (без конденсації)	
		Не робоча	5%~93% (без конденсації)	
	Висота над рівнем моря	Робоча	0м~5000м (0фт~16404фт)	
		Не робоча	0м~12192м (0фт~40000фт)	

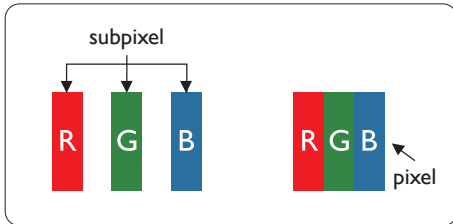


Політика компанії АОС щодо дефектів пікселів панелей моніторів

Компанія АОС прагне забезпечити найвищу якість продукції. Ми застосовуємо одні з найсучасніших виробничих процесів у галузі та суворий контроль якості. Однак дефекти пікселів або субпікселів на панелях моніторів іноді неминучі.

Жоден виробник не може гарантувати, що всі панелі будуть вільні від дефектів пікселів, але компанія АОС гарантує, що будь-який монітор із неприпустимою кількістю дефектів буде відремонтований або замінений за гарантією. Це повідомлення пояснює різні типи дефектів пікселів і визначає допустимі рівні дефектів для кожного типу. Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну за гарантією, кількість дефектів пікселів на панелі монітора повинна перевищувати ці допустимі рівні. Наприклад, не більше 0,0004% субпікселів на моніторі можуть бути дефектними.

Крім того, компанія АОС встановлює ще вищі стандарти якості для певних типів або комбінацій дефектів пікселів, які є більш помітними, ніж інші. Ця політика діє у всьому світі.



Пікселі та субпікселі

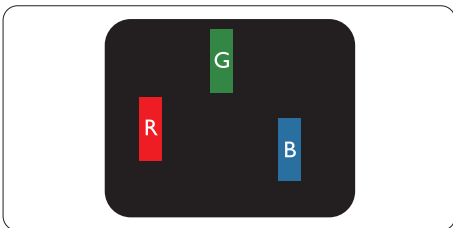
Піксель, або елемент зображення, складається з трьох субпікселів основних кольорів: червоного, зеленого та синього. Багато пікселів разом формують зображення. Коли всі субпікселі пікселя світяться, три кольорові субпікселі разом виглядають як один білий піксель. Коли всі вони темні, три кольорові субпікселі разом виглядають як один чорний піксель. Інші комбінації світлих і темних субпікселів виглядають як пікселі інших кольорів.

Типи дефектів пікселів

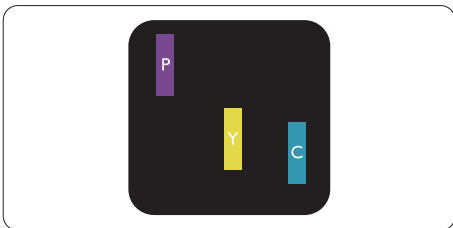
Дефекти пікселів і субпікселів проявляються на екрані по-різному. Існують дві категорії дефектів пікселів і кілька типів дефектів субпікселів у кожній категорії.

Дефекти яскравих точок

Дефекти яскравих точок проявляються як пікселі або субпікселі, які завжди світяться або «увімкнені». Інакше кажучи, яскрава точка — це субпіксель, який виділяється на екрані, коли монітор відображає темний візерунок. Існують такі типи дефектів яскравих точок.



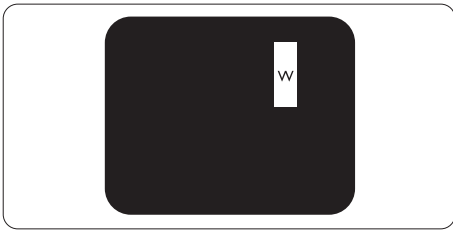
Один увімкнений червоний, зелений або синій субпіксель.



Два суміжні увімкнені субпікселі:

- Червоний + Синій = Фіолетовий
- Червоний + Зелений = Жовтий

- Зелений + Синій = Бірюзовий (Світло-блакитний)



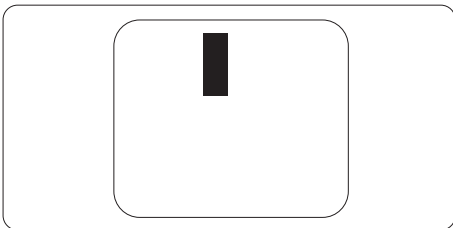
Три суміжні підпікселі, що світяться (один білий піксель).

Примітка

Яскрава червона або синя точка має бути яскравішою за сусідні точки більш ніж на 50 %, тоді як яскрава зелена точка — на 30 % яскравіша за сусідні точки.

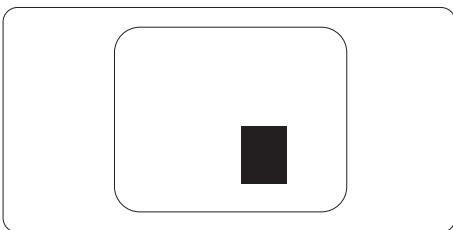
Дефекти у вигляді чорних точок

Дефекти у вигляді чорних точок проявляються як пікселі або підпікселі, які завжди темні або вимкнені. Іншими словами, темна точка — це підпіксель, що виділяється на екрані, коли монітор відображає світлий візерунок. Ось типи дефектів у вигляді чорних точок.



Близькість дефектів пікселів

Оскільки дефекти пікселів і підпікселів одного типу, розташовані близько один до одного, можуть бути більш помітними, АОС також встановлює допустимі межі близькості дефектів пікселів.



Допустимі межі дефектів пікселів

Для того, щоб претендувати на ремонт або заміну через дефекти пікселів у гарантійний період, панель монітора АОС повинна мати дефекти пікселів або підпікселів, що перевищують допустимі межі, наведені у веб-інструкції.

ДЕФЕКТИ ЯСКРАВИХ ТОЧОК	ПРИЙНУТНИЙ РІВЕНЬ
1 увімкнений субпіксель	2
2 суміжні увімкнені субпікселі	1
3 суміжні увімкнені субпікселі (один білий піксель)	0
Відстань між двома дефектами яскравих точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів яскравих точок усіх типів	2
ДЕФЕКТИ ЧОРНИХ ТОЧОК	ПРИЙНУТНИЙ РІВЕНЬ
1 темний субпіксель	5 або менше
2 суміжні темні субпікселі	2 або менше
3 суміжні темні субпікселі	≤ 1
Відстань між двома дефектами у вигляді чорних точок*	≥ 15 мм
Загальна кількість дефектів у вигляді чорних точок усіх типів	5 або менше

ЗАГАЛЬНА КІЛЬКІСТЬ ДЕФЕКТІВ У ВИГЛЯДІ ТОЧОК	ПРИЙНЯТНИЙ РІВЕНЬ
Загальна кількість яскравих або чорних дефектів у вигляді точок усіх типів	5 або менше

Примітка

*: 1 або 2 суміжні дефекти субпікселів = 1 дефект пікселя.

Попередньо встановлені режими відображення

СТАНДАРТ	РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ (±1 Гц)	ГОРИЗОНТАЛЬНА ЧАСТОТА (кГц)	ВЕРТИКАЛЬНА ЧАСТОТА (Гц)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
РЕЖИМИ IBM			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
РЕЖИМИ MAC			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

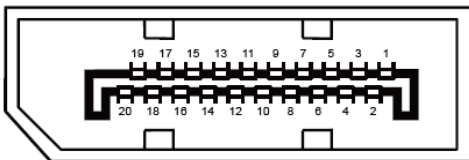
Примітка: відповідно до стандарту VESA, при розрахунку частоти оновлення (частоти полів) різних операційних систем і відеокарт може виникати похибка ± 1 Гц. Для покращення сумісності номінальна частота оновлення цього продукту була округлена. Будь ласка, звертайтеся до фактичного виробу.

Призначення контактів



19-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Земля DDC/CEC
2.	Екран TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	Живлення +5В
3.	TMDS Data 2-	11.	Екран TMDS Clock	19.	Виявлення гарячого підключення
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	Екран TMDS Data 1	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Зарезервовано (не підключено на пристрої)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	Екранування TMDS Data 0	16.	SDA		



20-контактний кабель кольорового дисплея

Номер контакту	Назва сигналу	Номер контакту	Назва сигналу
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Виявлення гарячого підключення
9	ML_Lane 1 (p)	19	Повернення DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Підключи і працюй

Функція Plug & Play DDC2B

Цей монітор оснащено можливостями VESA DDC2B відповідно до стандарту VESA DDC. Це дозволяє монітору інформувати хост-систему про свою ідентифікацію та, залежно від рівня використання DDC, передавати додаткову інформацію про свої дисплейні можливості.

DDC2B — двонаправлений канал передачі даних, заснований на протоколі I2C. Хост може запитувати інформацію EDID через канал DDC2B.