



# Proiettore digitale

# Manuale utente

# Garanzia e informazioni sul copyright

## Garanzia limitata

BenQ garantisce questo prodotto contro qualsiasi difetto nei materiali e nella lavorazione, in condizioni normali di utilizzo e di conservazione.

Ad ogni richiesta di applicazione della garanzia, sarà necessario allegare una prova della data di acquisto. Nel caso questo prodotto si riveli difettoso entro il periodo coperto da garanzia, l'unico obbligo di BenQ e il rimedio esclusivo per l'utente sarà la sostituzione delle eventuali parti difettose (manodopera inclusa). Per ottenere assistenza in garanzia, avvisare immediatamente del difetto il rivenditore presso il quale il prodotto è stato acquistato.

Importante: la garanzia di cui sopra sarà invalida in caso di utilizzo del prodotto diversamente da quanto indicato nelle istruzioni di BenQ, in particolar modo l'umidità ambientale deve essere compresa tra 10% e 90%, la temperatura tra 0°C e 35°C, l'altitudine deve essere inferiore a 4920 piedi ed è necessario evitare l'uso del proiettore in un ambiente polveroso. Oltre ai diritti legali specifici stabiliti dalla presente garanzia, l'utente può godere di altri diritti concessi dalla giurisdizione di appartenenza.

Per ulteriori informazioni, visitare il sito Web [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Copyright

Copyright © 2021 di BenQ Corporation. Tutti i diritti riservati. È severamente vietato riprodurre, trasmettere, trascrivere, memorizzare in un sistema di recupero o tradurre in qualsiasi lingua o linguaggio parti della presente pubblicazione, in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale o altro, senza previa autorizzazione scritta da parte di BenQ Corporation.

## Esclusione di responsabilità

BenQ Corporation non si assume alcuna responsabilità, esplicita o implicita, in merito al contenuto della presente pubblicazione e nega qualsiasi garanzia di commerciabilità o di utilizzo per scopi specifici. BenQ Corporation si riserva inoltre il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare di volta in volta modifiche alle informazioni ivi contenute senza l'obbligo di notificare ad alcuno tali operazioni.

\*DLP, Digital Micromirror Device e DMD sono marchi di Texas Instruments. Altri marchi sono copyright delle rispettive società e organizzazioni.

## Brevetti

Andare su <http://patmarking.benq.com/> per i dettagli sulla copertura del brevetto del proiettore BenQ.

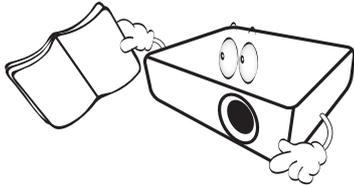
# Sommario

<b>Garanzia e informazioni sul copyright</b> .....	<b>2</b>
<b>Importanti istruzioni sulla sicurezza</b> .....	<b>4</b>
<b>Introduzione</b> .....	<b>7</b>
Contenuto della confezione .....	7
Vista dall'esterno del proiettore .....	8
Comandi e funzioni .....	9
<b>Collocazione del proiettore</b> .....	<b>11</b>
Scelta della posizione .....	11
Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine proiettata .....	12
Installazione del proiettore .....	13
Regolazione dell'immagine proiettata .....	14
<b>Collegamento</b> .....	<b>16</b>
<b>Operazione</b> .....	<b>18</b>
Installazione del QS01 HDMI Media Streaming .....	18
Avvio del proiettore .....	18
Configurazione del QS01 HDMI Media Streaming .....	21
Uso dei menu .....	23
Protezione del proiettore .....	24
Commutazione del segnale di ingresso .....	25
Spegnimento del proiettore .....	26
<b>Funzionamento dei menu</b> .....	<b>27</b>
Sistema Menu .....	27
<b>Manutenzione</b> .....	<b>44</b>
Manutenzione del proiettore .....	44
Informazioni sorgente luminosa .....	45
<b>Risoluzione dei problemi</b> .....	<b>49</b>
<b>Specifiche tecniche</b> .....	<b>50</b>
Specifiche del proiettore .....	50
Dimensioni .....	51
Tabella dei tempi .....	52
Comando RS232 .....	54

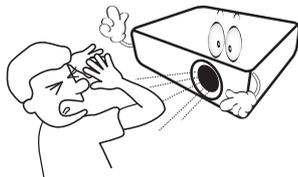
# Importanti istruzioni sulla sicurezza

Il proiettore è stato progettato e sottoposto a test per soddisfare i più recenti standard di sicurezza previsti per le apparecchiature informatiche. Tuttavia, per un utilizzo sicuro del prodotto, è importante seguire le istruzioni riportate nel presente manuale e indicate sul prodotto stesso.

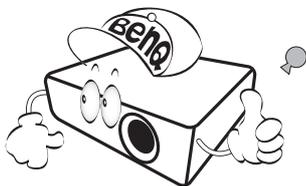
1. **Leggere il presente manuale prima di utilizzare il proiettore.** Conservarlo per poterlo consultare in seguito.



2. **Durante l'uso, non guardare direttamente nell'obiettivo del proiettore.** L'intenso raggio luminoso potrebbe provocare danni alla vista.

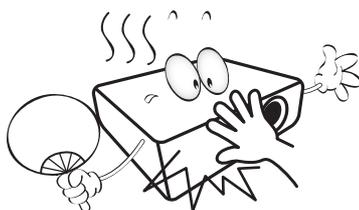


3. **Per la manutenzione rivolgersi a personale tecnico qualificato.**

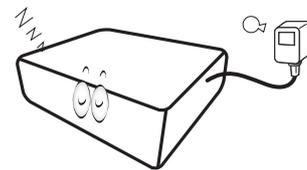


4. **Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo (se presente) o rimuovere il coperchio dell'obiettivo (se presente) quando la sorgente di illuminazione del proiettore è accesa.**

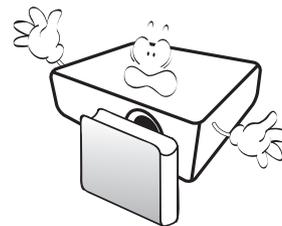
5. Durante il funzionamento dell'apparecchio, la sorgente di illuminazione raggiunge temperature elevate. Lasciare raffreddare il proiettore per circa 45 minuti prima di rimuovere il complesso sorgente di illuminazione per la sostituzione.



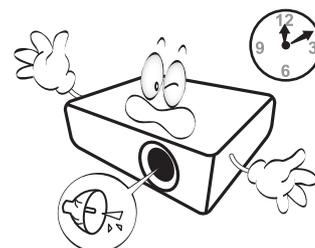
6. In alcuni Paesi, la tensione di linea NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di  $\pm 10$  volt. **Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore tramite uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione o un gruppo di continuità (UPS).**



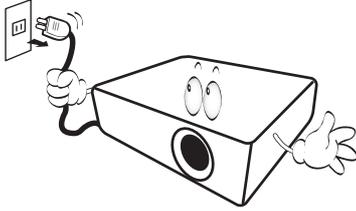
7. Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino, si deformino o che si sviluppino incendi. Per disattivare temporaneamente la sorgente di illuminazione, premere il pulsante **ECO BLANK**.



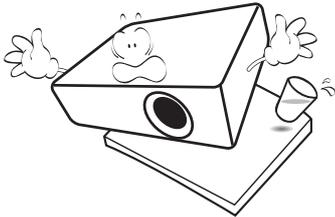
8. Non utilizzare le sorgenti di illuminazione oltre il loro periodo di durata nominale. Un utilizzo eccessivo delle sorgenti di illuminazione oltre il periodo nominale potrebbe causare, in rari casi, il danneggiamento della stessa.



9. Non sostituire il complesso sorgente di illuminazione o qualsiasi altro componente elettronico quando il proiettore è collegato alla presa di alimentazione.

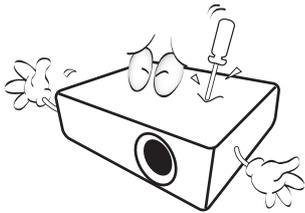


10. Non collocare il prodotto su tavoli, sostegni o carrelli non stabili. Il prodotto potrebbe cadere e riportare seri danni.



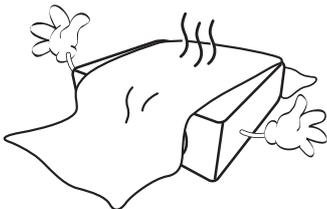
11. Non tentare di smontare il proiettore. L'alta tensione presente all'interno del dispositivo potrebbe essere letale in caso si venisse a contatto con parti scoperte. L'unica parte riparabile dall'utente è la lampada, dotata di un coperchio estraibile.

Non smontare né estrarre in nessun caso altri coperchi. Per la manutenzione rivolgersi unicamente a personale tecnico qualificato.



12. Non ostruire le aperture di ventilazione.

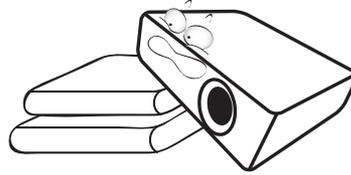
- Non collocare il proiettore su coperte, lenzuola o altre superfici morbide.
- Non coprire il proiettore con un panno o altri oggetti.
- Non collocare materiali infiammabili vicino al proiettore.



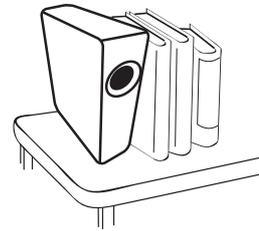
Se le aperture di ventilazione sono ostruite, il surriscaldamento del proiettore può provocare un incendio.

13. Durante il funzionamento, collocare il proiettore su una superficie piana orizzontale.

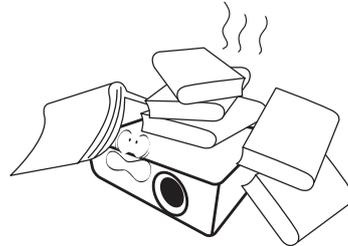
- Non posizionare l'unità con il lato sinistro inclinato di oltre 10 gradi rispetto a quello destro o il lato anteriore inclinato di oltre 15 gradi rispetto a quello posteriore. L'utilizzo del proiettore su un piano non completamente orizzontale potrebbe causare il malfunzionamento della sorgente luminosa, nonché danneggiarla.



14. Non collocare l'unità in posizione verticale. Così facendo si può causare la caduta dell'apparecchio, che provocherebbe lesioni all'operatore o danni all'apparecchio stesso.

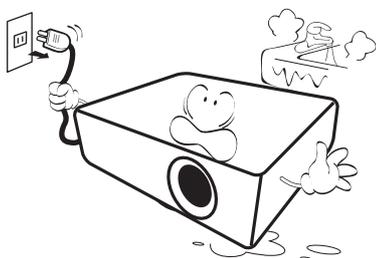


15. Non calpestare il proiettore, né collocare oggetti sopra di esso. Oltre ai danni fisici al proiettore, potrebbero infatti verificarsi incidenti, con pericolo di lesioni.

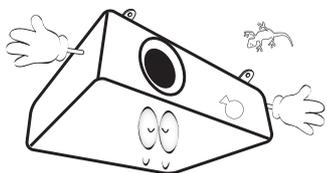


16. Quando il proiettore è in funzione, dalla griglia di ventilazione possono fuoriuscire odore e aria calda. Questo è un fenomeno normale e non un difetto del prodotto.

17. Non collocare liquidi accanto o sopra al proiettore. Eventuali infiltrazioni di sostanze liquide possono danneggiare il proiettore. In tal caso, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di alimentazione e contattare BenQ per richiedere la riparazione del proiettore.



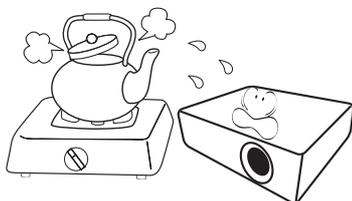
18. Questo prodotto è in grado di riprodurre immagini invertite per le installazioni a soffitto/parete.



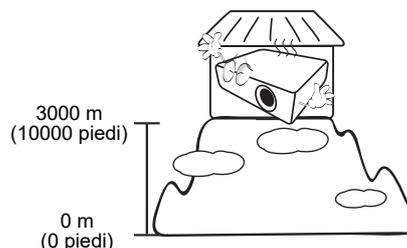
19. Questo apparato deve essere collegato a terra.

20. Non collocare il proiettore in ambienti con le seguenti caratteristiche.

- Spazi poco ventilati o chiusi. Posizionare il proiettore a una distanza di almeno 50 cm dalle pareti e lasciare uno spazio sufficiente per assicurare un'adeguata ventilazione intorno all'unità.
- Ambienti con temperature eccessivamente elevate, ad esempio l'interno di un'automobile con i finestrini chiusi.
- Ambienti eccessivamente umidi, polverosi o fumosi che possono contaminare i componenti ottici, riducendo la vita utile del proiettore e oscurandone lo schermo.



- Luoghi posti nelle vicinanze di allarmi antincendio.
- Ambienti con temperature superiori a 40°C / 104°F
- Luoghi la cui altitudine superiore i 3000 m (10000 piedi).



## Gruppo rischio 2

1. In relazione alla classificazione della sicurezza fotobiologica delle sorgenti di illuminazione e dei sistemi sorgente di illuminazione, il prodotto appartiene al Gruppo rischio 2, IEC62471-5:2015.
2. Il prodotto potrebbe emettere radiazioni ottiche pericolose.
3. Non fissare la sorgente di illuminazione durante il funzionamento. Potrebbe arrecare problemi agli occhi.
4. Come per qualsiasi altra sorgente luminosa, non fissare in modo diretto il fascio di luce.



Hg – La lampada contiene mercurio. Maneggiare secondo quanto previsto dalle leggi locali sullo smaltimento. Vedere [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).



Per evitare di danneggiare i chip DLP, non puntare il raggio laser a potenza elevata verso l'obiettivo di proiezione.

# Introduzione

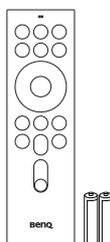
## Contenuto della confezione

Disimballare con cura e verificare la presenza di tutti gli articoli elencati di seguito. Qualora uno o più articoli risultino mancanti, rivolgersi al rivenditore.

### Accessori standard



Proiettore



Telecomando con batterie



QS01 HDMI Media Streaming



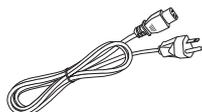
Guida rapida



Dichiarazioni normative



Garanzia\*



Cavo di alimentazione



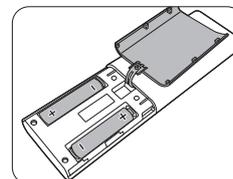
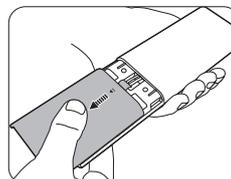
- Gli accessori vengono forniti in base al paese in cui il proiettore viene utilizzato e possono differire da quelli illustrati.
- \*La garanzia limitata viene fornita solo in paesi specifici. Rivolgersi al rivenditore per ottenere informazioni dettagliate.

### Accessori opzionali

1. Kit lampada di ricambio
2. Occhiali 3D

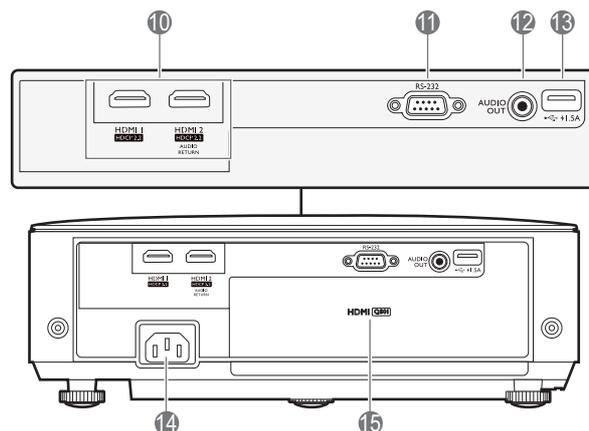
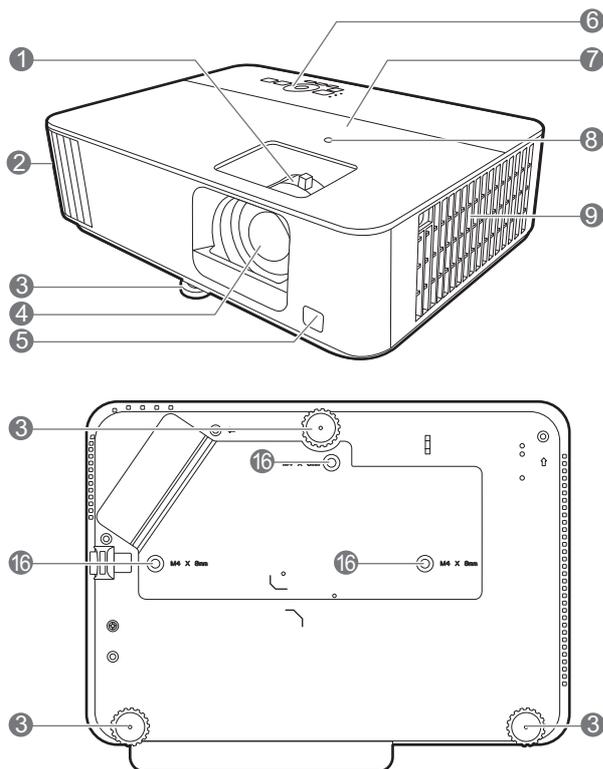
### Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Premere e scorrere per aprire il coperchio della batteria, come illustrato.
2. Rimuovere le vecchie batterie (se presenti) e inserire due batterie AAA. Assicurarsi che le estremità positivo e negativo siano posizionate correttamente, come illustrato.
3. Scorrere il coperchio della batteria fino a bloccarlo in posizione.



- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie in ambienti troppo umidi o caldi come cucina, bagno, sauna, solarium o auto.
- Utilizzare solo batterie del tipo consigliato dal produttore o di tipo equivalente.
- Per lo smaltimento delle batterie esaurite, attenersi alle disposizioni del produttore e alle normative locali in materia ambientale.
- Non gettare mai le batterie nel fuoco. Poiché potrebbero verificarsi delle esplosioni.
- Se le batterie sono esaurite o si prevede di non utilizzare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, rimuovere le batterie onde evitare danni causati da un'eventuale fuoriuscita del liquido.

## Vista dall'esterno del proiettore



1. Anello di messa a fuoco e anello zoom
2. Apertura (fuoriuscita dell'aria)
3. Piedini di regolazione
4. Obiettivo di proiezione
5. Sensore telecomando IR
6. Pannello di controllo esterno  
(Vedere [Comandi e funzioni a pagina 9.](#))
7. Coperchio lampada
8. Sensore luce ambientale (ALS)
9. Apertura (ingresso aria)
10. Porta ingresso HDMI I/HDMI 2

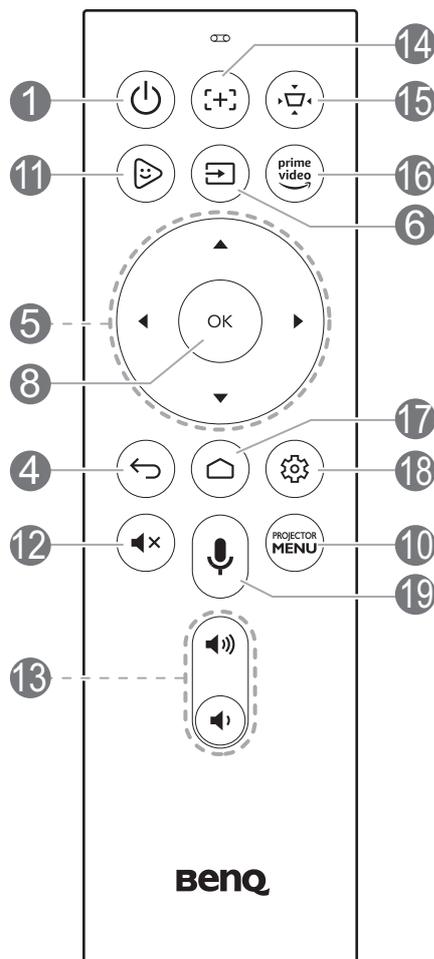
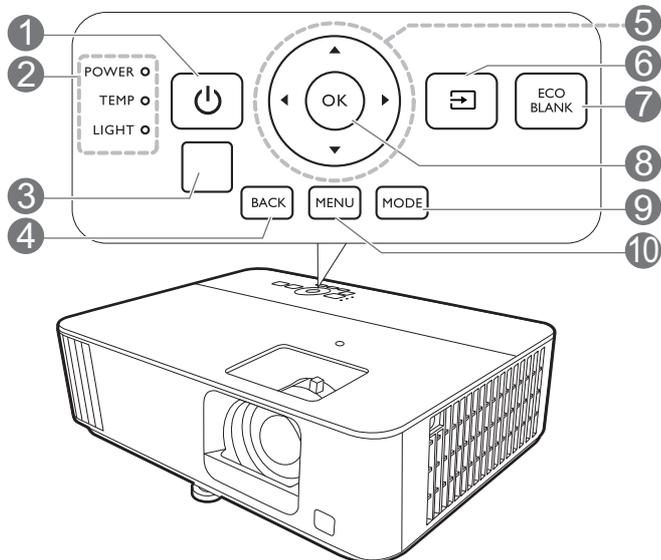
11. Porta di controllo RS-232
12. Jack uscita audio
13. Porta USB Tipo A (alimentazione 1,5 A)
14. Jack alimentazione CA
15. Porta streaming multimediale HDMI QS01  
(Dongle ATV)
16. Fori per il montaggio a soffitto

# Comandi e funzioni

## Proiettore e telecomando



Tutti i dati descritti nel presente manuale sono disponibili sul telecomando o sul proiettore.



### 1. **ACCENSIONE**

Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.

### 2. **POWER (Spia alimentazione)/TEMP (Spia temperatura)/LIGHT (Spia luce)** (Vedere [Indicatori a pagina 48.](#))

### 3. Sensore telecomando IR

### 4. **BACK**/

Consente di tornare al precedente menu OSD, di uscire e di salvare le impostazioni.

### 5. Tasti freccia (, , , )

Quando il menu OSD (On-Screen Display) o il menu ATV è attivo, i tasti freccia vengono utilizzati come tasti di direzione per selezionare le voci di menu ed effettuare le modifiche desiderate.

Quando il menu OSD e ATV non sono attivi, possono essere usate solo sorgenti compatibili CEC.

### 6. **SORGENTE**

Consente di visualizzare la barra per la selezione della sorgente.

### 7. **ECO BLANK**

Consente di nascondere l'immagine visualizzata sullo schermo.



Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti durante il funzionamento del proiettore per evitare il rischio che gli oggetti si surriscaldino e si deformino o che si sviluppino incendi.

## 8. OK

- Consente di confermare la voce del menu ATV o OSD (On-Screen Display) selezionata.
- Durante la riproduzione multimediale ATV, riproduce o mette in pausa un file video o audio.

## 9. MODE

Consente di selezionare una modalità immagine disponibile.

## 10. MENU/

Consente di attivare/disattivare il menu OSD (On-screen display).

## 11. Canale bambini FamiLand

Consente di passare alla sorgente ATV e aprire Canale bambini FamiLand.

## 12. MUTO

Consente di attivare o disattivare l'audio del proiettore.

## 13. Tasti volume

Consentono di ridurre o aumentare il volume del proiettore.

## 14. FOCUS\*

Premere per aprire/chiedere la pagina Messa a fuoco automatica.

\*Disponibile solo sui proiettori compatibili.

## 15. TRAPEZIO

Consente di visualizzare il menu trapezio. Per ulteriori informazioni, vedere [Correzione della distorsione trapezoidale a pagina 15](#).

## 16. PRIME VIDEO

Consente di passare alla sorgente ATV e aprire l'applicazione "Prime Video".

## 17. ANDROID TV HOME

Consente di aprire la pagina home dell'ATV.

## 18. IMPOSTAZIONI ANDROID

Nella sorgente ATV, apre il menu impostazioni per l'applicazione corrente.

## 19. RICERCA/ASSISTENTE VOCALE

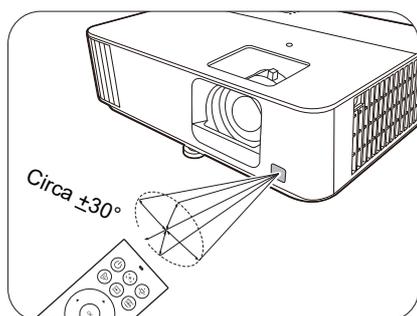
Tenere premuto per attivare l'assistente vocale o la ricerca vocale. Tenere premuto il tasto e parlare nel microfono nella parte superiore del telecomando durante l'uso dell'assistente vocale.

## Campo d'azione effettivo del telecomando

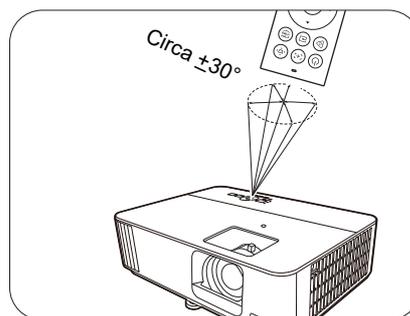
Affinché il telecomando funzioni correttamente, tenerlo con un'angolazione massima di 30 gradi rispetto al sensore IR del proiettore. La distanza tra il telecomando e il sensore non dovrebbe superare gli 8 metri (~ 26 piedi).

Accertarsi che tra il telecomando e il sensore IR sul proiettore non sia posizionato alcun oggetto che possa ostacolare i raggi infrarossi.

- Funzionamento del proiettore dalla parte anteriore



- Funzionamento del proiettore dalla parte superiore



# Collocazione del proiettore

## Scelta della posizione

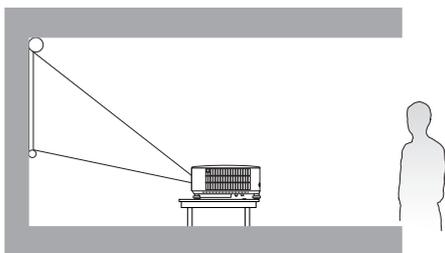
Prima di scegliere la posizione di installazione del proiettore, prendere in considerazione i seguenti fattori.

- Dimensione e posizione dello schermo
- Posizione della presa elettrica
- Posizione e distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature

È possibile installare il proiettore nei seguenti modi.

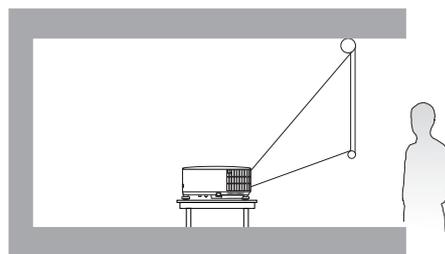
### 1. Frontale tavolo

Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato su un tavolo e si trova di fronte allo schermo. Questa è la posizione più semplice del proiettore e consente una rapida configurazione e una migliore portabilità.



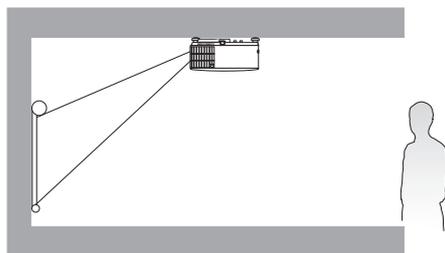
### 2. Poster. tavolo

Scegliere questa posizione quando il proiettore è appoggiato su un tavolo e si trova dietro lo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione.



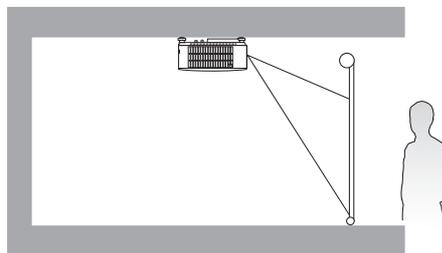
### 3. Frontale soffitto

Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato capovolto sul soffitto e si trova di fronte allo schermo. Se si sceglie un montaggio a soffitto, acquistare il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ presso il rivenditore.



### 4. Poster. soffitto

Scegliere questa posizione quando il proiettore è montato capovolto sul soffitto e si trova dietro lo schermo. In questo caso, è necessario utilizzare un apposito schermo per retroproiezione e il kit di installazione a soffitto del proiettore BenQ.

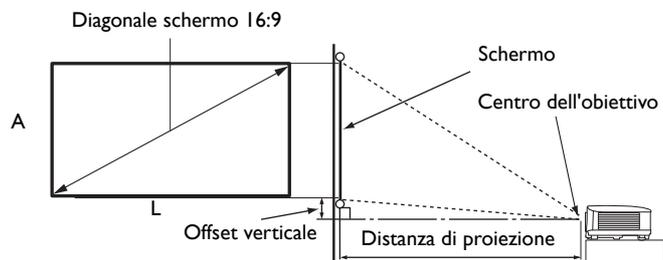


Una volta acceso il proiettore, andare sul menu **Avanzate - Installation > Posizione proiettore**, premere **OK**, quindi premere **◀/▶** per selezionare un'impostazione.

# Scelta delle dimensioni desiderate per l'immagine proiettata

La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom (se disponibile) e il formato video influiscono sulle dimensioni dell'immagine proiettata.

## Dimensioni di proiezione



- Le proporzioni dello schermo sono impostate su 16:9 e l'immagine proiettata è 16:9

Dimensioni schermo				Distanza di proiezione (mm)			Offset verticale (mm)
Diagonale		A (mm)	L (mm)	Distanza minima (con zoom massimo)	Media	Distanza massima (con zoom minimo)	
Pollici	mm						
30	762	374	664	598	657	717	37
40	1016	498	886	797	877	956	50
50	1270	623	1107	996	1096	1195	62
60	1524	747	1328	1195	1315	1435	75
70	1778	872	1550	1395	1534	1674	87
80	2032	996	1771	1594	1753	1913	100
90	2286	1121	1992	1793	1972	2152	112
100	2540	1245	2214	1992	2192	2391	125
110	2794	1370	2435	2192	2411	2630	137
120	3048	1494	2657	2391	2630	2869	149
130	3302	1619	2878	2590	2849	3108	162
140	3556	1743	3099	2789	3068	3347	174
150	3810	1868	3321	2989	3287	3586	187
160	4064	1992	3542	3188	3507	3825	199
170	4318	2117	3763	3387	3726	4065	212
180	4572	2241	3985	3586	3945	4304	224
190	4826	2366	4206	3786	4164	4543	237
200	5080	2491	4428	3985	4383	4782	249
210	5334	2615	4649	4184	4602	5021	262
220	5588	2740	4870	4383	4822	5260	274
230	5842	2864	5092	4583	5041	5499	286
240	6096	2989	5313	4782	5260	5738	299
250	6350	3113	5535	4981	5479	5977	311
260	6604	3238	5756	5180	5698	6216	324
270	6858	3362	5977	5380	5917	6455	336
280	7112	3487	6199	5579	6137	6695	349
290	7366	3611	6420	5778	6356	6934	361
300	7620	3736	6641	5977	6575	7173	374

Ad esempio, se si sta utilizzando uno schermo da 120 pollici, la distanza di proiezione consigliata nella colonna "Media" è 2630 mm.

Se la distanza di proiezione calcolata è pari a 3700 mm, il valore corrispondente più simile, indicato nella colonna "Media", sarà pari a 3726 mm. Secondo i valori riportati su questa riga, è necessario utilizzare uno schermo di 170" (circa 4,3 m).



Per ottimizzare la qualità di proiezione, si consiglia di eseguire la proiezione seguendo i valori nelle celle non grigie.



Tutte le misurazioni sono approssimative e possono variare dalle dimensioni effettive.

Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, BenQ consiglia di controllare fisicamente le dimensioni delle immagini proiettate e la distanza utilizzando il proiettore sul posto prima di procedere all'operazione, in modo da valutare le caratteristiche ottiche del dispositivo. In questo modo è possibile determinare la posizione di montaggio più adatta all'installazione.

## Installazione del proiettore

Se si desidera installare il proiettore, si consiglia vivamente di utilizzare il kit di installazione BenQ adatto al proiettore scelto e verificare che sia installato correttamente e in totale sicurezza.

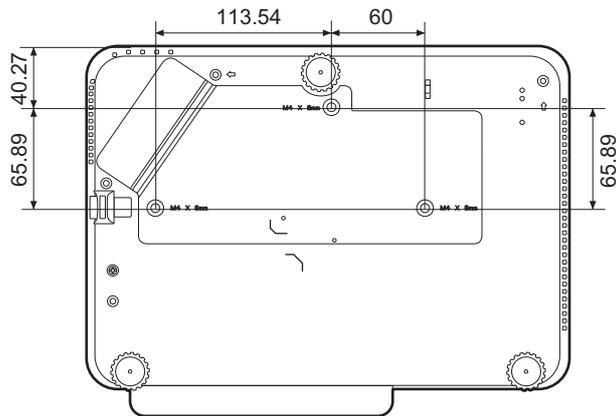
Utilizzando un kit di installazione di un'altra marca, l'apparecchio potrebbe cadere a causa di un montaggio errato mediante l'uso di viti di lunghezza e diametro non adeguati, provocando pertanto seri danni.

### Prima di installare il proiettore

- Acquistare il kit di installazione del proiettore BenQ direttamente presso il rivenditore BenQ.
- Chiedere al rivenditore di procedere all'installazione. L'installazione del proiettore senza aiuto può causarne la caduta e lesioni.
- Intraprendere le procedure necessarie per evitare che il proiettore cada ad esempio durante un terremoto.
- La garanzia non copre qualsiasi danno al prodotto causato dall'installazione del proiettore con un kit di installazione non BenQ.
- Tenere in considerazione la temperatura dell'ambiente quando il proiettore viene installato a soffitto/parete. Se vengono utilizzate apparecchiature per il riscaldamento, la temperatura attorno al soffitto potrebbe essere superiore a quella prevista.
- Leggere il manuale utente del kit di installazione per conoscere l'intervallo della coppia. L'uso di una coppia che supera l'intervallo consigliato può causare danni al proiettore e la caduta.
- Assicurarsi che la presa di corrente sia a un'altezza accettabile in modo da poter spegnere il proiettore con semplicità.

## Diagramma di installazione per il montaggio a soffitto/parete

Foro vite per installazione a soffitto/parete: M4 x 8 mm



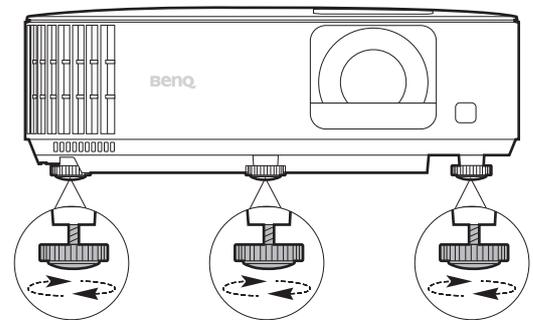
Unità: mm

## Regolazione dell'immagine proiettata

### Regolazione dell'angolo di proiezione

Se il proiettore non è collocato su una superficie piana oppure lo schermo e il proiettore non sono perpendicolari l'uno all'altro, l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale. È possibile regolare i piedini di regolazione per definire con precisione l'angolo orizzontale.

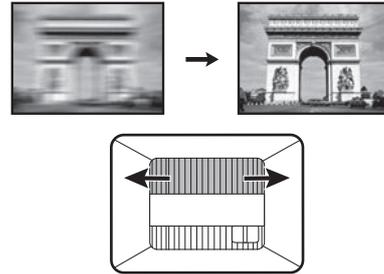
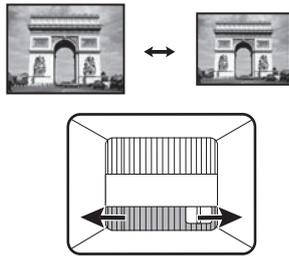
Per ritrarre il piedino, avvitare il piedino di regolazione nella direzione contraria.



Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la sorgente di illuminazione è accesa. La luce della sorgente di illuminazione può provocare danni alla vista.

## Regolazione delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

- L'anello di zoom dell'obiettivo consente di regolare le dimensioni dell'immagine proiettata.
- Ruotando l'anello di messa a fuoco, è possibile rendere più nitida l'immagine.

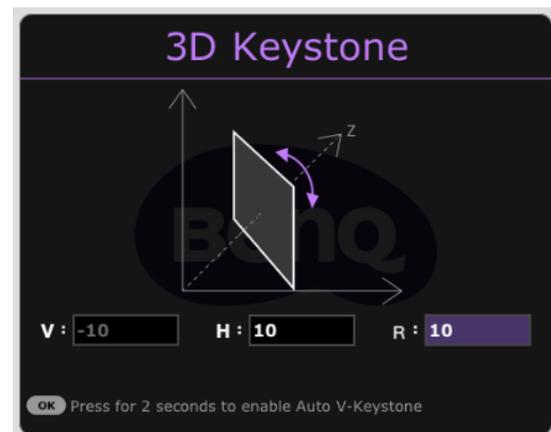
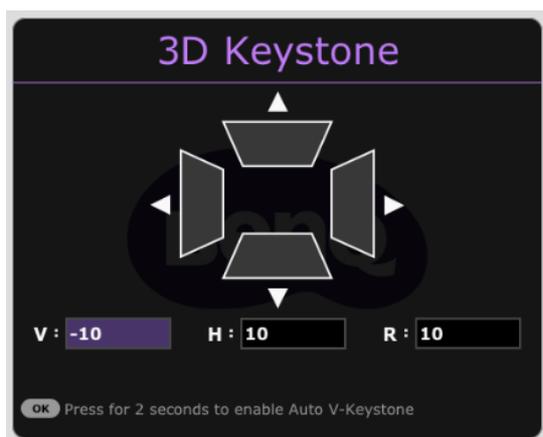


## Correzione della distorsione trapezoidale

La distorsione trapezio si verifica quando l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione angolata.

Per correggere l'immagine distorta:

1. Visualizzare la correzione **Trapezio 3D** dai seguenti menu.
  - La configurazione guidata durante la configurazione iniziale del proiettore
  - Il sistema di menu **Di base**
  - Il menu **Installation** del sistema di menu **Avanzate**
2. Viene quindi visualizzata la pagina di correzione **Trapezio 3D**:
  - Premere ◀/▶ per selezionare V, H, o R.  
Selezionando V viene corretta la distorsione sui lati verticali.  
Selezionando H viene corretta la distorsione sui lati orizzontali.  
Selezionando R l'immagine proiettata viene ruotata in senso orario o antiorario.
  - Premere ▲/▼ per regolare il valore.
  - Per correggere automaticamente i lati verticali dell'immagine distorta, premere **OK** per 2 secondi o attivare **Autocorrez trapezio vert** nel menu **Installation**.

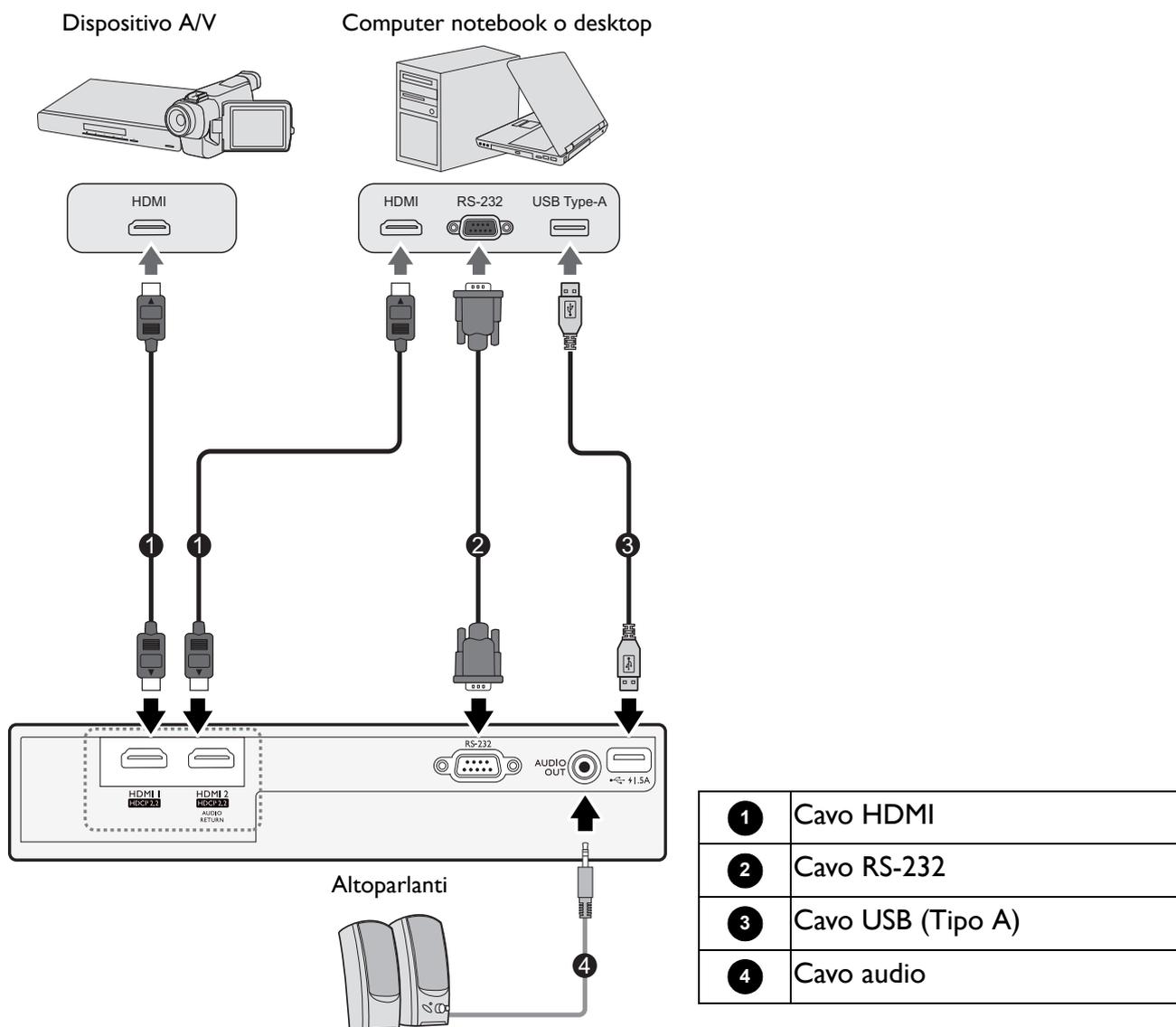


3. Una volta terminato, premere ⏪ per salvare le modifiche e uscire.

# Collegamento

Quando si collega qualsiasi sorgente di segnale al proiettore, effettuare le seguenti operazioni:

1. Spegnere l'apparecchiatura prima di effettuare qualsiasi collegamento.
2. Utilizzare i cavi di segnale corretti per ciascuna origine.
3. Inserire saldamente i cavi.



- Alcuni dei cavi usati nelle connessioni illustrate in precedenza potrebbero non essere forniti con il proiettore (vedere [Contenuto della confezione a pagina 7](#)). È possibile acquistare tali cavi nei negozi di elettronica.
- Le illustrazioni per il collegamento sono solo di riferimento. I jack di collegamento posteriori disponibili sul proiettore variano in relazione al modello di proiettore.
- Molti notebook non attivano le porte video esterne quando vengono collegati a un proiettore. Di solito una combinazione di tasti, ad esempio FN + tasto funzione con il simbolo del monitor, attiva o disattiva lo schermo esterno. Premere contemporaneamente questo tasto e il tasto FN. Per informazioni sulle combinazioni dei tasti del notebook, consultare la relativa documentazione.
- Se l'immagine video selezionata non viene visualizzata dopo l'accensione del proiettore pur avendo selezionato la sorgente video corretta, verificare che il dispositivo sorgente sia acceso e funzioni correttamente. Verificare inoltre che i cavi di segnale siano stati collegati correttamente.

## Collegamento dell'audio

Il proiettore è dotato di altoparlanti mono incorporati progettati per fornire funzionalità audio di base, di supporto alle presentazioni di dati ad uso esclusivamente commerciale. Non sono stati progettati né possono essere utilizzati per la riproduzione di audio stereo come avviene nelle applicazioni home theater o home cinema. L'ingresso audio stereo (se disponibile) viene unito all'uscita audio mono comune mediante gli altoparlanti del proiettore.

Gli altoparlanti integrati verranno disattivati quando viene collegato il jack **AUDIO OUT**.

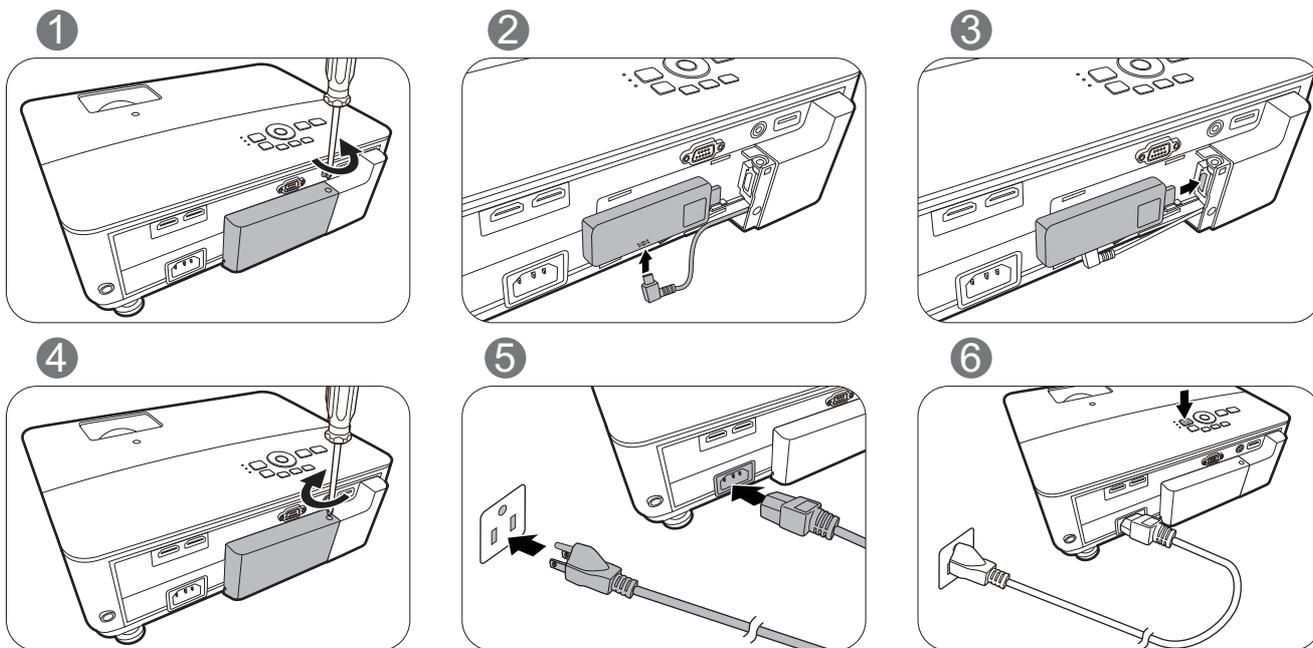


- Anche se è collegato un ingresso audio stereo, il proiettore può eseguire solo la riproduzione in audio mono misto.

# Operazione

## Installazione del QS01 HDMI Media Streaming

Il QS01 HDMI Media Streaming in dotazione è un dongle Android TV (ATV) da utilizzare con il proiettore. Consultare le illustrazioni di seguito per installare il dongle. Assicurarsi che il coperchio del dongle sia installato correttamente dopo aver collegato il dongle. Non accendere il proiettore se il coperchio del dongle è aperto.



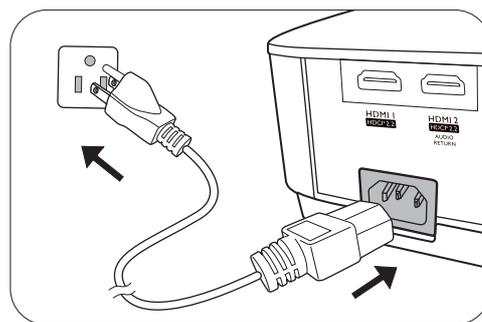
## Avvio del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione. Accendere l'interruttore per attivare la presa di alimentazione (dove applicabile). L'indicatore di accensione sul proiettore si illumina di colore arancione una volta che viene applicata l'alimentazione.
2. Premere  per avviare il proiettore. Quando il proiettore viene acceso, la spia di alimentazione lampeggia e si accende in verde.

La procedura di avvio dura circa 30 secondi. Nell'ultima fase di avvio, viene proiettata una schermata di avvio.

Se necessario, ruotare l'anello di messa a fuoco per regolare la nitidezza dell'immagine.

3. Se è la prima volta che si accende il proiettore, viene visualizzata la procedura guidata di impostazione per aiutare nel processo di impostazione del proiettore. Se è già stata eseguita l'impostazione, ignorare questo passaggio e passare al passaggio successivo.
  - Utilizzare i tasti freccia (/ / / ) sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
  - Usare **OK** per confermare l'elemento del menu selezionato.

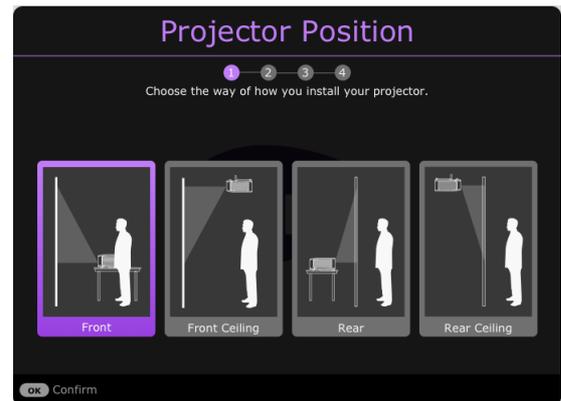


 Le schermate della Procedura guidata di impostazione di seguito sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.

### Passaggio 1:

Specificare la **Posizione proiettore**.

Per ulteriori informazioni sulla posizione del proiettore, consultare [Scelta della posizione a pagina 11](#).



### Passaggio 2:

Specificare la **Lingua dell'OSD**.



### Passaggio 3:

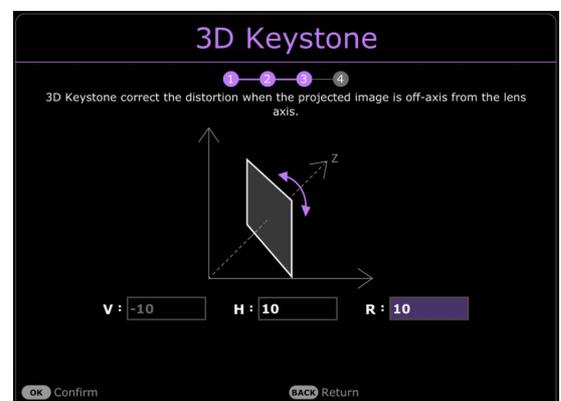
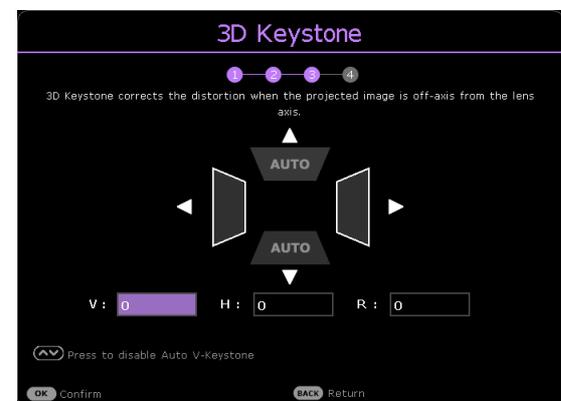
Specificare la **Trapezio 3D**.

Se l'immagine proiettata è distorta a causa di una proiezione angolata, provare i seguenti passaggi per correggere la forma dell'immagine proiettata.

- Premere ◀/▶ per selezionare V, H, o R. Selezionando V viene corretta la distorsione sui lati verticali. Selezionando H viene corretta la distorsione sui lati orizzontali. Selezionando R le immagini proiettate vengono ruotate in senso orario o antiorario.
- Premere ▲/▼ per regolare il valore.

Una volta terminato, premere **OK** per continuare con il passaggio successivo.

Per ulteriori informazioni sulla correzione trapezoidale, vedere [Correzione della distorsione trapezoidale a pagina 15](#).



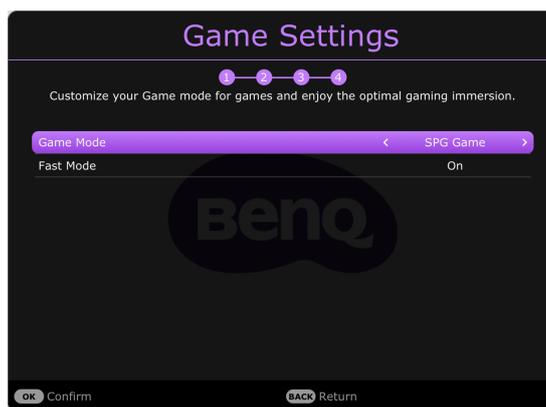
Passaggio 4:

Specificare la **Impostazioni gioco**.

In questo menu è possibile selezionare una modalità gioco preferita e regolare le impostazioni dell'immagine.

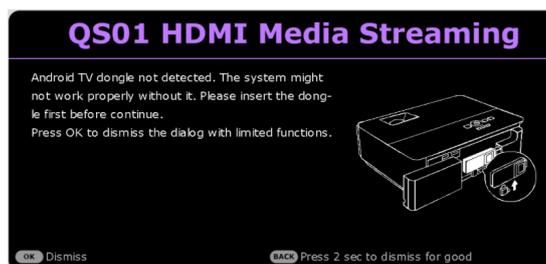
Per ulteriori informazioni, vedere [Impostazioni gioco a pagina 30](#).

A questo punto l'impostazione iniziale è completa.



Promemoria per l'installazione di QS01 HDMI Media Streaming

Questo messaggio viene visualizzato quando non viene rilevato il QS01. Vedere [Installazione del QS01 HDMI Media Streaming a pagina 18](#) per conoscere come installare il dongle.



4. Se viene richiesta una password, premere i tasti freccia per immettere una password a 6 cifre. Vedere [Uso della funzione di protezione mediante password a pagina 24](#).
5. Accendere tutte le apparecchiature collegate.

Il proiettore avvia la ricerca dei segnali di ingresso. Viene visualizzato il segnale di ingresso corrente sottoposto a scansione. Se il proiettore non rileva un segnale valido, il messaggio "Nessun segnale" rimane visualizzato finché il proiettore non rileva un segnale di ingresso.

È anche possibile premere  per selezionare il segnale di ingresso desiderato. Vedere [Commutazione del segnale di ingresso a pagina 25](#).



- Utilizzare esclusivamente accessori originali (p.e. cavo di alimentazione) per evitare situazioni pericolose ad esempio folgorazioni e incendio.
- Se il proiettore è ancora caldo a causa di un'attività precedente, viene attivata la ventola di raffreddamento per circa 90 secondi prima dell'accensione della lampada.



- Le schermate della Procedura guidata di impostazione sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.
- Se la frequenza/risoluzione del segnale di ingresso supera il campo d'azione del proiettore, viene visualizzato il messaggio "Fuori campo" sullo schermo. Passare a un segnale di ingresso compatibile con la risoluzione del proiettore oppure impostare un valore più basso per il segnale di ingresso. Vedere [Tabella dei tempi a pagina 52](#).
- Nel caso in cui non venga rilevato alcun segnale nell'arco di 3 minuti, il proiettore entrerà automaticamente in modalità risparmio.
- Quando viene selezionato "Riprist. tutte imp.", dopo il riavvio sarà visualizzata l'impostazione guidata e la Sorgente automatica sarà ripristinata ai valori predefiniti.

# Configurazione del QS01 HDMI Media Streaming

## Prima di iniziare

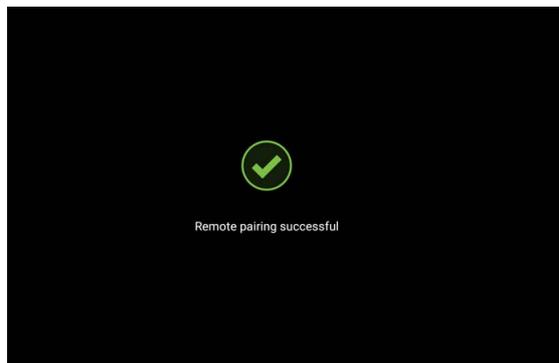
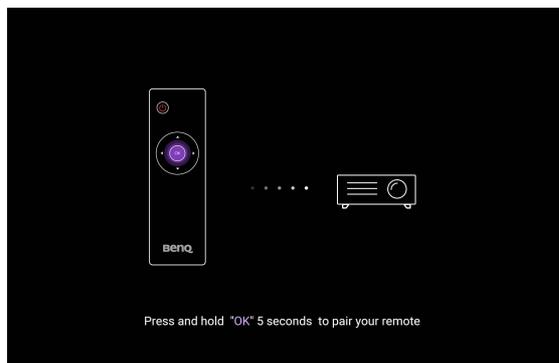
Controllare di disporre di:

- Una connessione Internet Wi-Fi
- Un account Google

---

### Passaggio 1:

Tenere premuto **OK** per 5 secondi per associare il telecomando.



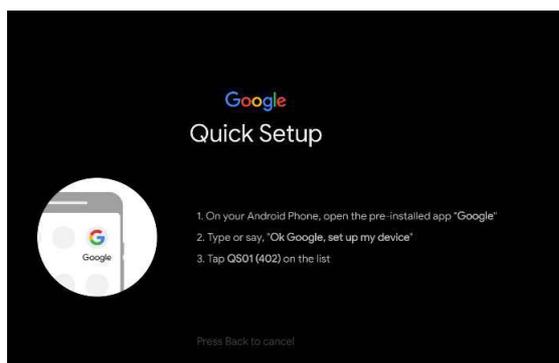
---

### Passaggio 2:

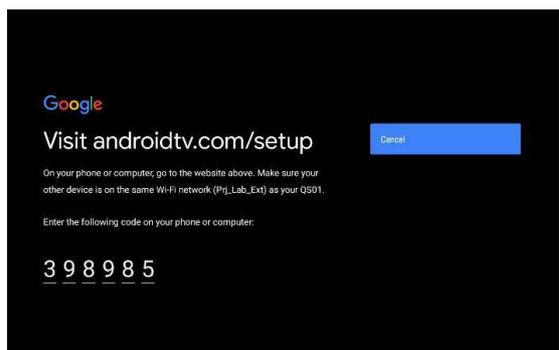
Configurare il dispositivo.

Il dispositivo può essere configurato in 3 modi:

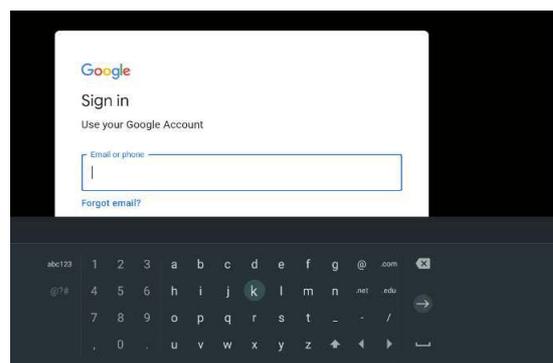
- Configurazione rapida mediante un telefono Android



- Usando un telefono o computer



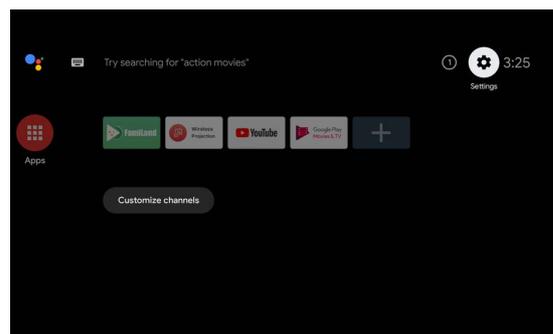
- Usando il telecomando



---

### Passaggio 3:

Visualizzare la schermata home di Android TV.



 Per ulteriori informazioni, visitare <https://support.google.com/androidtv/>.

---

## Uso dei menu

Il proiettore è dotato di 2 tipi di menu OSD (On-Screen Display) che consentono di effettuare regolazioni e selezionare varie impostazioni.

- Menu OSD **Di base**: mette a disposizione le funzioni principali del menu. (Vedere [Menu base a pagina 27](#))
- Menu OSD **Avanzate**: mette a disposizione le funzioni complete del menu. (Vedere [Menu avanzato a pagina 28](#))

Per accedere dal menu OSD, premere **MENU**/ sul proiettore o sul telecomando.

- Utilizzare i tasti freccia (**▲/▼/◀/▶**) sul proiettore o sul telecomando per scorrere gli elementi del menu.
- Usare **OK** sul proiettore o sul telecomando per confermare l'elemento del menu selezionato.

La prima volta che viene utilizzato il proiettore (una volta completata l'impostazione iniziale), premere **MENU**/ per visualizzare il menu OSD **Di base**.



Le schermate dell'OSD di seguito sono solo di riferimento, e possono differire dal design attuale.

Di seguito una panoramica del menu OSD **Di base**.



**1** Menu Di base

**2** Sottomenu e stato

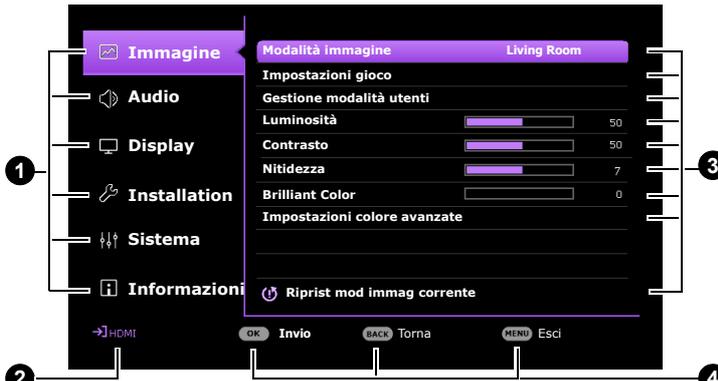
**3** Segnale ingresso attuale

**4** Tasti funzione

Se si desidera passare dal menu OSD **Di base** al menu OSD **Avanzate**, seguire le istruzioni di seguito:

1. Andare su **Tipo menu** e premere **OK**.
2. Premere **▲/▼** per selezionare **Avanzate** e premere **OK**. Il proiettore passa la menu OSD **Avanzate**.

Di seguito una panoramica del menu OSD **Avanzate**.



**1** Menu principale

**2** Segnale ingresso attuale

**3** Sottomenu e stato

**4** Tasti funzione

Allo stesso modo, se si desidera passare dal menu OSD **Avanzate** al menu OSD **Di base**, seguire le istruzioni di seguito:

1. Andare su **Sistema > Impostazioni Menu > Tipo menu** e premere **OK**.
2. Premere **▲ / ▼** per selezionare **Di base**. Il proiettore passa la menu OSD **Di base**.

## Protezione del proiettore

### Uso della funzione di protezione mediante password

#### Impostazione della password

1. Andare al menu **Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione**. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Impostaz. protezione**.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. I quattro tasti freccia (**▲, ►, ▼, ◀**) rappresentano rispettivamente 4 cifre (1, 2, 3, 4). In relazione alla password che si desidera impostare, premere i tasti freccia per inserire la password a sei cifre.
4. Immettere nuovamente la nuova password per confermare.
5. Per attivare la funzione **Blocco accensione**, andare su **Sistema > Impostaz. protezione > Blocco accensione** e premere **OK** e **◀/►** per selezionare **On**. Inserire nuovamente la password.



- Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi. Annotare la password scelta e conservarla in luogo sicuro in modo da averla disponibile qualora si dovesse dimenticare.
- Dopo aver impostata la password e attivato **Blocco accensione**, è necessario inserire la password ogni volta che si desidera utilizzare il proiettore.

#### Se si dimentica la password

Se viene inserita la password errata, viene visualizzato un messaggio di errore e, successivamente, il messaggio **Inserisci password** corrente. Se proprio non si ricorda la password, è possibile usare la procedura di recupero della password. Vedere [Procedura di richiamo della password a pagina 24](#).

Se si inserisce una password errata 5 volte di seguito, il proiettore si spegne automaticamente.

#### Procedura di richiamo della password

1. Tenere premuto **OK** per 3 secondi. Il proiettore visualizza un numero codificato sullo schermo.
2. Annotare il numero e spegnere il proiettore.
3. Rivolgersi al centro di assistenza BenQ più vicino per decodificare il numero. È possibile che venga richiesta la documentazione relativa all'acquisto per verificare che non si tratti di utenti non autorizzati.



## Modifica della password

1. Andare al menu **Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione**. Premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Impostaz. protezione**.
2. Evidenziare **Modifica password** e premere **OK**.
3. Inserire la vecchia password.
  - Se la password è corretta, viene visualizzato il messaggio **Inserisci nuova password**.
  - Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio **Inserisci password corrente** per un secondo tentativo. Premere il pulsante **BACK** per annullare la modifica o inserire un'altra password.
4. Inserire una nuova password.
5. Immettere nuovamente la nuova password per confermare.

## Disattivazione della funzione password

Per disattivare la protezione con password, andare al menu **Avanzate - Sistema > Impostaz. protezione > Blocco accensione** e premere **OK** e **◀/▶** per selezionare **Off**. Viene visualizzato il messaggio **Inserisci password**. Inserire la password attuale.

- Se la password è corretta, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**. Alla successiva accensione del proiettore, non è necessario inserire la password.
- Se la password non è corretta, viene visualizzato un messaggio di errore, quindi viene visualizzato il messaggio **Inserisci password corrente** per un secondo tentativo. Premere il pulsante **BACK** per annullare la modifica o inserire un'altra password.



Anche se la funzione della password è disattivata, è necessario conservare la vecchia password se si desidera riattivare la funzione tramite l'inserimento della vecchia password.

## Commutazione del segnale di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più apparecchiature. Tuttavia, è possibile visualizzare solo un'apparecchiatura alla volta. Quando viene avviato, il proiettore ricerca automaticamente i segnali disponibili.

Assicurarsi che il menu **Avanzate - Display > Ricerca sorgente automatica** sia **On** se si desidera che il proiettore effettui la ricerca automatica dei segnali.

Per selezionare manualmente la sorgente:

1. Premere . Viene visualizzata la barra per la selezione della sorgente.
2. Premere **▲/▼** finché non viene selezionato il segnale desiderato e premere **OK**.

Una volta rilevato il segnale, le informazioni sulla sorgente selezionata vengono visualizzate nell'angolo dello schermo per alcuni secondi. Se più di un'apparecchiatura è collegata con il proiettore, ripetere le operazioni 1-2 per cercare un nuovo segnale.

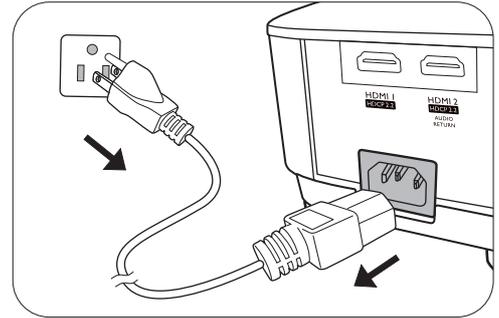


- Il livello di luminosità dell'immagine proiettata cambia di conseguenza quando si passa da un segnale di input all'altro.
- Per ottenere i migliori risultati di visualizzazione dell'immagine, si deve selezionare ed utilizzare un segnale di input che trasmette alla risoluzione nativa del proiettore. Le altre risoluzioni saranno adattate dal proiettore a seconda dell'impostazione "rapporto", che potrebbe provocare la distorsione dell'immagine o perdita di nitidezza. Vedere [Rapporto a pagina 35](#).



## Spegnimento del proiettore

1. Premere  e sullo schermo viene visualizzato un messaggio di richiesta conferma. Se non si risponde entro qualche secondo, il messaggio scompare.
2. Premere nuovamente . L'indicatore di alimentazione lampeggia in arancione, la sorgente luminosa si spegne mentre le ventole continuano a girare per circa 90 secondi per raffreddare il proiettore.
3. Una volta terminato il processo di raffreddamento, la spia di alimentazione è a luce fissa arancione e le ventole si fermano. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa a muro.



- Per evitare che la sorgente luminosa possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde a nessun comando.
- Evitare di accendere il proiettore subito dopo averlo spento poiché il calore eccessivo può ridurre la vita della lampada.
- La durata della lampada varia in relazione alle condizioni ambientali e all'uso.

# Funzionamento dei menu

I menu dell'OSD (On-Screen Display) variano a seconda del tipo di segnale selezionato e il modello di proiettore che si sta usando.

Le voci dei menu sono disponibili quando il proiettore rileva almeno un segnale valido. Se non ci sono apparecchiature collegate al proiettore o non viene rilevato alcun segnale è possibile accedere solo ad alcune voci di menu.

## Sistema Menu

### Menu base

Menu (Pagina di riferimento)	Opzioni
Modalità immagine (29)	Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema/(3D)/(HDR10)/(HDR Game)/(HLG)/User
Mod audio (34)	Cinema/Music/Gioco/Sport/Utente
Mod. sorgente luminosa (46)	Normale/ECO/Eco intelligente/LampSave
Trapezio 3D (15)	O: -30 – +30
	V: -30 – +30
	R: -30 – +30
Impostazioni gioco (30)	Modalità gioco Off/FPS/RPG/SPG
	Modalità rapida Off/On
Luminosità HDR (33)	-2/-1/0/1/2
Informazioni (43)	Risoluzione rilevata
	Sorgente
	Modalità immagine
	Mod. sorgente luminosa
	Formato 3D
	Sistema di colore
	Intervallo dinamico
	Tempo uso sorgente luminosa
	Versione firmware
Codice servizio	
Tipo menu (41)	Di base/Avanzate

## Menu avanzato

### I. Menu principale: Immagine

#### Struttura

Menu		Opzioni	
Modalità immagine		Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema/3D/HDR10/HDR Game/HLG/User	
Impostazioni gioco	Modalità gioco	Off/FPS/RPG/SPG	
	Modalità rapida	Off/On	
Gestione modalità utenti	Carica impost da	Bright/Living Room/Game/Sports/Cinema	
	Rinom mod utente		
Luminosità		0-100	
Contrasto		0-100	
Nitidezza		0-15	
Brilliant Color		0-10	
Selezione gamma		1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ	
		Temperatura colore	
		Normale/Freddo/Nativa/Caldo	
Impostazioni colore avanzate	Definizione temperatura colore	Guadagno R/ Guadagno G/ Guadagno B	0-200
		Offset R/ Offset G/ Offset B	0-511
	Gestione colori	R/G/B/C/M/Y	Tonalità/Saturazione/Guadagno
		W Ripristina	Guadagno R/Guadagno G/Guadagno B
Mod. sorgente luminosa		Normale/ECO/Eco intelligente/LampSave	
Luminosità HDR		-2/-1/0/1/2	
Riprist mod immag corrente		Ripristina/Annulla	

## Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
<b>Modalità immagine</b>	<p>Il proiettore dispone di varie modalità immagine predefinite che è possibile selezionare in base all'ambiente operativo in uso e al tipo di immagine del segnale di ingresso.</p>
	<p>• <b>Bright</b></p> <p>consente di ottimizzare la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è ideale per ambienti in cui è necessario un livello di luminosità elevato, ad esempio quando si utilizza il proiettore in stanze ben illuminate.</p>
	<p>• <b>Living Room</b></p> <p>Grazie ai colori ben saturati, alla nitidezza definita e a un livello elevato di luminosità, questa modalità è adatta per lo streaming della TV in ambienti dove l'illuminazione ambientale è scarsa, ad esempio il soggiorno.</p>
	<p>• <b>Game</b></p> <p>Questa modalità è adatta per la riproduzione di giochi video ed è possibile selezionare delle preimpostazioni audio video ottimali per 3 tipi di giochi nel menu <b>Impostazioni gioco</b>: Sparatutto in prima persona (<b>FPS</b>), Giochi di ruolo (<b>RPG</b>), Giochi di sport (<b>SPG</b>) per un'esperienza di gioco perfetta che si adatta all'ambiente.</p>
	<p>• <b>Sports</b></p> <p>Con colori ben saturati e livelli elevati di luminosità, questa modalità è ideale per guardare gli eventi sportivi in ambienti luminosi.</p>
	<p>• <b>Cinema</b></p> <p>Questa modalità è ideale per guardare film con colori precisi e contrasto profondo in ambienti con livelli bassi di luminosità e poca illuminazione ambientale, come i cinema.</p>
	<p>• <b>3D</b></p> <p>Ottimizzata per gli effetti 3D durante la visione di contenuti 3D.</p>
	<p></p> <p>Questa modalità è disponibile solo se la funzione 3D è attiva.</p>
	<p>• <b>HDR10/HDR Game</b></p> <p>Offre gli effetti High Dynamic Range con contrasto elevato di luminosità e colori per i film HDR Blu-ray o i giochi HDR. Una volta rilevati automaticamente i metadati o le informazioni EOTF dai contenuti HDR, è possibile scegliere tra <b>HDR10</b> e <b>HDR Game</b>. <b>HDR10</b> è ideale per la visione di film Blu-ray, mentre <b>HDR Game</b> è utilizzata per attivare il menu <b>Impostazioni gioco</b> del gioco HDR.</p>
	<p>• <b>HLG</b></p> <p>Offre gli effetti High Dynamic Range con contrasto elevato di luminosità e colori. <b>Modalità immagine</b> sarà passato automaticamente su <b>HLG</b> quando vengono rilevati i metadati o le informazioni EOTF dai contenuti in streaming HLG.</p>
<p>• <b>User</b></p> <p>Richiama le impostazioni personalizzate basate sulle modalità immagine attualmente disponibili. Vedere <a href="#">Gestione modalità utenti a pagina 28</a>.</p>	

## Impostazioni gioco

---

### • Modalità gioco

È possibile selezionare la modalità preferita tra **FPS**, **RPG**, **SPG**. Quando viene impostata una delle modalità, **Modalità immagine** passerà su **Game**.

- **FPS** (Sparatutto in prima persona): Migliora la visualizzazione dei dettagli rivelando tutti i nemici nascosti nell'oscurità oltre a offrire suoni surround per sentire i passi e gli spari distanti e riconoscerne la direzione.
- **RPG** (Gioco di ruolo): Offre CinematicColor e potenti suoni cinematografici per sembrare di essere nel film e nel mondo del gioco di ruolo.
- **SPG** (Sport): Offre colori reali e suoni live per la visione delle trasmissioni live degli eventi sportivi.

### • Modalità rapida

Riduce il tempo di risposta tra la sorgente di ingresso e l'immagine visualizzata. Per una latenza ottimizzata, quando è attivo **Modalità rapida**, **Trapezio 3D/Rapporto** tonerà alle impostazioni predefiniti, e **Autocorrez trapezio vert** sarà disattivato automaticamente.

\***Modalità rapida** può essere abilitato solo per il timing ingresso di seguito adottato per molti giochi popolari:

- 1080p 60Hz/120Hz/240Hz
- 4K 60Hz

---

Se le modalità immagine correnti disponibili non soddisfano le proprie esigenze, è disponibile una modalità definibile dall'utente. È possibile utilizzare una delle modalità immagine (ad eccezione di **User**) come punto di partenza e personalizzare le impostazioni.

### • Carica impost da

1. Andare su **Immagine > Modalità immagine**.
2. Premere ◀/▶ per selezionare **User**.
3. Premere ▼ per evidenziare **Gestione modalità utenti** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**.
4. Selezionare **Carica impost da** premendo **OK**.
5. Premere ▼/▲ per selezionare la modalità immagine più adatta alle proprie necessità.
6. Premere **OK** e **BACK** per tornare al menu **Immagine**.
7. Premere ▼ per selezionare gli elementi del menu secondario da cambiare e regolare i valori con ◀/▶. Le regolazioni definiscono la modalità utente selezionata.

## Gestione modalità utenti

### • Rinom mod utente

Selezionare per rinominare le modalità immagine personalizzate (**User**). Il nuovo nome può avere fino a 9 caratteri fra lettere (A-Z, a-z), cifre (0-9), e spazi (\_).

1. Andare su **Immagine > Modalità immagine**.
  2. Premere ◀/▶ per selezionare **User**.
  3. Premere ▼ per evidenziare **Gestione modalità utenti** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Gestione modalità utenti**.
-

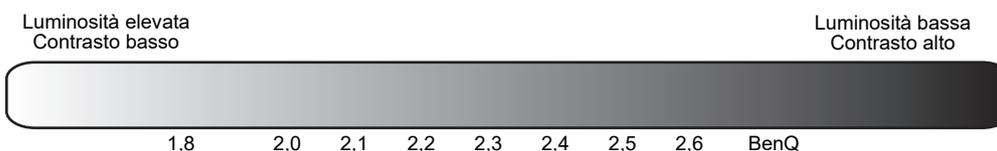
<b>Gestione modalità utenti (Continua)</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>4. Premere <b>▼</b> per evidenziare <b>Rinom mod utente</b> e premere <b>OK</b>. Viene visualizzata la pagina <b>Rinom mod utente</b>.</li> <li>5. Usare <b>▲/▶/▼/◀</b> e <b>OK</b> per impostare i caratteri desiderati.</li> <li>6. Una volta completato, premere <b>BACK</b> per uscire e salvare le modifiche.</li> </ol>
<b>Luminosità</b>	Aumentando il valore, l'immagine risulta più chiara. Regolare questa impostazione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere e i dettagli in tali aree siano visibili.
<b>Contrasto</b>	Aumentando il valore, si ottiene un contrasto maggiore. Utilizzare questa impostazione per impostare il livello massimo dei bianchi dopo aver regolato l'impostazione della luminosità massima per adattarla all'ambiente di visualizzazione e al segnale di input selezionati.
<b>Nitidezza</b>	Aumentando il valore, l'immagine risulta più nitida.
<b>Brilliant Color</b>	Questa funzione utilizza un nuovo algoritmo di elaborazione del colore ed aumenti dei livelli di sistema per aumentare la luminosità dando all'immagine colori più veri e brillanti. Permette un miglioramento della luminosità del 50% nelle immagini a mezzi toni, che si trovano di solito in video e scene naturali, consentendo al proiettore di riprodurre colori più realistici.

• **Selezione gamma**

Il termine Gamma si riferisce alla relazione fra sorgente di ingresso e luminosità dell'immagine.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: Selezionare questi valori in relazione alle proprie preferenze.
- **2,2/2,3**: consente di aumentare la luminosità media dell'immagine. Ideale per un ambiente illuminato, sala conferenze o soggiorno.
- **2,4/2,5**: più indicato per vedere film in ambienti bui.
- **2,6**: ideale per film con molte scene nell'oscurità.

**Impostazioni colore avanzate**



• **Definizione temperatura colore**

Sono disponibili diverse impostazioni di temperatura colore predefinite. Le impostazioni disponibili variano in relazione al tipo di segnale selezionato.

- **Normale**: mantiene le colorazioni normali del bianco.
- **Freddo**: conferisce al bianco una tonalità bluastra.
- **Nativa**: con la temperatura colore originale della sorgente di illuminazione e maggiore luminosità. Questa impostazione è adatta ad ambienti dove è necessaria un'elevata luminosità, ad esempio quando si proiettano le immagini in stanze ben illuminate.
- **Caldo**: conferisce al bianco una tonalità rossastra.

---

È anche possibile impostare la temperatura colore preferita regolando le seguenti opzioni.

- **Guadagno R/Guadagno G/Guadagno B:** consente di regolare i livelli di contrasto di rosso, verde e blu.
- **Offset R/Offset G/Offset B:** consente di regolare i livelli di luminosità di rosso, verde e blu.

#### • **Gestione colori**

Per la regolazione, Gestione colore è dotato di sei impostazioni (RGBCMY) dei colori. Quando viene selezionato il colore, è possibile regolare indipendentemente l'intervallo e la saturazione del colore in relazione alle proprie preferenze.

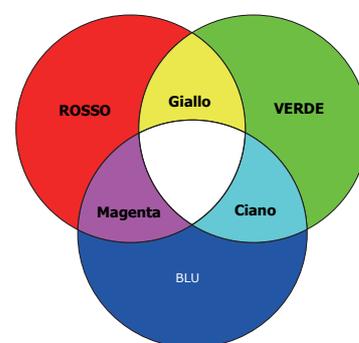
Per eseguire le regolazioni, premere le frecce ▲/▼ per evidenziare un colore indipendente tra Rosso (R), Verde (G), Blu (B), Ciano (C), Magenta (M), o Giallo (Y), e premere **OK**. Dopo la scelta vengono visualizzati i seguenti elementi del menu.

- **Tonalità:** aumenti nella gamma comprendono colori composti da proporzioni variabili dei due colori adiacenti. Fare riferimento all'illustrazione per vedere come i colori si relazionano tra di loro.

Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta l'intervallo su 0, nell'immagine proiettata viene selezionato solamente il rosso puro.

Aumentando l'intervallo verrà incluso il rosso vicino al giallo e rosso vicino al magenta.

- **Saturazione:** regola i valori alle preferenze personali. Ogni regolazione apportata si rifletterà immediatamente sull'immagine. Ad esempio, se si seleziona Rosso e si imposta l'intervallo su 0, solamente la saturazione del rosso puro avrà effetto.
- **Guadagno:** regola i valori alle preferenze personali. Ciò avrà effetto sul livello di contrasto selezionato per il colore primario. Ogni regolazione apportata si rifletterà immediatamente sull'immagine.



Se viene selezionato **W**, è possibile regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu selezionando **Guadagno R**, **Guadagno G** e **Guadagno B**.

Per riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti di fabbrica, evidenziare **Ripristina** e premere **OK**.



**Saturazione** è la quantità di colore presente nell'immagine video. Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi; impostando "0" l'immagine viene visualizzata in bianco e nero. Se la saturazione è troppo alta, i colori dell'immagine saranno molto forti e ciò renderà l'immagine poco realistica.

#### • **Mod. sorgente luminosa**

Consente di selezionare una potenza sorgente luminosa adeguata tra le modalità disponibili. Vedere [Prolungare la vita della sorgente di illuminazione a pagina 46](#).

## Impostazioni colore avanzate (Continua)

---

**Impostazioni  
colore  
avanzate  
(Continua)**

• **Luminosità HDR**

Il proiettore può regolare automaticamente i livelli di luminosità dell'immagine in relazione alla sorgente di ingresso. È anche possibile selezionare manualmente il livello di luminosità per una qualità migliore dell'immagine. Con un livello più alto, l'immagine appare più luminosa; con un livello più basso, l'immagine appare più scura.

---

**Riprist mod  
immag  
corrente**

Tutte le regolazioni apportate per la **Modalità immagine** selezionata (inclusa la modalità predefinita **User**) saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.

1. Premere **OK**. Viene visualizzato un messaggio di conferma.
2. Usare ◀/▶ per selezionare **Ripristina** e premere **OK**. La modalità immagine corrente viene ripristinata alle impostazioni di fabbrica predefinite.



Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Modalità immagine**.

---

## 2. Menu principale: **Audio**

### Struttura

Menu	Opzioni
<b>Mod audio</b>	<b>Cinema/Music/Gioco/Sport/Utente</b>
<b>EQ audio utente</b>	<b>100Hz/300Hz/1kHz/ 3kHz/10kHz</b> <b>-10 – +10</b>
<b>Muto</b>	<b>Off/On</b>
<b>Volume</b>	<b>0 – 20</b>
<b>Accensione/spegnimento tono</b>	<b>Off/On</b>
<b>Ripristina audio</b>	<b>Ripristina/Annulla</b>

### Descrizioni delle funzioni

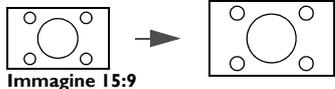
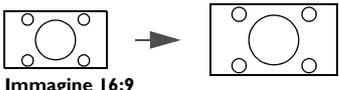
Menu	Descrizioni
<b>Mod audio</b>	<p>Questa funzione utilizza le tecnologie treVolo e Bongiovi DPS (Digital Power Station) che integrano algoritmi brevettati con 120 punti di calibrazione che ottimizzano qualsiasi segnale audio in tempo reale per aggiungere profondità, chiarezza, definizione, presenza e immagini di campo stereo ottimizzate per un'esperienza più immersiva. Sono disponibili sei suoni predefiniti: <b>Cinema, Music, Gioco, Sport e Utente</b>. Quando <b>Modalità gioco</b> nel menu <b>Avanzate - Immagine &gt; Impostazioni gioco</b> è attivato, <b>FPS/SPG/RPG</b> implementano rispettivamente la modalità audio <b>Gioco/Sport/Cinema</b>.</p> <p>La modalità <b>Utente</b> consente di personalizzare le impostazioni audio. Selezionando la modalità <b>Utente</b>, è possibile eseguire regolazioni manuali con la funzione <b>EQ audio utente</b>.</p> <p>Se la funzione <b>Muto</b> è attivata, la regolazione di <b>Mod audio</b> disattiva la funzione <b>Muto</b>.</p>
<b>EQ audio utente</b>	<p>Selezionare le bande di frequenza desiderate (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 3k Hz e 10k Hz) e regolare i livelli in base alle proprie preferenze. Queste impostazioni definiscono la modalità <b>Utente</b>.</p>
<b>Muto</b>	<p>Selezionare <b>On</b> per disattivare temporaneamente l'altoparlante interno del proiettore o il volume trasmesso dal jack di uscita audio.</p> <p>Per ripristinare l'audio, selezionare <b>Off</b>.</p>
<b>Volume</b>	<p>Consente di regolare il livello del volume dell'altoparlante interno del proiettore o il volume trasmesso dal jack di uscita audio.</p> <p>Se la funzione <b>Muto</b> è attivata, la regolazione di <b>Volume</b> disattiva la funzione <b>Muto</b>.</p>
<b>Accensione/spegnimento tono</b>	<p>Consente di impostare su <b>On</b> o <b>Off</b> la suoneria del proiettore.</p> <p>Da qui è possibile regolare <b>Accensione/spegnimento tono</b>. La disattivazione dell'audio o la regolazione del livello dell'audio non hanno effetto su <b>Accensione/spegnimento tono</b>.</p>
<b>Ripristina audio</b>	<p>Tutte le regolazioni apportate per il menu <b>Audio</b> selezionato saranno ripristinate ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

### 3. Menu principale: **Display**

#### Struttura

Menu		Opzioni
<b>Rapporto</b>		<b>Auto/4:3/16:9</b>
<b>Ricerca sorgente automatica</b>		<b>Off/On</b>
<b>Rinom origine</b>		<b>HDMI-1/HDMI-2</b>
<b>3D</b>	<b>Modalità 3D</b>	<b>Auto/Sequenza fotogrammi/Off</b>
	<b>Inverti sincronizzazione 3D</b>	<b>Disattiva/Inverti</b>
<b>Formato HDMI</b>		<b>Auto/Limitata/Intero</b>
<b>Equalizzatore HDMI</b>	<b>HDMI-1/HDMI-2</b>	<b>Auto/1/2/3/4/5</b>
<b>Impostazioni HDMI</b>	<b>HDMI EDID</b>	<b>HDMI-1/HDMI-2/HDMI-3</b> <b>Ottimizzato/Standard</b>
	<b>Controlli elettronici</b>	<b>Off/On</b>
	<b>Ritorno audio (HDMI-2)</b>	<b>Off/LPCM/RAW</b>
	<b>Attivazione collegamento</b>	<b>Off/Dal dispositivo</b>
	<b>Disattivazione collegamento</b>	<b>Off/Dal proiettore</b>
<b>Ripristina visualizzazione</b>		<b>Ripristina/Annulla</b>

#### Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
<b>Rapporto</b>	<p>Per impostare le proporzioni dell'immagine è necessario selezionare alcune opzioni che dipendono dalla sorgente del segnale di ingresso.</p> <p>La regolazione dell'immagine potrebbe incidere sulla latenza in <b>Modalità gioco</b>. Consigliamo di impostare <b>Rapporto</b> su <b>Auto</b> per il gioco a bassa latenza. Selezionando altre opzioni sarà disattivato <b>Modalità rapida</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b>: consente di modificare le proporzioni dell'immagine per adattarla alla larghezza orizzontale o verticale della risoluzione originale.</li> <li>• <b>4:3</b>: consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 4:3.</li> <li>• <b>16:9</b>: consente di adattare l'immagine per poterla visualizzare nel centro dello schermo con un rapporto di 16:9.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 15:9</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 4:3</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Immagine 16:9</p> </div> </div>
<b>Ricerca sorgente automatica</b>	Consente al proiettore di cercare automaticamente il segnale.

---

Consente di rinominare l'origine di ingresso corrente assegnando un altro nome.

Nella pagina **Rinom origine**:

## Rinom origine

1. Premere **OK** per visualizzare la tastiera su schermo.
2. Premere ▲/▼/◀/▶ per selezionare la cifra/lettera desiderata, quindi premere **OK** per confermare l'inserimento.
3. Ripetere il passaggio e una volta terminato, premere ⏪ e ▼ per evidenziare **Approva**.
4. Premere **OK** per cambiare il nome della sorgente.

---

Il proiettore supporta la riproduzione di contenuti 3D trasferiti mediante dispositivi PC compatibili con il 3D. Una volta collegati i dispositivi PC compatibili con il 3D al proiettore, indossare gli occhiali BenQ 3D e assicurarsi che siano accessi per visualizzare i contenuti 3D.

Durante la visione di contenuti 3D:

- L'immagine potrebbe sembrare nella posizione errata, non si tratta di un problema di funzionamento.
- Fare delle pause durante la visione di contenuti 3D.
- Interrompere la visione dei contenuti 3D nel caso di affaticamento o disagio.
- Tenere una distanza dallo schermo di circa tre volte l'altezza effettiva dello schermo.
- I bambini e le persone con problemi di ipersensibilità alla luce, problemi cardiaci o con altre patologie mediche non possono visualizzare contenuti 3D.
- L'immagine può sembrare più rossa, verde o blu senza indossare gli occhiali 3D. Tuttavia, durante la visione dei contenuti 3D con gli occhiali 3D non sarà percepita alcuna variazione di colore.
- La sorgente 4K non sarà visualizzata.

## 3D

### • Modalità 3D

Le impostazioni predefinite sono **Auto** e il proiettore sceglie automaticamente il formato 3D appropriato quando vengono rilevati i contenuti 3D. Se il proiettore non riconosce il formato 3D, è possibile scegliere **Sequenza fotogrammi**.

Quando è attivato **Modalità 3D**:

- Il livello di luminosità dell'immagine diminuisce.
- Non è possibile regolare **Modalità immagine**.
- **Trapezio 3D** può essere regolato solo entro una variazione limitata in gradi.

### • Inverti sincronizzazione 3D

Quando l'immagine 3D è distorta, è possibile attivare questa funzione per scegliere tra l'immagine per l'occhio sinistro e quella per l'occhio destro per una visione 3D più confortevole.

---

## Impostazioni HDMI

### • Formato HDMI

Seleziona un intervallo di colore RGB adatto per correggere la precisione del colore.

- **Auto:** seleziona automaticamente un intervallo di colore adeguato per il segnale HDMI in ingresso.
- **Limitata:** utilizza l'intervallo limitato RGB 16-235.
- **Intero:** utilizza l'intervallo completo RGB 0-255.

### • Equalizzatore HDMI

Imposta un valore adeguato per mantenere la qualità dell'immagine HDMI in trasmissioni dei dati a lunga distanza.

### • HDMI EDID

Passa a **Ottimizzato** per HDMI 2.0 EDID e **Standard** per HDMI 1.4 EDID. Selezionando **Standard** che supporta fino a 1080p a 60Hz, è possibile risolvere i problemi di visualizzazione con i lettori obsoleti.

### • Controlli elettronici

Quando si attiva questa funzione e viene connesso un dispositivo compatibile con HDMI CEC al proiettore utilizzando un cavo HDMI, accendendo il dispositivo compatibile con HDMI CEC viene acceso automaticamente anche il proiettore, mentre spegnendo il proiettore viene spento automaticamente anche il dispositivo compatibile con HDMI CEC.

### • Audio Return + (HDMI-2)

Quando viene collegato un altoparlante compatibile eARC al proiettore usando i cavi HDMI, l'audio può essere restituito agli altoparlanti dalla porta HDMI 2 del proiettore.

L'audio **HDMI-I** tramite la funzione eARC (**HDMI-2**) può essere trasmesso agli altoparlanti esterni.

### • Attivazione collegamento/Disattivazione collegamento

Quando viene collegato un dispositivo compatibile HDMI CEC al proiettore mediante un cavo HDMI, è possibile impostare l'accensione/spegnimento tra il dispositivo e il proiettore.

<b>Attivazione collegamento &gt; Dal dispositivo</b>	Quando il dispositivo collegato viene attivato, anche il proiettore viene attivato.
<b>Disattivazione collegamento &gt; Dal proiettore</b>	Quando il proiettore viene disattivato, anche il dispositivo collegato viene disattivato.

## Ripristina visualizzazione

Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale **Display** ai valori predefiniti di fabbrica.

## 4. Menu principale: **Installation**

### Struttura

Menu	Opzioni
<b>Posizione proiettore</b>	<b>Frontale tavolo/Frontale soffitto/Posteriore/Poster. soffitto</b>
	<b>H: -30 – +30</b>
<b>Trapezio 3D</b>	<b>V: -30 – +30</b>
	<b>R: -30 – +30</b>
<b>Autocorrez trapezio vert</b>	<b>Off/On</b>
	<b>LumiExpert Off/On</b>
	<b>Liv. LumiExpert -I – 0 – I</b>
<b>LumiExpert</b>	<b>Stato calib. Manuale</b>
	<b>Cal. manuale Calibra</b>
	<b>Ripr. calib. manuale</b>
<b>Test Pattern</b>	<b>Off/On</b>
<b>Modalità altitudine elevata</b>	<b>Off/On</b>
<b>Baud rate</b>	<b>9600/14400/19200/38400/57600/115200</b>

### Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
<b>Posizione proiettore</b>	Il proiettore può essere installato sul soffitto, dietro uno schermo o con uno o più specchi. Per ulteriori informazioni, vedere <a href="#">Scelta della posizione a pagina 11</a> .
<b>Trapezio 3D</b>	Per ulteriori informazioni, vedere <a href="#">Correzione della distorsione trapezoidale a pagina 15</a> . La regolazione dell'immagine potrebbe incidere sulla latenza in <b>Modalità gioco</b> . Consigliamo di impostare i valori <b>Trapezio 3D</b> su 0 per il gioco a bassa latenza. L'impostazione di <b>Trapezio 3D</b> su altri valori disattiva <b>Modalità rapida</b> .
<b>Autocorrez trapezio vert</b>	Corregge automaticamente la distorsione sul lato sinistro/destro dell'immagine proiettata. La regolazione dell'immagine potrebbe incidere sulla latenza in <b>Modalità gioco</b> . Consigliamo di disattivare <b>Autocorrez trapezio vert</b> per il gioco a bassa latenza. Attivando <b>Autocorrez trapezio vert</b> sarà disattivato <b>Modalità rapida</b> .

---

### • LumiExpert

Quando è attiva questa funzione, il proiettore rileva attivamente le condizioni di illuminazione ambientale e regola automaticamente la luminosità visiva bilanciata per creare un'esperienza di visione ottimale.



Questa funzione non è disponibile quando **Modalità immagine** è **Bright, 3D** o **HDR10/HLG**.

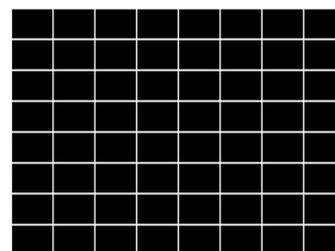
### LumiExpert

- **Liv. LumiExpert:** regola la variazione della gamma.
- **Cal. manuale:** in base alla luminosità ambientale, è possibile eseguire manualmente la calibrazione.
  - **Stato calib. Manuale:** mostra lo stato della calibrazione manuale.
  - **Calibra:** usare questo elemento per iniziare il processo di calibrazione.
  - **Ripr. calib. manuale:** ripristina la variazione della gamma ai valori predefiniti di fabbrica.

---

### Test Pattern

Consente di regolare le dimensioni dell'immagine e la messa a fuoco e di verificare che l'immagine sia proiettata senza distorsione.



---

### Modalità altitudine elevata

Si consiglia di utilizzare **Modalità altitudine elevata** quando l'ambiente è a 1500 m – 3000 m sul livello del mare, e la temperatura è compresa tra 0°C–30°C.

Quando si utilizza il proiettore in "**Modalità altitudine elevata**", il livello di rumore può aumentare poiché la ventola funziona a maggiore velocità per migliorare il sistema di raffreddamento e le prestazioni generali.

Se si utilizza il proiettore in condizioni estreme diverse da quelle descritte sopra, il sistema potrebbe spegnersi automaticamente per evitare che il proiettore si surriscaldi. In questi casi, è necessario passare alla modalità Altitudine elevata per ovviare a questi fenomeni. Tuttavia, il proiettore non è adatto al funzionamento in qualsiasi condizione estrema.



Non utilizzare **Modalità altitudine elevata** se il proiettore viene usato in ambienti fra 0 m e 1500 m e temperature ambientale fra 0°C e 35°C. Il proiettore verrà raffreddato eccessivamente se si imposta questa modalità in tali condizioni.

---

### Baud rate

Selezionare un baud rate identico a quello del computer in modo da poter collegare il proiettore utilizzando un cavo RS-232 adatto e scaricare o aggiornare il firmware del proiettore. Questa funzione deve essere utilizzata solamente da personale qualificato.

---

## 5. Menu principale: **Sistema**

### Struttura

Menu		Opzioni		
<b>Lingua</b>		English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / తెలుగు / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी		
<b>Impostazioni sfondo</b>	<b>Schermata d'avvio</b>	<b>BenQ/Nero/Blu</b>		
<b>Impostazioni Menu</b>	<b>Tipo menu</b>	<b>Di base/Avanzate</b>		
	<b>Tempo visualizz. menu</b>	<b>5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Sempre</b>		
	<b>Posizione menu</b>	<b>Al centro/In alto a sinistra/ In alto a destra/In basso a destra/ In basso a sinistra</b>		
<b>Informazioni sorgente luminosa</b>	<b>Tempo uso sorgente luminosa</b>			
	<b>Modalità normale</b>			
	<b>Modalità ECO</b>			
	<b>Modalità eco intelligente</b>			
	<b>LampSave</b>			
	<b>Ore luce equivalenti</b>			
	<b>Consultare il manuale utente per la formula dettagliata</b>			
	<b>Ripr timer luce</b>	<b>Ripristina/Annulla</b>		
<b>Impostazioni di funzionamento</b>	<b>Messaggio promemoria</b>	<b>Off/On</b>		
	<b>Indicat LED</b>	<b>Off/On</b>		
	<b>Impostazioni accensione/spengimento</b>	<b>Accensione diretta</b>	<b>Off/On</b>	
		<b>Auto spegnimento</b>	<b>Disattiva/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min</b>	
	<b>Streaming multimediale HDMI BenQ (QS01)</b>	<b>Off/On</b>	<b>Si/Annulla</b>	
<b>Impostaz. protezione</b>	<b>Blocco tasti pannello</b>	<b>Off/On</b>	<b>Si/No</b>	
	<b>Modifica password</b>			
	<b>Blocco accensione</b>			
<b>Predefiniti di fabbrica</b>	<b>Ripristina/Annulla</b>			
<b>Ripristina sistema</b>	<b>Ripristina/Annulla</b>			

## Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
<b>Lingua</b>	Consente di impostare la lingua desiderata per i menu OSD (On-Screen Display).
<b>Impostazioni sfondo</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Schermata d'avvio</b></li></ul> Consente di selezionare il logo da visualizzare sullo schermo all'accensione del proiettore.
<b>Impostazioni Menu</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tipo menu</b></li></ul> Consente di impostare il tipo di menu OSD in base alle proprie necessità. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tempo visualizz. menu</b></li></ul> Consente di impostare il tempo in cui l'OSD rimane attivo da quando viene premuto il tasto. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Posizione menu</b></li></ul> Consente di impostare la posizione del menu OSD (On-Screen Display).
<b>Informazioni sorgente luminosa</b>	Questa pagina del menu visualizza le seguenti informazioni: <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Tempo uso sorgente luminosa</b></li><li>• Ore utilizzo luce in <b>Modalità normale, Modalità ECO, Modalità eco intelligente, LampSave.</b></li><li>• <b>E Ore luce equivalenti.</b></li></ul> Per informazioni su come calcolare le ore, vedere <a href="#">Visualizzazione delle ore di utilizzo della luce a pagina 45</a> . <p>Quando viene installata una nuova lampada sarà necessario ripristinare il timer evidenziando <b>Ripr timer luce</b> e selezionando <b>Ripristina</b>.</p>
<b>Impostazioni di funzionamento</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Messaggio promemoria</b></li></ul> Consente di attivare o disattivare i promemoria. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Indicat LED</b></li></ul> È possibile disattivare gli indicatori di avviso LED. Evita che la luce disturbi durante la visione di immagini in ambienti bui. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Impostazioni accensione/spegnimento</b><ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Accensione diretta:</b> consente di accendere automaticamente il proiettore una volta collegato il cavo di alimentazione.</li><li>• <b>Auto spegnimento:</b> consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di ingresso dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della potenza della sorgente luminosa.</li></ul></li><li>• <b>Streaming multimediale HDMI BenQ (QS01)</b></li></ul> Consente di attivare o disattivare le funzioni relative al dongle Android TV (QS01), incluso: <ul style="list-style-type: none"><li>• il promemoria per il collegamento del dongle ATV.</li><li>• la modifica del nome di <b>HDMI-3 (ATV)</b> nel menu <b>Display &gt; Rinom origine</b>.</li><li>• il meccanismo di handshak tra il dongle Android TV e il proiettore dopo l'accensione.</li></ul>

---

### • Blocco tasti pannello

Bloccando i tasti del telecomando e del proiettore, si può impedire che le impostazioni dell'apparecchio siano modificate accidentalmente (dai bambini, per esempio). Quando il **Blocco tasti pannello** è attivo, nessun tasto di comando sul telecomando o sul proiettore funziona ad eccezione di  **ALIMENTAZIONE**.

Per sbloccare i tasti, tenere premuto ► (tasto destro) sul pannello di controllo o sul telecomando per 3 secondi.

### Impostaz. protezione



Se si spegne il proiettore senza disabilitare la funzione di blocco dei tasti, il proiettore permane nello stato bloccato alla successiva accensione.

### • Modifica password/Blocco accensione

Vedere [Uso della funzione di protezione mediante password a pagina 24](#).

---

Consente di ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti.

### Predefiniti di fabbrica



Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Posizione proiettore**, **Trapezio 3D**, **Autocorrez trapezio vert**, **Modalità altitudine elevata**, **Baud rate**, **Informazioni sorgente luminosa**, **Impostaz. protezione**.

---

Consente di ripristinare tutte le impostazioni del menu principale **Sistema** ai valori predefiniti di fabbrica.

### Ripristina sistema



Vengono mantenute tutte le seguenti impostazioni: **Informazioni sorgente luminosa**, **Impostaz. protezione**.

---

## 6. Menu principale: **Informazioni**

### Struttura

Menu	Opzioni
<b>Risoluzione rilevata</b>	
<b>Sorgente</b>	
<b>Modalità immagine</b>	
<b>Mod. sorgente luminosa</b>	
<b>Formato 3D</b>	
<b>Sistema di colore</b>	
<b>Intervallo dinamico</b>	
<b>Tempo uso sorgente luminosa</b>	
<b>Versione firmware</b>	
<b>Codice servizio</b>	

### Descrizioni delle funzioni

Menu	Descrizioni
<b>Risoluzione rilevata</b>	Consente di visualizzare la risoluzione nativa del segnale di ingresso.
<b>Sorgente</b>	Consente di visualizzare l'origine del segnale corrente.
<b>Modalità immagine</b>	Consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu <b>Immagine</b> .
<b>Mod. sorgente luminosa</b>	Consente di visualizzare la modalità sorgente luminosa usata.
	Consente di visualizzare la modalità 3D corrente.
<b>Formato 3D</b>	 <b>Formato 3D</b> è disponibile solo quando il 3D è attivo.
<b>Sistema di colore</b>	Consente di visualizzare il formato di ingresso del sistema.
<b>Intervallo dinamico</b>	Consente di mostrare l'intervallo dinamico dell'immagine, ad esempio SDR, HDR10, HLG, ecc.
<b>Tempo uso sorgente luminosa</b>	Consente di visualizzare il numero di ore in cui la luce è stata utilizzata.
<b>Versione firmware</b>	Consente di visualizzare la versione firmware del proiettore.
<b>Codice servizio</b>	Consente di visualizzare il numero seriale del proiettore.

# Manutenzione

## Manutenzione del proiettore

### Pulizia dell'obiettivo

Pulire l'obiettivo ogni volta che vi si deposita dello sporco o della polvere. Assicurarsi che il proiettore sia spento e raffreddato completamente prima di pulire l'obiettivo.

- Rimuovere la polvere utilizzando una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie dell'obiettivo.
- Non usare mai panni abrasivi, solventi alcalini/acidi, polvere abrasiva o solventi spray, come ad esempio alcool, benzina, diluente o insetticida. L'uso di questi materiali o il contatto prolungato con materiale gommoso o vinilico può causare danni alla superficie del proiettore e alla scocca.

### Pulizia della parte esterna del proiettore

Prima di pulire la parte esterna, spegnere il proiettore utilizzando la procedura di spegnimento appropriata descritta in [Spegnimento del proiettore a pagina 26](#), quindi scollegare il cavo di alimentazione.

- Per rimuovere lo sporco o la polvere, utilizzare un panno morbido che non lascia residui.
- Per rimuovere lo sporco più resistente o eventuali macchie, inumidire un panno morbido con acqua e del detergente a PH neutro e passarlo sulle parti esterne.



Non utilizzare mai cera, alcol, benzene, diluenti o altri detergenti chimici. poiché potrebbero danneggiare il proiettore.

### Conservazione del proiettore

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un periodo di tempo prolungato, conservarlo secondo le istruzioni riportate di seguito:

- Assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nei limiti indicati per il proiettore. Per informazioni su tali limiti, vedere [Specifiche tecniche a pagina 50](#) o contattare il rivenditore.
- Ritrarre i piedini di regolazione.
- Rimuovere la batteria dal telecomando.
- Riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

### Trasporto del proiettore

Si raccomanda di spedire il proiettore riponendolo nella confezione originale o in una analoga.

# Informazioni sorgente luminosa

## Visualizzazione delle ore di utilizzo della luce

Quando il proiettore è in funzione, il tempo di utilizzo della sorgente di illuminazione espresso in ore viene calcolato automaticamente dal timer incorporato. Per calcolare le ore luce equivalenti, seguire il metodo riportato di seguito:

1. Vita utile luce =  $(x+y+z+a)$  ore, se:  
Tempo utilizzo in modalità **Normale** = x ore  
Tempo utilizzo in modalità **ECO** = y ore  
Tempo utilizzo in modalità **Eco intelligente** = z ore  
Tempo utilizzo in modalità **LampSave** = a ore
2. Ore luce equivalenti =  $\alpha$  ore

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ se}$$

X= specifiche durata sorgente illuminazione in modalità **Normale**

Y= specifiche durata sorgente illuminazione in modalità **ECO**

Z= specifiche durata sorgente illuminazione in modalità **Eco intelligente**

A= specifiche durata sorgente illuminazione in modalità **LampSave**

A' è la specifica della durata sorgente illuminazione più lunga tra X, Y, Z, A



Per il tempo di utilizzo di ciascuna modalità luce nel menu OSD:

- Il tempo di utilizzo è sommato e arrotondato per difetto a un numero intero in **ore**.
- Quando il tempo di utilizzo è inferiore a 1 ora, viene mostrato 0 ore.



Quando sono calcolate manualmente le **Ore luce equivalenti**, si potrebbe verificare una variazione dal valore mostrato nel menu OSD poiché il sistema proiettore calcola il tempo di utilizzo di ciascuna modalità luce in "Minuti" e lo arrotonda per difetto a un numero intero in ore come mostrato nell'OSD.

Per ottenere le informazioni sulle ore di utilizzo della luce:

Andare al menu **Avanzate - Sistema > Informazioni sorgente luminosa** e premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Informazioni sorgente luminosa**.

È anche possibile visualizzare queste impostazioni nel menu **Informazioni**.

## Prolungare la vita della sorgente di illuminazione

### • Impostazione della **Mod. sorgente luminosa**

Andare sul menu **Avanzate - Immagine > Impostazioni colore avanzate > Mod. sorgente luminosa**, premere **OK**. Viene visualizzata la pagina **Mod. sorgente luminosa**.

L'impostazione del proiettore in modalità **ECO**, **Eco intelligente** o **LampSave** prolunga la durata della lampada.

Modalità luce	Descrizione
<b>Normale</b>	Consente di usare la luminosità massima della luce
<b>ECO</b>	Consente di ridurre la luminosità per estendere la durata della luce e ridurre il rumore della ventola
<b>Eco intelligente</b>	Consente di regolare automaticamente la potenza della luce in relazione al livello di luminosità dei contenuti e ottimizzare la qualità di visualizzazione
<b>LampSave</b>	Consente di regolare automaticamente la potenza della luce in relazione al livello di luminosità dei contenuti, offre una durata maggiore della luce

### • Impostazioni **Auto spegnimento**

Questa funzione consente di spegnere automaticamente il proiettore se non si rileva alcun segnale di input dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo della sorgente di illuminazione.

Per impostare **Auto spegnimento**, andare nel menu **Avanzate - Sistema > Impostazioni di funzionamento > Impostazioni accensione/spegnimento > Auto spegnimento** e premere ◀/▶ per impostare un periodo di tempo.

## Sostituzione della lampada

Quando la **Spia luce** si illumina o viene visualizzato un messaggio che suggerisce di sostituire la lampada, consultare il rivenditore o andare su <http://www.BenQ.com> prima di installare una nuova lampada. L'uso di una lampada usurata può causare malfunzionamenti e, in alcuni casi, rischi di esplosione della luce stessa.



- La luminosità apparente dell'immagine proiettata varia in base alle condizioni di illuminazione ambientale e alle impostazioni di contrasto/luminosità del segnale di input selezionato, ed è direttamente proporzionale alla distanza di proiezione.
- La luminosità della lampada diminuisce nel tempo e può variare a seconda delle specifiche del produttore della lampada. Si tratta di un fatto normale e previsto.
- **LIGHT (Spia luce)** e **TEMP (Spia temperatura)** si illuminano se la lampada diviene troppo calda. Spegnerne il proiettore e lasciarlo raffreddare per 45 minuti. Se quando viene riattivata l'alimentazione, l'indicatore Light o quello Temp si riaccende, rivolgersi al locale rivenditore. Vedere [Indicatori a pagina 48](#).

I seguenti messaggi di avviso indicano che è necessario sostituire la lampada.

	Installare una nuova lampada per prestazioni ottimali. Premere <b>OK</b> per chiudere il messaggio.
---	---

	<p>A questo punto è necessario sostituire la lampada. La lampada è un oggetto di consumo. La luminosità della lampada diminuisce con l'uso. Si tratta di una condizione normale. È possibile sostituire la lampada in qualsiasi momento si noti una notevole diminuzione del livello di luminosità. Premere <b>OK</b> per chiudere il messaggio.</p>
	<p>È <b>NECESSARIO</b> sostituire la lampada prima di poter utilizzare il proiettore normalmente. Premere <b>OK</b> per chiudere il messaggio.</p>



I numeri "XXXX" presenti nel messaggio precedente variano in relazione ai diversi modelli.

## Indicatori

Indicatore			Stato e descrizione
POWER ◦	TEMP ◦	LIGHT ◦	
<b>Eventi relativi all'alimentazione</b>			
			Modalità standby
			Accensione
			Funzionamento normale
			Spegnimento con raffreddamento normale
			Download
			Avvio di CW non riuscito
			Vita sorgente luminosa esaurita
			Apertura involucro
<b>Eventi burn-in</b>			
			Burn-in ATTIVO
			Burn-in DISATTIVO
<b>Eventi sorgente luminosa</b>			
			Errore funzionamento normale della sorgente luminosa
			La sorgente luminosa non si accende
<b>Eventi relativi alla temperatura</b>			
			Errore ventola 1 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore ventola 2 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore ventola 3 (la velocità effettiva della ventola è al di sopra della velocità desiderata)
			Errore temperatura I (temperatura oltre il limite)
			Errore connessione temperatura IC #1 I2C

	◦: <b>Off</b>	: arancione acceso	: verde acceso	: rosso acceso
		: arancione lampeggiante	: verde lampeggiante	: rosso lampeggiante

# Risoluzione dei problemi

## Il proiettore non si accende.

Causa	Rimedio
Il proiettore non riceve alimentazione dall'apposito cavo.	Inserire il cavo di alimentazione nel jack alimentazione CA sul proiettore e nella presa di alimentazione. Se la presa di alimentazione è dotata di un interruttore, verificare che questo si trovi nella posizione di accensione.
Si è tentato di accendere il proiettore durante il processo di raffreddamento.	Attendere il completamento del processo di raffreddamento.

## Nessuna immagine

Causa	Rimedio
La sorgente video non è accesa o non è collegata correttamente.	Accendere la sorgente video e verificare che il cavo di segnale sia collegato correttamente.
Il proiettore non è collegato correttamente al dispositivo del segnale di ingresso.	Controllare il collegamento.
Il segnale di ingresso non è stato selezionato correttamente.	Selezionare il segnale di ingresso corretto usando il tasto  <b>SORGENTE</b> .

## L'immagine è sfocata

Causa	Rimedio
La messa a fuoco dell'obiettivo di proiezione non è corretta.	Regolare la messa a fuoco dell'obiettivo mediante l'anello di messa a fuoco.
Il proiettore e lo schermo non sono allineati correttamente.	Regolare l'angolo di proiezione, la direzione e l'altezza del proiettore se necessario.

## Il telecomando non funziona.

Causa	Rimedio
Le batterie sono esaurite.	Sostituirle con batterie nuove.
Un ostacolo è frapposto tra il telecomando e il proiettore.	Rimuovere l'ostacolo.
La distanza dal proiettore è eccessiva.	Non posizionarsi a più di 8 metri (26 piedi) dal proiettore.

## La password non è corretta.

Causa	Rimedio
La password è stata dimenticata.	Vedere <a href="#">Procedura di richiamo della password a pagina 24</a> .

# Specifiche tecniche

## Specifiche del proiettore



Tutte le specifiche sono soggette a modifiche senza preavviso.

### Parte ottica

Risoluzione

3840 x 2160

Sistema di visualizzazione

1-CHIP DMD

Obiettivo

F = 1,94 ~ 2,06, f = 9,25 ~ 11,1 mm

Sorgente luminosa

Lampada da 240 W

### Parte elettrica

Alimentazione

CA 100–240 V, 3,8 A, 50–60 Hz (Automatico)

Consumo energetico

380 W (massimo); < 0,5 W (standby)

### Parte meccanica

Peso

3,1 Kg (6,8 lbs)

### Terminali di uscita

Altoparlante

5 watt x 1

Uscita segnale audio

Jack audio per PC x 1

### Controllo

USB

Alimentatore tipo A da 5 V / 1,5 A x 1

Controllo seriale RS-232

9 pin x 1

Ricevitore infrarossi x 2

### Terminali di ingresso

Ingresso segnale video

Digitale - HDMI 2.0 x 2

Digitale - Porta streaming multimediale HDMI QS01

(Dongle ATV) x 1

### Requisiti ambientali

Temperatura operativa

0°C–40°C sul livello del mare

Umidità relativa operativa

10%–90% (senza condensa)

Altitudine operativa

0–1499 m a 0°C–35°C

1500–3000 m a 0°C–30°C (con

Modalità altitudine elevata)

Temperatura di conservazione

-20°C–60°C sul livello del mare

Umidità di conservazione

10%–90% di umidità relativa (senza condensa)

Altitudine stoccaggio

30°C a 0~12.200 m sul livello del mare

### Trasporto

Confezione originale o equivalente consigliata

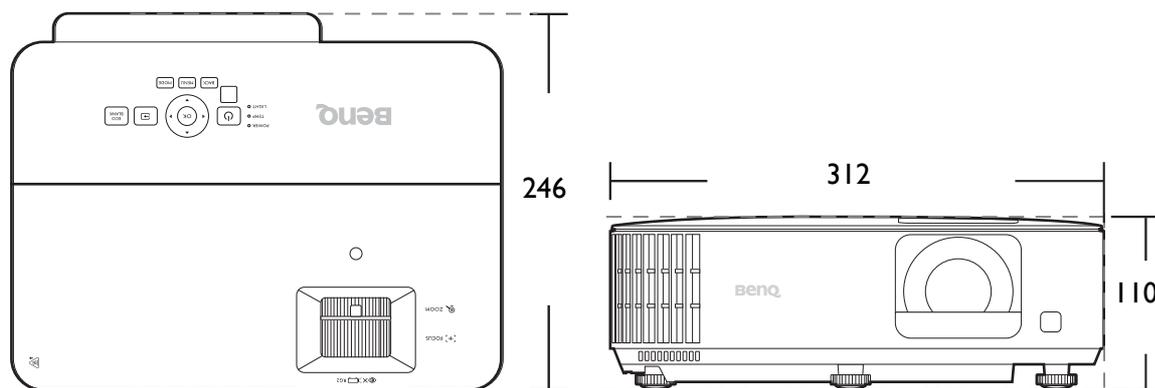
### Riparazione

Visitare il sito web di seguito e scegliere il paese per trovare le informazioni di contatto per l'assistenza.

<http://www.benq.com/welcome>

## Dimensioni

312 mm (L) x 246 mm (P) x 110 mm (A)



Unità: mm

## Tabella dei tempi

### Intervallo di tempo supportato per ingresso HDMI (HDCP)

#### • Intervalli di tempo PC

Risoluzione	Modalità	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza pixel (MHz)	Formato 3D supportato
					Sequenza fotogrammi
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500	
	VGA_75	75,000	37,500	31,500	
	VGA_85	85,008	43,269	36,000	
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221	
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000	
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500	
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250	
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000	
	XGA_75	75,029	60,023	78,750	
	XGA_85	84,997	68,667	94,500	
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,500	V
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000	
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996	
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419	
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500	
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500	
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000	
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000	
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500	
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108	
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500	
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500	
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500	
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750	
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250	
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240	
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280	
1024 x 768 a 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000	
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00	
1920 x 1080 a 60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V
1920 x 1200 a 60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154	V
1920 x 1080 a 120 Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	V
1920 x 1080 a 240 Hz	1920 x 1080_240	239,76	291,309	582,617	
1920 x 1200 a 120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00	V
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Per il modello 4K2K	30	67,5	297	
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Per il modello 4K2K	60	135	594	



Le impostazioni temporali mostrate in precedenza potrebbero non essere supportate a causa del file EDID e le limitazioni della scheda grafica VGA. È possibile che alcuni intervalli di tempo non possano essere scelti.

• Intervalli di tempo video

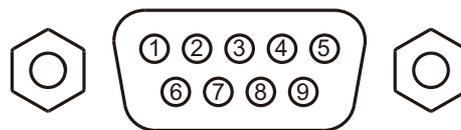
Intervallo	Risoluzione	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza pixel (MHz)	Formato 3D supportato
					Sequenza fotogrammi
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V
1080/120P	1920 x 1080	120	135	297	V
1080/240P	1920 x 1080	240	135	594	
2160/24P	3840 x 2160	24	54	297	
2160/25P	3840 x 2160	25	56,25	297	
2160/30P	3840 x 2160	30	67,5	297	
2160/50P	3840 x 2160	50	112,5	594	
2160/60P	3840 x 2160	60	135	594	
2160/24P	4096 x 2160	24	54	297	
2160/25P	4096 x 2160	25	56,25	297	
2160/30P	4096 x 2160	30	67,5	297	
2160/50P	4096 x 2160	50	112,5	594	
2160/60P	4096 x 2160	60	135	594	

# Comando RS232

## Assegnazione pin RS232

N.	Seriale
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

N.	Seriale
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funzione	Tipo	Operazione	ASCII
Alimentazione	Scrittura	Accensione	<CR>*pow=on#<CR>
	Scrittura	Spegni	<CR>*pow=off#<CR>
	Lettura	Stato alimentazione	<CR>*pow=?#<CR>
Selezione sorgente	Scrittura	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Scrittura	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Scrittura	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Lettura	Sorgente corrente	<CR>*sour=?#<CR>
Controllo audio	Scrittura	Mute attivo	<CR>*mute=on#<CR>
	Scrittura	Mute disattivo	<CR>*mute=off#<CR>
	Lettura	Stato mute	<CR>*mute=?#<CR>
	Scrittura	Volume+	<CR>*vol=+#<CR>
	Scrittura	Volume-	<CR>*vol=-#<CR>
	Scrittura	Livello volume per il cliente	<CR>*vol=value#<CR>
Modalità immagine	Lettura	Stato volume	<CR>*vol=?#<CR>
	Scrittura	Luminoso	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Scrittura	Soggiorno	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Scrittura	Gioco	<CR>*appmod=game#<CR>
	Scrittura	Cinema (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Scrittura	Utente1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Scrittura	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
Impostazioni immagine	Lettura	Modalità immagine	<CR>*appmod=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore contrasto	<CR>*con=value#<CR>
	Lettura	Valore contrasto	<CR>*con=?#<CR>
	Scrittura	Luminosità +	<CR>*bri=+#<CR>
	Scrittura	Luminosità -	<CR>*bri=-#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità	<CR>*bri=value#<CR>
	Lettura	Valore luminosità	<CR>*bri=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore colore	<CR>*color=value#<CR>
	Lettura	Valore colore	<CR>*color=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore nitidezza	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lettura	Valore nitidezza	<CR>*sharp=?#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore - Caldo	<CR>*ct=warm#<CR>
	Scrittura	Colore temperatura - Normale	<CR>*ct=normal#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore - Freddo	<CR>*ct=cool#<CR>
	Scrittura	Temperatura colore lampada originale	<CR>*ct=native#<CR>
	Lettura	Stato temperatura colore	<CR>*ct=?#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Scrittura	Proporzioni 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Scrittura	Proporzioni automatiche	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lettura	Stato proporzioni	<CR>*asp=?#<CR>
Scrittura	Correzione trapezio verticale +	<CR>*vkeystone=+#<CR>	
Scrittura	Correzione trapezio verticale -	<CR>*vkeystone=-#<CR>	

Impostazioni immagine (Continua)	Letture	Valore correzione trapezio verticale	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Scrittura	Correzione trapezio orizzontale -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Letture	Valore correzione trapezio orizzontale	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti on	<CR>*BC=on#<CR>
	Scrittura	Colori brillanti off	<CR>*BC=off#<CR>
	Letture	Stato Colori brillanti	<CR>*BC=?#<CR>
	Scrittura	Ripristina impostazioni immagine corrente	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Scrittura	Ripristina tutte le impostazioni immagine	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Impostazioni di funzionamento	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore tavolo	<CR>*pp=FT#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore tavolo	<CR>*pp=RE#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Posteriore soffitto	<CR>*pp=RC#<CR>
	Scrittura	Posizione proiettore - Anteriore soffitto	<CR>*pp=FC#<CR>
	Letture	Stato posizione proiettore	<CR>*pp=?#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - Al centro	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a sinistra	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In alto a destra	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a destra	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Scrittura	Posizione menu - In basso a sinistra	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Letture	Stato posizione menu	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Attivo	<CR>*directpower=on#<CR>
	Scrittura	Accensione diretta - Disattivo	<CR>*directpower=off#<CR>
	Letture	Stato Accensione diretta	<CR>*directpower=?#<CR>
Baud rate	Scrittura	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Scrittura	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Scrittura	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Scrittura	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Scrittura	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Scrittura	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Letture	Baud Rate corrente	<CR>*baud=?#<CR>
Controllo lampada	Letture	Lampada	<CR>*ltim=?#<CR>
	Scrittura	Modalità normale	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Scrittura	Modalità ECO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Scrittura	Modalità SmartEco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Scrittura	Modalità SmartEco 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
Letture	Stato modalità lampada	<CR>*lampm=?#<CR>	
Varie	Letture	Nome modello	<CR>*modelname=?#<CR>
	Letture	Versione firmware sistema	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Letture	Versione firmware scaler	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Letture	Versione firmware MCU	<CR>*mcutfwversion=?#<CR>
	Scrittura	Inattività attiva	<CR>*blank=on#<CR>
	Scrittura	Inattività disattiva	<CR>*blank=off#<CR>
	Letture	Stato inattività	<CR>*blank=?#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Scrittura	Fermo immagine Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Letture	Stato fermo immagine	<CR>*freeze=?#<CR>
	Scrittura	Menu attivo	<CR>*menu=on#<CR>
	Scrittura	Menu disattivo	<CR>*menu=off#<CR>
	Letture	Stato Menu	<CR>*menu=?#<CR>
	Scrittura	Su	<CR>*up#<CR>
	Scrittura	Giù	<CR>*down#<CR>
	Scrittura	Destra	<CR>*right#<CR>
	Scrittura	Sinistra	<CR>*left#<CR>
	Scrittura	Invio	<CR>*enter#<CR>
	Scrittura	Indietro	<CR>*back#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente attivo	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Scrittura	Menu sorgente disattivo	<CR>*sourmenu=off#<CR>

Varie (Continua)	Lettura	Stato menu sorgente	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Scrittura	Sincronizzazione 3D disattiva	<CR>*3d=off#<CR>
	Scrittura	Sequenza fotogrammi sincronizzazione 3D	<CR>*3d=fs#<CR>
	Lettura	Stato Sincronizzazione 3D	<CR>*3d=?#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata attiva	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Scrittura	Modalità altitudine elevata disattiva	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Lettura	Stato modalità altitudine elevata	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Calibrazione colore (solo per servizio)	Scrittura	Imposta valore gamma BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Lettura	Stato valore gamma	<CR>*gamma=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore luminosità HDR	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore luminosità HDR	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno rosso	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno rosso	<CR>*RGain=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno verde	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno verde	<CR>*GGain=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno blu	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore guadagno blu	<CR>*BGain=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset rosso	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset rosso	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset verde	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset verde	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore offset blu	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore offset blu	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Scrittura	Colori primari	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lettura	Stato colori primari	<CR>*primcr=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore tonalità	<CR>*hue=value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore tonalità	<CR>*hue=?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore saturazione	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lettura	Ottieni valore saturazione	<CR>*saturation =?#<CR>
	Scrittura	Imposta valore guadagno	<CR>*gain=value#<CR>
Lettura	Ottieni valore guadagno	<CR>*gain=?#<CR>	
Servizio (solo per servizio)	Scrittura	Modalità servizio attiva per report errori	<CR>*error=enable#<CR>
	Lettura	Report codice errore	<CR>*error=report#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lettura	Velocità VENTOLA 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lettura	Temperatura 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Lettura	Indicatore LED	<CR>*led=?#<CR>