




# Monitore Alienware AW3423DWF

## Guida dell'utente

# Note, avvisi ed avvertimenti

-  **NOTA:** Una **NOTA** indica informazioni importanti che aiutano a fare un uso migliore del computer.
-  **AVVISO:** Un **AVVISO** indica danni potenziali all'hardware o la perdita di dati nel caso non vengano seguite le istruzioni.
-  **AVVERTENZA:** Un'**AVVERTENZA** indica il rischio potenziale di danni alla proprietà, lesioni personali o la morte.

© 2022 Dell Inc. o sue sussidiarie. Tutti i diritti riservati. Dell, EMC e altri marchi sono marchi di Dell Inc. o sue sussidiarie. Gli altri marchi possono essere marchi dei rispettivi proprietari.

2022 - 10

Rev. A00

# Sommario

<b>Istruzioni di sicurezza</b> .....	<b>6</b>
<b>Informazioni sul monitor</b> .....	<b>8</b>
Contenuto della confezione .....	8
Caratteristiche del prodotto .....	10
Identificazione delle parti e dei controlli .....	11
Vista frontale .....	11
Vista posteriore .....	12
Vista posteriore e inferiore .....	13
<b>Specifiche del monitor</b> .....	<b>16</b>
Specifiche sulla risoluzione .....	18
Modalità video supportate .....	18
Modalità di visualizzazione predefinite HDMI .....	18
Modalità di visualizzazione predefinite DisplayPort .....	19
Specifiche elettriche .....	20
Caratteristiche fisiche .....	21
Caratteristiche ambientali .....	22
<b>Assegnazione dei Pin</b> .....	<b>23</b>
Connettore DisplayPort .....	23
Connettore HDMI .....	24
Interfaccia USB .....	25
<b>Funzione Plug and Play</b> .....	<b>27</b>
<b>Qualità del monitor QD-OLED e criteri sui pixel</b> .....	<b>27</b>
<b>Ergonomia</b> .....	<b>27</b>
<b>Gestione e spostamento dello schermo</b> .....	<b>29</b>
<b>Linee guida sulla manutenzione</b> .....	<b>31</b>
Pulizia del monitor .....	31


<b>Configurazione del monitor</b> .....	<b>33</b>
Fissare il supporto .....	33
Connessione del computer .....	37
Collegamento del cavo DisplayPort (da DP a DP) .....	38
Collegamento del cavo USB-C-DisplayPort .....	38
Collegamento del cavo HDMI (opzionale) .....	38
Rimuovere il supporto del monitor .....	39
Montaggio su parete VESA (opzionale).....	40
<b>Funzionamento del monitor</b> .....	<b>41</b>
Accendere il monitor .....	41
Uso del joystick .....	41
Uso del menu OSD (On Screen Display) .....	42
Accedere al Utility avvio menu.....	42
Accesso al sistema di menu .....	44
Modalità console.....	70
Messaggi di avvertenza OSD .....	71
Blocco dei pulsanti di controllo .....	76
Impostazione della risoluzione massima .....	76
Requisiti per la visione o riproduzione dei contenuti HDR.....	77
Uso della funzione d'inclinazione, rotazione ed estensione verticale .....	78
Inclinazione e rotazione .....	78
Sollevamento verticale.....	79
<b>Uso dell'applicazione AlienFX</b> .....	<b>80</b>
Prerequisiti .....	80
Installazione dell'AWCC tramite Windows Update.....	80
Installazione di AWCC dal sito web di supporto Dell ....	80
Scorrere la finestra di AlienFX.....	81
Creazione di un tema.....	84

Impostazione degli effetti di illuminazione .....	85
Impostazioni .....	89
Personalizzazione di AlienVision .....	89
Configurazione del gioco .....	91
Ricerca dei guasti .....	92
<b>Ricerca dei guasti .....</b>	<b>93</b>
Diagnostica .....	93
Problemi comuni .....	94
Problemi specifici del prodotto .....	97
Problemi specifici della connessione USB (Universal Serial Bus) .....	101
<b>Informazioni normative .....</b>	<b>103</b>
Avvisi FCC (solamente per gli Stati Uniti) e altre informazioni normative .....	103
Database dei prodotti UE per l'etichetta energetica e il foglio tecnico con le informazioni sul prodotto .....	103
<b>Contattare Dell .....</b>	<b>103</b>

# Istruzioni di sicurezza

Usare le seguenti linee guida sulla sicurezza per proteggere il monitora da potenziali danni e garantire la sicurezza personale. A meno di diversamente indicato, ciascuna procedura inclusa in questo documento prevede la lettura delle informazioni sulla sicurezza fornite con il monitor.

 **NOTA: Prima di utilizzare il monitor, leggere le informazioni sulla sicurezza fornite con il monitor e stampate sul prodotto. Tenere la documentazione in un luogo sicuro per futuri riferimenti.**

 **AVVERTENZA: L'uso di controlli, regolazioni o procedure diverse da quelle specificate in questa documentazione possono provocare l'esposizione a scosse elettriche, pericoli elettrici e/o pericoli meccanici.**

 **AVVERTENZA: I possibili effetti a lungo termine dell'ascolto di audio ad alto volume tramite le cuffie (sul monitor che le supporta) possono causare danni all'udito.**

- Collocare il monitor su una superficie solida e maneggiarlo con attenzione. Lo schermo è fragile e potrebbe danneggiarsi in caso di caduta o urti contro oggetti affilati.
- Assicurarsi che il monitor sia classificato elettricamente per funzionare con l'alimentazione CA disponibile del proprio Paese.
- Tenere il monitor a temperatura ambiente. Condizioni di caldo o freddo eccessivo possono influire negativamente sui cristalli liquidi dello schermo.
- Collegare il cavo di alimentazione dal monitor a una presa a parete vicina e accessibile. Consultare [Connessione del computer](#).
- Non poggiare e usare il monitor su una superficie bagnata o accanto ad acqua.
- Non sottoporre il monitor a forti vibrazioni o impatti. Ad esempio, non lasciare il monitor nel bagagliaio.
- Scollegare il monitor quando non utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Per evitare folgorazioni, non tentare di rimuovere il coperchio o toccare l'interno del monitor.
- Leggere con attenzione queste istruzioni. Conservare il documento per riferimenti futuri. Seguire tutte le avvertenze e istruzioni indicate sul prodotto.
- Alcuni monitor possono essere montati a parete usando il montaggio VESA venduto separatamente. Assicurarsi di usare le specifiche VESA corrette come indicato nella sezione per il montaggio a parete della *Guida dell'utente*.

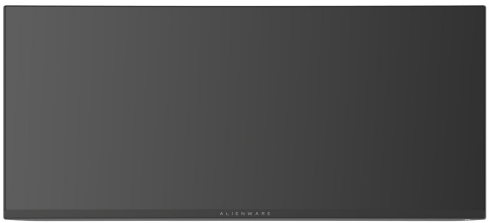


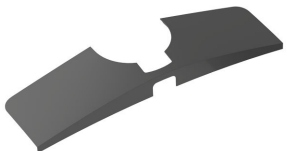
Per informazioni sulle istruzioni di sicurezza, consultare il documento *l'Informativa sulla sicurezza, di carattere normativo e sulle disposizioni in materia di ambiente* (SERI) fornito con il monitor.

# Informazioni sul monitor






## Contenuto della confezione

La tabella di seguito offre un elenco di componenti fornito con il monitor. In caso di assenza di qualsiasi componente, contattare Dell. Per ulteriori informazioni consultare [Contattare Dell](#).

 **NOTA: Alcuni componenti potrebbero essere accessori optional e potrebbero non essere inviati insieme al monitor. Alcune funzioni potrebbero non essere disponibili in alcuni paesi.**

Immagine componente	Descrizione componente
	Schermo
	Supporto regolabile
	Base del supporto
	Coperchio I/O



	<p>Cavo di alimentazione (Varia in relazione ai paesi)</p>
	<p>Cavo da DisplayPort a DisplayPort 1.4 (1,80 metri)</p>
	<p>Cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream (abilita le porte USB del monitor, 1,80 metri)</p>
	<p>Cavo da USB Tipo C a DisplayPort 1.4 (1 metro)</p>
	<p>Panno in microfibra</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Guida rapida</li> <li>▪ Report calibrazione di fabbrica</li> <li>▪ Informativa sulla sicurezza, di carattere normativo e sulle disposizioni in materia di ambiente</li> <li>▪ Adesivo Alienware</li> </ul>

## Caratteristiche del prodotto

**Alienware AW3423DWF** è uno schermo QD-OLED (Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode) che utilizza un TFT di ossido come elemento attivo. Le caratteristiche del monitor includono:

- Area visibile di 86,82 cm (34,18 pollici) (misurata in diagonale). Risoluzione: Fino a 3440 x 1440 tramite DisplayPort e HDMI, con supporto schermo intero e risoluzioni basse, supporta una frequenza di aggiornamento di 165 Hz.
- Le certificazioni AMD FreeSync Premium Pro Technology e VESA AdaptiveSync Display riducono le distorsioni grafiche come lo screen tearing e lo stuttering per rendere più fluido il gioco.
- Gamma colori sRGB 149% e DCI-P3 99,3%.
- Capacità di regolazione: inclinazione, rotazione e altezza.
- Supporto removibile e fori di fissaggio di tipo VESA (Video Electronics Standards Association) da 100 mm per soluzioni di montaggio flessibili.
- Connettività digitale tramite due porte DisplayPort e una HDMI.
- Il monitor è dotato di:
  - Una porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo B upstream
  - Una porta di carica SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream
  - Tre porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream
- Plug and play se supportato dal computer.
- Regolazioni On-Screen Display (OSD) per facilitare la configurazione e l'ottimizzazione dello schermo.
- Supporta le modalità di selezione Immagine per l'immagine (PBP), Immagine nell'immagine (PIP) e Console Mode (Modalità console).
- AW3423DWF offre una coppia di modalità predefinite per le preferenze personali dell'utente, inclusi:
  - Creatore
  - Sparatutto in prima persona (FPS)
  - Arena di battaglia multigiocatore in linea/Strategia in tempo reale (MOBA/RTS)
  - Giochi di ruolo (RPG)
  - Gare automobilistiche (SPORTS)
  - Tre modalità di gioco personalizzabili

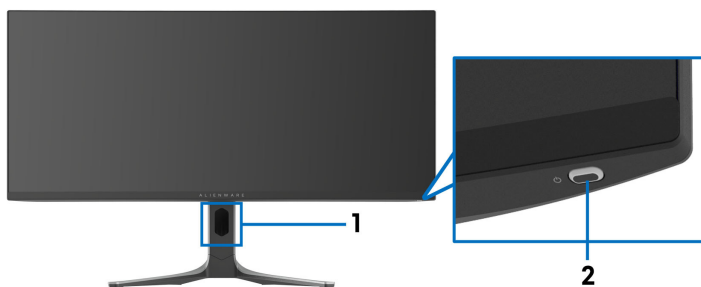
Inoltre, le principali funzioni di gioco migliorate come Timer, Frame Rate (Velocità fotogramma) e Display Alignment (Allineamento schermo) sono disponibili per migliorare le prestazioni di gioco e offrire vantaggi migliori durante il gioco.

- Foro fissaggio blocco di sicurezza.
- Consumo energetico  $\leq 0,5$  W in modalità Standby.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Ottimizzare il comfort degli occhi con uno schermo senza tremolii e la funzione ComfortView Plus.
- Il monitor utilizza un pannello a bassa emissione di luce blu ed è conforme con TÜV Rheinland (soluzione hardware) in modalità ripristino di fabbrica o impostazione predefinita. La soluzione a bassa emissione di luce blu integrata riduce il pericolo delle emissioni di luce blu regolando i parametri del display, senza sacrificare i colori.

**⚠ AVVERTENZA: I possibili effetti a lungo termine delle emissioni di luce blu dal monitor possono causare danni agli occhi, incluso, ma non limitato a, affaticamento o dolore agli occhi. La funzione ComfortView Plus è progettata per ridurre la quantità di luce blu emessa dal monitor per ottimizzare il comfort degli occhi.**

## Identificazione delle parti e dei controlli

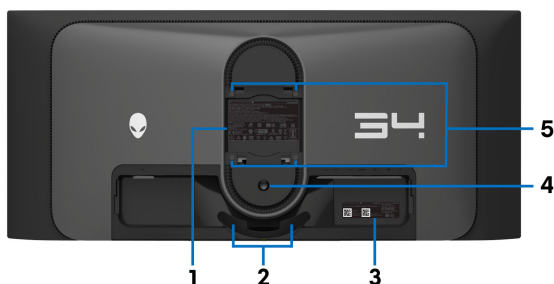
### Vista frontale



Etichetta	Descrizione	Uso
1	Foro per la gestione dei cavi (sul lato anteriore del supporto)	Per organizzare i cavi.

2	Pulsante accensione (con indicatore LED)	Per accendere o spegnere il monitor. Una luce blu fissa indica che il monitor è acceso e che funziona normalmente. Una luce bianca lampeggiante indica che il monitor è in Modalità standby.
---	--	--

## Vista posteriore



## Vista posteriore senza supporto del monitor

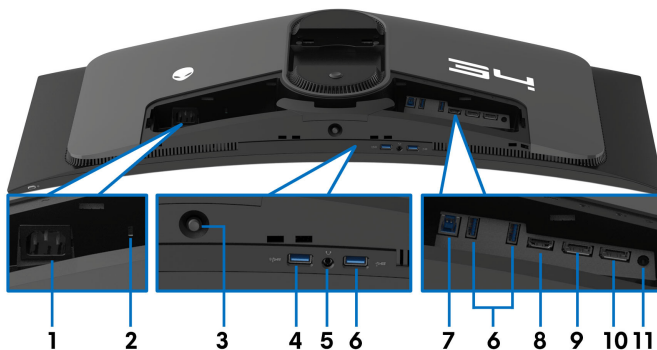


## Vista posteriore con supporto del monitor




Etichetta	Descrizione	Uso
1	Etichetta valutazione normativa	Elenca le approvazioni normative.
2	Clip per la gestione dei cavi (2)	Per organizzare i cavi.




<b>3</b>	Codice a barre, numero di serie e etichetta tag di assistenza	Consultare questa etichetta quando ci si mette in contatto con Dell per il supporto tecnico. Il Tag assistenza è un identificatore alfanumerico univoco che consente ai tecnici dell'assistenza Dell di identificare i componenti hardware nel monitor e accedere alle informazioni sulla garanzia.
<b>4</b>	Pulsante di sblocco del supporto	Rilascia il supporto dal monitor.
<b>5</b>	Fori di montaggio VESA (100 mm x 100 mm - dietro il coperchio VESA)	Montaggio su parete usando un Kit compatibile VESA (100 mm x 100 mm).
<b>6</b>	Apertura per la gestione dei cavi (sul lato posteriore del supporto)	Per organizzare i cavi facendoli passare attraverso l'apertura.
<b>7</b>	Coperchio I/O	Protegge le porte I/O.

### Vista posteriore e inferiore



### Vista posteriore e inferiore senza supporto del monitor


Etichetta	Descrizione	Uso
1	Connettore alimentazione	Per il collegamento del cavo di alimentazione (fornito con il monitor).
2	Foro fissaggio blocco di sicurezza (in base al Kensington Security Slot)	Assicurare il monitor con il blocco di sicurezza (blocco di sicurezza non incluso).
3	Joystick	Usare per controllare il menu OSD. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Funzionamento del monitor</a> .
4	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream con alimentazione	Collegare per caricare il dispositivo USB.  <b>NOTA: Per usare questa porta è necessario collegare il cavo USB (fornito con il monitor) alla porta USB upstream sul monitor e sul computer.</b>  <b>NOTA: Per evitare interferenze di segnale, quando un dispositivo USB wireless viene collegato a una porta USB downstream, si consiglia di non collegare altri dispositivi USB alle porte vicine.</b>
5	Porta cuffie	Collegare le cuffie o gli altoparlanti.  <b>AVVERTENZA: I possibili effetti a lungo termine dell'ascolto di audio ad alto volume tramite le cuffie possono causare danni all'udito.</b>

Etichetta	Descrizione	Uso
6	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo A downstream (3)	<p>Collegare il dispositivo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps).</p> <p> <b>NOTA: Per usare queste porte è necessario collegare il cavo USB (fornito con il monitor) alla porta USB upstream sul monitor e sul computer.</b></p> <p> <b>NOTA: Per evitare interferenze di segnale, quando un dispositivo USB wireless viene collegato a una porta USB downstream, si consiglia di non collegare altri dispositivi USB alle porte vicine.</b></p>
7	Porta SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Tipo B upstream	Per il collegamento del cavo USB (fornito con il monitor) alla porta e al computer e attivare le porte USB sul monitor.
8	Porta HDMI	Per il collegamento del computer con un cavo HDMI (venduto separatamente).
9	DisplayPort (DP1)	Per il collegamento del computer con uno dei seguenti cavi in dotazione con il monitor:
10	DisplayPort (DP2)	
11	Porta uscita linea	<p>Per il collegamento degli altoparlanti.</p> <p> <b>NOTA: Questa porta non supporta le cuffie.</b></p>

## Specifiche del monitor

Descrizione	Valore
Tipo di schermo	A colori a matrice attiva
Tecnologia pannello	QD OLED
Formato	21:9
Immagine visualizzabile	
Diagonale:	868,21 mm (34,18 pollici)
Larghezza (area attiva)	800,10 mm (31,50 pollici)
Altezza (area attiva)	337,10 mm (13,27 pollici)
Area totale	269713,71 mm <sup>2</sup> (418,01 pollici <sup>2</sup> )
Pixel pitch	0,23 mm x 0,23 mm
Pixel per pollice (PPI)	110
Angolo di visualizzazione:	
Verticale	178° (tipico)
Orizzontale	178° (tipico)
Uscita luminanza	250 cd/m <sup>2</sup> (tipico) 1000 cd/m <sup>2</sup> (picco HDR)
Fattore di contrasto	1 milione: 1 su (SDR) e (HDR)
Rivestimento superficiale	Anti riflesso
Retroilluminazione	OLED
Tempo di reazione	Grigio-grigio in 0,1 ms
Curvatura	1800R (tipico)
Profondità colore	1,07 miliardi di colori (10 bit)
Gamma colore	sRGB 149% e DCI-P3 99,3%
Dispositivi integrati	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Hub SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) (con una porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream)</li><li>▪ 4 porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstream (inclusa una porta che supporta la funzione di ricarica)</li></ul>



Descrizione	Valore
Connettività	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 2 DisplayPort versione 1.4 con HDCP 2.2 (posteriore)</li> <li>▪ 1 porte HDMI versione 2.0 con HDCP 2.2 (posteriori)</li> <li>▪ 1 porta USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream (posteriore)</li> <li>▪ 4 porte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream (in basso: 2; posteriori: 2)</li> <li>▪ 1 porta cuffie (in basso)</li> <li>▪ 1 porta uscita linea audio (posteriore)</li> </ul>
Larghezza bordo (dal bordo del monitor all'area attiva)	
In alto	6,45 mm
Sinistra/destra	10,99 mm/10,99 mm
In basso	20,60 mm
Variabilità	
Supporto regolabile in altezza	Da 0 mm a 110 mm
Inclinazione	Da -5° a 21°
Rotazione	Da -20° a 20°
Regolazione dell'inclinazione	Da -5° a 5°
 <b>NOTA: Non montare o usare il monitor con orientamento verticale o orizzontale invertito (180°) poiché si potrebbe danneggiare il monitor.</b>	
Sicurezza	Foro fissaggio blocco di sicurezza (blocco cavo venduto separatamente)
Compatibilità Dell Display Manager	Organizzazione semplificata e altre funzioni chiave
Alienware Command Center (AWCC)	Sì

## Specifiche sulla risoluzione

Descrizione	Valore
Portata scansione orizzontale	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4: Da 27 kHz a 285 kHz (automatica)</li><li>▪ HDMI 2.0: Da 27 kHz a 151 kHz (automatica)</li></ul>
Portata scansione verticale	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort 1.4: Da 48 Hz a 165 Hz (automatica)</li><li>▪ HDMI 2.0: Da 48 Hz a 120 Hz (automatica)</li></ul>
Risoluzione massima predefinita	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ DisplayPort: 3440 x 1440 a 165 Hz</li><li>▪ HDMI: 3440 x 1440 a 100 Hz</li></ul>

## Modalità video supportate

Descrizione	Valore
Capacità di visualizzazione video (DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD
Capacità di visualizzazione video (HDMI)	480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p, QHD

## Modalità di visualizzazione predefinite HDMI

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+

VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-

### Modalità di visualizzazione predefinite DisplayPort

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	162,25	143,84	337,49	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-

3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3440 x 1440	283,13	164,90	1019,27	+/-

 **NOTA: Il monitor supporta la tecnologia AMD FreeSync Premium Pro Technology.**

## Specifiche elettriche

Descrizione	Valore
Segnali video in ingresso	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV per ciascuna linea differenziale, polarità positiva a impedenza in ingresso 100 Ω
Tensione ingresso CA/frequenza/corrente	100 VCA a 240 VCA/50 Hz o 60 Hz $\pm$ 3 Hz/3 A (tipico)
Corrente inrush	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 120 V: 40 A (massimo) a 0°C (avvio a freddo)</li> <li>▪ 240 V: 80 A (massimo) a 0°C (avvio a freddo)</li> </ul>
Consumo di energia	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 0,3 W (Modalità spento)<sup>1</sup></li> <li>▪ 0,5 W (Modalità standby)<sup>1</sup></li> <li>▪ 34,0 W (Modalità acceso)<sup>1</sup></li> <li>▪ 200 W (Massimo)<sup>2</sup></li> <li>▪ 39,2 W (P<sub>on</sub>)<sup>3</sup></li> <li>▪ 123,0 kWh (TEC)<sup>3</sup></li> </ul>

<sup>1</sup> Come definito dalle UE 2019/2021 e UE 2019/2013.

<sup>2</sup> Impostazione massima di luminosità e contrasto con carico di potenza massimo su tutte le porte USB.


<sup>3</sup> P<sub>on</sub>: Consumo energetico in modalità Acceso misurato con riferimento al metodo di test Energy Star.

TEC: Consumo energetico totale in kWh misurato con riferimento al metodo di test Energy Star.

Il presente documento è solo informativo e riflette le prestazioni in laboratorio. Il prodotto può rispondere in modo diverso, in relazione al software, ai componenti e alle periferiche ordinate. Non vi è alcun obbligo di aggiornare tali informazioni.

Di conseguenza, l'utente non deve fare affidamento su tali informazioni nel prendere decisioni circa le tolleranze elettriche o altro. Non è data alcuna garanzia espressa o implicita sulla precisione o completezza.

## Caratteristiche fisiche

Descrizione	Valore
<b>Tipo di cavo segnale</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Digitale: HDMI, 19 pin (cavo non incluso)</li> <li>▪ Digitale: DisplayPort, 20 pin</li> <li>▪ Digitale: USB-C (24 pin) a DisplayPort (20 pin)</li> <li>▪ USB (Universal Serial Bus): USB, 9 pin</li> </ul>
<p> <b>NOTA: I monitor Dell sono progettati per lavorare in modo ottimale con i cavi video forniti con il monitor. Poiché Dell non ha il controllo sui diversi fornitori di cavi presenti sul mercato, il tipo di materiale, connettore e processo usato per fabbricare tali cavi, Dell non garantisce che le prestazioni video dei cavi non forniti con il monitor Dell.</b></p>	
<b>Dimensioni (con supporto):</b>	
Altezza (esteso)	525,57 mm (20,69 pollici)
Altezza (compresso)	415,57 mm (16,36 pollici)
Larghezza	815,25 mm (32,10 pollici)
Spessore	305,71 mm (12,04 pollici)
<b>Dimensioni (senza supporto):</b>	
Altezza	364,15 mm (14,34 pollici)
Larghezza	815,25 mm (32,10 pollici)
Spessore	127,11 mm (5 pollici)
<b>Dimensioni del supporto:</b>	
Altezza (esteso)	411,81 mm (16,21 pollici)
Altezza (compresso)	382,13 mm (15,04 pollici)
Larghezza	430,72 mm (16,96 pollici)
Spessore	305,71 mm (12,04 pollici)
<b>Peso:</b>	
Peso con imballo	14,57 kg (32,12 libbre)
Peso con gruppo di supporto e cavi	9,65 kg (21,27 libbre)

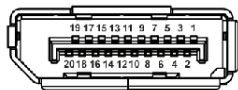
Descrizione	Valore
Peso senza supporto montato (Considerato il montaggio a parete o montaggio VESA - nessun cavo)	6,27 kg (13,82 libbre)
Peso del gruppo di supporto	3,02 kg (6,66 libbre)

## Caratteristiche ambientali

Descrizione	Valore
<b>Standard di conformità</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Conformità RoHS</li> <li>▪ Vetro privo di arsenico e mercurio solo per pannello</li> </ul>	
<b>Temperatura:</b>	
Operativa	Da 0°C a 40°C (da 32°F a 104°F)
Non operativa	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Immagazzinamento: Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)</li> <li>▪ Spedizione: Da -20°C a 60°C (da -4°F a 140°F)</li> </ul>
<b>Umidità:</b>	
Operativa	Da 10% a 80% (senza condensa)
Non operativa	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Immagazzinamento: Da 10% a 90% (senza condensa)</li> <li>▪ Spedizione: Da 10% a 90% (senza condensa)</li> </ul>
<b>Altitudine:</b>	
Operativa	5000 m (16404 piedi) (massimo)
Non operativa	12192 m (40000 piedi) (massimo)
<b>Dissipazione termica</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 684 BTU/ora (massimo)</li> <li>▪ 116,28 BTU/ora (tipico)</li> </ul>

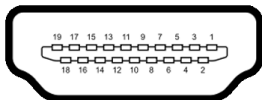
# Assegnazione dei Pin

## Connettore DisplayPort



Numero pin	Lato 20-pin del cavo segnale collegato
1	ML3 (n)
2	Massa
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Massa
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Massa
9	ML1 (p)
10	MLO (n)
11	Massa
12	MLO (p)
13	Massa
14	Massa
15	AUX (p)
16	Massa
17	AUX (n)
18	Rilevazione Hot Plug
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

## Connettore HDMI



Numero pin	Lato 19-pin del cavo segnale collegato
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2 SHIELD
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1 SHIELD
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0 SHIELD
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK SHIELD
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Riservato (N.C. sul dispositivo)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC Terra
18	POTENZA +5 V
19	RILEVAZIONE HOT PLUG




## Interfaccia USB

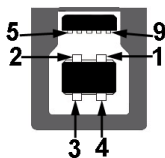
Questa sezione fornisce informazioni sulle porte USB disponibili sul monitor.

**NOTA: Il monitor è compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**

Velocità di trasferimento	Velocità dati	Consumo di energia*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (Max., su ogni porta)
Alta velocità	480 Mbps	4,50 W (Max., su ogni porta)
Velocità piena	12 Mbps	4,50 W (Max., su ogni porta)

\*Fino a 2 A sulla porta USB downstream (con icona batteria ) con dispositivi conformi alla versione con carica batteria o dispositivi USB normali.

### Connettore USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream



Numero pin	Lato a 9 pin del connettore
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Massa
5	SSTX-
6	SSTX+
7	Massa
8	SSRX-
9	SSRX+


## Connettore USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream





Numero pin	Lato a 9 pin del connettore
1	VCC
2	D-
3	D+
4	Massa
5	SSRX-
6	SSRX+
7	Massa
8	SSTX-
9	SSTX+

## Porta USB

Porta	Posizione
1 upstream	posteriore
2 downstream	posteriore
2 downstream	in basso

Porta di alimentazione, la porta con l'icona batteria ; supporta la funzione di ricarica rapida fino a 2 A se il dispositivo è conforme a BC1.2.

-  **NOTA: La funzionalità SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) richiede un computer compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).**
-  **NOTA: Le porte USB del monitor funzionano solo quando il monitor è acceso o in modalità Standby. Se il monitor viene spento e poi riacceso, i dispositivi connessi potrebbero impiegare alcuni secondi per riprendere la normale funzionalità.**

## Funzione Plug and Play

Il monitor può essere collegato a qualsiasi computer compatibile Plug and Play. Il monitor fornisce automaticamente al computer il proprio EDID (Extended Display Identification Data) utilizzando i protocolli DDC (Display Data Channel) in modo che il computer possa configurare e ottimizzare i parametri del monitor. La maggior parte delle installazioni del monitor è automatica; se desiderato si possono selezionare altre impostazioni. Fare riferimento a **Funzionamento del monitor** per altre informazioni sulla modifica delle impostazioni del monitor.

## Qualità del monitor QD-OLED e criteri sui pixel

Durante la procedura di produzione dei monitor QD-OLED, non è anomalo che uno o più pixel restino fissi in uno stato immutato che sono difficili da rilevare e non influenzano la qualità di visualizzazione o d'uso. Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere [www.dell.com/pixelguidelines](http://www.dell.com/pixelguidelines).

## Ergonomia

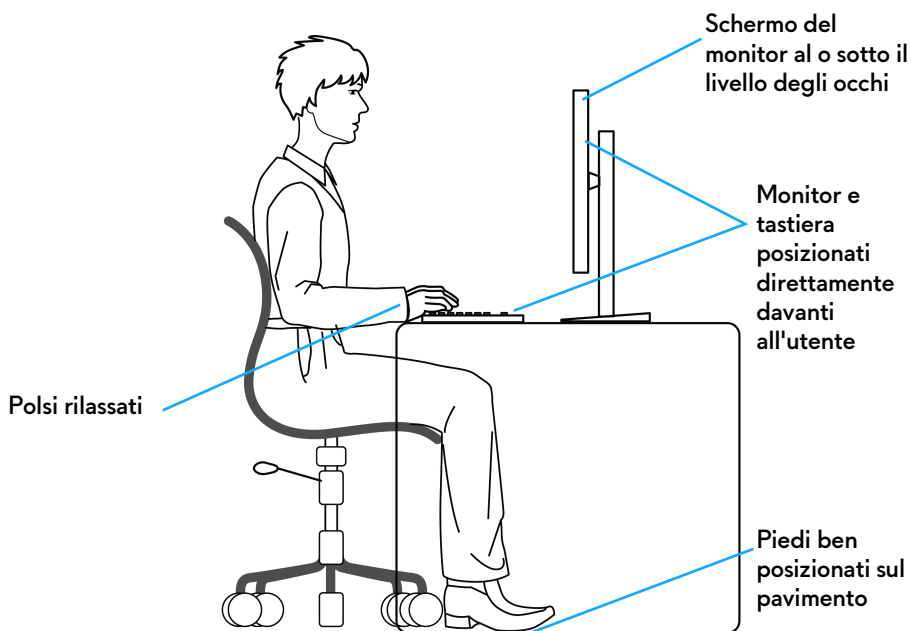
△ **AVVISO: L'uso non adeguato o prolungato della tastiera può causare lesioni.**

△ **AVVISO: La visione dello schermo del monitor per un lungo periodo di tempo può causare affaticamento degli occhi.**

Per comodità ed efficienza, attenersi alle seguenti linee guida durante l'impostazione e utilizzo della workstation computer:

- Posizionare il computer in modo da essere direttamente davanti al monitor e alla tastiera quando si lavora. Per posizionare correttamente la tastiera sono disponibili in commercio dei supporti speciali.
- Per ridurre il rischio di affaticamento agli occhi e di collo, braccia, schiena o spalle dovuto all'uso del monitor per lunghi periodi di tempo, si consiglia di:
  1. Impostare la distanza dello schermo tra 20 pollici e 28 pollici (50-70 cm) dagli occhi.
  2. Sbattere frequentemente gli occhi per inumidirli o bagnare gli occhi con acqua dopo l'uso prolungato del monitor.
  3. Fare pause regolari e frequenti di circa 20 minuti ogni due ore.
  4. Guardare lontano dal monitor e fissare un oggetto distante circa 20 piedi per almeno 20 secondi durante le pause.
  5. Fare esercizi per allentare la tensione su collo, braccia, schiena e spalle durante le pause.
- Assicurarsi che lo schermo del monitor sia a livello degli occhi o leggermente più in basso quando ci si siede davanti al computer.

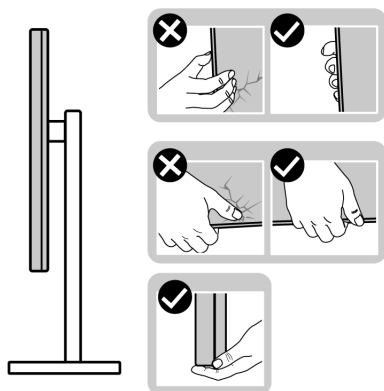
- Regolare l'inclinazione del monitor, oltre alle impostazioni di contrasto e luminosità.
- Regolare la luce ambientale (ad esempio luci sopra la testa, lampada da scrivania e tende o veneziane delle finestre) per ridurre i riflessi e il bagliore sullo schermo del monitor.
- Usare una sedia che offra un buon supporto per la zona lombare.
- Tenere gli avambracci orizzontali con i polsi in una posizione neutra e confortevole mentre si utilizza la tastiera o il mouse.
- Lasciare sempre dello spazio per riposare le mani quando si utilizza la tastiera o il mouse.
- Tenere la parte superiore di entrambe le braccia in una posizione naturale.
- Assicurarsi che i piedi siano poggiati sul pavimento.
- Quando ci si siede, assicurarsi che il peso delle gambe sia sui piedi e non sulla parte anteriore della seduta. Regolare l'altezza della sedia o usare poggipiedi per mantenere una postura corretta.
- Variare le attività lavorative. Provare a organizzare la lavoro in modo da non dover stare seduti e lavorare per lunghi periodi di tempo. Alzarsi e camminare nella stanza a intervalli regolari.
- Tenere l'area sotto la scrivania sgombra da ostacoli e cavi o dai cavi di alimentazione che possono interferire con la seduta comoda o presentare un potenziale pericolo di inciampo.



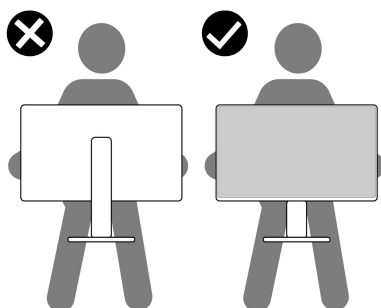
## Gestione e spostamento dello schermo

Per garantire la gestione sicura del monitor quando viene sollevato o spostato, seguire queste linee guida:

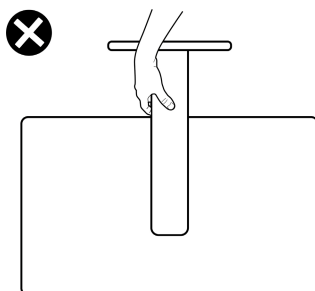
- Prima di spostare o sollevare il monitor, spegnere il computer e il monitor.
- Scollegare tutti i cavi dal monitor.
- Posizionare il monitor nella confezione originale con tutti i materiali di imballo.
- Tenere saldamente il bordo inferiore e il lato del monitor senza applicare pressione eccessiva quando si solleva o sposta il monitor.



- Quando si solleva o sposta il monitor, assicurarsi che lo schermo sia rivolto verso di voi e non premere l'area di visualizzazione per evitare graffi o danni.



- Durante il trasporto del monitor, evitare urti improvvisi o vibrazioni.
- Quando si solleva o sposta il monitor, non capovolgere il monitor mentre si tiene la base del supporto o il supporto regolabile. Possono verificarsi danni accidentali al monitor o causare lesioni personali.



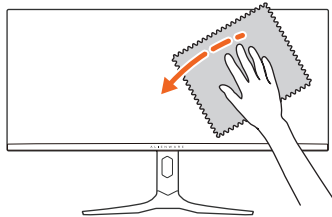
# Linee guida sulla manutenzione

## Pulizia del monitor


- ⚠ **AVVERTENZA:** L'uso di metodi non adeguati per la pulizia del monitor possono causare danni fisici allo schermo o alla scocca del monitor Dell.
- ⚠ **AVVISO:** Leggere con attenzione le presenti **Istruzioni di sicurezza** prima di pulire il monitor.
- ⚠ **AVVERTENZA:** Prima di pulire monitor, scollegare il cavo di alimentazione del monitor dalla presa elettrica.


Per una maggiore praticità, seguire le istruzioni riportate di seguito durante il disimballaggio, la pulizia, o il trasporto del monitor:

- Per pulire lo schermo del monitor Dell, inumidire leggermente un panno morbido e pulito. Se possibile, utilizzare un fazzoletto specifico per la pulizia dello schermo del monitor Dell o una soluzione adatta al rivestimento antistatico.
- Utilizzando un panno asciutto, strofinare delicatamente la superficie in una direzione alla volta per rimuovere polvere e macchie.




- ⚠ **AVVISO:** Non usare detersivi o altri solventi chimici come benzene, diluenti, ammoniaca, sostanze abrasive o aria compressa.
- ⚠ **AVVISO:** L'uso di sostanze chimiche per la pulizia può causare modifiche all'aspetto del monitor, come scolorimento, patina lattiginosa sul monitor, deformazione, superficie scura non omogenea, e spellamento dell'area dello schermo.

Detersivo per la pulizia	
<b>Usare</b> 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Acqua filtrata o distillata</li><li>• Detersivo neutro o alcalino (ad esempio sapone per piatti) con acqua</li><li>• Detersivo per schermi LCD/LED (senza acetone)</li></ul>

<b>Non usare</b> 	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Toluene/Acetone/Solventi</li><li>▪ Detergente comune per vetri</li><li>▪ Prodotti per la pulizia della casa</li><li>▪ Soluzioni di pulizia abrasive</li><li>▪ Detergenti che contengono perossido di idrogeno</li></ul>
---	---

 **AVVERTENZA: Non spruzzare la soluzione di pulizia o acqua direttamente sulla superficie del monitor. I liquidi potrebbero accumularsi nella parte bassa del pannello del display e corrodere le parti elettroniche causando danni permanenti. Applicare la soluzione di pulizia o acqua su un panno soffice e pulire il monitor.**

 **NOTA: I danni al monitor dovuti a metodi non adeguati per la pulizia e l'uso di benzene, diluenti, ammoniaca, solventi abrasivi, alcol, aria compressa, detergenti di qualsiasi tipo possono causare Danni indotti dal cliente (CID). CID non sono coperti dalla garanzia Dell standard.**

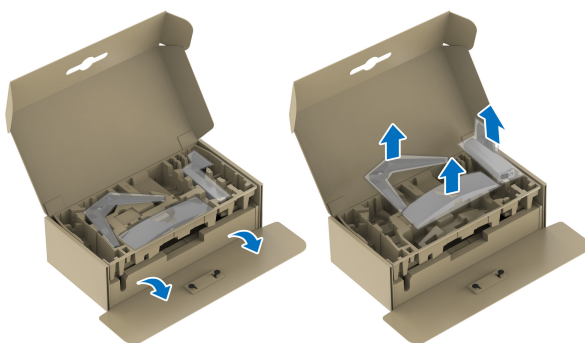
- Se si nota della polvere bianca sul monitor, quando lo si disimballa, pulirla con un panno.
- Maneggiare con cura il monitor perché le plastiche di colore scuro sono più delicate di quelle di colore chiaro, e si possono graffiare mostrando segni bianchi.
- Per aiutare il monitor a mantenere la migliore qualità d'immagine, usare uno screensaver dinamico e spegnere il monitor quando non è in uso



# Configurazione del monitor

## Fissare il supporto

- ✎ **NOTA:** Il supporto non è installato in fabbrica al momento della spedizione.
  - ✎ **NOTA:** Le istruzioni di seguito si applicano solo al supporto fornito con il monitor. Se si sta fissando un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.
  - ⚠ **AVVISO:** I passaggi di seguito sono importanti per proteggere lo schermo curvato. Seguire le istruzioni per completare l'installazione.
1. Rimuovere il supporto regolabile, la base del supporto e il coperchio I/O dalla confezione.



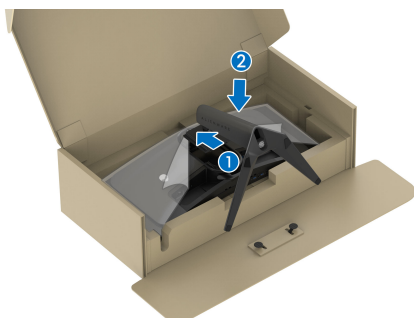
- ✎ **NOTA:** Le immagini sono state utilizzate solo a scopo illustrativo. L'aspetto del supporto della confezione potrebbe variare.
2. Allineare e collocare il supporto regolabile sulla base del supporto.
  3. Aprire l'impugnatura della vite nella parte inferiore della base del supporto e ruotarla in senso orario per fissare il supporto.
  4. Chiudere la maniglia della vite.



5. Aprire il coperchio protettivo sul monitor per accedere all'apertura VESA sul coperchio posteriore del display.



6. Inserire con attenzione le linguette sul supporto regolabile nelle aperture sul coperchio posteriore dello schermo e abbassare il supporto per fissarlo in posizione.

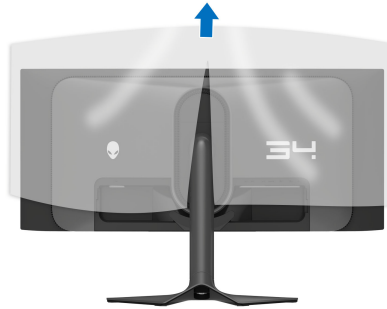


7. Tenere il supporto regolabile e inclinare con attenzione il monitor, quindi poggiarlo su una superficie piana.



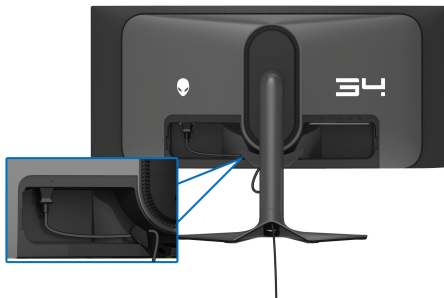
△ **AVVISO: Tenere il supporto regolabile quando si solleva il monitor per evitare danni accidentali.**

8. Sollevare il coperchio protettivo del monitor.



9. Collegare il cavo di alimentazione al monitor.

10. Fare passare il cavo di alimentazione attraverso l'apertura di gestione dei cavi sul supporto e attraverso la clip di gestione dei cavi sul retro dello schermo.



11. Collegare al monitor i cavi necessari, come il cavo DisplayPort-DisplayPort, USB-C-DisplayPort, HDMI, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream e downstream, e così via.

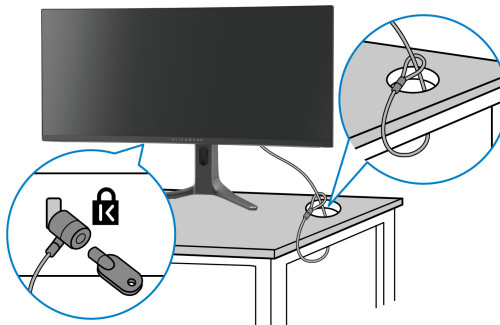
**NOTA: I cavi HDMI e USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) downstream non sono forniti con lo schermo e sono venduti separatamente.**

**NOTA: I monitor Dell sono progettati per funzionare in modo ottimale con i cavi Dell contenuti nella confezione. Dell non garantisce la qualità del video e le prestazioni durante l'uso dei cavi non Dell.**

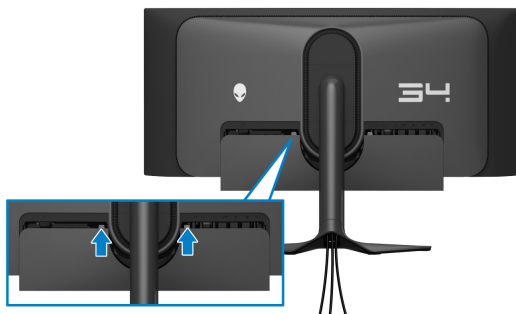
12. Far passare i cavi attraverso l'apertura per la gestione dei cavi prima sul supporto.



- ✎ **NOTA:** Sistemare i cavi in modo che siano ben organizzati prima di fissare il copri I/O.
- ⚠ **AVVISO:** Non collegare il cavo di alimentazione alla presa a parete o accendere il monitor fino a quando non viene indicato di farlo.
- ✎ **NOTA:** Per proteggere il monitor su un tavolo utilizzando lo slot Kensington, collegare il cavo di blocco Kensington su **Foro fissaggio blocco di sicurezza**. Per ulteriori informazioni sull'uso del blocco Kensington (venduto separatamente), consultare la documentazione fornita con il blocco. L'immagine di seguito è utilizzata solo a scopo illustrativo. L'aspetto del blocco potrebbe variare.



13. Inserire le linguette sul copri I/O nelle aperture sul coperchio posteriore dello schermo fino a fissarle in posizione.



- NOTA:** Assicurarsi che i cavi passino attraverso il copri I/O e l'apertura per la gestione dei cavi sul supporto regolabile.

## Connessione del computer

- AVVERTENZA:** Prima di iniziare le procedure descritte nella presente sezione, attenersi alle [Istruzioni di sicurezza](#).

- NOTA:** Non collegare al contempo tutti i cavi al computer.

- NOTA:** Le immagini sono state utilizzate solo a scopo illustrativo. L'aspetto del computer potrebbe variare.

Per connettere il monitor al computer:

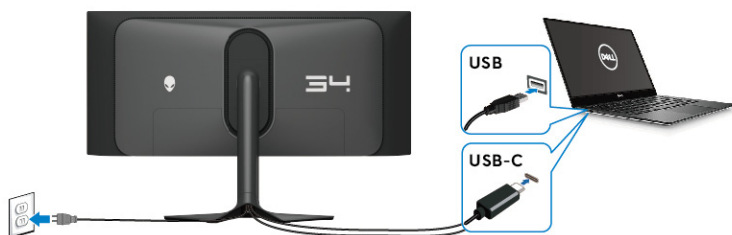
1. Collegare l'altra estremità del cavo DisplayPort-DisplayPort/USB-C-DisplayPort/HDMI al computer.
2. Connettere l'altra estremità del cavo USB 3.2 Gen 1 upstream a una porta USB 3.2 Gen 1 adeguata sul computer.
3. Collegare le periferiche USB alle porte SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) downstream nella parte inferiore del monitor.
4. Collegare i cavi di alimentazione del computer e del monitor alla presa a parete.
5. Accendere il monitor e il computer.

Se sul monitor è visualizzata un'immagine, l'installazione è stata completata. In caso contrario, vedere [Problemi comuni](#).

## Collegamento del cavo DisplayPort (da DP a DP)



## Collegamento del cavo USB-C-DisplayPort



## Collegamento del cavo HDMI (opzionale)



## Rimuovere il supporto del monitor

**NOTA:** Per evitare di graffiare lo schermo mentre si rimuove il supporto, far attenzione a posizionare il monitor su una superficie pulita e maneggiarlo con cura.

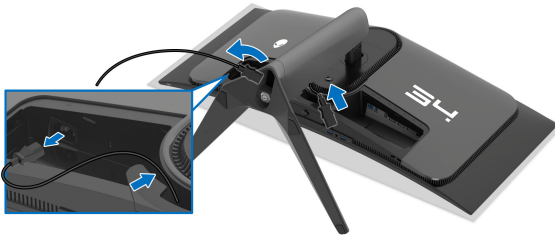
**NOTA:** Attenersi alle procedure di seguito per la rimozione del supporto fornito con il monitor. Se si sta rimuovendo un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.

Per rimuovere il supporto:

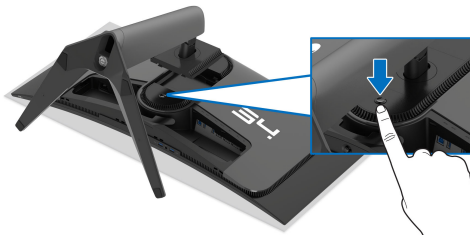
1. Spegnere il monitor.
2. Scollegare tutti i cavi dal computer.
3. Posizionare il monitor su un panno soffice o cuscino.
4. Fare scorrere e rimuovere con attenzione il copri I/O dal monitor.



5. Scollegare i cavi dal monitor e farli passare attraverso l'apertura per la gestione dei cavi sul supporto regolabile.



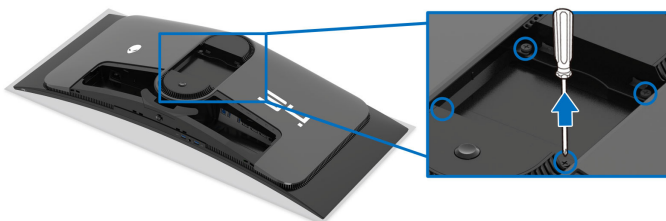
6. Tenere premuto il pulsante di rilascio del supporto sul retro del display.



7. Sollevare il gruppo del supporto e allontanarlo dal monitor.



## Montaggio su parete VESA (opzionale)



(Dimensioni delle viti: M4 x 10 mm)

Fare riferimento alle istruzioni in dotazione al kit di montaggio a parete compatibile VESA.

1. Collocare il pannello del monitor su di un panno morbido o un cuscino appoggiato su una superficie piana.
2. Rimuovere il supporto del monitor. (Consultare [Rimuovere il supporto del monitor.](#))
3. Usare un cacciavite a croce Phillips per rimuovere le quattro viti che fissano la copertura di plastica.
4. Fissare la staffa di supporto del kit di montaggio su parete al monitor.
5. Montare il monitor a parete. Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione in dotazione con il kit per il montaggio a parete.

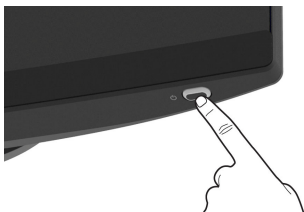
**NOTA:** Da usare solo con staffe per il montaggio su parete omologate UL con una capacità minima di peso o carico di 25,08 kg.



# Funzionamento del monitor

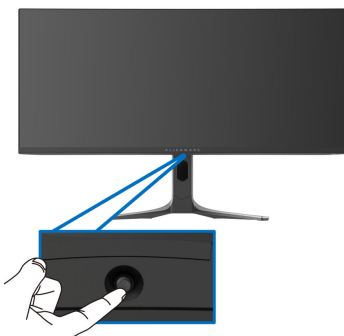
## Accendere il monitor

Premere il pulsante di accensione per accendere il monitor.



## Uso del joystick

Usare il joystick nella parte inferiore del monitor per apportare le regolazioni dell'OSD (On-Screen Display).



1. Premere il joystick per avviare Utility avvio menu.
2. Spostare il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per scorrere le opzioni.
3. Premere nuovamente il joystick per confermare l'impostazione e uscire.





---

### Joystick

### Descrizione



- Con il menu OSD attivo, premere il joystick per confermare la selezione o salvare le impostazioni.
  - Con il menu OSD disattivo, premere il joystick per avviare l'Utility avvio menu. Consultare [Accedere al Utility avvio menu](#).
-

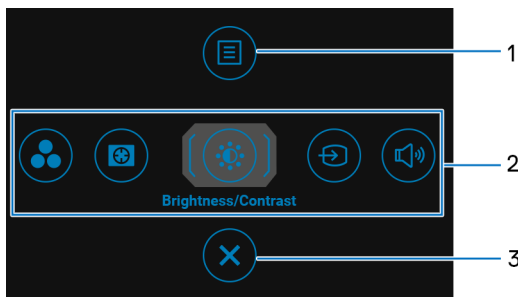
Joystick	Descrizione
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Per la navigazione quadridirezionale (sinistra, destra, avanti e indietro).</li> <li>Passa da una voce del menu all'altra.</li> <li>Aumenta o riduce i parametri della voce del menu selezionata.</li> </ul>
	Seleziona e accede al sottomenu.
	Torna al livello precedente del menu o chiude il menu corrente.
	Per impostazione predefinita, con il menu OSD disattivo, spostare il joystick in avanti per scorrere le opzioni predefinite di <b>AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision) e Off (Disattivato)</b> .

## Uso del menu OSD (On Screen Display)


### Accedere al Utility avvio menu




Quando si sposta o preme il joystick, l'Utility avvio menu è visualizzata in basso al centro dello schermo e consente di accedere al menu OSD e alle funzioni di collegamento.

Spostare il joystick per selezionare una funzione.

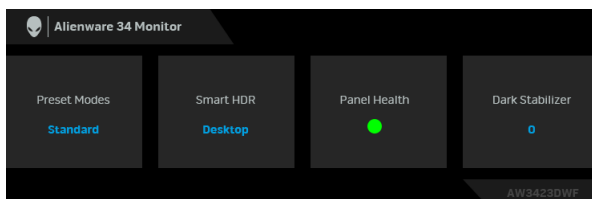


La tabella di seguito descrive le funzioni del Utility avvio menu:

Etichetta	Icona	Descrizione
1	 <b>Menu</b>	Per aprire il menu principale dell'OSD, consultare <a href="#">Accesso al sistema di menu</a> .

Etichetta	Icona	Descrizione
2	 <p><b>Funzioni di collegamento</b></p>	<p>Quando si sposta il joystick verso sinistra o destra per scorrere le funzioni di collegamento, l'elemento selezionato sarà evidenziato e spostato in posizione centrale. Premere il joystick per accedere al sottomenu. Una volta cambiate le impostazioni spostando il joystick, premere il joystick per salvare le modifiche prima di uscire.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Preset Modes (Modalità predefinite):</b> per scegliere una modalità colore preferita dall'elenco delle modalità predefinite.</li> <li>▪ <b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero):</b> per accedere al cursore di regolazione <b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)</b>.</li> <li>▪ <b>AlienVision:</b> per scegliere una modalità display preferita per il gioco o disattivare <b>AlienVision</b>.</li> <li>▪ <b>Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto):</b> per accedere ai cursori di regolazione di luminosità e contrasto.</li> <li>▪ <b>Input Source (Origine ingresso):</b> per scegliere una sorgente di ingresso dall'elenco di segnali video che possono essere collegati al monitor.</li> </ul> <p> <b>NOTA: È possibile impostare i tasti di scelta rapida preferiti. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Personalize (Personalizza)</a>.</b></p>
3	 <p><b>Esci</b></p>	<p>Per chiudere il Utility avvio menu.</p>

Quando si posta o preme il joystick, la barra di stato dell'OSD è visualizzata in alto al centro dello schermo e visualizza le impostazioni correnti di alcune funzioni OSD.


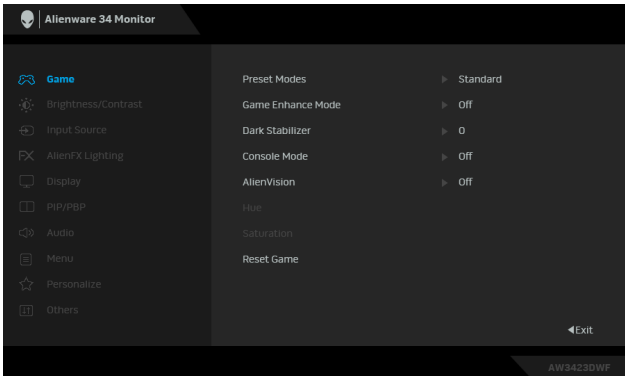


In genere, **Panel Health (Integrità pannello)** visualizza un punto verde. Quando è visualizzato un punto giallo, si consiglia di eseguire **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)**; quando è visualizzato un punto rosso, vuol dire che il monitor è stato utilizzato per 20 ore senza eseguire **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)** o 1500 ore senza eseguire **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)**. Per ulteriori informazioni consultare [OLED Panel Maintenance \(Manutenzione del pannello OLED\)](#).

## Accesso al sistema di menu

Una volta modificate le impostazioni, premere il joystick per salvare le modifiche prima di passare a un altro menu o chiudere l'OSD.

 **NOTA: Per uscire dall'elemento del menu corrente e tornare al menu precedente, spostare il joystick verso sinistra.**

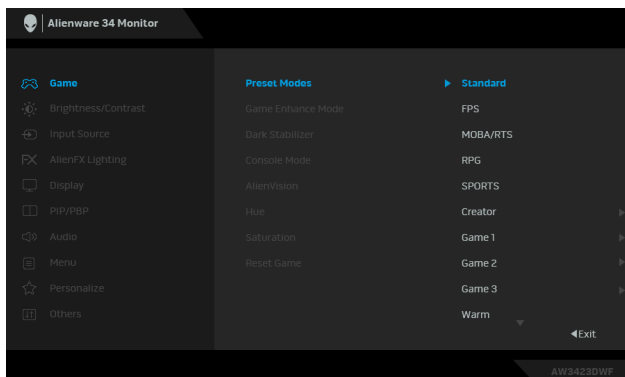
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Game (Gioco)</b>	Usare questo menu per personalizzare l'esperienza di gioco visiva.
		

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------




**Preset Modes (Modalità predefinite)**

Consente di scegliere una modalità colore predefinita o creare proprie modalità colore.

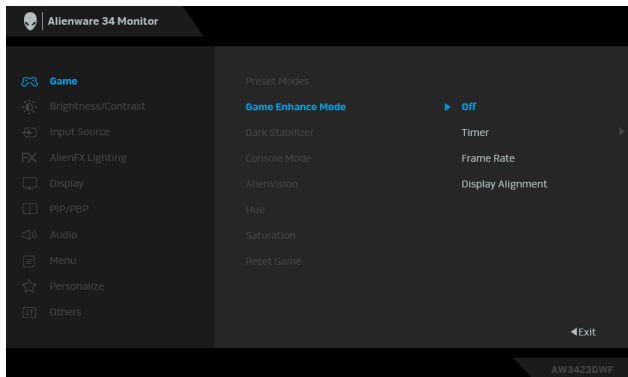


- **Standard:** carica le impostazioni colore predefinite del monitor. Questa è la modalità predefinita.
- **FPS:** carica le impostazioni colore ideali per i giochi Sparattutto in prima persona (FPS).
- **MOBA/RTS:** carica le impostazioni colore ideali per i giochi Arena di battaglia multigiocatore in linea (MOBA) e Strategia in tempo reale (RTS).
- **RPG:** carica le impostazioni colore ideali per i Giochi di ruolo (RPG).
- **SPORTS (SPORT):** carica le impostazioni colore ideali per i giochi di sport.
- **Creator (Creatore):** consente di impostare lo **Color Space (Spazio colore)** su **sRGB** o **DCI-P3** e regolare il livello della **Gamma** (tra 1,8 e 2,6). Questa modalità è disponibile solo per la modalità SDR e sarà disattivata quando l'HDR è attivo.
- **Game 1 (Gioco 1)/Game 2 (Gioco 2)/Game 3 (Gioco 3):** consente di personalizzare le impostazioni di **Response Time (Tempo di risposta)**, **Gain (Guadagno)**, **Offset (Spostamento)**, **Hue (Tonalità)**, **Saturation (Saturazione)** e **Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)** per le necessità di gioco.


Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Preset Modes (Modalità predefinite)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Warm (Caldo):</b> visualizza i colori con una temperatura colore bassa. Lo schermo appare più caldo con una tinta rosso/gialla.</li> <li>▪ <b>Cool (Freddo):</b> visualizza i colori con una temperatura colore alta. Lo schermo appare più freddo con una tinta blu.</li> <li>▪ <b>Custom Color (Colori personalizzati):</b> consente di regolare manualmente le impostazioni del colore. Usare il joystick per regolare <b>Gain (Guadagno)</b>, <b>Offset (Spostamento)</b>, <b>Hue (Tonalità)</b> e <b>Saturation (Saturazione)</b> per creare modalità colore predefinite personali.</li> </ul> <p>✎ <b>NOTA: La funzione è disattiva quando Console Mode (Modalità console) è attivo.</b></p> <p>✎ <b>NOTA: La funzione è disattiva quando Smart HDR (HDR intelligente) è attivato ed è visualizzato un contenuto HDR.</b></p>

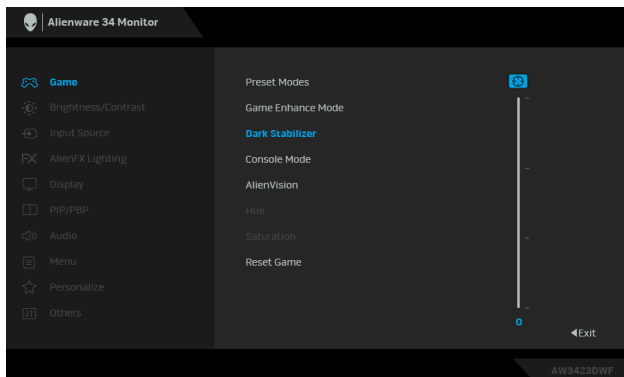
**Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)**


Questa funzione offre tre funzioni per migliorare l'esperienza di gioco.





- **Off (Disattivato):** per disattivare le funzioni in **Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)**.

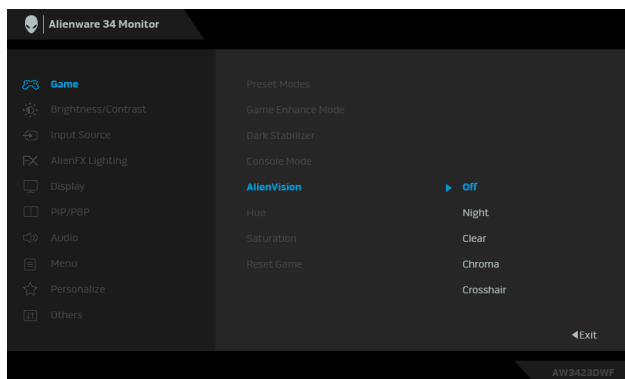
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Timer:</b> per attivare o disattivare il timer nell'angolo superiore sinistro dello schermo. Il timer mostra il tempo trascorso dall'inizio del gioco. Selezionare un'opzione dall'elenco degli intervalli di tempo per essere avvisati del tempo rimasto.</li> <li>▪ <b>Frame Rate (Velocità fotogramma):</b> per visualizzare i fotogrammi per secondo attuali durante il gioco. Un valore di velocità elevato corrisponde a un'animazione più fluida.</li> <li>▪ <b>Display Alignment (Allineamento schermo):</b> per garantire il perfetto allineamento dei contenuti video per più schermi. Premendo nuovamente il joystick si esce dalla modalità <b>Display Alignment (Allineamento schermo)</b>.</li> </ul>
	<b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)</b>	Questa funzione migliora la visibilità in scenari di gioco scuri. A un valore elevato (tra 0 e 3), corrisponde una migliore visibilità nelle aree scure dell'immagine visualizzata.






 **NOTA:** La funzione è disattivata quando viene attivato Smart HDR (HDR intelligente) o PIP/PBP.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Console Mode (Modalità console)</b>	<p>Regola <b>Console Mode (Modalità console)</b> su <b>On (Attivato)/Off (Disattivato)</b>, <b>Color (Colore)</b>, <b>Gamma</b>, o <b>Source Tone Map (Mappa toni origine)</b>. L'attivazione della funzione offre un'esperienza di gioco migliore mentre si gioca con i giochi da console. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">Modalità console</a>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>On (Attivato)/Off (Disattivato)</b>: selezionare per disattivare le funzioni in <b>Console Mode (Modalità console)</b>.</li> <li>▪ <b>Color (Colore)</b>: RGB predefinito è 100, in questa modalità RGB può essere regolato da 0 a 100.</li> <li>▪ <b>Gamma</b>: la <b>Gamma</b> predefinita è 2,2 al centro. Selezionando questa funzione è possibile regolare manualmente la <b>Gamma</b> da 1,8 a 2,6.</li> <li>▪ <b>Source Tone Map (Mappa toni origine)</b>: selezionare per consente la mappatura dei toni dei contenuti HDR dal dispositivo di origine.</li> </ul> <p> <b>NOTA: Le modalità predefinite non sono disponibili quando la modalità Console è "attiva".</b></p>


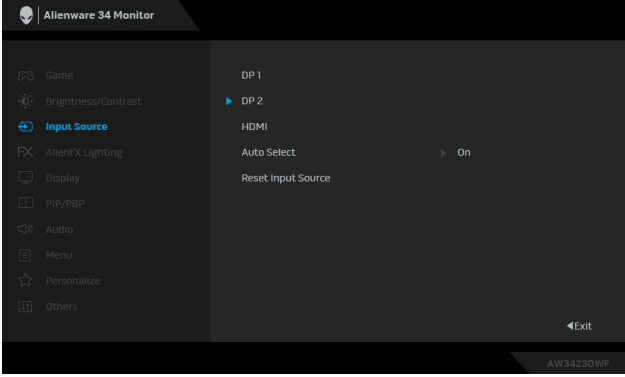
**AlienVision** **AlienVision** offre alcune modalità di visualizzazione per gli scenari di gioco. È possibile scorrere le opzioni per visualizzarne l'anteprima. L'impostazione predefinita è **Off (Disattivato)**.



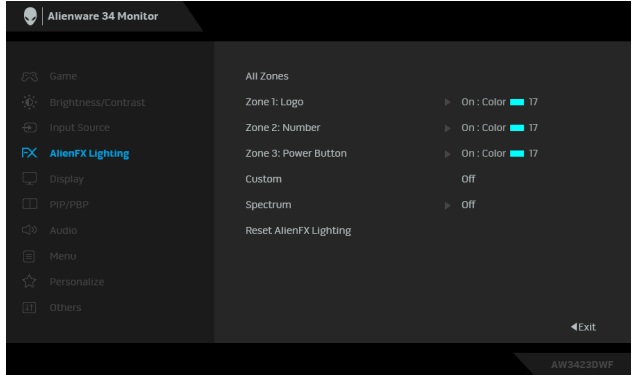


Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>AlienVision</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Night (Notte):</b> identifica in modo nitido gli oggetti nelle scene scure del gioco.</li> <li>▪ <b>Clear (Chiaro):</b> rimuove gli artefatti visivi per migliorare la nitidezza delle scene di giorno.</li> <li>▪ <b>Chroma:</b> applica le mappe termiche dinamiche in diverse scene per aiutare a distinguere gli oggetti del gioco dallo sfondo.</li> <li>▪ <b>Crosshair (Mirino):</b> aiuta a mirare e anticipare la mirata con dei marcatori. Visualizza il mirino nel gioco, aiutando a migliorare la mirata durante nelle fasi calde del gioco.</li> </ul>
	<b>Hue (Tonalità)</b>	<p>Questa funzione permette di cambiare il colore dell'immagine video sul verde o sul viola. È usata per regolare la tonalità di colore della pelle. Usare il joystick per regolare il livello della tonalità da 0 a 100. Livelli elevati aumentano le ombre verdi dell'immagine video, mentre livelli bassi aumentano le ombre viola dell'immagine video.</p> <p> <b>NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando viene selezionata la modalità predefinita FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) o RPG.</b></p>
	<b>Saturation (Saturazione)</b>	<p>Questa funzione permette di regolare la saturazione del colore dell'immagine video. Usare il joystick per regolare il livello della saturazione da 0 a 100. Livelli elevati aumentano i colori dell'immagine video, mentre livelli bassi aumentano l'aspetto monocromatico dell'immagine video.</p> <p> <b>NOTA: Questa funzione è disponibile solo quando viene selezionata la modalità predefinita FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) o RPG.</b></p>
	<b>Reset Game (Ripristina gioco)</b>	Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Game (Gioco)</b> ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Brightness/Contrast</b> <b>(Luminosità/Contrasto)</b>	Attiva la regolazione <b>Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)</b> .
		
<b>Brightness (Luminosità)</b>	<b>Brightness (Luminosità)</b> regola il livello di luminosità della retroilluminazione.	
Spostare il joystick per regolare il livello della luminosità (min. 0 / max. 100).		
<b>NOTA: La regolazione manuale di Brightness (Luminosità) è disattivata quando Smart HDR (HDR intelligente) è attivo ed è visualizzato il contenuto HDR.</b>		
<b>Contrast (Contrasto)</b>	Prima regolare la <b>Brightness (Luminosità)</b> , poi regolare il <b>Contrast (Contrasto)</b> solo se sono necessarie ulteriori regolazioni. Spostare il joystick per regolare il livello del contrasto (min. 0 / max. 100).	
La funzione <b>Contrast (Contrasto)</b> regola il grado di differenza tra le zone chiare e scure sullo schermo del monitor.		

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Input Source (Origine ingresso)</b>	Usare questo menu per selezionare tra i vari segnali video che possono essere collegati al monitor.
		
<b>DP 1</b>	Selezionare l'input <b>DP 1</b> o <b>DP 2</b> quando si usa il connettore DisplayPort (DP). Premere il joystick per confermare la selezione.	
<b>DP 2</b>		
<b>HDMI</b>	Selezionare l'input <b>HDMI</b> quando si usa il connettore HDMI. Premere il joystick per confermare la selezione.	
<b>Auto Select (Selezione automatica)</b>	Ricerca automaticamente le sorgenti di ingresso disponibili. Premere il joystick per confermare la selezione.	
<b>Reset Input Source (Ripristina origine ingresso)</b>	Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Input Source (Origine ingresso)</b> ai valori predefiniti di fabbrica.	

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
FX	<b>AlienFX Lighting</b> (Illuminazione AlienFX)	Regola le impostazioni della luce LED per il logo Alienware, grafica dei numeri e pulsante di accensione.



Prima di apportare le regolazioni, selezionare una qualsiasi o tutte e 3 le aree dai menu secondari. L'illustrazione di seguito indica le aree di illuminazione.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------

FX

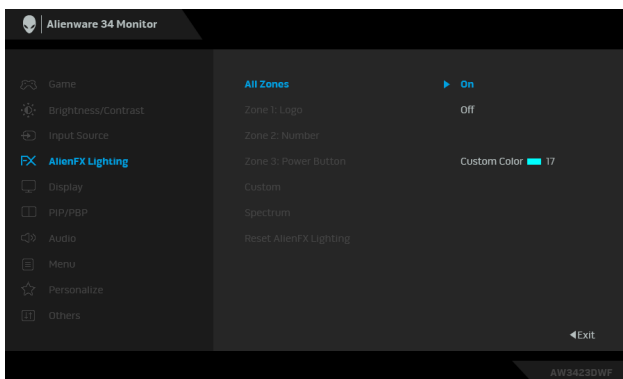
**All Zones (Tutte le aree)**

**Zone 1: Logo (Area 1: Logo)**

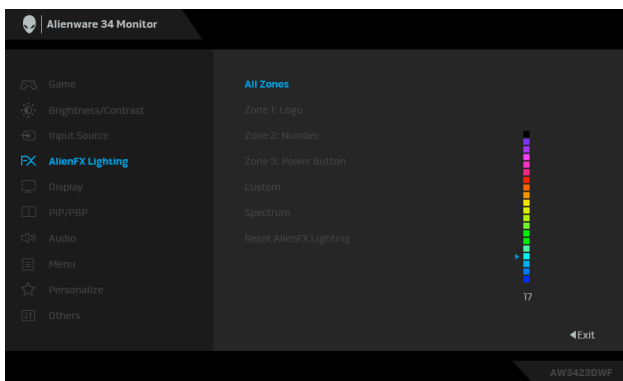
**Zone 2: Number (Area 2: Numero)**

**Zone 3: Power Button (Area 3: Pulsante di accensione)**

Per specificare un colore dell'illuminazione LED per l'area selezionata, selezionare **On (Attivato)**, spostare il joystick per evidenziare **Custom Color (Colori personalizzati)** e premere il joystick per accedere al sottomenu.



Quindi spostare il joystick per scegliere da un elenco di 20 colori disponibili.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------




La tabella di seguito descrive il numero di colore e il codice RGB utilizzato per i 20 colori dei LED.

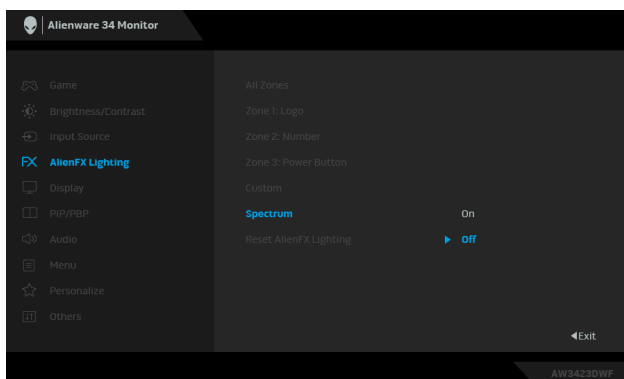
N.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Per disattivare la luce per **All Zones (Tutte le aree)/ Zone 1 (Area 1)/Zone 2 (Area 2)**, selezionare **Off (Disattivato)**.

Per **Zone 3 (Area 3)**, è possibile specificare di disattivare la luce quando il monitor è acceso o in modalità standby.

 **NOTA: Questa funzioni sono disponibili quando Spectrum (Spettro) è disattivato.**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
FX	<b>Custom (Personalizza)</b>	È un menu in sola lettura. Quando si utilizza <b>Custom Color (Colori personalizzati)</b> o <b>Spectrum (Spettro)</b> per regolare l'illuminazione LED, lo stato del menu è <b>Off (Disattivato)</b> ; quando si regola l'illuminazione LED tramite l'applicazione AlienFX, lo stato mostra <b>On (Attivato)</b> .
	<b>Spectrum (Spettro)</b>	L'impostazione predefinita è <b>Off (Disattivato)</b> . Quando viene selezionato <b>On (Attivato)</b> , l'illuminazione AlienFX delle 3 aree aumenta e cambia colore secondo la sequenza dello spettro di colore: rosso, arancio, giallo, verde, blu, indaco e viola.



### **Reset AlienFX Lighting (Ripristina illuminazione AlienFX)**

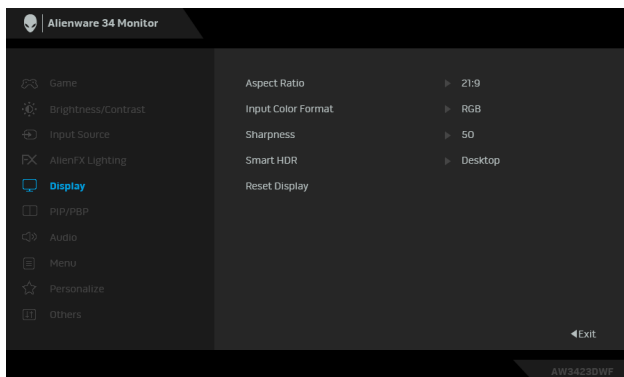
Ripristina tutte le impostazioni nel menu **AlienFX Lighting (Illuminazione AlienFX)** ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------




## Display (Schermo)

Usare il menu **Display (Schermo)** per regolare le immagini.



### Aspect Ratio (Formato)

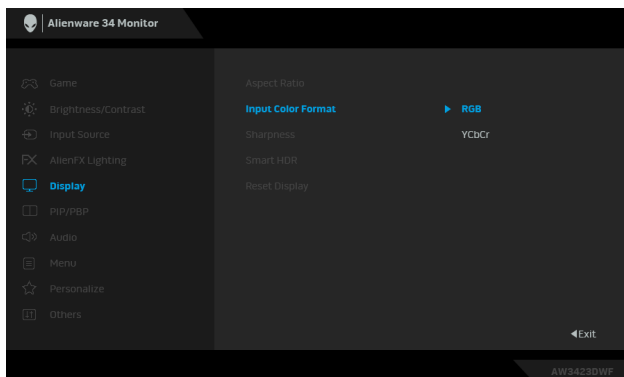
Regolare il formato dell'immagine su **21:9, Auto Resize (Ridimensionamento automatico)** o **4:3**.

 **NOTA: La funzione è disattiva quando PIP/PBP è attivo.**


### Input Color Format (Formato ingresso colore)

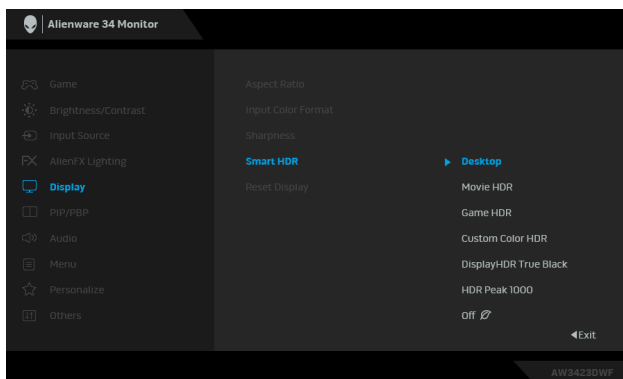
Consente di impostare la modalità di ingresso video su:

- **RGB:** Selezionare questa opzione se il monitor è collegato a un computer o lettore multimediale che supporta l'uscita RGB.
- **YCbCr:** Selezionare questa opzione se il lettore multimediale supporta solo l'uscita YCbCr.






Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Sharpness (Nitidezza)</b>	Questa funzione rende le immagini più nitide o più delicate. Spostare il joystick per regolare il livello della nitidezza da 0 a 100.
	<b>Smart HDR (HDR intelligente)</b>	La funzione <b>Smart HDR (HDR intelligente)</b> (High Dynamic Range) migliora l'uscita di visualizzazione regolando in modo ottimale il contrasto e l'intervallo di colori e luminosità per ricreare una visione simile alla realtà.



- **Desktop:** Adatto per l'uso del monitor con un computer desktop.
- **Movie HDR (Film HDR):** Adatto per la riproduzione di contenuti video HDR.
- **Game HDR (Gioco HDR):** Adatto per la riproduzione di giochi compatibili con HDR. Visualizza scene più realistiche e rende l'esperienza di gioco immersiva e divertente.
- **Custom Color HDR (Personalizza colori HDR):** consente di creare una modalità HDR personale regolando le impostazioni di **Contrast (Contrasto)**, **Hue (Tonalità)** e **Saturation (Saturazione)**.
- **DisplayHDR True Black:** conforme con lo standard DisplayHDR True Black, supporta una luminosità di picco di  $400 \text{ cd/m}^2$ .

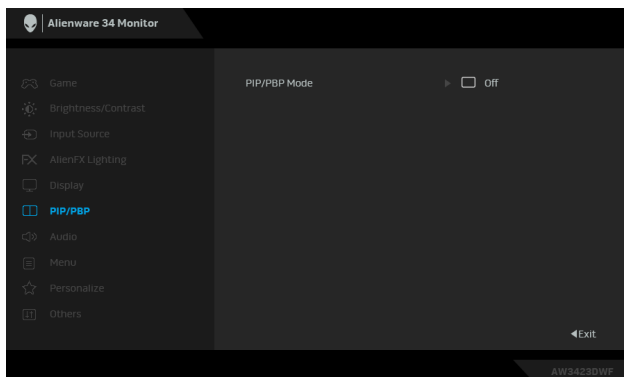
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Smart HDR (HDR intelligente)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="370 193 992 288">▪ <b>HDR Peak 1000:</b> adatta per la riproduzione di contenuti HDR con luminosità di picco di 1000 cd/m<sup>2</sup>.</li> </ul> <p data-bbox="370 296 992 360">La funzione può essere disabilitata selezionando <b>Off (Disattivato)</b>.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="370 376 992 568">✎ <b>NOTA: Durante l'attivazione e disattivazione di Smart HDR (HDR intelligente), è prevista una schermata nera (circa 5 secondi). È un comportamento normale poiché il monitor cambia la modalità di visualizzazione. Non accendere e spegnere il monitor.</b></li> <li data-bbox="370 584 992 679">✎ <b>NOTA: Quando il monitor elabora i contenuti HDR, Preset Modes (Modalità predefinite) e Brightness (Luminosità) saranno disattivate.</b></li> <li data-bbox="370 695 992 759">✎ <b>NOTA: La funzione è disattiva quando PIP/PBP è attivo.</b></li> </ul>
	<b>Reset Display (Ripristina schermo)</b>	Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Display (Schermo)</b> ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



### PIP/PBP

Questa funzione visualizza una finestra contenente un'immagine da altra sorgente di ingresso.



Finestra principale	Finestra secondaria		
	DP 1	DP 2	HDMI
DP 1	—	✓	✓
DP 2	✓	—	✓
HDMI	✓	✓	—

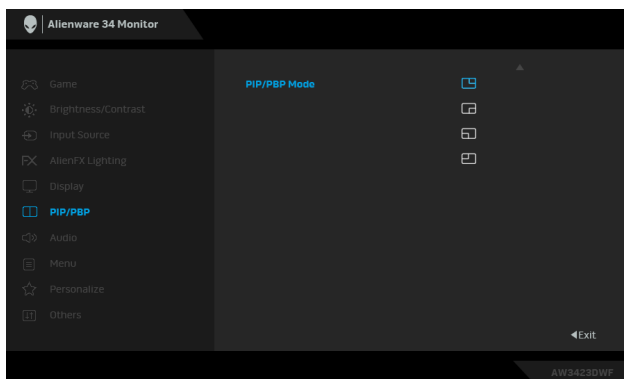
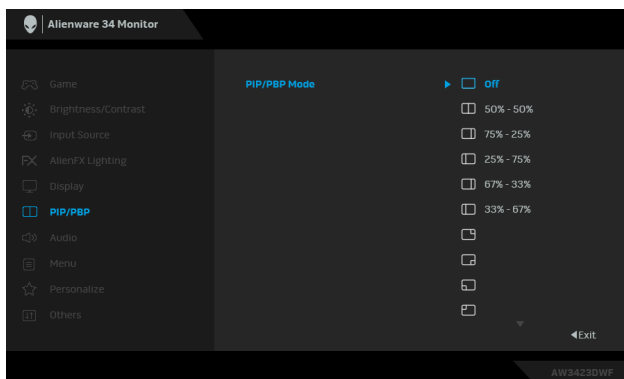
 **NOTA: In modalità PBP, le immagini saranno visualizzate al centro della finestra divisa.**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------








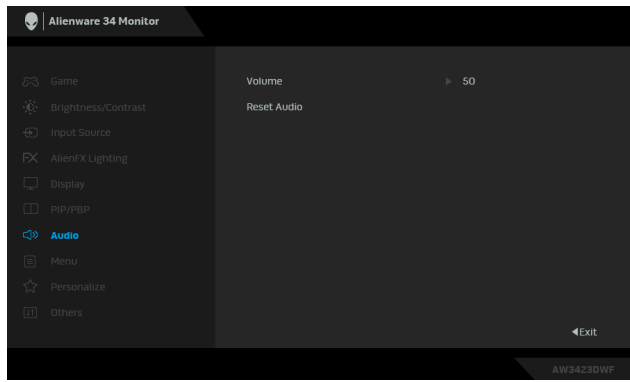
**PIP/PBP Mode (Modalità PIP/PBP)**

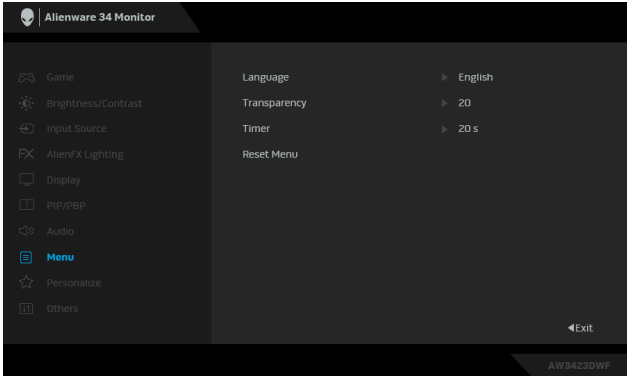
Consente di scegliere una modalità PBP o PIP dall'elenco dei predefiniti che offre diverse dimensioni e posizioni delle finestre secondarie. Le opzioni sono mostrate in formato grafico in modo da comprendere rapidamente le diverse impostazioni del layout. Premere il joystick per confermare la selezione. L'impostazione predefinita è **Off (Disattivato)**.



**PIP/PBP (Sub)** Scegliere tra i diversi segnali video che possono essere collegati al monitor per la finestra secondaria PIP/PBP. Premere il joystick per confermare la selezione.

**NOTA:** L'opzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.

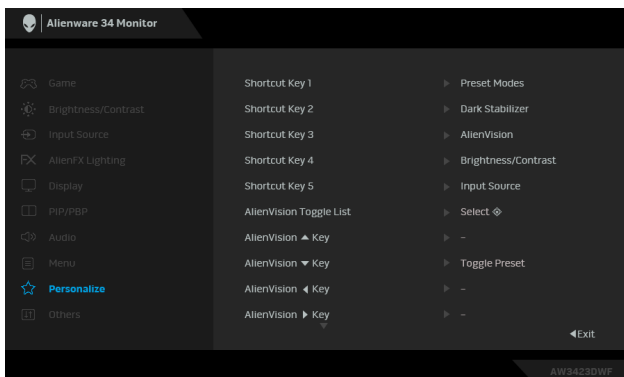
Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Video Swap (Scambia video)</b>	<p>Selezionare per scambiare i video tra la finestra principale e la finestra secondaria in modalità PIP/PBP.</p> <p> <b>NOTA: L'opzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.</b></p>
	<b>Audio</b>	<p>Consente di impostare l'origine audio dalla finestra principale o dalla finestra secondaria.</p> <p> <b>NOTA: L'opzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.</b></p>
	<b>Contrast (Sub) (Contrasto (Sub))</b>	<p>Selezionare per regolare il livello del contrasto dell'immagine in modalità PIP/PBP.</p> <p>Spostare il joystick per regolare il livello del contrasto da 0 a 100.</p> <p> <b>NOTA: L'opzione è disponibile solo quando la modalità PIP/PBP è attiva.</b></p>
	<b>Audio</b>	
	<b>Volume</b>	<p>Spostare il joystick per regolare il livello di volume dell'uscita cuffie (min. 0 / max. 100).</p>
	<b>Reset Audio (Ripristina audio)</b>	<p>Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Audio</b> ai valori predefiniti di fabbrica.</p>

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
☰	<b>Menu</b>	Usare questo menu per regolare le impostazioni del menu OSD, come la lingua del menu OSD, l'intervallo di tempo di visualizzazione del menu su schermo, e così via.
		
	<b>Language (Lingua)</b>	Imposta la visualizzazione dell'OSD su una delle otto lingue: Inglese, Spagnolo, Francese, Tedesco, Portoghese Brasiliano, Russo, Cinese Semplificato o Giapponese.
	<b>Transparency (Trasparenza)</b>	Spostare il joystick per regolare il livello della trasparenza (min. 0 / max. 100).
	<b>Timer</b>	Imposta l'intervallo durante il quale l'OSD resta attivo dopo l'ultima operazione con il joystick. Usare il joystick per regolare il dispositivo di scorrimento con incrementi di 1 secondo, da 5 a 60 secondi.
	<b>Reset Menu (Ripristina menu)</b>	Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Menu</b> ai valori predefiniti di fabbrica.

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------

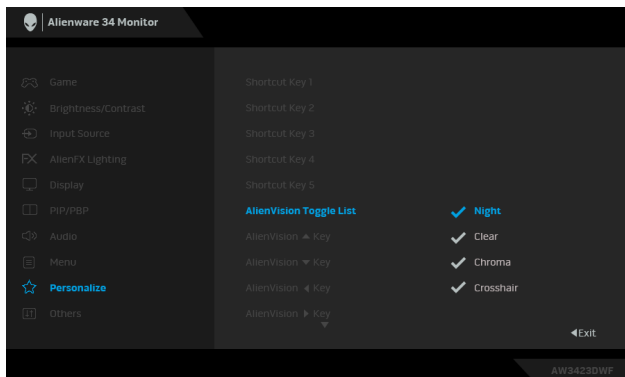


**Personalize (Personalizza)**



<b>Shortcut Key 1 (Tasto di scelta rapida 1)</b>	Consente di scegliere una funzione dall'elenco a disposizione e impostarla come tasto di scelta rapida. L'elenco include <b>Preset Modes (Modalità predefinite)</b> , <b>Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)</b> , <b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)</b> , <b>AlienVision</b> , <b>Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)</b> , <b>Input Source (Origine ingresso)</b> , <b>Aspect Ratio (Formato)</b> , <b>Smart HDR (HDR intelligente)</b> , <b>PIP/PBP Mode (Modalità PIP/PBP)</b> , <b>Video Swap (Scambia video)</b> , e <b>Volume</b> .
<b>Shortcut Key 2 (Tasto di scelta rapida 2)</b>	
<b>Shortcut Key 3 (Tasto di scelta rapida 3)</b>	
<b>Shortcut Key 4 (Tasto di scelta rapida 4)</b>	Premere il joystick per confermare la selezione.
<b>Shortcut Key 5 (Tasto di scelta rapida 5)</b>	

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
☆	<b>AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision)</b>	Selezionare per specificare le modalità preferite per la funzione collegamento <b>AlienVision</b> nell'Utility avvio menu e i tasti quadridirezionali <b>AlienVision</b> . Premere nuovamente il joystick per selezionare o meno la modalità.



**AlienVision ▲ Key (Tasto AlienVision ▲)**

È possibile definire i movimenti del joystick per le modalità predefinite **AlienVision**; pertanto, quando si sposta il joystick in una direzione specifica, sarà attivata una modalità **AlienVision** in particolare.

**AlienVision ▼ Key (Tasto AlienVision ▼)**

Selezionando **Toggle Preset (Attiva/disattiva predefinito)**, è possibile scorrere le modalità specificate in **AlienVision Toggle List (Elenco attivazioni AlienVision)** e l'opzione **Off (Disattivato)**.

**AlienVision ◀ Key (Tasto AlienVision ◀)**

Per impostazione predefinita, il **AlienVision ▼ Key (Tasto AlienVision ▼)** è abilitato e impostato su **Toggle Preset (Attiva/disattiva predefinito)**.

**AlienVision ▶ Key (Tasto AlienVision ▶)**

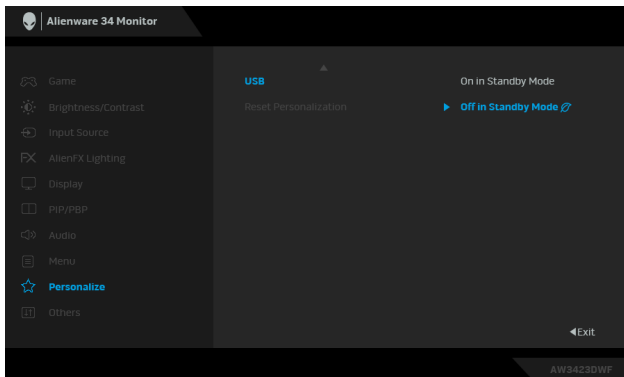


Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------



**USB**

Consente di attivare o disattivare la funzione USB durante la modalità standby del monitor.



**Reset Personalization (Ripristina personalizzazione)**

Ripristina tutte le impostazioni nel menu **Personalize (Personalizza)** ai valori predefiniti di fabbrica.

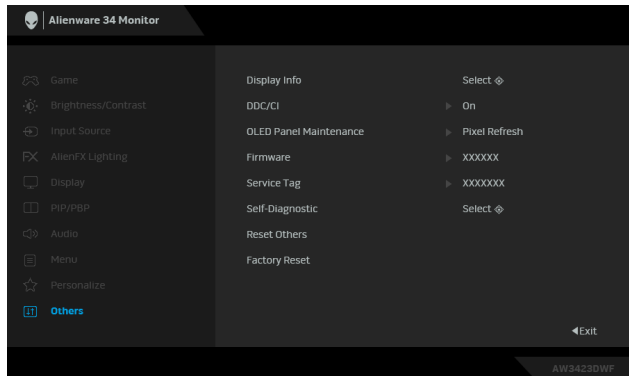
## Icona

## Menu e sottomenu

## Descrizione



### Others (Altro)



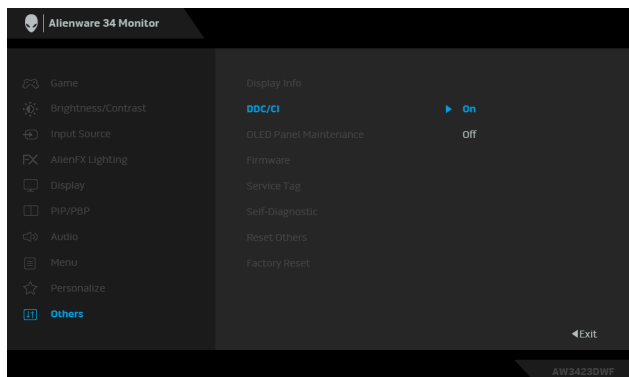
### Display Info (Informazioni sul display)

Tutte le impostazioni sono relative a questo monitor.

### DDC/CI

**DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) consente ai parametri del monitor (luminosità, bilanciamento del colore, ecc) di essere regolabili tramite il software del computer. La funzione può essere disabilitata selezionando **Off (Disattivato)**.

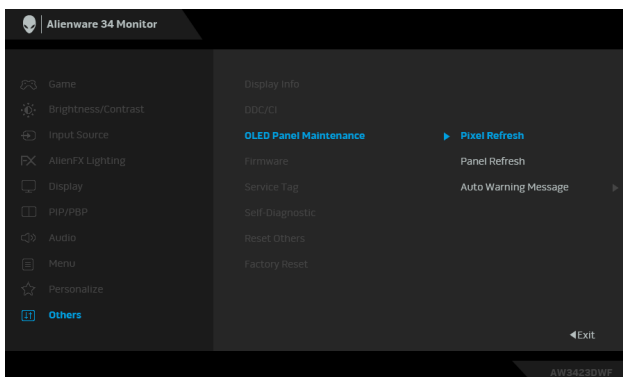
Abilitare questa funzione per migliorare l'esperienza personale ed ottimizzare le prestazioni del monitor.



Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
-------	------------------	-------------




**OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED)**





La funzione evita che sullo schermo si verifichi la sovrapposizione dell'immagine offrendo le seguenti funzioni:

- **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel):** Riduce temporaneamente la conservazione dell'immagine sullo schermo, è possibile attivare manualmente questa funzione dopo aver usato il monitor per un paio di ore. In alternativa, la funzione sarà attivata automaticamente quando il monitor viene utilizzato per 4 ore/20 ore. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

 **NOTA: L'indicatore LED di alimentazione lampeggia lentamente di verde durante il processo di aggiornamento.**

 **NOTA: Se il tempo di utilizzo accumulato supera le 4 ore, Pixel Refresh (Aggiornamento pixel) sarà attivato automaticamente quando il monitor entra in modalità standby.**

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="370 193 994 480">▪ <b>Panel Refresh (Aggiornamento pannello):</b> Evita la conservazione permanente dell'immagine causata da contenuti statici quando si utilizza il monitor per 1500 ore, è possibile attivare manualmente questa funzione per aggiornare i pixel. In alternativa, la funzione sarà attivata automaticamente quando il tempo di utilizzo accumulato supera l'impostazione predefinita di fabbrica (1500 ore). Il processo richiede circa un'ora per il completamento. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="370 496 994 592">✎ <b>NOTA: L'indicatore LED di alimentazione lampeggia lentamente di rosso durante il processo di aggiornamento.</b></li> <li data-bbox="370 608 994 735">✎ <b>NOTA: Per prestazioni migliori per Panel Refresh (Aggiornamento pannello), attivare la funzione a un intervallo di temperatura tra 0°C e 45°C.</b></li> </ul> </li> <li data-bbox="370 751 994 1031">▪ <b>Auto Warning Message (Messaggio automatico di avvertenza):</b> per visualizzare automaticamente il messaggio di avvertenza come promemoria tutte le volte che il tempo di utilizzo supera le impostazioni predefinite di fabbrica. L'impostazione predefinita è <b>On (Attivato)</b>. Selezionando <b>Off (Disattivato)</b>, il messaggio di avvertenza non sarà visualizzato, mentre il conteggio delle ore di utilizzo accumulate continua. <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="370 1046 994 1278">✎ <b>NOTA: Se Auto Warning Message (Messaggio automatico di avvertenza) è impostato su Off (Disattivato) e il tempo di utilizzo accumulato supera le 4 ore, Pixel Refresh (Aggiornamento pixel) sarà attivato automaticamente alla pressione del pulsante di accensione del monitor o quando il monitor entra in modalità Standby.</b></li> </ul> </li> </ul>
<b>Firmware</b>	Visualizza la versione firmware del monitor.	

Icona	Menu e sottomenu	Descrizione
	<b>Service Tag (Tag assistenza)</b>	Visualizza il tag di assistenza del monitor. Il tag di assistenza è un identificatore alfanumerico univoco che viene richiesto quando si contatta l'assistenza tecnica Dell, si accede alle informazioni della garanzia, si cercano i driver più recenti sul sito Web di supporto Dell e altro.
	<b>Self-Diagnostic (Diagnostica)</b>	<p>Selezionare per avviare il seguente processo di diagnostica:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Una volta avviato, è visualizzata una schermata grigia.</li> <li>2. Ricercare con attenzione le anomalie sullo schermo.</li> <li>3. Spostare il joystick. Il colore dello schermo cambia in rosso.</li> <li>4. Ricercare le anomalie sullo schermo.</li> <li>5. Ripetere le fasi 3 e 4 per controllare lo schermo di colore verde, blu, nero, bianco, e testo.</li> </ol> <p>Il test è completato quando appare la schermata del testo. Premere il joystick per terminare il processo di test.</p>
	<b>Reset Others (Ripristina altro)</b>	Ripristina tutte le impostazioni nel menu <b>Others (Altro)</b> ai valori predefiniti di fabbrica.
	<b>Factory Reset (Ripristino predefiniti)</b>	Ripristina tutte le impostazioni OSD sui valori predefiniti di fabbrica.

## Modalità console

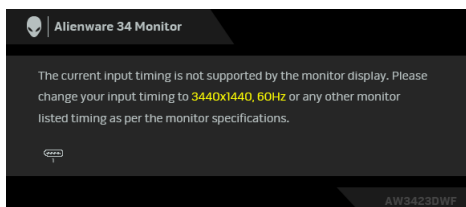
Console Mode (Modalità console) è studiata specificatamente con una qualità eccellente dell'immagine con un tempo di risposta elevato e una velocità fotogrammi elevata di 120 Hz per offrire un'esperienza ottimale con i giochi da console. Supporta una risoluzione fino a 4K con questo monitor QD-OLED.

## Timing supportato

Modalità di visualizzazione	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Pixel Clock (MHz)	Polarità di sincronia (Orizzontale/Verticale)
VESA, 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA, 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA, 800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
VESA, 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA, 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA, 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA, 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
VESA, 1600 x 900	60	60	108	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	150,97	99,98	538,37	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+

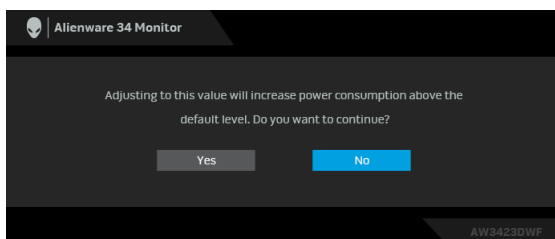
## Messaggi di avvertenza OSD

Quando il monitor non supporta una particolare risoluzione si vedrà il seguente messaggio:



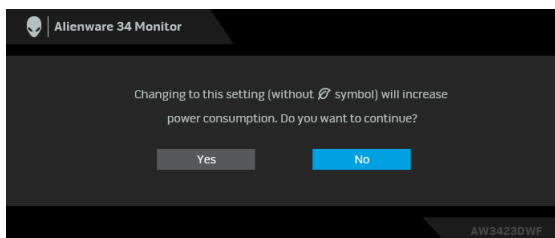
Indica che il monitor non è in grado di sincronizzarsi con il segnale che riceve dal computer. Vedere [Specifiche del monitor](#) per le frequenze verticali e orizzontali utilizzabili da questo monitor. La modalità consigliata è **3440 x 1440**.

Durante la prima regolazione del livello di **Brightness (Luminosità)** sotto il livello predefinito, viene visualizzato il seguente messaggio:



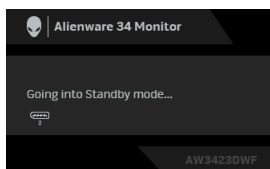
**NOTA:** Selezionando **Yes (Sì)**, il messaggio non sarà visualizzato la volta successiva che si cambia l'impostazione **Brightness (Luminosità)**.

Quando viene cambiata per la prima volta l'impostazione predefinita per le funzioni di risparmio energetico, ad esempio **Smart HDR (HDR intelligente)** o **USB**, viene visualizzato il seguente messaggio:



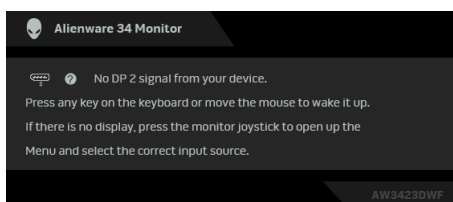
**NOTA:** Selezionando **Yes (Sì)** per le funzioni descritte in precedenza, il messaggio non viene visualizzato la volta successiva che vengono cambiate le impostazioni per queste funzioni. Quando si esegue il ripristino di fabbrica, il messaggio viene nuovamente visualizzato.

Quando il monitor entra in modalità Standby, viene visualizzato il seguente messaggio:



Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.

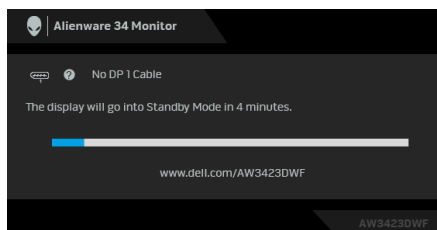
Il menu OSD funziona solo in modalità operativa normale. Se si preme il joystick durante la modalità Standby, apparirà il seguente messaggio in base all'ingresso selezionato:



Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.

**NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso collegato.**

Se è selezionato l'ingresso DisplayPort o HDMI e i cavi corrispondenti non sono collegati, sarà visualizzato il seguente messaggio:

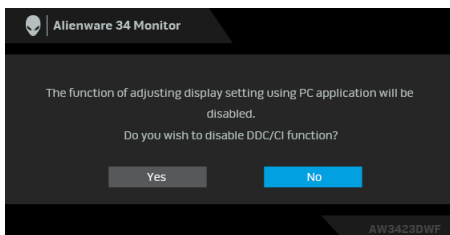


**NOTA: Il messaggio potrebbe essere leggermente diverso in base al segnale di ingresso selezionato.**

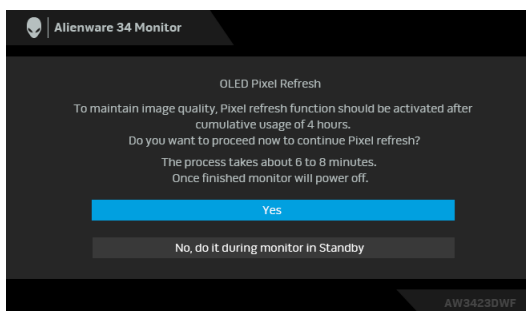
Attivare il computer ed il monitor per accedere a **OSD**.



Si vedrà il seguente messaggio prima che la funzione **DDC/CI** sia disabilitata:

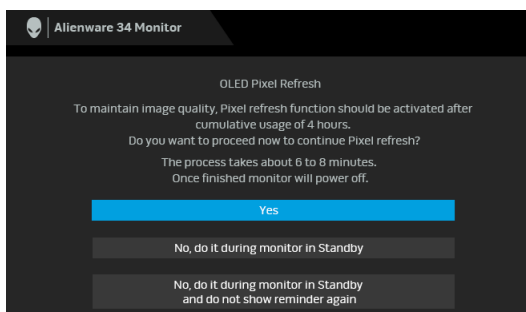


Quando è selezionato **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



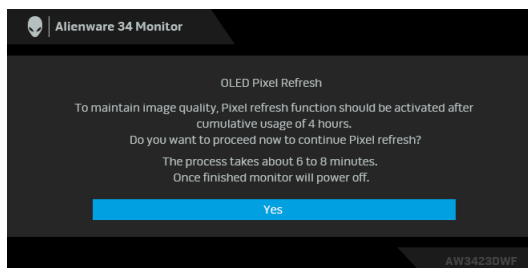
Una volta selezionato **Yes (Sì)**, il monitor sarà spento ed eseguito automaticamente il processo di aggiornamento. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

Quando il monitor viene acceso dopo 4 ore di utilizzo cumulativo, la funzione **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)** viene eseguita automaticamente e notifica il seguente messaggio:



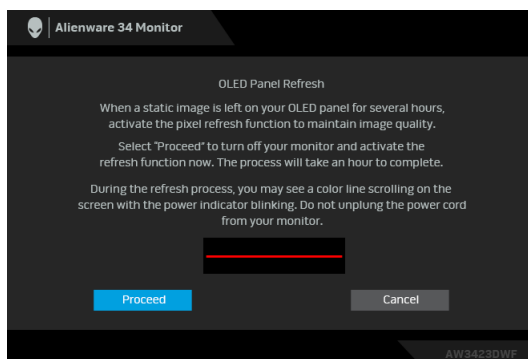
Selezionare **Yes (Sì)** per eseguire automaticamente il processo di aggiornamento quando il monitor è spento. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

Quando il monitor viene acceso dopo 20 ore di utilizzo cumulativo, la funzione **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)** viene eseguita automaticamente e notifica il seguente messaggio:



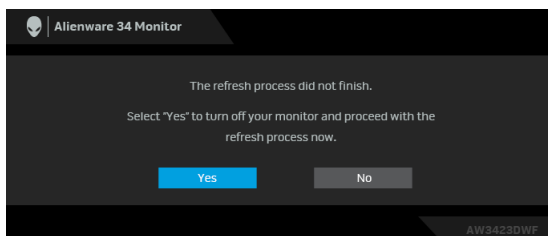
Selezionare **Yes (Sì)** per eseguire automaticamente il processo di aggiornamento quando il monitor è spento. Il processo richiede circa 6-8 minuti per il completamento.

Quando è selezionato **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)** o il tempo di utilizzo cumulativo del monitor supera le 1500 ore, viene visualizzato il seguente messaggio:

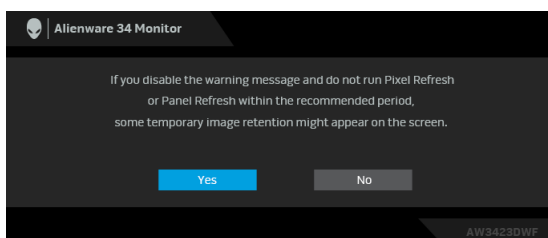


Selezionare **Proceed (Continua)** per eseguire automaticamente il processo di aggiornamento. Il processo richiede circa un'ora per il completamento.

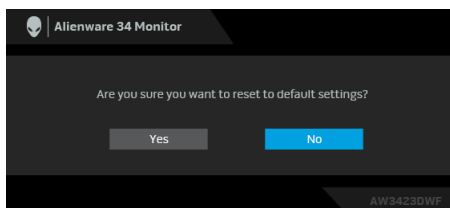
Premendo il pulsante di accensione durante il processo di esecuzione di **Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)** o **Panel Refresh (Aggiornamento pannello)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



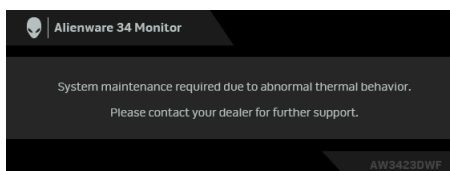
Quando **Auto Warning Message (Messaggio automatico di avvertenza)** è impostato su **Off (Disattivato)**, viene visualizzato il seguente messaggio:



Quando è selezionato **Factory Reset (Ripristino predefiniti)**, viene visualizzato il seguente messaggio:






Quando il sensore termico integrato rileva un'anomalia, ogni 30 minuti è visualizzato il seguente messaggio:




Per ulteriori informazioni consultare [Ricerca dei guasti](#).

## Blocco dei pulsanti di controllo

È possibile bloccare i tasti di controllo del monitor per impedire l'accesso al menu OSD e/o al tasto di accensione.

1. Spostare e tenere il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per circa 4 secondi fino a visualizzare il menu popup.
2. Spostare il joystick per selezionare una delle seguenti opzioni:
  -  : Le impostazioni del menu OSD sono bloccate e non accessibili.
  -  : Il pulsante di accensione è bloccato.
  -  : Le impostazioni del menu OSD non sono accessibili e il pulsante di accensione è bloccato.
3. Premere il joystick per confermare la configurazione.

Per sbloccare, spostare e tenere il joystick in avanti/indietro/sinistra/destra per 4 secondi fino a visualizzare il menu sullo schermo, quindi selezionare  per sbloccare e chiudere il menu popup.

## Impostazione della risoluzione massima

 **NOTA: I passaggi possono variare in base alla versione di Windows utilizzata.**

Per impostare la risoluzione massima per il monitor:

In Windows 8.1:

1. Per Windows 8.1 selezionare il riquadro Desktop per passare al desktop classico.
2. Fare clic con il tasto destro sul desktop e selezionare **Risoluzione dello schermo**.
3. Se è collegato più di un monitor, assicurarsi di selezionare **AW3423DWF**.
4. Fare clic sull'elenco a discesa di **Risoluzione dello schermo** e selezionare **3440 x 1440**.
5. Fare clic su **OK**.

In Windows 10 e Windows 11:

1. Fare clic con il tasto destro sul desktop e fare clic su **Impostazioni schermo**.
2. Se è collegato più di un monitor, assicurarsi di selezionare **AW3423DWF**.
3. Fare clic sull'elenco a discesa di **Risoluzione dello schermo** e selezionare **3440 x 1440**.

#### 4. Fare clic sul **Mantieni le modifiche**.

Se non è visualizzato 3440 x 1440 come opzione, è necessario aggiornare il driver grafico alla versione più recente. In base al proprio computer, completare una delle seguenti procedure:

Computer o laptop Dell:

- Andare [www.dell.com/support](https://www.dell.com/support), su inserire il proprio service tag, e scaricare i driver per la scheda grafica più recenti.

Computer non-Dell (laptop o desktop):

- Andare al sito del supporto del computer non Dell e scaricare i driver più aggiornati per la scheda grafica.
- Andare al sito della scheda grafica scaricare i driver più aggiornati.

## Requisiti per la visione o riproduzione dei contenuti HDR

### (1) mediante DVD Ultra BluRay o console di gioco

Assicurarsi che il lettore DVD o la console di gioco sia compatibile con HDR, ad esempio Panasonic DMP-UB900, Xbox One S e PS4 Pro.

### (2) mediante un PC

Assicurarsi che la scheda grafica usata sia compatibile con HDR, ad esempio con porta conforme HDMI 2.0a (con opzione HDR) e che il driver grafico HDR sia installato. Deve essere usato un programma applicativo dotato di HDR, ad esempio Cyberlink PowerDVD 17, app Windows 10 Movies & TV.

 **NOTA: Per scaricare e installare il driver grafico più recente in grado di supportare la riproduzione dei contenuti HDR sul desktop o laptop Dell, consultare <https://www.dell.com/support/drivers>.**

### **NVIDIA**

Per la gamma completa di schede grafiche NVIDIA compatibili con HDR, consultare [www.nvidia.com](https://www.nvidia.com).

Assicurarsi di scaricare i driver che supportano la modalità di riproduzione a schermo intero (ad esempio giochi per PC, lettori UltraBluRay), HDR su sistema operativo Win 10 Redstone 2: 381.65 o successiva.

### **AMD**

Per la gamma completa di schede grafiche AMD compatibili con HDR, consultare [www.amd.com](https://www.amd.com). Leggere le informazioni di supporto del driver HDR e scaricare il driver più recente.

### **Intel (Integrated Graphics)**

Processore compatibile con HDR: CannonLake o successivo

Lettore HDR adatto: app Windows 10 Movies & TV

Sistema operativo con supporto HDR: Windows 10 Redstone 3

Driver con supporto HDR: consultare [downloadcenter.intel.com](https://downloadcenter.intel.com) per il driver HDR più recente

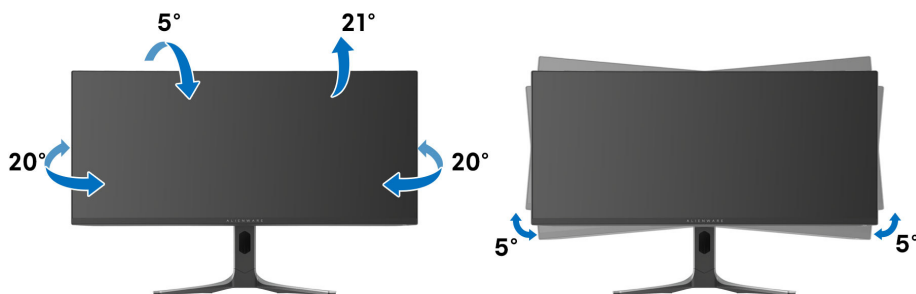
- ✎ **NOTA: La riproduzione HDR mediante il sistema operativo (ad esempio la riproduzione di HDR in una finestra sul desktop) richiede Windows 10 Redstone 2 o successivo con programma applicativo appropriato come PowerDVD 17. La riproduzione di contenuti protetti richiede un software e/o hardware DRM adeguato, ad esempio Microsoft Playready. Per ulteriori informazioni consultare <https://www.support.microsoft.com>.**

## Uso della funzione d'inclinazione, rotazione ed estensione verticale

- ✎ **NOTA: Le istruzioni di seguito si applicano solo al supporto fornito con il monitor. Se si sta fissando un supporto acquistato da altre fonti, seguire le istruzioni di impostazione incluse con il supporto.**

### Inclinazione e rotazione

Con il supporto collegato al monitor, è possibile inclinare e ruotare il monitor per un angolo di visualizzazione più comodo.



- ✎ **NOTA: Il supporto non è installato in fabbrica al momento della spedizione.**
- ✎ **NOTA: L'angolo di inclinazione del monitor è da -5° a +5° e non consente movimenti di rotazione.**

## Sollevamento verticale

 **NOTA:** Il supporto si estende verticalmente fino a 110 mm. Le figure che seguono illustrano come estendere in verticale il supporto.



# Uso dell'applicazione AlienFX

È possibile configurare gli effetti dell'illuminazione LED in più aree distinte sul monitor Alienware e personalizzare le funzioni avanzate per diversi tipi di gioco mediante AlienFX in AWCC (Alienware Command Center).

 **NOTA: Se si possiede un desktop o laptop Alienware Gaming, è possibile accedere direttamente a AWCC.**

 **NOTA: Per ulteriori informazioni, consultare la Guida in linea di Alienware Command Center facendo clic sull'icona [Guida](#)  in alto a destra nella finestra di AWCC.**

## Prerequisiti

Prima di installare AWCC su un sistema non Alienware:

- Assicurarsi che il sistema operativo del computer sia Windows 10 R3 o successivi.
- Assicurarsi che la connessione Internet sia attiva.
- Assicurarsi che il cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream in dotazione sia collegato al monitor Alienware e al computer.

## Installazione dell'AWCC tramite Windows Update

1. L'applicazione AWCC viene scaricata e installata automaticamente. Il completamento dell'installazione può richiedere alcuni minuti.
2. Scorrere fino alla cartella del programma e assicurarsi che l'installazione sia stata eseguita. In alternativa, è possibile trovare l'applicazione AWCC nel menu **Start**.
3. Avviare AWCC e svolgere i seguenti passaggi per scaricare altri componenti software:
  - Nella finestra **Impostazioni**, fare clic su **Windows Update**, e fare clic su **Controlla aggiornamenti** per verificare l'avanzamento dell'aggiornamento del driver di Alienware.
  - Se l'aggiornamento driver non risponde sul computer, installare AWCC dal sito web di supporto Dell.

## Installazione di AWCC dal sito web di supporto Dell

1. Inserire AW3423DWF nel campo di richiesta in [www.dell.com/support/drivers](http://www.dell.com/support/drivers), e scaricare la versione più recente dell'applicazione Alienware Command Center.
2. Scorrere alla cartella dove sono stati salvati i file di impostazione.



- Fare doppio clic sul file di impostazione e seguire le istruzioni su schermo per completare l'installazione.

## Scorrere la finestra di AlienFX

Nella schermata home di AWCC, fare clic su **FX** nella barra dei menu in alto per accedere alla schermata home di AlienFX.



La tabella di seguito descrive le funzioni e caratteristiche della schermata home:

Numero	Funzione	Descrizione
<b>A</b>	<b>CREATE NEW THEME... (CREA NUOVO TEMA...)</b>	Fare clic su <b>+</b> e inserire un nome nella casella di testo per aggiungere un tema.
<b>B</b>	Controlli di modifica	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EDIT (MODIFICA):</b> Offre le opzioni per personalizzare le regolazioni dell'illuminazione del tema.</li> <li>• <b>GO DIM (SCHIARISCI):</b> Rende la luce più chiara.</li> <li>• <b>GO DARK (SCURISCI):</b> Spegne le luci.</li> </ul>
<b>C</b>	Componenti tema	È possibile usare questi componenti ( <b>LIGHTING (ILLUMINAZIONE)</b> e <b>SETTINGS (IMPOSTAZIONI)</b> ) per rendere il tema selezionato un tema attivo.
<b>D</b>	Elenco <b>THEMES (TEMI)</b>	Visualizza i temi in vista elenco o griglia.
<b>E</b>	Controlli sfondo	Regolano gli effetti dell'animazione dello sfondo.

Numerazione	Funzione	Descrizione
<b>F</b>	Guida	Fare clic per accedere alla Guida online di AWCC.
<b>G</b>	Controlli finestra	È possibile usare i pulsanti per ridurre, ingrandire o ripristinare la dimensione della finestra. Quando è selezionato <b>×</b> , l'applicazione viene chiusa.

Quando si inizia a personalizzare un tema, viene visualizzata la seguente schermata:




**Schermata con la vista frontale del monitor**




**Schermata con la vista posteriore del monitor**

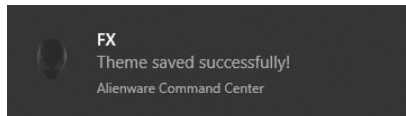
La tabella di seguito descrive le funzioni e caratteristiche della schermata:

Numera- zione	Funzione	Descrizione
<b>H</b>	Pannelli <b>LIGHTING (ILLUMINAZIONE)</b> e <b>SETTINGS (IMPOSTAZIONI)</b>	Fare clic sulla scheda pannello e usare i controlli a disposizione per configurare gli effetti di illuminazione e le funzioni di gioco avanzate per un tema.  Per informazioni consultare <a href="#">Impostazione degli effetti di illuminazione</a> e <a href="#">Impostazioni</a> .   <b>NOTA: Il pannello LIGHTING (ILLUMINAZIONE) è visualizzato solo quando è collegato il cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream in dotazione al monitor Alienware e al computer.</b>
<b>I</b>	<b>SAVE THEME (SALVA TEMA)</b>	Fare clic per salvare tutte le regolazioni e modifiche al tema.
<b>J</b>	Selezione area	Fare clic su una casella di controllo specifica per apportare le regolazioni a una singola area. Per apportare le regolazioni a tutte le aree, selezionare la casella di controllo <b>All Zones (Tutte le aree)</b> .
<b>K</b>	Anteprima live	Nel pannello <b>LIGHTING (ILLUMINAZIONE)</b> , è possibile vedere le zone di illuminazione del monitor con callout numerati. È possibile selezionare una singola area facendo clic sul numero sull'immagine. Durante la regolazione dell'illuminazione, l'anteprima del monitor visualizza contemporaneamente i nuovi effetti.  Nel pannello <b>SETTINGS (IMPOSTAZIONI)</b> , è possibile vedere l'effetto applicato del <b>AlienVision</b> visualizzato nella finestra spostando l'interruttore <b>PREVIEW (ANTEPRIMA)</b> su <b>ON (ATTIVATO)</b> .
<b>L</b>	Miniature	Visualizza le miniature dei monitor Alienware collegati al computer quando ci si trova nel pannello <b>LIGHTING (ILLUMINAZIONE)</b> . L'immagine visualizzata nell'area di anteprima live è selezionata da questo elenco miniature.

## Creazione di un tema


Per creare un tema con gli effetti di illuminazione preferiti e la visibilità nel gioco:

1. Avviare AWCC.
2. Fare clic su **FX** nella barra dei menu in alto per accedere alla schermata home di AlienFX.
3. Nell'angolo superiore sinistro della finestra, fare clic su  per creare un nuovo tema.
4. Nella casella di testo **CREATE NEW THEME (CREA NUOVO TEMA)**, digitare il nome del tema.
5. Nel pannello **LIGHTING (ILLUMINAZIONE)**, specificare le aree di illuminazione per le quali eseguire le regolazioni dell'illuminazione:
  - selezionando le caselle di controllo delle aree sopra all'area di anteprima live, o
  - facendo clic sul callout numerato nell'immagine del monitor
6. Selezionare gli effetti di illuminazione preferiti dall'elenco a discesa. Per ulteriori informazioni consultare [Impostazione degli effetti di illuminazione](#).
7. Nel pannello **SETTINGS (IMPOSTAZIONI)**, configurare le funzioni di gioco personalizzate. Per ulteriori informazioni consultare [Impostazioni](#).
8. Ripetere da passaggio 5 a passaggio 7 per altre opzioni di configurazione disponibili da impostare.
9. Una volta completato, fare clic su **SAVE THEME (SALVA TEMA)**. Nell'angolo inferiore destro della schermata viene visualizzata una notifica popup.



## Impostazione degli effetti di illuminazione

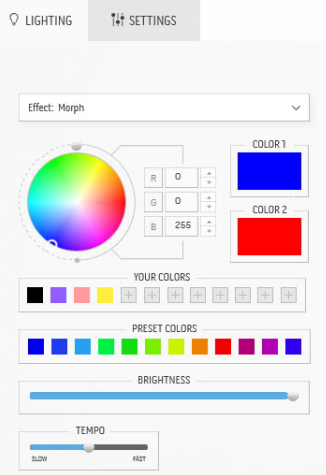



Il pannello **LIGHTING (ILLUMINAZIONE)** offre diversi effetti di illuminazione. È possibile fare clic su **Effect (Effetto)** per aprire l'elenco a discesa con le opzioni disponibili.

 **NOTA: Il pannello LIGHTING (ILLUMINAZIONE) è visualizzato solo quando è collegato il cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream in dotazione al monitor Alienware e al computer.**



 **NOTA: Le opzioni visualizzate possono variare in base all'area di illuminazione specificata.**

La tabella di seguito offre una panoramica delle diverse opzioni:

Morph (Morphing)	Descrizione
	<p>L'effetto cambia il colore della luce tramite una transizione uniforme.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco <b>PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)</b>. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.</li></ol> <p> <b>NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei <b>YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)</b> per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su . È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.</li></ol> <p> <b>NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.</b></p>

## Morph (Morphing)

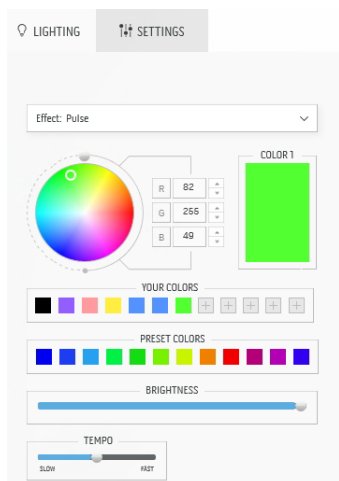
## Descrizione

3. Ripetere i passaggi precedenti per specificare il **Color 2 (Colore 2)** da usare come colore finale.
4. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
5. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.

## Pulse (Impulso)


## Descrizione

L'effetto crea un lampo luminoso con una breve pausa.



1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

**NOTA:** Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.

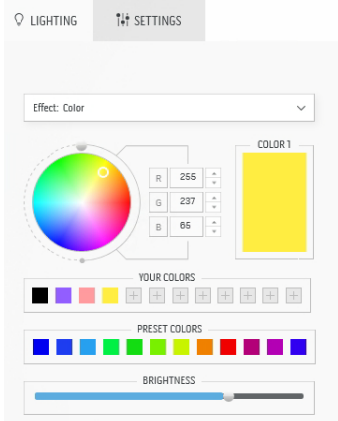
2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su . È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

**NOTA:** Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.

3. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.
4. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità dell'impulso.


## Color (Colore)


## Descrizione




Le luci si accendono in un singolo colore statico.

1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

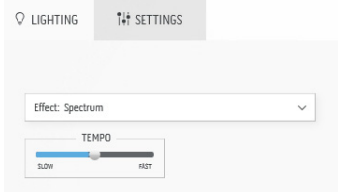
2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su . È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.

 **NOTA: Per rimuovere una chip cromatica esistente dall'elenco, fare clic con il tasto destro.**

3. Trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per regolare la luminosità del colore.


## Spectrum (Spettro)

## Descrizione



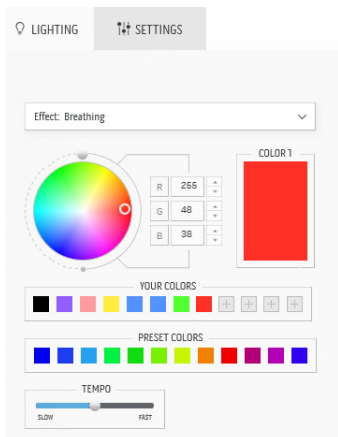
L'effetto cambia la luce secondo la sequenza dello spettro: rosso, arancio, giallo, verde, blu, indaco e viola.

È possibile trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.

 **NOTA: L'opzione è disponibile solo quando si seleziona All Zones (Tutte le aree) per apportare le regolazioni dell'illuminazione.**


## Breathing (Intermittente)


## Descrizione



L'effetto cambia la luce da luminosa e meno luminosa.

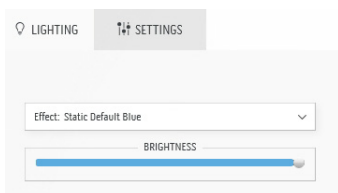
1. Selezionare il colore preferito dalla tavolozza dei colori o dall'elenco **PRESET COLORS (COLORI PREDEFINITI)**. Nel campo a destra vengono visualizzati il colore selezionato e i relativi codici colore RGB.

 **NOTA: Per cambiare il colore, usare i pulsanti freccia su e giù accanto alle caselle R/G/B per modificare i codici colore.**

2. Per aggiungere il colore selezionato all'elenco dei **YOUR COLORS (COLORI PERSONALI)** per accedervi rapidamente in futuro, quindi fare clic su . È possibile aggiungere all'elenco massimo 12 colori.
3. Trascinare il cursore **TEMPO** per regolare la velocità della transazione.


## Static Default Blue (Blu statico predefinito)

## Descrizione



Questo effetto rendere le luci blu fisse.

È possibile trascinare il cursore **BRIGHTNESS (LUMINOSITÀ)** per cambiare l'intensità del colore da forte a leggero.

 **NOTA: L'opzione è disponibile solo quando si seleziona All Zones (Tutte le aree) per apportare le regolazioni dell'illuminazione.**

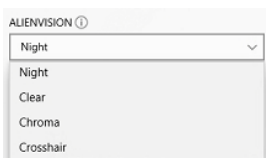


## Impostazioni

Il pannello **SETTINGS (IMPOSTAZIONI)** presenta due elementi: **AlienVision e Game (Gioco)**. Per personalizzare i design della modalità visione, consultare [Personalizzazione di AlienVision](#); per regolare le funzioni di gioco avanzate, consultare [Configurazione del gioco](#).

### Personalizzazione di AlienVision

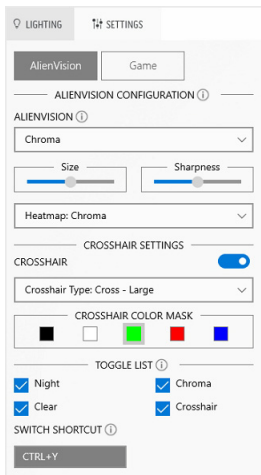
1. Fare clic sul pulsante **AlienVision**.
2. Selezionare una modalità visione dall'elenco a discesa **ALIENVISION**.



- **Night (Notte)**: migliora il contrasto e la nitidezza durante le scene scure del gioco.
- **Clear (Chiaro)**: migliora e aumenta i dettagli e la nitidezza delle scene di giorno del gioco.
- **Chroma**: applica dinamicamente la mappa termica per qualsiasi ambiente di gioco per aiutare a differenziare gli oggetti del gioco dallo sfondo.
- **Crosshair (Mirino)**: garantisce che il mirino personalizzato sia visibile in modo da aiutare i combattenti più duri a mirare.

 **NOTA: Per controllare l'anteprima dell'applicazione degli effetti AlienVision, spostare l'interruttore PREVIEW (ANTEPRIMA) su ON (ATTIVATO).**

### 3. Personalizzare una modalità visione selezionata con le funzioni visualizzate.



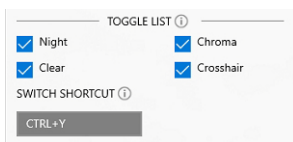
**NOTA:** Le funzioni disponibili di ciascuna modalità sono leggermente diverse.

Caratteristica	Descrizione
<b>Size (Dimensione)</b>	Trascinare il cursore per ingrandire la finestra <b>AlienVision</b> o ripristinarla alla dimensione predefinita. <b>NOTA:</b> Questa funzione non è disponibile per la modalità <b>Crosshair (Mirino)</b> .
<b>Sharpness (Nitidezza)</b>	Trascinare il cursore per regolare il livello di nitidezza delle immagini nella finestra <b>AlienVision</b> . <b>NOTA:</b> Questa funzione non è disponibile per la modalità <b>Crosshair (Mirino)</b> .
<b>Heatmap (Mappa termica)</b>	Dall'elenco a discesa, selezionare l'effetto mappa termica per applicarla sugli oggetti nel gioco nella finestra <b>AlienVision</b> . <b>NOTA:</b> Questa funzione è disponibile solo per la modalità <b>Chroma</b> .

Caratteristica	Descrizione
<b>Impostazioni Crosshair (Mirino)</b>	Dall'elenco a discesa <b>Crosshair Type (Tipo di mirino)</b> selezionare il tipo di mirino adatto per il gioco e scegliere un colore preferito dalle opzioni <b>CROSSHAIR COLOR MASK (MASCHERA COLORE MIRINO)</b> . Per le modalità <b>Night (Notte)</b> , <b>Clear (Chiaro)</b> e <b>Chroma</b> , spostare l'interruttore <b>CROSSHAIR (MIRINO)</b> per attivare o disattivare la funzione.

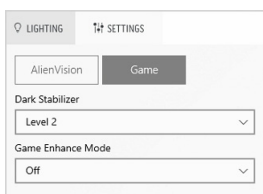
## Elenco attivazioni

Nella sezione **TOGGLE LIST (ELENCO ATTIVAZIONI)**, è possibile selezionare almeno una o più modalità di visione per configurare l'elenco attivazioni **AlienVision**. È possibile scorrere l'elenco mentre si gioca. Per scorrere rapidamente le diverse modalità di visione selezionate nell'elenco attivazioni, è possibile definire un tasto rapido.



## Configurazione del gioco

È possibile migliorare l'esperienza di gioco regolando le funzioni a disposizione.



Caratteristica	Descrizione
<b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)</b>	Consultare <b>Dark Stabilizer (Stabilizzatore nero)</b> .
<b>Game Enhance Mode (Modalità Ottimizza gioco)</b>	Consultare <b>Timer</b> e <b>Frame Rate (Velocità fotogramma)</b> .

## Ricerca dei guasti

La tabella che segue offre informazioni sui problemi comuni e le relative soluzioni:

<b>Cosa si verifica</b>	<b>Soluzione possibile</b>
Nessun pannello <b>LIGHTING</b> <b>(ILLUMINAZIONE)</b>	Assicurarsi che il cavo USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) upstream in dotazione sia collegato correttamente al monitor e al computer.
Nessun pannello <b>SETTINGS</b> <b>(IMPOSTAZIONI)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Controllare che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato. Se necessario, collegare di nuovo il cavo segnale.</li><li>▪ Riavviare il computer.</li></ul>

# Ricerca dei guasti

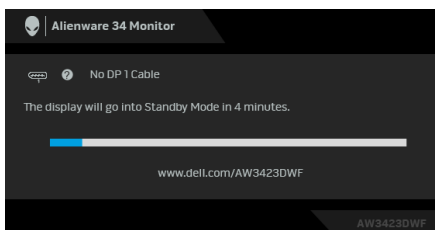
**⚠ AVVERTENZA:** Prima di iniziare le procedure descritte nella presente sezione, attenersi alle **Istruzioni di sicurezza**.

## Diagnostica

Il monitor offre una funzione di diagnostica che consente di verificare se il monitor funziona correttamente. Se il collegamento tra monitor e computer è stato eseguito correttamente, ma lo schermo è scuro, eseguire la procedura di diagnostica eseguire le seguenti istruzioni:

1. Spegnerne computer e monitor.
2. Scollegare il cavo video dal computer.
3. Accendere il monitor.

**✎ NOTA:** Sullo schermo viene visualizzata una finestra di dialogo per indicare che il monitor funzioni correttamente e non stia ricevendo un segnale video. In modalità auto test, il LED accensione resta di colore blu (colore predefinito).



**✎ NOTA:** Questa finestra di dialogo appare anche durante le normali operazioni se il cavo video è scollegato oppure danneggiato.

4. Spegnerne il monitor e collegare di nuovo il cavo video; accendere di nuovo computer e monitor.

Una volta svolti i passaggi precedenti, se il monitor non visualizza un'uscita video, allora il problema potrebbe essere la scheda grafica o il computer.

## Problemi comuni

La tabella che segue contiene informazioni generali sui problemi comuni del monitor e le relative soluzioni:

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Nessun segnale video/LED accensione spento	Nessuna immagine	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor e il computer sia collegato e fissato in modo appropriato.</li><li>▪ Verificare che la presa di corrente funzioni in modo appropriato usando un'altra attrezzatura elettrica.</li><li>▪ Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia stato premuto fino in fondo.</li><li>▪ Assicurarsi che sia stata selezionata l'origine in ingresso corretta utilizzando il menu <b>Input Source (Origine ingresso)</b>.</li></ul>
Nessun segnale video/LED accensione acceso	Nessuna immagine o assenza di luminosità	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Aumentare i controlli di luminosità e contrasto nel menu <b>Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)</b>.</li><li>▪ Eseguire la procedura di diagnostica del monitor.</li><li>▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.</li><li>▪ Eseguire la diagnostica integrata.</li><li>▪ Assicurarsi che sia stata selezionata l'origine in ingresso corretta utilizzando il menu <b>Input Source (Origine ingresso)</b>.</li></ul>
Messa a fuoco problematica	L'immagine è sfuocata o doppia	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Non utilizzare prolungher per i cavi video.</li><li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li><li>▪ Cambiare la risoluzione video sul rapporto proporzioni corretto.</li></ul>
Video tremolante	Immagine mossa	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li><li>▪ Verificare i fattori ambientali.</li><li>▪ Collocare il monitor in un'altra stanza e controllare di nuovo.</li></ul>

<b>Sintomi comuni</b>	<b>Cosa si verifica</b>	<b>Soluzioni possibili</b>
Pixel mancanti	Sullo schermo OLED sono presenti dei punti	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Accendere e spegnere, ciclicamente.</li> <li>▪ I pixel che restano sempre spenti sono una caratteristica normale della tecnologia OLED.</li> <li>▪ Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Pixel bloccati	Sullo schermo OLED sono presenti dei punti luminosi	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Accendere e spegnere, ciclicamente.</li> <li>▪ I pixel che restano sempre spenti sono una caratteristica normale della tecnologia OLED.</li> <li>▪ Per altre informazioni sulla qualità dei monitor Dell e dei pixel, vedere <a href="http://www.dell.com/pixelguidelines">www.dell.com/pixelguidelines</a>.</li> </ul>
Problemi con la luminosità	L'immagine è troppo scura o troppo chiara	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li> <li>▪ Regolare i controlli di luminosità e contrasto nel menu <b>Brightness/Contrast (Luminosità/Contrasto)</b>.</li> </ul>
Distorsione geometrica	Lo schermo non è centrato bene	Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.
Righe orizzontali/verticali	Lo schermo ha una o più righe	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li> <li>▪ Eseguire la procedura di diagnostica e controllare se queste righe sono presenti anche nella modalità di diagnostica.</li> <li>▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.</li> <li>▪ Eseguire la diagnostica integrata.</li> </ul>

Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Problemi di sincronizzazione	Lo schermo è confuso o sembra interrotto	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li> <li>▪ Eseguire la procedura di diagnostica e controllare se la schermata distorta è presente anche nella modalità di diagnostica.</li> <li>▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.</li> <li>▪ Riavviare il computer quando in <i>modalità provvisoria</i>.</li> </ul>
Argomenti relativi alla sicurezza	Segni visibili di fumo o scintille	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Non eseguire la ricerca dei guasti.</li> <li>▪ <b>Contattare Dell</b> immediatamente.</li> </ul>
Problemi non costanti	Il monitor non sempre funziona correttamente	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato e fissato in modo appropriato.</li> <li>▪ Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.</li> <li>▪ Eseguire la procedura di diagnostica e controllare se i problemi di questo tipo sono presenti anche nella modalità di diagnostica.</li> </ul>
Mancano i colori	All'immagine mancano i colori	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Eseguire la procedura di diagnostica del monitor.</li> <li>▪ Assicurarsi che il cavo video che collega il monitor al computer sia collegato e fissato in modo appropriato.</li> <li>▪ Controllare che nessun pin del connettore cavo video sia piegato.</li> </ul>



Sintomi comuni	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Colori sbagliati	I colori dell'immagine non sono giusti	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Cambiare le impostazioni delle <b>Preset Modes (Modalità predefinite)</b> nel menu OSD <b>Game (Gioco)</b> in relazione all'applicazione.</li> <li>▪ Regolare i valori <b>Gain (Guadagno)/Offset (Spostamento)/Hue (Tonalità)/Saturation (Saturazione)</b> in <b>Custom Color (Colori personalizzati)</b> nel menu OSD <b>Game (Gioco)</b>.</li> <li>▪ Cambiare <b>Input Color Format (Formato ingresso colore)</b> su <b>RGB</b> o <b>YCbCr/YPbPr</b> nell'OSD Impostazioni <b>Display (Schermo)</b>.</li> <li>▪ Eseguire la diagnostica integrata.</li> </ul>
Colori sbagliati in modalità HDR	Bande colorate nelle immagini	Provare a ridurre la frequenza (DP: 3440 x 1440 a 100 Hz, HDMI: 3440 x 1440 a 60 Hz).

## Problemi specifici del prodotto

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
L'immagine dello schermo è troppo piccola	L'immagine è centrata nello schermo, ma non riempie tutta l'area disponibile	Ripristinare il monitor sulle impostazioni predefinite.
Impossibile regolare il monitor con il joystick	L'OSD non è visualizzato sullo schermo	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Spegnerne il monitor, scollegare il cavo d'alimentazione, ricollegarlo e poi riaccendere il monitor.</li> <li>▪ Controllare se il menu OSD è bloccato. In caso affermativo, spostare e tenere il joystick verso avanti/indietro/sinistra/destra per 4 secondi per sbloccare (fare riferimento alla sezione <b>Blocco dei pulsanti di controllo</b>).</li> </ul>

<b>Sintomi specifici</b>	<b>Cosa si verifica</b>	<b>Soluzioni possibili</b>
Nessun segnale di ingresso quando sono premuti i controlli	Nessuna immagine, il LED è blu	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Controllare l'origine del segnale. Assicurarsi che il computer non sia in modalità di risparmio energetico spostando il mouse o premendo un tasto qualsiasi della tastiera.</li> <li>▪ Controllare che il cavo segnale sia collegato in modo appropriato. Se necessario, collegare di nuovo il cavo segnale.</li> <li>▪ Ripristinare il computer o il lettore video.</li> </ul>
L'immagine non riempie lo schermo	L'immagine non riempie la larghezza o l'altezza dello schermo	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ A causa dei diversi formati video (rapporto proporzioni), il monitor potrebbe non essere in grado di visualizzare le immagini a schermo intero.</li> <li>▪ Eseguire la diagnostica integrata.</li> </ul>
Le immagini visualizzate sembrano errate quando il cavo DP/HDMI è collegato mediante un adattatore USB-C o dock sul laptop o desktop	Display bloccato, schermata nera o schermata anomala	Non usare l'adattatore USB-C o il dock. Collegare il cavo DP/HDMI direttamente al laptop o desktop.

<b>Sintomi specifici</b>	<b>Cosa si verifica</b>	<b>Soluzioni possibili</b>
Sfarfallio dello schermo	Nelle immagini visualizzate non sono presenti sfarfallii percettibili	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Usare la risoluzione nativa del monitor (3440 x 1440 a 60 Hz) o una frequenza di aggiornamento più alta.</li> <li>▪ Se il dispositivo ha la frequenza di aggiornamento variabile (VRR) attivata, disattivare la VRR.</li> <li>▪ Se è in uso una scheda grafica NVIDIA e G-Sync è attivo, disattivare G-Sync.</li> <li>▪ Se è in uso una scheda grafica AMD e Free-Sync è attivo, disattivare Free-Sync.</li> <li>▪ Aggiornare il driver della scheda grafica e il firmware alla versione più recente.</li> <li>▪ Cambiare il cavo che collega il monitor al computer. Un cavo difettoso può causare l'interruzione del segnale durante la trasmissione via cavo.</li> <li>▪ Verificare l'ambiente. I campi elettromagnetici possono causare lo sfarfallio dello schermo. Se è presente un altro dispositivo collegato alla stessa presa di corrente del monitor, provare a rimuoverlo.</li> </ul>

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Sovrimpressionione dell'immagine dopo avere lasciato sullo schermo per un periodo prolungato un'immagine statica	Sullo schermo appare una debole sovrimpressionione dell'immagine visualizzata	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Impostare lo schermo per spegnersi dopo alcuni minuti di inattività. Può essere regolato nelle Opzioni di alimentazione di Windows o nelle Impostazioni di risparmio energetico del Mac.</li> </ul>
Irregolarità nella luminosità o nei colori delle immagini dello schermo	Sullo schermo sono presenti punti visibili (luminosi o scuri) o linee o Mura	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ In alternativa, usare uno screensaver dinamico.</li> <li>▪ Eseguire la funzione <b>Pixel Refresh (Aggiornamento pixel)</b> o <b>Panel Refresh (Aggiornamento pannello)</b>. Per ulteriori informazioni consultare <a href="#">OLED Panel Maintenance (Manutenzione del pannello OLED)</a>.</li> </ul>
In modalità <b>HDR Peak 1000</b> , le immagini visualizzate sono più chiare rispetto a quelle nella modalità <b>DisplayHDR True Black</b>	La modalità <b>HDR Peak 1000</b> è ideale per i contenuti HDR con picco di luminosità di 1000 nit. Durante la visualizzazione di contenuti non HDR, come browser ed editor, il livello della luminosità in modalità <b>HDR Peak 1000</b> sembra essere diverso rispetto a quello in modalità <b>DisplayHDR True Black</b> a causa del metodo di controllo della luminosità dei pannelli OLED.	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Per la visualizzazione di contenuti non HDR, come le applicazioni Office, disattivare la funzione di visualizzazione HDR nelle impostazioni di visualizzazione di Windows.</li> <li>▪ Per la visualizzazione di video o giochi HDR con un picco di luminosità minimo di 1000 nit, impostare <b>Smart HDR (HDR intelligente)</b> su <b>HDR Peak 1000</b>.</li> <li>▪ Per la visualizzazione di video o giochi HDR che soddisfano lo standard DisplayHDR 400 True Black, impostare <b>Smart HDR (HDR intelligente)</b> su <b>DisplayHDR True Black</b>.</li> </ul>

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
Si verifica lo spostamento dei pixel	A volte l'immagine sullo schermo si sposta leggermente	Lo spostamento dei pixel è una funzione che sposta i pixel dello schermo per evitare la conservazione dell'immagine sui pannelli QD-OLED. Non influisce sull'esperienza di visualizzazione.

## Problemi specifici della connessione USB (Universal Serial Bus)

Sintomi specifici	Cosa si verifica	Soluzioni possibili
L'interfaccia USB non funziona	Le periferiche USB non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Controllare che il monitor sia acceso.</li> <li>▪ Collegare di nuovo il cavo upstream al computer.</li> <li>▪ Collegare di nuovo le periferiche USB (connettore downstream).</li> <li>▪ Spegner e poi accendere di nuovo il monitor.</li> <li>▪ Riavviare il computer.</li> <li>▪ Alcuni dispositivi USB come i dischi rigidi esterni portatili richiedono un maggior quantitativo di corrente. Connettere il dispositivo al computer.</li> </ul>
L'interfaccia SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) è lenta	Le periferiche SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) sono lente o non funzionano	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Verificare che il computer sia compatibile con SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1).</li> <li>▪ Alcuni computer sono dotati sia di porte USB 3.2, USB 2.0 che USB 1.1. Accertarsi che venga usata la porta USB corretta.</li> <li>▪ Collegare di nuovo il cavo upstream al computer.</li> <li>▪ Collegare di nuovo le periferiche USB (connettore downstream).</li> <li>▪ Riavviare il computer.</li> </ul>

<b>Sintomi specifici</b>	<b>Cosa si verifica</b>	<b>Soluzioni possibili</b>
Le periferiche wireless USB smettono di funzionare quando viene collegato un dispositivo USB 3.2	Le periferiche wireless USB rispondono lentamente o funzionano solamente quando la distanza dal ricevitore si riduce	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Aumentare la distanza tra le periferiche USB 3.2 e il ricevitore wireless USB.</li> <li>▪ Posizionare il ricevitore wireless USB il più possibile vicino alle periferiche wireless USB.</li> <li>▪ Usare una prolunga USB per posizionare il ricevitore wireless USB il più possibile lontano dalla porta USB 3.2.</li> </ul>

# Informazioni normative

## Avvisi FCC (solamente per gli Stati Uniti) e altre informazioni normative



Per gli avvisi FCC ed altre informazioni sulle normative, fare riferimento al sito sulla conformità alle normative all'indirizzo [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Database dei prodotti UE per l'etichetta energetica e il foglio tecnico con le informazioni sul prodotto

AW3423DWF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1337447>

# Contattare Dell

Per contattare Dell per vendite, supporto tecnico o assistenza clienti, consultare [www.dell.com/contactdell](http://www.dell.com/contactdell).

-  **NOTA:** La disponibilità varia in base ai paesi ed ai prodotti, ed alcuni servizi potrebbero non essere disponibili nel proprio Paese.
-  **NOTA:** Se non si ha una connessione ad Internet attiva, le informazioni di contatti si possono trovare sulla fattura d'acquisto, sulla bolla d'accompagnamento del prodotto oppure nel catalogo dei prodotti Dell.