



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [AOC Q27P3CV](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [AOC Q27P3CV](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)

# AOC



## Manuale d'uso Monitor LCD Q27P3CV

Sicurezza.....	1
Convenzioni nazionali .....	1
Alimentazione.....	2
Installazione .....	3
Pulizia.....	4
Altro.....	5
Installazione.....	6
Contenuti della confezione .....	6
Installazione del supporto e della base .....	7
Regolare l'angolo di visuale .....	8
Collegamento del monitor .....	9
Montaggio del supporto a muro .....	11
Funzione Adaptive-Sync (Sincronizzazione adattiva) .....	12
Funzione di collegamento a margherita .....	13
Regolazione.....	15
Tasti di scelta.....	15
OSD Setting (Impostazioni OSD).....	17
Luminance (Luminosità) .....	18
Color Setup (Configurazione colore) .....	19
Picture Boost (Miglior. Immagine).....	20
OSD Setup (Impost. OSD).....	21
Game Setting (Impostazione gioco) .....	22
Extra .....	24
Exit (Esci).....	25
Indicatore LED .....	26
Risoluzione problemi .....	27
Specifiche .....	28
Specifiche generali.....	28
Modalità di visualizzazione preimpostate.....	29
Assegnazione dei pin .....	30
Plug and Play .....	31

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.




**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.


## Alimentazione


 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.

 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

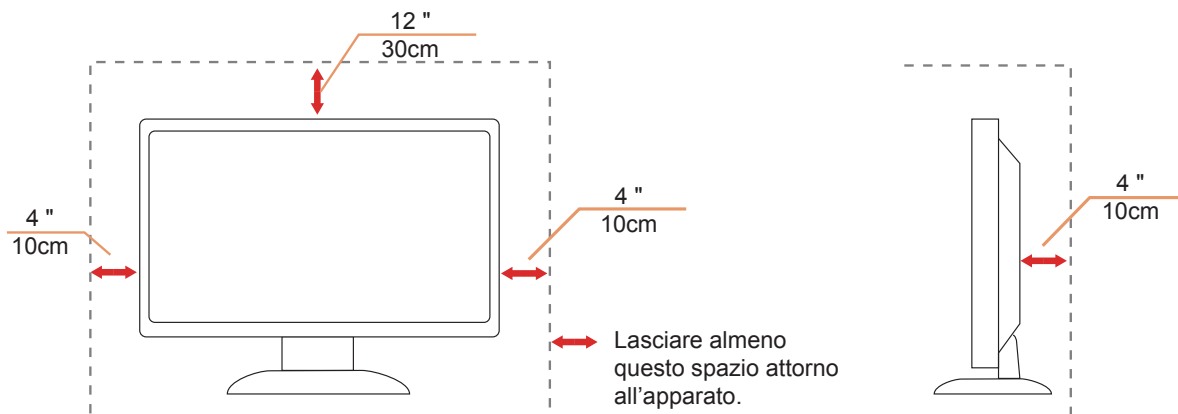
**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


**!** Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

## Installazione con base




# Pulizia


 Pulire regolarmente l'alloggiamento con un panno morbido inumidito con acqua.

 Per la pulizia utilizzare un panno morbido di cotone o microfibra. Il panno deve essere umido e quasi asciutto, non lasciare che il liquido entri nell'alloggiamento.




 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.

## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

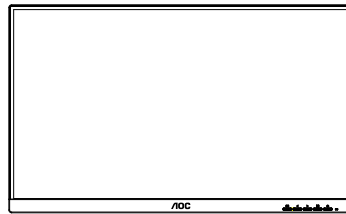
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuti della confezione



Monitor

\*

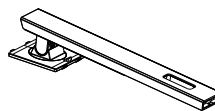


Quick Start

\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-A

\*



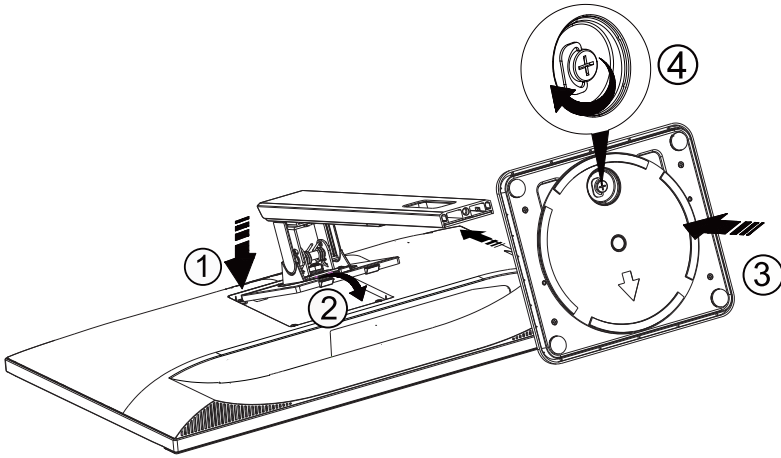
USB C-C/A Cable

\* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

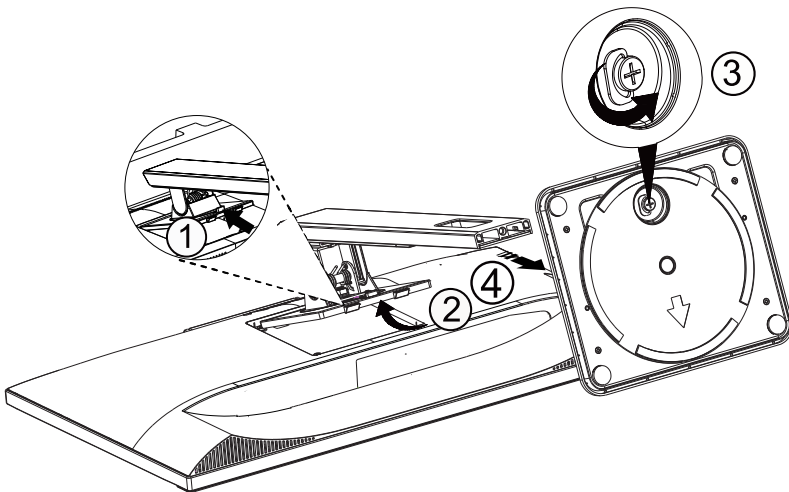
# Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

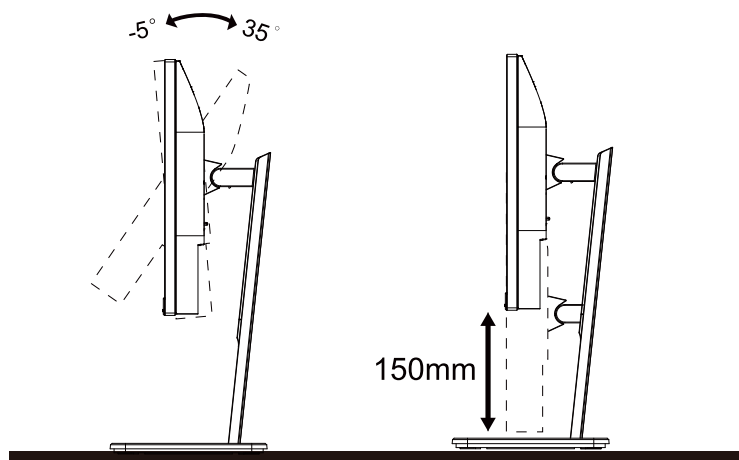


## Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



### **NOTA:**

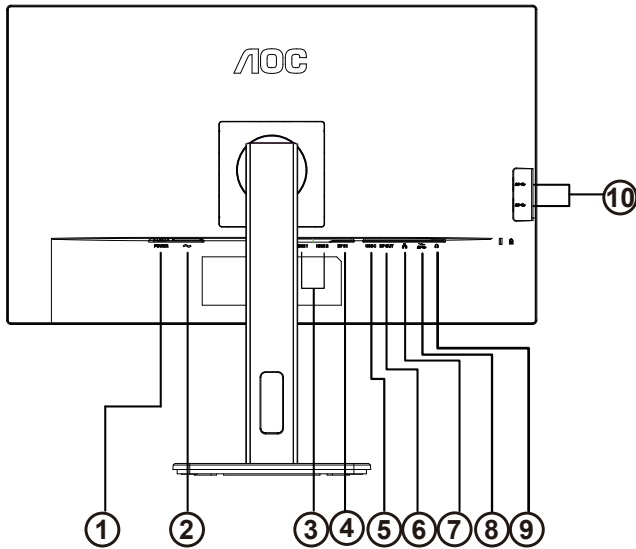
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Toccando lo schermo LCD si potrebbero causare danni.

### **Avvertenza:**

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

# Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Pulsante di accensione
2. Ingresso
3. HDMI 1/HDMI 2
4. DP IN
5. USB C
6. DP OUT
7. RJ45 Input
8. USB3.2 Gen1+chargingx1  
USB3.2 Gen1x1
9. Cuffie
10. USB3.2 Gen1x2

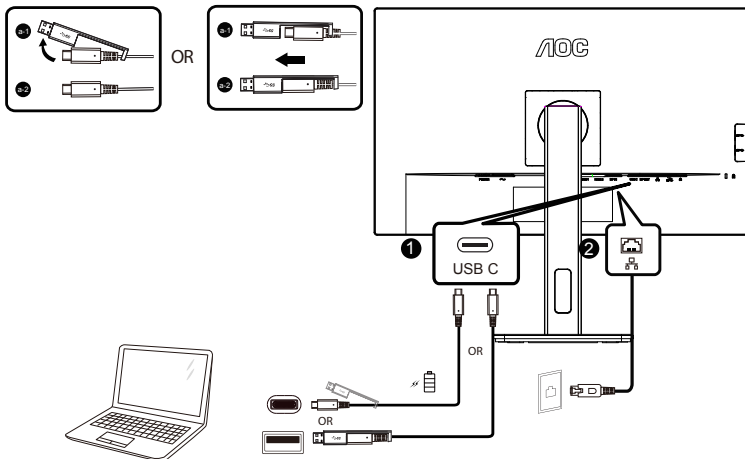
## Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

## Dock USB

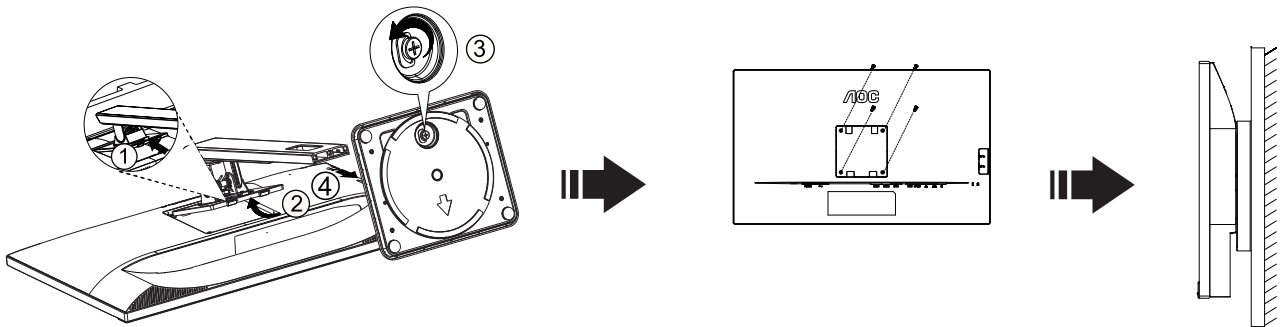


### Installazione del driver LAN RJ-45

Installare il driver Realtek LAN prima di utilizzare questo display con dock USB-C. Questo driver è disponibile per il download sul sito web di AOC, nella sezione "Driver e software".

# Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



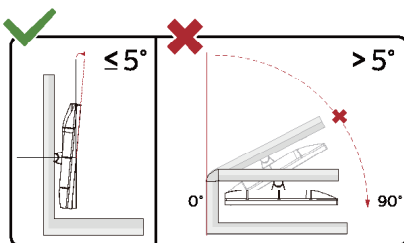
Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
5. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.



Nota:

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



\* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

## Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

## Funzione Adaptive-Sync (Sincronizzazione adattiva)

1. La funzione Adaptive-Sync (Sincronizzazione adattiva) è disponibile con DP/HDMI/USB C
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (Eccetto R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (Eccetto R9 270/X, R9 280/X)

### Processori

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Funzione di collegamento a margherita

La funzione Multi-streaming DisplayPort consente connessioni multiple per monitor.

Il presente schermo è dotato di interfaccia DisplayPort e DisplayPort su USB-C che consente il collegamento a margherita a vari schermi.

Per il collegamento a margherita, prima controllare di seguito:

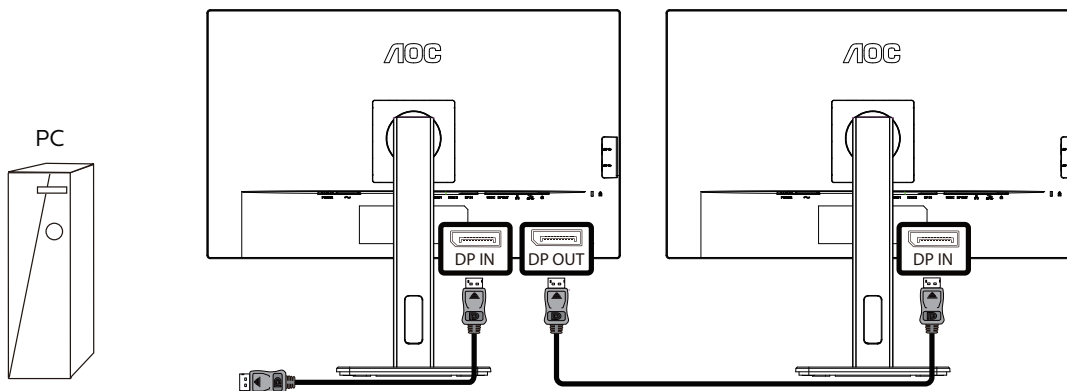
1. Assicurarsi che la GPU sul PC supporti DisplayPort MST (Multi-Stream Transport).
2. Selezionare la sorgente di ingresso: premere il tasto MENU>Extra>Selezione ingresso>DP/USB C (dipende dalla sorgente di ingresso)
3. Impostare "MST" su "On": premere il pulsante MEMU>OSD Setup (Impost. OSD)>MST>On (Attivo)

Nota: Se non è possibile impostare "MST" su "On", confermare che la sorgente di input non è "Auto"

Nota:

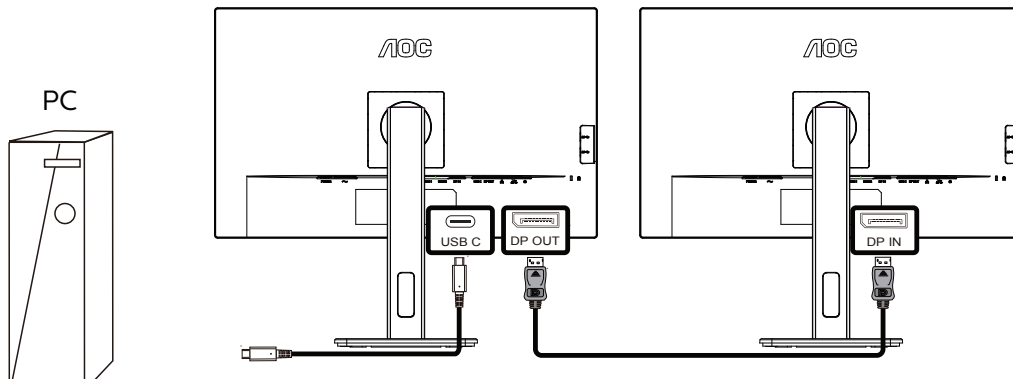
In base alle caratteristiche della scheda grafica, è possibile effettuare il collegamento a margherita di vari schermi con diverse configurazioni. Le configurazioni dello schermo dipendono dalle caratteristiche della schede grafica. Consultare il rivenditore della scheda grafica e aggiornare sempre il driver della scheda grafica.

### Multi-streaming DisplayPort su DisplayPort



Risoluzione del display	Numero massimo di monitor esterni supportati
2560x1440 a 60 Hz	2

## Multi-streaming DisplayPort su USB C



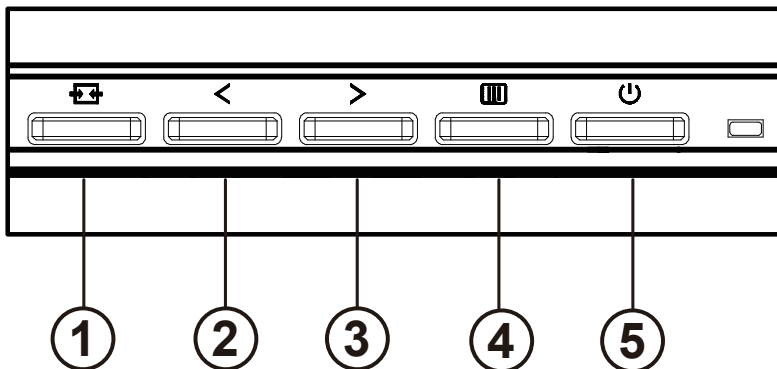
Risoluzione del display	Tasso di collegamento	Impostazioni USB	Numero massimo di monitor esterni supportati
2560x1440 a 60 Hz	HBR2	Alta ris.	2
		Alta velocità	1
	HBR3	Alta ris.	2
		Alta velocità	2

Nota:

Si consiglia di impostare Impostazione USB su USB High Speed, che supporta una velocità LAN a 1000M.

# Regolazione

## Tasti di scelta



1	Origine/Uscita
2	Clear Vision/<
3	Volume/>
4	Menu/Invio
5	Alimentazione

### Alimentazione

Premere il tasto di accensione per accendere / spegnere il monitor.

### Menu / Invio

Attiva il menu OSD o la conferma della regolazione della funzione.

### Volume / >

Quando il menu OSD è chiuso, premere il tasto ">" per aprire la barra di regolazione del volume, quindi premere il tasto "<" o ">" per regolare il volume di uscita delle cuffie.

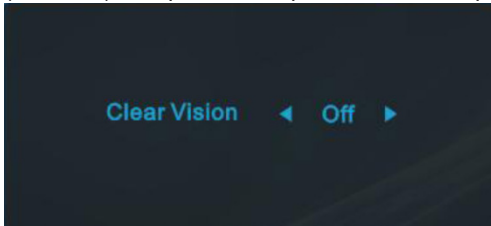
### Origine/Uscita

Quando il menu OSD è disattivato, premere questo tasto per attivare la funzione di commutazione della sorgente del segnale, premere continuamente questo tasto per selezionare la sorgente del segnale visualizzata nella barra delle informazioni e premere il tasto menu per regolare la sorgente del segnale selezionata.

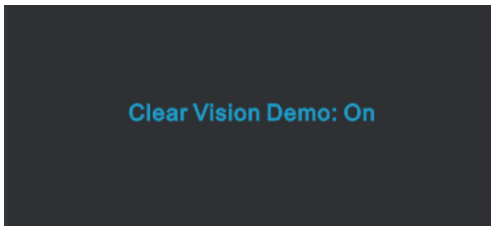
Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD)

## Clear Vision

1. Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto “<” per attivare Clear Vision.
2. Usare i tasti “<” o “>” per selezionare tra le impostazioni Weak (Debole), Medium (Medio), Strong (Forte) o Off (Disattiva). L'impostazione predefinita è sempre “Off” (Disattiva).



3. Tenere premuto per 5 secondi il tasto “<” per attivare la demo Clear Vision, sullo schermo sarà visualizzato per 5 secondi il messaggio “Clear Vision Demo: on” (Demo Clear Vision: attiva). Tenere di nuovo premuto per 5 secondi il tasto “<” e la demo Clear Vision sarà disattivata.



La funzione Clear Vision fornisce la migliore visione delle immagini convertendo le immagini a bassa risoluzione e sfuocate in immagini chiare e vivide.

Clear Vision	Off(Disattiva)	Adjust the Clear Vision
	Weak (Debole)	
	Medium(Medio)	
	Strong(Forte)	
Clear Vision Demo	Disattiva / Attiva	Abilita o disabilita modalità Demo

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

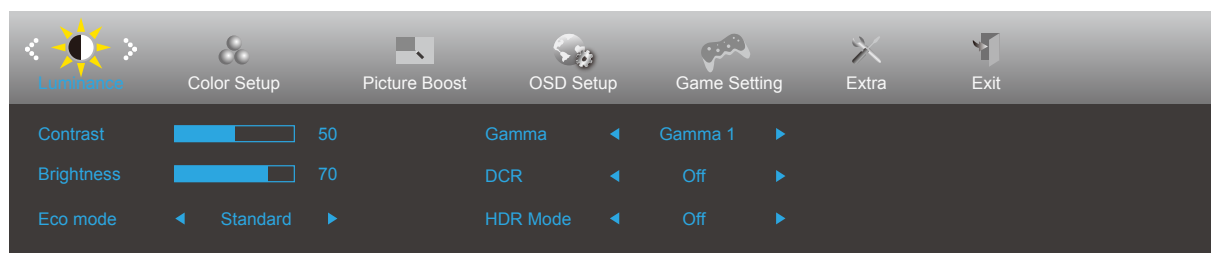










- 1). Premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **< Sinistra** o **> Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivarla. Premere **< Sinistra** o **> Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **[MENU]** **tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere **< Sinistra** o **> Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **[EXIT]** **tasto Uscita** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[POWER]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **[MENU]** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **[POWER]** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.

## Note:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Se la dimensione dello schermo del prodotto è 4: 3 o la risoluzione del segnale di ingresso è la risoluzione nativa, la voce "Rapporto immagine" non è valida.
- 3). I quattro stati della modalità ECO (tranne la modalità standard), DCR, DCB e l'evidenziazione della finestra possono visualizzare solo uno stato alla volta.

## Luminance (Luminosità)

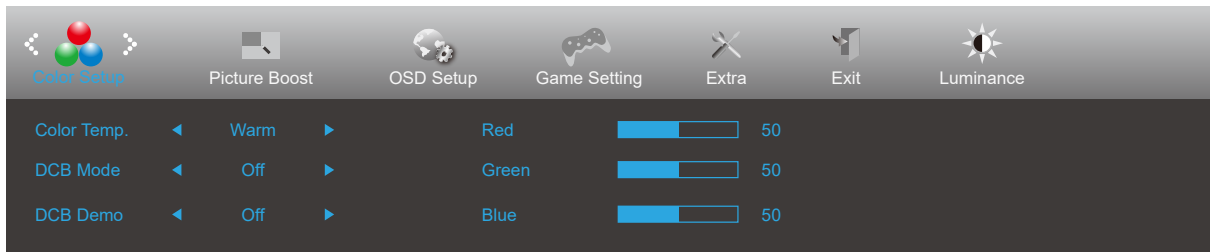



	Contrast (Contrasto)	0-100		Contrasto da registro digitale.
	Brightness (Luminosità)	0-100		Regolazione illuminazione
	Eco mode (Econom.)	Standard	<input checked="" type="checkbox"/>	Modalità standard
		Text (Testo)		Modalità di testo
		Internet		Modalità Internet
		Game (Giochi)		Modalità giochi
		Movie (Film)		Modalità Film
		Sports (Sport)		Modalità Sport
		Reading (lettura)		Modalità lettura
	Gamma	Gamma1	Regola su Gamma 1	
		Gamma2	Regola su Gamma 2	
		Gamma3	Regola su Gamma 3	
	DCR	Off (Disattiva)		Disabilita il rapporto di contrasto dinamico
		On (Attivo)		Abilita il rapporto di contrasto dinamico
HDR Mode (Modalità HDR)	Off (Disattiva)	Regola la modalità HDR.		
	HDR Picture (Immagine HDR)			
	HDR Movie (Film HDR)			
	HDR Game (Gioco HDR)			

Nota:

Quando “Modalità HDR” è impostato su uno stato non spento, le voci “Contrasto”, “Econom.” e “Gamma” non possono essere regolate.

## Color Setup (Configurazione colore)

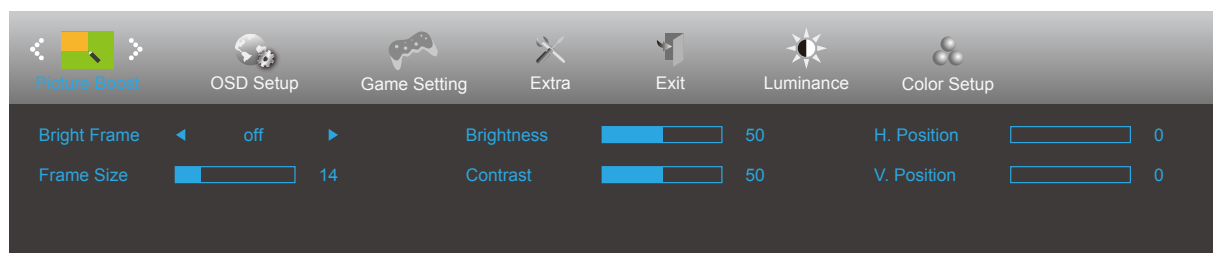



	Color Temp. (Colore)	Warm (Caldo)	Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.
		Normal (Normale)	Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.
		Cool (Freddo)	Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.
		sRGB	Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.
		User (Utente)	Guadagno rosso da registro digitale
			Guadagno verde da registro digitale.
	Guadagno blu da registro digitale.		
	DCB Mode (DCB Modalità)	Off	Disabilita la modalità DCB
		Full Enhance (Miglior. Completo)	Attivazione della modalità Full Enhance
		Nature Skin (Interfaccia Naturale)	Attivazione della modalità Nature Skin.
		Green Field (Campo Verde)	Attivazione della modalità Green Fiel
		Sky-blue (Blue Cielo)	Attivazione della modalità Sky-blue
		AutoDetect (Rilevamento Auto.)	Attivazione della modalità AutoDetect
	DCB Demo (DCB Dimostrazione)	Attiva o Disattiva	Abilita o disabilita modalità demo
	Red (Rosso)	0-100	Guadagno rosso da registro digitale
	Green (Verde)	0-100	Guadagno verde da registro digitale.
Blue (Blu)	0-100	Guadagno blu da registro digitale.	

### Nota:

Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Color Setup (Configurazione colore)"

## Picture Boost (Miglior. Immagine)

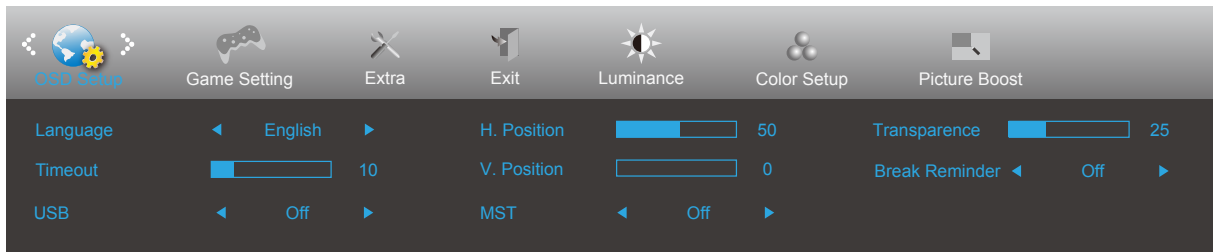



	Bright Frame (Cornice Luminosa)	Attiva o Disattiva	Disabilita o abilita Cornice Luminosa
	Frame Size (Dimen. Cornice)	14-100	Regola le dimensioni della cornice
	Brightness (Luminosità)	0-100	Regola la luminosità della cornice
	Contrast (Contrasto)	0-100	Regola il contrasto della cornice
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale della cornice
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale della cornice

### Nota:

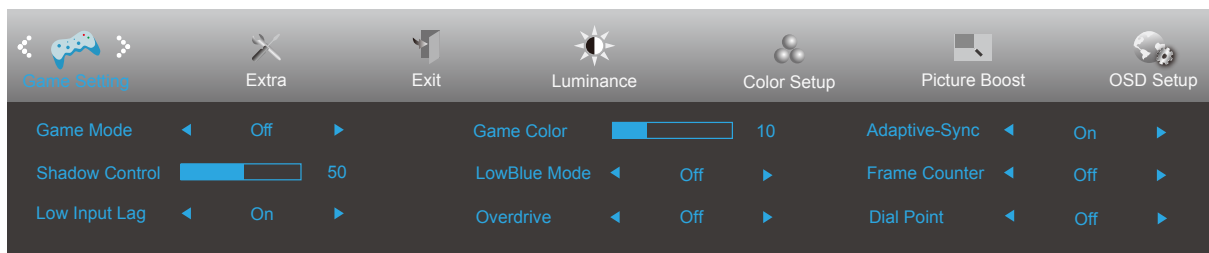
- 1). Per una migliore esperienza visiva, regola la luminosità, il contrasto e la posizione dello schiarimento.
- 2) Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Picture Boost (Miglior. Immagine)".


## OSD Setup (Impost. OSD)



	Language (Lingua)		Selezionare la lingua del menu OSD
	Timeout	5-120	Regola il timeout del menu OSD
	USB	Off/Alta risoluzione/Alta velocità dati	Se si desidera collegare un dispositivo USB-C, regolare l'impostazione USB ad alta risoluzione o ad alta velocità dei dati.
	H. Position (Posizione-O.)	0-100	Regola la posizione orizzontale del menu OSD
	V. Position (Posizione-V.)	0-100	Regola la posizione verticale del menu OSD
	Transparence (Trasparenza)	0-100	Regola la trasparenza del menu OSD
	Break Reminder (Promemoria pausa)	Attiva o Disattiva	Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora
	MST	Attiva o Disattiva	

## Game Setting (Impostazione gioco)

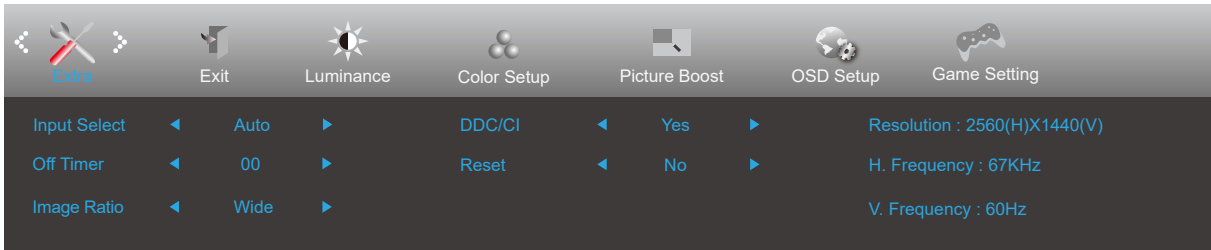



	Game Mode (Modalità gioco)	Off (Disattiva)	Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart
		FPS	Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.
		RTS	Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.
		Racing (Corsa)	Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.
		Gamer 1 (Giocatore 1)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).
		Gamer 2 (Giocatore 2)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).
		Gamer 3 (Giocatore 3)	Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).
	Shadow Control (Controllo ombre)	0-100	L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.</li> </ol>
	Low input Lag (Ritardo ingresso basso)	On (Attivo)/Off (Disattiva)	Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso
	Game Color (Colore giochi)	0-20	Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini
	LowBlue Mode (Modo di Blu Basso)	Off (Disattiva)	Riduce l'onda di luce blu per il controllo della temperatura di colore
		Reading (Lettura)	
		Office (Ufficio)	
		Internet (Internet)	
	Overdrive	Off (Disattiva)	Regola i tempi di risposta.
Weak (Debole)			
Medium (Medio)			
Strong (Forte)			
Adaptive-Sync (per i modelli selezionati)	On (Attivo) / Off (Disattiva)	Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync. Promemoria di esecuzione della sincronizzazione adattiva: Quando la funzione Sincronizzazione adattiva è abilitata, in alcuni ambienti di gioco potrebbero essere lampeggianti.	
Frame Counter (Contatore di fotogrammi)	Off (Disattiva)/In alto a destra/In basso a destra/In basso a sinistra/In alto a sinistra	Frequenza V del display sull'angolo selezionato	
Punto di selezione	On (Attivo) / Off (Disattiva)	La funzione "Punto di selezione" colloca un indicatore di mira al centro dello schermo per far giocare i gamer ai giochi FPS (First Person Shooter) con una mira accurata e precisa.	

Nota:

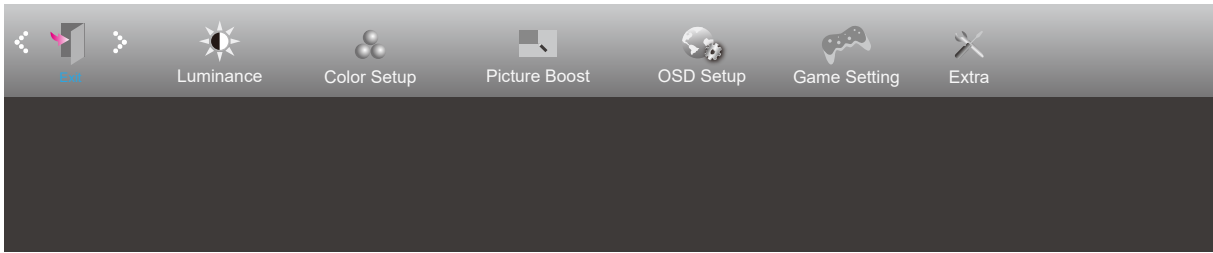
Quando “Modalità HDR” in “Luminance (Luminosità)” è impostato su “non spento”, le voci “Game Mode (Modalità gioco)”, “Shadow Control (Controllo ombre)”, “Game Color (Colore gioco)” non possono essere regolate.

## Extra



	Input Select (Selezione Input)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleziona l'origine del segnale d'ingresso
	Off timer (Timer spegnimento)	0-24 ore	Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC
	Image Ratio (Rapporto Immagine)	Widescreen	Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione.
		4:3	
		1:1	
		Movie1 (Film1)	
		Movie2(Film2)	
DDC/CI	Si o No	Attiva/disattiva il supporto DDC/CI	
Reset (Ripristino)	Si o No	Ripristina il menu sui valori predefiniti.	
	ENERGY STAR® o no	ENERGY STAR® disponibile per modelli selezionati.	

## Exit (Esci)



	Exit (Esci)		Uscita dal menu OSD principale
---	-------------	--	--------------------------------

## Indicatore LED

Stato	Colore del LED
Modalità massima potenza	Bianco
Modalità disattivazione	Arancione

# Risoluzione problemi

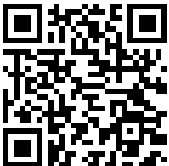
Problema e Domanda	Soluzioni possibili
<b>Il LED d'alimentazione non è acceso</b>	Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.
<b>Nessuna Immagine SULLO Schermo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione.</li> <li>• Il cavo video è collegato correttamente? (Collegato utilizzando il cavo VGA) Controllare il collegamento del cavo VGA. (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI. (Collegato utilizzando il cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso VGA/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>• Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso). Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata di accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>• Sullo schermo appare il messaggio "Input Not Supported" (Ingresso non supportato)? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>• Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.</li> </ul>
<b>L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature</b>	Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere il tasto di scelta rapida (AUTO). Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.
<b>L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.</b>	Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.
<b>Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione</b>	L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.
<b>Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)</b>	Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.
<b>L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato</b>	Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO).
<b>L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)</b>	Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.
<b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>	Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare CLOCK (Frequenza) e FOCUS (Fuoco). Premere il tasto di scelta rapida (AUTO).

<b>Normative e servizi</b>	Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto.)
----------------------------	---

# Specifiche

## Specifiche generali

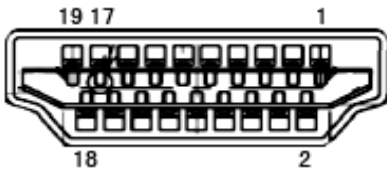
Pannello	Nome del modello	Q27P3CV	
	Sistema	Display LCD TFT a colori	
	Dimensioni visibili dell'immagine	68.5 cm diagonale	
	Dimensioni pixel	0.2331mm(H) x 0.2331mm(V)	
Altro	Portata scansione orizzontale	30k-114kHz	
	Dimensioni scansione orizzontale (massime)	596.736mm	
	Portata scansione verticale	48-75Hz	
	Dimensioni scansione verticale (massime)	335.664mm	
	Max resolution	2560x1440@75Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Alimentazione	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Consumo energetico	Tipico (luminosità e contrasto predefiniti)	23W
Max. (luminosità = 100, contrasto =100)		≤ 152W	
Modalità standby		≤ 0.5W	
USB C	USB C	Connettore a spina reversibile	
	Super velocità	Trasferimento dati e video	
	DP	Modalità DisplayPort Alt integrata	
	Power Delivery	USB PD versione 3.0	
	Max. potenza erogata	Fino a 65 W (5V/3A,7V/3A,9V/3A,10V/3A, 12V/3A,15V/3A, 20V/3.25A)	
Caratteristiche fisiche	Connettore di ingresso	HDMI x2/DP IN/USB C/DP OUT/RJ45 Input/USB3.2 Gen1+chargingx1/USB3.2 Gen1x1/Cuffie/USB3.2 Gen1x2	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Tipo di cavo segnale	Staccabile	
Ambiente	Temperatura	Operativa	0°C~ 40°C
		Non operativa	-25°C~ 55°C
	Umidità	Operativa	Da 10% a 85% (senza condensa)
		Non operativa	Da 5% a 93% (senza condensa)
	Altitudine	Operativa	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)
		Non operativa	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)



## Modalità di visualizzazione preimpostate

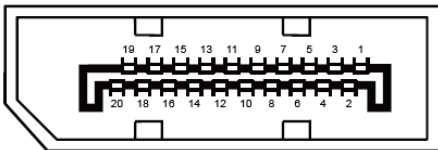
STANDARD	RESOLUTION	HORIZONTAL FREQUENCY(kHz)	VERTICAL FREQUENCY(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
	1280 x 720@60Hz	44.77	59.86
	1280 x 960@60Hz	60	60
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@75Hz	83.89	74.97
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1.	TMDS Data 2 +	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Ground
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Rilevamento Hot Plug
4.	TMDS Data 1 +	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Riservato (N.C. sul dispositivo)		
7.	TMDS Data 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

N. pin	Denominazione del segnale	N. pin	Denominazione del segnale
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Rilevamento Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.