



ROG Armoury Software

Manuale utente

I11355

Prima edizione

Novembre 2016

INFORMAZIONI SUL COPYRIGHT

Nessuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e i software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in un sistema di recupero o tradotta in alcuna lingua, in alcuna forma e in alcun modo, fatta eccezione per la documentazione conservata dall'acquirente a scopi di backup, senza l'espressa autorizzazione scritta di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPlicita O IMPLICITa, INCLUDENDO SENZA LIMITAZIONI LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ O IDONEITÀ AD UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL'ATTIVITÀ E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono essere marchi registrati o diritti d'autore delle rispettive aziende, o meno, e sono usati a solo scopo identificativo o illustrativo, a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violazione dei diritti di alcun soggetto.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PRAVAVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI ALCUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIARE IN QUESTO MANUALE COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

Copyright © 2016 ASUSTeK Computer, Inc. Tutti i diritti riservati.

CONDIZIONI E LIMITI DI COPERTURA DELLA GARANZIA SUL PRODOTTO

Le condizioni di garanzia variano a seconda del tipo di prodotto e sono specificatamente indicate nel Certificato di Garanzia allegato a cui si fa espresso rinvio.

Inoltre la garanzia stessa non è valida in caso di danni o difetti dovuti ai seguenti fattori: (a) uso non idoneo, funzionamento o manutenzione impropri inclusi (senza limitazioni) e l'utilizzo del prodotto con una finalità diversa da quella conforme alle istruzioni fornite da ASUSTeK COMPUTER INC. in merito all'idoneità di utilizzo e alla manutenzione; (b) installazione o utilizzo del prodotto in modo non conforme agli standard tecnici o di sicurezza vigenti nell'Area Economica Europea e in Svizzera; (c) collegamento a rete di alimentazione con tensione non corretta; (d) utilizzo del prodotto con accessori di terzi, prodotti o dispositivi ausiliari o periferiche; (e) tentativo di riparazione effettuato da una qualunque terza parte diversa dai centri di assistenza ASUSTeK COMPUTER INC. autorizzati; (f) incidenti, fulmini, acqua, incendio o qualsiasi altra causa il cui controllo non dipenda da ASUSTeK COMPUTER INC.; (g) abuso, negligenza o uso commerciale.

La Garanzia non è valida per l'assistenza tecnica o il supporto per l'utilizzo del Prodotto in merito all'utilizzo dell'hardware o del software. L'assistenza e il supporto disponibili (se previsti) nonché le spese e gli altri termini relativi all'assistenza e al supporto (se previsti) verranno specificati nella documentazione destinata al cliente fornita a corredo del prodotto.

È responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, effettuare il backup dei contenuti presenti sul Prodotto, inclusi i dati archiviati o il software installato.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile per qualsiasi danno, perdita di programmi, dati o altre informazioni archiviate su qualsiasi supporto o parte del prodotto per il quale viene richiesta l'assistenza; ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile delle conseguenze di tali danni o perdite, incluse quelle di attività, in caso di malfunzionamento di sistema, errori di programmi o perdite di dati.

È responsabilità dell'utente, prima ancora di richiedere l'assistenza, eliminare eventuali funzioni, componenti, opzioni, modifiche e allegati non coperti dalla Garanzia prima di far pervenire il prodotto a un centro servizi ASUSTeK COMPUTER INC. ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di qualsiasi perdita o danno ai componenti sopra descritti.

ASUSTeK COMPUTER INC. non è in alcun modo responsabile di eliminazioni, modifiche o alterazioni ai contenuti presenti sul Prodotto compresi eventuali dati o applicazioni prodottesi durante le procedure di riparazione del Prodotto stesso. Il Prodotto verrà restituito all'utente con la configurazione originale di vendita, in base alle disponibilità di software a magazzino.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

Potrebbero verificarsi circostanze per le quali, a causa di difetti di componenti ASUS, o per altre ragioni, abbiate diritto a richiedere un risarcimento danni ad ASUS. In ciascuna di queste circostanze, a prescindere dai motivi per i quali si ha diritto al risarcimento danni, ASUS è responsabile per i danni alle persone (incluso il decesso), danni al patrimonio o alla proprietà privata; o qualsiasi altro danno reale e diretto risultante da omissione o mancata osservazione degli obblighi di legge previsti in questo Certificato di Garanzia, fino al prezzo contrattuale elencato per ogni prodotto e non oltre.

ASUS sarà solo responsabile o indennizzerà per perdite, danni o reclami su base contrattuale, extracontrattuale o di infrazione ai sensi del presente Certificato di Garanzia.

Questo limite si applica anche ai fornitori e rivenditori ASUS. Questo è il limite massimo per il quale ASUS, i suoi fornitori e il vostro rivenditore sono responsabili collettivamente.

IN NESSUN CASO ASUS È RESPONSABILE DI QUANTO SEGUE: (1) RICHIESTE DI TERZI PER DANNI DA VOI CAUSATI; (2) PERDITA O DANNEGGIAMENTO DEI VOSTRI DATI O DOCUMENTI O (3) QUALSIASI DANNO INDIRETTO, PARTICOLARE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITÀ E SIMILI) ANCHE SE ASUS, I SUOI DISTRIBUTORI E I VOSTRI RIVENDITORI SONO CONSAPEVOLI DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE.

LICENZA SOFTWARE

I prodotti ASUS possono essere corredati da software, secondo la tipologia del prodotto. I software, abbinati ai prodotti, sono in versione "OEM": il software OEM viene concesso in licenza all'utente finale come parte integrante del prodotto; ciò significa che non può essere trasferito ad altri sistemi hardware e che, in caso di rottura, di furto o in ogni altra situazione che lo renda inutilizzabile anche la possibilità di utilizzare il prodotto OEM viene compromessa. Chiunque acquisti, unitamente al prodotto, un software OEM è tenuto ad osservare i termini e le condizioni del contratto di licenza, denominato "EULA" (End User Licence Agreement), tra il proprietario del software e l'utente finale e visualizzato a video durante l'installazione del software stesso. Si avvisa che l'accettazione da parte dell'utente delle condizioni dell'EULA ha luogo al momento dell'installazione del software stesso.

ASSISTENZA E SUPPORTO

Visitate il nostro sito all'indirizzo: <http://www.asus.com/it/support>

Indice

Per iniziare

| | |
|---|---|
| Scaricare ROG Armoury Software..... | 5 |
| Menu principale di ROG Armoury Software | 5 |
| Impostazioni ROG Armoury | 6 |
| Menu Macro..... | 7 |
| Menu Statistiche | 9 |

Tastiera gaming

| | |
|---------------------|----|
| Menu Tastiera..... | 10 |
| Personalizza..... | 10 |
| Illuminazione | 12 |

Mouse gaming

| | |
|---------------------|----|
| Menu Mouse..... | 15 |
| Pulsanti | 15 |
| Prestazioni | 17 |
| Illuminazione | 18 |
| Taratura | 19 |
| Alimentazione | 20 |

Per iniziare

Scaricare ROG Armoury Software

Visitate il sito <https://www.asus.com/support/> per scaricare ROG Armoury Software per il vostro prodotto ROG.



Assicuratevi che il vostro prodotto ROG disponga di firmware e driver aggiornati. Visitate il sito <https://www.asus.com/support/> per gli ultimi aggiornamenti.

Menu principale di ROG Armoury Software



I seguenti screenshot hanno puro scopo illustrativo. La barra del menu può variare in base al prodotto ROG attualmente connesso.

Barra del menu

Oggetti dei menu secondari

Impostazioni

Profili

Collega profilo a programma

Seleziona tra i vari dispositivi ROG disponibili

Carica impostazioni predefinite

Salva le modifiche apportate al profilo selezionato

Rinominare un profilo

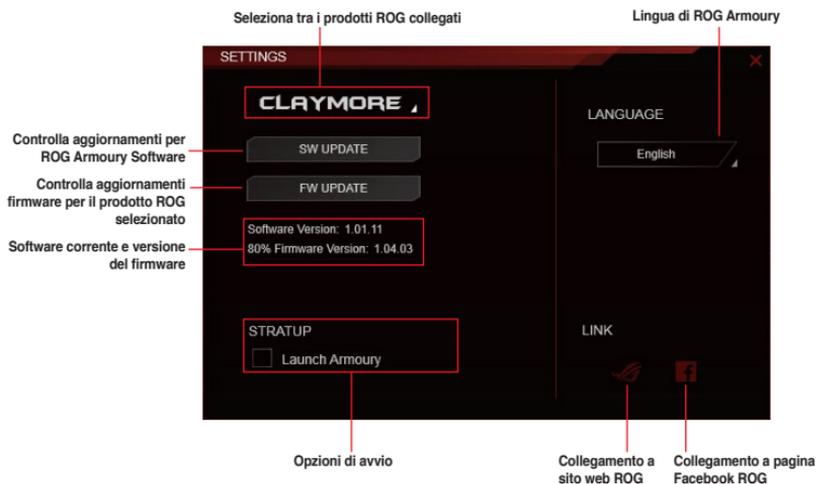
1. Fate doppio click sul profilo che volete rinominare.
2. Digitate il nome del nuovo profilo e premete **<Invio>**.

Collegare un profilo ad un programma

Potete collegare i profili a programmi diversi. Quando il programma collegato è nella finestra attiva il profilo viene caricato automaticamente. Seguite i passaggi qui di seguito per collegare un profilo ad un programma.

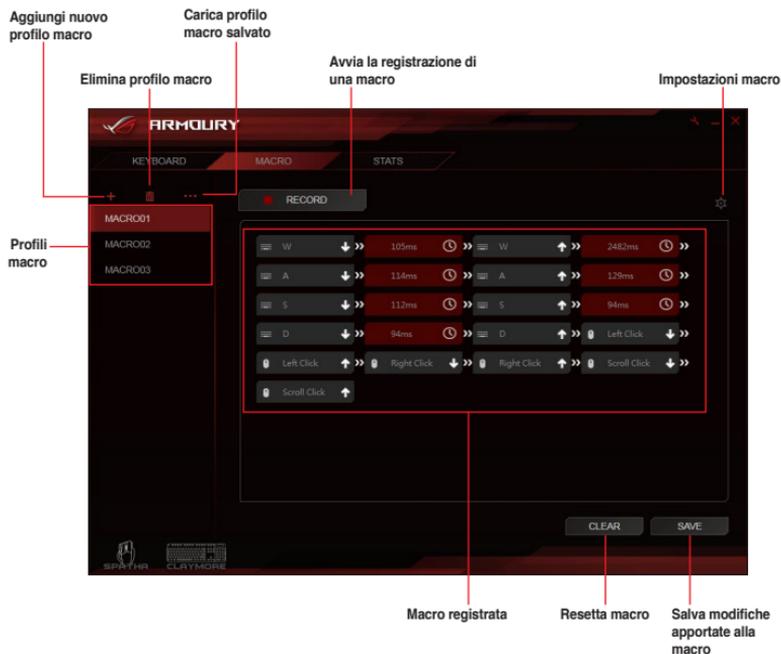
1. Selezionate un profilo da collegare a un programma.
2. Cliccate sull'icona  a fianco del nome del profilo.
3. Cercate il programma che volete collegare al profilo quindi cliccate su **OK**.

Impostazioni ROG Armoury



Menu Macro

Il menu macro vi permette di creare e configurare macro per permettervi di eseguire diverse operazioni specifiche allo stesso momento.



Creare e assegnare un nome ad una macro

1. Cliccate su **+** per creare un nuovo profilo macro.
2. Cliccate con il tasto destro o sinistro sul nome della macro per rinominare il profilo macro.

Eliminare una macro

1. Selezionate il profilo macro che volete eliminare.
2. Cliccate su **🗑️** per eliminare il profilo macro selezionato.

Caricare una macro

1. Cliccate su **...** per caricare un profilo macro.
2. Cercate il profilo macro e cliccate su **Apri** per caricare il profilo macro.

Registrare una macro

1. Selezionate un profilo macro.
2. Cliccate sul pulsante **REGISTRA** per avviare la registrazione della macro.
3. Cliccate sul pulsante **STOP** quando avete finito la sequenza.
4. Potete modificare le impostazioni della macro registrata cliccando sul pulsante  che trovate nell'angolo superiore destro.



5. Cliccate su **OK** quando avete terminato le modifiche alla macro, quindi cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche effettuate.

Menu Statistiche

Questo menu vi permette di tenere traccia delle vostre battiture per tasti particolari.



Avvia la registrazione delle battiture per tasti specifici

Registrare le battiture

1. Cliccate su **REGISTRA** per avviare la registrazione delle battiture al minuto (KPM).
2. Cliccate su **STOP** quando avete finito la registrazione.

Tastiera gaming

Menu Tastiera

Il menu Tastiera vi permette di impostare diversi effetti di illuminazione per la vostra tastiera ROG, personalizzare o assegnare diverse funzioni, tasti o programmi a diversi profili di tastiera per la vostra tastiera ROG. Per un'esperienza di gioco ottimale potete anche disabilitare alcuni tasti funzione quando siete in modalità di gioco.



Gli screenshot in questa sezione hanno puro scopo illustrativo e potrebbero variare a seconda del prodotto ROG connesso.

Personalizza

Cliccate su un tasto per configurare/assegnare una funzione, tasto o programma diversi

Profili tastiera

Disabilita/Abilita le funzioni di alcuni tasti in modalità di gioco*

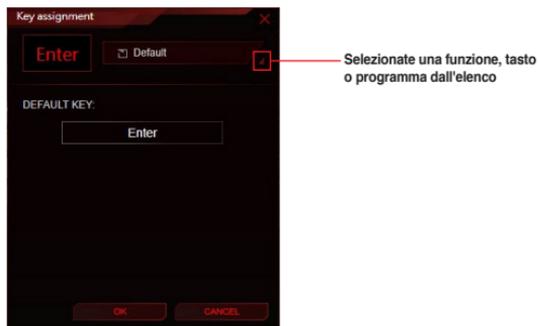
Tasto funzione di controllo velocità ventola scheda madre**

* Il tasto Windows può essere bloccato usando il tasto funzione: FN + tasto Windows.

** I tasti funzione sono disponibili solamente se i software Fan Xpert e Armoury sono attivati. Questa funzione è supportata solamente dai chipset Intel Z97 o successivi.

Assegnazione di tasti

1. Selezionate il profilo al quale volete assegnare tasti diversi.
2. Cliccate sul sottomenu **Personalizza**.
3. Selezionate un tasto dalla tastiera sullo schermo.
4. Cliccate su  e selezionate una funzione, tasto o programma dall'elenco, quindi cliccate **OK**. Consultate l'elenco seguente per maggiori informazioni su ciascuna opzione.



| Opzioni | Descrizione |
|----------------------|---|
| Predefinito | Carica le impostazioni predefinite per il tasto selezionato |
| Funzione tastiera | Assegna un tasto diverso al tasto |
| Funzioni del mouse | Assegna un pulsante del mouse al tasto |
| Macro | Assegna una macro al tasto |
| Avvia programma | Assegna un programma o un sito web al tasto |
| Multi-media | Assegna una funzione di controllo multimediale al tasto |
| Collegamento Windows | Assegna un funzione collegamento Windows al tasto |
| Disabilita | Disabilita il tasto |

5. Cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche effettuate al profilo selezionato.

Illuminazione



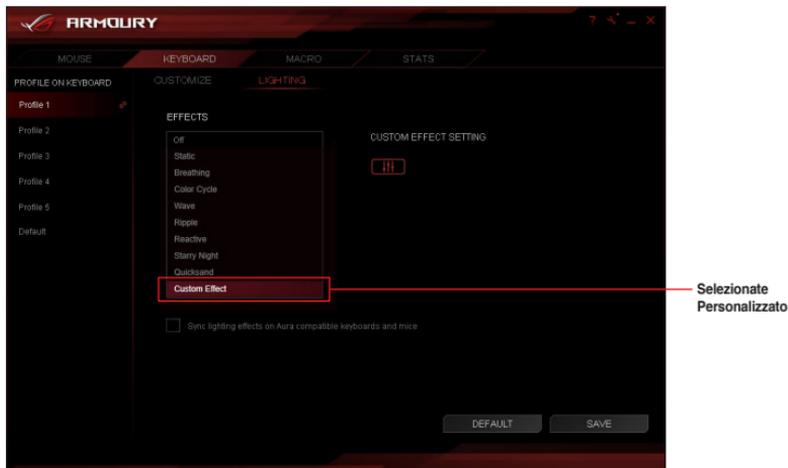
- Nella modalità Illuminazione sincronizzata i seguenti tasti funzione FN sono disabilitati:
 - FN + su/giù/sinistra/destra
 - FN + 1/2/3/4/5/6 per cambiare profilo
 - FN + R-G-B (Canc, Fine e PagGiù) per cambiare il colore dell'illuminazione
- FN + ROG SYNC non è disabilitato. Se premete questo tasto funzione disatterete la modalità Illuminazione sincronizzata.

The screenshot shows the 'LIGHTING' tab in the Armoury software. On the left, a list of keyboard profiles (Profile 1 to Profile 5 and Default) is shown, with a red box and label 'Profili tastiera' pointing to it. The main area is divided into 'EFFECTS' and 'COLOR'. The 'EFFECTS' list includes 'Off', 'Static', 'Breathing', 'Color Cycle', 'Wave', 'Ripple', 'Reactive', 'Starry Night', 'Quickband', and 'Custom Effect'. A red box and label 'Selezione effetto illuminazione per tastiera in uso' points to this list. The 'COLOR' section features a color wheel and three input fields for Red (R: 255), Green (G: 0), and Blue (B: 0). A red box and label 'Personalizza impostazioni colore per effetto illuminazione selezionato' points to this section. At the bottom, there is a checkbox labeled 'Sync lighting effects on Aura compatible keyboards and mice' with a red box and label 'Sincronizza effetto illuminazione con altre tastiere e mouse compatibili Aura*'. 'DEFAULT' and 'SAVE' buttons are at the bottom right.

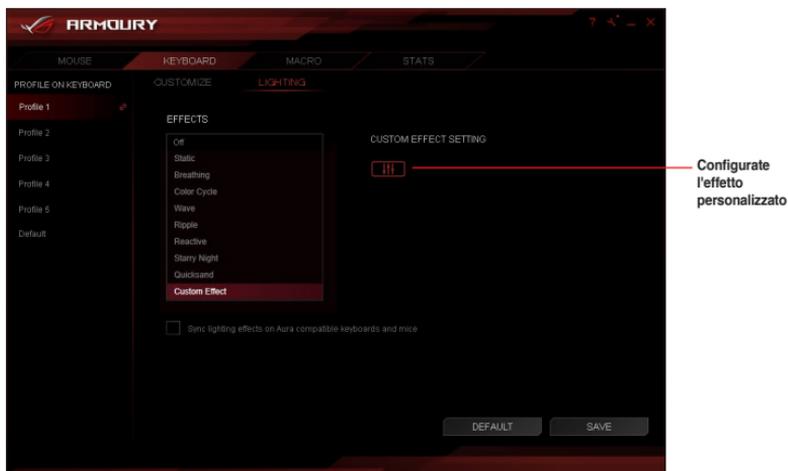
- * Tasto funzione: FN + Stamp è l'alternativa per abilitare la modalità Illuminazione sincronizzata tra tastiera Aura e mouse. Quando usate un tasto funzione assicuratevi che il software Armoury sia in esecuzione in background. Sono necessari circa 10 secondi per avviare la sincronizzazione.
- * Per sincronizzare gli effetti di illuminazione tra schede madri, tastiere e mouse compatibili Aura installate il software Aura fornito dal sito di supporto della vostra scheda madre.
- * Per maggiori informazioni su Aura visitate il sito: <https://www.asus.com/microsite/AURA/Sync.html>

Aggiungere un effetto di illuminazione personalizzato

1. Selezionate il profilo al quale volete applicare un effetto di illuminazione personalizzato.
2. Nel sottomenu **Illuminazione** selezionate **Personalizzato** dall'elenco degli effetti.



3. Cliccate su **Off** per configurare l'effetto personalizzato.



- Cliccate su **+** quindi selezionate un nuovo effetto dall'elenco.
- Selezionate i tasti sulla tastiera, o dai profili preimpostati, ai quali volete applicare gli effetti di illuminazione.
- Configurate le impostazioni per l'effetto di illuminazione selezionato quindi cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche applicate a tutti gli effetti.
- Per aggiungere altri effetti a tasti differenti ripetete i passaggi 4-6.
- Quando avete terminato la configurazione degli effetti personalizzati cliccate su **INDIETRO** per tornare al sottomenu **Illuminazione**.



- A ciascun tasto è possibile assegnare un solo effetto di illuminazione.
- Solamente l'effetto di illuminazione statico può essere assegnato più di una volta, tutti gli altri effetti di illuminazione possono essere assegnati una volta sola.

Eliminare un effetto di illuminazione personalizzato

- Nella schermata Personalizzato selezionate l'effetto personalizzato che volete eliminare.
- Cliccate su **-** per eliminare l'effetto.
- Quando avete terminato la configurazione degli effetti personalizzati cliccate su **INDIETRO** per tornare al sottomenu **Illuminazione**.

Mouse gaming

Menu Mouse

Il menu Mouse vi permette di impostare diversi effetti di illuminazione, assegnare diverse funzioni a ciascun tasto e personalizzare il mouse ROG secondo le vostre esigenze di gioco.



Gli screenshot in questa sezione hanno puro scopo illustrativo e potrebbero variare a seconda del prodotto ROG connesso.

Pulsanti

Cliccate su un pulsante per configurare/assegnare una funzione, tasto o programma diversi

Collega profilo a programma

Profili mouse

Cliccate su un pulsante per configurare/assegnare una funzione, tasto o programma diversi

Cambia vista mouse

Carica impostazioni predefinite

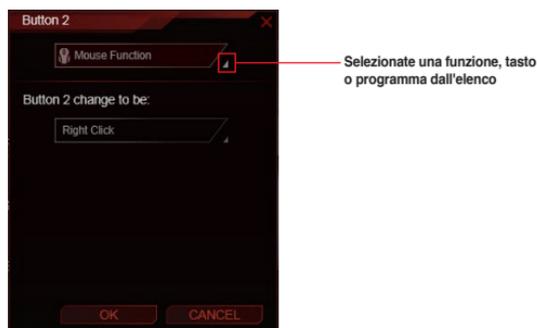
Salva modifiche effettuate a profilo mouse selezionato



Il pulsante destro del mouse non può essere configurato.

Assegnare un pulsante

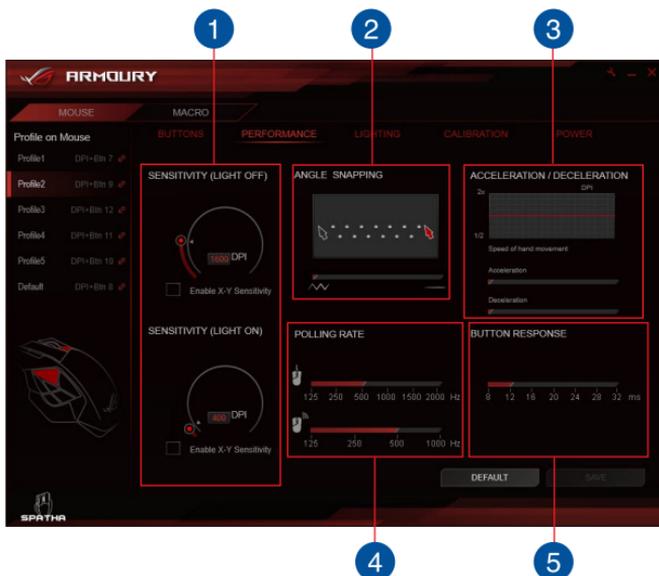
1. Selezionate il profilo al quale volete assegnare pulsanti diversi.
2. Cliccate sul sottomenu **PULSANTI**.
3. Passate tra **Vista dall'alto** e **Vista laterale** per localizzare il pulsante che volete configurare.
4. Selezionate un pulsante dal mouse sullo schermo.
5. Cliccate su  e selezionate una funzione, tasto o programma dall'elenco, quindi cliccate **OK**. Consultate l'elenco seguente per maggiori informazioni su ciascuna opzione.



| Opzioni | Descrizione |
|----------------------|--|
| Funzioni del mouse | Assegnare una funzione del mouse al pulsante |
| Collegamento Windows | Assegna un funzione collegamento Windows al pulsante |
| Multimedia | Assegna una funzione di controllo multimediale al pulsante |
| Macro | Assegna una macro al pulsante |
| Funzione tastiera | Assegna una combinazione di tasti della tastiera al pulsante * Questa funzione supporta fino a tre (3) tasti. |

6. Cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche effettuate al profilo selezionato.

Prestazioni



1

SENSIBILITÀ (LUCE ON/OFF)

Impostate due diverse DPI quindi passate tra una e l'altra premendo il pulsante DPI. Una luce accesa sul pulsante DPI indica che l'opzione **SENSIBILITÀ (LUCE ON)** è attiva, se la luce è spenta sarà invece attiva l'opzione **SENSIBILITÀ (LUCE OFF)**.

2

CONTROLLO ANGOLI

Questa funzione vi permette di regolare la correzione del mouse, un metodo che armonizza artificialmente il segnale proveniente dal vostro mouse per permettervi di tracciare linee rette. Spostate la barra verso destra per una correzione più marcata, verso sinistra per una correzione minima.

3

ACCELERAZIONE / DECELERAZIONE

Questa funzione vi permette di regolare l'accelerazione del vostro cursore da un punto ad un altro punto.

4 FREQUENZA DI POLLING

Questa funzione controlla la frequenza con la quale il mouse comunica con il processore nella modalità con cavo  o senza fili . Una frequenza di polling elevata (Hz) potrebbe aumentare la precisione dei movimenti del mouse ma anche aumentare la richiesta di risorse necessarie per la comunicazione con il mouse.

5 RISPOSTA TASTO

Questa funzione vi permette di modificare il tempo di risposta dei pulsanti sul vostro mouse.

Illuminazione

Regola la luminosità dell'effetto di illuminazione del mouse nelle modalità con cavo e senza fili

Personalizza impostazioni colore per effetto illuminazione selezionato

Modalità senza fili

Modalità con cavo



Seleziona effetto illuminazione per mouse in uso

Seleziona area su cui applicare l'effetto di illuminazione

Carica impostazioni predefinite

Salva le modifiche apportate al profilo selezionato

Taratura

Abilita opzioni taratura per superficie

Configura distanza taratura per superficie

Carica impostazioni predefinite

Salva le modifiche apportate al profilo selezionato

Usare le Superfici predefinite

1. Selezionate **Superfici predefinite** quindi selezionate un materiale dall'elenco.
2. Cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche effettuate.

Usare la Calibrazione manuale

1. Selezionate **Calibrazione manuale** quindi cliccate su **START**.
2. Muovete il mouse sulla superficie per alcuni secondi, fino a quando il cursore si muove sullo schermo.



Per una calibrazione più accurata potete compiere movimenti più ampi sulla superficie.

3. Quando la taratura è completata cliccate su **OK**.
4. Cliccate su **SALVA** per salvare le modifiche effettuate.

Alimentazione



Imposta il periodo di tempo oltre al quale il mouse va in sospensione in modalità senza fili

Imposta la percentuale di carica residua minima oltre la quale il mouse comincia a lampeggiare in modalità senza fili

Carica impostazioni predefinite

Salva le modifiche apportate al profilo selezionato

