



Questo manuale d'istruzione è fornito da [trovaprezzi.it](https://trovaprezzi.it). Scopri tutte le offerte per [AOC Q27E4CV](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)

# USER MANUAL



## Q27E4CV MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Przepisy krajowe .....	1
Zasilanie .....	2
Instalacja .....	3
Czyszczenie .....	4
Inne.....	5
Konfiguracja .....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż podstawy i stojaka .....	7
Regulacja kąta widzenia .....	9
Podłączanie monitora.....	10
Montaż na ścianie .....	11
Funkcja Adaptive-Sync.....	12
Regulacja.....	13
Klawisze skrótu.....	13
Ustawienia OSD.....	15
Ustawienia gry.....	16
Tryb wstępnie ustawiony.....	18
Obraz.....	19
Wejście.....	21
Ustawienia.....	22
Wyłączone/Włączone .....	22
Audio .....	23
Konfiguracja OSD .....	24
Informacje.....	25
Wskaźnik diody LED .....	26
Rozwiązywanie problemów .....	27
Specyfikacja .....	28
Specyfikacja ogólna .....	28
Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC .....	29
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania .....	32
Przypisania pinów .....	33
Plug and Play.....	34

# Bezpieczeństwo

## Przepisy krajowe

Poniższe podrozdziały opisują przepisy krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

### Notatki, ostrzeżenia i uwagi

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być oznaczone ikoną oraz drukowane czcionką pogrubioną lub kursywą. Te bloki to notatki, ostrzeżenia i uwagi, które stosuje się w następujący sposób:



**NOTATKA:** NOTATKA wskazuje ważne informacje, które pomagają efektywniej korzystać z systemu komputerowego.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na potencjalne uszkodzenie sprzętu lub utratę danych oraz informuje, jak zapobiec problemowi.





**UWAGA:** UWAGA wskazuje na ryzyko uszkodzenia ciała i informuje, jak uniknąć zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia mogą występować w innych formatach i nie być opatrzone ikoną. W takich przypadkach specyficzna forma ostrzeżenia jest wymagana przez organy regulacyjne.


## Zasilanie

 Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie mają Państwo pewności co do rodzaju zasilania w swoim domu, prosimy o kontakt z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor jest wyposażony w trójbolcową wtyczkę z uziemieniem, która pasuje wyłącznie do uziemionego gniazdka jako zabezpieczenie. Jeśli gniazdko nie jest przystosowane do wtyczki z trzema przewodami, należy zlecić elektrykowi instalację odpowiedniego gniazdka lub użyć adaptera zapewniającego bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie należy omijać funkcji bezpieczeństwa wtyczki z uziemieniem.

 Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub gdy nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniami spowodowanymi przepięciami.

 Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić prawidłową pracę, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100-240V AC, min. 5A.

 Gniazdko ścienne powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

# Instalacja

**!** Nie umieszczaj monitora na niestabilnym wózku, podstawie, statywie, uchwycie ani stole. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała oraz poważne uszkodzenia produktu. Używaj wyłącznie wózka, podstawy, statywu, uchwytu lub stołu zalecanego przez producenta lub sprzedawanego wraz z tym produktem. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta. Przestrzegaj instrukcji podczas instalacji produktu i używaj akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Produkt wraz z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

**!** Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów do szczeliny w obudowie monitora. Może to uszkodzić elementy obwodu, powodując pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie rozlewaj płynów na monitor.

**!** Nie kładź przedniej części produktu na podłodze.

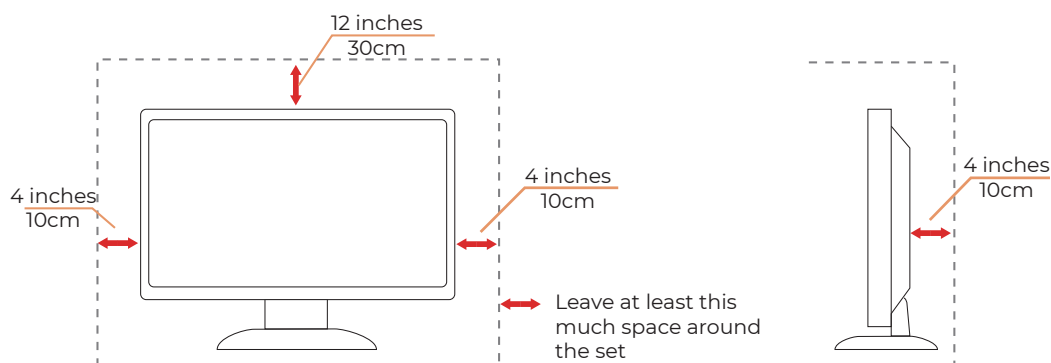
**!** Jeśli montujesz monitor na ścianie lub półce, użyj zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępuj zgodnie z instrukcjami zestawu.

**!** Zachowaj przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co może spowodować przegrzanie, pożar lub uszkodzenie monitora.

**!** Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń, takich jak odklejenie panelu od ramki, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż -5 stopni. Jeśli zostanie przekroczony maksymalny kąt pochylenia w dół -5 stopni, uszkodzenia monitora nie będą objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, gdy jest on zamontowany na ścianie lub na podstawie:

## Zainstalowano z podstawą



## Czyszczenie


! Regularnie czyść obudowę miękką szmatką zwilżoną wodą.

! Podczas czyszczenia używaj miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie dopuszczaj do przedostania się cieczy do wnętrza obudowy.





! Przed czyszczeniem produktu odłącz przewód zasilający.


## Inne


 Jeśli produkt wydziela nieprzyjemny zapach, dźwięk lub dym, NATYCHMIAST odłącz wtyczkę zasilania i skontaktuj się z Centrum serwisowym.

 Upewnij się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte przez stół lub zasłonę.

 Nie narażaj monitora LCD na silne wibracje ani uderzenia podczas pracy.

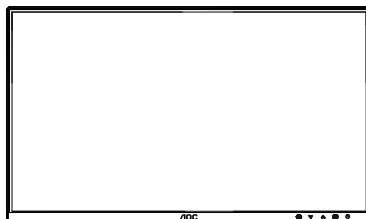
 Nie uderzaj ani nie upuszczaj monitora podczas pracy lub transportu.

 Przewody zasilające muszą posiadać certyfikat bezpieczeństwa. Dla Niemiec powinien to być przewód H03VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup> lub lepszy. Dla innych krajów należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z wymaganiami.

 Nadmierne natężenie dźwięku ze słuchawek dousznych i nausznych może powodować utratę słuchu. Regulacja korektora do maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i nauszników, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

# Konfiguracja

## Zawartość opakowania



Monitor



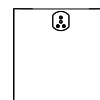
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DisplayPort  
Cable



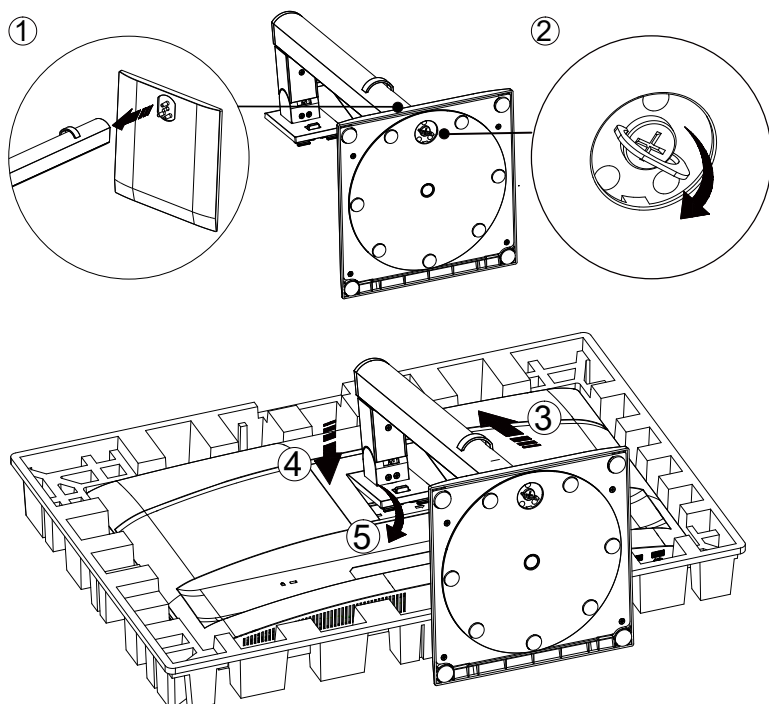
USB C-C  
Cable

\* Nie wszystkie kable sygnałowe są dostarczane do wszystkich krajów i regionów. Proszę skontaktować się z lokalnym dealerem lub oddziałem AOC w celu potwierdzenia.

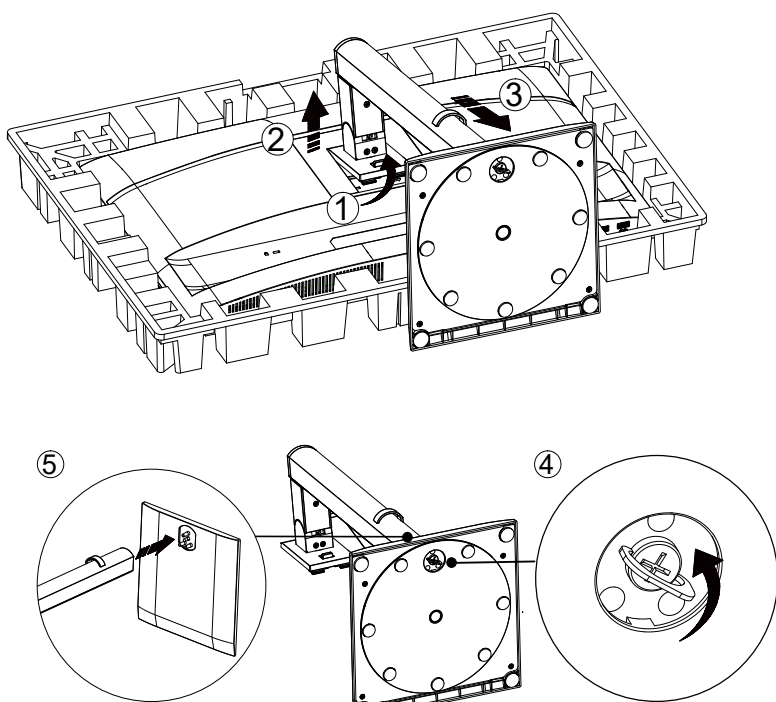
## Montaż podstawy i stojaka

Proszę zamontować lub zdjąć podstawę, postępując zgodnie z poniższymi krokami.

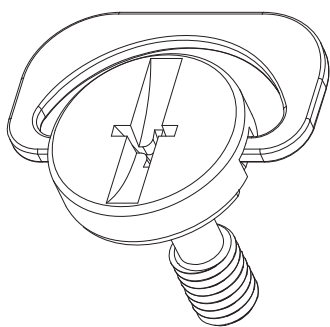
### Montaż:



### Demontaż:



Specyfikacja śruby do podstawy: M6×13 mm (efektywny gwint 5,5 mm)



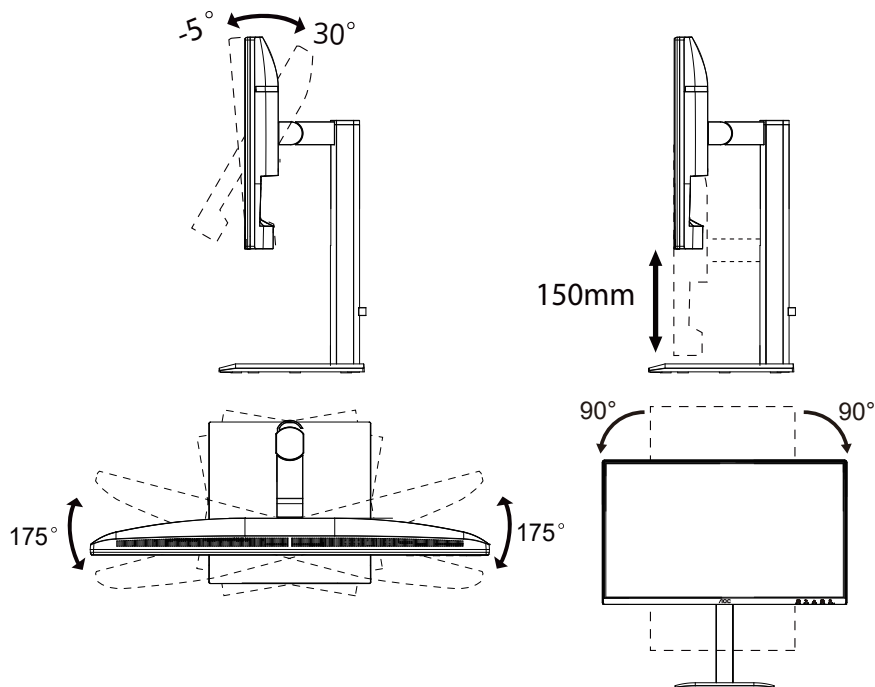
 **UWAGA:** Konstrukcja wyświetlacza może różnić się od przedstawionej na ilustracjach.

## Regulacja kąta widzenia

Aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne, zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi całe swoje odbicie na ekranie, a następnie dostosował kąt monitora według własnych preferencji.

Trzymaj podstawę, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta.

Monitor można regulować w następujący sposób:



### UWAGA:

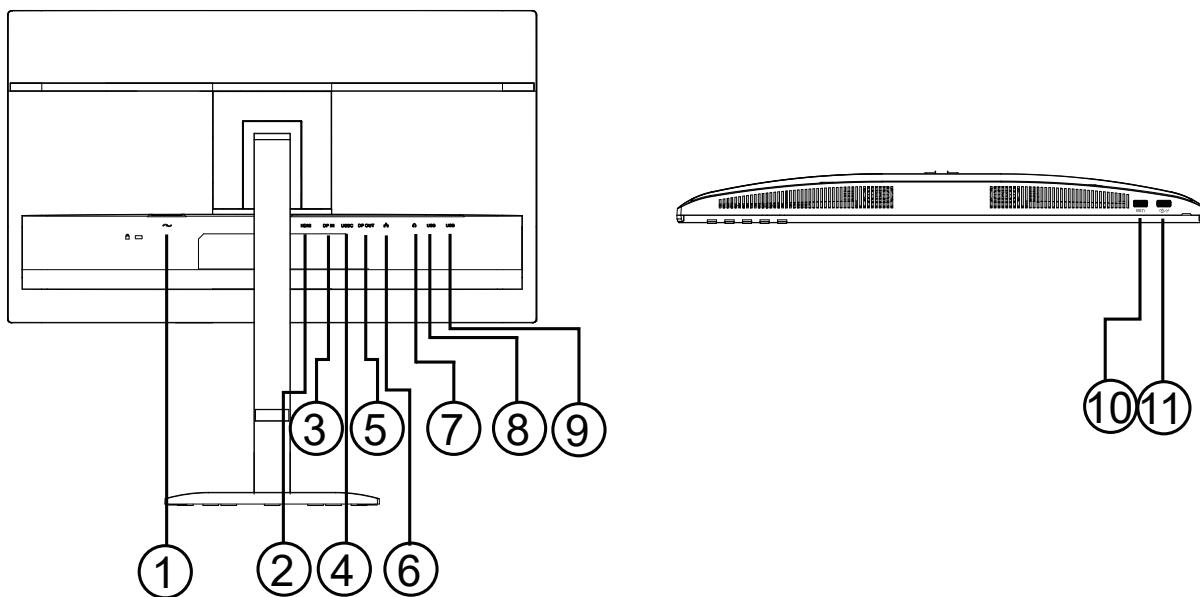
Nie dotykaj ekranu LCD podczas zmiany kąta. Dotykanie ekranu LCD może spowodować uszkodzenie.

### Ostrzeżenie

- Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejenie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż 5 stopni.
- Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

# Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. Zasilanie
2. HDMI
3. Wejście DisplayPort
4. USB C
5. Wyjście DisplayPort
6. RJ45
7. Słuchawki
8. USB 3.2 Gen1
9. USB 3.2 Gen1
10. USB 3.2 Gen1
11. USB 3.2 Gen1 downstream + ładowanie

## Podłącz do komputera

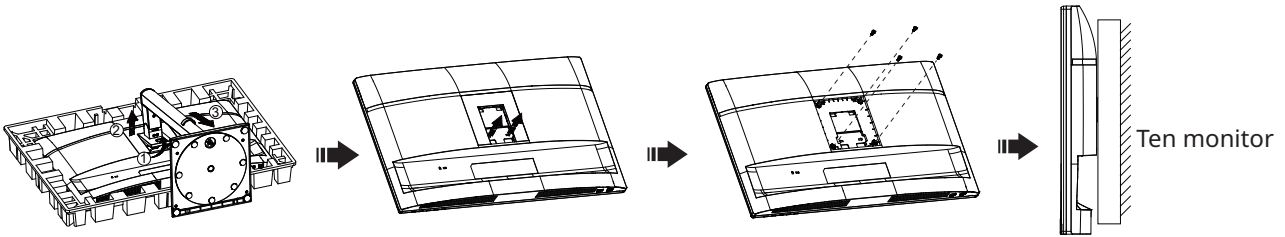
1. Podłącz przewód zasilający do tyłu wyświetlacza pewnie.
2. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy wyświetlacza do złącza wideo z tyłu komputera.
4. Podłącz przewód zasilający komputera oraz monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Włącz komputer oraz monitor.

Jeżeli monitor wyświetla obraz, instalacja została zakończona pomyślnie. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, proszę zapoznać się z rozdziałem Rozwiązywanie problemów.

Aby chronić sprzęt, zawsze wyłącz komputer oraz monitor LCD przed podłączeniem przewodów.

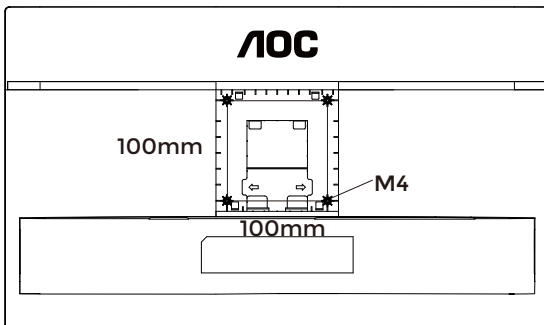
## Montaż na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażowego na ścianę.

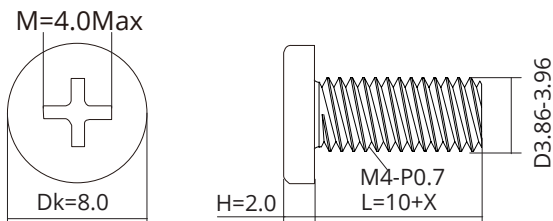



można zamontować na ramieniu montażowym na ścianę, które należy zakupić osobno. Przed wykonaniem tej czynności odłącz zasilanie. Wykonaj następujące kroki:

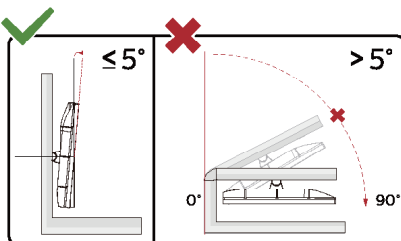
1. Usuń podstawę.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami producenta, aby złożyć ramię montażowe na ścianę.
3. Umieść ramię montażowe na tylnej części monitora. Wyrównaj otwory ramienia z otworami na tylnej części monitora.
4. Włóż cztery śruby w otwory i dokręć je.
5. Ponownie podłącz kable. Zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do opcjonalnego ramienia montażowego, aby dowiedzieć się, jak zamontować je na ścianie.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4\*(10+X) mm, (X = grubość uchwytu montażowego).



 **Uwaga:** otwory montażowe śrub VESA nie są dostępne we wszystkich modelach. Prosimy o kontakt z dealerm lub oficjalnym działem AOC. Przed instalacją na ścianie należy zawsze skontaktować się z producentem.



\* Projekt wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

### OSTRZEŻENIE:

1. Aby uniknąć potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odklejanie panelu, upewnij się, że monitor nie jest pochylony w dół o więcej niż 5 stopni.
2. Nie naciskaj ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Chwyć wyłącznie ramkę.

# Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z DisplayPort/HDMI.
2. Kompatybilne karty graficzne: zalecana lista znajduje się poniżej, można ją również sprawdzić na stronie [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Karty graficzne

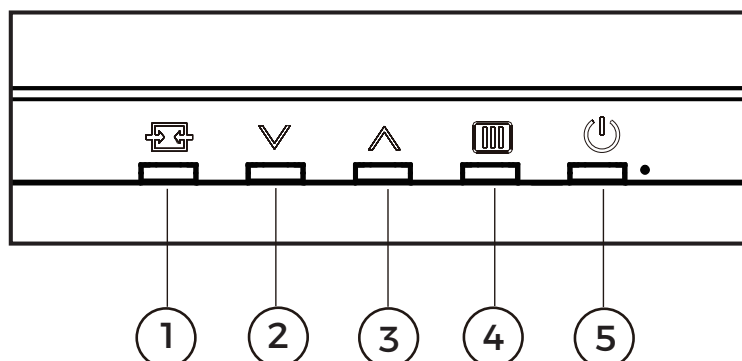
- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem R9 270/X oraz R9 280/X)

## Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Regulacja

## Klawisze skrótu



1	Źródło/Exit
2	Tryb wstępnie ustawiony/√
3	Jasność/∧
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Menu/Enter

Naciśnij, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

### Zasilanie

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### Tryb wstępnie ustawiony/∧

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „ ”, aby otworzyć funkcję Trybu wstępnie ustawionego, następnie naciśnij klawisz „ ” lub „ ”, aby wybrać Tryb wstępnie ustawiony.

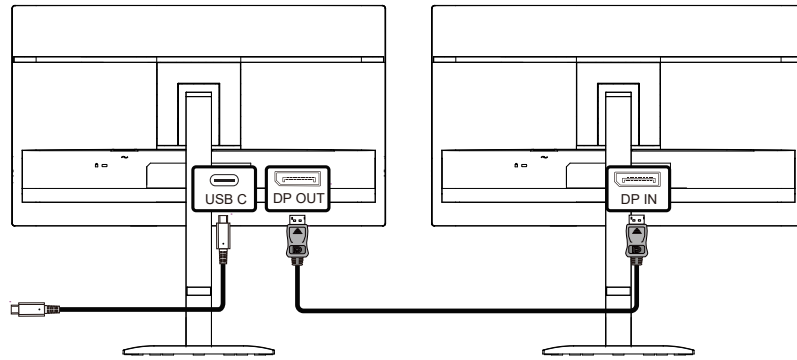
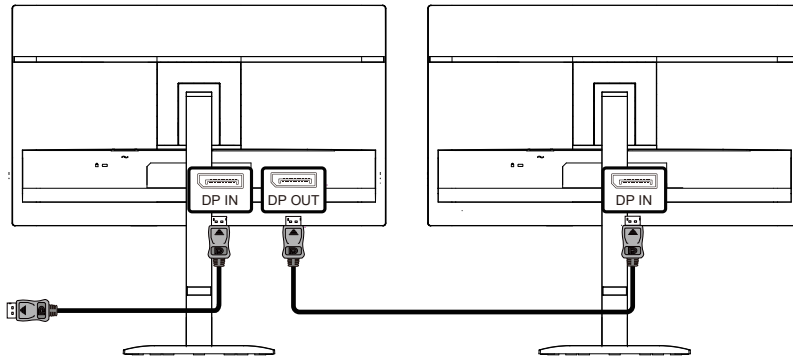
### Jasność/√

Gdy OSD nie jest wyświetlane, naciśnij klawisz „ ”, aby otworzyć funkcję Jasności, następnie naciśnij klawisz „ ” lub „ ”, aby dostosować jasność.

### Źródło/Exit

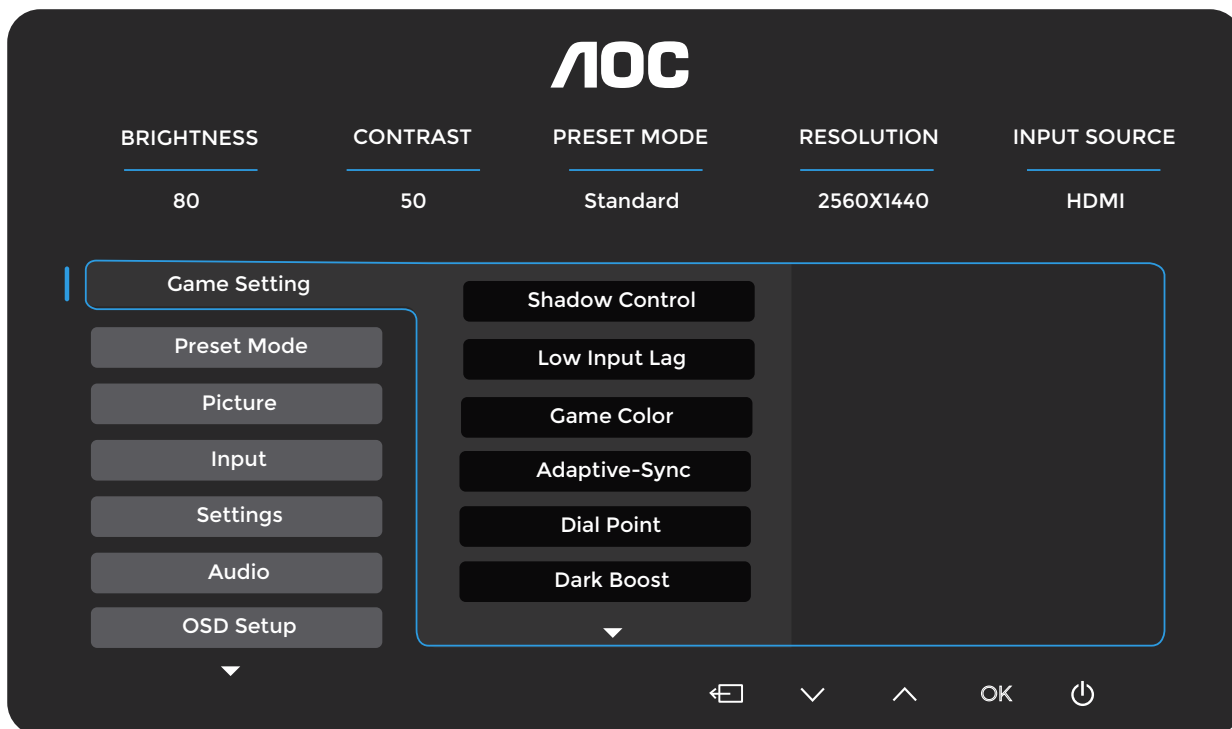
Gdy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Source/Exit pełni funkcję klawisza skrótu źródła. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk działa jako klawisz wyjścia (do zamknięcia menu OSD).
















Daisy chain



## Ustawienia OSD

Podstawowa i prosta instrukcja dotycząca klawiszy sterujących.

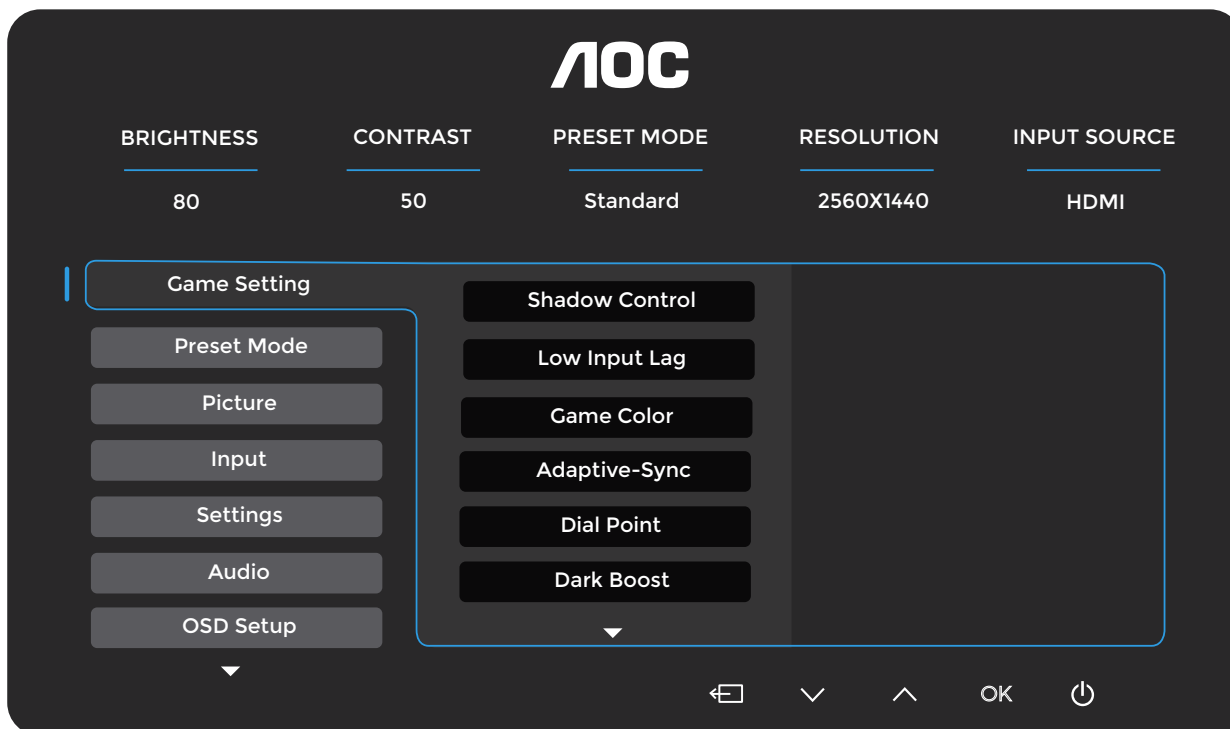


- 1). Naciśnij  przycisk MENU, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach. Gdy wybrana funkcja jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować, naciśnij  lub  aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy wybrana funkcja podmenu jest podświetlona, naciśnij  przycisk MENU / OK, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub  aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  /  aby wyjść. Jeśli chcesz dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD – naciśnij i przytrzymaj  przycisk MENU, gdy monitor jest wyłączony, a następnie naciśnij  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

### Uwagi:

- 1). Jeśli produkt posiada tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może być zmieniana.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego jest natywną rozdzielczością lub Adaptive-Sync, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

## Ustawienia gry

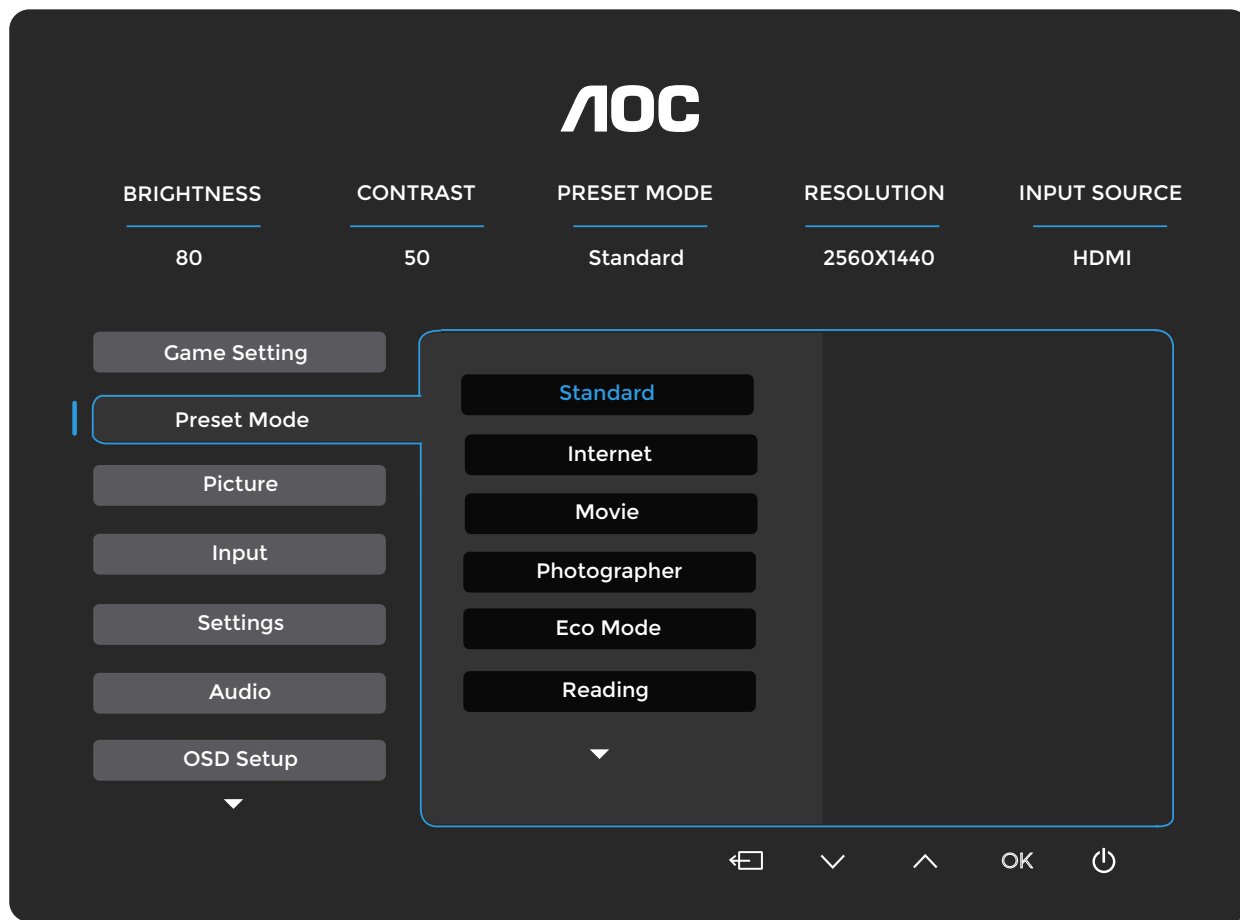


Kontrola cieni	0 ~ 20	Kontrola cieni domyślnie ustawiona jest na 0; użytkownik może regulować od 0 do 20, aby uzyskać wyraźniejszy obraz. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby dostrzec szczegóły, regulacja od 0 do 20 poprawi jego czytelność.
Niskie opóźnienie wejścia	Wyłącz / Włącz	Wyłącz bufor ramki, aby zmniejszyć opóźnienie wejścia.
Kolor Gry	0 ~ 20	Kolor Gry oferuje 0-20 poziomów regulacji nasycenia, aby uzyskać lepszy obraz.
Adaptive-Sync	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz Adaptive-Sync. Przypomnienie o działaniu Adaptive-Sync: Gdy funkcja Adaptive-Sync jest włączona, w niektórych środowiskach gry może występować migotanie.
DialPoint	Wyłącz / Włącz / Dynamiczny	Funkcja „Dial Point” umieszcza wskaźnik celowania na środku ekranu, pomagając graczom w precyzyjnym celowaniu w grach typu First Person Shooter (FPS).
Dark Boost	Wyłącz / Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3	Wzmacnia szczegóły ekranu w ciemnych lub jasnych obszarach, regulując jasność w jasnych partiach i zapobiegając przesyleniu.
MBR	0 ~ 20	MBR (Redukcja Rozmycia Ruchu) oferuje 0-20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz. 2. Jasność ekranu będzie się zmniejszała wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wyłącz / Włącz	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Usuwanie rozmycia ruchu). Uwaga: Funkcję synchronizacji MBR można regulować, gdy Adaptive-Sync jest włączony, a sygnał wejściowy ma zmienną częstotliwość.
Overdrive	Wyłączony / Słaby / Średni / Silny / Wzmocnienie	Reguluj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeśli użytkownik ustawi OverDrive na „Silny”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć go zgodnie z własnymi preferencjami. 2. Funkcja „Wzmocnienie” jest opcjonalna, gdy Adaptive-Sync jest wyłączony, a częstotliwość odświeżania wynosi $\geq 75$ Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Wzmocnienie”.

**Uwaga:**

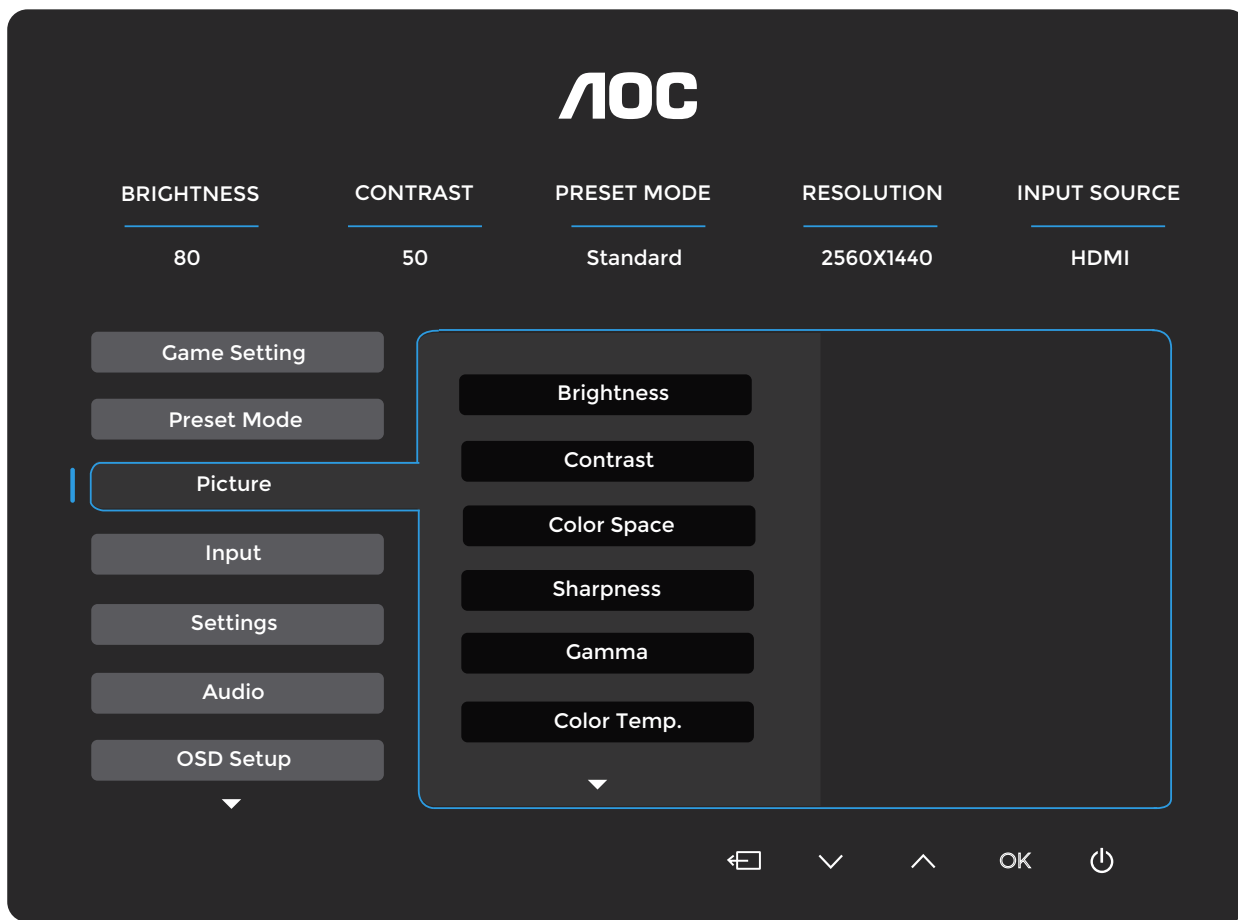
- 1). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.
- 2). Gdy tryb „HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni”, „Kolor gry”, „MBR” oraz „Synchronizacja MBR” nie mogą być regulowane. Opcja „Boost” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na sRGB, opcje „Tryb gry”, „Kontrola cieni” oraz „Kolor gry” nie mogą być regulowane.

## Tryb wstępnie ustawiony



Standard	Zwiększ czytelność dla odpowiednich gier internetowych i mobilnych.
Internet	Tryb internetowy.
Film	Tryb filmowy.
Fotograf	Tryb fotografa.
Tryb oszczędny	Tryb oszczędny
Czytanie	Tryb czytania.
Efekt HDR - Obraz	Ustaw efekt HDR zgodnie z wymaganiami użytkownika.
Efekt HDR - Film	
Efekt HDR - Gra	
Sport	Tryb sportowy.
FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe, zapewnia najszybszy czas reakcji oraz wysoką saturację kolorów.
Resetuj kolor	Przywraca domyślne ustawienia koloru.

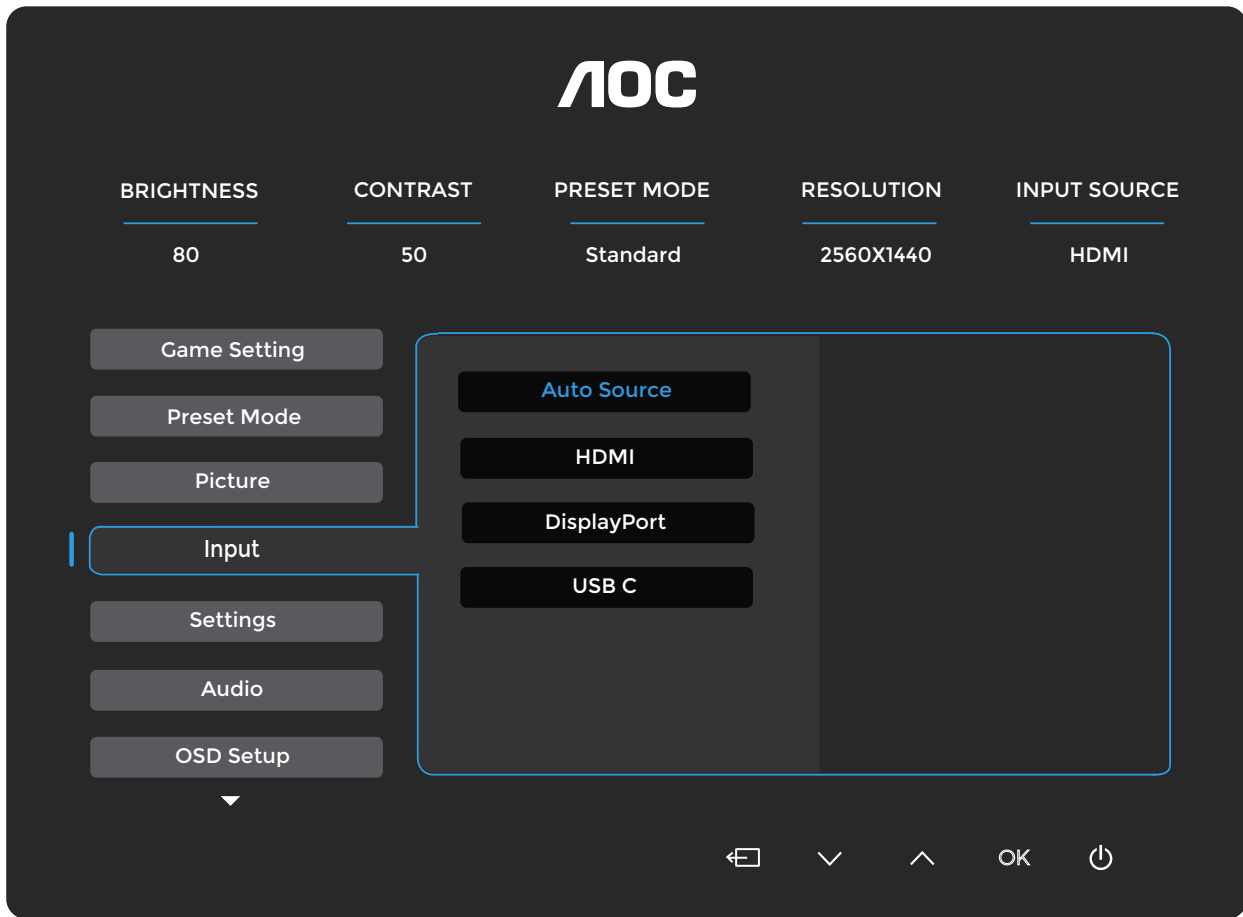
## Obraz



Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
Przestrzeń kolorów	Natywna dla panelu	Panel standardowej przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	Regulacja gammy.
Temperatura barwowa	Natywna	Przywróć natywną temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
	5000K	Przywróć temperaturę barwową 5000K z pamięci EEPROM.
	6500K	Przywróć temperaturę barwową 6500K z pamięci EEPROM.
	7500K	Przywróć temperaturę barwową 7500K z pamięci EEPROM.
	8200K	Przywróć temperaturę barwową 8200K z pamięci EEPROM.
	9300K	Przywołaj temperaturę barwową 9300K z pamięci EEPROM.
	11500K	Przywołaj temperaturę barwową 11500K z pamięci EEPROM.
	Definicja użytkownika	Przywróć temperaturę barwową z pamięci EEPROM.
Czerwony	0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.

Zielony	0-100	Wzmocnienie zieleni z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
DCR	Wyłącz	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Włącz	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Clear Vision	Wyłączone/Słabe/ Średnie/Mocne	Funkcja wyostrzania stosowana na pełnym ekranie.
Proporcje obrazu	Pełny/ Proporcjonalny/1:1	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlania.

## Wejście

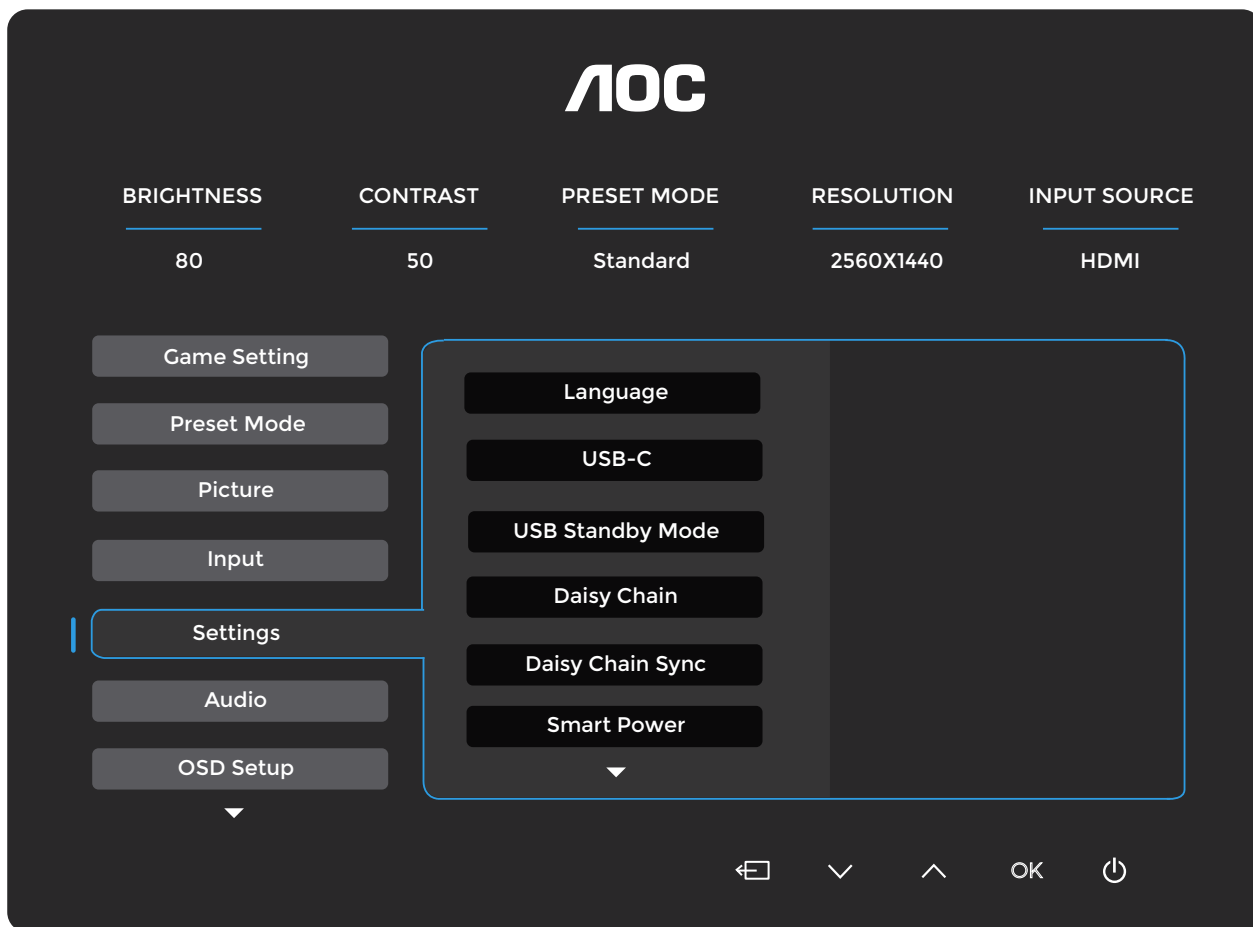


Auto	Automatyczny wybór źródła sygnału wejściowego.
HDMI	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
DisplayPort	
USB C	

Uwaga:

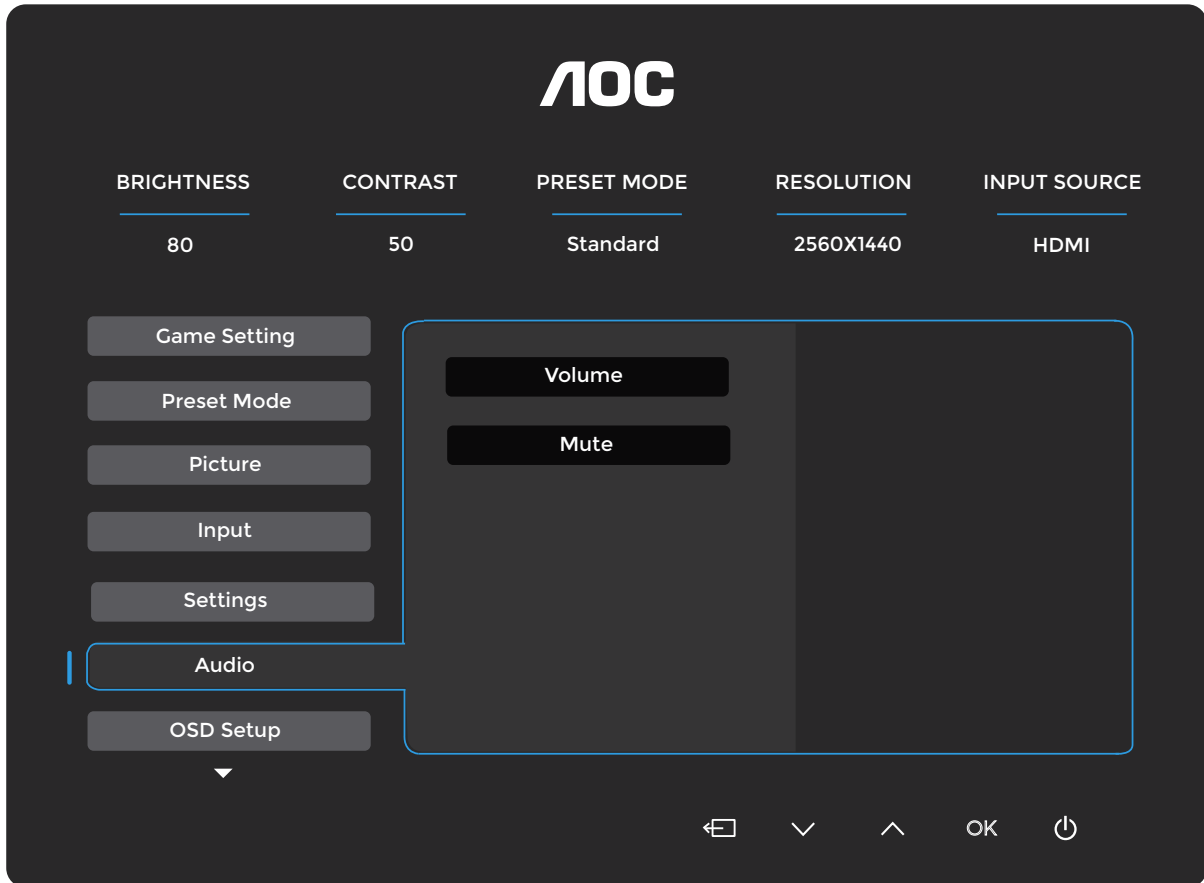
Zaleca się pozostawienie włączonej funkcji Auto Source.

## Ustawienia



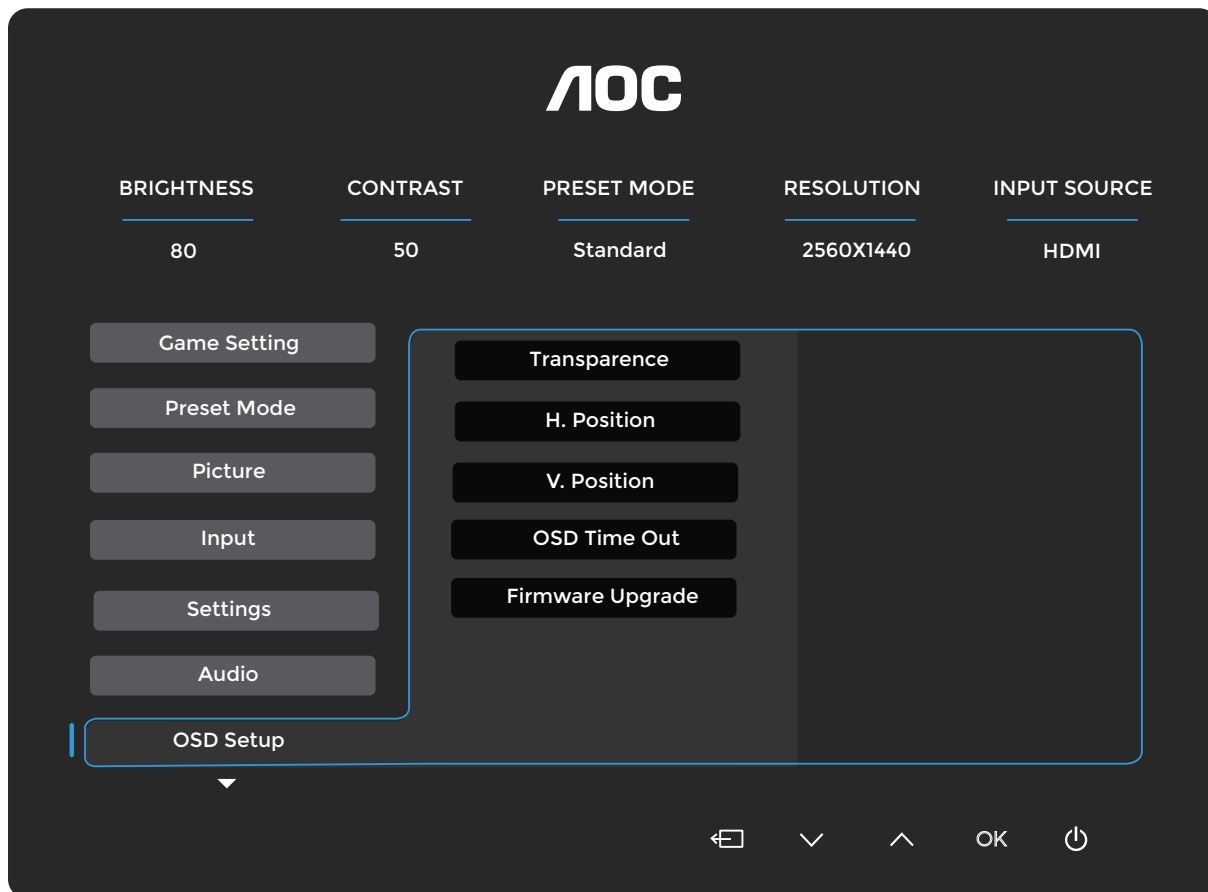
Język		Wybierz język OSD.
Przypomnienie o przerwie	<b>Wyłączone/Włączone</b>	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
USB-C	Wysoka prędkość danych / wysoka rozdzielczość	Ustaw priorytet transmisji danych przez złącze USB lub priorytet rozdzielczości.
Tryb czuwania USB	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz tryb czuwania USB.
Łańcuch kaskadowy	Wyłącz / Rozszerz / Klonuj	Funkcja Daisy Chain umożliwia korzystanie z wielu monitorów Połączenia. Ten wyświetlacz AOC jest wyposażony w DisplayPort interfejs i DisplayPort przez USB C, który Umożliwia połączenie łańcuchowe z wieloma wyświetlaczami.
Synchronizacja łańcucha kaskadowego	Brak synchronizacji / synchronizacja OSD / synchronizacja przy słabym oświetleniu / synchronizacja przy średnim oświetleniu / synchronizacja przy silnym oświetleniu	W oparciu o Daisy Chain, osiągnij synchronizację Funkcje kolorów i języka dla wielu Wyświetla
Inteligentne zasilanie	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz inteligentne zasilanie.
Przypomnienie o przerwie	Wyłącz / Włącz	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje nieprzerwanie przez ponad 1 godzinę.
Timer wyłączenia (godz.)	0-24	Wybierz czas wyłączenia DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Powiadomienie o rozdzielczości	Wyłącz / Włącz	Włącz/Wyłącz powiadomienie o rozdzielczości.
Reset	Nie / Tak / ENERGY STAR®	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

## Audio



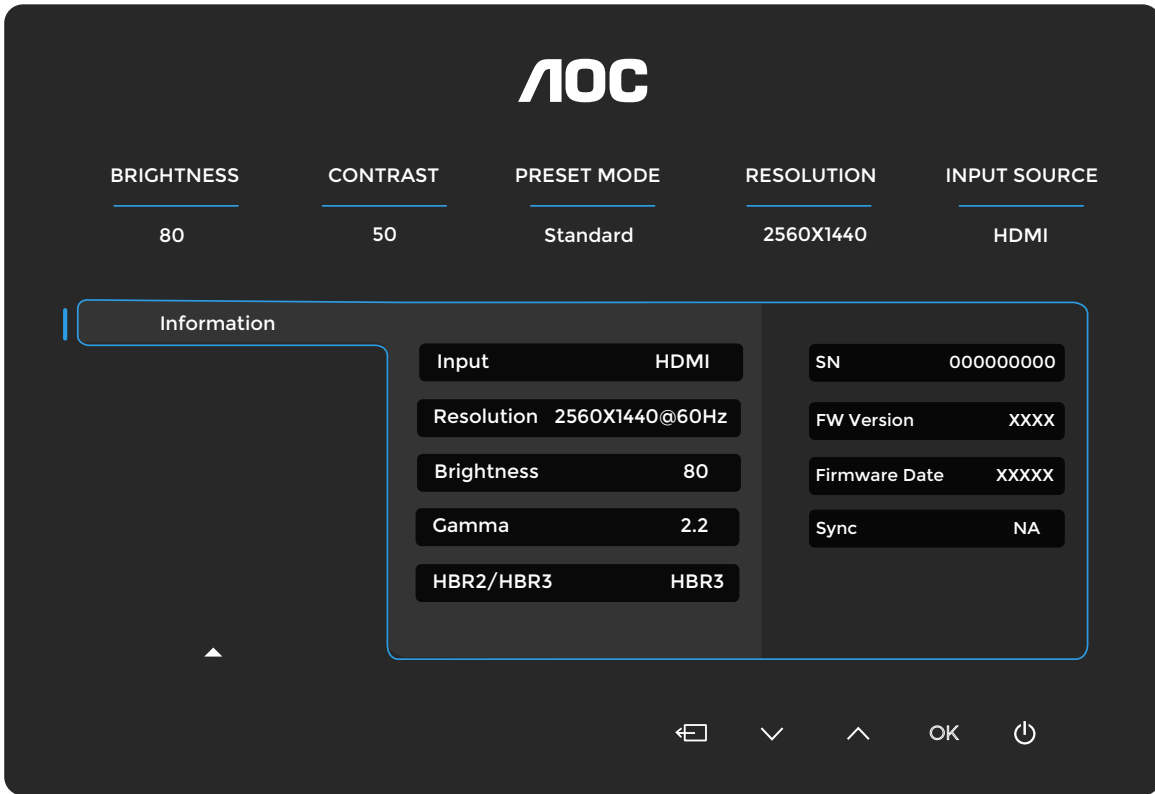
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłącz / Włącz	Wycisz dźwięk.

## Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Limit czasu	5-120	Dostosuj limit czasu OSD.
Aktualizacja oprogramowania układowego	Nie / Tak	Aktualizuj oprogramowanie układowe przez USB.

# Informacje



## Wskaźnik diody LED

Status	Kolor diody LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

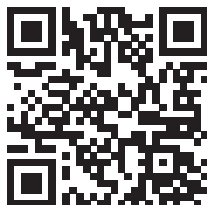
# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Wskaźnik zasilania nie świeci</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania jest włączony, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do uziemionego gniazdka oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Sprawdź połączenie przewodu zasilającego oraz źródło zasilania.</li> <li>• Czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony? (Podłączono za pomocą kabla HDMI) Sprawdź połączenie kabla HDMI. (Podłączono za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne w każdym modelu.</li> <li>• Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny dla Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Odwołaj się do rozdziału Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawi się, skontaktuj się z Centrum serwisowym lub swoim sprzedawcą.</li> <li>• Czy widzisz "Wejście nieobsługiwane" na ekranie? Ten komunikat pojawia się, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które monitor może prawidłowo obsłużyć. Dostosuj maksymalną rozdzielczość i częstotliwość do parametrów obsługiwanych przez monitor.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowano sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i występuje efekt cienia (ghosting).</b>	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie używasz kabla przedłużającego ani przełącznika. Zalecamy podłączenie monitora bezpośrednio do wyjścia karty graficznej z tyłu komputera.
<b>Obraz skacze, migocze lub pojawia się wzór falowy na ekranie</b>	Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, jak najdalej od monitora. Używaj maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką monitor obsługuje przy wybranej rozdzielczości.
<b>Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączenia"</b>	Przełącznik zasilania komputera powinien być ustawiony w pozycji WŁĄCZONEJ. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo osadzona w swoim gnieździe. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza.
<b>Brak jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden pin nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany lub odpowiednio skalowany.</b>	Dostosuj pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub naciśnij klawisz skrótu (AUTO).
<b>Obraz ma defekty kolorów (biały nie wygląda na biały)</b>	Dostosuj kolor RGB lub wybierz żadaną temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Użyj trybu zamykania systemu Windows 7/8/10/11, aby dostosować CLOCK i FOCUS. Naciśnij klawisz skrótu (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
<b>Regulacje i serwis</b>	Proszę zapoznać się z informacjami o regulacjach i serwisie, które znajdują się w instrukcji na płycie CD lub na stronie <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (aby znaleźć model zakupiony w Twoim kraju oraz informacje o regulacjach i serwisie na stronie wsparcia).

# Specyfikacja

## Specyfikacja ogólna

Panel	Model name	Q27E4CV		
	Driving system	TFT Color LCD		
	Viewable Image Size	68.5 cm diagonal		
	Pixel pitch	0.2331mm(H) x 0.2331mm (V)		
	Display Color	16.7M Colors		
Others	Horizontal scan range	30k~230kHz		
	Horizontal scan Size(Maximum)	596.736mm		
	Vertical scan range	48~120Hz		
	Vertical Scan Size(Maximum)	335.664mm		
	Optimal preset resolution	2560x1440@60Hz		
	Max resolution	2560x1440@120Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Power Source	100-240V~, 50/60Hz, 2.0A		
	Power Consumption	Typical(default brightness and contrast)	31W	
		Max. (brightness = 100, contrast =100)	≤163W	
Standby Mode		≤0.3W		
Heat Dissipation	Normal Operation	105.8 BTU/hr (typ.)		
	Sleep (Standby mode)	<1.02 BTU/hr		
	Off mode	<1.02 BTU/hr		
Physical Characteristics	Connector Type	HDMI/DisplayPort In/USB C/DisplayPort Out/USB Upstream/ Earphone/USB/RJ45		
	Signal Cable Type	Detachable		
Environmental	Temperature	Operating	0°C~40°C	
		Non-Operating	-25°C~55°C	
	Humidity	Operating	10%~85% (Non-Condensing)	
		Non-Operating	5%~93% (Non-Condensing)	
	Altitude	Operating	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Non-Operating	0m~12192m (0ft~40000ft)	

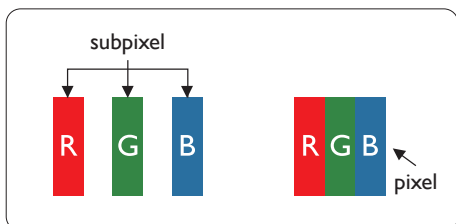


## Polityka dotycząca defektów pikseli paneli monitorów AOC

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych w branży oraz rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak defekty pikseli lub subpikseli na panelach monitorów stosowanych w urządzeniach są czasami nieuniknione.

Żaden producent nie może zagwarantować, że wszystkie panele będą wolne od defektów pikseli, jednak firma AOC gwarantuje, że każdy monitor z nieakceptowalną liczbą defektów zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne typy defektów pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy defektów dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba defektów pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004% subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakości dla określonych typów lub kombinacji defektów pikseli, które są bardziej zauważalne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



### Piksele i subpiksele

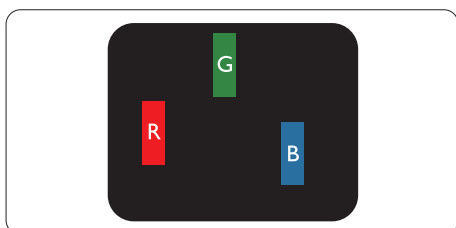
Piksel, czyli element obrazu, składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli razem tworzy obraz. Gdy wszystkie subpiksele pikseli są podświetlone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wygaszone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje podświetlonych i wygaszonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele w innych kolorach.

### Rodzaje wad pikseli

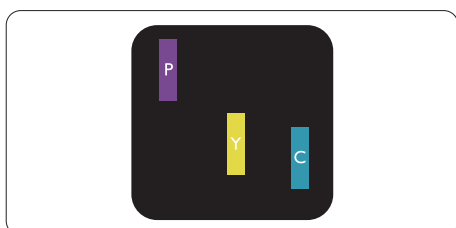
Wady pikseli i subpikseli pojawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie wad pikseli oraz kilka typów wad subpikseli w każdej z nich.

### Wady jasnych punktów

Wady jasnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze podświetlone lub „włączone”. Oznacza to, że jasny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Wyróżnia się następujące typy wad jasnych punktów.



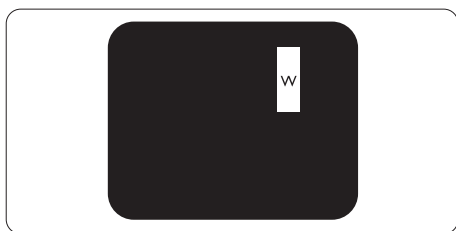
Jeden podświetlony subpiksel czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące podświetlone subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty

- Zielony + Niebieski = Cyjan (Jasnoniebieski)



Trzy sąsiadujące podświetlone subpiksele (jeden biały piksel).

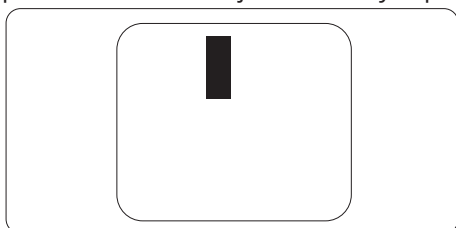
Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być jaśniejszy o ponad 50% od sąsiednich punktów, natomiast zielony jasny punkt jest jaśniejszy o 30% od sąsiednich punktów.

### Wady czarnych punktów

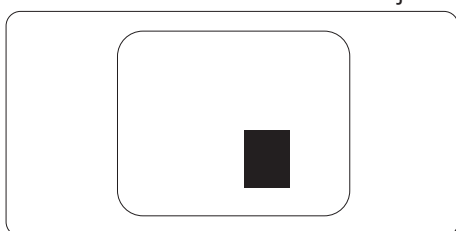
Wady czarnych punktów pojawiają się jako piksele lub subpiksele, które są zawsze ciemne lub „wyłączone”.

Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel, który wyróżnia się na ekranie, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Poniżej przedstawiono rodzaje wad czarnych punktów.



### Bliskość wad pikseli

Ponieważ wady pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się blisko siebie, mogą być bardziej zauważalne, firma AOC określa również tolerancje dotyczące bliskości wad pikseli.



### Tolerancje wad pikseli

Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany z powodu wad pikseli w okresie gwarancyjnym, panel monitora AOC musi mieć wady pikseli lub subpikseli przekraczające tolerancje określone w instrukcji dostępnej online.

WADY JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący podpiksel	2
2 sąsiadujące świecące podpiksele	1
3 sąsiadujące świecące podpiksele (w tym jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma defektami jasnych punktów*	$\geq 15$ mm
Łączna liczba defektów jasnych punktów wszystkich typów	2
DEFEKTY CZARNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny podpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne podpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne podpiksele	$\leq 1$
Odległość między dwoma defektami czarnych punktów*	$\geq 15$ mm
Łączna liczba defektów czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM

Łączna liczba defektów jasnych lub czarnych punktów wszystkich typów	5 lub mniej
--	-------------

Uwaga

\*: 1 lub 2 przylegające defekty subpikseli = 1 defekt punktu.

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ ( $\pm 1$ Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
TRYBY MAC VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
TRYB IBM	720x400@70Hz	31.469	70.087
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
MAC MIDE SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.500
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WSXG	1280x720@60Hz	44.772	59.855
	1280x960@60Hz	60.000	60.000
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.876
WSXGA+	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973
	1920x1080@100Hz	110.000	100.000
	1920x1080@120Hz	135.000	120.000

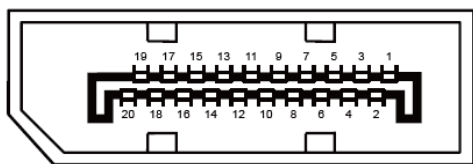
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA może wystąpić pewien błąd ( $\pm 1$  Hz) przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych. W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Proszę odnieść się do rzeczywistego produktu.

## Przypisania pinów



19-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekranowanie TMDS Data 2	10.	TMDS Clock +	18.	+5 V zasilanie
3.	TMDS Data 2-	11.	Ekranowanie TMDS Clock	19.	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	Zegar TMDS-		
5.	Ekran danych TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. na urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-pinowy kabel sygnałowy do wyświetlacza kolorowego

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie podłączenia Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funkcja Plug & Play DDC2B

Ten monitor jest wyposażony w funkcje VESA DDC2B zgodnie ze standardem VESA DDC. Umożliwia to monitorowi informowanie systemu nadrzędnego o swojej tożsamości oraz, w zależności od poziomu używanego DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach wyświetlania.

DDC2B to dwukierunkowy kanał danych oparty na protokole I2C. System nadrzędny może żądać informacji EDID za pośrednictwem kanału DDC2B.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

