



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [Asus ROG Strix XG16AHP](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Monitor](#)

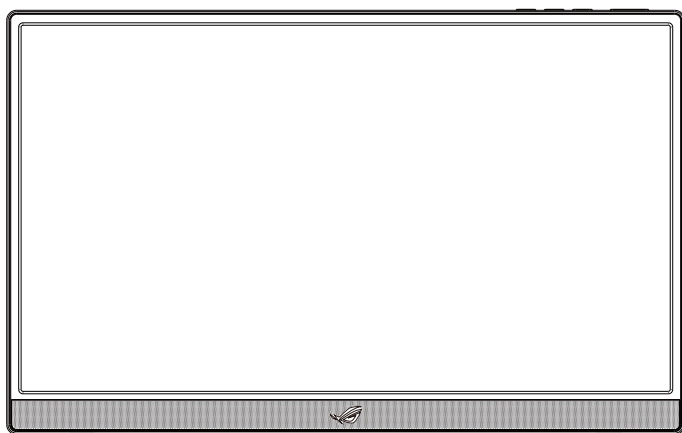
ASUS®

ROG STRIX

XG16AHP/XG16AHP-W

Monitor da gioco portatile

Guida dell'utente



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Contenuti

Avvisi	iii
Informazioni sulla sicurezza	v
Cura e pulizia	vi
Servizi di ritiro.....	vii
1.1 Benvenuto!	1-1
1.2 Contenuti della confezione	1-1
1.3 Presentazione del monitor	1-2
1.3.1 Vista anteriore e istruzioni di carica	1-2
2.1 Posizioni di supporto monitor	2-1
2.2 Collegare il monitor USB con il sistema	2-2
2.3 Montaggio/smontaggio del treppiede ROG	2-3
2.4 Come regolare la forza di inclinazione del treppiede ROG	2-3
2.5 Annunci.....	2-5
3.1 Menu OSD (On-Screen Display).....	3-1
3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione	3-1
3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD	3-2
3.2 Specifiche	3-11
3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ).....	3-12
3.4 Elenco temporizzazioni supportate.....	3-13

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo manuale, includendo i prodotti ed il software in esso contenuti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, archiviata in sistemi d'archiviazione o tradotta in qualsiasi lingua, in nessuna forma o tramite alcun mezzo, fatta eccezione per la documentazione conservata a scopi di backup, senza espressa autorizzazione scritta della ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garanzia del prodotto o l'assistenza non sarà estesa se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato, a meno che tali riparazioni, modifiche o alterazioni non siano state autorizzate per iscritto da ASUS; oppure (2) il numero di serie del prodotto viene danneggiato o è assente.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, SIA ESSA IMPLICITA O ESPlicita, COMPRESA MA NON LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITA' E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o copyright delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violare i diritti di alcuno.

Avvisi

Dichiarazione della Commissione Federale per le Comunicazioni

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

- Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
- Questo dispositivo deve poter ricevere qualsiasi interferenza, incluse quelle che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata collaudata e trovata conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B, in conformità alla Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può emanare energia di radiofrequenza e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non esiste la certezza che si possano evitare interferenze nel caso di installazioni specifiche. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchiatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto radio/TV per ottenere assistenza.

Dichiarazione Ente canadese per le comunicazioni

Questa apparecchiatura è stata trovata conforme ai limiti della Classe B per le emissioni di onde radio da apparecchi digitali come previsto dal Radio Interference Regulations del Canadian Department of Communications.

Questo apparecchio digitale di classe B è conforme all'ICES-003 canadese.



Dichiarazione sul simbolo RAEE

Questo simbolo presente sul prodotto o sulla sua confezione indica che il prodotto non può essere smaltito insieme ai rifiuti domestici. Invece, è responsabilità dell'utente lo smaltimento dell'apparecchiatura presso punti designati di raccolta rifiuti per il riciclo di componenti elettrici ed elettronici. La raccolta differenziata e il corretto riciclo delle apparecchiature da smaltire permette di proteggere la salute degli individui e l'ecosistema. Per ulteriori informazioni relative ai punti di raccolta delle apparecchiature, contattare l'ente locale per lo smaltimento dei rifiuti oppure il negozio presso il quale è stato acquistato il prodotto.



Informazioni sulla sicurezza

- Prima di installare il monitor da gioco portatile, leggere con attenzione tutta la documentazione allegata alla confezione.
- Per evitare il rischio d'incendi o scosse elettriche, non esporre il monitor da gioco portatile a pioggia o umidità.
- Non tentare mai di aprire la copertura del monitor da gioco portatile.
- Prima di usare questo monitor da gioco portatile, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati in modo appropriato e che i cavi d'alimentazione non siano danneggiati. Se si rileva qualche danno, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
- Evitare polvere, umidità e temperature estreme. Non collocare questo monitor da gioco portatile in nessuna zona che potrebbe bagnarsi. Collocare questo monitor da gioco portatile su una superficie stabile.
- Non inserire mai alcun oggetto o versare liquidi di alcun tipo attraverso le fessure del monitor da gioco portatile.
- Se si riscontrano problemi tecnici con il monitor da gioco portatile, mettersi in contatto con il rivenditore o con un tecnico qualificato per l'assistenza.
- Questo monitor da gioco portatile è alimentato dalla porta USB che è conforme a LPS e SELV secondo lo standard IEC60950-1:2005.
- NON gettare il prodotto nel fuoco
- NON usare il monitor vicino a dispositivi di riscaldamento o in luoghi in cui vi è probabilità di alte temperature
- Tenere il monitor lontano da oggetti appuntiti
- NON collocare oggetti sopra il monitor
- Se l'unità utilizza batterie, assicurarsi che siano inserite correttamente rispettando la polarità (+/-). Assicurarsi che le batterie usate siano smaltite correttamente.
- Non bruciare né incenerire. Non esporre le batterie (pacco batteria o batterie installate) a calore eccessivo come luce solare, fuoco o simili.

Cura e pulizia

- Pulizia. Spegnerne il monitor e scollegare il cavo. Pulire la superficie del monitor con un panno non abrasivo privo di lanugine. Le macchie difficili possono essere rimosse con un panno inumidito con un detergente delicato.
- Evitare l'utilizzo di detergenti contenenti alcol o acetone. Utilizzare detergenti adeguati per display LCD. Non spruzzare il detergente direttamente sullo schermo, in quanto potrebbe gocciolare all'interno del monitor e causare scosse elettriche.

I seguenti sintomi sono normali con il monitor:

- Si può notare un leggero sbilanciamento della luminosità sullo schermo a seconda del modello di monitor che si utilizza.
- Se la stessa immagine viene visualizzata per ore, quando si cambia schermata si potrà vedere, sulla schermata attuale, l'impressione della schermata precedente. Lo schermo si riprende lentamente o si può spegnere il monitor per alcune ore.
- Quando lo schermo diventa nero o lampeggia, oppure non funziona, contattare il proprio rivenditore o il centro di assistenza per la riparazione. Non riparare lo schermo da soli!

Convenzioni usate nel presente manuale



AVVISO: Informazioni per evitare lesioni personali quando si cerca di completare un'operazione.



ATTENZIONE: Informazioni per evitare danni ai componenti quando si cerca di completare un'operazione.



ATTENZIONE: Sostituzione di una batteria con una di tipo errato che può vanificare una protezione.



ATTENZIONE: Lo smaltimento di una batteria nel fuoco o in un forno caldo, o la frantumazione o il taglio meccanico di una batteria, che può provocare un'esplosione.



ATTENZIONE: Lasciare una batteria in un ambiente a temperatura estremamente elevata che può provocare un'esplosione o la perdita di liquido o gas infiammabili.



ATTENZIONE: Una batteria soggetta a una pressione dell'aria estremamente bassa che potrebbe provocare un'esplosione o la perdita di liquidi o gas infiammabili.



ATTENZIONE: Rischio di incendi o esplosione se la batteria viene sostituita con una di tipo non corretto.



IMPORTANTE: Informazioni che si DEVONO seguire per completare un'operazione.



NOTA: Suggerimenti e informazioni supplementari per aiutare a completare un'operazione.

Dove trovare ulteriori informazioni

Consultare le seguenti fonti per ulteriori informazioni e per gli aggiornamenti su prodotti e software.

1. Siti web ASUS

I siti web ASUS in tutto il mondo forniscono informazioni aggiornate su hardware e software ASUS. Consultare <http://www.asus.com>

2. Documentazione facoltativa

La confezione del prodotto potrebbe includere documentazione opzionale aggiunta dal rivenditore. Tali documenti non fanno parte della confezione standard.

Servizi di ritiro

I programmi di riciclaggio e di raccolta ASUS sono frutto del nostro impegno per ottenere gli standard più alti di protezione dell'ambiente. Crediamo nella fornitura di soluzioni ai nostri clienti in modo che possano essere in grado di riciclare in modo responsabile i nostri prodotti, le batterie e altri componenti, come anche i materiali di imballaggio.

Visitare il sito <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> per informazioni dettagliate sul riciclaggio nelle varie zone.

1.1 Benvenuto!

Congratulazioni per l'acquisto del monitor da gioco portatile ASUS®!

Il nuovo monitor da gioco portatile ASUS fornisce grande portabilità e semplicità per la vita quotidiana, migliorando sia l'esperienza visiva e lo stile.

1.2 Contenuti della confezione

La confezione deve contenere i seguenti elementi:

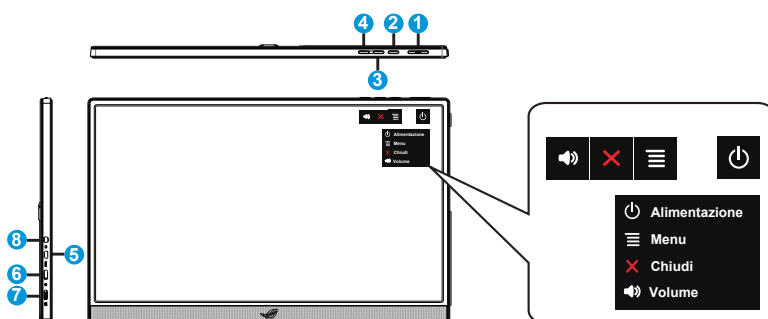
- ✓ Monitor da gioco portatile
- ✓ Guida rapida
- ✓ Scheda della garanzia
- ✓ Cavo USB Tipo C
- ✓ Protezione
- ✓ Adattatore USB Tipo C - A
- ✓ Cavo micro HDMI - HDMI
- ✓ Adattatore di corrente
- ✓ Treppiede ROG
- ✓ Coperchio del foro per treppiede ROG
- ✓ Rapporto di calibrazione



-
- Se alcuni elementi appaiono danneggiati o sono assenti, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
-

1.3 Presentazione del monitor

1.3.1 Vista anteriore e istruzioni di carica



1. **Tasto di alimentazione/LED di alimentazione**
 - Premere questo tasto per accendere/spegnere il monitor, se collegato ad una sorgente valida.
 - La definizione del colore dell'indicatore di alimentazione è indicato nella tabella di seguito.

Stato	Descrizione
Blu	ON/Modalità standby
Spento	SPENTO
Rosso	Modalità di carica
Verde	Carica terminata

2. **Tasto MENU:**
 - Premere questo tasto per accedere al menu OSD.
 - Premendo a lungo il tasto, è possibile avere un controllo rapido sulla % della batteria anche se il dispositivo è spento.
 - Quando si collega XG16 a una sorgente valida, è possibile premere questo tasto per eseguire la “selezione ingresso”.
3. **Tasto Chiudi**
 - Uscita dal menu OSD.
 - Tasto di scelta rapida Blocco tasti. Tenerlo premuto per 5 secondi per abilitare/disabilitare Blocco tasti.
4. **Tasto Volume e tasto Collegamento**
 - Regolare il livello del volume.

- L'impostazione predefinita per il tasto di scelta rapida è "Volume". Può essere modificato in altre funzioni selezionando nel menu "Preferiti" - "Collegamento".
5. Porta micro HDMI
 - Collegare il computer con cavo micro HDMI.
 6. Porta USB Tipo C
 - Utilizzata per il collegamento ad una sorgente valida come notebook/ PC/telefoni cellulari con supporto per modalità DP Alt per USB Tipo C; l'ingresso segnale supporta una risoluzione max. 1920 x 1080 a 144 Hz.
 - Utilizzata per la carica della batteria; alimentazione fino a 9 V a 2 A 18 W tramite adattatore QC3.0 o fino a 12 V a 2 A tramite adattatori sul mercato con certificazione PD3.0.
 7. Porta USB Tipo C
 - Utilizzata per la carica della batteria; alimentazione fino a 9 V a 2 A 18 W tramite adattatore QC3.0 o fino a 12 V a 2 A tramite adattatori sul mercato con certificazione PD3.0.
 8. Porta uscita cuffie



IMPORTANTE:

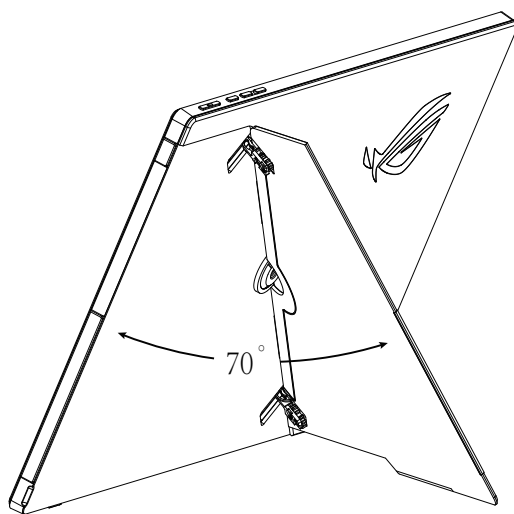
- Caricare il monitor per 4 ore prima di utilizzarlo per la prima volta
- Utilizzare solo l'adattatore di corrente e il cavo USB in dotazione per caricare il monitor. L'uso di un adattatore di corrente e di un cavo diversi potrebbe causare danni potenziali al dispositivo.



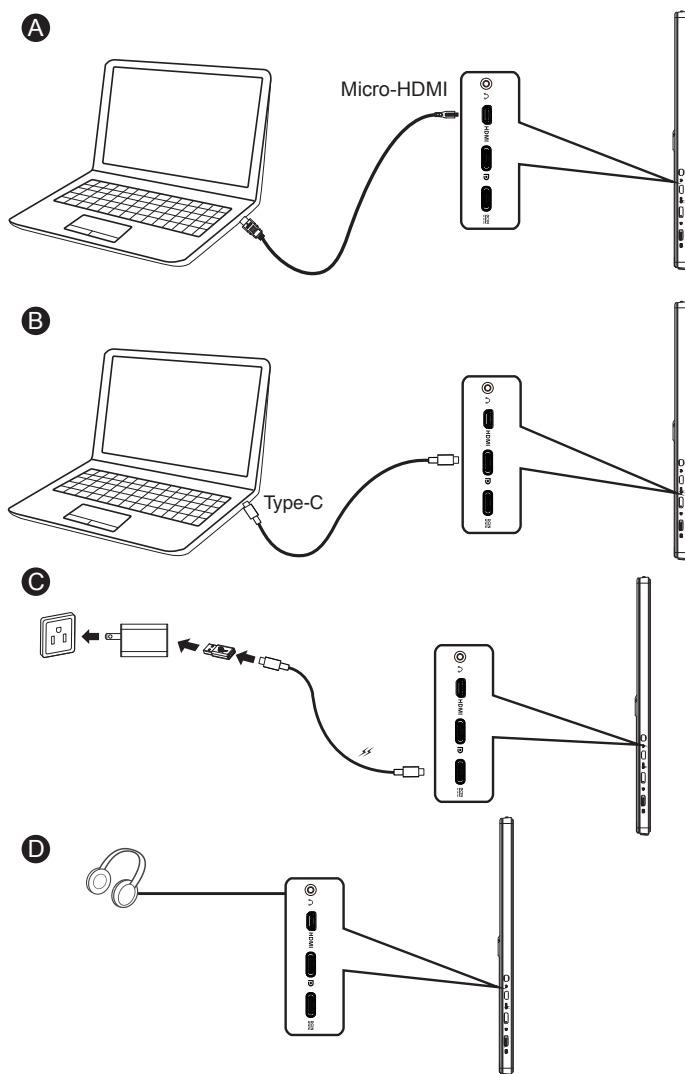
AVVISO: L'adattatore potrebbe surriscaldarsi durante l'uso. **NON** coprire l'adattatore e tenerlo lontano dal corpo mentre è collegato a una fonte di alimentazione. Se il dispositivo si surriscalda in modo insolito, scollegare il cavo USB dal dispositivo e inviare il dispositivo, inclusi l'adattatore di corrente e il cavo USB, al personale qualificato ASUS

2.1 Posizioni di supporto monitor

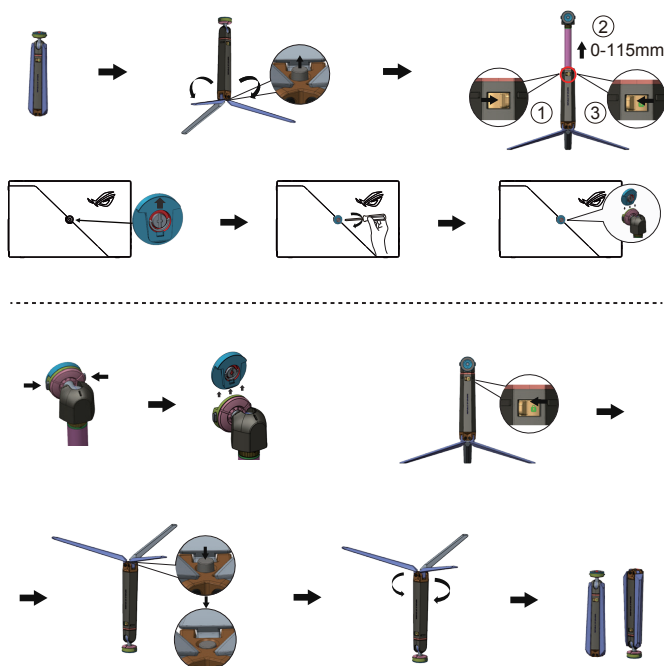
È possibile sollevare il monitor grazie al cavalletto incorporato sia in modalità orizzontale che verticale.



2.2 Collegare il monitor USB con il sistema

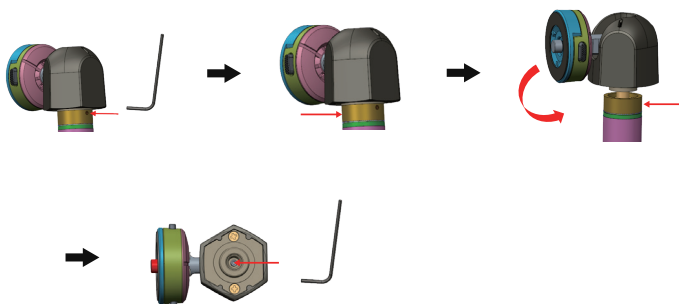


2.3 Montaggio/smontaggio del treppiede ROG

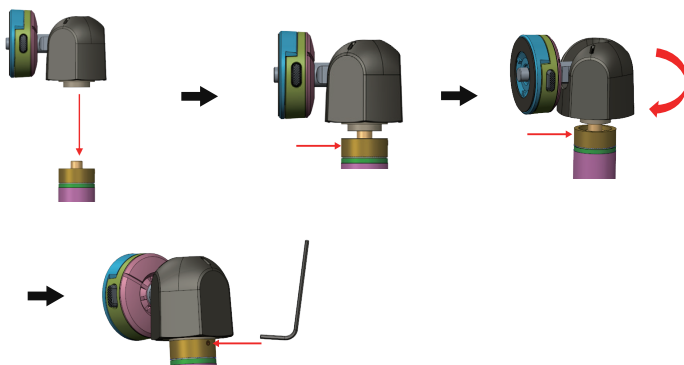


2.4 Come regolare la forza di inclinazione del treppiede ROG

La forza di inclinazione è regolabile in base alle abitudini personali. A seconda dell'uso, la forza di inclinazione potrebbe allentarsi man mano che la frequenza utilizzata aumenta, è inoltre possibile attenersi ai passaggi di seguito per eseguire la regolazione.



Dopo aver regolato la forza di inclinazione con la chiave a brugola, attenersi a quanto indicato di seguito per montare di nuovo l'albero a sfera



NOTA:

- Il treppiede ROG supporta inclinazione di -5~90 gradi e oscillazione di 360 gradi.
- Il treppiede ROG può essere il supporto per i prodotti che implementano un foro per treppiede standard.
- Quando l'albero a sfera viene rimosso, diventa un treppiede standard. Appare un filetto da 1/4 standard incorporato.
- Il treppiede ROG può supportare solo prodotti entro 1,5 kg. Non collegare con prodotti che superano questo peso.



ATTENZIONE: Il treppiede ROG non supporta la funzione Rotazione. Non ruotare il monitor in senso orario o antiorario durante il collegamento con il treppiede ROG in caso di danni.

2.5 Annunci

Poiché questo prodotto include magneti nella struttura, potrebbe esservi il rischio di danni al disco rigido del computer e ad oggetti sensibili ai magneti.

Assicurarsi di non impilare il prodotto con il computer in uso (acceso o in standby). In caso contrario, il disco rigido potrebbe essere influenzato dal risultato di dati permanenti mancanti oppure il display del computer potrebbe spegnersi a causa del meccanismo di protezione automatica del computer. Quando si colloca questo prodotto insieme con il computer nella borsa, il computer deve essere spento per evitare possibili danni al disco rigido. (Controllare Figura A)

La capacità della batteria varia in base alla temperatura ambientale, all'umidità e all'utilizzo del monitor

La batteria usata in questo dispositivo potrebbe presentare rischio di incendi o ustioni chimiche se rimossa o smontata

Rischio di esplosione se la batteria viene sostituita con una di tipo non corretto

Non tentare di cortocircuitare la batteria del monitor

Non tentare di smontare e rimontare la batteria del monitor

Cessare l'utilizzo in caso di perdite

La batteria e i suoi componenti devono essere riciclati o smaltiti correttamente

Tenere la batteria e altri piccoli componenti lontano dalla portata dei bambini

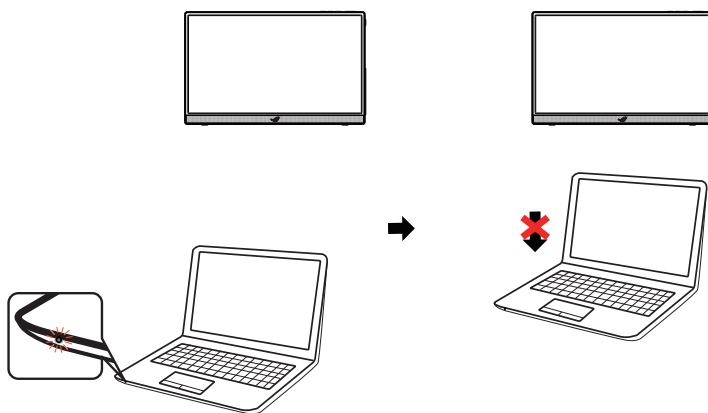
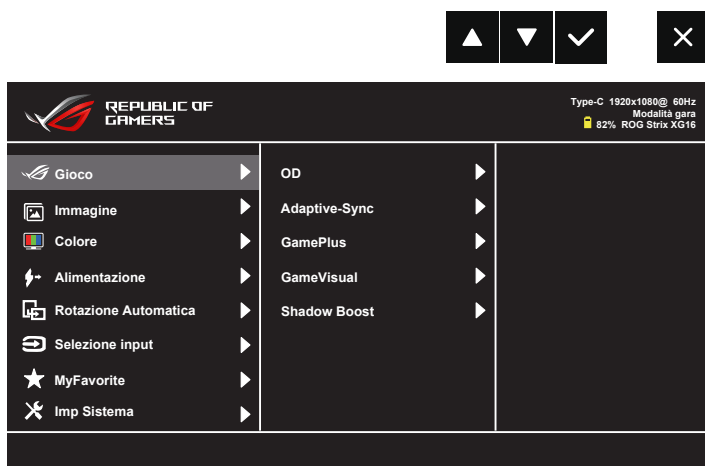


Figura A

3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione



1. Premere il tasto MENU per attivare il menu OSD.
2. Premere i tasti ▼ e ▲ per passare tra le opzioni del Menu. Quando ci si sposta da un'icona all'altra, è evidenziato il nome dell'opzione.
3. Premere il tasto ✓ per selezionare la voce evidenziata nel menu.
4. Premere i tasti ▼ e ▲ per selezionare il parametro voluto.
5. Premere il tasto ✓ per accedere alla barra di scorrimento e poi usare il tasto ▼ o ▲, in base agli indicatori nel menu, per eseguire le modifiche.
6. Selezionare ↶ per tornare al menu precedente oppure ✓ per accettare e tornare al menu precedente.

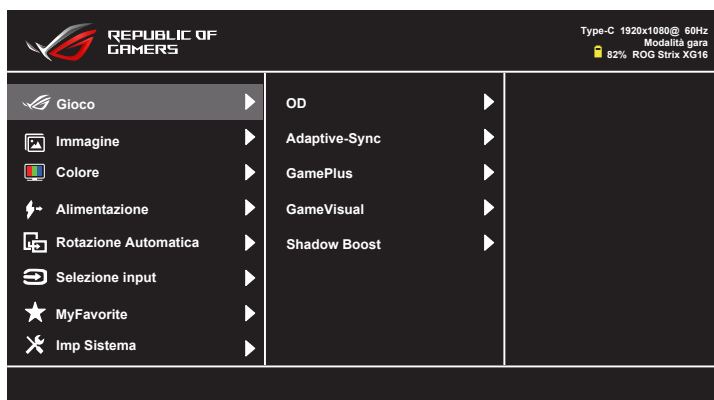


- ⚡: Si ottiene alimentazione dalla sorgente quando viene visualizzata questa icona
- 🔋: Alimentazione batteria
- 🔌: Batteria in carica

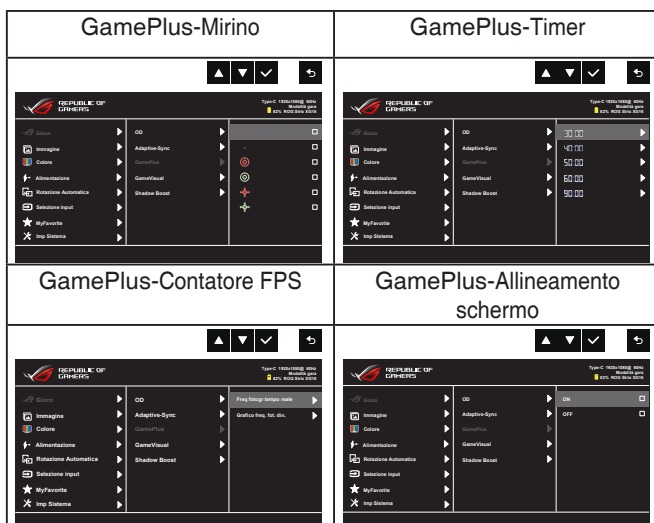
3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD

1. Gioco

Questa funzione contiene OD, Adaptive-Sync/compatibile G-Sync, GamePlus, GameVisual, Aumento Ombreggiatura.



- **OD:** Accelera il tempo di risposta con tecnologia Over Drive. Comprende i livelli da 0 a 5.
- **Adaptive-Sync (compatibile G-Sync tramite porta tipo C)/Frequenza di aggiornamento variabile (porta HDMI):** Consente ad una sorgente grafica compatibile Adaptive-Sync di regolare dinamicamente la frequenza di aggiornamento del display (60-144 Hz) in base ai frame rate dei contenuti tipici per ottenere un aggiornamento del display a risparmio energetico, virtualmente fluido e a bassa latenza.
- **GamePlus:** La funzione GamePlus fornisce uno strumento e crea un ambiente di gioco migliore per gli utenti quando giocano a tipi diversi di gioco. In particolare, la funzione Mirino è progettata appositamente per i nuovi giocatori o per i principianti interessati a giochi soprattutto in prima persona (FPS). Attivazione di GamePlus:
 - Attivare la funzione Mirino, Timer o Contatore FPS o Allineamento schermo.



- **GameVisual:** Questa funzione dispone di otto funzioni secondarie che possono essere selezionate in base alle preferenze personali. Ogni modalità dispone di una funzione Ripristino che consente di mantenere l'impostazione o tornare alla modalità preimpostata.
 - Modalità scenario: Questa è la scelta ottimale per la visualizzazione di foto di paesaggi con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - Modalità gara: Questa è la scelta ottimale per giochi di corse con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - Modalità cinema: Questa è la scelta ottimale per guardare film con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - Modalità RTS/RPG: Questa è la scelta migliore per giocare con Real-Time Strategy(RTS)/Role-Playing Game(RPG) con la GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - Modalità FPS: Questa è la scelta ottimale per i giochi sparattutto in prima persona con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
 - Modalità sRGB: È la selezione più indicata per la visione di foto e grafica dai PC.
 - Modalità MOBA: Questa è la scelta migliore per i giochi MOBA (Arena di battaglia multigiocatore in linea) da giocare con la GameVisual™ Video intelligence Technology.
 - Modalità Utente: Nel menu Colore sono regolabili altre voci.

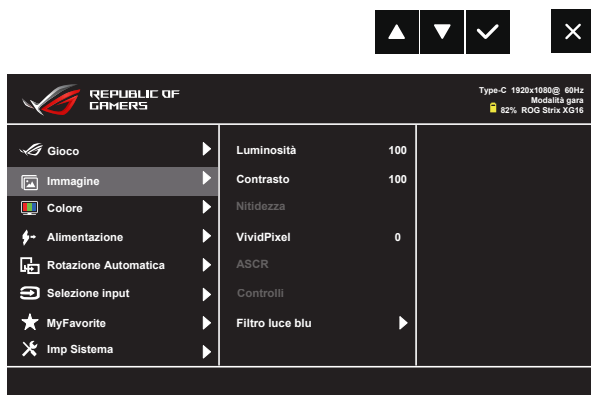


- In Modalità gara, le funzioni Saturazione, Nitidezza e ASCR non sono configurabili dall'utente.
- In Modalità sRGB, le funzioni Saturazione, Colore, Nitidezza, Luminosità, Contrasto e ASCR non sono configurabili dall'utente.
- In Modalità MOBA, le funzioni Saturazione, Nitidezza e ASCR non sono configurabili dall'utente.

- **Aumento Ombreggiatura:** La regolazione dei colori scuri regola la curva gamma del monitor per migliorare i toni scuri in un'immagine, facilitando la visione di scene e oggetti scuri.

2. Immagine

Le funzioni Luminosità, Contrasto, Nitidezza, VividPixel, ASCR, Controlli e Filtro luce blu possono essere regolate da questa funzione principale.



- **Luminosità:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Contrasto:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **Nitidezza:** Regola la nitidezza dell'immagine. La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **VividPixel:** Tecnologia esclusiva ASUS che porta vedute realistiche per una visione cristallina ed orientata ai dettagli. La gamma di regolazione è tra 0 e 100.
- **ASCR:** Selezionare **ATTIVO** o **SPENTO** per abilitare o disabilitare la funzione di rapporto contrasto dinamico.
- **Controlli:** Regola il rapporto proporzioni su **"Schermo intero"** e **"4:3"**.
- **Filtro luce blu:** Regola il livello di energia della luce blu emessa dalla retroilluminazione a LED.



- Scegliere 4:3 per visualizzare l'immagine come da rapporto proporzioni originale della sorgente di ingresso.



- Se Filtro luce blu è attivato, le impostazioni predefinite di Modalità gara vengono importate automaticamente.
- Tra Livello 1 e Livello 3, la funzione Luminosità è configurabile dall'utente.
- Livello 4 è un'impostazione ottimizzata. È conforme alla certificazione TUV di luce blu ridotta. La funzione Luminosità non è configurabile dall'utente.

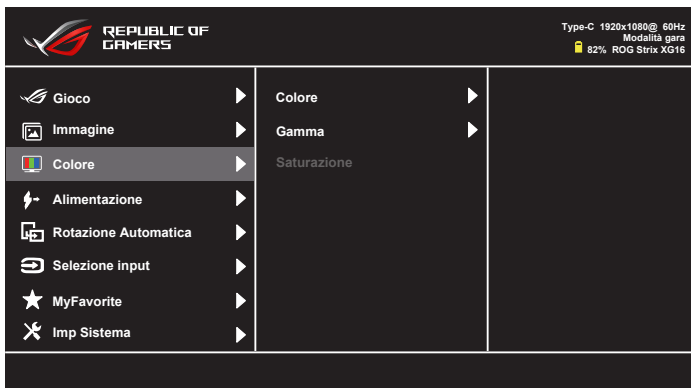


Fare riferimento alle indicazioni di seguito per ridurre l'affaticamento degli occhi:

- In caso di lavoro prolungato, gli utenti devono allontanarsi dal display per delle pause. Si consiglia di fare brevi pause (almeno 5 minuti) per ogni ora di lavoro continuativo al computer. Fare pause brevi e frequenti è più efficace di un'unica pausa di durata maggiore.
- Per ridurre l'affaticamento e la secchezza degli occhi, gli utenti devono riposarli mettendo a fuoco periodicamente degli oggetti che sono distanti.
- Gli esercizi degli occhi aiutano a ridurre l'affaticamento. Ripetere spesso questi esercizi. Se l'affaticamento degli occhi continua rivolgersi a un medico. Esercizi per gli occhi: (1) Guardare verso l'alto e verso il basso ripetutamente (2) Ruotare lentamente gli occhi (3) Muovere gli occhi in diagonale.
- La luce blu con elevata energia può provocare affaticamento degli occhi e degenerazione maculare senile (AMD). Filtro per la luce blu 70% (max.) per ridurre la luce blu nociva ed evitare la sindrome da visione al computer (CVS).

3. Colore

Selezionare il colore di immagine preferito con questa funzione.



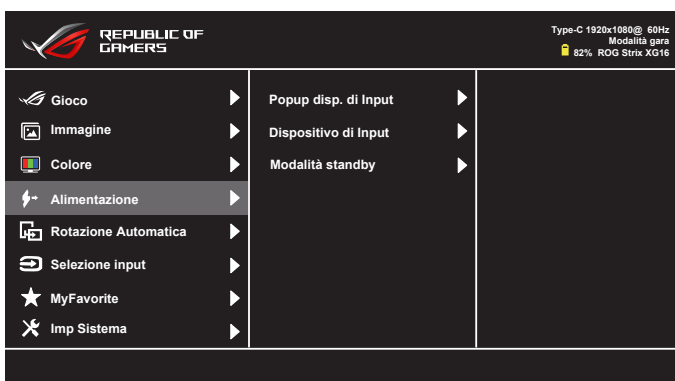
- **Colore:** Contiene tre modalità di colore preimpostate (**Freddo, Normale, Caldo**) e **Modalità Utente**.
- **Gamma:** Contiene tre modalità gamma che comprendono 1.8, 2.2, 2.5
- **Saturazione:** La gamma di regolazione è tra 0 e 100.



- In Modalità Utente, i colori di R (rosso), V (verde) e B (blu) sono configurabili dall'utente; la gamma di regolazione è tra 0 e 100.

4. Alimentazione

È possibile regolare Pop-up dispositivo di ingresso, Dispositivo di ingresso e Modalità standby da questa funzione principale.



- **Popup disp. di Input:** Per abilitare/disabilitare Dispositivo di Input e Alimentazione da NB/PC, visualizzare il popup delle domande OGNI VOLTA che si effettua il collegamento.

- **Dispositivo di Input:**

Selezionare "Telefono cellulare" se si effettua il collegamento al telefono cellulare (la funzione di alimentazione non è fornita in "Telefono cellulare", in quanto i dispositivi mobili comuni non sono in grado di fornire alimentazione sufficiente). Selezionare "NB/PC" se si effettua il collegamento al PC, quindi selezionare "Carica da NB/PC" con funzione di carica. Questa funzione consente di prolungare il tempo di funzionamento più a lungo. Nella sottofunzione PC, è possibile disabilitare la funzione di alimentazione selezionando "Nessuna carica da NB/PC"

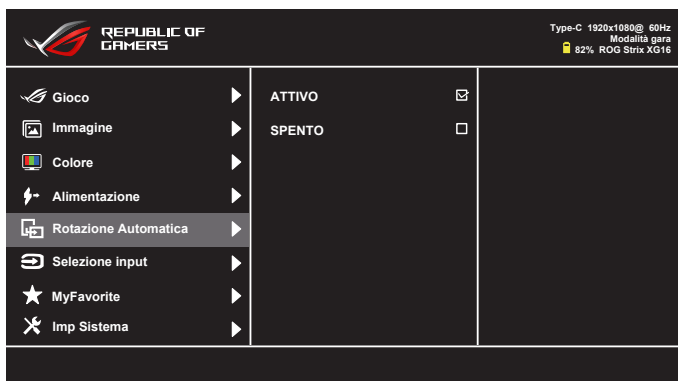
* Per nessuna alimentazione si intende ottenere alimentazione inferiore a 100 mA e ciò non influisce sulla durata della batteria/sull'uso dei dispositivi host collegati.

* La carica della batteria del monitor potrebbe comunque ridursi dopo l'attivazione di Carica da NB/PC o ECO Mode o a causa del fatto che alcuni dispositivi presentano una potenza limitata.

- **Modalità standby:** selezionare ON per riattivare durante il risparmio energetico; Selezionare OFF per spegnere il monitor dopo 15 secondi di risparmio energetico.

5. Rotazione Automatica

Selezionare l'attivazione o la disattivazione di Rotazione Automatica.

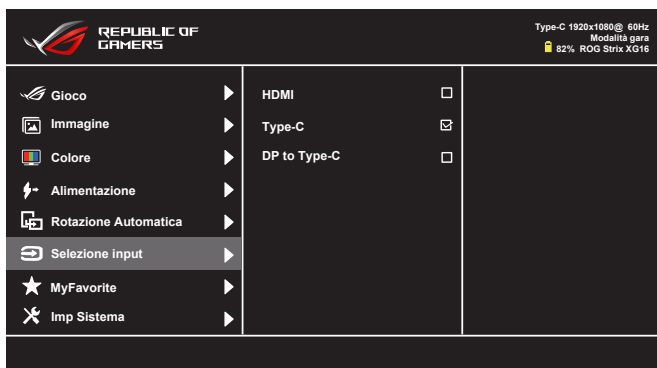


* La funzione Rotazione Automatica è supportata dal software DisplayWidget ed è disponibile solo con sistema operativo Windows. Visitare il sito Web www.asus.com per scaricare la versione più recente di DisplayWidget per questa funzione.

6. Selezione input

Selezionare la sorgente di ingresso:

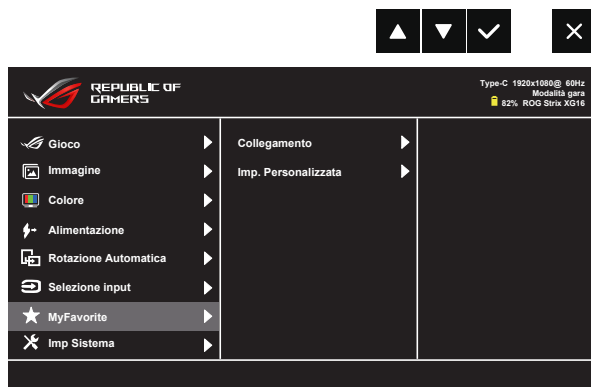
- HDMI, Tipo C e DP a Tipo C.



*Utilizzando il collegamento di HDMI o DP a Tipo C, se il PC/notebook è spento o in modalità di sospensione, si consiglia di rimuovere il cavo oppure continuerà a consumare un po' di energia.

7. MyFavorite

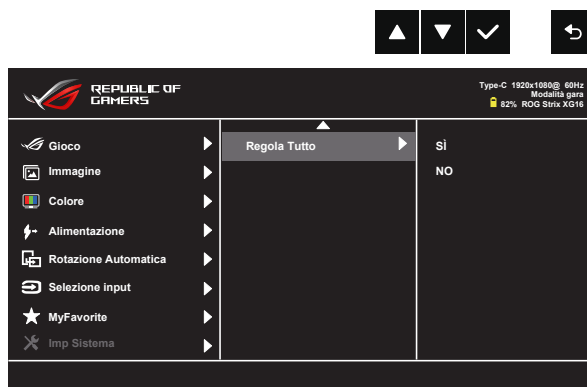
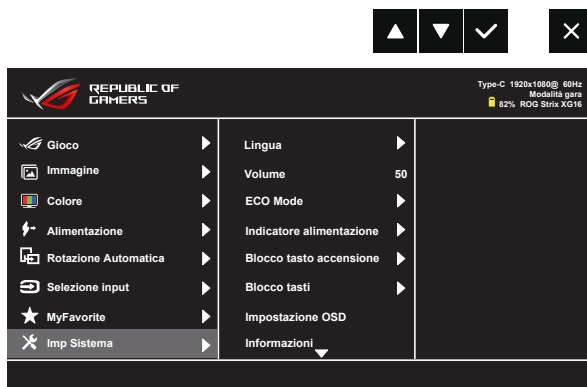
Le funzioni Collegamento e Imp. Personalizzata possono essere regolate da questa funzione principale.



- **Collegamento:** L'utente può scegliere tra “Filtro luce blu”, “GameVisual”, “Luminosità”, “Contrasto”, “Rotazione Automatica”, “Selezione input”, “Volume”, “GamePlus” per impostare il tasto di scelta rapida. L'impostazione predefinita è Volume.
- **Imp. Personalizzata:** È possibile eseguire le impostazioni in base alle preferenze.

8. Imp Sistema

Regola la configurazione del sistema.



- **Lingua:** Seleziona la lingua OSD. Le opzioni sono: **Inglese, Francese, Tedesco, Spagnolo, Italiano, Olandese, Russo, Polacco, Ceco, Croato, Ungherese, Rumeno, Portoghese, Turco, Cinese semplificato, Cinese tradizionale, Giapponese, Coreano, Persiano, Tailandese e Indonesiano.**
- **Volume:** Selezionare **"Volume"** per regolare il volume dell'uscita.
- **ECO Mode:** Attiva la modalità eco per il risparmio energetico.
- **Indicatore alimentazione:** Accende/spegne l'indicatore LED d'alimentazione.
- **Blocco tasto accensione:** Per disabilitare/abilitare il tasto d'alimentazione.
- **Blocco tasti:** Disabilita le funzioni di tutti i tasti. Premere il tasto giù (tasto di scelta rapida) per oltre cinque secondi per disabilitare la funzione di blocco tasti.

- **Impostazione OSD:** Regolare **Tempo attesa OSD**, **DDC/CI** e **Trasparenza** del menu OSD.
- **Informazioni:** visualizza le informazioni sul monitor.
- **Regola Tutto:** Selezionare **“Si”** per riportare tutte le impostazioni sulla modalità predefinita.

3.2 Specifiche

Modello	XG16AHP/XG16AHP-W
Dimensioni schermo	Widescreen 15,6" (16:9)
Risoluzione	1920 x 1080
Luminosità (tipico)	300 nit
Contrasto (tipico)	800:1
Colori dello schermo	16,7M
Ingresso digitale	Modalità DisplayPort™ Alt per USB Tipo C™ HDMI tramite micro HDMI
uscita auricolari	Sì
Consumo energetico	≤ 10 W
Temperatura operativa	0°C ~ 40°C
Umidità operativa	20-90% di umidità relativa
Altoparlante	1W x 2
Dimensioni fisiche (LxAxP)	360,52x225,52x11,8 mm (senza treppiede ROG) 360,52x(348,73~463,73)x282,45 mm (con treppiede ROG)
Dimensioni involucri (LxAxP)	498 x 362 x 120 mm
Peso netto (stimato)	0,9 kg
Peso lordo (stimato)	3,6 kg (XG16AHP) 3,8 kg (XG16AHP-W)
Approvazioni in conformità alla legge	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, Filtro luce blu, Senza sfarfallio, BIS
Tensione nominale	5 - 9 V $\overline{\text{---}}$, 2,0 A È supportata la specifica di carica QC3.0
Adattatore	ASUS/AD2068M20 for AP/EU , AD2068320 for JP/NA/TW, AD2068520 for China 100-240 V~50/60 Hz 0,5 A 5 V $\overline{\text{---}}$, 2 A (modello normale) 0 9 V $\overline{\text{---}}$, 2 A (modello con carica rapida)

*Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

3.3 Risoluzione dei problemi (FAQ)

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione non è attivo	• Controllare se la porta Tipo C e HDMI è collegata alla sorgente del segnale. • Verificare se la sorgente del segnale è su ATTIVO. • Collegarsi all'adattatore ASUS e controllare se la batteria è scarica; in tal caso, caricare la batteria prima di utilizzarlo. • Premere il tasto  per controllare se il monitor è in modalità ATTIVO. • Controllare la funzione Indicatore alimentazione nel menu principale OSD. Selezionare "ATTIVO" per attivare il LED d'alimentazione.
Il LED di alimentazione si accende in blu e non appare alcuna immagine sullo schermo	• Controllare che il monitor e il computer siano in modalità ATTIVO. • Assicurarsi che il cavo USB Tipo C e HDMI sia collegato in modo appropriato al monitor da gioco portatile ed al computer. • Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato. • Collegare il computer con un altro monitor per controllare che il computer funzioni correttamente.
Immagine su schermo troppo chiara o scura	• Regolare le impostazioni di Luminosità tramite il tasto.
L'immagine sullo schermo sobbalza o nell'immagine è presenta una forma d'onda	• Assicurarsi che il cavo USB Tipo C e HDMI sia collegato in modo appropriato al monitor da gioco portatile ed al computer. • Spostare i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettriche.
L'immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco)	• Ispezionare il cavo USB Tipo C e HDMI ed assicurarsi che nessun pin sia piegato.
Il monitor si spegne automaticamente	• Il monitor si spegne automaticamente quando la carica della batteria è zero. Collegarsi all'adattatore ASUS e controllare se la batteria è scarica; in tal caso, caricare la batteria prima di utilizzarlo. • Controllare se la sorgente del segnale è in modalità di sospensione. Il monitor si spegne automaticamente quando la sorgente di segnale è in modalità di sospensione da oltre 15 secondi per risparmiare energia.

La sorgente di segnale viene visualizzata in modalità di alimentazione	Il monitor riceve una piccola quantità di elettricità dalla sorgente del segnale. È normale.
Quando non vi è segnale o ingresso di ricarica, ma il LED continua ad apparire in verde	Premere contemporaneamente il tasto di accensione/spegnimento e il tasto Menu per alcuni secondi per consentire il ripristino del sistema
Il telefono cellulare non funziona dopo il ripristino del telefono cellulare.	Scollegare XG16AHP/XG16AHP-W prima di ripristinare il telefono cellulare.

3.4 Elenco temporizzazioni supportate

Temporizzazioni primarie con supporto PC

Risoluzione	H (KHz)	V (Hz)	Pixel (MHz)
640x480, 60 Hz	31,469	59,94	25,175
640x480, 67 Hz	35	66,667	30,24
640x480, 72 Hz	37,861	72,809	31,5
640x480, 75 Hz	37,5	75	31,5
720x400, 70 Hz	31,469	70,087	28,322
800x600, 56 Hz	35,156	56,25	36
800x600, 60 Hz	37,879	60,317	40
800x600, 72 Hz	48,077	72,188	50
800x600, 75 Hz	46,875	75	49,5
832x624, 75 Hz	35	66,667	30,24
1024x768, 60 Hz	48,363	60,004	65
1024x768, 70 Hz	56,476	70,069	75
1024x768, 75 Hz	60,023	75,029	78,75
1152x864, 75 Hz	67,5	75	108
1280x960, 60 Hz	60	60	108
1280x1024, 60 Hz	63,981	60,02	108
1280x1024, 75 Hz	79,976	75,025	135
1280x720, 60 Hz	44,772	59,855	74,5
1280x800, 60 Hz	49,702	59,81	83,5
1440x900, 60 Hz	55,935	59,887	106,5
1680x1050, 60 Hz	65,29	59,954	146,25
1920x1080, 50 Hz	56,25	50	148,5
1920x1080, 60 Hz	67,5	60	148,5
1920x1080, 75 Hz	84,6434	74,90567	220,75
1920x1080, 100 Hz	112,5	100	297
1920x1080, 120 Hz	135	120	297
1920x1080, 144 Hz	158,414	144	325,7