



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [Casio FX-991CW](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Calcolatrici](#)



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [Casio FX-991CW](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Calcolatrici](#)

IT

fx-570CW *fx-991CW*

Guida dell'utilizzatore

Sito web CASIO Worldwide Education

<https://edu.casio.com>

I manuali sono disponibili in più lingue sul sito Web

<https://world.casio.com/manual/calc/>

CASIO®

Sommario

Prima di usare la calcolatrice	6
Leggere prima questa sezione	6
Informazioni su questo manuale	6
Effetti dei tasti	6
Operazioni nei menu	7
Tasto OK e tasto EXE	8
Esempi	8
Inizializzazione della calcolatrice	8
Schermata “Get Started” della calcolatrice	9
Precauzioni	9
Precauzioni di sicurezza	9
Precauzioni per la manipolazione	12
Per iniziare	12
Installazione e rimozione del coperchio anteriore	12
Accensione e spegnimento	14
Schermata HOME	15
Regolazione del contrasto del display	15
Indicazioni sui tasti	15
Indicatori	16
Utilizzo dei menu	17
App e menu della calcolatrice	19
App della calcolatrice	19
Selezione di un’app della calcolatrice	19
Elenco delle app installate sulla calcolatrice	19
Utilizzo del menu SETTINGS	21
Modifica delle impostazioni della calcolatrice	22
Voci e opzioni disponibili per le impostazioni	22
Utilizzo del menu CATALOG	27
Utilizzo del menu TOOLS	28
Inserimento di espressioni e valori	29
Regole per l’inserimento di base	29
Inserimento di un’espressione in formato naturale tipo libro di testo (solo MathI/MathO o MathI/DecimalO)	30
Annullamento delle operazioni	31
Utilizzo dei valori e delle espressioni come argomenti	31
Modalità di inserimento con sovrascrittura (solo Linel/LineO o Linel/DecimalO)	32
Calcoli fondamentali	33
Calcoli aritmetici	33
Calcoli con le frazioni	33

Potenze, radici e reciproci	35
Pi greco, logaritmo naturale in base e	37
Pi greco	37
Logaritmo naturale in base e	37
Cronologia dei calcoli e ripetizione	37
Cronologia dei calcoli	37
Ripetizione	38
Utilizzo delle funzioni di memoria	38
Memoria delle risposte (Ans)	38
Variabili (A, B, C, D, E, F, x , y , z)	39
Cancellazione del contenuto di tutte le memorie	41
Modifica del formato dei risultati dei calcoli	42
Utilizzo del menu FORMAT	42
Elenco menu FORMAT	42
Operazioni di conversione	43
Conversione in formato Standard e Decimal	44
Scomposizione in fattori primi	45
Conversione di coordinate cartesiane e polari	45
Conversione di frazioni improprie e di frazioni miste	46
Notazione scientifica	46
Conversione sessagesimale (calcoli di gradi, minuti, secondi)	48
Conversione del risultato del calcolo di un valore decimale in un valore sessagesimale	48
Inserimento e calcolo di valori sessagesimali	48
Calcoli avanzati	49
Analisi di funzioni	49
Derivative(d/dx)	49
Integration($\int$)	50
Summation(Σ)	52
Logarithm(logab), Logarithm(log)	53
Natural Logarithm	53
Probabilità	53
%	54
Factorial(!)	54
Permutation(P), Combination(C)	54
Random Number	55
Random Integer	55
Calcoli numerici	56
Absolute Value	56
Round Off	56
Unità angolari, coordinate polari/cartesiane, sessagesimali	57
Degrees, Radians, Gradians	57
Rect to Polar, Polar to Rect	57
Gradi, minuti, secondi	58
Funzioni iperboliche e trigonometriche	58

Funzioni iperboliche	58
Funzioni trigonometriche	59
Simboli scientifici	59
Costanti scientifiche	60
Conversione di unità	61
Altro	63
Registrazione e utilizzo delle equazioni caratteristiche per $f(x)$ e $g(x)$	64
Registrazione e utilizzo delle equazioni caratteristiche per $f(x)$ e $g(x)$...	64
Registrazione di un'equazione caratteristica	64
Esecuzione di calcoli mediante l'assegnazione di un valore all'equazione caratteristica registrata	65
Registrazione di una funzione composta	65
Conservazione dei dati	66
Utilizzo delle funzioni QR Code	67
Utilizzo delle funzioni QR Code	67
Visualizzazione di un QR Code	67
In caso di difficoltà nella scansione di un QR Code	68
Utilizzo delle app della calcolatrice	69
Calcoli statistici	69
Procedura generale per eseguire un calcolo statistico	69
Inserimento di dati con l'editor dei calcoli statistici	70
Visualizzazione dei risultati dei calcoli statistici	73
Utilizzo della schermata dei calcoli statistici	77
Formula per calcoli statistici	84
Calcoli di distribuzione	87
Procedura generale per eseguire un calcolo di distribuzione	87
Elenco dei parametri	89
Schermata dell'elenco	90
Modifica del contenuto della schermata dell'elenco	91
Esempio di calcolo	91
Utilizzo di un foglio di calcolo	92
Inserimento e modifica del contenuto delle celle	92
Inserimento di una costante e di una formula in una cella	93
Riferimenti relativi e assoluti delle celle	95
Utilizzo dei comandi speciali dell'app Spreadsheet	96
Inserimento in batch della stessa formula o della stessa costante in più celle	97
Parametri delle impostazioni dell'app Spreadsheet	99
Auto Calc e Recalculate	99
Creazione di una tabella numerica	100
Procedura generale per la creazione di una tabella numerica	100
Numero massimo di righe in una tabella numerica in base al parametro Table Type	101

Equazione caratteristica – Registrazione	102
Modifica dei dati nella schermata di una tabella numerica	102
Tempi di aggiornamento per $f(x)$ e $g(x)$	103
Conservazione dei dati	104
Calcolo di equazioni	104
Equazioni lineari simultanee	104
Equazioni di ordine superiore, dal 2° al 4° grado	106
Utilizzo dell'operazione Solver	110
Calcolo disuguaglianza	112
Procedura generale per eseguire un calcolo di disequazioni	113
Calcolo di numeri complessi	114
Inserimento di numeri complessi	114
Esempi di calcolo con l'app Complex	114
Calcoli in base n	116
Determinazione del sistema di numerazione di uno specifico valore in ingresso	118
Conversione di un risultato di calcolo in un altro tipo di valore	118
Operazioni logiche e di negazione	119
Calcoli nelle matrici	119
Procedura generale per eseguire calcoli nelle matrici	119
Schermata dell'elenco delle variabili delle matrici	122
Memoria delle risposte nelle matrici (Matrix Answer Memory, MatAns)	124
Esempi di calcolo nelle matrici	125
Calcoli vettoriali	127
Procedura generale per eseguire calcoli vettoriali	127
Schermata dell'elenco delle variabili vettoriali	129
Memoria delle risposte vettoriali (Vector Answer Memory, VctAns)	132
Esempi di calcolo vettoriale	132
Calcolo di proporzioni	134
Procedura generale per eseguire calcoli di proporzioni	134
Esempio di calcolo	135
Utilizzo della funzionalità Math Box	135
Dice Roll	135
Coin Toss	139
Informazioni tecniche	143
Errori	143
Visualizzazione della posizione di un errore	143
Messaggi di errore	143
Prima di ipotizzare un malfunzionamento della calcolatrice... ..	147
Sostituzione della batteria	147
Sequenza delle priorità di calcolo	149
Intervalli di calcolo, numero di cifre e precisione	150
Intervallo di calcolo e precisione	150
Intervalli di calcolo, numero di cifre e precisione per le funzioni	150
Specifiche	153

Domande frequenti154
Domande frequenti 154

Prima di usare la calcolatrice

Leggere prima questa sezione

Informazioni su questo manuale

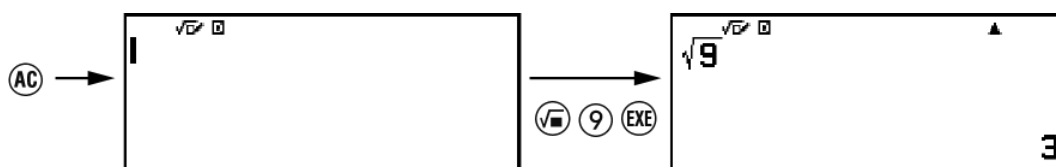
- In nessun caso CASIO Computer Co., Ltd. sarà responsabile nei confronti di terzi per danni speciali, collaterali, incidentali o conseguenti, in connessione con, o aventi origine da, l'acquisto o l'uso di questo prodotto e degli articoli che lo accompagnano. Inoltre, CASIO Computer Co., Ltd. non sarà responsabile per rivendicazioni di qualsiasi tipo, provenienti da qualsiasi altra parte contraente, e aventi origine dall'uso di questo prodotto e degli articoli che lo accompagnano.
- Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.
- Le schermate e le illustrazioni (come ad esempio le indicazioni sui tasti) mostrate in questo manuale sono fornite solo a scopo illustrativo e possono differire parzialmente rispetto agli elementi effettivi che rappresentano.
- QR Code è un marchio registrato di DENSO WAVE INCORPORATED in Giappone e in altri Paesi.
- I nomi di aziende e prodotti utilizzati in questo manuale possono essere marchi o marchi registrati dei rispettivi titolari.

Effetti dei tasti

Il seguente esempio mostra come sono rappresentate le pressioni dei tasti in questo manuale.

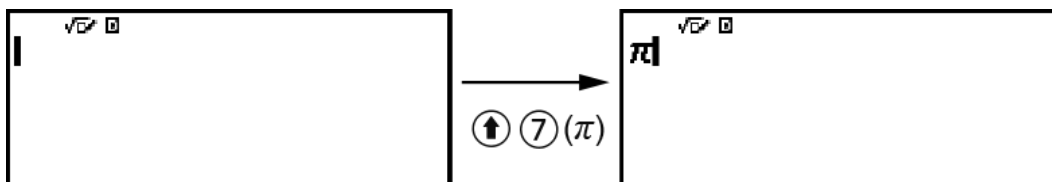
Esempio 1: (AC) (√) (9) (EXE)

I tasti devono essere premuti nella sequenza mostrata sopra (da sinistra a destra).



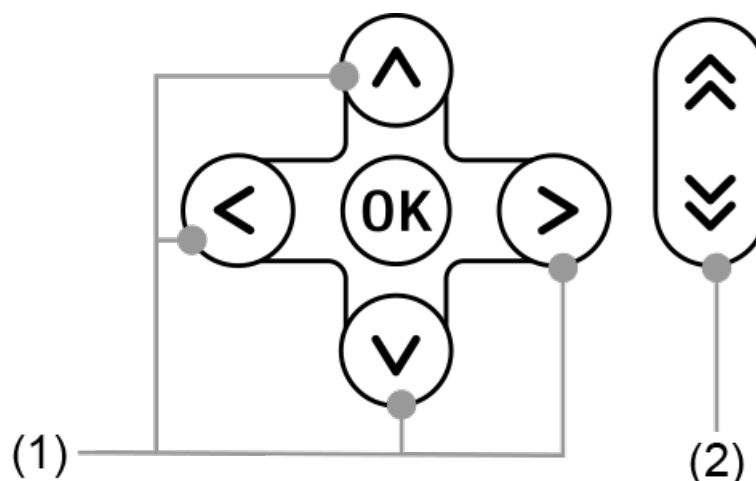
Esempio 2: (↑) (7) (π)*

La sequenza riportata sopra indica che è necessario premere (↑), quindi (7), per inserire il simbolo π . Tutte le operazioni di inserimento con più tasti sono indicate in questo modo. Sono visualizzate funzioni principali dei tasti, seguite dal carattere da inserire o dal comando tra parentesi.



* Fare riferimento alla sezione “**Indicazioni sui tasti**” (pagina 15) per ulteriori informazioni sui simboli dei tasti utilizzati in questo esempio.

Esempio 3: $\wedge$, $\vee$, $\lt$, $\gt$, $\wedge$, $\vee$



- I singoli tasti cursore indicati da (1) sono rappresentati come $\wedge$, $\vee$, $\lt$, $\gt$.
- I singoli tasti per lo scorrimento della pagina indicati da (2) sono rappresentati come $\wedge$, $\vee$.

Operazioni nei menu

Per alcune operazioni di questo manuale si usa una forma semplificata delle operazioni svolte dei menu, come mostrato negli esempi seguenti.

Esempio 1

$\text{Ⓜ} - [\text{Other}] > [\pi]$

oppure

Premere Ⓜ , quindi selezionare $[\text{Other}] > [\pi]$.

Operazione effettiva 1

1. Premere Ⓜ .
2. Utilizzando $\wedge$ e $\vee$, selezionare $[\text{Other}]$, quindi premere OK .
3. Utilizzando $\wedge$ e $\vee$, selezionare $[\pi]$, quindi premere OK .

Esempio 2

 - Calculate

oppure

Premere , selezionare l'icona dell'app Calculate, quindi premere .

Operazione effettiva 2

1. Premere .
2. Con i tasti cursore (, , , ), selezionare l'icona dell'app Calculate, quindi premere .

Tasto e tasto

Il tasto  e il tasto  eseguono la stessa operazione. In questo manuale si usa  per selezionare o applicare un'impostazione, mentre  viene utilizzato per eseguire i calcoli. Tuttavia è indifferente premere  o  per le operazioni in cui è mostrato  o .

Esempi

Se non si richiede di utilizzare una specifica app della calcolatrice o di configurare impostazioni particolari per un esempio, vengono utilizzate l'app e le impostazioni riportate di seguito.

App della calcolatrice: Calculate

Impostazioni: impostazioni iniziali predefinite della calcolatrice

Per informazioni su come ripristinare le impostazioni iniziali predefinite della calcolatrice, consultare la sezione [“Inizializzazione della calcolatrice” \(pagina 8\)](#).

Inizializzazione della calcolatrice

Importante!

- La seguente procedura consente di inizializzare tutte le impostazioni della calcolatrice, tranne Contrast e Auto Power Off. Cancella anche tutti i dati memorizzati nella memoria della calcolatrice.

1. Premere  per visualizzare la schermata HOME.
2. Con i tasti cursore (, , , ), selezionare l'icona di un'app della calcolatrice, quindi premere .
3. Premere , quindi selezionare [Reset] > [Initialize All] > [Yes].
 - Viene visualizzata la schermata HOME.

Schermata “Get Started” della calcolatrice

Quando è visibile la schermata HOME, premendo il tasto  verrà visualizzata la schermata “Get Started”, che contiene le seguenti informazioni.

- QR Code per accedere alla pagina web “Get Started” di Worldwide Education Service (<https://wes.casio.com/calc/cw/>)
Nella pagina Get Started è possibile accedere alla Guida dell'utilizzatore e ad altre e ad altre informazioni correlate per iniziare a utilizzare la calcolatrice.
- Codice ID della calcolatrice (stringa di 24 caratteri)

Premere  per tornare alla schermata HOME.

Nota

- Si può visualizzare la schermata Get Started anche selezionandola dal menu SETTINGS. Consultare la sezione “[Utilizzo del menu SETTINGS](#)” (pagina 21).

Precauzioni

Precauzioni di sicurezza

Grazie per aver acquistato questo prodotto CASIO.

Leggere le “Precauzioni di sicurezza” prima di utilizzare questo prodotto per avere la certezza di usarlo correttamente. Conservare l'intera documentazione dell'utente a portata di mano per riferimenti futuri.



Pericolo

Indica qualcosa che crea il rischio maggiore di morte o lesioni fisiche gravi.

■ Avvertenze sulle pile di tipo a bottone e di tipo a moneta (solo fx-991CW)



Prestare attenzione per garantire che una pila non venga inghiottita accidentalmente.

Particolare attenzione si richiede per tenere le pile lontano dalla portata dei bambini.

Se una pila dovesse essere inghiottita accidentalmente, o se c'è una possibilità che una pila sia stata inghiottita, consultare immediatamente un medico.

Inghiottendo una pila può avere come conseguenza ustioni chimiche, penetrazione del tessuto mucoso, e altri gravi problemi che creano il rischio di morte.



Avvertimento

Indica qualcosa che crea il rischio di morte o lesioni fisiche gravi.

■ Schermo del display



Non premere il display LCD o sottoporlo ad un forte impatto.

In tal modo si può causare la frattura del vetro del display LCD, creando il rischio di lesioni personali.



Se il display LCD dovesse rompersi, non toccare mai nessun liquido all'interno.

Il liquido del display LCD venendo a contatto con la pelle, crea il rischio di irritazione della pelle.

Se il liquido del display LCD dovesse venire a contatto con la bocca, sciacquare immediatamente la bocca e consultare un medico.

Se il liquido del display LCD dovesse venire a contatto con gli occhi o la pelle, sciacquare immediatamente con acqua pulita e quindi consultare un medico.

■ Avvertenze sulle pile



Se il fluido fuoriuscito da una pila dovesse venire a contatto con la pelle o indumenti, sciacquare immediatamente con acqua pulita.

Il fluido delle pile venendo a contatto con gli occhi crea il rischio di perdita della vista, ecc. Sciacquare immediatamente gli occhi e quindi consultare un medico.



Attenzione

Indica qualcosa che crea il rischio di lesioni fisiche minori o danni materiali.

Osservare le avvertenze riportate di seguito. La mancata osservanza può causare la rottura di una pila, causando il rischio di incendio, lesioni personali, e la contaminazione degli oggetti nelle vicinanze con il fluido fuoriuscito.



- Non tentare mai di smontare una pila e non consentire mai il cortocircuito di una pila.

- Non caricare una pila di tipo non ricaricabile.
- Non esporre una pila al calore o gettarla nel fuoco.

- Utilizzare solo il tipo di pila specificato.



- Inserire una pila con le sue polarità (più (+) e meno (-)) rivolte correttamente.
- Sostituire la pila non appena possibile dopo il suo esaurimento.



Avvertenze sulle pile



Rispettare le precauzioni seguenti. Il loro mancato rispetto può causare l'esplosione della pila o la perdita di liquidi o gas infiammabili.

- Utilizzare solo il tipo di pila specificato per questo prodotto.
- Non bruciare una pila né smaltirla in un inceneritore, né tramite taglio o schiacciamento meccanico.
- Non sottoporre una pila a temperature eccessivamente elevate o basse durante l'utilizzo, la conservazione o il trasporto.
- Non sottoporre una pila a pressione barometrica eccessivamente bassa durante l'utilizzo, la conservazione o il trasporto.

Precauzioni per la manipolazione

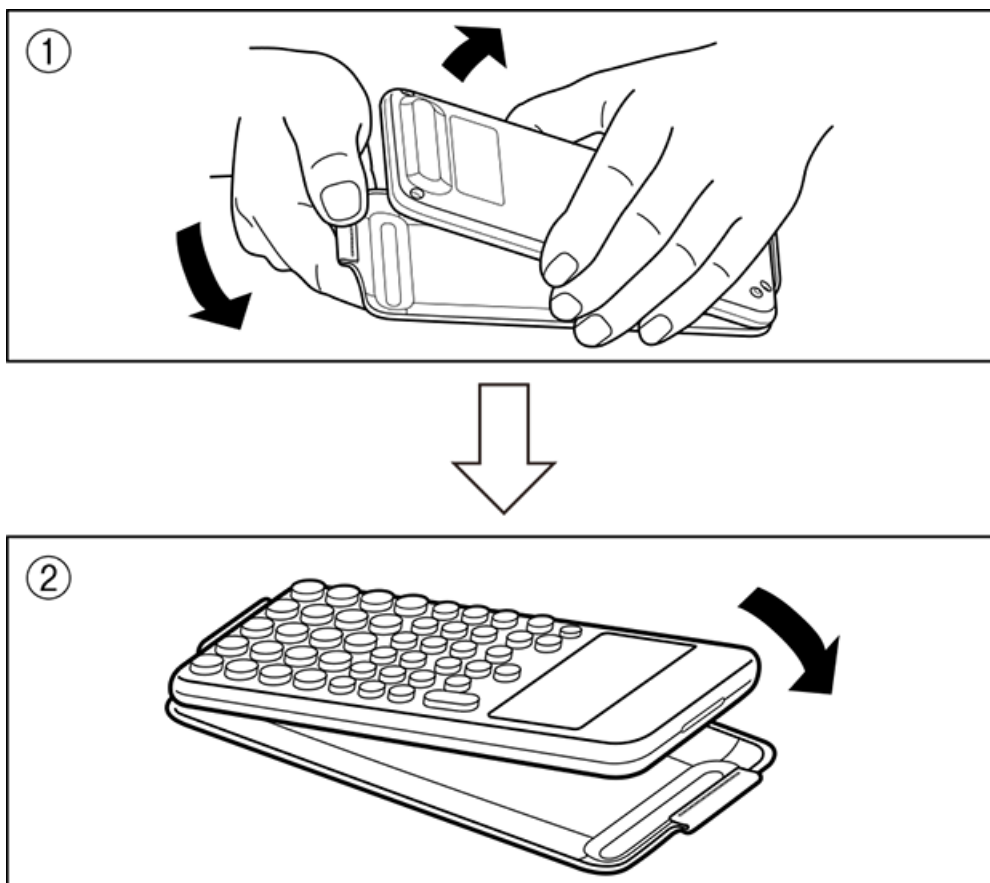
- fx-570CW: anche se la calcolatrice funziona normalmente, sostituire la batteria almeno una volta ogni due anni (R03).
 - fx-991CW: anche se la calcolatrice funziona normalmente, sostituire la batteria almeno una volta ogni due anni (LR44).
- Una batteria scarica può perdere liquidi, danneggiando la calcolatrice e causando malfunzionamenti. Non lasciare mai nella calcolatrice una batteria scarica. Non cercare di utilizzare la calcolatrice quando la batteria è completamente scarica (fx-991CW).
- I malfunzionamenti e i danni dovuti a perdite di liquidi dalla batteria non sono coperti dalla garanzia; i relativi costi verranno addebitati.
 - La batteria fornita con la calcolatrice si scarica leggermente durante le fasi di spedizione e stoccaggio. Potrebbe quindi essere necessario sostituirla prima del previsto.
 - Non utilizzare e non conservare la calcolatrice in aree soggette a temperature estreme e in presenza di grandi quantità di umidità e polvere.
 - Non sottoporre la calcolatrice a impatti, pressioni o flessioni di intensità eccessiva.
 - Non cercare mai di smontare la calcolatrice.
 - Pulire le parti esterne della calcolatrice con un panno morbido e asciutto.
 - Smaltire la calcolatrice e le batterie rispettando le leggi e i regolamenti locali.

Per iniziare

Installazione e rimozione del coperchio anteriore

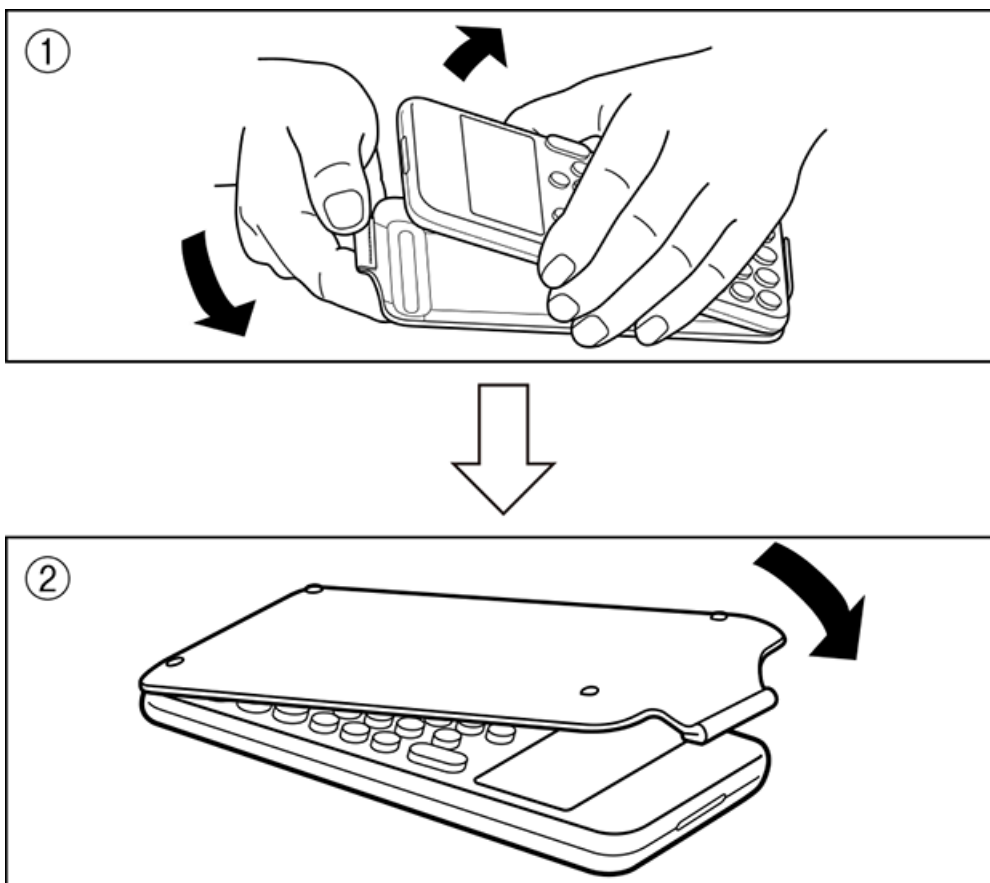
Rimozione del coperchio anteriore

Prima di utilizzare la calcolatrice, rimuovere il coperchio anteriore (①) e fissarlo alla parte posteriore (②).



Fissaggio del coperchio anteriore

Quando non si utilizza la calcolatrice, rimuovere il coperchio anteriore (①) e applicarlo alla parte anteriore (②).



Importante!

- Applicare sempre il coperchio anteriore alla calcolatrice, ogni volta che non la si utilizza. In caso contrario, la pressione accidentale del tasto  può determinare l'accensione della calcolatrice, scaricando batteria.

Accensione e spegnimento

Premere  per accendere la calcolatrice.

Premere   (OFF) per spegnere la calcolatrice.

Nota

- Per accendere la calcolatrice, tenere premuto . Per evitare di accendere la calcolatrice involontariamente la parte superiore del tasto  è leggermente più bassa rispetto agli altri tasti.
- Se subito dopo l'accensione viene visualizzata la seguente schermata, la batteria è scarica.

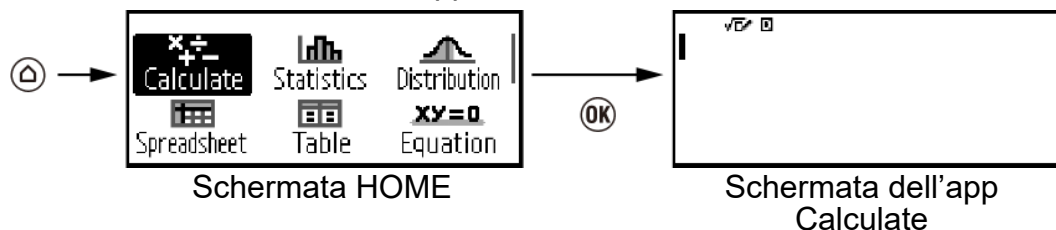


Se viene visualizzata questa schermata, sostituire la batteria appena possibile. Per i dettagli sulla sostituzione della batteria, consultare la sezione [“Sostituzione della batteria” \(pagina 147\)](#).

- Inoltre, la calcolatrice si spegnerà automaticamente dopo circa 10 minuti o 60 minuti di inutilizzo. Premere il tasto  per riaccendere la calcolatrice.

Schermata HOME

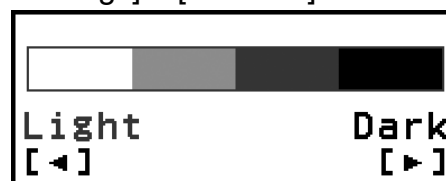
Premendo  viene visualizzata la schermata HOME. La schermata HOME mostra l'elenco delle app installate sulla calcolatrice.



Per informazioni sulle app installate, consultare la sezione [“Elenco delle app installate sulla calcolatrice” \(pagina 19\)](#).

Regolazione del contrasto del display

1. Premere , selezionare l'icona dell'app, quindi premere .
2. Premere , quindi selezionare [System Settings] > [Contrast].



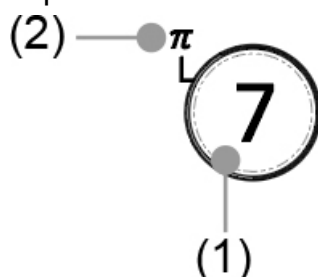
3. Con  e , regolare il contrasto del display.
4. Una volta raggiunta l'impostazione desiderata, premere .

Importante!

- Se anche regolando il contrasto del display la leggibilità non migliora, probabilmente la batteria è quasi scarica. Sostituire la batteria.

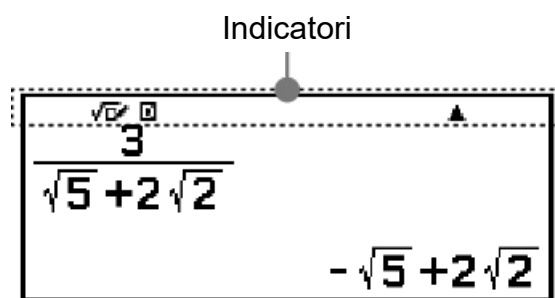
Indicazioni sui tasti

Premendo il tasto  seguito da un secondo tasto si attiva la funzione alternativa del secondo tasto. La funzione alternativa è indicata dal testo presente nella parte superiore sinistra del tasto.



- (1) Funzione principale: 
- (2) Funzione alternativa:   (π)

Indicatori



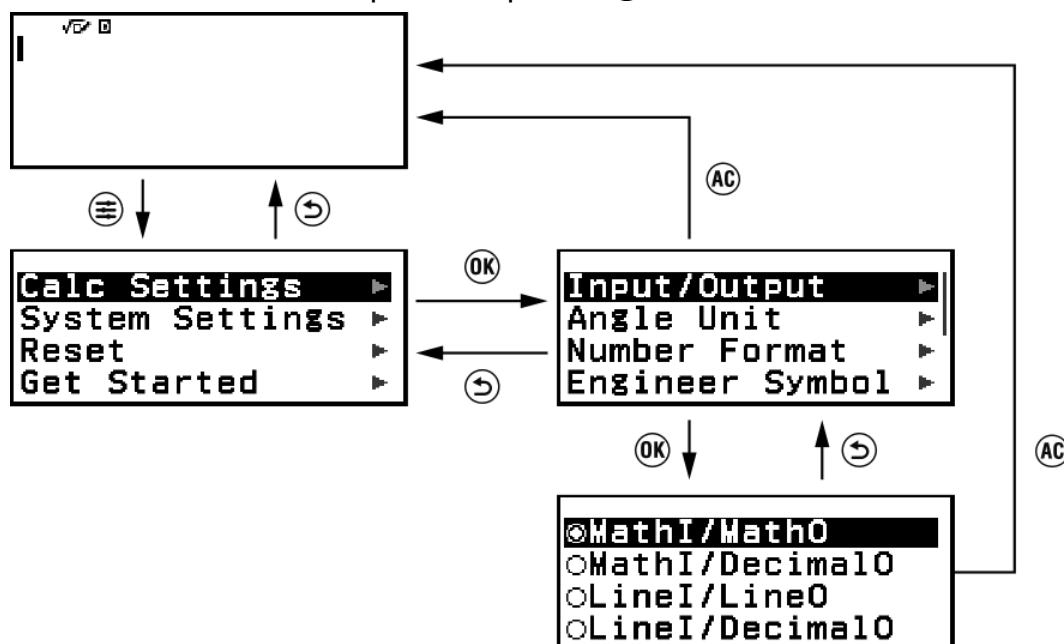
La tabella seguente descrive gli indicatori visualizzati nella parte superiore della schermata.

Indicatore:	Significato:
S	Il tastierino è stato rimosso premendo il tasto $\uparrow$. Il tastierino tornerà in posizione e l'indicatore scomparirà premendo un tasto.
$\sqrt{\square}$	Il valore MathI/MathO o MathI/DecimalO è selezionato per il parametro Input/Output nel menu SETTINGS.
D / R / G	Impostazione attuale del parametro Angle Unit (D : Degree, R : Radian oppure G : Gradian) nel menu SETTINGS.
FIX	È attivo un numero fisso di posizioni decimali.
SCI	È attivo un numero fisso di cifre significative.
E	Il valore On è stato selezionato per il parametro Engineer Symbol nel menu SETTINGS.
i / $\angle$	Impostazione attuale del parametro Complex Result (i : $a+bi$ o $\angle$: $r\angle\theta$) nel menu SETTINGS.
$\blacktriangle$ / $\blacktriangledown$	Per il risultato del calcolo attualmente visualizzato è disponibile una cronologia precedente ($\blacktriangle$) o successiva ($\blacktriangledown$). In alcune app della, questi indicatori indicano che sono disponibili altri risultati per il calcolo.

	La calcolatrice è alimentata direttamente dalle celle solari, che possono essere l'unica fonte di alimentazione o fungere da complemento alla batteria (solo fx-991CW).
---	--

Utilizzo dei menu

Molte operazioni della calcolatrice si eseguono nelle schermate dei menu. L'esempio seguente mostra le operazioni eseguibili nella schermata di menu viene visualizzata quando si preme $\equiv$.



Selezione di una voce del menu

Per selezionare una voce del menu, evidenziarla con i tasti cursore ($\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$), quindi premere OK . Nota: $\leftarrow$ e $\rightarrow$ si usano solo quando sono presenti più colonne di voci del menu.

Navigazione tra le gerarchie dei menu

Il simbolo "►" a destra di una voce del menu indica che sotto quella voce esistono livelli gerarchici inferiori. Selezionando la voce di menu e premendo OK o $\rightarrow$ si passa al livello gerarchico inferiore. Per tornare al livello superiore, premere $\leftarrow$.

Nota

- Se ci si trova in un livello gerarchico inferiore di un menu a una sola colonna, è anche possibile premere $\leftarrow$, oltre a $\leftarrow$, per tornare al livello superiore.

Selezione di una voce di menu con un pulsante di opzione

(○/●)

Quando sul display vengono visualizzate più opzioni, a sinistra di ciascuna di esse sarà visibile un pulsante di opzione (○ o ●). ● indica l'opzione attualmente selezionata.

Configurazione dell'impostazione di un pulsante di opzione

1. Evidenziare la voce di menu desiderata e premere **OK**.
 - La procedura dipende dal tipo di voce di menu selezionata.
 - Se la voce di menu selezionata non prevede altre impostazioni da configurare, il pulsante di opzione cambierà in ●.
 - Se la voce di menu selezionata ha più impostazioni da configurare verrà visualizzata una schermata che consente di selezionare l'impostazione desiderata. In questo caso, passare alla fase 2.
2. Nella schermata delle impostazioni, evidenziare l'opzione desiderata e premere **OK**.
 - Si tornerà così alla schermata della voce di menu della fase 1, dove il pulsante di opzione accanto alla voce precedentemente selezionata avrà assunto questo aspetto: ●.

Scorrimento tra le schermate

Quando le voci del menu sono molte e non entrano in una sola schermata, sul lato destro del display appare una barra di scorrimento.

- Utilizzare  e  per scorrere tra le schermate.
- Utilizzare  e  per scorrere le righe una dopo l'altra.

Chiusura di un menu e ritorno alla schermata visualizzata in precedenza

Premere **AC**.

Nota

- È possibile chiudere il menu visualizzato premendo , , , , ,  oppure premendo **AC**. Se il menu visualizzato è uno di quelli che appaiono immediatamente dopo l'avvio di un'app della calcolatrice o se è un menu specifico di un'app, non è possibile chiuderlo premendo **AC**. In questo caso per chiudere il menu è necessario premere .

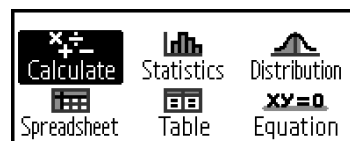
App e menu della calcolatrice

App della calcolatrice

Selezione di un'app della calcolatrice

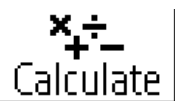
Selezionare un'app adeguata al tipo di calcolo da eseguire.

1. Premere $\odot$ per visualizzare la schermata HOME.
 - Per informazioni su ciascuna app della calcolatrice, consultare la sezione **“Elenco delle app installate sulla calcolatrice” (pagina 19)**.



2. Con i tasti cursore ($\uparrow$, $\downarrow$, $\leftarrow$, $\rightarrow$) selezionare l'icona di un'app della calcolatrice.
3. Premere $\odot$ per visualizzare la schermata iniziale dell'app selezionata.

Elenco delle app installate sulla calcolatrice

Icona	Descrizione
 Calculate (Calculate)	Calcoli generali
 Statistics (Statistics)	Calcoli statistici e di regressione
 Distribution (Distribution)	Calcoli di distribuzione

 <u>Spreadsheet</u> (Spreadsheet)	Calcoli in fogli di calcolo
 <u>Table</u> (Table)	Genera una tabella di numeri basata su una o due funzioni
 <u>Equation</u> (Equation)	Equazioni simultanee, equazioni di ordine superiore e Solver (funzione che consente di ricavare il valore di qualsiasi variabile contenuta in un'equazione inserita)
 <u>Inequality</u> (Inequality)	Calcolo disuguaglianza
 <u>Complex</u> (Complex)	Calcolo di numeri complessi
 <u>Base-N</u> (Base-N)	Calcoli su specifici sistemi numerici (binario, ottale, decimale, esadecimale)
 <u>Matrix</u> (Matrix)	Calcoli nelle matrici
 <u>Vector</u> (Vector)	Calcoli vettoriali

 Ratio (Ratio)	Calcolo di proporzioni
 Math Box (Math Box)	Le seguenti funzioni supportano l'apprendimento della matematica. Dice Roll, Coin Toss: Simulazione delle probabilità

Utilizzo del menu SETTINGS

Per visualizzare il menu SETTINGS, premere  mentre è in uso un'app della calcolatrice. Il menu SETTINGS contiene le voci riportate di seguito.



Calc Settings	Contiene le voci per la configurazione delle impostazioni di calcolo, come il formato di visualizzazione del risultato.
System Settings	Contiene le voci per la configurazione delle impostazioni operative della calcolatrice, come la regolazione del contrasto.
Reset	Contiene le voci per l'esecuzione di vari tipi di operazioni di ripristino.
Get Started	Consente di Visualizzare la schermata Get started. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione “Schermata “Get Started” della calcolatrice” (pagina 9) .

Nota

- Premendo  mentre è visualizzata la schermata HOME, verrà visualizzata la schermata Get Started anziché il menu SETTINGS.
- A seconda della schermata visualizzata nell'app, premendo  potrebbe non apparire il menu SETTINGS.

Modifica delle impostazioni della calcolatrice

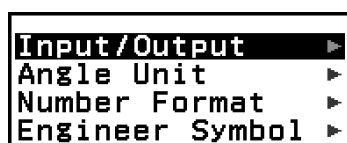
1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app, quindi premere OK .
2. Premere $\equiv$ per visualizzare il menu SETTINGS.



3. Con $\wedge$ e $\vee$, selezionare Calc Settings o System Settings, quindi premere OK .

- Viene visualizzato l'elenco delle voci di impostazione del menu selezionato.

La schermata riportata qui mostra un esempio di cosa viene visualizzato selezionando [Calc Settings].

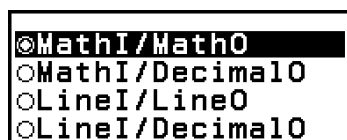


- Consultare la sezione **“Voci e opzioni disponibili per le impostazioni” (pagina 22)** per informazioni sulle voci presenti in [Calc Settings] e [System Settings].

4. Con $\wedge$ e $\vee$, evidenziare l'elemento da modificare, quindi premere OK .

- Verrà visualizzato un elenco di impostazioni disponibili per l'elemento selezionato.

La schermata riportata qui mostra un esempio di cosa viene visualizzato selezionando [Input/Output].



5. Con $\wedge$ e $\vee$, evidenziare l'opzione desiderata, quindi premere OK .
6. Una volta raggiunta l'impostazione desiderata, premere AC .

Voci e opzioni disponibili per le impostazioni

“◆” indica l'impostazione predefinita iniziale.

Calc Settings > Input/Output

Consente di specificare il formato da utilizzare per l'inserimento dell'espressione e per la visualizzazione del risultato del calcolo.

MathI/MathO♦	Inserimento: formato naturale tipo libro di testo; visualizzazione risultato: formato comprendente una frazione, $\sqrt{}$ e/o π^{*1}
MathI/DecimalO	Inserimento: formato naturale tipo libro di testo; visualizzazione risultato: conversione in valore decimale
LineI/LineO	Inserimento: lineare*2; visualizzazione risultato: decimale o frazione
LineI/DecimalO	Inserimento: lineare*2; visualizzazione risultato: conversione in valore decimale

*1 L'uscita decimale si applica quando per qualche motivo questi formati non sono utilizzabili.

*2 Tutti i calcoli, comprese le frazioni e le funzioni, si inseriscono in un'unica riga. Stesso formato di visualizzazione dei modelli senza testo naturale (modelli S-V.P.A.M. ecc.)

Esempi di formato di inserimento e di visualizzazione del risultato:

MathI/MathO
(impostazione predefinita iniziale)

$$\frac{1}{200} \qquad \frac{1}{200}$$

MathI/DecimalO
(Number Format: Norm 1)

$$\frac{1}{200} \qquad 5 \times 10^{-3}$$

(Number Format: Norm 2)

$$\frac{1}{200} \qquad 0.005$$

LineI/LineO

$$1 \text{ J } 200 \qquad 1 \text{ J } 200$$

LineI/DecimalO
(Number Format: Norm 1)

$$1 \text{ J } 200 \qquad 5 \times 10^{-3}$$

Calc Settings > Angle Unit

Degree[◊]; Radian; Gradian

Consente di specificare il grado, il radiante o il gradiente come unità di misura angolare per l'inserimento dei valore e la visualizzazione dei risultati del calcolo.

Calc Settings > Number Format

Consente di specificare il numero di cifre per la visualizzazione dei risultati del calcolo.

Fix: il valore specificato (da 0 a 9) determina il numero di posizioni decimali per la visualizzazione dei risultati del calcolo. I risultati del calcolo vengono arrotondati alla cifra specificata, prima di essere visualizzati.

Esempio: $1 \div 6$
(Fix 3)

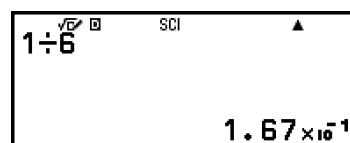
$1 \div 6 \uparrow \text{EXE} (\approx)^*$



Sci: il valore specificato (da 1 a 10) determina il numero di cifre significative per la visualizzazione dei risultati del calcolo. I risultati del calcolo vengono arrotondati alla cifra specificata, prima di essere visualizzati.

Esempio: $1 \div 6$
(Sci 3)

$1 \div 6 \uparrow \text{EXE} (\approx)^*$

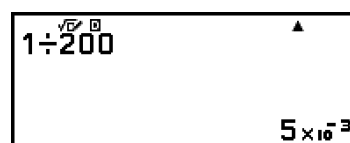


Norm: consente di visualizzare i risultati del calcolo in formato esponenziale, se rientrano negli intervalli riportati di seguito.

Norm 1[◊]: $10^{-2} > |x|$, $|x| \geq 10^{10}$, Norm 2: $10^{-9} > |x|$, $|x| \geq 10^{10}$

Esempio: $1 \div 200$
(Norm 1)

$1 \div 200 \uparrow \text{EXE} (\approx)^*$



(Norm 2)

$$1 \div 200 \uparrow \text{EXE} (\approx)^*$$

A calculator screen showing the result of 1 divided by 200. The display shows '1 ÷ 200' on the top line and '0.005' on the bottom line. Above the '200' is a small 'D' icon, and above the '0.005' is a small '▲' icon.

* Premendo $\uparrow \text{EXE} (\approx)$ anziché EXE dopo aver inserito un calcolo, il risultato verrà visualizzato in formato decimale.

Calc Settings > Engineer Symbol

On; Off[◆]

Consente di specificare se visualizzare i risultati del calcolo utilizzando i simboli scientifici.

Nota

- Se per questa impostazione è selezionata l'opzione On, nella parte superiore dello schermo viene visualizzato l'indicatore (E).

Calc Settings > Fraction Result

Mixed Fraction; Improp Fraction[◆]

Consente di specificare una frazione mista o una frazione impropria per la visualizzazione delle frazioni nei risultati del calcolo.

Calc Settings > Complex Result

$a+bi$ [◆]; $r\angle\theta$

Consente di specificare le coordinate cartesiane o le coordinate polari per le soluzioni polinomiali nei risultati del calcolo delle app Complex e Equation.

Nota

- Se per l'impostazione Complex Result è selezionata l'opzione $a+bi$, nella parte superiore dello schermo viene visualizzato l'indicatore i . Se è selezionato $r\angle\theta$, viene visualizzato $\angle$.

Calc Settings > Decimal Mark

Dot[◆]; Comma

Consente di specificare se visualizzare un punto o una virgola come separatore dei decimali nel risultato del calcolo. Durante l'inserimento

viene sempre visualizzato un punto. Quando come separatore dei decimali è selezionato il punto, se sono presenti più risultati essi saranno separati da una virgola (,). Quando è selezionata la virgola, i risultati sono separati da un punto e virgola (;).

Calc Settings > Digit Separator

On; Off♦

Consente di specificare se utilizzare o un separatore nei risultati del calcolo.

System Settings > Contrast

Consultare la sezione [“Regolazione del contrasto del display” \(pagina 15\)](#).

System Settings > Auto Power Off

10 Min.♦; 60 Min.

Consente di specificare l'intervallo oltre il quale si attiva la funzione Auto Power Off.

System Settings > MultiLine Font

Normal Font♦; Small Font

Consente di specificare le dimensioni del carattere visualizzato quando si seleziona LineI/LineO o LineI/DecimalO per Input/Output. Se si seleziona Normal Font è possibile visualizzare fino a quattro righe, mentre con Small Font se ne possono visualizzare fino a sei.

System Settings > QR Code

Consente di specificare la versione di QR Code visualizzata quando si preme  (QR).

Version 3: Indica la versione 3 di QR Code.

Version 11♦: Indica la versione 11 di QR Code.

Reset > Settings & Data

Consultare la sezione [“Inizializzazione delle impostazioni della calcolatrice” \(pagina 27\)](#).

Reset > Variable Memory

Consultare la sezione [“Cancellazione del contenuto di tutte le memorie” \(pagina 41\)](#).

Reset > Initialize All

Consultare la sezione [“Inizializzazione della calcolatrice” \(pagina 8\)](#).

Get Started

Consultare la sezione [“Schermata “Get Started” della calcolatrice” \(pagina 9\)](#).

Inizializzazione delle impostazioni della calcolatrice

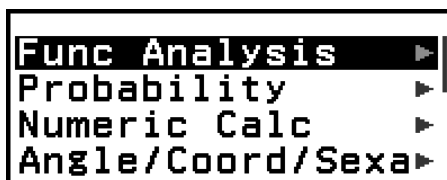
Importante!

- La seguente procedura consente di inizializzare tutte le impostazioni della calcolatrice, tranne Contrast e Auto Power Off. Cancella anche tutti i dati, tranne i dati della memoria delle variabili e di Ans.

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app, quindi premere OK .
2. Premere $\equiv$, quindi selezionare [Reset] > [Settings & Data] > [Yes].
 - Viene visualizzata la schermata HOME.

Utilizzo del menu CATALOG

Premere CATALOG per visualizzare il menu CATALOG. In questo menu sono visualizzate le categorie dei comandi, delle funzioni e dei simboli in base all'app della calcolatrice in uso e allo stato attuale (schermata visualizzata o impostazioni attuale) dell'app.



Esempio: menu CATALOG dell'app Calculate

Nota

- Per informazioni su come inserire i comandi, le funzioni e i simboli dal menu CATALOG, consultare la sezione [“Calcoli avanzati” \(pagina 49\)](#).

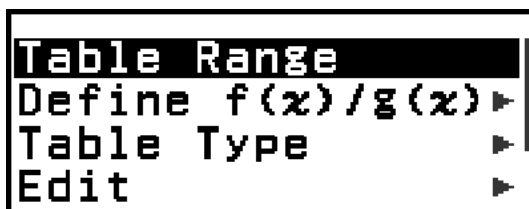
- Per informazioni su comandi, funzioni e simboli specifici di ciascuna app, consultare le descrizioni delle app nella sezione [“Utilizzo delle app della calcolatrice” \(pagina 69\)](#).

Utilizzo del menu TOOLS

Il menu TOOLS, viene visualizzato premendo , contiene opzioni che consentono di eseguire funzioni specifiche per ogni app della calcolatrice e per configurare le impostazioni.



Esempio: menu TOOLS per l'app Calculate



Esempi: menu TOOLS per l'app Table

Nota

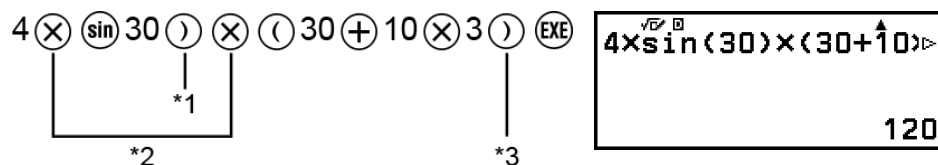
- La seguente voce di menu è condivisa da diverse app della calcolatrice.
 - Undo (consultare la sezione [“Annullamento delle operazioni” \(pagina 31\)](#).)

Inserimento di espressioni e valori

Regole per l'inserimento di base

Quando si preme EXE la sequenza della priorità del calcolo verrà valutata automaticamente e il risultato sarà visualizzato sul display.

$$4 \times \sin 30 \times (30 + 10 \times 3) = 120$$



- *1 La parentesi di chiusura è necessaria per la funzione sin e per altre funzioni che includono le parentesi.
- *2 Questi simboli di moltiplicazione ($\times$) si possono omettere.
- *3 La parentesi di chiusura immediatamente prima dell'operazione EXE si può omettere.

Spostamento del cursore all'inizio o alla fine di un'espressione inserita

Quando si inserisce un'espressione è possibile premere ⏏ per spostare istantaneamente il cursore all'inizio dell'espressione o ⏏ per spostarlo alla fine.

Indicatore "Altro" ($\blacktriangleleft$, $\blacktriangleright$) per l'espressione inserita e il risultato del calcolo

Se viene visualizzato un simbolo triangolare ($\blacktriangleleft$ oppure $\blacktriangleright$) nella parte destra della riga di un'espressione inserita o della riga dei risultati di un calcolo, significa che la riga visualizzata continua verso destra. Utilizzare ⏏ e ⏏ per scorrere la riga verso sinistra e verso destra.

- Quando il simbolo $\blacktriangleleft$ è visibile all'estremità destra della riga dei risultati di un calcolo, è possibile passare alla parte finale del risultato premendo ⏏ . Per passare alla parte iniziale della riga dei risultati del calcolo, premere ⏏ .
- Nota: per scorrere l'espressione inserita mentre sono visualizzati entrambi gli indicatori $\blacktriangleleft$ e $\blacktriangleright$, è necessario premere prima ⏏ o ⏏ , quindi scorrere con ⏏ e ⏏ .

Pol(1.414213562, r=2, θ=0.785398163)

Completamento automatico delle parentesi

Se si esegue un calcolo che comprende operazioni sia di divisione che di moltiplicazione in cui un segno di moltiplicazione è stato omissso, le parentesi vengono inserite automaticamente come mostrato nei seguenti esempi.

- Quando viene omissso un segno di moltiplicazione immediatamente prima di una parentesi aperta o dopo una parentesi chiusa.

Esempio: $6 \div 2(1 + 2) \rightarrow 6 \div (2(1 + 2))$

- Quando viene omissso un segno di moltiplicazione immediatamente prima di una variabile, una costante ecc.

Esempio: $6 \div 2\pi \rightarrow 6 \div (2\pi)$

Indicazione limite in ingresso

Il cursore cambi aspetto in ■ quando rimangono 10 byte (o meno) disponibili per l'inserimento. In tal caso, concludere l'inserimento del calcolo e premere EXE .

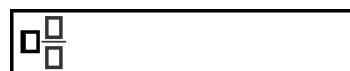
Inserimento di un'espressione in formato naturale tipo libro di testo (solo MathI/MathO o MathI/DecimalO)

Le espressioni contenenti frazioni e/o funzioni speciali come $\sqrt{\quad}$ si possono inserire in formato naturale tipo libro di testo utilizzando i modelli visualizzati quando si premono determinati tasti o quando si inseriscono determinate funzioni tramite il menu CATALOG.

Esempio: $3 \frac{1}{2} + 5 \frac{3}{2}$

1. Premere $\uparrow$ $\frac{\Box}{\Box}$ ($\frac{\Box}{\Box}$).

- Verrà inserito un modello di frazione mista.



2. Inserire i valori nelle aree dei numeri interi, dei numeratori e dei denominatori, nel modello.

$$3 \textcircled{>} 1 \textcircled{\vee} 2 \quad 3\frac{1}{2}$$

3. Procedere allo stesso modo per inserire il resto dell'espressione.

$\odot \oplus \uparrow \boxtimes (\blacksquare \div) 5 \odot 3 \vee 2 \text{EXE}$
 $3\frac{1}{2} + 5\frac{3}{2}$

Nota

- Quando il cursore si trova all'interno dell'area di inserimento di un modello (frazioni miste, integrali ($\int$) e sommatoria (Σ)), premendo   si passa alla posizione immediatamente successiva (a destra) del modello, mentre premendo   si passa a quella immediatamente precedentemente (a sinistra).
- È sempre possibile individuare il cursore all'interno di un modello, perché l'area vuota o i caratteri in cui si trova sono di colore nero. Tutto il resto dell'espressione è di colore grigio scuro.



Annullamento delle operazioni

Per annullare l'ultima pressione di un tasto, premere , selezionare [Undo], quindi premere .

Per rieseguire un'operazione appena annullata, premere , selezionare [Undo] e premere nuovamente .

Utilizzo dei valori e delle espressioni come argomenti

Esempio: inserire $1 + \frac{7}{6}$, quindi cambiarlo in $1 + \sqrt{\frac{7}{6}}$

1⊕7⊗6<<↑⊗(INS) 1+⁷/₆

$$\textcircled{\sqrt{\blacksquare}} \quad 1 + \sqrt{\frac{7}{6}}$$

Premendo   (INS) nell'esempio precedente, $\frac{7}{6}$ diventa l'argomento della funzione inserita dalla successiva pressione del tasto ($\sqrt{}$).

Modalità di inserimento con sovrascrittura (solo LineI/LineO o LineI/DecimalO)

In modalità di sovrascrittura, il testo inserito sostituisce il testo che si trova nella posizione attuale del cursore. È possibile passare dalla modalità di inserimento alla modalità di sovrascrittura e viceversa nel modo seguente:

⬆️ⓧ(INS). Il cursore appare come “|” in modalità di inserimento e come “_” in modalità di sovrascrittura.

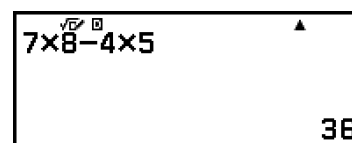
Calcoli fondamentali

Calcoli aritmetici

I tasti $\oplus$, $\ominus$, $\otimes$ e $\oslash$ consentono di eseguire calcoli aritmetici.

Esempio: $7 \times 8 - 4 \times 5 = 36$

$7 \otimes 8 \ominus 4 \otimes 5 \text{EXE}$



Calcoli con le frazioni

Nota: il metodo di inserimento delle frazioni dipende dall'impostazione Input/Output attuale nel menu SETTINGS.

Per inserire $\frac{7}{3}$ (frazione impropria)

(Input/Output: MathI/MathO o MathI/DecimalO)

$\frac{7}{3} \text{ o } 7 \div 3$	$\frac{7}{3}$
-----------------------------------	---------------

(Input/Output: LineI/LineO o LineI/DecimalO)

$7 \div 3$	$\begin{array}{c} 7 \text{ } \div \text{ } 3 \\ \swarrow \quad \searrow \\ (a) \quad (b) \end{array}$
------------	---

(a) Numeratore, (b) Denominatore

Per inserire $2 \frac{1}{3}$ (frazione mista)

(Input/Output: MathI/MathO o MathI/DecimalO)

$2 \frac{1}{3}$	$2 \frac{1}{3}$
-----------------	-----------------

(Input/Output: LineI/LineO o LineI/DecimalO)

$2\frac{1}{3}$	$ \begin{array}{c} 2 \quad \text{┘} \quad 1 \quad \text{┘} \quad 3 \\ (c) \quad \quad (a) \quad (b) \end{array} $
----------------	--

(a) Numeratore, (b) Denominatore, (c) Parte intera

Esempio: $\frac{2}{3} + 1\frac{1}{2} = \frac{13}{6}$

(Input/Output: MathI/MathO)

$$2\frac{1}{3} > + \uparrow \frac{1}{2} 1 > 1 \vee 2 \text{EXE}$$

$ \begin{array}{r} \frac{2}{3} + 1\frac{1}{2} \\ \hline \frac{13}{6} \end{array} $
--

(Input/Output: LineI/LineO)

$$2\frac{1}{3} + 1\frac{1}{2} 1\frac{1}{2} 2 \text{EXE}$$

$ \begin{array}{r} 2\frac{1}{3} + 1\frac{1}{2} \\ \hline 13\frac{1}{6} \end{array} $
--

Nota

- Nei risultati dei calcoli le frazioni vengono visualizzate dopo essere state ridotte ai minimi termini.

Per convertire il formato di un risultato di calcolo in frazione impropria o in frazione mista, premere $\frac{\square}{\square}$. Per ulteriori informazioni, consultare la sezione **“Conversione di frazioni improprie e di frazioni miste” (pagina 46)**.

Risultati dei calcolo in formato frazionario

Non è possibile visualizzare il risultato di un calcolo contenente un numero totale di cifre in frazioni miste (compresi numero intero, numeratore, denominatore e simbolo di separatore ┘) maggiore di 10. In questo caso il risultato del calcolo viene visualizzato come valore decimale.

Esempio 1: $1\frac{1}{1} \frac{1}{1} 123456 = 123457\frac{1}{1} 123456$

(Input/Output: LineI/LineO)

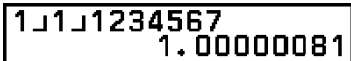
$$1\frac{1}{1} 1\frac{1}{1} 123456 \text{EXE}$$

$ \begin{array}{r} 1\frac{1}{1} \frac{1}{1} 123456 \\ \hline 123457\frac{1}{1} 123456 \end{array} $

Poiché il numero totale di cifre del valore $1\frac{1}{1} \frac{1}{1} 123456$ è 10, il risultato viene visualizzato come valore frazionario.

Esempio 2: $1 \text{ J } 1 \text{ J } 1234567 (= 1234568 \text{ J } 1234567) = 1,00000081$

(Input/Output: LineI/LineO)

$1 \text{ J } 1 \text{ J } 1234567 \text{ EXE}$ 

Poiché il numero totale di cifre del valore $1 \text{ J } 1 \text{ J } 1234567$ è 11, il risultato viene visualizzato come valore decimale.

Nota

- Combinando valori frazionari e decimali in un calcolo quando si seleziona un valore diverso da MathI/MathO, il risultato verrà visualizzato come valore decimale.

Potenze, radici e reciproci

Con i seguenti tasti si possono inserire potenze, radici e reciproci.

Potenze: $\text{[x}^2\text{]}$ (quadrato), $\text{[x}^n\text{]}$ (potenza n^a)

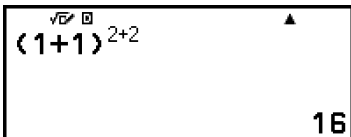
Radici: $\text{[x}^{\sqrt{\square}}\text{]}$ (radice quadrata), $\text{[x}^{\sqrt[n]{\square}}\text{]}$ (radice n^a)

Reciproci: [1/x] ($\text{[x}^{-1}\text{}]$)

Esempio 1: $(5^2)^3 = 15625$

$(\text{[(] } 5 \text{ [x}^2\text{] } \text{[)] } \text{[x}^3\text{] } \text{EXE}$ 

Esempio 2: $(1 + 1)^{2+2} = 16$

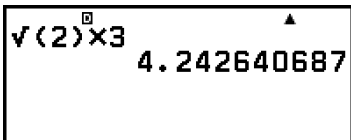
$(\text{[(] } 1 \text{ [+] } 1 \text{ [)] } \text{[x}^{2+2}\text{] } \text{EXE}$ 

Esempio 3: $\sqrt{2} \times 3 = 3\sqrt{2} = 4,242640687...$

(Input/Output: MathI/MathO)

$\text{[x}^{\sqrt{\square}}\text{] } 2 \text{ [x] } 3 \text{ [x] } \text{EXE}$ 

(Input/Output: LineI/LineO)

$\text{[x}^{\sqrt{\square}}\text{] } (2) \text{ [x] } 3 \text{ [x] } \text{EXE}$ 

Esempio 4: ${}^5\sqrt{32} = 2$

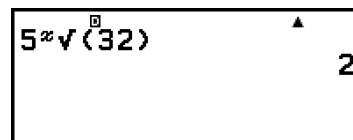
(Input/Output: MathI/MathO)

$\uparrow \sqrt[n]{\square} (\sqrt[n]{\square}) 5 > 32 \text{ EXE}$



(Input/Output: LineI/LineO)

$5 \uparrow \sqrt[n]{\square} (\sqrt[n]{\square}) 32 \text{) EXE}$



Esempio 5: $10^{-1} = \frac{1}{10}$

(Input/Output: MathI/MathO)

$10 \uparrow \sqrt[n]{\square} (\sqrt[n]{\square}^{-1}) \text{ EXE}$

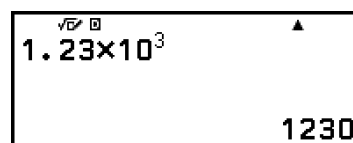


Tasto $\times 10^n$ (potenza di 10)

Premere il tasto $\times 10^n$ equivale a premere $\times 10 \sqrt[n]{\square}$. Entrambe le operazioni consentono di inserire “ $\times 10^n$ ” (MathI/MathO o MathI/DecimalO) o “ $\times 10^{\wedge}$ ” (LineI/LineO o LineI/DecimalO).

Esempio: $1,23 \times 10^3 = 1230$

$1 \text{ . } 23 \times 10^3 \text{ EXE}$



Intervalli di calcolo in formato $\sqrt[n]{\square}$

Di seguito sono riportati Gli intervalli di visualizzazione consentiti per i risultati dei calcoli in formato $\sqrt[n]{\square}$.

$$\pm a\sqrt[n]{b}, \pm d \pm a\sqrt[n]{b}, \pm \frac{a\sqrt[n]{b}}{c} \pm \frac{d\sqrt[n]{e}}{f}$$

$$1 \leq a < 100, 1 < b < 1000, 1 \leq c < 100$$

$$0 \leq d < 100, 0 \leq e < 1000, 1 \leq f < 100$$

Esempio:

- $10\sqrt{2} + 15 \times 3\sqrt{3} = 45\sqrt{3} + 10\sqrt{2} \dots$ Visualizzazione in formato $\sqrt[n]{\square}$
- $99\sqrt{999} (= 297\sqrt{111}) = 3129,089165 \dots$ Visualizzazione come valore decimale

Pi greco, logaritmo naturale in base e

Pi greco

Inserire π premendo $\uparrow$ 7 (π).

π viene visualizzato come 3,141592654, anche se per i calcoli interni viene utilizzato il valore $\pi = 3,1415926535897932384626$.

Logaritmo naturale in base e

Inserire e premendo $\uparrow$ 8 (e).

Il logaritmo naturale in base e viene visualizzato come 2,718281828, anche se per i calcoli interni viene utilizzato il valore $e = 2,7182818284590452353602$.

Cronologia dei calcoli e ripetizione

Cronologia dei calcoli

Il simbolo ▲ e/o ▼ nella parte superiore dello schermo indica ulteriore contenuto della cronologia dei calcoli, sopra e/o sotto. Per scorrere il contenuto della cronologia dei calcoli, utilizzare ▲ e ▼.

App che supportano la cronologia dei calcoli:

Calculate, Complex, Base-N

Esempio

$$2 + 2 = 4$$

$$2 \oplus 2 \text{ EXE}$$



$$3 + 3 = 6$$

$$3 \oplus 3 \text{ EXE}$$



$$\text{▲}$$

(Consente di scorrere indietro.)



Nota

- I dati della cronologia dei calcoli vengono tutti cancellati quando si preme C o AC , quando si modifica l'impostazione Input/Output e quando si esegue un'operazione di Reset ("Settings & Data" o "Initialize All").

Ripetizione

Quando è visibile il risultato di un calcolo, premendo ◀ , ▶ o ↵ si può modificare l'espressione utilizzata per il calcolo precedente.

Esempio

$$4 \times 3 + 2 = 14$$

$$4 \times 3 + 2 \text{ EXE}$$



A calculator display showing the expression $4 \times 3 + 2$ and the result 14 . The display has a small triangle at the top right.

$$4 \times 3 - 7 = 5$$

$$\text{(Continua)} \text{◀} \text{MC} \text{MC} - 7 \text{ EXE}$$



A calculator display showing the expression $4 \times 3 - 7$ and the result 5 . The display has a small triangle at the top right.

Nota

- Se viene visualizzato il simbolo $\blacktriangleleft$ (sinistra) o $\blacktriangleright$ (destra) a entrambe le estremità di una riga dei risultati di un calcolo, è possibile scorrere la riga verso sinistra e verso destra utilizzando ◀ e ▶ . In questo caso, premere prima ↵ o AC , quindi modificare l'espressione con ◀ e ▶ .

Utilizzo delle funzioni di memoria

Memoria delle risposte (Ans)

Il risultato dell'ultimo calcolo ottenuto viene archiviato nella memoria Ans (abbreviazione di "answer", risposta).

Utilizzo della memoria Ans per eseguire una serie di calcoli

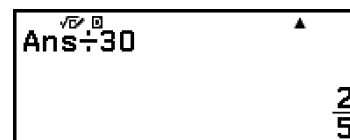
Esempio: dividere per 30 il risultato di 3×4

$$3 \times 4 \text{ EXE}$$



A calculator display showing the result 12 .

(Continua) $\div$ 30 EXE



Inserimento del contenuto della memoria Ans in un'espressione

Esempio: eseguire i seguenti calcoli:

$$123 + 456 = 579 \quad 789 - 579 = 210$$

123 $+$ 456 EXE

579

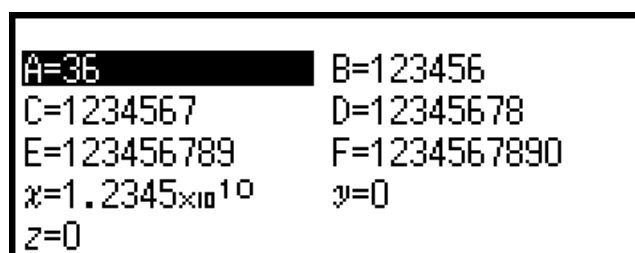
(Continua) 789 $-$ (Ans) EXE



Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)

È possibile memorizzare i valori nelle variabili e utilizzare queste ultime nei calcoli.

Schermata dell'elenco delle variabili



Premendo F1 viene visualizzata una schermata che mostra i valori attualmente memorizzati in A, B, C, D, E, F, x, y e z. In questa schermata i valori sono sempre visualizzati nel "Norm 1" Number Format. Per chiudere la schermata, premere F2 o AC .

Esempio 1: memorizzare nella variabile A il risultato di $3 + 5$

1. Eseguire il calcolo.

3 $+$ 5 EXE



2. Premere F1 , quindi selezionare [A=] > [Store].

- Il risultato di $3 + 5$ (ovvero 8) viene memorizzato nella variabile A.

3. Premere F1 .



Esempio 2: modificare il contenuto della variabile A in 1

1. Premere $\oplus$, quindi evidenziare [A=].

A=8 B=0

2. Premere ①.

- Viene visualizzata la schermata di modifica con 1 già inserito.

A=1

3. Premere $\oplus$.

A=1 B=0

Nota

- Anziché eseguire l'operazione citata al punto 2, è possibile premere $\oplus$ e selezionare [Edit]. Viene visualizzata la schermata di modifica senza alcun valore inserito. Inserire il valore e premere $\oplus$.
- Se viene visualizzata l'icona del lucchetto blocco (🔒) quando si evidenzia una variabile nella schermata dell'elenco delle variabili, significa che la variabile evidenziata non è modificabile.

A=0.12345678	B=√(2)
C=3.14159265	D=5.3
E=1.23456789 🔒	F=0
x=0	y=0
z=0	

Esempio 3: richiamare il contenuto della variabile A

(continua dalla fase 2 dell'Esempio 1)

1. Premere $\oplus$, quindi selezionare [A=] > [Recall].

- Viene inserito il carattere "A".

A

2. Premere $\oplus$.

- Viene richiamato il valore della variabile A.

A $\sqrt{x}$ $\square$ $\blacktriangle$
8

Esempio 4: moltiplicare per 10 il contenuto della variabile A

(continua dalla fase 2 dell'Esempio 1)

↑ 4 (A)* × 10 EXE



* Inserire una variabile come mostrato qui: premere ↑, quindi premere il tasto corrispondente al nome della variabile. Per inserire x come nome della variabile, è possibile premere ↑ 0 (x) o (x).

Cancellazione del contenuto di tutte le memorie

Il contenuto della memoria Ans e delle variabili viene conservato anche se si preme AC, si passa a un'altra app o si spegne la calcolatrice.

La seguente procedura consente di cancellare il contenuto di tutte le memorie.

1. Premere ⇧, selezionare l'icona dell'app, quindi premere OK.
2. Premere ≡, quindi selezionare [Reset] > [Variable Memory] > [Yes].

Modifica del formato dei risultati dei calcoli

Utilizzo del menu FORMAT

Il menu FORMAT visualizzato quando si preme  consente di convertire in vari formati il risultato del calcolo visualizzato.



Elenco menu FORMAT

Questa voce di menu:	Consente di convertire in questo formato:
Standard	Standard (include frazioni, π , formati $\sqrt{}$)
Decimal	Decimale
Prime Factor	Scomposizione in fattori primi
Rectangular Coord	Coordinate cartesiane
Polar Coord	Coordinate polari
Improper Fraction	Frazione impropria
Mixed Fraction	Frazione mista
ENG Notation	Notazione scientifica (formato $a \times 10^n$, n = esponente divisibile per 3)
Sexagesimal	Gradi, minuti, secondi (sistema sessagesimale)

Nota

- Le voci del menu visualizzate quando si preme il pulsante  dipendono dal risultato del calcolo visualizzato. Inoltre, se il risultato del calcolo visualizzato non può essere convertito, premendo  il menu non verrà visualizzato.

Operazioni di conversione

Esempio: $3 \div 2 = \frac{3}{2} = 1,5 = 1 \frac{1}{2}$

In questo esempio convertiremo il risultato del calcolo visualizzato come frazione impropria in un valore decimale, quindi in una frazione mista.

Infine, annulleremo la conversione e torneremo al risultato originale.

(Input/Output: MathI/MathO, Fraction Result: Improp Fraction)

1. Eseguire il calcolo $3 \div 2$.

$3 \div 2$ 



2. Per convertire il risultato del calcolo in un valore decimale, premere , selezionare [Decimal], quindi premere .



3. Per convertire il risultato del calcolo in una frazione mista, premere , selezionare [Mixed Fraction], quindi premere .



4. Per annullare la conversione, premere .

- Viene visualizzato il risultato del calcolo originale del passaggio 1.



Conversione in formato Standard e Decimal

Il formato Standard consente di visualizzare il risultato dei calcoli in modo da includere frazioni, $\sqrt{}$ o π , when possible. Il formato Decimal consente di visualizzare il risultato dei calcoli come valore decimale.

Nota

- La conversione al formato Standard comprendente $\sqrt{}$ o π è possibile se MathI/MathO o MathI/DecimalO è stato selezionato per l'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS.

La seguente operazione consente di convertire il risultato di un calcolo nel formato Standard o Decimal.

Esempio: $\pi \div 6 = \frac{1}{6} \pi = 0,5235987756$ (Input/Output: MathI/MathO)

$\uparrow$ $\odot$ $\odot$ $(\pi) \div 6$ $\odot$ $\odot$

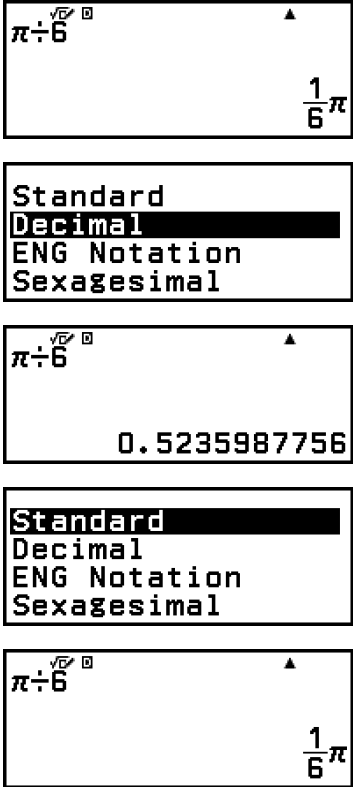
(Selezionare [Decimal].)

$\odot$ $\odot$

(Conversione in un valore decimale.)

$\odot$ $\odot$

(Conversione nel formato Standard.)



Importante!

- Con i risultati di alcuni calcoli, selezionando [Standard] nel menu FORMAT, il valore visualizzato non verrà convertito.

Come ottenere il risultato di un calcolo del valore decimale quando è selezionata l'opzione MathI/MathO o LineI/LineO

Premere $\uparrow$ (EXE) ($\approx$) anziché (EXE), dopo aver inserito un calcolo.

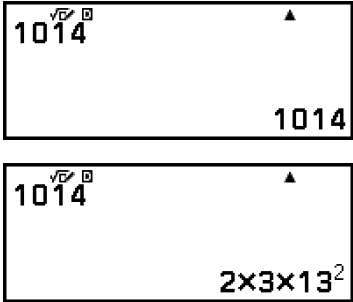
Scomposizione in fattori primi

L'app Calculate consente di scomporre in fattori primi un numero intero positivo di non oltre 10 cifre.

Esempio: scomporre in fattori primi il numero 1014

1014 (EXE)

(FORMAT) – [Prime Factor]



Nota

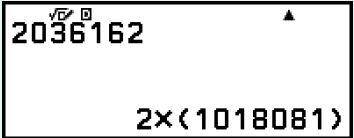
- I valori con le caratteristiche descritte di seguito non si possono scomporre in fattori primi, anche se contengono 10 cifre o meno.
 - Uno dei fattori primi del valore è 1.018.081 o un numero superiore.
 - Due o più dei fattori primi del valore sono composti da più di tre cifre.
- La parte non scomponibile in fattori primi è racchiusa tra parentesi sul display.

Esempio: $2036162 = 2 \times (1018081)^*$

$*1018081 = 1009^2$

2036162 (EXE)

(FORMAT) – [Prime Factor]



Conversione di coordinate cartesiane e polari

È possibile convertire il risultato di un calcolo di numeri complessi in coordinate cartesiane ((FORMAT) – [Rectangular Coord]) o coordinate polari ((FORMAT) – [Polar Coord]). Questa conversione si può eseguire nei seguenti casi.

- Mentre è visibile la soluzione di un'equazione di ordine superiore dell'app Equation (purché sia stato selezionato il valore On per l'impostazione ((FORMAT) – [Complex Roots]) dell'app Equation)
- Mentre è visibile il risultato di un calcolo dell'app Complex

Per un esempio concreto di conversione, consultare le seguenti sezioni.

[“Conversione di una soluzione di numeri complessi in coordinate cartesiane o polari” \(pagina 110\)](#)

[“Conversione del risultato del calcolo di un numero complesso in coordinate cartesiane o polari” \(pagina 116\)](#)

Conversione di frazioni improprie e di frazioni miste

È possibile convertire il valore frazionario o decimale attualmente visualizzato (valore decimale convertibile in frazione da questa calcolatrice) in una frazione mista o in una frazione impropria.

Esempio 1: $\frac{13}{4} = 3 \frac{1}{4}$

(Input/Output: MathI/MathO, Fraction Result: Improp Fraction)

13  4 	$\frac{13}{4}$
 – [Mixed Fraction]	$3 \frac{1}{4}$
 – [Improper Fraction]	$\frac{13}{4}$

Esempio 2: $3,25 = \frac{13}{4} = 3 \frac{1}{4}$ (Input/Output: LineI/LineO)

3  25 	3.25
 – [Improper Fraction]	$\frac{13}{4}$
 – [Mixed Fraction]	$3 \frac{1}{4}$

Notazione scientifica

È possibile convertire la parte esponenziale del risultato di un calcolo visualizzato in una potenza di dieci multipla di 3 e visualizzare il risultato.

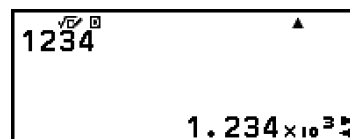
Esempio: scrivere il valore 1234 in notazione scientifica spostando il separatore dei decimali verso destra, quindi verso sinistra.

1. Inserire 1234, quindi premere .

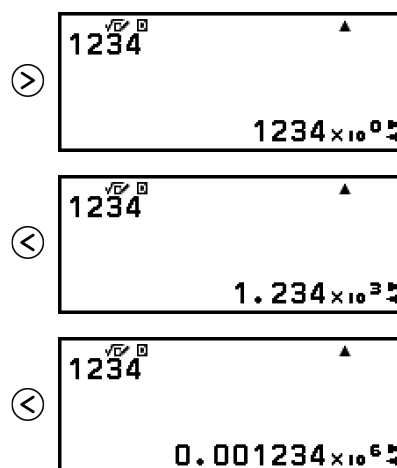
1234	▲
	1234

2. Con la seguente operazione, accedere alla modalità di conversione ENG.

 – [ENG Notation]

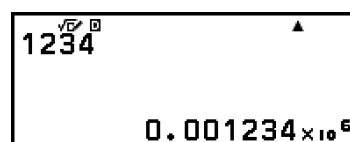


- Passando alla modalità di conversione ENG, il risultato del calcolo viene convertito in notazione scientifica e alla sua destra viene visualizzato il simbolo .
- In modalità di conversione ENG è possibile usare  e  per spostare il separatore dei decimali della mantissa.



3. Per uscire dalla modalità di conversione ENG, premere .

- Si uscirà dalla modalità di conversione ENG e il simbolo  sparirà dal display.



- È possibile uscire dalla modalità di conversione ENG anche premendo  o .

Nota

- In modalità di conversione ENG non si possono eseguire calcoli normali. Per iniziare un nuovo calcolo, uscire dalla modalità di conversione ENG.
- La notazione scientifica si può visualizzare anche utilizzando i simboli scientifici. Per informazioni dettagliate, consultare la sezione **“Simboli scientifici”** (pagina 59).

Conversione sessagesimale (calcoli di gradi, minuti, secondi)

È possibile convertire il risultato del calcolo di un valore decimale in un valore sessagesimale.

Conversione del risultato del calcolo di un valore decimale in un valore sessagesimale

Esempio: $1,25 = 1^{\circ}15'0''$

$1 \div 25 \text{ EXE}$

1.25 $\frac{5}{4}$

$\text{FORMAT} - [\text{Sexagesimal}]$

1.25 $1^{\circ}15'0''$

Inserimento e calcolo di valori sessagesimali

Oltre a convertire in formato sessagesimale il valore visualizzato, è possibile inserire valori sessagesimali e utilizzarli nei calcoli.

Per l'inserimento dei valori sessagesimali si utilizza la seguente sintassi:

{gradi} $\uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , })$ {minuti} $\uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , })$ {secondi} $\uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , })$

Per i gradi e i minuti è sempre necessario inserire un valore, anche se si tratta dello zero.

Esempio: calcolare $2^{\circ}20'30'' + 9^{\circ}30''$. Convertire quindi il risultato del calcolo in un valore decimale.

$2 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) 20 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) 30 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) +$
 $0 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) 9 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) 30 \uparrow \oplus (^{\circ} \text{ , , , }) \text{ EXE}$

$2^{\circ}20'30'' + 0^{\circ}9'30''$
 $2^{\circ}30'0''$

(Conversione in un valore decimale.)

$\text{FORMAT} - [\text{Decimal}]$

$2^{\circ}20'30'' + 0^{\circ}9'30''$
 2.5

(Tornare alla visualizzazione in formato sessagesimale.)

$\text{FORMAT} - [\text{Sexagesimal}]$

$2^{\circ}20'30'' + 0^{\circ}9'30''$
 $2^{\circ}30'0''$

Calcoli avanzati

Questa sezione tratta i comandi, le funzioni e i simboli comuni a tutte le app della calcolatrice. L'ordine in cui i comandi, le funzioni e i simboli vengono presentati è lo stesso in cui sono visualizzati nel menu CATALOG visualizzato quando si preme CATALOG .

Nota

- Alcune voci del menu CATALOG specifici delle singole app non sono mostrati qui. Per ulteriori informazioni sulle voci del menu specifiche per le singole app, consultare il capitolo dedicato a ciascuna app della calcolatrice.
- A seconda dell'app in uso e della schermata visualizzata, potrebbe non essere possibile inserire alcuni comandi, funzioni o simboli. I comandi, le funzioni e i simboli che non si possono inserire non sono visibili nel menu CATALOG.
- I comandi, le funzioni e i simboli descritti qui non sono disponibili nell'app Base-N app.

Analisi di funzioni

Questa sezione tratta i comandi e le funzioni che si possono inserire dopo aver eseguito l'operazione: Func Analysis – [Func Analysis].

Derivative(d/dx)

La funzione Derivative(d/dx) consente di ottenere il coefficiente differenziale approssimato della coordinata x -coordinate (a) nell'espressione $f(x)$ inserita.

Nota

- Questa funzione si può utilizzare con una delle seguenti app: Calculate, Statistics, Distribution, Spreadsheet, Table, Equation, Inequality, Matrix, Vector, Ratio.

Sintassi dei valori inseriti

La sintassi dei valori inseriti dipende dall'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS, come mostrato nella tabella seguente.

Impostazione Input/Output	Sintassi dei valori inseriti
MathI/MathO o MathI/DecimalO	$\frac{d}{dx}(f(x)) _{x=a}$

Sintassi dei valori inseriti

La sintassi dei valori inseriti dipende dall'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS, come mostrato nella tabella seguente.

Impostazione Input/Output	Sintassi dei valori inseriti
MathI/MathO o MathI/DecimalO	$\int_a^b f(x)dx$
LineI/LineO o LineI/DecimalO	$\int (f(x), a, b, tol)^*$

* *tol* specifica la tolleranza, che vale 1×10^{-10} se non si inserisce nulla per *tol*.

Precauzioni per il calcolo integrale

- Quando si utilizza una funzione trigonometrica in $f(x)$, specificare "Radian" come Angle Unit nel menu SETTINGS.
- Con un valore di *tol* inferiore si ottiene una maggiore precisione, ma aumenta anche il tempo necessario per i calcoli. Quando si specifica il parametro *tol*, inserire un valore uguale o superiore a 1×10^{-22} .
- In base al contenuto di $f(x)$, ai valori positivi e negativi interni all'area dell'integrale o all'area stessa, nel calcolo dell'integrale può verificarsi un errore di grande entità. (Esempi: in presenza di parti con punti di discontinuità o variazioni brusche, se l'intervallo di integrazione è troppo grande.) In questi casi, dividendo l'intervallo di integrazione in più parti prima di eseguire i calcoli si può aumentare la precisione.

Esempio di calcolo integrale

$$\int (\ln(x), 1, e) = 1 \quad (\text{valore di } tol \text{ omissivo})$$

(Input/Output: MathI/MathO)

⊞ – [Func Analysis] > [Integration(∫)]
 ⬆ (log=1) (ln) ⓧ Ⓜ Ⓜ 1 ⓧ ⬆ 8 (e) EXE

(Input/Output: LineI/LineO)

$$\int (\ln(x), 1, e)$$

Summation(Σ)

La funzione Σ consente di ottenere la sommatori di un'espressione $f(x)$ per un intervallo specifico.

Nota

- Questa funzione si può utilizzare con una delle seguenti app: Calculate, Statistics, Distribution, Spreadsheet, Table, Equation (tranne Solver), Inequality, Matrix, Vector, Ratio.

Sintassi dei valori inseriti

La sintassi dei valori inseriti dipende dall'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS, come mostrato nella tabella seguente.

Impostazione Input/Output	Sintassi dei valori inseriti
MathI/MathO o MathI/DecimalO	$\sum_{x=a}^b (f(x))$
LineI/LineO o LineI/DecimalO	$\Sigma(f(x), a, b)^*$

* a e b sono numeri interi che si possono specificare nell'intervallo $-1 \times 10^{10} < a \leq b < 1 \times 10^{10}$.

Esempio di calcolo Σ

$$\sum_{x=1}^5 (x + 1) = 20$$

(Input/Output: MathI/MathO)

$$\text{[Func Analysis]} > \text{[Summation}(\Sigma)\text{]}$$

$$(x) + 1 \vee 1 \wedge 5 \text{ [EXE]}$$

$$\sum_{x=1}^5 (x+1) = 20$$

(Input/Output: LineI/LineO)

$$\text{[Func Analysis]} > \text{[Summation}(\Sigma)\text{]}$$

$$(x) + 1 \uparrow () 1 \uparrow () 5 \downarrow \text{ [EXE]}$$

$$\Sigma(x+1, 1, 5) = 20$$

Logarithm(logab), Logarithm(log)

Utilizzare $\uparrow \square^2 (\log)$ o $\square - [\text{Func Analysis}] > [\text{Logarithm}(\log)]$ per inserire $\log_a b$ come $\log(a, b)$. La base 10 è l'impostazione predefinita iniziale, se non si inserisce nulla per a .

Esempio 1: $\log_{10} 1000 = \log 1000 = 3$

$\uparrow \square^2 (\log) 1000 \rightarrow \text{EXE}$

$\log(1000)$
3

Esempio 2: $\log_2 16 = 4$

$\uparrow \square^2 (\log) 2 \uparrow \rightarrow (,) 16 \rightarrow \text{EXE}$

$\log(2, 16)$
4

Anche il tasto $\square (\log \div)$ (o $\square - [\text{Func Analysis}] > [\text{Logarithm}(\logab)]$) si può utilizzare per l'inserimento, ma solo se MathI/MathO o MathI/DecimalO è selezionato per il parametro Input/Output nel menu SETTINGS. In questo caso è necessario inserire un valore per la base.

Esempio 3: $\log_2 16 = 4$

$\square (\log \div) 2 \div 16 \text{ EXE}$

$\log_2(16)$
4

Natural Logarithm

Utilizzare $\uparrow \square (\ln)$ o $\square - [\text{Func Analysis}] > [\text{Natural Logarithm}]$ per inserire "ln".

Esempio: $\ln 90 (= \log_e 90) = 4,49980967$

$\uparrow \square (\ln) 90 \rightarrow \text{EXE}$

$\ln(90)$
4.49980967

Probabilità

Questa sezione tratta i comandi e le funzioni che si possono inserire dopo aver eseguito l'operazione: $\square - [\text{Probability}]$.

%

Se si inserisce un valore seguito dal comando %, il valore diventa una percentuale.

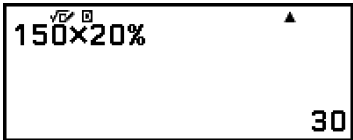
Nota

- Non è possibile inserire % con l'app Complex.

Esempio 1: $150 \times 20\% = 30$

$$\text{[Probability]} - [\text{Probability}] > [\%]$$

150 $\times$ 20
EXE

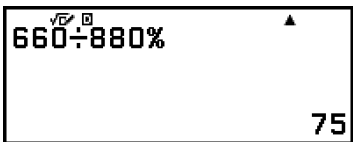


150×20%
30

Esempio 2: calcolare quale percentuale di 880 è 660. (75%)

$$\text{[Probability]} - [\text{Probability}] > [\%]$$

660 $\div$ 880
EXE



660÷880%
75

Esempio 3: scontare del 25% il valore 3500. (2625)

$$\text{[Probability]} - [\text{Probability}] > [\%]$$

3500 $-$ 3500 $\times$ 25
EXE



3500-3500×25%
2625

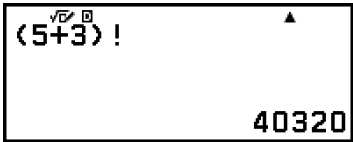
Factorial(!)

Questa funzione consente di calcolare il fattoriale del valore zero o di un numero intero positivo.

Esempio: $(5 + 3)! = 40320$

$$\text{[Probability]} - [\text{Probability}] > [\text{Factorial(!)}]$$

(5+3)
EXE



(5+3)!
40320

Permutation(P), Combination(C)

Funzioni di permutazione (nPr) e combinazione (nCr).

Esempio: determinare il numero di possibili permutazioni e combinazioni quando da un gruppo di 10 persone se ne selezionano quattro

Permutazioni:

$$\text{[Probability]} > [\text{Permutation(P)}]$$

10
4 



Combinazioni:

$$\text{[Probability]} > [\text{Combination(C)}]$$

10
4 



Random Number

Questa funzione genera un numero pseudocasuale compreso tra 0,000 e 0,999. Il risultato è visualizzato come frazione se si seleziona MathI/MathO per l'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS.

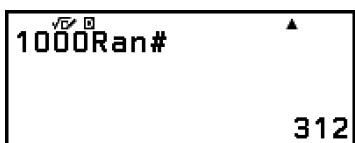
Nota

- Non si può inserire Ran# con l'operazione Solver dell'app Equation.

Esempio: ottenere numeri casuali interi di tre cifre

$$\text{[Probability]} > [\text{Random Number}]$$

1000

(Il risultato varia a ogni esecuzione.)

Random Integer

Questa funzione genera un numero pseudocasuale intero compreso tra il valore iniziale e il valore finale specificati.

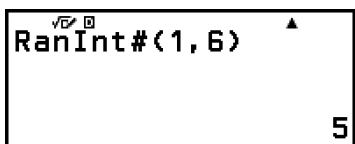
Nota

- Non si può inserire RanInt# con l'operazione Solver dell'app Equation.

Esempio: generare numeri casuali interi compresi tra 1 e 6

$$\text{[Probability]} > [\text{Random Integer}]$$

1   (,) 6 

(Il risultato varia a ogni esecuzione.)

Calcoli numerici

Questa sezione tratta i comandi e le funzioni che si possono inserire dopo aver eseguito l'operazione: [Numeric Calc] – [Numeric Calc].

Absolute Value

Quando si esegue un calcolo numerico reale, con questa funzione si ottiene semplicemente il valore assoluto.

Esempio: $|2 - 7| = \text{Abs}(2 - 7) = 5$

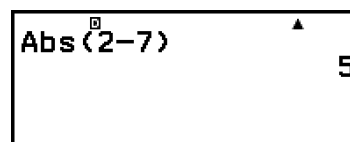
(Input/Output: MathI/MathO)

[Numeric Calc] > [Absolute Value]
 $2 - 7 \text{ [EXE]}$



(Input/Output: LineI/LineO)

[Numeric Calc] > [Absolute Value]
 $2 - 7 \text{ [)] [EXE]}$



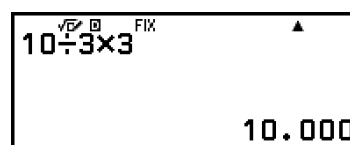
Round Off

La funzione Round Off (Rnd) consente di arrotondare i valori delle frazioni decimali dell'argomento in base all'impostazione Number Format attuale. Ad esempio, il risultato interno e visualizzato di $\text{Rnd}(10 \div 3)$ è 3,333, quando l'impostazione Number Format è Fix 3. Utilizzando l'impostazione Norm 1 o Norm 2 l'argomento viene arrotondato all'11^a cifra della mantissa.

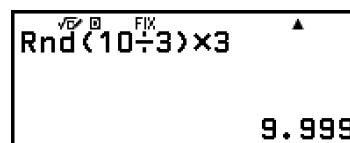
Esempio: eseguire i calcoli riportati sotto quando per il numero di cifre visualizzate è selezionata l'impostazione Fix 3: $10 \div 3 \times 3$ e $\text{Rnd}(10 \div 3) \times 3$

(Input/Output: MathI/DecimalO, Number Format: Fix 3)

$10 \div 3 \times 3 \text{ [EXE]}$



[Numeric Calc] > [Round Off]
 $10 \div 3 \text{ [)] } \times 3 \text{ [EXE]}$



Unità angolari, coordinate polari/ cartesiane, sessagesimali

Questa sezione tratta i comandi, le funzioni e i simboli che si possono inserire dopo aver eseguito l'operazione: $\text{[Angle/Coord/Sexa]}$ – $\text{[Angle/Coord/Sexa]}$.

Degrees, Radians, Gradians

Queste funzioni specificano l'unità angolare.

° specifica il grado, r il radiante e g il gradiente.

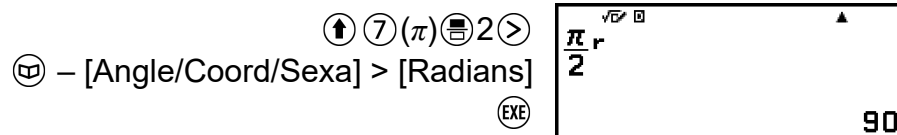
Si può inserire ogni funzione utilizzando le seguenti voci del menu.

$\text{[Angle/Coord/Sexa]}$ > [Degrees]

$\text{[Angle/Coord/Sexa]}$ > [Radians]

$\text{[Angle/Coord/Sexa]}$ > [Gradians]

Esempio: $\pi/2$ radianti = 90° (Angle Unit: Degree)

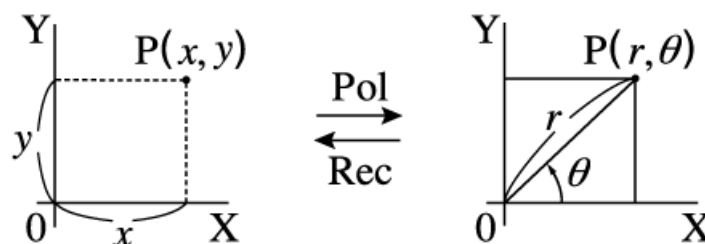


Rect to Polar, Polar to Rect

“Pol(” consente di convertire le coordinate cartesiane in coordinate polari, mentre “Rec(” le coordinate polari in coordinate cartesiane.

$$\text{Pol}(x, y) = (r, \theta)$$

$$\text{Rec}(r, \theta) = (x, y)$$



- Prima di eseguire i calcoli, specificare il valore di Angle Unit nel menu SETTINGS.
- Il risultato di calcoli di r e θ e di x e y sono memorizzati nelle variabili x e y , rispettivamente.
- Il risultato del calcolo di θ viene visualizzato nell'intervallo $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$.

Nota

- Pol(e Rec(si possono usare nella schermata dei calcoli dell'app, sotto. Calculate, Statistics, Matrix, Vector

Esempio 1: convertire le coordinate cartesiane ($\sqrt{2}$, $\sqrt{2}$) in coordinate polari (Input/Output: MathI/MathO, Angle Unit: Degree)

⌂ – [Angle/Coord/Sexa] > [Rect to Polar]
 $\sqrt{\square}$ 2 > $\uparrow$) (,) $\sqrt{\square}$ 2 >) EXE

$\sqrt{\square}$ $\text{Pol}(\sqrt{2}, \sqrt{2})$
 $r=2, \theta=45$

Esempio 2: convertire le coordinate polari ($\sqrt{2}$, 45°) in coordinate cartesiane (Input/Output: MathI/MathO, Angle Unit: Degree)

⌂ – [Angle/Coord/Sexa] > [Polar to Rect]
 $\sqrt{\square}$ 2 > $\uparrow$) (,) 45) EXE

$\sqrt{\square}$ $\text{Rec}(\sqrt{2}, 45)$
 $x=1, y=1$

Gradi, minuti, secondi

Per inserire il simbolo dei gradi sessagesimali ($^\circ$) si possono usare i tasti o la voce di menu seguenti.

$\uparrow$ $\oplus$ ($^\circ$ ” ”)

⌂ – [Angle/Coord/Sexa] > [Degs Mins Secs]

Per i dettagli, consultare la sezione [“Conversione sessagesimale \(calcoli di gradi, minuti, secondi\)” \(pagina 48\)](#).

Funzioni iperboliche e trigonometriche

Questa sezione tratta le funzioni iperboliche e trigonometriche.

Funzioni iperboliche

Le funzioni iperboliche si possono inserire utilizzando le seguenti voci del menu.

⌂ – [Hyperbolic/Trig] > [sinh], [cosh], [tanh], [$\sinh^{-1}$], [$\cosh^{-1}$] o [$\tanh^{-1}$]

Le impostazioni dell'unità di misura degli angoli non influiscono sui calcoli.

Esempio: $\sinh 1 = 1,175201194$

⌂ – [Hyperbolic/Trig] > [sinh] 1) EXE

$\sqrt{\square}$ $\sinh(1)$
 1.175201194

Funzioni trigonometriche

Le funzioni trigonometriche si possono inserire utilizzando i tasti o le voci del menu seguenti.

Tasto	Voce del menu
$\sin$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [sin]
$\cos$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [cos]
$\tan$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [tan]
$\uparrow \sin(\sin^{-1})$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [$\sin^{-1}$]
$\uparrow \cos(\cos^{-1})$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [$\cos^{-1}$]
$\uparrow \tan(\tan^{-1})$	☞ – [Hyperbolic/Trig] > [$\tan^{-1}$]

Prima di eseguire i calcoli, specificare il valore di Angle Unit nel menu SETTINGS.

Esempio: $\sin 30 = \frac{1}{2}$ (Angle Unit: Degree)

$\sin 30 \text{) } \text{EXE}$



Simboli scientifici

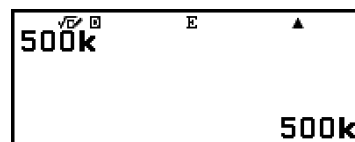
La calcolatrice supporta 11 simboli scientifici (m, μ , n, p, f, k, M, G, T, P, E) utilizzabili per inserire valori o visualizzare i risultati dei calcoli.

- I simboli scientifici si possono inserire dopo aver eseguito l'operazione:
 ☞ – [Engineer Symbol].
- Per visualizzare i risultati dei calcoli con simboli scientifici, procedere come segue: ☞ – [Calc Settings] > [Engineer Symbol] > [On].

Esempio di inserimento e calcoli utilizzando i simboli scientifici

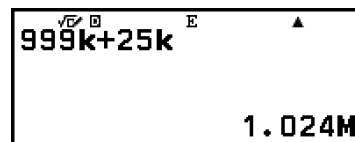
Esempio 1: inserire 500k
(Engineer Symbol: On)

500 [Kilo] – [Engineer Symbol] > [Kilo] [Kilo]

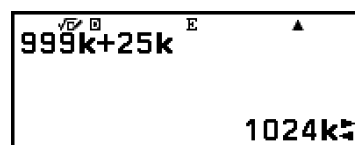


Esempio 2: calcolare 999k (migliaia) + 25k (migliaia) = 1,024M (miliardi) = 1024k (migliaia) = 1024000
(Engineer Symbol: On)

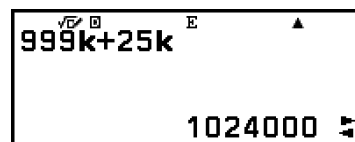
999 [Kilo] – [Engineer Symbol] > [Kilo] [Kilo]
25 [Kilo] – [Engineer Symbol] > [Kilo] [Kilo]



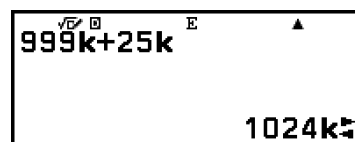
[Format] – [ENG Notation]
(Passaggio alla modalità di conversione ENG.)



[Right Arrow]



[Left Arrow]



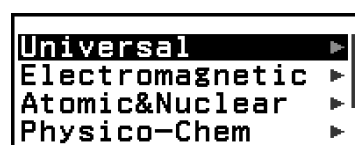
- Premendo [Right Arrow] , [OK] o [AC] si esce dalla modalità di conversione ENG e l'icona [ENG] scompare dal display. Per iniziare un nuovo calcolo, uscire dalla modalità di conversione ENG.
- Per i dettagli sulla modalità di conversione ENG, consultare la sezione [“Notazione scientifica” \(pagina 46\)](#).

Costanti scientifiche

La calcolatrice è dotata di 47 costanti scientifiche integrate. I valori si basano sui valori consigliati dal CODATA (2018).

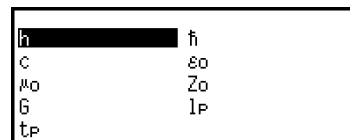
Esempio: inserire la costante scientifica c (velocità della luce nel vuoto) e visualizzarne il valore

1. Premere [F2] , selezionare [Sci Constants], quindi premere [OK] .
 - Viene visualizzato il menu delle categorie delle costanti scientifiche*.

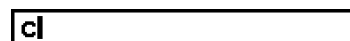


2. Selezionare [Universal], quindi premere [OK] .

- Viene visualizzato il menu delle costanti scientifiche appartenenti alla categoria Universal.



3. Selezionare [c] e premere **OK**.



4. Premere **EXE**.



* La tabella seguente contiene le costanti scientifiche di ciascuna categoria.

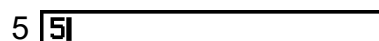
Categoria	Costanti scientifiche
Universal	$h, \hbar, c, \epsilon_0, \mu_0, Z_0, G, I_p, t_p$
Electromagnetic	$\mu_N, \mu_B, e, \Phi_0, G_0, K_J, R_K$
Atomic&Nuclear	$m_p, m_n, m_e, m_\mu, a_0, \alpha, r_e, \lambda_C, \gamma_p, \lambda_{Cp}, \lambda_{Cn}, R_\infty, \mu_p, \mu_e, \mu_n, \mu_\mu, m_\tau$
Physico-Chem	$m_u, F, N_A, k, V_m, R, c_1, c_2, \sigma$
Adopted Values	$g_n, atm, R_{K-90}, K_{J-90}$
Other	t

Conversione di unità

Si possono usare i comandi di conversione delle unità per convertire un'unità di misura in un'altra. I dati della formula di conversione si basano sul documento "NIST Special Publication 811 (2008)".

Esempio: convertire 5 cm in pollici (Input/Output: LineI/LineO)

1. Inserire il valore da convertire.



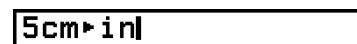
2. Premere **Ⓜ**, selezionare [Unit Conversions], quindi premere **Ⓚ**.
- Viene visualizzato il menu delle categorie delle conversioni*.



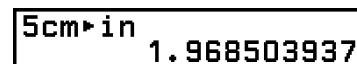
3. Selezionare [Length], quindi premere **Ⓚ**.
- Viene visualizzato il menu dei comandi di conversione appartenenti alla categoria Length.



4. Selezionare [cm to in] (comando di conversione da centimetri a pollici) e premere **Ⓚ**.



5. Premere **ⓧ**.



* La tabella seguente riporta i comandi di conversione delle unità di ciascuna categoria.

Categoria	Comandi di conversione delle unità
Length	in to cm, cm to in, ft to m, m to ft, yd to m, m to yd, miglia to km, km to miglia, n miglia to m, m to n miglia, pc to km, km to pc
Area	acri to m ² , m ² to acri
Volume	gal(US) to l, l to gal(US), gal(UK) to l, l to gal(UK)
Mass	oz to g, g to oz, lb to kg, kg to lb
Velocity	km/h to m/s, m/s to km/h
Pressure	atm to Pa, Pa to atm, mmHg to Pa, Pa to mmHg, kgf/cm ² to Pa, Pa to kgf/cm ² , lbf/in ² to kPa, kPa to lbf/in ²
Energy	kgf • m to J, J to kgf • m, J to cal ₁₅ , cal ₁₅ to J

Power	hp ► kW, kW ► hp
Temperature	°F ► °C, °C ► °F

Altro

Le funzioni e i simboli che si possono inserire con i tasti della calcolatrice, possono essere inseriti anche dal menu [Other]. Utilizzare Ⓜ – [Other] per visualizzare il menu delle funzioni e dei simboli. Ad esempio, per inserire Ans, è possibile premere Ⓜ oppure eseguire questa operazione: Ⓜ – [Other] > [Ans].

La seguente tabella mostra le voci del menu [Other] corrispondenti a ciascuna pressione dei tasti.

Voce del menu	Tasto
Ans	Ⓜ
π	$\text{⬆} \text{7} (\pi)$
e	$\text{⬆} \text{8} (e)$
$\sqrt{}$	Ⓜ
$\sqrt[x]{}$	$\text{⬆} \text{Ⓜ} (\sqrt[x]{})$
-1 *1	$\text{⬆} \text{Ⓜ} (\text{Ⓜ}^{-1})$
2 *2	Ⓜ^2
$\wedge()$	$\text{Ⓜ}^\square$
- *3	$\text{⬆} \text{Ⓜ} ((-))$
,	$\text{⬆} \text{Ⓜ} (,)$
(	Ⓜ
)	Ⓜ

*1 Reciproco

*2 Quadrato

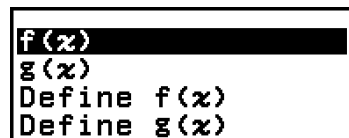
*3 Segno meno

Registrazione e utilizzo delle equazioni caratteristiche per $f(x)$ e $g(x)$

Registrazione e utilizzo delle equazioni caratteristiche per $f(x)$ e $g(x)$

La calcolatrice include le funzioni “f(” e “g(” che si possono usare dopo aver registrato le corrispondenti equazioni caratteristiche. Ad esempio, dopo aver registrato $f(x) = x^2 + 1$ come equazione caratteristica per la funzione “f(” sarà possibile calcolare $f(0) = 1$ e $f(5) = 26$.

Premendo f(viene visualizzato un menu per la registrazione dell'equazione caratteristica di $f(x)$ o $g(x)$ e per inserire “f(” o “g(”.



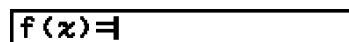
Nota

- Le equazioni caratteristiche di $f(x)$ e $g(x)$ vengono utilizzate anche da $f(x)$ e $g(x)$ nell'app Table. Per informazioni sull'app Table, consultare la sezione [“Creazione di una tabella numerica” \(pagina 100\)](#).

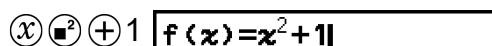
Registrazione di un'equazione caratteristica

Esempio 1: registrare $f(x) = x^2 + 1$

- Premere f(, selezionare l'icona dell'app Calculate, quindi premere OK .
- Premere f(, quindi selezionare [Define f(x)].
 - Viene visualizzata la schermata di registrazione dell'equazione $f(x)$.



- Inserire $x^2 + 1$.



- Premere EXE .
 - L'espressione inserita sarà registrata e apparirà nuovamente la schermata visualizzata prima di premere f(nella fase 2 di questa procedura.

Nota

- Le equazioni caratteristiche si possono registrare in qualsiasi app della calcolatrice, tranne Distribution, Equation (Simul Equation / Polynomial), Inequality, Base-N, Ratio e Math Box. Tuttavia, a seconda della schermata visualizzata dall'app (ad esempio, se è visibile una schermata di menu), il menu potrebbe non essere accessibile premendo $\text{f}(\infty)$.

Esecuzione di calcoli mediante l'assegnazione di un valore all'equazione caratteristica registrata

Esempio 2: assegnare il valore $x = 3$ a $f(x)$, registrato nell'Esempio 1 (continua dall'Esempio 1)

- Premere $\text{f}(\infty)$, quindi selezionare $[f(x)]$.
 - Verrà inserito "f".

f (

- Assegnare il valore 3, quindi eseguire il calcolo.

3) EXE

f (3) 10

Registrazione di una funzione composta

Esempio 3: inserire $f(x)$, definito nell'Esempio 1, in $g(x)$ per registrare $g(x) = f(x) \times 2 - x$

(continua dall'Esempio 1)

- Premere $\text{f}(\infty)$, quindi selezionare $[Define g(x)]$.
 - Viene visualizzata la schermata di registrazione dell'equazione $g(x)$.

g (x) =

- Inserire $f(x) \times 2 - x$.

$\text{f}(\infty) * \text{EXE} (x)) \times 2 - (x)$ g (x) = f (x) x2 - x

- * Premendo $\text{f}(\infty)$ mentre è visibile la schermata di registrazione dell'equazione $g(x)$, l'unica voce di menu visualizzata è $[f(x)]$. Analogamente, premendo $\text{f}(\infty)$ mentre è visibile la schermata di registrazione dell'equazione $f(x)$, l'unica voce di menu visualizzata è $[g(x)]$.

- Premere EXE .
 - L'equazione inserita viene registrata e si torna alla schermata che era stata visualizzata prima di iniziare questa operazione con la fase 1.

Nota

- La procedura per l'assegnazione di un valore a x di $g(x)$ e per il calcolo del risultato è la stessa descritta nella sezione **“Esecuzione di calcoli mediante l'assegnazione di un valore all'equazione caratteristica registrata” (pagina 65)**. Occorre però tenere presente che anziché selezionare $[f(x)]$ nella fase 1, è necessario selezionare $[g(x)]$.
- Nell'Esempio 3 si inserisce $f(x)$ nell'equazione caratteristica di $g(x)$. Viceversa, è anche possibile inserire $g(x)$ nell'equazione caratteristica $f(x)$. Non è possibile, tuttavia, inserire $g(x)$ in $f(x)$ e $f(x)$ in $g(x)$ contemporaneamente. Facendolo, si verificherà un Circular ERROR quando si esegue un calcolo utilizzando $f(x)$ o $g(x)$.

Conservazione dei dati

Eseguendo una delle seguenti si eliminano le equazioni caratteristiche registrate in $f(x)$ e $g(x)$.

- Pressione di 
- Utilizzo del menu SETTINGS per modificare per alternare l'impostazione Input/Output tra MathI*¹ e LineI*².
 - *¹ MathI/MathO o MathI/DecimalO
 - *² LineI/LineO o LineI/DecimalO
- Esecuzione di  – [Reset] > [Settings & Data] o di  – [Reset] > [Initialize All]

Utilizzo delle funzioni QR Code

Utilizzo delle funzioni QR Code

La calcolatrice è in grado di visualizzare i simboli QR Code, che possono essere letti dai dispositivi smart.

Importante!

- Le operazioni descritte in questa sezione presuppongono che il dispositivo smart in uso sia dotato di un lettore di QR Code in grado di leggere più simboli QR Code e di connettersi a Internet.
- Scansionando con un dispositivo smart un QR Code visualizzato dalla calcolatrice, il dispositivo smart accederà al sito web di CASIO.

Nota

- Sul display viene visualizzata l'indicazione QR Code ogni volta che si preme $\uparrow$ (x) (QR) mentre è visualizzata una delle seguenti schermate.
 - Schermata HOME
 - Schermata del menu SETTINGS
 - Schermate di errore
 - Schermate dei risultati dei calcoli in qualsiasi app
 - Schermate delle tabelle in qualsiasi app
 - Schermata dell'app Spreadsheet
- Per i dettagli, visitare il sito web di CASIO (<https://wes.casio.com>).

Visualizzazione di un QR Code

Esempio: visualizzare il QR Code del risultato di un calcolo nell'app Calculate e scansionarlo con un dispositivo smart

1. Eseguire alcuni calcoli nell'app Calculate.
2. Premere $\uparrow$ (x) (QR) per visualizzare il QR Code.
 - I numeri nell'angolo inferiore destro del display mostrano il numero del QR Code attuale e il numero totale di simboli QR Code. Per visualizzare il QR Code successivo, premere $\vee$ o OK .

Nota

- Per tornare a un QR Code precedente, premere ripetutamente $\vee$ o OK per scorrere in avanti fino a visualizzarlo.

3. Con un dispositivo smart, scansionare il QR Code sul display della calcolatrice.

- Per informazioni su come scansionare un QR Code, consultare la documentazione del lettore di QR Code in uso.

In caso di difficoltà nella scansione di un QR Code

Mentre il QR Code è visibile, premere ⏪ e ⏩ per regolare il contrasto del display nella schermata del QR Code. Questa regolazione del contrasto ha effetto solo nelle schermate dei QR Code.

Importante!

- A seconda del dispositivo smart e/o dell'app per la lettura dei QR Code, potrebbero verificarsi dei problemi durante la scansione dei simboli QR Code generati da questa calcolatrice.
- Se l'impostazione "QR Code" del menu SETTINGS è regolata su "Version 3", le app in grado di visualizzare i simboli QR Code sono limitate. Se si cerca di visualizzare un QR Code in un'app che non supporta la visualizzazione dei QR Code, verrà visualizzato il messaggio "Not Supported (Version 3)". Il QR Code generato con questa impostazione, tuttavia, si scansiona più facilmente, con un dispositivo smart.
- Per ulteriori informazioni, visitare il sito web di CASIO (<https://wes.casio.com>).

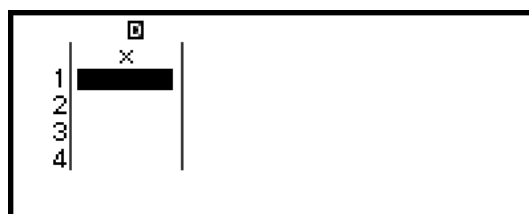
Utilizzo delle app della calcolatrice

Calcoli statistici

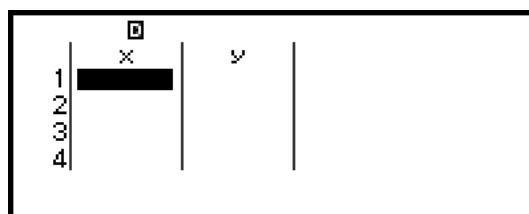
L'app Statistics calcola diversi valori statistici in base a dati con variabile singola (x) o variabili abbinate (x, y).

Procedura generale per eseguire un calcolo statistico

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Statistics, quindi premere OK .
2. Nel menu visualizzato selezionare [1-Variable] (variabile singola) o [2-Variable] (variabili abbinate), quindi premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor dei calcoli statistici.



Variabile singola



Variabili abbinate

3. Visualizzare la colonna Freq (frequenza), se necessario.
 - Per i dettagli, consultare la sezione **“Colonna Freq (Frequenza)” (pagina 71)**.
4. Inserire i dati.
 - Per i dettagli, consultare la sezione **“Inserimento di dati con l'editor dei calcoli statistici” (pagina 70)**.
5. Dopo aver inserito i dati, premere OK .
 - Verrà visualizzato il seguente menu.



1-Var Results
Statistics Calc

Variabile singola



2-Var Results
Reg Results ▶
Statistics Calc ▶

Variabili abbinate

6. Selezionare la voce di menu corrispondente all'operazione da eseguire.

- Selezionare [1-Var Results], [2-Var Results] o [Reg Results] per visualizzare un elenco dei risultati del calcolo per i dati inseriti. Per informazioni dettagliate, consultare la sezione **“Visualizzazione dei risultati dei calcoli statistici” (pagina 73)**.
- Per visualizzare una schermata dei calcoli statistici ed eseguire i calcoli per i dati inseriti, selezionare [Statistics Calc]. Per informazioni dettagliate, consultare la sezione **“Utilizzo della schermata dei calcoli statistici” (pagina 77)**.

Nota

- Per tornare all'editor dei calcoli statistici da una schermata dei calcoli statistici, premere **AC** seguito da **↶**.

Inserimento di dati con l'editor dei calcoli statistici

L'editor dei calcoli statistici può visualizzare una, due o tre colonne: variabile singola (x), variabile singola e frequenza (x , Freq), variabili abbinate (x , y), variabili abbinate e frequenza (x , y , Freq). Il numero di righe di dati che si possono inserire dipende dal numero di colonne: 160 righe per una colonna, 80 righe per due colonne, 53 righe per tre colonne.

Importante!

- Tutti i dati inseriti nell'editor dei calcoli statistici vengono eliminati ogni volta che si esegue una delle seguenti operazioni.
 - Passaggio dal calcolo statistico tra quello con variabile singola e quello con variabili abbinate
 - Modifica dell'impostazione Frequency nel menu TOOLS
- Se si inseriscono molti dati, i calcoli statistici possono richiedere parecchio tempo.

Colonna Freq (Frequenza)

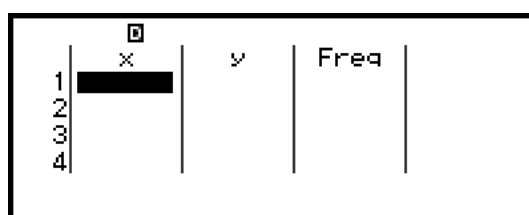
Se si attiva l'impostazione Frequency nel menu TOOLS, nell'editor delle statistiche sarà presente anche la colonna "Freq". La colonna Freq consente di specificare la frequenza (il numero di volte in cui lo stesso campione viene visualizzato nel gruppo di dati) di ciascun valore del campione.



The diagram shows a table with four rows labeled 1, 2, 3, and 4. The first column contains a black bar in row 1. Above the first column is a small box with an 'x' and a larger box with an 'x'. To the right of the first column is a column labeled 'Freq'.

		Freq
1		
2		
3		
4		

Variabile singola



The diagram shows a table with four rows labeled 1, 2, 3, and 4. The first column contains a black bar in row 1. Above the first column is a small box with an 'x' and a larger box with an 'x'. To the right of the first column is a column labeled 'y'. To the right of the 'y' column is a column labeled 'Freq'.

		y	Freq
1			
2			
3			
4			

Variabili abbinate

Visualizzazione della colonna Freq

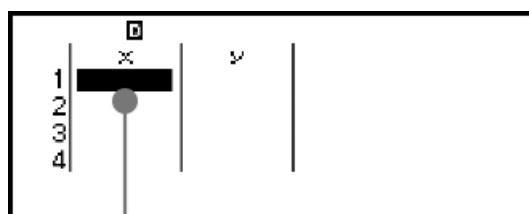
1. Quando è visualizzato l'editor dei calcoli statistici, premere , quindi selezionare [Frequency] > [On].
2. Premere  per tornare all'editor dei calcoli statistici.

Rimozione della colonna Freq

1. Quando è visualizzato l'editor dei calcoli statistici, premere , quindi selezionare [Frequency] > [Off].
2. Premere  per tornare all'editor dei calcoli statistici.

Regole per l'inserimento dei dati dei campioni nell'editor dei calcoli statistici

I dati vengono inseriti nella cella in cui si trova il cursore. Con i tasti cursore si può spostare il cursore tra le celle.



The diagram shows a table with four rows labeled 1, 2, 3, and 4. The first column contains a black bar in row 1. Above the first column is a small box with an 'x' and a larger box with an 'x'. To the right of the first column is a column labeled 'y'. A cursor, represented by a grey circle, is positioned at the intersection of row 1 and the first column. A vertical line points from the cursor to the word 'Cursore' below the table.

		y
1		
2		
3		
4		

Cursore

Dopo aver inserito un valore, premere **EXE**. Il valore viene registrato e nella cella vengono visualizzate fino a sei delle sue cifre.

Esempio 1: selezionare delle variabili abbinate e inserire i seguenti dati: (170, 66), (179, 75), (173, 68)

1. Premere **△**, selezionare l'icona dell'app Statistics, quindi premere **OK**.
2. Selezionare [2-Variable], quindi premere **OK**.

	x	y
1		
2		
3		
4		

3. Con l'operazione seguente, inserire i dati.

170~~EXE~~ 179~~EXE~~ 173~~EXE~~ **✓** **>**
 66~~EXE~~ 75~~EXE~~ 68~~EXE~~

	x	y
1	170	66
2	179	75
3	173	68
4		

Nota

- Nell'editor dei calcoli statistici è possibile memorizzare in una variabile il valore in una cella. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui alla fase 3, il valore 68 verrà memorizzato nella variabile A: **(**△**) (**2nd**) [=] > [Store]**. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)”** (pagina 39).

Modifica dei dati del campione

Sostituzione dei dati in una cella

Nell'editor dei calcoli statistici, spostare il cursore nella cella contenente i dati da modificare, inserire i nuovi dati, quindi premere **EXE**.

Eliminazione di una riga

Nell'editor dei calcoli statistici, spostare il cursore nella riga da eliminare, quindi premere **☒**.

Inserimento di una riga

1. Nell'editor dei calcoli statistici, spostare il cursore nella riga che si troverà sotto la riga da inserire.
2. Eseguire la seguente operazione: **(**000**) [=] [Edit] > [Insert Row]**.

Eliminazione di tutto il contenuto dell'editor dei calcoli statistici

Nell'editor dei calcoli statistici, procedere come segue: **(**000**) [=] [Edit] > [Delete All]**.

Ordinamento dei dati

Nell'editor dei calcoli statistici si possono disporre i dati in ordine crescente o decrescente in base ai valori delle colonne x , y o Freq.

Importante!

- Nota: dopo aver modificato l'ordinamento dei dati non sarà possibile ripristinare l'ordinamento originale.

Esempio 2: disporre i dati dell'**Esempio 1 (pagina 71)** in ordine crescente nella colonna x , quindi in ordine decrescente nella colonna y

1. Inserire i dati con la procedura dell'Esempio 1.

	x	y
1	170	66
2	179	75
3	173	68
4		

2. Disporre i dati in ordine crescente nella colonna x .

⊙ – [Sort] > [x Ascending]

	x	y
1	170	66
2	173	68
3	179	75
4		

170

3. Disporre i dati in ordine decrescente nella colonna y .

⊙ – [Sort] > [y Descending]

	x	y
1	179	75
2	173	68
3	170	66
4		

75

Visualizzazione dei risultati dei calcoli statistici

Visualizzazione dei risultati dei calcoli statistici con variabile singola

La schermata 1-Var Results mostra un elenco di diversi valori statistici, ad esempio la media e la deviazione standard della popolazione, calcolati in base a dati con variabile singola. Questa sezione spiega come visualizzare la schermata 1-Var Results.

Esempio 3: inserire i seguenti dati e visualizzare i risultati di un calcolo statistico con variabile singola

x	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Freq	1	2	1	2	2	2	3	4	2	1

1. Premere ⊕, selezionare l'icona dell'app Statistics, quindi premere OK.
2. Selezionare [1-Variable], quindi premere OK.

- Viene visualizzato l'editor dei calcoli statistici.
3. Premere $\odot$, quindi selezionare [Frequency] > [On].
- Premere $\odot$ per tornare all'editor dei calcoli statistici.
4. Inserire i dati nella colonna x .

1 $\odot$ 2 $\odot$ 3 $\odot$ 4 $\odot$ 5 $\odot$ 6 $\odot$ 7 $\odot$ 8 $\odot$ 9 $\odot$ 10 $\odot$

x	Freq
8	1
9	1
10	1
11	

5. Inserire i dati nella colonna Freq.

$\odot$ $\odot$ 2 $\odot$ 2 $\odot$ 2 $\odot$ 2 $\odot$ 3 $\odot$ 4 $\odot$ 2 $\odot$

x	Freq
7	3
8	4
9	2
10	1

6. Premere $\odot$.

1-Var Results
Statistics Calc

7. Selezionare [1-Var Results], quindi premere $\odot$.
- Viene visualizzata la schermata 1-Var Results.

$\bar{x}$	=5.95
Σx	=119
Σx^2	=837
$\sigma^2 x$	=6.4475
σx	=2.539192785
$s^2 x$	=6.786842105

$\odot$ (oppure $\odot$)

s_x	=2.60156829
n	=20
$\min(x)$	=1
Q_1	=4
Med	=6.5
Q_3	=8

$\odot$ (oppure $\odot$)

$\max(x)$	=10
-----------	-----

- Per il significato delle variabili visibili nella schermata 1-Var Results, consultare la sezione **[“Elenco delle variabili dei valori statistici e funzioni di calcolo statistico”](#)** (pagina 80).
8. Premere $\odot$ o $\odot$ per tornare all'editor dei calcoli statistici.

Visualizzazione dei risultati dei calcoli statistici con variabili abbinate

La schermata 2-Var Results mostra un elenco di diversi valori statistici, ad esempio la media e la deviazione standard della popolazione, calcolati

in base a dati con variabili abbinate. Questa sezione spiega come visualizzare la schermata 2-Var Results.

Esempio 4: inserire i seguenti dati e visualizzare i risultati di un calcolo statistico con variabili abbinate

x	1,0	1,2	1,5	1,6	1,9	2,1	2,4	2,5	2,7	3,0
y	1,0	1,1	1,2	1,3	1,4	1,5	1,6	1,7	1,8	2,0

1. Premere Δ , selezionare l'icona dell'app Statistics, quindi premere OK .
2. Selezionare [2-Variable], quindi premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor dei calcoli statistici.
3. Inserire i dati nella colonna x .

1 EXE 1 $\cdot$ 2 EXE 1 $\cdot$ 5 EXE 1 $\cdot$ 6 EXE 1 $\cdot$ 9 EXE
 2 $\cdot$ 1 EXE 2 $\cdot$ 4 EXE 2 $\cdot$ 5 EXE 2 $\cdot$ 7 EXE 3 EXE

Δ	x	y
8	2.5	0
9	2.7	0
10	3	0
11		

4. Inserire i dati nella colonna y .

∇ $\triangleright$ 1 EXE 1 $\cdot$ 1 EXE 1 $\cdot$ 2 EXE 1 $\cdot$ 3 EXE 1 $\cdot$ 4 EXE
 1 $\cdot$ 5 EXE 1 $\cdot$ 6 EXE 1 $\cdot$ 7 EXE 1 $\cdot$ 8 EXE 2 EXE

Δ	x	y
8	2.5	1.7
9	2.7	1.8
10	3	2
11		

5. Premere OK .

2-Var Results
Reg Results $\triangleright$
Statistics Calc $\triangleright$

6. Selezionare [2-Var Results], quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata 2-Var Results.

Δ	
Σx	=1.99
Σy	=19.8
Σx^2	=43.57
Σy^2	=0.3969
σx	=0.63
$s^2 x$	=0.441

∇ (oppure ∇)

Δ	
$s x$	=0.6640783086
n	=10
$\bar{y}$	=1.46
Σy	=14.6
Σy^2	=22.24
$\sigma^2 y$	=0.0924

∇ (oppure ∇)

Δ	
σy	=0.3039736831
$s^2 y$	=0.1026666667
$s y$	=0.3204163958
Σxy	=30.96
Σx^3	=102.451
$\Sigma x^2 y$	=71.244

∇ (oppure ∇)

Δ	
Σx^4	=253.5541
$\min(x)$	=1
$\max(x)$	=3
$\min(y)$	=1
$\max(y)$	=2

- Per il significato delle variabili visibili nella schermata 2-Var Results, consultare la sezione **“Elenco delle variabili dei valori statistici e funzioni di calcolo statistico”** (pagina 80).

7. Premere $\odot$ o AC per tornare all'editor dei calcoli statistici.

Visualizzazione dei risultati di un calcolo di regressione

La schermata Reg Results visualizza un elenco dei risultati di un calcolo di regressione (coefficienti delle equazioni di regressione) in base a dati con variabili abbinate. Questa sezione spiega come visualizzare la schermata Reg Results.

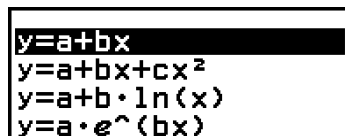
Esempio 5: utilizzare i dati con variabili abbinate inseriti nell'**Esempio 4** (pagina 74) e visualizzare i risultati dei due calcoli di regressione mostrati di seguito

- I coefficienti (a , b) dell'equazione di regressione $y = a + bx$ e il coefficiente di correlazione (r) quando si esegue una regressione lineare sui dati
- I coefficienti (a , b , c) dell'equazione di regressione $y = a + bx + cx^2$ quando si esegue una regressione polinomiale sui dati

Nota

- Per informazioni sui tipi di calcolo della regressione supportati dall'app Statistics, consultare la sezione **“Elenco dei tipi di regressione supportati”** (pagina 77).

1. Eseguire i passaggi da 1 a 5 della procedura descritta nell'**Esempio 4** (pagina 74).
2. Selezionare [Reg Results], quindi premere OK .
 - Viene visualizzato il menu dei tipi di regressione.

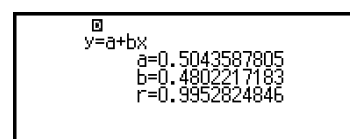


```

y=a+bx
y=a+bx+cx^2
y=a+b*ln(x)
y=a*e^(bx)

```

3. Selezionare [$y=a+bx$], quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata Reg Results della regressione lineare.



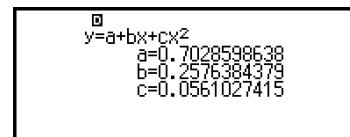
```

y=a+bx
a=0.5043587805
b=0.4802217183
r=0.9952824846

```

4. Premere $\odot$ o AC per tornare all'editor dei calcoli statistici.
5. Premere OK , quindi selezionare [Reg Results] > [$y=a+bx+cx^2$].

- Viene visualizzata la schermata Reg Results della regressione polinomiale.



$y = a + bx + cx^2$
 $a = 0.7028598638$
 $b = 0.2576384379$
 $c = 0.0561027415$

6. Premere $\odot$ o AC per tornare all'editor dei calcoli statistici.
- Per il significato delle variabili di cui alla schermata Reg Results, consultare la sezione **“Elenco delle variabili dei valori statistici e funzioni di calcolo statistico”** (pagina 80).

Elenco dei tipi di regressione supportati

Tipo di regressione	Equazione di regressione (voce di menu tipo regressione)
Regressione lineare	$y = a + bx$
Regressione polinomiale	$y = a + bx + cx^2$
Regressione logaritmica	$y = a + b \cdot \ln(x)$
Regressione esponenziale e	$y = a \cdot e^{(bx)}$
Regressione esponenziale ab	$y = a \cdot b^x$
Regressione di potenza	$y = a \cdot x^b$
Regressione inversa	$y = a + b/x$

Utilizzo della schermata dei calcoli statistici

La schermata dei calcoli statistici consente di richiamare i singoli valori statistici e di utilizzarli nei calcoli.



Schermata senza espressione inserita

A calculator screen with a black border. The display shows the expression $\max(x) - \min(x)$ on the left and the result 4.4 on the right. A small cursor icon is visible above the $\max$ function.

Calcolo esemplificativo

Per richiamare un valore statistico si utilizza una variabile che rappresenta tale valore (ad esempio, media di x : $\bar{x}$, deviazione standard della popolazione x : σ_x , valore massimo di x : $\max(x)$ e così via). Per ulteriori informazioni su queste variabili, consultare la sezione [“Elenco delle variabili dei valori statistici e funzioni di calcolo statistico” \(pagina 80\)](#).

Visualizzazione di una schermata dei calcoli statistici

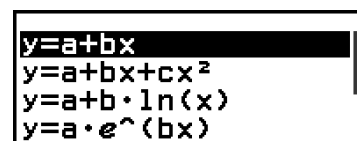
Variabile singola

1. Mentre l'editor dei calcoli statistici è visibile, premere OK .
2. Nel menu visualizzato selezionare [Statistics Calc] e premere OK .



Variabili abbinate

1. Mentre l'editor dei calcoli statistici è visibile, premere OK .
2. Nel menu visualizzato selezionare [Statistics Calc] e premere OK .
 - Viene visualizzato il menu dei tipi di regressione (consultare la sezione [“Elenco dei tipi di regressione supportati” \(pagina 77\)](#)).



3. Nel menu, selezionare il tipo di regressione e premere OK .



- Nell'esempio precedente, selezionare nel menu visualizzato $[y=a+bx]$ (regressione lineare).

Ritorno all'editor dei calcoli statistici da una schermata dei calcoli statistici

Premere AC , quindi ↵ .

Esempio di calcolo nella schermata dei calcoli statistici

Esempio 6: determinare la somma dei dati del campione (Σx) e la media ($\bar{x}$) dei dati con variabile singola inseriti nell'**Esempio 3 (pagina 73)**

1. Eseguire i passaggi da 1 a 6 della procedura descritta nell'**Esempio 3 (pagina 73)**.
2. Selezionare [Statistics Calc] e premere OK .



3. Calcolare la somma dei dati del campione (Σx).

☰ – [Statistics] > [Summation] > [Σx]



4. Calcolare la media ($\bar{x}$).

☰ – [Statistics] > [Mean/Var/Dev...] > [$\bar{x}$]



Nota

- Per visualizzare la schermata 1-Var Results partendo dalla schermata dei calcoli statistici visualizzata sopra, premere ☰ , quindi selezionare [1-Var Results]. Per tornare alla schermata dei calcoli statistici dalla schermata 1-Var Results, premere ↵ o AC .

Esempio 7: determinare i coefficienti (a , b) e il coefficiente di correlazione (r) dell'equazione di regressione lineare " $y = a + bx$ " per i dati con variabili abbinate inseriti nell'**Esempio 4 (pagina 74)**

1. Eseguire i passaggi da 1 a 5 della procedura descritta nell'**Esempio 4 (pagina 74)**.
2. Selezionare [Statistics Calc] e premere OK .
 - Viene visualizzato il menu dei tipi di regressione.

$y=a+bx$
$y=a+bx+cx^2$
$y=a+b \cdot \ln(x)$
$y=a \cdot e^{(bx)}$

3. Selezionare $[y=a+bx]$, quindi premere OK .

Statistics
$y=a+bx$

4. Determinare i coefficienti (a , b) e il coefficiente di correlazione (r) dell'equazione di regressione " $y = a + bx$ ".

2ND – [Statistics] > [Regression] > [a] EXE

a	0.5043587805
-----	--------------

2ND – [Statistics] > [Regression] > [b] EXE

a	0.5043587805
b	0.4802217183

2ND – [Statistics] > [Regression] > [r] EXE

b	0.4802217183
r	0.9952824846

- Per selezionare un altro tipo di regressione, premere MODE quindi selezionare [Select Reg Type]. Viene visualizzato il menu dei tipi di regressione della fase 2.

Visualizzazione della schermata 2-Var Results da una schermata dei calcoli statistici

Premere 2ND , quindi selezionare [2-Var Results].

Visualizzazione della schermata Reg Results da una schermata dei calcoli statistici

Premere MODE , quindi selezionare [Reg Results].

Elenco delle variabili dei valori statistici e funzioni di calcolo statistico

Il menu CATALOG consente di richiamare le variabili che rappresentano i valori statistici e le funzioni utilizzate per i calcoli statistici.

Nota

- Per i calcoli statistici con variabile singola sono disponibili le variabili contrassegnate da un asterisco (*).

• Per la formula di calcolo utilizzata per ogni variabile e ogni comando, consultare la sezione **“Formula per calcoli statistici”** (pagina 84).

☞ – **[Statistics] > [Summation]**

Σx^* , Σy somma dei dati del campione
 Σx^{2*} , Σy^2 somma dei quadrati dei dati del campione
 Σxy somma dei prodotti dei dati x e dei dati y
 Σx^3 somma dei cubi dei dati x
 $\Sigma x^2 y$ somma dei (quadrati dei dati $x \times$ dati y)
 Σx^4 somma dei quadrati dei quadrati dei dati x

☞ – **[Statistics] > [Mean/Var/Dev...]**

$\bar{x}^*$, $\bar{y}$ media
 σ_x^2 , σ_y^2 varianza della popolazione
 σ_x^* , σ_y deviazione standard della popolazione
 s_x^2 , s_y^2 varianza del campione
 s_x^* , s_y deviazione standard del campione
 n^* numero di elementi

☞ – **[Statistics] > [Min/Max/Quartile]** (solo dati con variabile singola)

$\min(x)^*$ valore minimo
 Q_1^* primo quartile
 Med^* mediana
 Q_3^* terzo quartile
 $\max(x)^*$ valore massimo

☞ – **[Statistics] > [Norm Dist]** (solo dati con variabile singola)

P^* , Q^* , R^* , $\blacktriangleright t^*$ Funzioni per eseguire calcoli con la distribuzione normale. Per ulteriori informazioni su queste funzioni, consultare la sezione **“Esecuzione di calcoli con la distribuzione normale (solo dati con variabile singola)”** (pagina 82).

☞ – **[Statistics] > [Min/Max]** (solo dati con variabili abbinate)

$\min(x)$, $\min(y)$ valore minimo
 $\max(x)$, $\max(y)$ valore massimo

☞ – **[Statistics] > [Regression]** (solo dati con variabili abbinate)

Per la regressione polinomiale

a , b , c coefficienti di regressione per la regressione polinomiale
 $\hat{x}_1$, $\hat{x}_2$ Funzioni per determinare i valori stimati di x_1 e x_2
per un valore di y inserito. Per l'argomento, inserire il valore di y
immediatamente prima della funzione $\hat{x}_1$ o $\hat{x}_2$.

$\hat{y}$ Funzione per determinare il valore stimato y per un valore di x inserito. Per l'argomento, inserire il valore di x immediatamente prima di questa funzione.

Per la regressione non polinomiale

a, b coefficienti di regressione

r coefficiente di correlazione

$\hat{x}$ Funzione per determinare il valore stimato di x per un valore di y inserito. Per l'argomento, inserire il valore di y immediatamente prima di questa funzione.

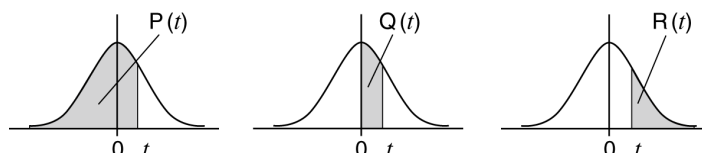
$\hat{y}$ Funzione per determinare il valore stimato y per un valore di x inserito. Per l'argomento, inserire il valore di x immediatamente prima di questa funzione.

Per un esempio di determinazione di valori stimati, consultare la sezione [“Calcolo di valori stimati \(solo dati con variabili abbinate\)” \(pagina 83\)](#).

Esecuzione di calcoli con la distribuzione normale (solo dati con variabile singola)

Quando è selezionata l'opzione di calcolo statistico con variabile singola è possibile eseguire calcoli con la distribuzione normale usando le funzioni mostrate di seguito, nel menu visualizzato quando si preme Ⓢ e si seleziona [Statistics] > [Norm Dist].

$P()$, $Q()$, $R()$... Queste funzioni prendono l'argomento t e determinano la probabilità di una distribuzione normale standard, come illustrato di seguito.



► t Questa funzione è preceduta dall'argomento x . Consente di calcolare la variazione standard per il valore x utilizzando il valore medio ($\bar{x}$) e la deviazione standard della popolazione (σ_x) per i dati inseriti con l'editor dei calcoli statistici.

$$x \blacktriangleright t = \frac{x - \bar{x}}{\sigma_x}$$

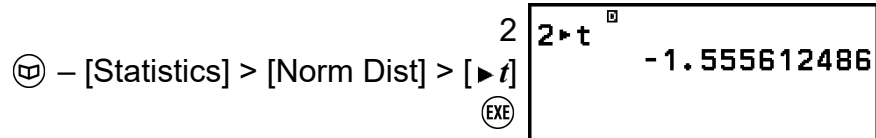
Esempio 8: per dati con variabile singola inseriti nell'[Esempio 3 \(pagina 73\)](#), determinare la variazione normalizzata quando $x = 2$ e $P(t)$ in quel punto.

1. Eseguire i passaggi da 1 a 6 della procedura descritta nell'[Esempio 3 \(pagina 73\)](#).

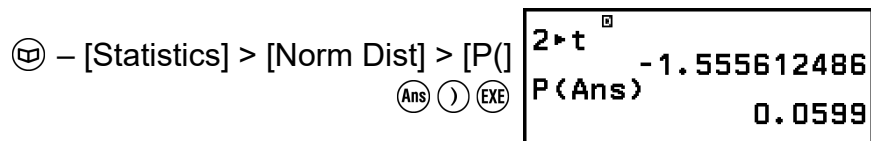
2. Selezionare [Statistics Calc] e premere OK .



3. Calcolare la variazione normalizzata quando $x = 2$.



4. Calcolare $P(t)$.

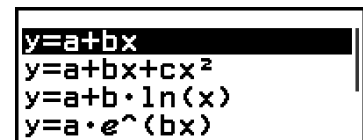


Calcolo di valori stimati (solo dati con variabili abbinate)

Sulla base dell'equazione di regressione ottenuta mediante il calcolo statistico con variabili abbinate, si può calcolare il valore stimato di y per un dato valore di x . Il valore di x corrispondente (due valori, x_1 e x_2 , nel caso della regressione polinomiale) si può calcolare anche per un valore di y nell'equazione di regressione.

Esempio 9: determinare il valore stimato di y quando $x = 5,5$ nell'equazione di regressione prodotta dalla regressione lineare dei dati inseriti nell'[Esempio 4 \(pagina 74\)](#)

1. Eseguire i passaggi da 1 a 5 della procedura descritta nell'[Esempio 4 \(pagina 74\)](#).
2. Selezionare [Statistics Calc] e premere OK .
 - Viene visualizzato il menu dei tipi di regressione.



3. Selezionare [$y=a+bx$], quindi premere OK .



4. Inserire il valore di x (5,5), quindi inserire " $\hat{y}$ ", che è la funzione utilizzata per determinare il valore stimato di y .

5 $\odot$ 5
 $\oplus$ – [Statistics] > [Regression] > [$\hat{y}$]

5.591

5. Premere $\oplus$.

5.591 3.145578231

Formula per calcoli statistici

Formula per calcoli statistici con variabile singola

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

$$\sigma_x = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n}}$$

$$s_x = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

Formula per calcoli statistici con variabili abbinate

$$\bar{x} = \frac{\sum x}{n}$$

$$\sigma_x = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n}}$$

$$s_x = \sqrt{\frac{\sum (x - \bar{x})^2}{n - 1}}$$

$$\bar{y} = \frac{\sum y}{n}$$

$$\sigma_y = \sqrt{\frac{\sum (y - \bar{y})^2}{n}}$$

$$s_y = \sqrt{\frac{\sum (y - \bar{y})^2}{n - 1}}$$

Formula per il calcolo della regressione

Regressione lineare ($y = a + bx$)

$$a = \frac{\sum y - b \cdot \sum x}{n}$$

$$b = \frac{n \cdot \sum xy - \sum x \cdot \sum y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum xy - \sum x \cdot \sum y}{\sqrt{\{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n \cdot \sum y^2 - (\sum y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{y - a}{b}$$

$$\hat{y} = a + bx$$

Regressione polinomiale ($y = a + bx + cx^2$)

$$a = \frac{\sum y}{n} - b\left(\frac{\sum x}{n}\right) - c\left(\frac{\sum x^2}{n}\right)$$

$$b = \frac{S_{xy} \cdot S_{x^2x^2} - S_{x^2y} \cdot S_{xx^2}}{S_{xx} \cdot S_{x^2x^2} - (S_{xx^2})^2}$$

$$c = \frac{S_{x^2y} \cdot S_{xx} - S_{xy} \cdot S_{xx^2}}{S_{xx} \cdot S_{x^2x^2} - (S_{xx^2})^2}$$

$$S_{xx} = \sum x^2 - \frac{(\sum x)^2}{n}$$

$$S_{xy} = \sum xy - \frac{(\sum x \cdot \sum y)}{n}$$

$$S_{xx^2} = \sum x^3 - \frac{(\sum x \cdot \sum x^2)}{n}$$

$$S_{x^2x^2} = \sum x^4 - \frac{(\sum x^2)^2}{n}$$

$$S_{x^2y} = \sum x^2y - \frac{(\sum x^2 \cdot \sum y)}{n}$$

$$\hat{x}_1 = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4c(a - y)}}{2c}$$

$$\hat{x}_2 = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4c(a - y)}}{2c}$$

$$\hat{y} = a + bx + cx^2$$

Regressione logaritmica ($y = a + b \cdot \ln(x)$)

$$a = \frac{\sum y - b \cdot \sum \ln x}{n}$$

$$b = \frac{n \cdot \sum (\ln x)y - \sum \ln x \cdot \sum y}{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum (\ln x)y - \sum \ln x \cdot \sum y}{\sqrt{\{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2\} \{n \cdot \sum y^2 - (\sum y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = e^{\frac{y - a}{b}}$$

$$\hat{y} = a + b \ln x$$

Regressione esponenziale e ($y = a \cdot e^{(bx)}$)

$$a = \exp\left(\frac{\sum \ln y - b \cdot \sum x}{n}\right)$$

$$b = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{\ln y - \ln a}{b}$$

$$\hat{y} = a e^{bx}$$

Regressione esponenziale ab ($y = a \cdot b^x$)

$$a = \exp\left(\frac{\sum \ln y - \ln b \cdot \sum x}{n}\right)$$

$$b = \exp\left(\frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2}\right)$$

$$r = \frac{n \cdot \sum x \ln y - \sum x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum x^2 - (\sum x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = \frac{\ln y - \ln a}{\ln b}$$

$$\hat{y} = ab^x$$

Regressione di potenza ($y = a \cdot x^b$)

$$a = \exp\left(\frac{\sum \ln y - b \cdot \sum \ln x}{n}\right)$$

$$b = \frac{n \cdot \sum \ln x \ln y - \sum \ln x \cdot \sum \ln y}{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2}$$

$$r = \frac{n \cdot \sum \ln x \ln y - \sum \ln x \cdot \sum \ln y}{\sqrt{\{n \cdot \sum (\ln x)^2 - (\sum \ln x)^2\} \{n \cdot \sum (\ln y)^2 - (\sum \ln y)^2\}}}$$

$$\hat{x} = e^{\frac{\ln y - \ln a}{b}}$$

$$\hat{y} = ax^b$$

Regressione inversa ($y = a + b/x$)

$$a = \frac{\sum y - b \cdot \sum x^{-1}}{n}$$

$$b = \frac{S_{xy}}{S_{xx}}$$

$$r = \frac{S_{xy}}{\sqrt{S_{xx} \cdot S_{yy}}}$$

$$S_{xx} = \sum (x^{-1})^2 - \frac{(\sum x^{-1})^2}{n}$$

$$S_{yy} = \sum y^2 - \frac{(\sum y)^2}{n}$$

$$S_{xy} = \sum (x^{-1})y - \frac{\sum x^{-1} \cdot \sum y}{n}$$

$$\hat{x} = \frac{b}{y - a}$$

$$\hat{y} = a + \frac{b}{x}$$

Calcoli di distribuzione

L'app Distribution consente di ottenere il valore di probabilità selezionando il tipo di calcolo della distribuzione e inserendo vari parametri.* La tabella seguente riporta i tipi di calcolo di distribuzione eseguibili.

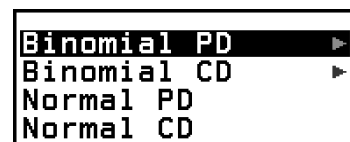
Tipo di calcolo di distribuzione	Voce del menu
Probabilità binomiale	Binomial PD
Probabilità binomiale cumulativa	Binomial CD
Densità di probabilità normale	Normal PD
Probabilità normale cumulativa	Normal CD
Distribuzione normale inversa cumulativa*	Inverse Normal
Probabilità di Poisson	Poisson PD
Probabilità di Poisson cumulativa	Poisson CD

* La funzione "Inverse Normal" esegue il calcolo inverso per determinare il valore dei dati (x_{Inv}) da un valore di probabilità (Area).

Procedura generale per eseguire un calcolo di distribuzione

Esempio: calcolare la probabilità binomiale cumulativa per i dati $x \{2, 3, 4, 5\}$ quando N (numero di prove) = 5 e p (probabilità di successo) = 0,5

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Distribution, quindi premere OK .
 - Viene visualizzato il menu del tipo di calcolo della distribuzione.



2. Nel menu, selezionare un tipo di calcolo della distribuzione.
 - Qui si vuole calcolare la probabilità binomiale cumulativa. Selezionare [Binomial CD] e premere OK .
3. Nel menu visualizzato, selezionare un metodo di inserimento dei dati (x).



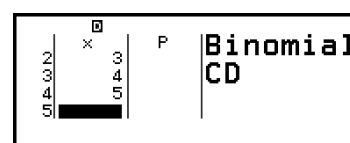
[List] ... Selezionare questa opzione per inserire più elementi di dati x contemporaneamente. Selezionando questa voce viene visualizzata la schermata dell'elenco.

[Variable] ... Selezionare per inserire un singolo elemento di dati x . Selezionando questa voce viene visualizzata la schermata di inserimento dei parametri.

- Qui si vogliono inserire più elementi di dati x contemporaneamente, quindi selezioneremo [List], per poi premere **OK**.

4. Nella schermata dell'elenco, inserire i dati x {2, 3, 4, 5}.

2 **EXE** 3 **EXE** 4 **EXE** 5 **EXE**

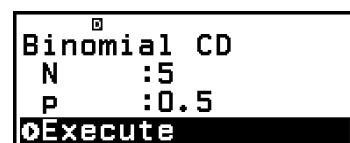


5. Premere **OK**.

- Viene visualizzata la schermata di inserimento dei parametri Binomial CD.

6. Inserire i valori dei parametri ($N = 5$, $p = 0,5$).

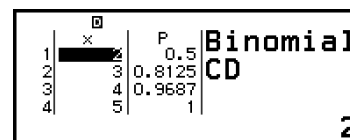
5 **EXE** 0 **EXE** . **EXE** 5 **EXE**



- I parametri che richiedono l'inserimento dei dati dipendono dal tipo di calcolo selezionato nella fase 2 di questa procedura. Per i dettagli, consultare la sezione **“Elenco dei parametri” (pagina 89)**.

7. Dopo aver inserito i valori di tutte le variabili, selezionare [Execute] e premere **OK**.

- Viene visualizzata la schermata dei risultati del calcolo.



- Se nella fase 3 è stata selezionata l'opzione [List], i risultati del calcolo (colonna P) verranno visualizzati nella schermata dell'elenco. Per informazioni dettagliate, consultare la sezione **“Schermata dell'elenco” (pagina 90)**.
- Se si esegue qualsiasi modifica (consultare la sezione **“Modifica del contenuto della schermata dell'elenco” (pagina 91)**) nella schermata dell'elenco mentre sono visualizzati i risultati del calcolo, tutti i risultati verranno cancellati. L'elenco tornerà allo stato in cui si

trovava nella fase 4 (inserimento completo dei dati nella schermata dell'elenco) di questa procedura.

- Se il valore inserito non rientra nell'intervallo consentito, verrà visualizzato un messaggio di errore. Nella colonna P della schermata dei risultati del calcolo verrà visualizzato il testo "ERRORE", se il valore inserito per i dati non rientra nell'intervallo consentito.
- Premendo **OK** mentre è visualizzata la schermata dei risultati del calcolo si tornerà alla schermata di inserimento dei parametri.

Nota

- Se nella fase 2, sopra, è stata selezionata l'opzione Normal PD, Normal CD o Inverse Normal, il metodo di inserimento dei dati (x) sarà sempre "Variable" (inserimento di dati x singoli). Di conseguenza in quel caso non verrà visualizzato il menu della fase 3.
- Se il metodo di inserimento dei dati (x) è "Variable", il risultato del calcolo verrà memorizzato nella memoria Ans.
- La precisione del calcolo della distribuzione arriva a 6 cifre significative.

Elenco dei parametri

L'elenco seguente riporta il significato dei simboli visibili nella schermata di inserimento dei parametri.

Binomial PD, Binomial CD

x ... dati

N ... numero di prove

p ... probabilità di successo ($0 \leq p \leq 1$)

Normal PD

x ... dati

μ ... media della popolazione

σ ... deviazione standard della popolazione ($\sigma > 0$)

Normal CD

Lower ... limite inferiore

Upper ... limite superiore

μ ... media della popolazione

σ ... deviazione standard della popolazione ($\sigma > 0$)

Inverse Normal

Area ... valore di probabilità ($0 \leq \text{Area} \leq 1$)

μ ... media della popolazione

σ ... deviazione standard della popolazione ($\sigma > 0$)

(coda sempre a sinistra)

Poisson PD, Poisson CD

x ... dati

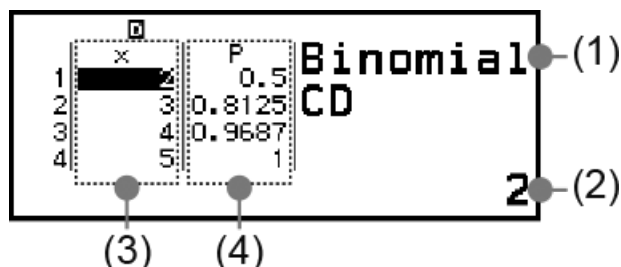
λ ... media

Nota

- L'ultimo valore inserito per ogni di parametro viene conservato indipendentemente dalla schermata nella quale è stato inserito. Ad esempio, inserendo un valore per N nella schermata di inserimento del parametro Binomial PD modificherà anche il valore di N nella schermata di inserimento del parametro Binomial CD.
- I valori di ciascun parametro vengono conservati fino a quando si esegue una delle seguenti operazioni: $\text{⌂} - [\text{Reset}] > [\text{Settings \& Data}]$ o $\text{⌂} - [\text{Reset}] > [\text{Initialize All}]$.

Schermata dell'elenco

La schermata dell'elenco consente di inserire fino a 45 dati x . I risultati del calcolo vengono visualizzati anche nella schermata dell'elenco.



- (1) Tipo di calcolo di distribuzione
- (2) Valore per la posizione attuale del cursore
- (3) Dati (x)
- (4) Risultati del calcolo (P)

Nota

- Nella schermata dell'elenco è possibile memorizzare in una variabile il valore in una cella. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui sopra, si memorizzerà il valore 1 nella variabile A: $\text{⌂} - [\text{A=}] > [\text{Store}]$. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)” (pagina 39)**.
- Eseguendo una delle seguenti operazioni si eliminano tutti i dati x inseriti nella schermata dell'elenco.
 - Ritorno alla schermata HOME e avvio di un'altra app della calcolatrice
 - Esecuzione dell'opzione [Delete All] (consultare la sezione **“Eliminazione di tutto il contenuto della schermata dell'elenco” (pagina 91)**.)
 - Esecuzione di $\text{⌂} - [\text{Reset}] > [\text{Settings \& Data}]$ o di $\text{⌂} - [\text{Reset}] > [\text{Initialize All}]$

Modifica del contenuto della schermata dell'elenco

Modificare dei dati x in una cella

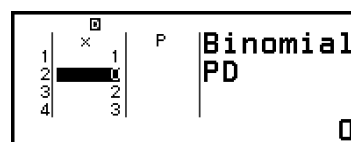
Nella schermata dell'elenco, spostare il cursore nella cella contenente i dati da modificare, inserire i nuovi dati, quindi premere EXE .

Eliminazione di una riga

Nella schermata dell'elenco, spostare il cursore nella riga da eliminare, quindi premere DEL .

Inserimento di una riga

1. Nella schermata dell'elenco, spostare il cursore nella riga che si troverà sotto la riga da inserire.
2. Eseguire la seguente operazione: MENU – [Edit] > [Insert Row].
 - Verrà inserita una riga con 0 come valore predefinito iniziale.



	x	P	Binomial PD
1	1		
2	2		
3	3		
4	4		

3. Inserire i dati.

Eliminazione di tutto il contenuto della schermata dell'elenco

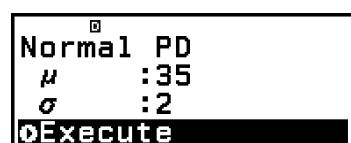
Nella schermata dell'elenco, procedere come segue: MENU – [Edit] > [Delete All].

Esempio di calcolo

Calcolare la densità di probabilità normale quando $x = 36$, $\mu = 35$, $\sigma = 2$

1. Premere MODE , selezionare l'icona dell'app Distribution, quindi premere OK .
2. Nel menu del tipo di calcolo della distribuzione visualizzato, selezionare [Normal PD] e premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata di inserimento dei parametri Normal PD.
3. Inserire i valori dei parametri ($x = 36$, $\mu = 35$, $\sigma = 2$).

36 EXE 35 EXE 2 EXE



	Normal PD
μ	:35
σ	:2
Execute	

4. Premere OK .

P=

0.1760326634

- Premendo nuovamente **OK** o premendo **↵** o **AC** torna alla schermata di inserimento dei parametri vista nella fase 3 di questa procedura.
- È possibile memorizzare in una variabile il risultato del calcolo visualizzato. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui alla fase 4, il risultato del calcolo verrà memorizzato nella variabile A: $\frac{1}{2} - [A=] > [\text{Store}]$. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)” (pagina 39)**.

Utilizzo di un foglio di calcolo

L'app Spreadsheet consente di eseguire calcoli in un foglio di calcolo a 45 righe × 5 colonne (celle da A1 a E45).

Per eseguire le operazioni di questa sezione, avviare l'app Spreadsheet.

Premere **⏏**, selezionare l'icona dell'app Spreadsheet, quindi premere **OK**.

Viene visualizzata la schermata del foglio di calcolo.

	A	B	C	D
1	170	179	176	176
2	173	175	171	182
3	177	175	175	177
4	520			

=Sum(A1:A3)

- (1) Numeri delle righe (da 1 a 45)
- (2) Lettere delle colonne (da A a E)
- (3) Cursore: indica la cella attualmente selezionata. Il numero della riga e la lettera della colonna che si riferiscono alla cella selezionata sono visualizzati in nero; i numeri delle altre riga e le lettere delle altre colonne in grigio scuro.
- (4) Riquadro di modifica: mostra il contenuto della cella in cui è presente il cursore.

Importante!

- Ogni volta che si spegne la calcolatrice o si preme il tasto **⏏**, tutti i valori nel foglio di calcolo vengono cancellati.

Inserimento e modifica del contenuto delle celle

È possibile inserire in ciascuna cella una costante o una formula.

Costanti: una costante assume un valore fisso appena se ne completa l'inserimento. Una costante può essere un valore numerico o un'espressione (ad esempio $7+3$, $\sin 30$, $A1 \times 2$ ecc.) senza segno di uguale (=) davanti.

Formule: una formula che inizia con un segno di uguale (=), ad esempio $=A1 \times 2$, viene eseguita così come è scritta.

Nota

- È possibile inserire fino a 49 byte nella cella (numero di byte prima di confermare l'inserimento premendo **EXE**) che si modifica. Ecco di seguito il metodo di conteggio del numero di byte.
 - Numeri, variabili, simboli: 1 byte per ogni carattere
 - Comandi, funzioni: 1 byte ciascuno

Ogni comando o funzione equivale a un byte. Ad esempio, quanto segue equivale a un byte: " $\sqrt{}$ ", "Sum(".
- I byte considerati dopo la conferma dell'inserimento sono quelli mostrati di seguito, in base al contenuto inserito in ciascuna cella.
 - Costanti: 14 byte indipendentemente dal numero di cifre inserite*
 - Formule: numero di byte inseriti (al massimo 49 byte) + 15 byte

* Se si inserisce una costante composta da 11 o più cifre significative, il valore verrà convertito in 10 cifre significative alla conferma dell'inserimento.
Esempio: se si inserisce 12345678915 (11 cifre), il valore verrà convertito in $1,234567892 \times 10^{10}$ (10 cifre).

Per visualizzare la capacità di inserimento rimanente

Premere **000**, selezionare [Available Memory], quindi premere **OK**.

Inserimento di una costante e di una formula in una cella

Esempio 1: nelle celle A1, A2 e A3, inserire rispettivamente le costanti 7×5 , 7×6 e $A2+7$. Inserire quindi nella cella B1 la seguente formula: $=A1+7$.

1. Spostare il cursore nella cella A1.
2. Premere la sequenza di tasti riportata qui sotto.

$7 \times 5 \text{ EXE } 7 \times 6 \text{ EXE } \uparrow 4 (A) 2 + 7 \text{ EXE}$

	A	B	C	D
1	35			
2	42			
3	49			
4				

3. Spostare il cursore nella cella B1, quindi premere la sequenza di tasti riportata di seguito.

↑ ((=) ↑ 4 (A) 1 + 7 EXE

	A	B	C	D
1	35	42		
2	42			
3	49			
4				

Nota

- Nella schermata del foglio di calcolo è possibile memorizzare in una variabile il valore in una cella. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui alla fase 3 si memorizzerà nella variabile A il valore 42 (risultato del calcolo della formula inserita nella cella B1): $\wedge \textcircled{23} - [A=] > [\text{Store}]$. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)”** (pagina 39).
- È possibile stabilire se una formula presente nel riquadro di modifica deve essere visualizzata così com'è oppure se visualizzare il risultato del calcolo. Consultare la sezione **“Parametri delle impostazioni dell'app Spreadsheet”** (pagina 99).

Per modificare i dati esistenti nelle celle

1. Spostare il cursore nella cella di cui si vuole modificare il contenuto e premere $\textcircled{\text{OK}}$.
 - Anziché premere $\textcircled{\text{OK}}$ è anche possibile eseguire l'operazione che segue.
 $\textcircled{\text{ooo}} - [\text{Edit Cell}]$
 - L'allineamento del contenuto delle celle nel riquadro di modifica passerà destra a sinistra. Nel riquadro di modifica verrà visualizzato un cursore di testo (I) che permette di modificare il contenuto.
2. Con $\textcircled{<}$ e $\textcircled{>}$, spostare il cursore sul contenuto della cella e modificarlo in base alle esigenze.
3. Per completare e confermare le modifiche, premere $\textcircled{\text{EXE}}$.

Per inserire un nome di riferimento in un cella utilizzando il comando Grab

Il comando Grab è utilizzabile al posto dell'inserimento manuale per assegnare un nome di riferimento (ad esempio A1), premendo i tasti per selezionare e inserire la cella di riferimento.

Esempio 2: continuando dall'Esempio 1, inserire nella cella B2 la seguente formula: =A2+7.

1. Spostare il cursore nella cella B2.
2. Eseguire l'operazione che segue.

↑ ((=) $\textcircled{\text{ooo}}$ - [Spreadsheet] > [Grab]

$\textcircled{<}$

	A	B	C	D
1	35	42		
2	42			
3	49			
4				

Set : [OK]

OK + 7 EXE

	A	B	C	D
1	35	42		
2	42	49		
3	49			
4				

Riferimenti relativi e assoluti delle celle

Esistono due tipi di riferimento per le celle: relativo e assoluto.

Riferimento relativo di una cella

Il riferimento della cella (A1) in una formula come =A1+7 è relativo, ovvero cambia in base alla cella in cui è presente la formula. Se la formula =A1+7 in origine si trova ad esempio nella cella B1, copiandola e incollandola, ad esempio, nella cella C3, si otterrà =B3+7 come valore della cella C3. Poiché l'operazione copia-incolla sposta la formula di una colonna (da B a C) e di due righe (da 1 a 3), il riferimento relativo della cella A1 contenuto nella formula si sposta di una colonna e di due righe, in B3. Se a seguito di un'operazione di copia-incolla il nome di un riferimento relativo di una cella cambia in un nome non compreso nell'intervallo delle celle del foglio di calcolo, la lettera della colonna e/o il numero della riga pertinenti verranno sostituiti da un punto interrogativo (?) e al posto dei dati, nella cella, verrà visualizzata la stringa "ERROR".

Riferimento assoluto di una cella

Se si desidera che nel nome del riferimento di una cella la riga o la colonna, o entrambe, rimangano invariate indipendentemente dalla posizione in cui vengono incollate, è necessario creare un nome di riferimento assoluto per la cella. Per creare un riferimento assoluto, anteporre il simbolo del dollaro (\$) al nome della colonna e/o al numero della riga. Si possono utilizzare tre riferimenti assoluti diversi: colonna assoluta con riga relativa (\$A1), colonna relativa con riga assoluta (A\$1) o riga e colonna assolute (\$A\$1).

Come inserire il simbolo del riferimento assoluto della cella (\$)

Quando si inserisce una formula in una cella, premere , quindi selezionare [Spreadsheet] > [\$].

Per tagliare e incollare i dati nel foglio di calcolo

1. Spostare il cursore sulla cella da cui tagliare i dati.
2. Premere , selezionare [Cut & Paste], quindi premere .

- Si passa allo stato di standby dell'operazione "incolla". Per annullare lo standby, premere  o .
3. Spostare il cursore nella cella in cui incollare i dati appena tagliati, quindi premere .
 - Incollando i dati, questi vengono eliminati dalla cella in cui è stata eseguita l'operazione di taglio e si annulla automaticamente lo standby.

Nota

- Nel caso di un'operazione taglia-incolla, i riferimenti della cella non cambiano quando si incollano i dati, indipendentemente dal fatto che i riferimenti siano relativi o assoluti.

Per copiare e incollare i dati nel foglio di calcolo

1. Spostare il cursore sulla cella da cui copiare i dati.
2. Premere , selezionare [Copy & Paste], quindi premere .
 - Si passa allo stato di standby dell'operazione "incolla". Per annullare lo standby, premere  o .
3. Spostare il cursore nella cella in cui incollare i dati appena copiati, quindi premere .
 - Lo stato di standby dell'operazione "incolla" rimane attivo fino a quando si preme  o  per incollare i dati copiati in altre celle.

Nota

- Quando si copia il contenuto di una cella contenente una formula con un riferimento relativo, questo cambia in base alla posizione della cella in cui si incolla il contenuto.

Come eliminare i dati da una cella specifica

Spostare il cursore nella cella di cui si vuole eliminare il contenuto e premere .

Come eliminare il contenuto di tutte le celle di un foglio di calcolo

Premere , selezionare [Delete All], quindi premere .

Utilizzo dei comandi speciali dell'app Spreadsheet

Nell'app Spreadsheet, si possono usare i seguenti comandi all'interno delle formule o delle costanti. Questi comandi sono disponibili nel menu che appare quando si preme  e si seleziona [Spreadsheet].

Min(

Restituisce il valore minimo di un intervallo di celle specificato.

Sintassi: Min(cella iniziale:cella finale)

Max(

Restituisce il valore massimo di un intervallo di celle specificato.

Sintassi: Max(cella iniziale:cella finale)

Mean(

Restituisce la media dei valori di un intervallo di celle specificato.

Sintassi: Mean(cella iniziale:cella finale)

Sum(

Restituisce la somma dei valori di un intervallo di celle specificato.

Sintassi: Sum(cella iniziale:cella finale)

Esempio 3: continuando dall'Esempio 1, inserire nella cella A4 la formula =Sum(A1:A3) per calcolare la somma delle celle A1, A2 e A3.

1. Spostare il cursore nella cella A4.

2. Inserire =Sum(A1:A3).

⬆ ⌂ (=) Ⓜ – [Spreadsheet] > [Sum]

⬆ Ⓜ (A) ⬆

Ⓜ – [Spreadsheet] > [:]

⬆ Ⓜ (A) Ⓜ ⬆

	A	B	C	D
1	35	42		
2	42			
3	49			
4	=Sum(A1:A3)			

3. Premere **Ⓜ**.

	A	B	C	D
2	42			
3	49			
4	126			
5				

Inserimento in batch della stessa formula o della stessa costante in più celle

Con le procedure descritte in questa sezione si può inserire la stessa formula o costante in una specifica serie di celle. Il comando Fill Formula permette di inserire una formula in batch, mentre con Fill Value si può inserire una costante in batch.

Nota

- Se la formula o la costante da inserire contiene un riferimento relativo, questo verrà inserito facendo riferimento alla cella superiore sinistra dell'intervallo specificato. Se la formula o la costante da inserire contiene un riferimento assoluto, questo verrà inserito in tutte le celle dell'intervallo specificato.

Come inserire la stessa formula in batch in una serie di celle

Esempio 4: continuando dall'Esempio 1, inserire in batch nelle celle B1, B2 e B3 una formula che raddoppia il valore della cella a sinistra, dopodiché sottrae 3.

1. Spostare il cursore nella cella B1.
2. Premere $\odot$, selezionare [Fill Formula] e premere $\odot$.
 - Viene visualizzata la schermata Fill Formula.
3. Nella riga "Form", inserire la formula $=2A1-3$: $2 \uparrow 4 (A) 1 - 3 \text{EXE}$.
 - Il simbolo di uguale (=) all'inizio non è indispensabile.
4. Nella riga "Range", specificare B1:B3 come intervallo per l'inserimento in batch.



5. Per confermare l'inserimento, premere $\odot$.
 - In questo modo si inserirà $=2A1-3$ nella cella B1, $=2A2-3$ nella cella B2 e $=2A3-3$ nella cella B3.

	A	B	C	D
1	35	67		
2	42	81		
3	49	95		
4				

=2A1-3

Come inserire la stessa costante in batch in una serie di celle

Esempio 5: continuando dall'Esempio 4, inserire in batch nelle celle C1, C2 e C3 valori tripli rispetto a quelli contenuti nelle celle alla loro sinistra.

1. Spostare il cursore nella cella C1.
2. Premere $\odot$, selezionare [Fill Value] e premere $\odot$.
 - Viene visualizzata la schermata Fill Value.
3. Nella riga "Value", inserire la costante $B1 \times 3$: $\uparrow 5 (B) 1 \times 3 \text{EXE}$.
4. Nella riga "Range", specificare C1:C3 come intervallo per l'inserimento in batch.



5. Per confermare l'inserimento, premere $\odot$.
 - In questo modo, nelle celle C1, C2 e C3 vengono inseriti i valori dei risultati di ogni calcolo.

	A	B	C	D
1	35	67	201	
2	42	81	243	
3	49	95	285	
4				201

Parametri delle impostazioni dell'app Spreadsheet

Le seguenti impostazioni sono disponibili nel menu TOOLS.

“◆” indica l'impostazione predefinita iniziale.

Auto Calc

Consente di specificare se le formule devono essere ricalcolate automaticamente.

On◆: attiva il ricalcolo automatico.

Off: disattiva il ricalcolo automatico.

Show Cell

Consente di specificare se la formula presente nel riquadro di modifica deve essere visualizzata così com'è oppure se visualizzare il risultato del calcolo.

Formula◆: visualizza la formula così com'è.

Value: visualizza il risultato del calcolo della formula.

Auto Calc e Recalculate

“Auto Calc” è una voce delle impostazioni del menu TOOLS (consultare la sezione [“Parametri delle impostazioni dell'app Spreadsheet” \(pagina 99\)](#)).

Con l'impostazione predefinita iniziale dell'app Spreadsheet, (Auto Calc: On), le formule presenti in una cella vengono automaticamente ricalcolate ogni volta che si modifica il contenuto della cella. In base al contenuto del foglio di calcolo, il ricalcolo automatico può richiedere un certo tempo. Quando la funzione Auto Calc è disabilitata (Off), è necessario eseguire il ricalcolo manualmente.

Per eseguire il ricalcolo manualmente

Premere , selezionare [Recalculate], quindi premere .

Nota

- Anche se l'impostazione Auto Calc è impostata su On, è necessario eseguire la funzione [Recalculate] nei seguenti casi.
 - Quando si utilizza il menu SETTINGS per modificare l'impostazione Angle Unit
 - Quando una cella contiene una formula con la funzione “f(” o “g(” e la corrispondente equazione caratteristica ($f(x)$ o $g(x)$) viene aggiornata

- Quando una cella contiene una formula con una variabile e la variabile corrispondente viene aggiornata

Creazione di una tabella numerica

L'app Table consente di creare una tabella numerica basata sulle equazioni caratteristiche registrate per le funzioni $f(x)$ e $g(x)$.

Procedura generale per la creazione di una tabella numerica

Esempio: generare una tabella numerica per le funzioni $f(x) = x^2 + \frac{1}{2}$ e $g(x) = x^2 - \frac{1}{2}$ nell'intervallo $-1 \leq x \leq 1$, con incrementi di 0,5

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Table, quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata della tabella numerica.
 - Se un'equazione caratteristica non è registrata per $f(x)$ o $g(x)$ o ambedue e non ci sono dati nella posizione di selezione del cursore, nella parte inferiore della schermata verrà visualizzato un messaggio indicante che l'equazione caratteristica non è registrata.



2. Configurare le impostazioni per generare una tabella numerica partendo da due funzioni.
 - (1) Premere $\odot$, quindi selezionare [Table Type] > [f(x)/g(x)].
 - (2) Premere AC .
 - Per informazioni sulle impostazioni, consultare la sezione **“Numero massimo di righe in una tabella numerica in base al parametro Table Type” (pagina 101)**.
3. Registrare un'equazione caratteristica per $f(x)$.

$\odot$ – [Define f(x)/g(x)] > [Define f(x)] $f(x) = x^2 + \frac{1}{2}$

(schermata visualizzata immediatamente prima di premere EXE)

4. Registrare un'equazione caratteristica per $g(x)$.

$\odot$ – [Define f(x)/g(x)] > [Define g(x)] $g(x) = x^2 - \frac{1}{2}$

(schermata visualizzata immediatamente prima di premere EXE)

- Si può usare anche f(x) , per registrare un'equazione caratteristica.
Per ulteriori informazioni, consultare la sezione **“Equazione caratteristica – Registrazione” (pagina 102)**.

5. Configurare l'intervallo della tabella numerica.



6. Premere EXE .

- Il risultato viene visualizzato nella schermata della tabella numerica.

x	$f(x)$	$g(x)$
1	1.5	0.5
2	-0.5	0.75
3	0	-0.25
4	0.5	0.75

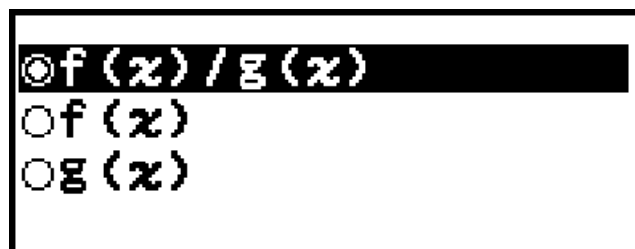
- L'elaborazione della tabella numerica comporta la modifica del contenuto della variabile x .

Nota

- Nella schermata della tabella numerica è possibile memorizzare in una variabile il valore di una cella. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui alla fase 6, il valore -1 verrà memorizzato nella variabile A: $\text{(-1)} \rightarrow \text{A}$ [Store]. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)” (pagina 39)**.

Numero massimo di righe in una tabella numerica in base al parametro Table Type

È possibile configurare le impostazioni della schermata della tabella numerica in modo da visualizzare le colonne per $f(x)$ o per $g(x)$ o per ambedue. A questo scopo, utilizzare il menu visualizzato quando si preme Table Type mentre è visibile la schermata della tabella numerica.



$f(x)/g(x)$... Consente di visualizzare entrambe le colonne $f(x)$ e $g(x)$ (impostazione predefinita iniziale)

$f(x)$... Consente di visualizzare solo la colonna $f(x)$

$g(x)$... Consente di visualizzare solo la colonna $g(x)$

Il numero massimo di righe nella tabella numerica generata dipende dall'impostazione Table Type. Sono supportate fino a 45 righe per le impostazioni “ $f(x)$ ” e “ $g(x)$ ”, oppure 30 righe per l'impostazione “ $f(x)/g(x)$ ”.

Equazione caratteristica – Registrazione

Le equazioni caratteristiche per $f(x)$ e $g(x)$ si possono registrare in due modi.

- Quando è visibile la schermata della tabella numerica dell'app Table, si può registrare un'equazione premendo $\odot\odot\odot$
 - $\odot\odot\odot$ – [Define $f(x)/g(x)$] > [Define $f(x)$]
 - $\odot\odot\odot$ – [Define $f(x)/g(x)$] > [Define $g(x)$]
- Quando è visibile la schermata della tabella numerica dell'app Table o mentre è in uso si qualsiasi app della calcolatrice tranne Distribution, Equation (Simul Equation / Polynomial), Inequality, Base-N, Ratio e Math Box, si può registrare un'equazione premendo $f(x)$
 - $f(x)$ – [Define $f(x)$]
 - $f(x)$ – [Define $g(x)$]

Viene visualizzata la stessa schermata di registrazione delle equazioni $f(x)$ o $g(x)$, indipendentemente dall'operazione scelta per registrare le equazioni caratteristiche.

Nota

- Per i dettagli sulle operazioni con $f(x)$, consultare la sezione [“Registrazione e utilizzo delle equazioni caratteristiche per \$f\(x\)\$ e \$g\(x\)\$ ” \(pagina 64\)](#).

Modifica dei dati nella schermata di una tabella numerica

Eliminazione di una riga

1. Nella schermata della tabella numerica, spostare il cursore sulla riga da eliminare.
2. Premere $\otimes$.

Inserimento di una riga

1. Nella schermata della tabella numerica, spostare il cursore nella riga che si troverà sotto la riga da inserire.
2. Eseguire la seguente operazione: $\odot\odot\odot$ – [Edit] > [Insert Row].

Eliminazione di tutto il contenuto della schermata della tabella numeri

Nella schermata della tabella numerica, procedere come segue: $\odot\odot\odot$ – [Edit] > [Delete All].

Modifica del valore inserito in una cella della colonna x

È possibile modificare il valore presente nella cella x attualmente evidenziata. Modificando il valore x , i valori $f(x)$ e $g(x)$ nella stessa riga vengono aggiornati di conseguenza.

Inserimento di un valore nella cella evidenziata della colonna x : {valore della cella soprastante} +/- {valore dell'incremento}

Se nella cella x sopra la cella x evidenziata è presente un valore, premendo $\oplus$ o $\textcircled{\text{EXE}}$ viene automaticamente inserito nella cella evidenziata un valore uguale a quello della cella sopra di essa, aumentato del valore dell'incremento. Analogamente, premendo $\ominus$ viene automaticamente inserito un valore uguale a quello della cella soprastante, diminuito del valore dell'incremento. I valori $f(x)$ e $g(x)$ nella stessa riga vengono aggiornati di conseguenza.

Tempi di aggiornamento per $f(x)$ e $g(x)$

I valori di $f(x)$ e $g(x)$ visualizzati nella schermata della tabella numerica vengono aggiornati quando si verifica una delle seguenti condizioni.

- Quando si preme $\textcircled{\text{EXE}}$ mentre l'opzione [Execute] è selezionata nella schermata Table Range.
- Quando le equazioni caratteristiche di $f(x)$ e $g(x)$ vengono aggiornate (con l'eccezione dei casi in cui l'equazione caratteristica è una funzione composta).
- Quando si inserisce un numero nella colonna x (anche premendo $\oplus$, $\ominus$, $\textcircled{\text{EXE}}$ nella colonna x).

Tenere presente però che i valori non vengono aggiornati automaticamente dopo le seguenti operazioni.

- Quando si utilizza il menu SETTINGS per modificare l'impostazione Angle Unit.
- Quando la variabile di un'equazione caratteristica viene aggiornata (nuovo valore numerico memorizzato) in occasione della registrazione di un'equazione caratteristica contenente una variabile (esempio: $f(x) = 2x + A$).
- Quando si registra l'equazione caratteristica di una funzione composta (esempio: $g(x) = f(x) \times 2 - x$) e l'equazione caratteristica della funzione di riferimento (esempio: $f(x)$ di $g(x) = f(x) \times 2 - x$) viene aggiornata (nuova equazione caratteristica registrata).

In questi casi, per aggiornare i valori eseguire $\textcircled{\text{000}}$ – [Recalculate] mentre è visibile la schermata della tabella numerica.

Conservazione dei dati

Le seguenti operazioni determinano l'eliminazione di alcuni dati e la cancellazione di alcune impostazioni dell'app Table.

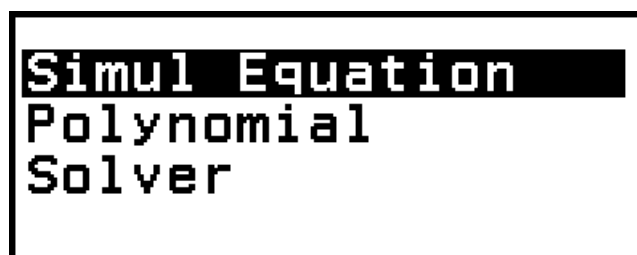
- ① Ritorno alla schermata HOME e avvio di un'altra app della calcolatrice.
- ② Pressione di ⏏ .
- ③ Modifica dell'impostazione Input/Output con il menu SETTINGS.
- ④ Modifica dell'impostazione Table Type con il menu TOOLS.

La tabella seguente mostra quali dati vengono eliminati e quali sono conservati.

Operazione Dati, impostazione	①	②	③	④
Dati tabella numerica (colonne x , $f(x)$, $g(x)$)	Eliminato	Eliminato	Eliminato	Eliminato
Impostazioni Table Range	Eliminato	Conservato	Conservato	Conservato
Impostazioni Table Type	Conservato	Conservato	Conservato	--
Equazioni caratteristiche $f(x)$, $g(x)$	Conservato	Eliminato	Eliminato	Conservato

Calcolo di equazioni

L'app Equation include le tre funzioni descritte di seguito. Dopo aver avviato l'app, il menu Equation visualizzato consente di selezionare la funzione desiderata.



Simul Equation: equazioni lineari simultanee con due-quattro incognite

Polynomial: equazioni di ordine superiore, dal 2° al 4° grado

Solver: funzione che consente di ricavare il valore di qualsiasi variabile contenuta in un'equazione inserita

Equazioni lineari simultanee

Qui viene descritta la procedura generale per risolvere un'equazione simultanea, con un esempio in cui si risolve un'equazione lineare simultanea con tre incognite.

Esempio 1:
$$\begin{cases} x - y + z = 2 \\ x + y - z = 0 \\ -x + y + z = 4 \end{cases}$$

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Equation, quindi premere OK .
 - Verrà visualizzato il menu Equation.

Simul Equation
Polynomial
Solver

2. Selezionare [Simul Equation], quindi premere OK .
 - Viene visualizzato il menu del numero di incognite.

2 Unknowns
3 Unknowns
4 Unknowns

3. Selezionare [3 Unknowns], quindi premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor dei coefficienti.

$\sqrt{\square}$ $\square$
 $\begin{cases} \square x + \square y + \square z \\ \square x + \square y + \square z \\ \square x + \square y + \square z \end{cases}$
 0

4. Utilizzare l'editor dei coefficienti per inserire i valori dei coefficienti.

1 EXE $\uparrow$ $\ominus$ $((-))$ 1 EXE 1 EXE 2 EXE
 1 EXE 1 EXE $\uparrow$ $\ominus$ $((-))$ 1 EXE 0 EXE
 $\uparrow$ $\ominus$ $((-))$ 1 EXE 1 EXE 1 EXE 4 EXE

$\sqrt{\square}$ $\square$
 $\begin{matrix} - & 1y + & 1z = & 2 \\ + & 1y - & 1z = & 0 \\ + & 1y + & 1z = & 4 \end{matrix}$
 4

- Premendo AC mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti, tutti i coefficienti vengono azzerati.
5. Premere EXE .
 - Verrà visualizzata una soluzione.

$\sqrt{\square}$ $\square$
 $x =$
 1

- Quando l'indicatore $\blacktriangledown$ è visibile, ogni volta che si preme $\vee$ (o EXE) viene visualizzata un'altra soluzione.

$\vee$ (oppure EXE)

$\sqrt{\square}$ $\square$
 $y =$
 2

⏮ (oppure ⏹)



- Premendo ⏮ o ⏹ mentre l'indicatore ▲ è visibile, viene riproposta la soluzione visualizzata in precedenza.
- Premendo ⏹ mentre è visibile la soluzione finale si torna all'editor dei coefficienti. Per tornare all'editor dei coefficienti quando è visualizzata una soluzione, premere ⏹.
- Premendo ⏹ mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti si torna al menu del numero di incognite.

Nota

- Quando è visibile l'editor dei coefficienti è possibile memorizzare in una variabile il valore attualmente evidenziato. Inoltre, quando è visibile una soluzione, è possibile memorizzarla in una variabile. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione “**Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)**” (pagina 39).

Equazioni di ordine superiore, dal 2° al 4° grado

Quando si risolve un'equazione di ordine superiore con l'app Equation, vengono visualizzati i valori riportati di seguito in base al grado dell'equazione.

• Equazione di secondo grado

Dopo la visualizzazione della soluzione di $ax^2+bx+c=0$, vengono visualizzate le coordinate del minimo (o del massimo) (x, y) per $y=ax^2+bx+c$.

• Equazione cubica

Dopo la visualizzazione della soluzione di $ax^3+bx^2+cx+d=0$, vengono visualizzate le coordinate (x, y) del minimo locale (o del massimo locale) di $y= ax^3+bx^2+cx+d$, solo se esiste un minimo locale o un massimo locale. Se non esiste un minimo o un massimo locale, premendo ⏹ mentre è visibile l'ultima soluzione verrà visualizzato il messaggio “No Local Max/Min”.

• Equazione di quarto grado

Viene visualizzata la soluzione di $ax^4+bx^3+cx^2+dx+e=0$.

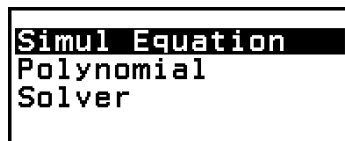
Qui mostreremo un esempio di equazione di secondo grado per spiegare la procedura generale che consente di risolvere le equazioni di ordine superiore.

Esempio 2: $x^2 + 2x - 2 = 0$

(Input/Output: MathI/MathO)

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Equation, quindi premere OK .

- Verrà visualizzato il menu Equation.



Simul Equation
Polynomial
Solver

2. Selezionare [Polynomial], quindi premere OK .

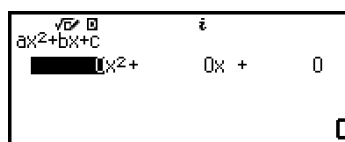
- Viene visualizzato il menu del numero di gradi.



ax^2+bx+c
 ax^3+bx^2+cx+d
 $ax^4+bx^3+cx^2+dx+e$

3. Selezionare $[ax^2+bx+c]$, quindi premere OK .

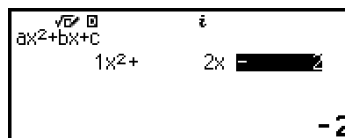
- Viene visualizzato l'editor dei coefficienti.



ax^2+bx+c i
 $0x^2+ 0x + 0$
 0

4. Utilizzare l'editor dei coefficienti per inserire i valori dei coefficienti.

1 EXE 2 EXE $\uparrow$ $-$ $((-))$ 2 EXE

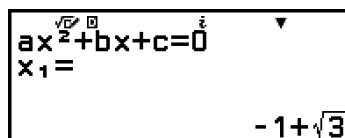


ax^2+bx+c i
 $1x^2+ 2x - 2$
 -2

- Premendo AC mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti, tutti i coefficienti vengono azzerati.

5. Premere EXE .

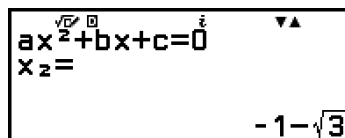
- Verrà visualizzata una soluzione.



$ax^2+bx+c=0$ i ∇
 $x_1 =$
 $-1+\sqrt{3}$

- Quando l'indicatore ∇ è visibile, ogni volta che si preme V (o EXE) viene visualizzato un altro risultato (soluzione o coordinata).

V (oppure EXE)



$ax^2+bx+c=0$ i $\nabla\blacktriangle$
 $x_2 =$
 $-1-\sqrt{3}$

(Visualizza la coordinata x del minimo di $y = x^2 + 2x - 2$.)

⏏ (oppure ⏏)

Min of $y=ax^2+bx+c$
x=
-1

(Visualizza la coordinata y del minimo di $y = x^2 + 2x - 2$.)

⏏ (oppure ⏏)

Min of $y=ax^2+bx+c$
y=
-3

- Premendo $\wedge$ o $\Rightarrow$ mentre l'indicatore $\blacktriangle$ è visibile, viene riproposto il risultato visualizzato in precedenza.
- Premendo EXE mentre è visibile il risultato finale del calcolo si torna all'editor dei coefficienti. Per tornare all'editor dei coefficienti quando è visualizzato qualsiasi risultato del calcolo, premere AC .
- Premendo $\Rightarrow$ mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti si torna al menu del numero di gradi.

Nota

- Quando è visibile l'editor dei coefficienti è possibile memorizzare in una variabile il valore attualmente evidenziato. Inoltre, quando un risultato del calcolo (soluzione o coordinata) è visibile, è possibile memorizzarlo in una variabile. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione “[Variabili \(A, B, C, D, E, F, x, y, z\)](#)” ([pagina 39](#)).

Visualizzazione di soluzioni di numeri complessi (Complex Roots)

Le equazioni di ordine superiore possono avere soluzioni che appartengono ai numeri complessi. Quando l'opzione Polynomial è selezionata nel menu Equation, con le seguenti operazioni si può abilitare o disabilitare la visualizzazione delle soluzioni di numeri complessi.

⦿ – [Complex Roots] > [On] AC

Consente di abilitare la visualizzazione delle soluzioni di numeri complessi (impostazione predefinita iniziale).

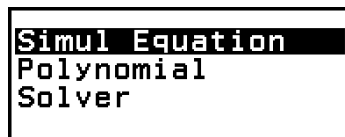
⦿ – [Complex Roots] > [Off] AC

Consente di disabilitare la visualizzazione delle soluzioni di numeri complessi. L'inserimento e l'esecuzione di un'equazione che ha una o più soluzioni appartenenti ai numeri complessi determinerà solo la visualizzazione del messaggio “No Real Roots”.

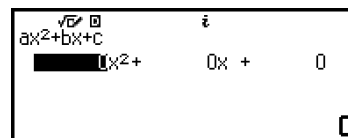
Esempio 3: $2x^2 + 3x + 4 = 0$

(Input/Output: MathI/MathO, Complex Result: $a+bi$, Complex Roots: On)

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Equation, quindi premere $\odot$.
 - Verrà visualizzato il menu Equation.

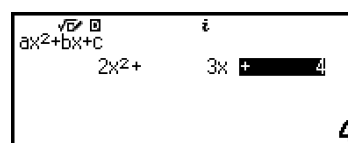


2. Selezionare [Polynomial] > [ax^2+bx+c].
 - Viene visualizzato l'editor dei coefficienti.

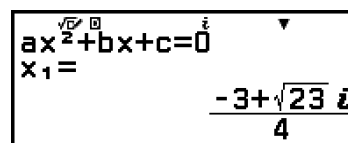


3. Utilizzare l'editor dei coefficienti per inserire i valori dei coefficienti.

2 $\odot$ 3 $\odot$ 4 $\odot$

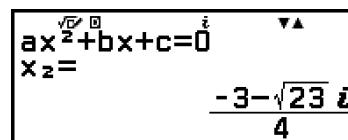


4. Premere $\odot$.
 - Verrà visualizzata una soluzione.

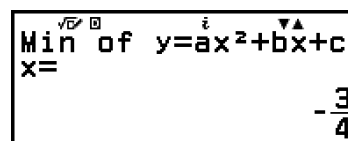


5. Visualizzare un'altra soluzione e i valori delle coordinate.

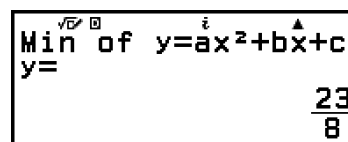
$\odot$ (oppure $\odot$)



$\odot$ (oppure $\odot$)



$\odot$ (oppure $\odot$)



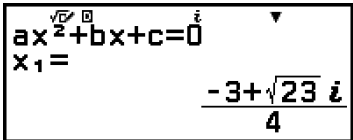
- Premendo $\odot$ mentre è visibile il risultato finale del calcolo si torna all'editor dei coefficienti. Per tornare all'editor dei coefficienti quando è visualizzato qualsiasi risultato del calcolo, premere $\odot$.

Conversione di una soluzione di numeri complessi in coordinate cartesiane o polari

Il menu FORMAT visualizzato quando si preme  consente di convertire una soluzione di numeri complessi in coordinate cartesiane o in coordinate polari.

Esempio 4: convertire la soluzione dei numeri complessi visualizzata nell'**Esempio 3 (pagina 108)** in coordinate polari, quindi in coordinate cartesiane

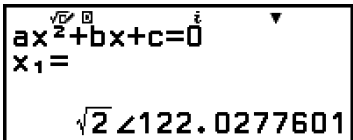
1. Eseguire i passaggi da 1 a 4 dell'**Esempio 3 (pagina 108)**.



Calculator screen showing the equation $ax^2+bx+c=0$ and the solution $x_1 = \frac{-3+\sqrt{23}i}{4}$.

2. Premere , selezionare [Polar Coord], quindi premere .

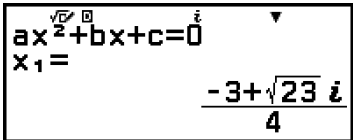
- La soluzione viene convertita nel formato delle coordinate polari.



Calculator screen showing the equation $ax^2+bx+c=0$ and the solution $x_1 = \sqrt{2} \angle 122.0277601$.

3. Premere , selezionare [Rectangular Coord], quindi premere .

- La soluzione viene convertita nel formato delle coordinate cartesiane.



Calculator screen showing the equation $ax^2+bx+c=0$ and the solution $x_1 = \frac{-3+\sqrt{23}i}{4}$.

Utilizzo dell'operazione Solver

L'operazione Solver utilizza il metodo di Newton per approssimare la soluzione delle equazioni. Solver supporta l'inserimento di equazioni nei seguenti formati.

Esempi: $y = x + 5$, $x = \sin(A)$, $xy + C$ (trattato come $xy + C = 0$)

Esempio 5: risolvere $x^2 - \frac{B}{2} = 0$ per x quando $B = 4$

(Input/Output: MathI/MathO)

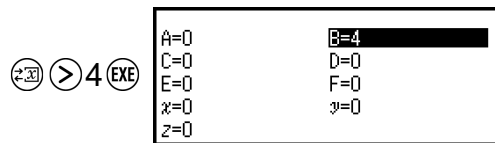
Nota

- Prima di risolvere $x^2 - \frac{B}{2} = 0$ per x , occorre memorizzare il valore 4 nella variabile B. Lo faremo nella fase 3 della seguente procedura.

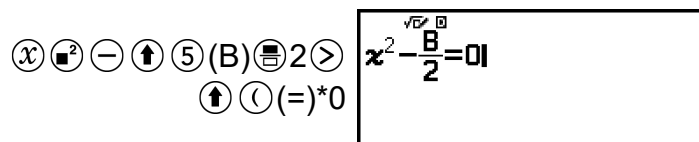
1. Premere , selezionare l'icona dell'app Equation, quindi premere .

- Verrà visualizzato il menu Equation.

2. Selezionare [Solver], quindi premere **OK**.
 - Viene visualizzata la schermata di inserimento dell'equazione Solver.
3. Memorizzare 4 nella variabile B.

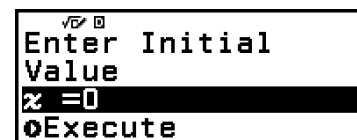


- Questa operazione si può eseguire in qualsiasi momento prima della fase 7 di questa procedura.
 - Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)” (pagina 39)**.
 - Premere **⏮** per tornare alla schermata di inserimento dell'equazione Solver.
4. Inserire l'equazione.



* Anche la seguente operazione consente di inserire il segno “=”: **⏮** – [Equation] > [=].

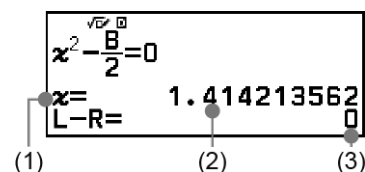
5. Premere **EXE** per registrare l'equazione inserita.
6. Nella schermata Solve Target visualizzata, confermare che [x] è stato selezionato e premere **OK**.
 - Viene visualizzata una schermata con il valore iniziale di x.



7. Inserire 1 come valore iniziale di x.



8. Dopo aver verificato che [Execute] è selezionato, premere **EXE** per risolvere l'equazione.



- (1) Variabile risolta per
- (2) Soluzione

(3) risultato (Lato sinistro) – (Lato destro)

- Le soluzioni vengono sempre visualizzate in formato decimale.
- Quanto più il risultato (Lato sinistro) – (Lato destro) si avvicina a zero, tanto più precisa è la soluzione.

9. A questo punto, premere il tasto corrispondente all'operazione desiderata.

Per questa operazione:	Premere questo tasto:
Tornare alla schermata della fase 6.	$\rightarrow$ *
Memorizzare l'espressione inserita e tornare alla schermata della fase 4.	EXE oppure AC

* Quando si preme questo tasto il valore iniziale diventa l'ultimo valore utilizzato per il calcolo.

Importante!

• L'operazione Solver esegue la convergenza un numero predefinito di volte. Se non viene trovata una soluzione, appare una schermata di conferma, come quella riportata qui accanto, in cui si chiede se si desidera continuare. Premere OK mentre è selezionata l'opzione [Continue] per continuare, oppure selezionare [Exit], quindi OK per annullare l'operazione Solver.



- A seconda del valore iniziale inserito per la variabile della soluzione (x nell'esempio precedente), Solver potrebbe non essere in grado di fornire una soluzione. In questo caso, provare a modificare il valore iniziale affinché sia più vicino alla soluzione.
- Solver potrebbe non essere in grado di determinare la soluzione corretta, anche se ne esiste una.
- Solver utilizza il metodo di Newton, quindi anche qualora esistano più soluzioni, ne verrà restituita solo una.
- A causa dei limiti del metodo di Newton, le soluzioni tendono ad essere difficili da ottenere per equazioni come le seguenti: $y = \sin x$, $y = e^x$, $y = \sqrt{x}$.

Calcolo disuguaglianza

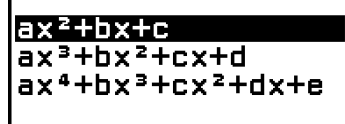
L'app Inequality consente di risolvere disequazioni di 2°, 3°, o 4° grado.

Procedura generale per eseguire un calcolo di disequazioni

Esempio 1: risolvere $x^2 + 2x - 3 \geq 0$

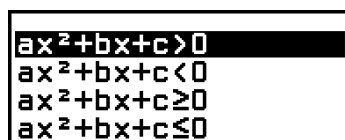
1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Inequality, quindi premere $\odot$.

- Viene visualizzato il menu del numero di gradi.



Menu del numero di gradi con tre opzioni: ax^2+bx+c , ax^3+bx^2+cx+d , e $ax^4+bx^3+cx^2+dx+e$.

2. Selezionare $[ax^2+bx+c]$, quindi premere $\odot$.



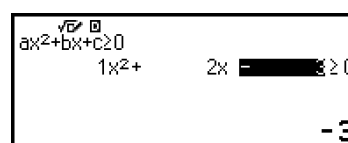
Menu del tipo e dell'orientamento del simbolo di disuguaglianza con quattro opzioni: $ax^2+bx+c>0$, $ax^2+bx+c<0$, $ax^2+bx+c\geq 0$, e $ax^2+bx+c\leq 0$.

3. Nel menu visualizzato, selezionare il tipo e l'orientamento del simbolo di disuguaglianza ($>$, $<$, $\geq$, $\leq$).

- Qui vogliamo risolvere $x^2 + 2x - 3 \geq 0$; selezionare $[ax^2+bx+c\geq 0]$, quindi premere $\odot$.

4. Nell'editor dei coefficienti che viene visualizzato, inserire i valori del coefficiente.

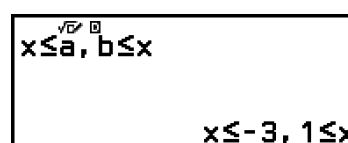
1 $\odot$ 2 $\odot$ $\uparrow$ $\ominus$ $((-))$ 3 $\odot$



Editor dei coefficienti per la disequazione $ax^2+bx+c\geq 0$. I coefficienti sono: $1x^2 + 2x - 3 \geq 0$.

5. Premere $\odot$.

- Verrà visualizzata la soluzione.



Soluzione della disequazione: $x \leq -3, 1 \leq x$.

- Per tornare all'editor dei coefficienti, mentre la soluzione è visualizzata, premere $\odot$, $\odot$ o $\odot$.
- Premendo $\odot$ mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti si torna al menu della fase 2.
- Premendo $\odot$ mentre viene visualizzato il menu della fase 2 si torna al menu del numero di gradi.

Nota

- Quando si seleziona un valore diverso da MathI/MathO per l'impostazione Input/Output nel menu SETTINGS, le soluzioni vengono visualizzate come mostrato nella schermata qui sotto.

$x \leq a, b \leq x$	
a=	-3
b=	1

- Se per una disequazione non esistono soluzioni (ad esempio per $x^2 < 0$), nella schermata delle soluzioni viene visualizzata l'indicazione "No Solution".
- Se la soluzione di una disequazione è costituita da tutti i numeri (ad esempio per $x^2 \geq 0$), nella schermata delle soluzioni viene visualizzata l'indicazione "All Real Numbers".

Calcolo di numeri complessi

Per i calcoli di numeri complessi, avviare prima l'app Complex.

Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Complex, quindi premere OK .

Inserimento di numeri complessi

Per inserire numeri complessi si possono usare le coordinate cartesiane ($a+bi$) o le coordinate polari ($r\angle\theta$).

Esempio 1: inserire $2+3i$

$$2 \oplus 3 \uparrow \textcircled{9} (i)^* \quad \boxed{2+3i}$$

* Anche la seguente operazione consente di inserire i : $\textcircled{9} - [\text{Complex}] > [i]$.

Esempio 2: inserire $5\angle 30$

$$5 \textcircled{9} - [\text{Complex}] > [\angle] 30 \quad \boxed{5\angle 30}$$

Esempi di calcolo con l'app Complex

Prima di eseguire le operazioni di esempio

- Per gli esempi riportati in questa sezione, accedere al menu SETTINGS e selezionare il valore MathI/MathO per l'impostazione Input/Output. Configurare le altre impostazioni come mostrato per ogni esempio.
- I risultati dei calcoli dei numeri complessi vengono visualizzati in base all'impostazione Complex Result nel menu SETTINGS.
- Se si prevede di inserire i valori e di visualizzare i risultati dei calcoli come coordinate polari, specificare il valore Angle Unit nel menu SETTINGS prima di iniziare il calcolo.
- Il valore θ del risultato del calcolo viene visualizzato nell'intervallo $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$.
- Quando si seleziona un valore diverso da MathI/MathO, i risultati dei calcoli saranno visualizzati con a e bi (o r e θ) in righe separate.

Esempio 3: $(1 + i)^4 + (1 - i)^2 = -4 - 2i$

(Complex Result: $a+bi$)

$(1 + i)^4 + (1 - i)^2$
 $(1 - i)^2$

$(1 + i)^4 + (1 - i)^2$
 $-4 - 2i$

Nota

- Quando si eleva a una potenza intera un numero complesso utilizzando la sintassi $(a+bi)^n$, il valore della potenza può essere compreso nel seguente intervallo: $-1 \times 10^{10} < n < 1 \times 10^{10}$.

Esempio 4: $2\angle 45 = \sqrt{2} + \sqrt{2}i$

(Angle Unit: Degree, Complex Result: $a+bi$)

$2 \angle 45$

$2\angle 45$
 $\sqrt{2} + \sqrt{2}i$

Esempio 5: $\sqrt{2} + \sqrt{2}i = 2\angle 45$

(Angle Unit: Degree, Complex Result: $r\angle\theta$)

$\sqrt{2} + \sqrt{2}i$

$\sqrt{2} + \sqrt{2}i$
 $2\angle 45$

Esempio 6: ottenere il numero complesso coniugato di $2 + 3i$

(Complex Result: $a+bi$)

$\text{Conj}(2 + 3i)$
 $2 - 3i$

$\text{Conj}(2 + 3i)$
 $2 - 3i$

Esempio 7: ottenere il valore assoluto e l'argomento $1 + i$

(Angle Unit: Degree)

$|1 + i|$
 $\sqrt{2}$

$|1 + i|$
 $\sqrt{2}$

$\text{Arg}(1 + i)$
 45

$\text{Arg}(1 + i)$
 45

Esempio 8: estrarre la parte reale e la parte immaginaria di $2 + 3i$

Ⓜ – [Complex] > [Real Part]
 $2 \text{Ⓢ} 3 \text{Ⓢ} 9 \text{Ⓢ} (i) \text{Ⓢ} \text{Ⓢ}$

$\text{ReP}(2+3i)$
 2

Ⓜ – [Complex] > [Imaginary Part]
 $2 \text{Ⓢ} 3 \text{Ⓢ} 9 \text{Ⓢ} (i) \text{Ⓢ} \text{Ⓢ}$

$\text{ImP}(2+3i)$
 3

Conversione del risultato del calcolo di un numero complesso in coordinate cartesiane o polari

Il menu FORMAT, visualizzato quando si preme Ⓢ , consente di convertire il risultato del calcolo di un numero complesso in coordinate cartesiane o in coordinate polari.

Esempio 9: $\sqrt{2} + \sqrt{2}i = 2\angle 45$, $2\angle 45 = \sqrt{2} + \sqrt{2}i$
 (Angle Unit: Degree, Complex Result: $a+bi$)

$\text{Ⓢ} 2 \text{Ⓢ} + \text{Ⓢ} 2 \text{Ⓢ} \text{Ⓢ} 9 \text{Ⓢ} (i) \text{Ⓢ} \text{Ⓢ}$

$\sqrt{2} + \sqrt{2}i$
 $\sqrt{2} + \sqrt{2}i$

Ⓢ – [Polar Coord]

$\sqrt{2} + \sqrt{2}i$
 $2\angle 45$

Ⓢ – [Rectangular Coord]

$\sqrt{2} + \sqrt{2}i$
 $\sqrt{2} + \sqrt{2}i$

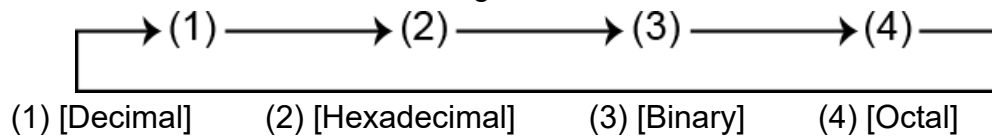
Calcoli in base n

Per eseguire calcoli con valori decimali, esadecimali, binari e/o ottali, avviare l'app Base-N. Premere Ⓢ , selezionare l'icona dell'app Base-N, quindi premere Ⓢ . Il sistema di numerazione predefinito, all'avvio dell'app Base-N, è quello decimale.

[Decimal]
 |
 Press [FORMAT]
 to change format.

Dopo aver avviato l'app Base-N, il tasto  consente di cambiare il sistema di numerazione.

Ogni pressione di  consente di passare al sistema di numerazione successivo, come mostrato di seguito.



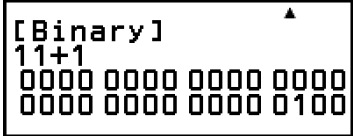
Nota

- I pedici accanto ai valori mostrati negli esempi indicano la base (sistema di numerazione) di ciascun valore.
Esempio: 1_2 ... Binario 1; 1_{16} ... Esadecimale 1

Esempio 1: calcolare $11_2 + 1_2$

1. Premere  per passare al sistema di numerazione [Binary].
2. Eseguire il calcolo $11_2 + 1_2$.

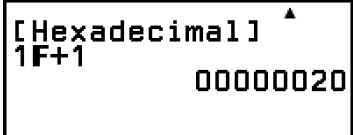
$11 \oplus 1 \text{ EXE}$



Esempio 2: calcolare $1F_{16} + 1_{16}$ in esadecimale

1. Premere  per passare al sistema di numerazione [Hexadecimal].
2. Eseguire il calcolo $1F_{16} + 1_{16}$.

$1 \uparrow 3 (F) \oplus 1 \text{ EXE}$



Nota

- I seguenti tasti consentono di inserire le lettere da A a F, per i valori esadecimali:  (A),  (B),  (C),  (D),  (E),  (F). I valori esadecimali si possono inserire anche utilizzando le voci del menu CATALOG mostrate di seguito.
 – [Hex Value] > [A], [B], [C], [D], [E], o [F]
- Nota: se si inserisce un carattere compreso tra A e F con l'operazione riportata di seguito, il carattere sarà considerato come il nome di una variabile, non come un valore esadecimale.
 - (1) Premere  per visualizzare la schermata dell'elenco delle variabili.
 - (2) Selezionare [A=], [B=], [C=], [D=], [E=] o [F=], quindi premere .
 - (3) Nel menu visualizzato, selezionare [Recall].
- L'app Base-N non supporta l'inserimento di valori frazionari (decimali) ed esponenti. Se il risultato di un calcolo ha una parte frazionaria, questa viene rimossa.
- I dettagli sugli intervalli di inserimento e di uscita (32 bit) sono riportati qui di seguito.

Base	Intervallo
Binaria	Positivo: $00000000000000000000000000000000 \leq x \leq 01111111111111111111111111111111$ Negativo: $10000000000000000000000000000000 \leq x \leq 11111111111111111111111111111111$
Ottale	Positivo: $0000000000 \leq x \leq 1777777777$ Negativo: $2000000000 \leq x \leq 3777777777$
Decimale	$-2147483648 \leq x \leq 2147483647$
Esadecimale	Positivo: $00000000 \leq x \leq 7FFFFFFF$ Negativo: $80000000 \leq x \leq FFFFFFFF$

• Se il risultato di un calcolo non rientra nell'intervallo applicabile per il sistema di numerazione in uso, si verifica un Math ERROR.

Determinazione del sistema di numerazione di uno specifico valore in ingresso

È possibile inserire un comando speciale immediatamente prima di un valore per specificarne il sistema di numerazione. I comandi speciali sono: d (decimale), h (esadecimale), b (binario) e o (ottale).

Esempio 3: calcolare $10_{10} + 10_{16} + 10_2 + 10_8$ e visualizzare il risultato come valore decimale

1. Premere  per passare al sistema di numerazione [Decimal].
2. Eseguire il calcolo $10_{10} + 10_{16} + 10_2 + 10_8$.

 – [Base Prefix] > [Decimal(d)] 10 
 – [Base Prefix] > [Hexadecimal(h)] 10 
 – [Base Prefix] > [Binary(b)] 10 
 – [Base Prefix] > [Octal(o)] 10 

[Decimal]
d10+h10+b10+o10 36

Conversione di un risultato di calcolo in un altro tipo di valore

Il tasto  consente di convertire il risultato del calcolo attualmente visualizzato in un valore di altro tipo.

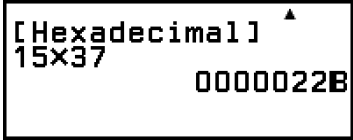
Esempio 4: calcolare $15_{10} \times 37_{10}$ in decimale, quindi convertire il risultato in esadecimale

1. Premere  per passare al sistema di numerazione [Decimal].
2. Eseguire il calcolo $15_{10} \times 37_{10}$.

15×37 

[Decimal]
15×37 555

3. Premere  per passare al sistema di numerazione [Hexadecimal].



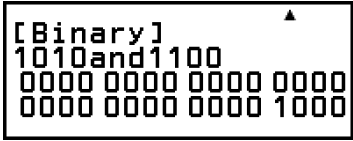
Operazioni logiche e di negazione

Le operazioni logiche e di negazione si eseguono premendo  e selezionando [Logic Operation], quindi selezionando il comando opportuno (Neg, Not, and, or, xor, xnor) nel menu visualizzato. Tutti gli esempi qui di seguito sono eseguiti nel sistema binario.

Esempio 5: determinare l'AND logico di 1010_2 e 1100_2 (1010_2 and 1100_2)

 – [Logic Operation] > [and]

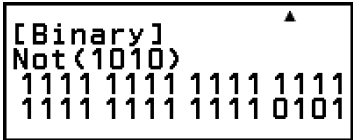
1010
1100 



Esempio 6: determinare il complemento bit per bit di 1010_2 (Not(1010_2))

 – [Logic Operation] > [Not]

1010  



Nota

- Nel caso di un valore binario, ottale o esadecimale negativo, la calcolatrice converte il valore in binario, considera il complemento a due, quindi lo riconverte nella base di numerazione originale. Per i valori decimali, la calcolatrice aggiunge semplicemente il segno meno.

Calcoli nelle matrici

L'app Matrix consente di eseguire calcoli con matrici contenente fino a 4 righe per 4 colonne.

Procedura generale per eseguire calcoli nelle matrici

Per eseguire un calcolo di matrici, utilizzare le variabili speciali delle matrici (MatA, MatB, MatC, MatD), come mostrato nell'esempio seguente.

Esempio 1: calcolare $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$

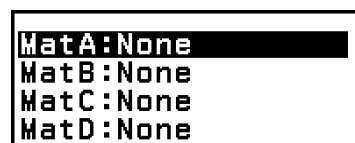
- Per la moltiplicazione (Matrice 1 × Matrice 2), il numero di colonne della Matrice 1 deve corrispondere al numero di righe della Matrice 2. In caso contrario si verificherà un errore.

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Matrix, quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata di calcolo della matrice.



Press [TOOLS]
to define Matrix.

2. Premere 000 .
 - Viene visualizzata la schermata dell'elenco delle variabili delle matrici.

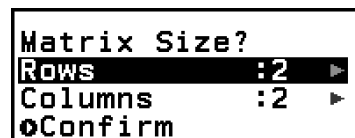


MatA:None
MatB:None
MatC:None
MatD:None

- Per i dettagli sul contenuto della schermata dell'elenco delle variabili delle matrici e su come eseguire operazioni di memorizzazione, modifica o di altro tipo, consultare la sezione **“Schermata dell'elenco delle variabili delle matrici” (pagina 122)**.

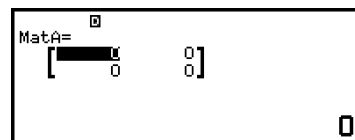
3. Per memorizzare $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ in MatA, procedere come segue.

- (1) Selezionare [MatA:], quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata delle impostazioni delle dimensioni delle matrici (impostazione predefinita iniziale: 2 righe, 2 colonne).



Matrix Size?
Rows :2
Columns :2
Confirm

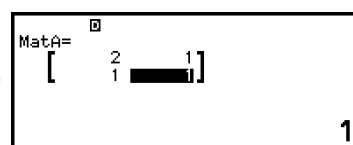
- (2) Qui si vuole memorizzare una matrice 2×2, quindi occorre selezionare [Confirm] per poi premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor delle matrici per l'inserimento degli elementi della matrice 2×2 per MatA.



MatA=
 $\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$

- (3) Inserire gli elementi di MatA.

2 EXE 1 EXE 1 EXE 1 EXE



MatA=
 $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

(4) Premere $\odot$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo delle matrici.

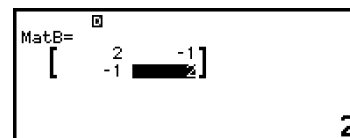
4. Per memorizzare $\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ in MatB, procedere come segue.

(1) Premere $\odot$, selezionare [MatB:], quindi premere OK .

(2) Selezionare [Confirm], quindi premere OK .

(3) Inserire gli elementi di MatB.

$2 \text{EXE} \uparrow - ((-)) 1 \text{EXE} \uparrow - ((-)) 1 \text{EXE} 2 \text{EXE}$



(4) Premere $\odot$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo delle matrici.

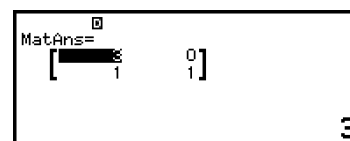
5. Inserire $\text{MatA} \times \text{MatB}$.

$\odot$ – [Matrix] > [MatA]
 $\times \odot$ – [Matrix] > [MatB]



6. Premere EXE .

- Viene visualizzata la schermata MatAns (memoria delle risposte delle matrici) con il risultato del calcolo.



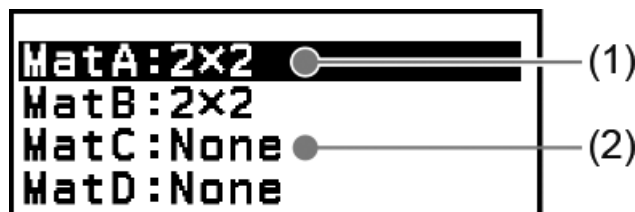
- Per i dettagli su MatAns, consultare la sezione [“Memoria delle risposte nelle matrici \(Matrix Answer Memory, MatAns\)” \(pagina 124\)](#).
- Premendo AC mentre è aperta la schermata MatAns si torna alla schermata del calcolo delle matrici e si cancella l’espressione da calcolare. Premendo $\odot$ o OK torna allo stato di completamento dell’inserimento dell’espressione da calcolare, alla fase 5 di questa procedura.

Nota

- Quando è visibile la schermata dell’editor delle matrici o la schermata MatAns, è possibile memorizzare in una variabile il valore evidenziato. Quando è visibile la schermata del calcolo delle matrici e sullo schermo è presente il risultato del calcolo, è possibile memorizzare in una variabile tale risultato. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione [“Variabili \(A, B, C, D, E, F, x, y, z\)” \(pagina 39\)](#).

Schermata dell'elenco delle variabili delle matrici

La schermata dell'elenco delle variabili delle matrici è l'ambiente iniziale da cui si può memorizzare una matrice nella variabile delle matrici MatA, MatB, MatC o MatD oppure modificare una matrice memorizzata in precedenza. Lo stato di ogni variabile della matrice è indicato come mostrato negli esempi seguenti.



(1) 2×2

Indica che una matrice 2×2 è memorizzata nella variabile della matrice.

(2) None

Indica che nella variabile della matrice non è stato memorizzato nulla.

Visualizzazione della schermata dell'elenco delle variabili delle matrici

In base alla schermata visualizzata, eseguire una delle seguenti operazioni.

- Quando è visibile la schermata del calcolo delle matrici:
Premere $\odot$.
- Quando è visibile la schermata dell'editor delle matrici o la schermata MatAns:
Premere $\odot$, selezionare [Define Matrix], quindi premere $\odot$.

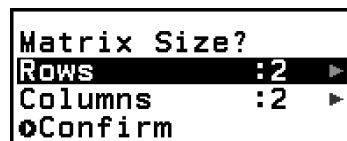
Memorizzazione di nuovi dati in una variabile di una matrice

Esempio 2: memorizzare la matrice $2 \times 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

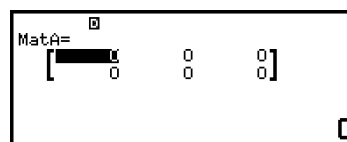
1. Quando viene visualizzata la schermata del calcolo delle matrici, premere $\odot$ per visualizzare la schermata dell'elenco delle variabili delle matrici.
2. Selezionare la variabile della matrice (MatA, MatB, MatC o MatD) in cui memorizzare i nuovi dati, quindi premere $\odot$.
 - Se è stata selezionata una variabile con stato "None", passare alla fase 4 di questa procedura.
 - Se è stata selezionata una variabile nella quale è già memorizzata una matrice, verrà visualizzata una schermata del menu. Passare alla fase 3.



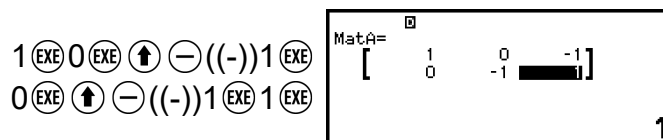
3. Selezionare [Define New], quindi premere OK .
4. Nella schermata "Matrix Size?" visualizzata, specificare il numero di righe e colonne nella matrice.



- Per specificare una matrice 2×3, procedere come segue.
- (1) Selezionare [Rows], quindi premere OK . Nel menu visualizzato, selezionare [2 Rows] e premere OK .
 - (2) Selezionare [Columns] e premere OK . Nel menu visualizzato, selezionare [3 Columns] e premere OK .
5. Dopo aver definito le specifiche delle righe e delle colonne, selezionare [Confirm], quindi premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor delle matrici.



6. Inserire gli elementi della variabile della matrice.



7. Premere ↵ , AC o OK per tornare alla schermata del calcolo delle matrici.

Nota

- Il contenuto delle variabili delle matrici viene conservato anche se si preme ⏻ , si passa a un'altra app o si spegne la calcolatrice. Eseguendo una delle seguenti operazioni, il contenuto di tutte le variabili delle matrici verrà cancellato.
 - ⏻ – [Reset] > [Settings & Data]
 - ⏻ – [Reset] > [Initialize All]

Modifica dei dati delle variabili delle matrici

1. Quando viene visualizzata la schermata del calcolo delle matrici, premere ⏻ per visualizzare la schermata dell'elenco delle variabili delle matrici.

2. Selezionare la variabile della matrice (MatA, MatB, MatC o MatD) da modificare, quindi premere **OK**.
3. Nel menu visualizzato, selezionare [Edit] e premere **OK**.
 - Viene visualizzato l'editor delle matrici.
4. Con l'editor delle matrici, modificare gli elementi della matrice.
 - Spostare il cursore nella cella contenente l'elemento da modificare, inserire il nuovo valore, quindi premere **EXE**.
5. Premere **↵**, **AC** o **OK** per tornare alla schermata del calcolo delle matrici.

Copia del contenuto delle variabili delle matrici (o MatAns)

1. Visualizzare la schermata dell'editor delle matrici o la schermata MatAns della variabile della matrice da usare come origine per la copia.
 - Per visualizzare l'editor delle matrici, eseguire le fasi 1, 2 e 3 descritte nella sezione **“Modifica dei dati delle variabili delle matrici” (pagina 123)**.
 - Per visualizzare la schermata MatAns, utilizzare la seguente procedura mentre è visualizzata la schermata di calcolo delle matrici.
 $\boxed{\text{MatA}} - [\text{Matrix}] > [\text{MatAns}] \text{ EXE}$
2. Selezionare la destinazione della copia della variabile della matrice.
 - Ad esempio, per copiarla in MatD, procedere come segue: $\boxed{\text{MatA}} - [\text{Store}] > [\text{MatD}]$.
 - Viene visualizzato l'editor delle matrici con il contenuto della destinazione della copia.
3. Premere **↵**, **AC** o **OK** per tornare alla schermata del calcolo delle matrici.

Memoria delle risposte nelle matrici (Matrix Answer Memory, MatAns)

Ogni volta che il risultato di un calcolo eseguito nell'app MAtrix è una matrice, viene visualizzata la schermata MatAns con il risultato. Il risultato sarà anche memorizzato in una variabile chiamata “MatAns”.

La variabile MatAns si può usare nei calcoli come descritto di seguito.

- Per inserire la variabile MatAns in un calcolo, procedere come segue:
 $\boxed{\text{MatA}} - [\text{Matrix}] > [\text{MatAns}]$
- Premendo uno dei seguenti tasti mentre è visualizzata la schermata MatAns, si passa automaticamente alla schermata del calcolo delle matrici, con “MatAns” seguito dall'operatore o dalla funzione del tasto premuto: $\oplus$, $\ominus$, $\otimes$, $\div$, $\frac{\square}{\square}$, $\square^\square$, $\square^2$, $\uparrow \sqrt{\square}$ ($\sqrt[\square]{\square}$), $\uparrow \square^{-1}$ ($\square^{-1}$).

Nota

- Il contenuto di MatAns viene conservato anche se si preme ON/OFF o si spegne la calcolatrice. Eseguendo una delle seguenti operazioni, il contenuto di MatAns verrà cancellato.
 - Ritorno alla schermata HOME e avvio di un'altra app della calcolatrice
 - Esecuzione di $\text{MODE} - [\text{Reset}] > [\text{Settings \& Data}]$
 - Esecuzione di $\text{MODE} - [\text{Reset}] > [\text{Initialize All}]$

Esempi di calcolo nelle matrici

Nei seguenti esempi si utilizza $\text{MatA} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, $\text{MatB} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$, $\text{MatC} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$, $\text{MatD} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$.

Esempio 3: aggiungere due matrici ($\text{MatA} + \text{MatB}$)

$\text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{MatA}]$
 $[\text{+}] \text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{MatB}] \text{EXE}$

MatAns=
 $\begin{bmatrix} 4 & 4 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$
4

Nota

- Per poter eseguire somme o sottrazioni, le due matrici devono avere le stesse dimensioni. Se si tenta di sommare o sottrarre matrici con dimensioni diverse si verifica un errore.

Esempio 4: elevare al quadrato e al cubo MatA (MatA^2 , MatA^3)

$\text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{MatA}] \text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{Matrix Calc}] > [\text{Matrix Squared}] \text{EXE}$

MatAns=
 $\begin{bmatrix} 5 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$
5

$\text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{MatA}] \text{MODE} - [\text{Matrix}] > [\text{Matrix Calc}] > [\text{Matrix Cubed}] \text{EXE}$

MatAns=
 $\begin{bmatrix} 8 & 8 \\ 8 & 5 \end{bmatrix}$
13

Esempio 5: invertire MatA (MatA^{-1})

$$[a_{11}]^{-1} = \left[\frac{1}{a_{11}} \right]$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}^{-1} = \frac{\begin{bmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{bmatrix}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}^{-1} = \frac{\begin{bmatrix} a_{22}a_{33} - a_{23}a_{32} & -a_{12}a_{33} + a_{13}a_{32} & a_{12}a_{23} - a_{13}a_{22} \\ -a_{21}a_{33} + a_{23}a_{31} & a_{11}a_{33} - a_{13}a_{31} & -a_{11}a_{23} + a_{13}a_{21} \\ a_{21}a_{32} - a_{22}a_{31} & -a_{11}a_{32} + a_{12}a_{31} & a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \end{bmatrix}}{\det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}}$$

⊞ – [Matrix] > [MatA] ⊞ – [Matrix] > [Matrix Calc] > [Inverse Matrix] ⊞ EXE

MatAns=

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

1

Nota

- È possibile invertire solo le matrici quadrate (stesso numero di righe e colonne). Se si cerca di invertire una matrice non quadrata si verifica un errore.
- Le matrici con un determinante pari a zero non possono essere invertite. Se si cerca di invertire una matrice con determinante pari a zero si verifica un errore.
- Per le matrici con determinante è vicino allo zero, la precisione del calcolo è inferiore.

Esempio 6: ottenere il determinante di MatA (Det(MatA))

$$\det \begin{bmatrix} a_{11} \end{bmatrix} = a_{11}$$

$$\det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

$$\det \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

$$= a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}$$

⊞ – [Matrix] > [Matrix Calc] > [Determinant] ⊞ – [Matrix] > [MatA] ⊞ EXE

Det(MatA)

1

Nota

- I determinanti si possono ricavare solo per le matrici quadrate (stesso numero di righe e colonne). Se si cerca di ricavare il determinante di una matrice non quadrata si verifica un errore.

Esempio 7: ottenere la trasposizione di MatC (Trn(MatC))

$\text{MatA} - [\text{Matrix}] > [\text{Matrix Calc}] > [\text{Transposition}]$
 $\text{MatA} - [\text{Matrix}] > [\text{MatC}]$
 $\text{) } \text{EXE}$



Esempio 8: creare una matrice identità 2×2 e aggiungerla a MatA
(Identity(2) + MatA)

$\text{MatA} - [\text{Matrix}] > [\text{Matrix Calc}] > [\text{Identity}]$
 $2 \text{) } + \text{MatA} - [\text{Matrix}] > [\text{MatA}]$
 $\text{) } \text{EXE}$

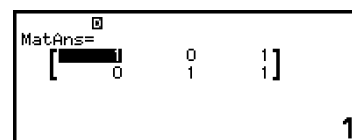


Nota

- Come argomento del comando Identity si può specificare un valore compreso tra 1 e 4 (numero di dimensioni).

Esempio 9: ottenere il valore assoluto di ogni elemento di MatC
(Abs(MatC))

$\text{MatA} - [\text{Numeric Calc}] > [\text{Absolute Value}]$
 $\text{MatA} - [\text{Matrix}] > [\text{MatC}]$
 $\text{) } \text{EXE}$



Calcoli vettoriali

L'app Vector consente di eseguire calcoli vettoriali bidimensionali e tridimensionali.

Procedura generale per eseguire calcoli vettoriali

Per eseguire un calcolo vettoriale, utilizzare le variabili vettoriali speciali (VctA, VctB, VctC, VctD), come mostrato nell'esempio seguente.

Esempio 1: calcolare $(1, 2) + (3, 4)$

- Quando si eseguono addizioni o sottrazioni di due vettori, essi devono avere le stesse dimensioni.
1. Premere $\text{V} \rightarrow$, selezionare l'icona dell'app Vector, quindi premere OK .
 - Viene visualizzata la schermata del calcolo vettoriale.



2. Premere $\text{V} \rightarrow$.

- Viene visualizzata la schermata dell'elenco delle variabili vettoriali.

```
VctA:None
VctB:None
VctC:None
VctD:None
```

- Per i dettagli sul contenuto della schermata dell'elenco delle variabili vettoriali e su come eseguire operazioni di memorizzazione, modifica o di altro tipo, consultare la sezione **“Schermata dell'elenco delle variabili vettoriali” (pagina 129)**.

3. La seguente procedura permette di memorizzare (1, 2) in VctA.

(1) Selezionare [VctA:], quindi premere **OK**.

- Viene visualizzata la schermata delle impostazioni delle dimensioni dei vettori (impostazione predefinita iniziale: 2 dimensioni).

```
Vector Dimension?
Dimensions :2 ►
Confirm
```

(2) Qui si vuole memorizzare un vettore bidimensionale, quindi occorre selezionare [Confirm] per poi premere **OK**.

- Viene visualizzato l'editor vettoriale, per l'inserimento del vettore bidimensionale per VctA.

```
VctA=
[ ]
0
```

(3) Inserire gli elementi di VctA.

1 **EXE** 2 **EXE**

```
VctA=
[ 1 ]
2
```

(4) Premere **↵**, **AC** o **OK** per tornare alla schermata del calcolo vettoriale.

4. La seguente procedura permette di memorizzare (3, 4) in VctB.

(1) Premere **○○○**, selezionare [VctB:], quindi premere **OK**.

(2) Selezionare [Confirm], quindi premere **OK**.

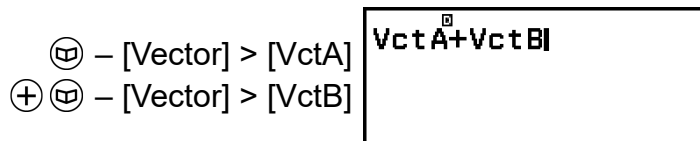
(3) Inserire gli elementi di VctB.

3 **EXE** 4 **EXE**

```
VctB=
[ 3 ]
4
```

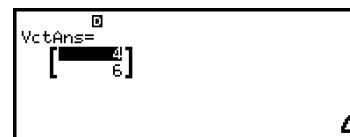
(4) Premere $\odot$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo vettoriale.

5. Inserimento di $\text{VctA} + \text{VctB}$.



6. Premere EXE .

- Viene visualizzata la schermata VctAns (memoria delle risposte vettoriali) con il risultato del calcolo.



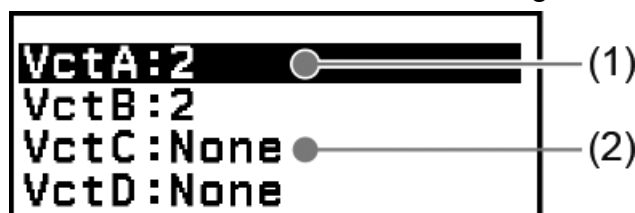
- Per i dettagli su VctAns , consultare la sezione **“Memoria delle risposte vettoriali (Vector Answer Memory, VctAns)”** (pagina 132).
- Premendo AC mentre è aperta la schermata VctAns si torna alla schermata del calcolo vettoriale e si cancella l’espressione da calcolare. Premendo $\odot$ o OK torna allo stato di completamento dell’inserimento dell’espressione da calcolare, alla fase 5 di questa procedura.

Nota

- Quando è visibile la schermata dell’editor vettoriale o la schermata VctAns , è possibile memorizzare in una variabile il valore evidenziato. Quando è visibile la schermata del calcolo vettoriale e sullo schermo è presente il risultato del calcolo, è possibile memorizzare in una variabile tale risultato. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)”** (pagina 39).

Schermata dell’elenco delle variabili vettoriali

La schermata dell’elenco delle variabili vettoriali è l’ambiente iniziale da cui si può memorizzare un vettore nella variabile vettoriale VctA , VctB , VctC o VctD oppure modificare un vettore memorizzato in precedenza. Lo stato di ogni variabile vettoriale è indicato come mostrato negli esempi seguenti.



(1) 2

Indica che nella variabile vettoriale è memorizzato un vettore bidimensionale.

(2) None

Indica che nella variabile vettoriale non è stato memorizzato nulla.

Visualizzazione della schermata dell'elenco delle variabili vettoriali

In base alla schermata visualizzata, eseguire una delle seguenti operazioni.

- Quando è visibile la schermata del calcolo vettoriale:
Premere .
- Quando è visibile la schermata dell'editor vettoriale o la schermata VctAns:
Premere , selezionare [Define Vector], quindi premere .

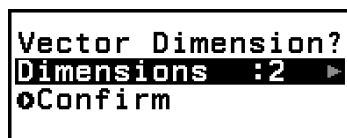
Memorizzazione di nuovi dati in una variabile vettoriale

Esempio 2: memorizzare il vettore tridimensionale (1, 2, 3)

1. Quando viene visualizzata la schermata del calcolo vettoriale, premere  per visualizzare la schermata dell'elenco delle variabili vettoriali.
2. Selezionare la variabile vettoriale (VctA, VctB, VctC o VctD) in cui memorizzare i nuovi dati, quindi premere 
 - Se è stata selezionata una variabile vettoriale con stato "None", passare alla fase 4 di questa procedura.
 - Se è stata selezionata una variabile vettoriale nella quale è già memorizzato un vettore, verrà visualizzata una schermata del menu. Passare alla fase 3.



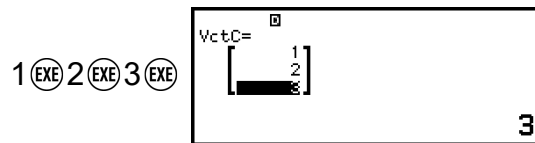
3. Selezionare [Define New], quindi premere .
4. Nella schermata "Vector Dimension?" visualizzata, specificare le dimensioni del vettore.



- Per specificare tre dimensioni, procedere come segue.
 - (1) Selezionare [Dimensions], quindi premere .
 - (2) Nel menu visualizzato, selezionare [3 Dimensions] e premere .
- 5. Dopo aver specificato le dimensioni, selezionare [Confirm] e premere .
- Viene visualizzato l'editor vettoriale.



6. Inserire gli elementi della variabile vettoriale.



7. Premere $\leftarrow$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo vettoriale.

Nota

- Il contenuto delle variabili vettoriali viene conservato anche se si preme ON , si passa a un'altra app o si spegne la calcolatrice. Eseguendo una delle seguenti operazioni, il contenuto di tutte le variabili vettoriali verrà cancellato.

- MODE – [Reset] > [Settings & Data]
- MODE – [Reset] > [Initialize All]

Modifica dei dati delle variabili vettoriali

1. Quando viene visualizzata la schermata del calcolo vettoriale, premere VARS per visualizzare la schermata dell'elenco delle variabili vettoriali.
2. Selezionare la variabile vettoriale (VctA, VctB, VctC o VctD) da modificare, quindi premere OK .
3. Nel menu visualizzato, selezionare [Edit] e premere OK .
 - Viene visualizzato l'editor vettoriale.
4. Con l'editor vettoriale, modificare gli elementi del vettore.
 - Spostare il cursore nella cella contenente l'elemento da modificare, inserire il nuovo valore, quindi premere EXE .
5. Premere $\leftarrow$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo vettoriale.

Copia del contenuto delle variabili vettoriali (o VctAns)

1. Visualizzare la schermata dell'editor vettoriale o la schermata VctAns della variabile vettoriale da usare come origine per la copia.
 - Per visualizzare l'editor vettoriale, eseguire le fasi 1, 2 e 3 descritte nella sezione **“Modifica dei dati delle variabili vettoriali” (pagina 131)**.
 - Per visualizzare la schermata VctAns, utilizzare la seguente procedura mentre è visualizzata la schermata di calcolo vettoriale.
 - VARS – [Vector] > [VctAns] EXE
2. Selezionare la destinazione della copia della variabile vettoriale.

- Ad esempio, per copiarla in VctD, procedere come segue: $\odot$ – [Store] > [VctD].
 - Viene visualizzato l'editor vettoriale con il contenuto della destinazione della copia.
3. Premere $\rightarrow$, AC o OK per tornare alla schermata del calcolo vettoriale.

Memoria delle risposte vettoriali (Vector Answer Memory, VctAns)

Ogni volta che il risultato di un calcolo eseguito nell'app Vector è un vettore, viene visualizzata la schermata VctAns con il risultato. Il risultato sarà anche memorizzato in una variabile chiamata "VctAns".

La variabile VctAns si può usare nei calcoli come descritto di seguito.

- Per inserire la variabile VctAns in un calcolo, procedere come segue: $\odot$ – [Vector] > [VctAns].
- Premendo uno dei seguenti tasti mentre è visualizzata la schermata VctAns, si passa automaticamente alla schermata del calcolo vettoriale, con "VctAns" seguito dall'operatore o dalla funzione del tasto premuto: $+$, $-$, $\times$, $\div$, $\frac{\square}{\square}$, $\square^\square$, $\square^2$, $\uparrow \square$ ($\sqrt{\square}$), $\uparrow \square^\square$ ($\square^{-1}$).

Nota

- Il contenuto di VctAns viene conservato anche se si preme ON/OFF o si spegne la calcolatrice. Eseguendo una delle seguenti operazioni, il contenuto di VctAns verrà cancellato.
 - Ritorno alla schermata HOME e avvio di un'altra app della calcolatrice
 - Esecuzione di Menu – [Reset] > [Settings & Data]
 - Esecuzione di Menu – [Reset] > [Initialize All]

Esempi di calcolo vettoriale

Nei seguenti esempi si utilizza $\text{VctA} = (1, 2)$ e $\text{VctB} = (3, 4)$, e $\text{VctC} = (2, -1, 2)$.

Esempio 3: $\text{VctA} \cdot \text{VctB}$ (prodotto scalare)

$$(a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2) = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

$$(a_1, a_2, a_3) \cdot (b_1, b_2, b_3) = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

$\odot$ – [Vector] > [VctA]
 $\odot$ – [Vector] > [Vector Calc] > [Dot Product]
 $\odot$ – [Vector] > [VctB] EXE

$\text{VctA} \cdot \text{VctB}$	11
---------------------------------	----

Nota

- Quando si calcola un prodotto scalare, i due vettori devono avere le stesse dimensioni.

Esempio 4: $\text{VctA} \times \text{VctB}$ (prodotto vettoriale)

$$(a_1, a_2) \times (b_1, b_2) = (0, 0, a_1b_2 - a_2b_1)$$

$$(a_1, a_2, a_3) \times (b_1, b_2, b_3)$$

$$= (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

[VctA] [Vector] [Cross Product]
 [VctB] [Vector] [Cross Product]

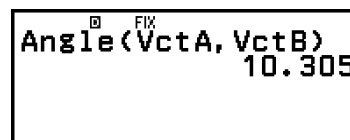


Nota

- Quando si calcola un prodotto vettoriale, i due vettori devono avere le stesse dimensioni.

Esempio 5: determinare l'angolo formato da VctA e VctB , con tre cifre decimali. (Number Format: Fix 3, Angle Unit: Degree)

[VctA] [Vector] [Angle]
 [VctB] [Vector] [Angle]
 [VctA] [Vector] [Angle]



Nota

- Quando si calcola un angolo formato da due vettori, i due vettori devono avere le stesse dimensioni.

Esempio 6: normalizzare VctB

[VctB] [Vector] [Unit Vector]
 [VctB] [Vector] [Unit Vector]

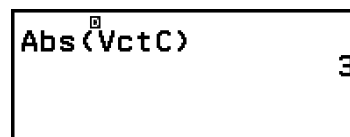


Esempio 7: ricavare i valori assoluti di VctC

$$\text{Abs}(a_1, a_2) = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

$$\text{Abs}(a_1, a_2, a_3) = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

[VctC] [Numeric Calc] [Absolute Value]
 [VctC] [Vector] [Absolute Value]
 [VctC] [Vector] [Absolute Value]



Calcolo di proporzioni

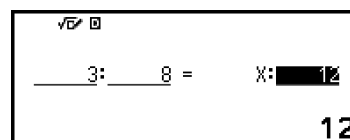
L'app Ratio consente di determinare il valore di X nella proporzione $A : B = X : D$ (o $A : B = C : X$) quando sono noti i valori di A, B, C e D.

Procedura generale per eseguire calcoli di proporzioni

Esempio 1: risolvere $3 : 8 = X : 12$ per X

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Ratio, quindi premere OK .
2. Nel menu visualizzato, selezionare $[A:B=X:D]$ o $[A:B=C:X]$.
 - Qui vogliamo risolvere $3 : 8 = X : 12$ per X; selezionare $[A:B=X:D]$, quindi premere OK .
3. Nell'editor dei coefficienti che viene visualizzato, inserire i valori del coefficiente.
 - Qui per i coefficienti inseriamo i seguenti valori: $A = 3$, $B = 8$, $D = 12$.

3 EXE 8 EXE 12 EXE



4. Dopo aver assegnato tutti i valori, premere OK .
 - Viene visualizzata la soluzione (valore di X).



- Premere $\odot$, AC o OK per tornare all'editor dei coefficienti.

Nota

- Se si esegue un calcolo inserendo 0 come coefficiente, si verificherà un Math ERROR.
- La seguente procedura consente di reimpostare al valore 1 tutti i coefficienti dell'editor dei coefficienti.
 - Mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti, premere $\odot$, AC , $\odot$ o $\odot$.
 - Quando viene visualizzata una soluzione, premere $\odot$ o $\odot$.
- È possibile memorizzare in una variabile il risultato del calcolo visualizzato. Ad esempio, eseguendo la seguente operazione mentre è visibile la schermata di cui alla fase 4, il risultato del calcolo verrà memorizzato nella variabile A: $\odot \text{2.31} \text{ } \text{--} \text{ } [A=] >$ [Store]. Per informazioni dettagliate sulle variabili, consultare la sezione **“Variabili (A, B, C, D, E, F, x, y, z)”** (pagina 39).

Per modificare il tipo di proporzione

1. Mentre è visualizzato l'editor dei coefficienti, premere $\odot$.
2. Selezionare nel menu il tipo di proporzione.

Esempio di calcolo

Esempio 2: calcolare X nella proporzione $1 : 2 = X : 10$

$\odot$ – [Ratio] > [A:B=X:D]
1 $\odot$ 2 $\odot$ 10 $\odot$

$\sqrt{\square}$ $\square$
1:2 = X:10
10

$\odot$

$\sqrt{\square}$ $\square$
X=
5

Utilizzo della funzionalità Math Box

L'app Math Box ha le seguenti funzioni di supporto didattico.

Dice Roll: Dice Roll è una funzione che simula le probabilità coinvolte nel lancio dei dadi.

Coin Toss: Coin Toss è una funzione che simula la probabilità coinvolte nel lancio di una moneta.

Dice Roll

Dice Roll simula lanci di uno, due o tre dadi virtuali per il numero di volte specificato. Per il risultato è possibile selezionare una delle seguenti schermate.

	$\sqrt{\square}$ $\square$	A	B	C	Sum
1		1	6	4	11
2		4	3	6	13
3		3	5	1	9
4		1	6	6	13

Schermata List

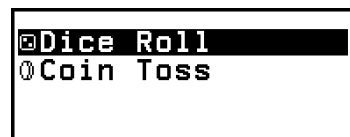
	$\sqrt{\square}$ $\square$	Sum	Freq	Rel Fr	Attempts
1		46	0.184		250
2		35	0.14		
3		31	0.124		
4		39	0.156		
					0.184

Schermata Relative Freq

Dice Roll – Procedura operativa generale

Esempio: simulare 100 lanci di due dadi. In questo esempio utilizziamo per i risultati della simulazione la schermata Relative Freq, che mostra il numero di occorrenze (frequenza) e le frequenze relative della differenza numerica (0, 1, 2, 3, 4, 5) tra i due dadi a ogni lancio.

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Math Box e premere $\odot$.
 - Viene visualizzato il menu Math Box.



2. Selezionare [Dice Roll] e premere $\odot$.
 - Viene visualizzata la schermata di inserimento dei parametri.

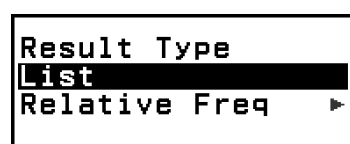


Dice: selezionare il numero di dadi: 1, 2 o 3.

Attempts: inserire il numero di lanci dei dadi (numero di prove): un valore compreso tra 1 e 250.

Same Result: questa impostazione normalmente è in condizione Off (impostazione predefinita iniziale). Per i dettagli, consultare la sezione **[“Impostazioni Same Result” \(pagina 139\)](#)**.

3. Selezionare ciascuna impostazione del menu e configurarla nel modo desiderato.
 - (1) Selezionare [Dice] e premere $\odot$. Nel menu visualizzato, selezionare [2 Dice] e premere $\odot$.
 - (2) Selezionare [Attempts] e premere $\odot$. Nella schermata di inserimento visualizzata, inserire 100, quindi premere $\odot$. Selezionare [Confirm] e premere $\odot$.
 - (3) Lasciare l'impostazione [Same Result] su Off (impostazione predefinita iniziale).
4. Dopo aver definito tutte le impostazioni desiderate, selezionare [Execute], quindi premere $\odot$.
 - Viene visualizzata la schermata che mostra l'esecuzione della simulazione, quindi il menu Result Type.



List: mostra l'elenco dei risultati di ciascun lancio (prova).^{*1}

Relative Freq: mostra il numero di occorrenze in riferimento ai risultati del lancio*² e alle frequenze relative.

*¹ Con due dadi, il risultato di ogni lancio viene visualizzato insieme alla somma e alla differenza per ciascun lancio. Con tre dadi, il risultato di ogni lancio viene visualizzato insieme alla somma del lancio.

*² Risultato (da 1 a 6) nel caso di un dado, somma (da 2 a 12) o differenza (da 0 a 5) dei risultati nel caso di due dadi e somma (da 3 a 18) dei risultati nel caso di tre dadi.

5. Il menu Result Type consente di selezionare il formato di visualizzazione dei risultati.

(1) Qui si vuole visualizzare il numero di occorrenze e le frequenze relative; selezionare [Relative Freq] e premere **OK**.

- Verrà visualizzato il menu di selezione [Sum] o [Difference].

(2) Qui si vuole visualizzare la differenza dei risultati di ogni lancio: selezionare [Difference] e premere **OK**.

- Il risultato della simulazione viene visualizzato nella schermata Relative Freq.

Diff	Freq	Rel Fr	Attempts
0	14	0.14	100
1	28	0.28	
2	18	0.18	
3	21	0.21	

0.14

(Il risultato varia a ogni esecuzione.)

- Per i dettagli sulla schermata dei risultati della simulazione, consultare la sezione **“Dice Roll – Schermata dei risultati” (pagina 138)**.

6. Per visualizzare i risultati in un altro formato, visualizzare la schermata dei risultati e premere **↶**.

- Si tornerà al menu Result Type, dove è possibile ripetere il passaggio 5 di questa procedura e cambiare il formato di visualizzazione.

7. Per eseguire simulazione con impostazioni diverse, premere **↶** mentre è visualizzato il menu Result Type.

- Il risultato della simulazione verrà cancellato e si tornerà alla schermata di inserimento dei parametri. Eseguire nuovamente la procedura dal punto 3.

8. Per uscire da Dice Roll, premere **↶** mentre è visualizzata la schermata di inserimento dei parametri.

- Si tornerà al menu Math Box.

Nota

- Nella schermata Relative Freq è possibile memorizzare in una variabile il valore in una cella della colonna Rel Fr. Ad esempio, con la seguente operazione nel passaggio 5 si memorizza nella variabile A il valore presente nella prima riga della colonna “Rel Fr”:

Dice Roll – Schermata dei risultati

• Schermata List

	A	B	Sum	Diff
1	3	6	9	3
2	5	3	8	2
3	6	3	9	3
4	2	2	4	0

- (1) Ogni riga mostra il numero progressivo dei lanci. Ad esempio, 1 è il primo lancio, 2 è il secondo lancio e così via.
- (2) A, B e C indicano ciascuno dei dadi in uso. “Sum” è il risultato totale, mentre “Diff” è la differenza tra i risultati di due dadi. Le colonne visualizzate sul display dipendono dal numero di dadi utilizzati.
- 1 dado: solo la colonna A.
 - 2 dadi: colonne A, B, Sum e Diff.
 - 3 dadi: colonne A, B, C e Sum.

• Schermata Relative Freq

Sum	Freq	Rel Fr
1	46	0.184
2	35	0.14
3	31	0.124
4	39	0.156

Attempts
250

0.184

- (1) Sum o Diff: mostra il risultato di un dado (Sum: da 1 a 6), la somma dei risultati di due dadi (Sum: da 2 a 12) o la differenza (Diff: da 0 a 5) o la somma dei risultati di tre dadi (Sum: da 3 a 18).
- (2) Freq: mostra il numero di occorrenze (frequenza) del risultato di ciascun lancio.
- (3) Rel Fr: mostra la frequenza relativa (frequenza divisa per il numero di lanci) dei risultati dei lanci.
- (4) Numero di prove
- (5) Il valore della cella Rel Fr è evidenziato

Impostazioni Same Result

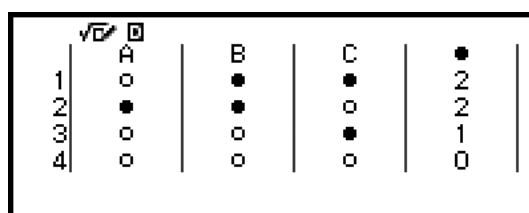
Quando si esegue una simulazione Dice Roll o Coin Toss lasciando il parametro Same Result alla sua impostazione predefinita iniziale (Off), ogni esecuzione mostra un risultato (casuale) diverso. Se si assegna all'impostazione Same Result un valore diverso da Off, i risultati visualizzati saranno quelli determinati dalla calcolatrice. Le impostazioni #1, #2 o #3 sono utili quando si vuole che tutte le calcolatrici utilizzate dagli studenti di una classe visualizzino lo stesso risultato.

Nota

- Affinché più calcolatrici visualizzino lo stesso risultato, verificare che le seguenti impostazioni siano identiche su tutte le calcolatrici.
 - Numero di dadi o monete
 - Numero di prove (lanci)
 - Impostazione Same Result (#1, #2 o #3)

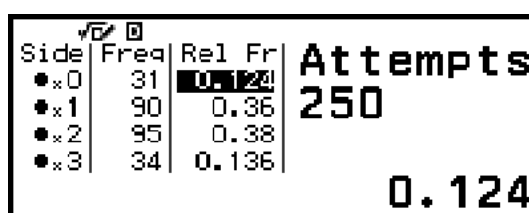
Coin Toss

Coin Toss simula lanci di una, due o tre monete virtuali per il numero di volte specificato. Per il risultato è possibile selezionare una delle seguenti schermate.



	$\sqrt{\square}$ $\square$	A	B	C	●
1		○	●	●	2
2		●	●	○	2
3		○	○	●	1
4		○	○	○	0

Schermata List



Side	Freq	Rel Fr	Attempts
●x0	31	0.124	250
●x1	90	0.36	
●x2	95	0.38	
●x3	34	0.136	
			0.124

Schermata Relative Freq

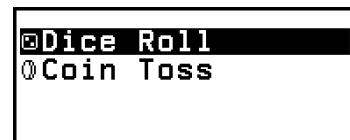
Lo schermo mostra i risultati “testa” come ● e i risultati “croce” come ○.

Coin Toss – Procedura operativa generale

Esempio: simulare 100 lanci di tre monete. In questo esempio utilizziamo per i risultati della simulazione la schermata Relative Freq, che mostra il numero di teste (0, 1, 2, 3) e le frequenze relative delle teste a ogni lancio.

1. Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app Math Box e premere OK .

- Viene visualizzato il menu Math Box.



2. Selezionare [Coin Toss], quindi premere **OK**.

- Viene visualizzata la schermata di inserimento dei parametri.



Coins: selezionare il numero di monete: 1, 2 o 3.

Attempts: inserire il numero di lanci di monete (numero di prove): un valore compreso tra 1 e 250.

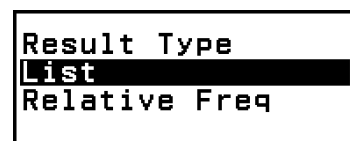
Same Result: questa impostazione normalmente è in condizione Off (impostazione predefinita iniziale). Per i dettagli, consultare la sezione [“Impostazioni Same Result” \(pagina 139\)](#).

3. Selezionare ciascuna impostazione del menu e configurarla nel modo desiderato.

- (1) Selezionare [Coins] e premere **OK**. Nel menu visualizzato, selezionare [3 Coins] e premere **OK**.
- (2) Selezionare [Attempts] e premere **OK**. Quando viene visualizzata la schermata di inserimento, inserire 100 quindi premere **OK**. Selezionare [Confirm] e premere **OK**.
- (3) Lasciare l'impostazione [Same Result] su Off (impostazione predefinita iniziale).

4. Dopo aver definito tutte le impostazioni desiderate, selezionare [Execute], quindi premere **OK**.

- Viene visualizzata la schermata che mostra l'esecuzione della simulazione, quindi il menu Result Type.



List: mostra un elenco di teste o croci*¹ per ogni lancio (prova).

Relative Freq: mostra il numero di occorrenze del risultato “testa” per ogni moneta*² e le frequenze relative.

*¹ Con due o tre monete, mostra il numero di monete che a ogni lancio danno il risultato “testa”.

*² Per due o tre monete. Con è una moneta, mostra la frequenza dei risultati “testa” e “croce” e le frequenze relative.

5. Il menu Result Type consente di selezionare il formato di visualizzazione dei risultati.

Qui si vuole visualizzare il numero di occorrenze e le frequenze relative; selezionare [Relative Freq] e premere **OK**.

- Il risultato della simulazione viene mostrato nella schermata Relative Freq.

Side	Freq	Rel Fr	Attempts
•x0	9	0.09	100
•x1	38	0.38	
•x2	47	0.47	
•x3	11	0.11	

0.09

(Il risultato varia a ogni esecuzione.)

- Per i dettagli sulla schermata dei risultati della simulazione, consultare la sezione **“Coin Toss – Schermata dei risultati” (pagina 141)**.
- Per visualizzare i risultati in un altro formato, visualizzare la schermata dei risultati e premere **↵**.
 - Si tornerà al menu Result Type, dove è possibile ripetere il passaggio 5 di questa procedura e cambiare il formato di visualizzazione.
 - Per una eseguire simulazione con impostazioni diverse, premere **↵** mentre è visualizzato il menu Result Type.
 - Il risultato della simulazione verrà cancellato e si tornerà alla schermata di inserimento dei parametri. Eseguire nuovamente la procedura dal punto 3.
 - Per uscire da Coin Toss, premere **↵** mentre è visualizzata la schermata di inserimento dei parametri.
 - Si tornerà al menu Math Box.

Nota

- Nella schermata Relative Freq è possibile memorizzare in una variabile il valore in una cella della colonna Rel Fr. Ad esempio, con la seguente operazione nel passaggio 5 si memorizza nella variabile A il valore presente nella prima riga della colonna “Rel Fr”:
 $\text{2ND} \rightarrow \text{MEMO} \rightarrow \text{A} = \text{0.09} \rightarrow \text{STO} \rightarrow \text{A}$

Coin Toss – Schermata dei risultati

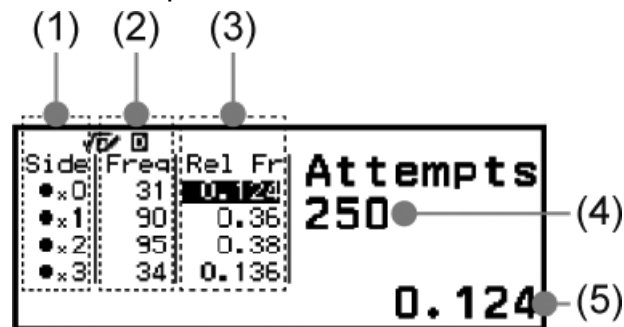
- Schermata List

(1)	(2)	A	B	C	•
1		○	●	●	2
2		●	●	○	2
3		○	○	●	1
4		○	○	○	0

- (1) Ogni riga mostra il numero progressivo dei lanci. Ad esempio, 1 è il primo lancio, 2 è il secondo lancio e così via.

(2) A, B e C indicano ciascuna delle monete in uso. Quando si usano due o tre monete, la colonna ● a destra mostra il numero di monete che hanno dato il risultato “testa”.

• Schermata Relative Freq



- (1) Side: quando si utilizza una sola moneta, “●” indica i risultati “testa” e “○” i risultati “croce”. Quando si utilizzano due o tre monete, questa colonna mostra il numero di risultati “testa” (da 0 a 3).
- (2) Freq: mostra il numero di occorrenze (frequenza) del risultato di ciascun lancio.
- (3) Rel Fr: mostra la frequenza relativa (frequenza divisa per il numero di lanci) dei risultati dei lanci.
- (4) Numero di prove
- (5) Il valore della cella Rel Fr è evidenziato

Informazioni tecniche

Errori

Ogni volta che per qualche motivo durante un calcolo si verifica un errore, la calcolatrice visualizza un messaggio di errore.

Visualizzazione della posizione di un errore

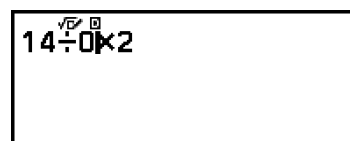
Quando viene visualizzato un messaggio di errore, premendo OK , $\leftarrow$ o AC si torna alla schermata immediatamente precedente alla visualizzazione del messaggio. Il cursore si troverà nella posizione in cui si è verificato l'errore, pronto per l'inserimento. Correggere il calcolo ed eseguirlo nuovamente.

Esempio: errato inserimento di $14 \div 0 \times 2$ anziché di $14 \div 10 \times 2$.

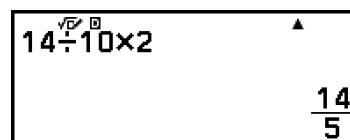
$14 \div 0 \times 2 \text{ EXE}$



OK (o $\leftarrow$ o AC)



$\leftarrow 1 \text{ EXE}$



Messaggi di errore

Syntax ERROR

Causa:

- C'è un problema relativo al formato del calcolo che si sta eseguendo.

Azione:

- Correggere in base alle esigenze.

Math ERROR

Causa:

- Il risultato intermedio o finale del calcolo che si sta eseguendo non rientra nell'intervallo di calcolo consentito.

- Il valore inserito non rientra nell'intervallo di inserimento consentito (soprattutto quando si lavora con le funzioni).
- Il calcolo che si sta eseguendo contiene un'operazione matematica non valida, ad esempio una divisione per zero.
- Utilizzando un'app che non supporta i numeri complessi o mentre è visualizzata una schermata che non consente l'inserimento di numeri complessi, si è cercato di eseguire un calcolo che coinvolge una variabile in cui è memorizzato un numero complesso.

Azione:

- Controllare i valori inseriti, ridurre il numero di cifre e riprovare.
- Quando si utilizza una variabile come argomento di una funzione, verificare che il valore della variabile rientri nell'intervallo consentito per la funzione.
- Per eseguire un calcolo che coinvolge una variabile in cui è memorizzato un numero complesso utilizzando un'app che non supporta i numeri complessi o mentre è visualizzata una schermata che non consente l'inserimento di numeri complessi, modificare in un numero reale il valore memorizzato nella variabile.

Stack ERROR

Causa:

- Durante il calcolo è stata superata la capacità dello stack numerico o dello stack dei comandi.
- Durante il calcolo è stata superata la capacità dello stack della matrice o del vettore.

Azione:

- Semplificare l'espressione affinché non superi la capacità dello stack.
- Provare a dividere il calcolo in due o più parti.

Argument ERROR

Causa:

- C'è un problema relativo all'argomento del calcolo che si sta eseguendo.

Azione:

- Correggere in base alle esigenze.

Dimension ERROR (solo app Matrix e Vector)

Causa:

- Si sta cercando di eseguire un calcolo con matrici o vettori le cui dimensioni non consentono questo tipo di calcolo.

Azione:

- Controllare le dimensioni delle matrici o dei vettori per verificare che siano compatibili con il calcolo.

Variable ERROR (solo operazione Solver dell'app Equation)**Causa:**

- Tentativo di eseguire Solver per un'espressione inserita senza variabili.

Azione:

- Inserire un'espressione contenente una variabile.

Cannot Solve (solo operazione Solver dell'app Equation)**Causa:**

- La calcolatrice non ha trovato una soluzione.

Azione:

- Verificare la presenza di errori nell'equazione inserita.
- Inserire per la variabile di soluzione un valore che si avvicini alla soluzione prevista e riprovare.

Range ERROR**Causa (app Table):**

- Tentativo di generare nell'app Table una tabella numerica le cui condizioni determinano il superamento del numero di righe consentito.

Azione:

- Ridurre l'intervallo di calcolo della tabella modificando i valori Start, End e Step, quindi riprovare.

Causa (app Spreadsheet):

- Durante l'inserimento in batch nell'app Spreadsheet, il valore di Range non rientra nell'intervallo consentito o è un nome di cella inesistente.

Azione:

- Inserire per il parametro Range un nome di cella compreso nell'intervallo da A1 a E45, con la seguente sintassi: "A1:A1".

Causa (app Math Box):

- Il valore Attempts (numero di prove) inserito per Dice Roll o Coin Toss non rientra nell'intervallo consentito o non è un valore intero.

Azione:

- Inserire un valore di Attempts intero che rientri nell'intervallo consentito.

Time Out

Causa (calcolo differenziale o integrale):

- Il calcolo del differenziale o integrale attuale finisce senza che la condizione finale sia soddisfatta.

Azione:

- Provare ad aumentare il valore di *tol*. Nota: in questo modo si riduce anche la precisione della soluzione.

Causa (app Distribution):

- Il calcolo di distribuzione attuale finisce senza che la condizione finale sia soddisfatta.

Azione:

- Modificare il valore di ciascun parametro.
-

Circular ERROR

Causa (operazione $f(x)$ e $g(x)$):

- Si verifica un riferimento circolare in una funzione composta registrata ([“Registrazione di una funzione composta” \(pagina 65\)](#)).

Azione:

- Non è possibile inserire $g(x)$ in $f(x)$ e $f(x)$ in $g(x)$ contemporaneamente.

Causa (app Spreadsheet):

- È presente un riferimento circolare nel foglio di calcolo (ad esempio “=A1” nella cella A1).

Azione:

- Modificare il contenuto delle celle per rimuovere i riferimenti circolari.
-

Memory ERROR (solo app Spreadsheet)

Causa:

- I dati che si sta cercando di inserire superano la capacità di inserimento consentita (1.700 byte).
- I dati che si sta cercando di inserire generano una catena di riferimenti consecutivi alle celle (ad esempio la cella A2 a cui fa riferimento la cella A1, la cella A3 a cui fa riferimento la cella A2... e così via). Questo tipo di inserimento determina sempre questo errore, anche se la capacità di memoria (1.700 byte) non viene superata.

Azione:

- Eliminare i dati non necessari e ripetere l'inserimento dei dati.
 - Ridurre il più possibile i dati che generano una catena di riferimenti consecutivi alle celle.
-

Not Defined

Causa (operazione $f(x)$ e $g(x)$):

- Si è cercato di calcolare $f(x)$ o $g(x)$ senza definire $f(x)/g(x)$.

Azione:

- Definire $f(x)$ o $g(x)$ prima di calcolare $f(x)/g(x)$.

Causa (app Matrix e Vector):

- La matrice o il vettore inseriti per un calcolo non hanno dimensioni specificate.

Azione:

- Specificare le dimensioni della matrice o del vettore, quindi ripetere il calcolo.

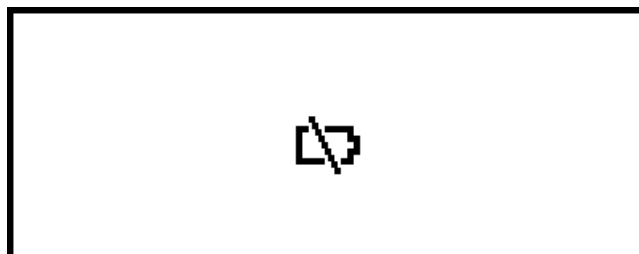
Prima di ipotizzare un malfunzionamento della calcolatrice...

Nota: prima di eseguire questi passaggi è opportuno creare delle copie separate dei dati importanti.

1. Controllare l'espressione per verificare che non contenga errori.
2. Utilizzare l'app corretta per il tipo di calcolo da eseguire.
 - Per verificare l'app attualmente in uso, premere $\odot$. Verrà evidenziata l'icona dell'app attualmente in uso.
3. Se la procedura descritta sopra non consente di risolvere il problema, premere il tasto ⏏ .
 - In questo modo la calcolatrice eseguirà una routine per controllare se le funzioni di calcolo funzionano correttamente. Se viene rilevata un'anomalia, la calcolatrice inizializza automaticamente l'app e cancella il contenuto della memoria.
4. Ripristinare le impostazioni predefinite iniziali della calcolatrice (tranne di Contrast e Auto Power Off) con la seguente procedura.
 - (1) Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app, quindi premere OK .
 - (2) Premere ≡ , quindi selezionare [Reset] > [Settings & Data] > [Yes].

Sostituzione della batteria

Se subito dopo l'accensione viene visualizzata la seguente schermata, la batteria è scarica.

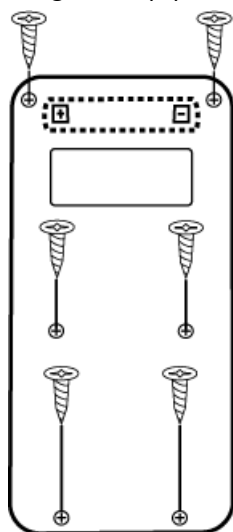


La batteria scarica è indicata anche dalla minore luminosità del display, anche se il contrasto è regolato correttamente, o dalla mancata visualizzazione delle cifre all'accensione della calcolatrice. In questi casi, o se viene visualizzata la schermata precedente, sostituire la batteria con una nuova.

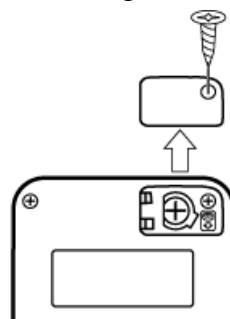
Importante!

- Togliendo la batteria, tutto il contenuto della memoria della calcolatrice viene cancellato.

1. Premere   (OFF) per spegnere la calcolatrice.
 - Per evitare di accendere accidentalmente la calcolatrice durante la sostituzione della batteria, applicare alla parte anteriore di quest'ultima il coperchio anteriore.
2. Rimuovere il coperchio della batteria, rimuovere la batteria, quindi inserire una nuova batteria posizionando correttamente il polo positivo (+) e quello negativo (-), come mostrato nell'immagine.



fx-570CW



fx-991CW

3. Reinstallare il coperchio della batteria.
4. Premere  per accendere la calcolatrice.
5. Inizializzare la calcolatrice.
 - (1) Premere , selezionare l'icona dell'app, quindi premere .
 - (2) Premere , quindi selezionare [Reset] > [Initialize All] > [Yes].
 - Non saltare i passaggi riportati qui sopra!

Sequenza delle priorità di calcolo

La calcolatrice esegue i calcoli in base a una sequenza di priorità.

- Di base, i calcoli vengono eseguiti da sinistra a destra.
- Le espressioni tra parentesi hanno la priorità massima.
- Di seguito è illustrata la sequenza delle priorità per ogni singolo comando.

1	Espressioni tra parentesi
2	Funzioni con parentesi (sin(, log(, f(, g(, ecc., funzioni che hanno un argomento a destra, funzioni che richiedono una parentesi di chiusura dopo l'argomento)
3	Funzioni che vengono dopo il valore inserito (x^2 , x^3 , x^{-1} , $x!$, °", °, °, °, %, ►t), simboli scientifici (m, μ , n, p, f, k, M, G, T, P, E), potenze ($x^\square$), radici ($\sqrt[\square]{\square}$)
4	Frazioni
5	Segno negativo ((-)), Base Prefix (d, h, b, o)
6	Comandi di conversione delle unità (cm►in ecc.), valori stimati dell'app Statistics ($\hat{x}$, $\hat{y}$, $\hat{x}_1$, $\hat{x}_2$)
7	Moltiplicazione in cui il segno di moltiplicazione è omesso
8	Permutazioni (nPr), combinazioni (nCr), coordinate polari numeri complessi ($\angle$)
9	Prodotti scalari ($\bullet$)
10	Moltiplicazioni ($\times$), divisioni ($\div$)
11	Addizioni (+), sottrazioni (-)
12	operatore logico "and"
13	operatori logici "or", "xor", "xnor"

Se un calcolo contiene un valore negativo, può essere necessario racchiuderlo tra parentesi. Per calcolare il quadrato del valore -2, ad esempio, si dovrà inserire: $(-2)^2$. Questo perché x^2 è una funzione

preceduta da un valore (Priorità 3, sopra), la cui priorità è maggiore di quella del segno negativo, che è un prefisso (Priorità 5).

Esempio:

$$\begin{array}{ll} \uparrow \ominus ((-)) 2 \blacksquare^2 \text{EXE} & -2^2 = -4 \\ \text{L} \uparrow \ominus ((-)) 2 \text{J} \blacksquare^2 \text{EXE} & (-2)^2 = 4 \end{array}$$

Intervalli di calcolo, numero di cifre e precisione

L'intervallo di calcolo, il numero di cifre utilizzate per i calcoli interni e la precisione del calcolo dipendono dal tipo di calcolo che si esegue.

Intervallo di calcolo e precisione

Intervallo di calcolo	Da $\pm 1 \times 10^{-99}$ a $\pm 9,999999999 \times 10^{99}$ o 0
Numero di cifre per i calcoli interni	23 cifre
Precisione	In generale ± 1 alla 10 ^a cifra per un singolo calcolo. La precisione per la visualizzazione esponenziale è ± 1 alla cifra meno significativa. Nel caso di calcoli consecutivi, gli errori sono cumulativi.

Intervalli di calcolo, numero di cifre e precisione per le funzioni

Funzioni	Intervallo di inserimento	
sinx cosx	Degree	$0 \leq x < 9 \times 10^9$
	Radian	$0 \leq x < 157079632,7$
	Gradian	$0 \leq x < 1 \times 10^{10}$

tanx	Degree	Come per sinx, tranne quando $ x = (2n - 1) \times 90$.
	Radian	Come per sinx, tranne quando $ x = (2n - 1) \times \pi/2$.
	Gradian	Come per sinx, tranne quando $ x = (2n - 1) \times 100$.
$\sin^{-1}x, \cos^{-1}x$	$0 \leq x \leq 1$	
$\tan^{-1}x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
$\sinh x, \cosh x$	$0 \leq x \leq 230,2585092$	
$\sinh^{-1}x$	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	
$\cosh^{-1}x$	$1 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	
$\tanh x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
$\tanh^{-1}x$	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$	
$\log x, \ln x$	$0 < x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
10^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$	
$\sqrt{x}$	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
x^2	$ x < 1 \times 10^{50}$	
x^{-1}	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$	
$x!$	$0 \leq x \leq 69$ (x è un numero intero)	
nPr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ (n, r sono numeri interi) $1 \leq \{n!/(n-r)!\} < 1 \times 10^{100}$	
nCr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ (n, r sono numeri interi) $1 \leq n!/r! < 1 \times 10^{100}$ o $1 \leq n!/(n-r)! < 1 \times 10^{100}$	
$\text{Pol}(x, y)$	$ x , y \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ $\sqrt{x^2 + y^2} \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
$\text{Rec}(r, \theta)$	$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : Come per sinx	

$a^{\circ}b''c''$	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}; 0 \leq b, c$ Il valore dei secondi visualizzati è soggetto a un errore di ± 1 alla seconda cifra decimale.
$a^{\circ}b''c'' = x$	$0^{\circ}0'0'' \leq x \leq 99999999^{\circ}59'59''$ Un valore sessagesimale esterno all'intervallo indicato viene automaticamente trattato come un valore decimale.
x^y	$x > 0: -1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0: y > 0$ $x < 0: y = n, \frac{m}{2n+1} (m, n \text{ sono numeri interi})$ Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$\sqrt[x]{y}$	$y > 0: x \neq 0, -1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0: x > 0$ $y < 0: x = 2n+1, \frac{2n+1}{m} (m \neq 0; m, n \text{ sono numeri interi})$ Tuttavia: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
$a^{b/c}$	Il totale di numero intero, numeratore e denominatore non deve superare le 10 cifre (compreso il simbolo del separatore).
$\text{RanInt}\#(a, b)$	$a < b; a , b < 1 \times 10^{10}; b - a < 1 \times 10^{10}$

- La precisione è fondamentalmente la stessa descritta nella sezione "Intervallo di calcolo e precisione", sopra.
- Le funzioni di tipo x^y , $\sqrt[x]{y}$, $x!$, nPr , nCr richiedono calcoli interni consecutivi che possono determinare l'accumulo degli errori che si verificano a ogni calcolo.
- L'errore è cumulativo e tende ad aumentare in prossimità dei punti di discontinuità e dei punti di flesso delle funzioni.
- L'intervallo dei risultati di calcolo visualizzabili in formato π quando per l'impostazione Input/Output del menu SETTINGS si seleziona il valore MathI/MathO è $|x| < 10^6$. Tuttavia l'errore nei calcoli interni può impedire la visualizzazione di alcuni risultati in formato π . Può anche causare la visualizzazione in formato π dei risultati del calcolo che dovrebbero apparire in formato decimale.

Specifiche

fx-570CW

Requisiti di alimentazione:

Una batteria formato AAA R03

Durata approssimativa della batteria:

2 anni (ipotizzando un'ora di utilizzo al giorno)

Potenza assorbita:

0,0008 W

Temperatura di esercizio:

Da 0 °C a 40 °C

Dimensioni:

13,8 (A) × 77 (L) × 162 (P) mm

Peso approssimativo:

100 g, batteria inclusa

fx-991CW

Requisiti di alimentazione:

Cella solare integrata; una batteria a bottone LR44

Durata approssimativa della batteria:

2 anni (ipotizzando un'ora di utilizzo al giorno)

Temperatura di esercizio:

Da 0 °C a 40 °C

Dimensioni:

10,7 (A) × 77 (L) × 162 (P) mm

Peso approssimativo:

95 g, batteria inclusa

Domande frequenti

Domande frequenti

■ Come modificare in formato decimale un risultato frazionario ottenuto mediante un'operazione di divisione?

→ Mentre il risultato del calcolo frazionario è visibile, premere  e selezionare [Decimal], oppure premere   (). Per visualizzare inizialmente i risultati del calcolo come valori decimali, modificare l'impostazione Input/Output del SETTINGS in MathI/DecimalO.

■ Qual è la differenza tra la memoria Ans e la memoria delle variabili?

→ Entrambi i tipi di memoria fungono da “contenitori” per memorizzare temporaneamente un singolo valore.

Memoria Ans: memorizza il risultato dell'ultimo calcolo eseguito.

Questa memoria si usa per trasferire il risultato di un calcolo a quello successivo.

Variabili: questa memoria è utile quando si vuole utilizzare lo stesso valore diverse volte in uno o più calcoli.

■ Come trovare in questa calcolatrice una funzione che utilizzavo con un vecchio modello di calcolatrice CASIO?

→ È possibile accedere alle funzioni di questa calcolatrice tramite il menu CATALOG, visualizzabile premendo . Per i dettagli, consultare le seguenti sezioni.

[“Utilizzo del menu CATALOG” \(pagina 27\)](#)

[“Calcoli avanzati” \(pagina 49\)](#)

■ Con un vecchio modello di calcolatrice CASIO, per modificare il formato di visualizzazione dei risultati del calcolo premevo . Come posso farlo con questa calcolatrice?

→ Mentre il risultato del calcolo è visibile, premere . Nel menu visualizzato, selezionare il formato di visualizzazione desiderato. Per informazioni dettagliate, consultare la sezione [“Modifica del formato dei risultati dei calcoli” \(pagina 42\)](#).

■ Come posso scoprire quale app della calcolatrice sto utilizzando attualmente?

→ Premere . L'icona dell'app attualmente in uso verrà evidenziata.

■ Come posso calcolare $\sin^2 x$

→ Per calcolare, ad esempio, $\sin^2 30 = \frac{1}{4}$, eseguire il seguente calcolo.



■ Perché non posso inserire i o calcolare un numero complesso?

→ L'app Calculate non è utilizzabile per inserire i o per i calcoli di numeri complessi. Per tali calcoli, utilizzare l'app Complex.

■ Perché all'accensione della calcolatrice viene visualizzata l'icona della batteria (🔋)?

→ L'icona della batteria indica che la batteria è scarica. Se viene visualizzata questa icona, sostituire la batteria appena possibile. Per i dettagli sulla sostituzione della batteria, consultare la sezione [“Sostituzione della batteria” \(pagina 147\)](#).

■ Come posso ripristinare le impostazioni predefinite iniziali della calcolatrice?

→ La seguente procedura consente inizializzare le impostazioni della calcolatrice (tranne Contrast e Auto Power Off).

(1) Premere $\odot$, selezionare l'icona dell'app, quindi premere OK .

(2) Premere $\equiv$, quindi selezionare [Reset] > [Settings & Data] > [Yes].

CASIO®

SA2302-A

© 2022 CASIO COMPUTER CO., LTD.