



Questo manuale d'istruzione è fornito da trovaprezzi.it. Scopri tutte le offerte per [ThrustMaster T-GT II](#) o cerca il tuo prodotto tra le [migliori offerte di Accessori Gaming](#)

Europe, Middle East

ENGLISH
FRANÇAIS
DEUTSCH
NEDERLANDS
ITALIANO
ESPAÑOL
PORTUGUÊS
РУССКИЙ
ČESTINA
TÜRKÇE
POLSKI
SVENSKA
SUOMI
SLOVENCINA
MAGYAR NYELV
עברית
العربية

North America/

Norteamérica

ENGLISH
FRANÇAIS
ESPAÑOL

Latin America/

América Latina

ENGLISH
ESPAÑOL
PORTUGUÊS

Asia Pacific

日本語
ENGLISH



THRUSTMASTER®

T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

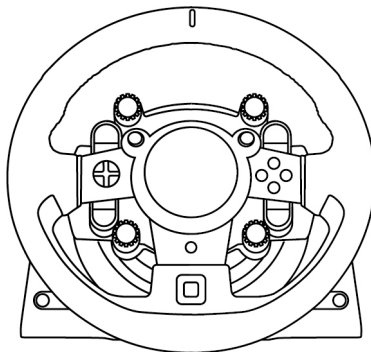
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

For PlayStation®5 consoles and PlayStation®4 consoles

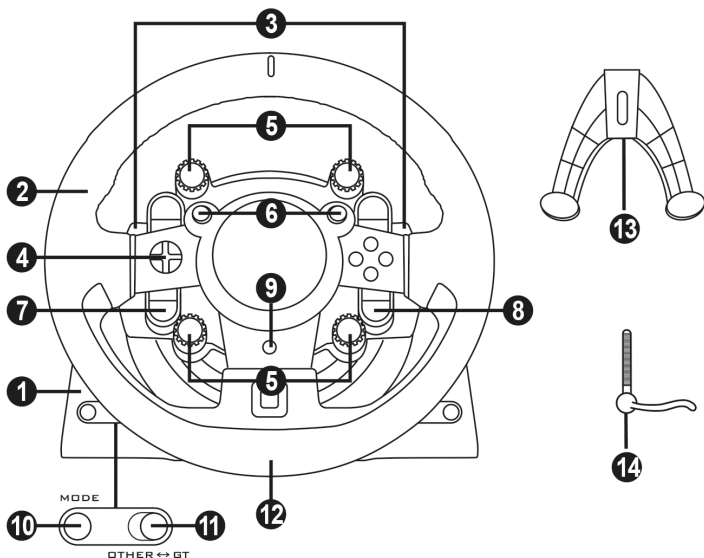
User Manual



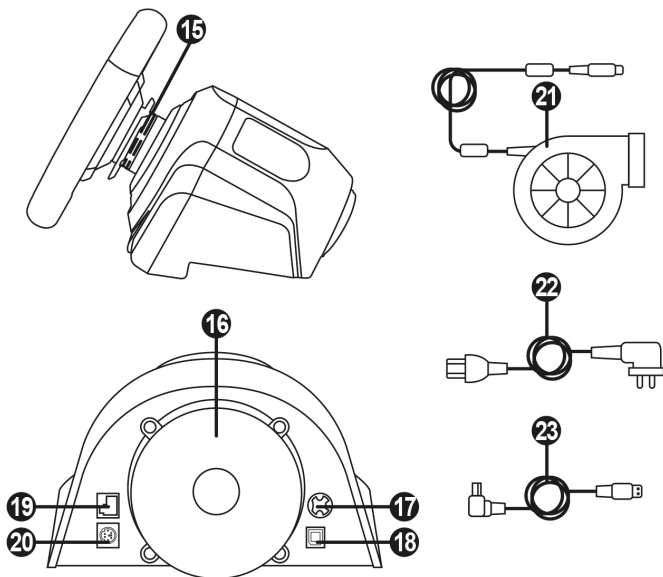
WARNING:

To ensure that your T-GT II racing wheel functions correctly with games, you may be required to install the game's automatic updates (available when your console is connected to the Internet).

TECHNICAL FEATURES



- | | |
|--|--|
| 1 T-GT II base | 8 OPTIONS button |
| 2 T-GT II wheel | 9 PS button |
| 3 2 sequential paddle shifters (up & down) | 10 MODE button + red/green indicator light |
| 4 Directional buttons | 11 Built-in USB sliding switch: OTHER / GT |
| 5 4 rotary selectors with Push function | 12 Large threaded hole (for attachment system and fastening screw) |
| 6 2 mini-sticks | 13 Attachment system |
| 7 SHARE/CREATE button | 14 Metal fastening screw |



- 15 Thrustmaster Quick Release
- 16 T-DFB effects system (only compatible with the PS5™ consoles and PS4™ consoles in GT mode)
- 17 Connector for T-TURBO power supply
- 18 Connector for removable USB cable
- 19 Connector for pedal set (not included)
- 20 Connector for TH8A shifter (shifter sold separately)
- 21 T-TURBO power supply
- 22 Power supply cable
- 23 Removable USB cable

PLUGGING THE WHEEL INTO AN ELECTRICAL OUTLET: PLEASE READ CAREFULLY!



Never plug the T-TURBO power supply into an electrical outlet with a different voltage! The T-TURBO power supply's voltage is indicated on the label located above the female connector for the power supply cable.



Never connect a power supply other than the T-TURBO power supply to the T-GT II base, even if the connector is compatible! For example, never connect the power adapter for the T500 RS wheel to the T-GT II base.

WARNING

Before using this product, please read this manual carefully and save it for later reference.



Warning – Electrical shock

- * Keep the product in a dry location and do not expose it to dust or sunlight.
- * Do not twist or pull on the connectors and cables.
- * Do not spill any liquid on the product or its connectors.
- * Do not short-circuit the product.
- * Never dismantle the product; do not throw it onto a fire and do not expose it to high temperatures.
- * Do not use a power supply cable other than the one provided with your racing wheel.
- * Do not use the power supply cable if the cable or its connectors are damaged, split or broken.
- * Make sure that the power supply cable is properly plugged into an electrical outlet, and properly connected to the connector at the rear of the racing wheel's base.
- * Do not open up the racing wheel: there are no user-serviceable parts inside. Any repairs must be carried out by the manufacturer, its authorized representative or a qualified technician.
- * Only use attachment systems/accessories specified by the manufacturer.
- * If the racing wheel is operating abnormally (if it is emitting any abnormal sounds, heat or odors), stop using it immediately, unplug the power supply cable from the electrical outlet and disconnect the other cables.
- * If you will not be using the racing wheel for an extended period of time, unplug its power supply cable from the electrical outlet.
- * The electrical outlet must be located near the equipment and must be easily accessible.

Information for 220V power supply adapter

Information published	Value	Unit
Manufacturer's name or trademark, commercial registration number and address	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France	
Model identifier	Turbo Power 220V	
Input voltage	220 - 240	V
Input AC frequency	50 / 60	Hz
Output voltage	24,0	V AC
Output current	4,0	A
Output power	96,0	W
Average active efficiency	90,9	%
Efficiency at low load (10 %)	86,8	%
No-load power consumption	0,01	W



Air vents

Make sure not to block any of the air vents on the racing wheel's base. For optimal ventilation, make sure to do the following:

- * Position the wheel's base at least 10 cm away from any wall surfaces.
- * Do not place the base in any tight spaces.
- * Do not cover the base.
- * Do not let any dust build up on the air vents.



Warning – Injuries due to Force Feedback and repeated movements

Playing with a Force Feedback racing wheel may cause muscle or joint pain. To avoid any problems:

- * Avoid lengthy gaming periods.
- * Take 10 to 15 minute breaks after each hour of play.
- * If you feel any fatigue or pain in your hands, wrists, arms, feet or legs, stop playing and rest for a few hours before you start playing again.
- * If the symptoms or pain indicated persist when you start playing again, stop playing and consult your doctor.
- * Keep out of children's reach.
- * During gameplay, always leave both hands correctly positioned on the wheel without completely letting go.
- * During calibration and gameplay, never place your hand or your arm through the openings in the racing wheel.
- * Make sure that the racing wheel's base is properly secured, as per this manual's instructions.

HEAVY PRODUCT



Product to be handled only by users
16 years of age or older



Be careful not to drop the product on
yourself or on anyone else!

ALWAYS



NEVER



NEVER



UPDATING YOUR RACING WHEEL'S FIRMWARE

The firmware included in your racing wheel's base can be updated to a more recent version featuring product enhancements.

To display the firmware version that your racing wheel is currently using and update it if required: on PC, visit <https://support.thrustmaster.com>. Click **Racing Wheels / T-GT II Pack**, then select **Firmware** and follow the instructions describing the download and installation procedure.

Important note:

On PC, the USB sliding switch (11) on the racing wheel's base must always be set to the "OTHER" position.

INSTALLING THE WHEEL ON ITS BASE

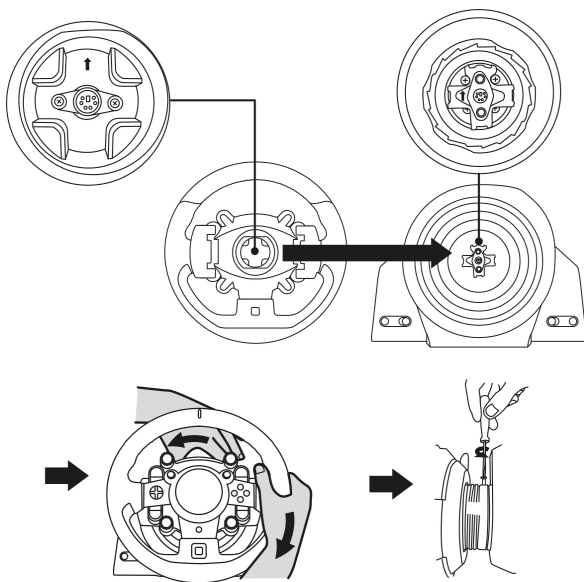
Align the connector positions using the arrows:

Base (1) connector: Arrow pointing upwards

Racing wheel (2) connector: Arrow pointing upwards

Once the connectors are correctly positioned, simply rotate the Thrustmaster Quick Release (15) device's ring anticlockwise, while holding the racing wheel (2) in position.

Then, tighten the ring as much as you can: to do so, hold the ring in position and rotate the racing wheel clockwise.



Once you have installed the wheel, rotate it 180° (when facing the wheel, the GT logo should be upside down) to access the small attachment screw located on the ring of the Thrustmaster Quick Release (15) device. Use a large Phillips screwdriver to tighten the small attachment screw (do not use excessive force), turning it clockwise.

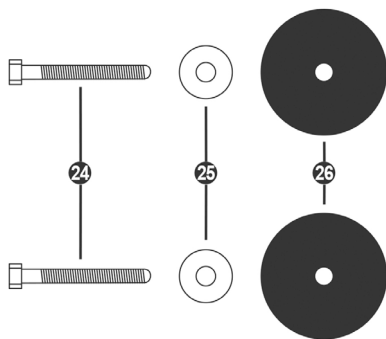


When using a Phillips screwdriver, ensure NOT to use excessive force when tightening the small attachment screw!

Stop turning the screw as soon as you feel some resistance.

ATTACHING THE RACING WHEEL

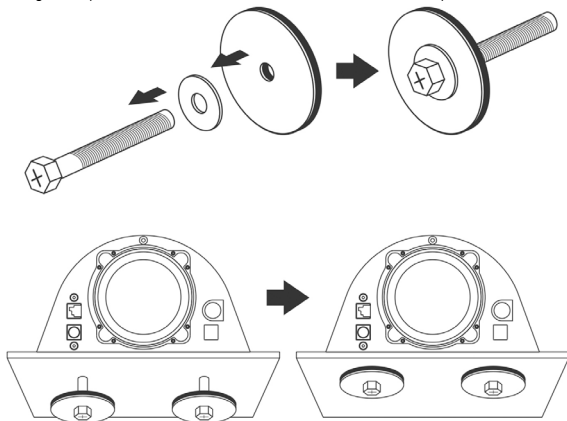
Attaching the racing wheel's base to a cockpit



24 2 M6-type hexagon head/Phillips-head bolts

25 2 washers

26 2 mounting discs (metal on one side, and textured rubber on the other)



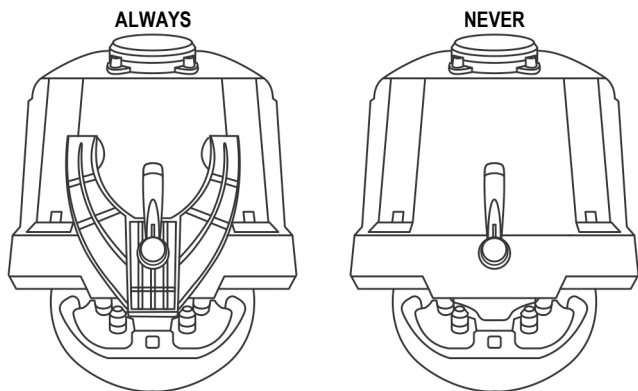
1. Position the washers (**25**) on the metal sides of the mounting discs (**26**), and insert the M6-type hexagon head/Phillips-head bolts (**24**).
2. Place the racing wheel's base on the cockpit shelf.
3. Using a 10 mm wrench key or a Phillips-head screwdriver, screw the cockpit mounting kit into the cockpit shelf and into the 2 small screw threads located on the underside of the wheel.

ATTENTION:

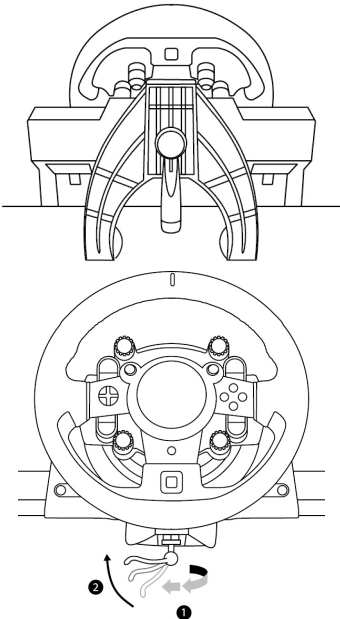
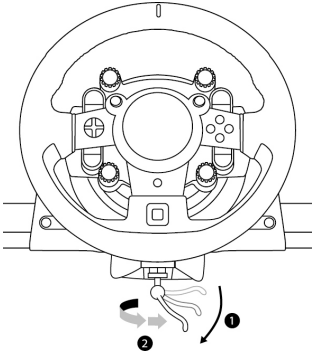
- Do not remove the foam pads located on the underside of the racing wheel's base! The foam pads amplify the effects of the T-DFB system when the wheel is attached.
- The textured rubber side of the mounting discs (26) must imperatively be positioned facing the cockpit shelf = never position the metal side facing the cockpit shelf.

Attaching the racing wheel to a table or a desktop

1. Place the racing wheel on a table or any other horizontal, flat and stable surface.
2. Insert the fastening screw (14) in the attachment system (13), then tighten the device by turning the screw anticlockwise, so that it feeds into the large threaded hole (12) located beneath the racing wheel, until the wheel is perfectly stable.

**WARNING:**

- Never tighten the screw alone, without the attachment system in place (this could damage the racing wheel).
- Do not remove the foam pads located on the underside of the racing wheel's base! The foam pads amplify the effects of the T-DFB system when the wheel is attached.

ATTACHMENT / REMOVAL	DIRECTION
<u>To tighten:</u> <i>Turn the screw anticlockwise</i>	
<u>To release:</u> <i>Turn the screw clockwise</i>	

SETTING UP THE RACING WHEEL FOR PS5™ CONSOLES AND PS4™ CONSOLES

1. Connect the pedal set (not included) to its connector **(19)** located at the rear of the racing wheel's base.
2. Connect the T-TURBO power supply **(21)** to its connector **(17)**.
3. Connect the power supply cable **(22)** to the T-TURBO power supply, and plug the cable into an electrical outlet with the same voltage.
4. Set the USB sliding switch **(11)** to the "OTHER" or "GT" position, depending on the PS5™ game or PS4™ game you are using.
5. Connect the removable USB cable **(23)** to its connector **(18)** and to one of the USB ports on the PS5™ console or PS4™ console.
6. Once your PS5™ console or PS4™ console is powered on, your racing wheel will calibrate itself.
7. Press the PS button **(9)** on the racing wheel, and log in to your PlayStation™Network account in order for your wheel to be functional.

You are now ready to play!

Important notes:

- Don't forget to press the PS button **(9)** on the racing wheel, in order for your wheel to be functional.
- The USB sliding switch **(11)** on the wheel's base must always be set to the proper position ("OTHER" or "GT") before connecting the racing wheel's USB cable to your console.
To change the sliding switch's position: disconnect the USB cable, and then set the switch to the appropriate position before reconnecting the USB cable to the console.
- The list of games compatible with the PlayStation®5 console and the PlayStation®4 console and the T-GT II racing wheel (along with the required position for the USB sliding switch **(11)** according to the game you are using) is available here: <https://support.thrustmaster.com> (in the Racing Wheels/T-GT II Pack section). This list is updated regularly.

USB SLIDING SWITCH (11) IN THE "OTHER" POSITION FOR PS5™ GAMES AND PS4™ GAMES APART FROM GT SPORT

When the USB sliding switch **(11)** is set to the "OTHER" position:

- * The Force Feedback system is functional, but the T-DFB effects system **(16)** is not.

USB SLIDING SWITCH (11) IN THE "GT" POSITION FOR THE GAME GT SPORT (AND OTHER FUTURE GT GAMES)

When the USB sliding switch **(11)** is set to the "GT" position:

- * The Force Feedback system, and the T-DFB effects system **(16)**, are both functional at the same time. In the GT Sport game's options, the power level of each system can be adjusted independently.

SETTING UP THE RACING WHEEL FOR PC*

*PC compatibility not endorsed by Sony Interactive Entertainment Inc.

For more information, visit <https://support.thrustmaster.com>.

AUTOMATIC RACING WHEEL CALIBRATION

The wheel automatically self-calibrates when you plug the racing wheel into an electrical outlet and connect the racing wheel's USB connector to the console.

During this phase, the racing wheel will rotate quickly towards the left and the right, covering a 1080-degree angle, before stopping at the center.



WARNING:

Never touch the racing wheel during the self-calibration phase!
(This could result in improper calibration and/or personal injuries.)

If your racing wheel does not function correctly, or if it seems to be improperly calibrated:

Power off your console and completely disconnect the racing wheel. Then reconnect all cables (including the power supply cable and the pedal set*), and restart your console and your game.

* Not included

INTERNAL COOLING SYSTEM FOR THE WHEEL'S BASE

The internal cooling system for the wheel's base

- starts working when the wheel is powered on.
- switches off after a few minutes of inactivity when the internal temperature cools down to a low level.
- switches on again when you use the wheel.

MODE BUTTON AND INDICATOR LIGHT (10)

MODE button for the pedal set (not included)

You can electronically swap the gas and clutch pedals.

To do so, simply press the MODE button (10) for 2 seconds.

The racing wheel's internal memory stores whether the pedals have been swapped around or not.

GAS AND CLUTCH PEDALS	Colour of the MODE indicator light (10)
NORMAL	RED
SWAPPED AROUND	GREEN

Other information regarding the MODE button

To learn more about the MODE button and indicator light, please visit <https://support.thrustmaster.com>.

Click **Racing Wheels/T-GT II Pack**, and then select **Manual** or **FAQ**.

HELP FILES AND FAQs

Please visit <https://support.thrustmaster.com>. Click **Racing Wheels/T-GT II Pack**, and then select **Manual** or **FAQ**.

CONSUMER WARRANTY INFORMATION

Worldwide, Guillemot Corporation S.A., whose registered office is located at Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (hereinafter "Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product shall be free from defects in materials and workmanship, for a warranty period which corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to this product. In the countries of the European Union, this corresponds to a period of two (2) years from delivery of the Thrustmaster product. In other countries, the warranty period corresponds to the time limit to bring an action for conformity with respect to the Thrustmaster product according to applicable laws of the country in which the consumer was domiciled on the date of purchase of the Thrustmaster product (if no such action exists in the corresponding country, then the warranty period shall be one (1) year from the original date of purchase of the Thrustmaster product).

Notwithstanding the above, rechargeable batteries are covered by a warranty period of six (6) months from the date of original purchase.

Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product shall, at Technical Support's option, be either replaced or returned to working order. If, during the warranty period, the Thrustmaster product is subject to such reconditioning, any period of at least seven (7) days during which the product is out of use shall be added to the remaining warranty period (this period runs from the date of the consumer's request for intervention or from the date on which the product in question is made available for reconditioning, if the date on which the product is made available for reconditioning is subsequent to the date of the request for intervention). If permitted under applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for consequential damages) is limited to the return to working order or the replacement of the Thrustmaster product. If permitted under applicable law, Guillemot disclaims all warranties of merchantability or fitness for a particular purpose.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause unrelated to a material or manufacturing defect (including, but not limited to, combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product); (2) if the product has been used for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example); (3) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (4) to software, said software being subject to a specific warranty; (5) to consumables (elements to be replaced over the product's lifespan: disposable batteries, audio headset or headphone ear pads, for example); (6) to accessories (cables, cases, pouches, bags, wrist-straps, for example); (7) if the product was sold at public auction.

This warranty is nontransferable.

The consumer's legal rights with respect to laws applicable to the sale of consumer goods in his or her country are not affected by this warranty.

Additional warranty provisions

During the warranty period, Guillemot shall not provide, in principle, any spare parts, as Technical Support is the only party authorized to open and/or recondition any Thrustmaster product (with the exception of any reconditioning procedures which Technical Support may request that the consumer carry out, by way of written instructions – for example, due to the simplicity and the lack of confidentiality of the reconditioning process – and by providing the consumer with the required spare part(s), where applicable).

Given its innovation cycles and in order to protect its know-how and trade secrets, Guillemot shall not provide, in principle, any reconditioning notification or spare parts for any Thrustmaster product whose warranty period has expired. In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. In no event shall Guillemot or its affiliates be held liable to any third party for any consequential or incidental damages resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from State to State or Province to Province.

Liability

If permitted under applicable law, Guillemot Corporation S.A. (hereinafter "Guillemot") and its subsidiaries disclaim all liability for any damages caused by one or more of the following: (1) the product has been modified, opened or altered; (2) failure to comply with assembly instructions; (3) inappropriate or abusive use, negligence, an accident (an impact, for example); (4) normal wear; (5) the use of the product for any use other than home use, including for professional or commercial purposes (game rooms, training, competitions, for example). If permitted under applicable law, Guillemot and its subsidiaries disclaim all liability for any damages unrelated to a material or manufacturing defect with respect to the product (including, but not limited to, any damages caused directly or indirectly by any software, or by combining the Thrustmaster product with any unsuitable element, including in particular power supplies, rechargeable batteries, chargers, or any other elements not supplied by Guillemot for this product).

DECLARATION OF CONFORMITY

CANADIAN COMPLIANCE NOTICE: this Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

USA COMPLIANCE NOTICE: this equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment on and off, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

THRUSTMASTER®

TECHNICAL SUPPORT

<https://support.thrustmaster.com>

UK: 020 3147 4889

US: (866) 889-5036

Canada: 866-889-2181



COPYRIGHT

©2022 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Manufactured and distributed by Guillemot Corporation S.A. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are the property of their respective owners. Contents, design, and specifications are subject to changes without notice and may vary from one country to another. Photos and illustration not binding. Designed in North America and Europe, made in China.

For use exclusively with PlayStation®5 consoles and PlayStation®4 consoles.

“PS”, “PlayStation”, “PS5”, and “PS4” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. Manufactured and distributed under license from Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo and Gran Turismo logo are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

TouchSense® technology licensed from Immersion Software Ireland Limited. Protected by one or more of the U.S. Patents found at the following address: www.immersion.com/patent-marking.html, and other patents pending.



WARNING: this product can expose you to chemicals including Bisphenol A (BPA), which is known to the State of California to cause birth defects or other reproductive harm. For more information go to www.P65Warnings.ca.gov

ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION



* In the European Union, the UK and Turkey: At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment.

Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

For all other countries: Please adhere to local recycling laws for electrical and electronic equipment.

Retain this information. Colors and decorations may vary.

Plastic fasteners and adhesives should be removed from the product before it is used.

www.thrustmaster.com

**Applicable to EU, UK and Turkey only*



immersion.



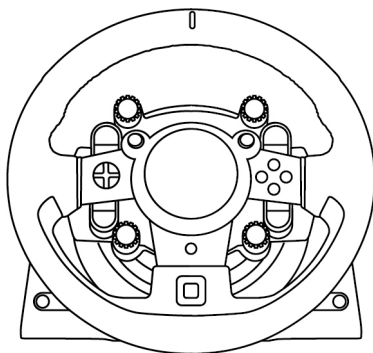
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Pour consoles PlayStation®5 et consoles PlayStation®4

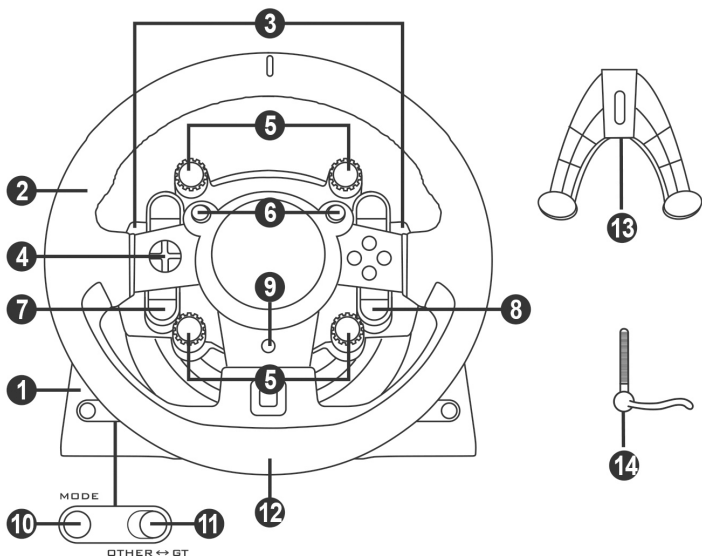
Manuel de l'utilisateur



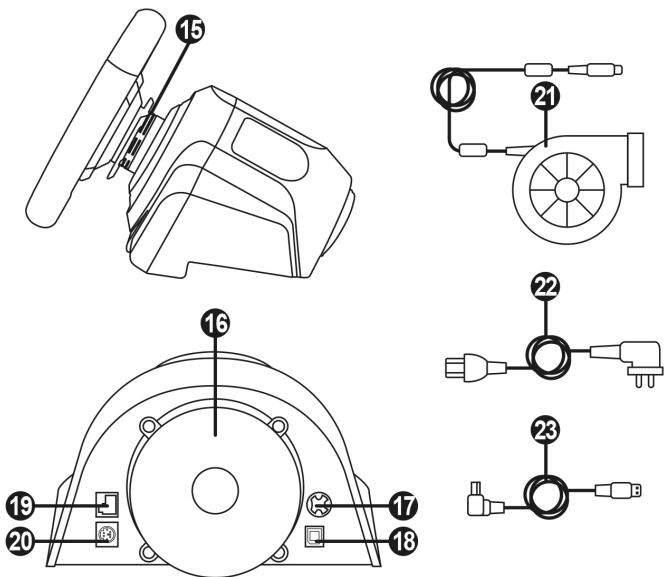
ATTENTION :

Pour que le volant T-GT II fonctionne correctement avec les jeux, il peut être nécessaire d'installer les mises à jour automatiques de ces jeux (disponibles lorsque votre console est connectée à Internet).

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES



- | | |
|--|---|
| 1 Base T-GT II | 8 Bouton OPTIONS |
| 2 Roue T-GT II | 9 Bouton PS |
| 3 2 leviers séquentiels de changement de vitesse (up & down) | 10 Bouton MODE + voyant lumineux rouge/vert |
| 4 Boutons directionnels | 11 Sélecteur USB intégré OTHER - GT |
| 5 4 sélecteurs rotatifs avec fonction Push | 12 Gros pas de vis (pour le système de fixation et la vis de serrage) |
| 6 2 mini-sticks | 13 Système de fixation |
| 7 Bouton SHARE/CREATE | 14 Vis de serrage métallique |



- 15 Thrustmaster Quick Release
- 16 Système d'effets T-DFB (uniquement compatible avec les consoles PS5™ et les consoles PS4™ en mode GT)
- 17 Connecteur pour le bloc d'alimentation T-TURBO
- 18 Connecteur pour le câble USB amovible
- 19 Connecteur pour le pédalier (non fourni)
- 20 Connecteur pour la boîte de vitesses TH8A (boîte de vitesses vendue séparément)
- 21 Bloc d'alimentation T-TURBO
- 22 Câble d'alimentation secteur
- 23 Câble USB amovible

RELIER LE VOLANT AU SECTEUR = À LIRE IMPÉRATIVEMENT !



Ne reliez jamais le bloc d'alimentation T-TURBO à une prise de courant dont le voltage est différent ! Le voltage du T-TURBO est indiqué sur l'étiquette située au-dessus du connecteur femelle du câble d'alimentation.



Ne branchez jamais un bloc d'alimentation autre que le T-TURBO sur la base du T-GT II, même si le connecteur est compatible ! Par exemple, ne branchez jamais l'adaptateur secteur du volant T500 RS sur la base du T-GT II.

AVERTISSEMENTS

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement cette documentation et conservez-la pour pouvoir la consulter ultérieurement.



Avertissement – Choc électrique

- * Conservez le produit dans un endroit sec et ne l'exposez ni à la poussière ni au soleil.
- * Ne tordez pas et ne tirez pas sur les connecteurs et câbles.
- * Ne renversez pas de liquide sur le produit et ses connecteurs.
- * Ne mettez pas le produit en court-circuit.
- * Ne démontez jamais le produit, ne le jetez pas au feu et ne l'exposez pas à des températures élevées.
- * N'utilisez pas de câble d'alimentation autre que celui fourni avec votre volant.
- * N'utilisez pas le câble d'alimentation secteur si celui-ci où ses connecteurs sont endommagés, fendus ou cassés.
- * Assurez-vous que le câble d'alimentation secteur est parfaitement inséré dans la prise murale et dans son connecteur situé à l'arrière de la base du volant.
- * N'ouvrez pas l'appareil. L'appareil ne contient pas de pièces réparables par l'utilisateur. Confiez toute réparation au fabricant, à une agence spécifiée ou un technicien qualifié.
- * Utilisez uniquement les systèmes de fixation /accessoires spécifiés par le fabricant.
- * Si le volant fonctionne de manière anormale (s'il émet des sons, de la chaleur ou des odeurs anormales), arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles.
- * Lorsque vous n'utilisez pas le volant pendant une période prolongée, débranchez le câble d'alimentation secteur de la prise électrique.
- * La prise électrique doit être située à proximité de l'équipement et doit être facilement accessible.

Information relative au bloc d'alimentation 220V

Informations publiées	Valeur	Unité
Nom ou marque du fabricant Numéro d'entreprise Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France	
Identifiant du modèle	Turbo Power 220V	
Tension d'entrée	220 - 240	V
Fréquence AC d'entrée	50 / 60	Hz
Tension de sortie	24,0	V CA
Courant de sortie	4,0	A
Puissance de sortie	96,0	W
Efficacité active moyenne	90,9	%
Efficacité en charge faible (10 %)	86,8	%
Consommation électrique sans charge	0,01	W



Grilles d'aération

Veillez à n'obstruer aucune grille d'aération de la base du volant. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- * Placez la base à 10 cm au moins d'une surface murale.
- * Ne placez pas la base dans un endroit exigu.
- * Ne couvrez pas la base.
- * Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération.



Avertissement – Blessures dues au retour de force et aux mouvements répétitifs

Jouer avec un volant à retour de force peut causer des douleurs aux muscles et aux articulations. Afin d'éviter tout problème :

- * Evitez les périodes trop longues de jeu.
- * Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- * Si vous éprouvez fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets, des bras, des pieds ou des jambes, cessez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer.
- * Si les symptômes ou les douleurs indiqués ci-dessus persistent lorsque vous reprenez le jeu, arrêtez de jouer et consultez votre médecin.
- * Laissez hors de portée des enfants.
- * Lors des phases de jeu, laissez toujours vos deux mains correctement positionnées sur le volant sans jamais le lâcher complètement.
- * Lors des phases de calibration et de jeu, ne jamais introduire une main ou un bras à l'intérieur de la roue du volant.
- * Vérifiez que la base du volant est correctement fixée, conformément aux instructions du manuel.

PRODUIT LOURD



Produit à manipuler uniquement par des personnes âgées de 16 ans ou plus



Ne pas laisser tomber le produit sur vous ou une autre personne

TOUJOURS



JAMAIS



JAMAIS



METTRE À JOUR LE FIRMWARE DU VOLANT

Le firmware inclus dans la base du volant peut être mis à jour (ce qui signifie qu'il peut être mis à jour par des versions plus récentes comportant des améliorations produits).

Pour afficher la version de firmware de votre volant et le mettre à jour si nécessaire : sur PC, allez sur <https://support.thrustmaster.com>, cliquez sur **Volants / T-GT II Pack** puis **Firmware** et suivez les instructions et la procédure de téléchargement et d'installation.

Remarque importante :

Pour fonctionner sur PC, le sélecteur USB (11) de la base du volant doit toujours être en position OTHER.

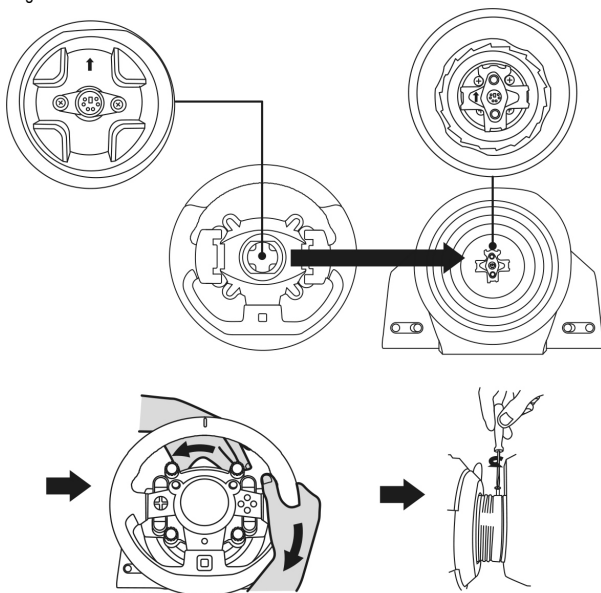
INSTALLATION DE LA ROUE SUR SA BASE

Alignez la position des connecteurs en vous aidant des flèches :

Connecteur de la base (1): Flèche vers le haut

Connecteur de la roue (2): Flèche vers le haut

Une fois les connecteurs mis en place, il vous suffit de tourner la bague du Thrustmaster Quick Release (15) dans le sens inverse des aiguilles d'une montre tout en maintenant la roue (2) fixe. Puis serrez fortement (et au maximum) la bague en la maintenant fixe et en tournant le volant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Lorsque la roue est installée, tournez-la de 180° (vu de face, le Logo GT doit être à l'envers) afin d'accéder à la petite vis de fixation située sur la bague du Thrustmaster Quick Release (15). A l'aide d'un gros tournevis cruciforme, vissez sans forcer la petite vis de fixation dans le sens des aiguilles d'une montre.

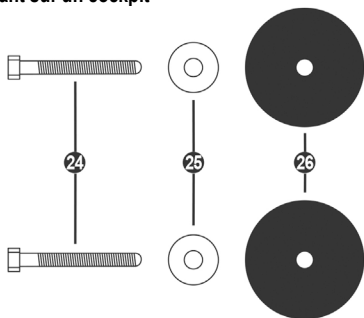


Lorsque vous revissez la petite vis de fixation à l'aide d'un tournevis cruciforme, NE FORCEZ PAS.

Arrêtez de visser dès que vous sentez une résistance.

FIXATION DU VOLANT

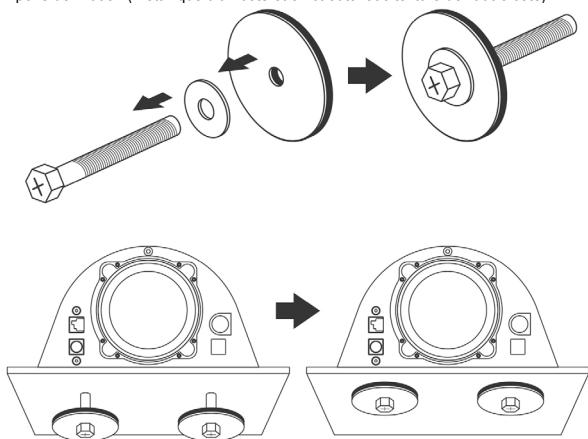
Fixer la base du volant sur un cockpit



24 2 vis hexagonales et cruciformes type M6

25 2 rondelles

26 2 tampons de fixation (métallique d'un côté et en caoutchouc texturé de l'autre côté)



1. Positionnez la rondelle (25) sur la partie métallique du tampon (26), puis insérez la vis hexagonale et cruciforme type M6 (24).

2. Placez la base du volant sur la tablette du cockpit.

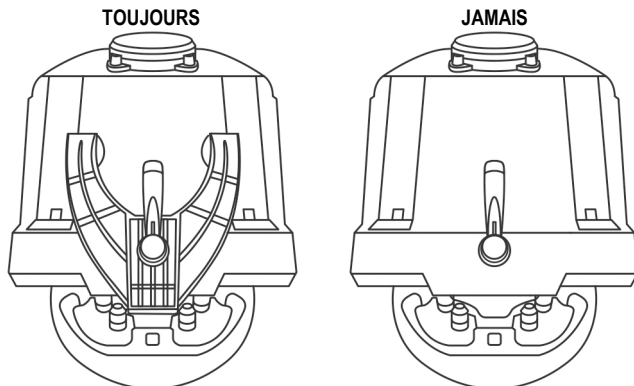
3. A l'aide d'une clé plate 10 mm (*en anglais « Wrench Key 10mm »*) ou d'un tournevis cruciforme, vissez le kit de fixation cockpit dans la tablette du cockpit et dans les 2 petits pas de vis situés sous le volant.

ATTENTION :

- Ne retirez pas les mousses situées sous la base du volant ! Les mousses ont pour effet d'amplifier les effets du T-DFB une fois le volant fixé.
- La partie en caoutchouc texturé des tampons de fixation (26) doit impérativement être positionnée face à la tablette du cockpit = ne positionnez pas la partie métallique face à la tablette.

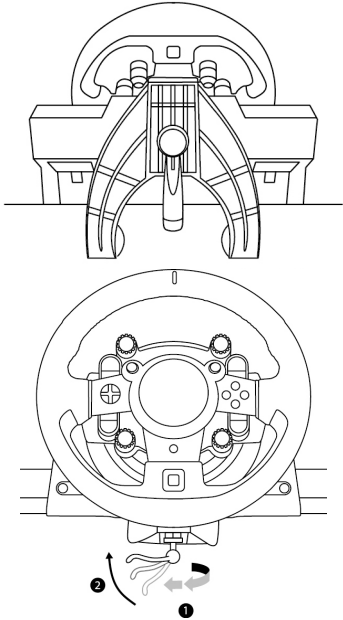
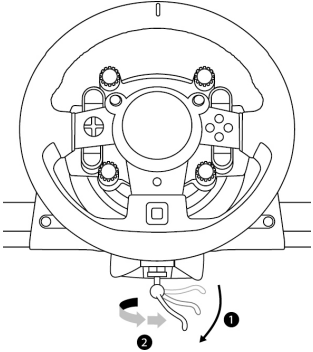
Fixer le volant sur une table ou un bureau

1. Placez le volant sur une table ou autre surface plane.
2. Placez la vis de serrage (14) dans le système de fixation (13), puis vissez l'ensemble (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre) dans le gros pas de vis (12) situé sous le volant, jusqu'à ce que ce dernier soit parfaitement stable.



ATTENTION :

- Ne vissez jamais la vis de serrage seule sans le système de fixation (cela risque de détériorer le volant).
- Ne retirez pas les mousses situées sous la base du volant ! Les mousses ont pour effet d'amplifier les effets du T-DFB une fois le volant fixé.

MONTAGE / DEMONTAGE	SENS
<u>Pour serrer :</u> Vissez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	 The diagram illustrates the tightening process. The top view shows the movement with the crown and pushers. The bottom view shows the movement with the crown and pushers. Arrows indicate the direction of rotation for tightening: counter-clockwise for the crown (1) and clockwise for the pushers (2).
<u>Pour desserrer :</u> Dévissez dans le sens des aiguilles d'une montre	 The diagram illustrates the loosening process. The top view shows the movement with the crown and pushers. The bottom view shows the movement with the crown and pushers. Arrows indicate the direction of rotation for loosening: clockwise for the crown (1) and counter-clockwise for the pushers (2).

INSTALLATION SUR LES CONSOLES PS5™ ET LES CONSOLES PS4™

1. Reliez le pédalier (non fourni) à son connecteur **(19)** situé à l'arrière de la base du volant.
2. Reliez le bloc d'alimentation T-TURBO **(21)** à son connecteur **(17)**.
3. Reliez le câble d'alimentation **(21)** sur le bloc d'alimentation T-TURBO **(21)** et sur une prise de courant ayant le même voltage.
4. Positionnez le sélecteur USB **(11)** de la base du volant sur la position OTHER ou GT en fonction du jeu PS5™ ou du jeu PS4™ utilisé.
5. Reliez le câble USB amovible **(23)** au connecteur **(18)** du volant et sur l'un des ports USB de la console PS5™ ou de la console PS4™.
6. Une fois votre console PS5™ ou votre console PS4™ allumée, votre volant s'autocalibre de manière automatique.
7. Appuyez sur le bouton PS **(9)** du volant, puis connectez-vous à votre compte PlayStation™Network pour que votre volant soit fonctionnel.

Vous êtes maintenant prêt à jouer !

Remarques importantes :

- N'oubliez pas d'appuyer sur le bouton PS **(9)** du volant pour que celui-ci soit fonctionnel.
- Le sélecteur USB **(11)** de la base du volant doit toujours être positionné dans la bonne position (OTHER ou GT) avant de brancher le câble USB du volant sur la console. Pour changer de position, débranchez le câble USB, puis changez la position du sélecteur avant de rebrancher le câble USB sur la console.
- La liste des jeux compatibles avec la console PlayStation®4 et la console PlayStation®5 et le T-GT II (ainsi que la position nécessaire du sélecteur USB en fonction du jeu utilisé) est disponible ici : <https://support.thrustmaster.com/> (dans la rubrique Volants / T-GT II Pack). Cette liste est régulièrement mise à jour.

SÉLECTEUR USB (11) EN POSITION OTHER POUR LES JEUX PS5™ ET LES JEUX PS4™ AUTRES QUE GT SPORT

Lorsque le sélecteur USB **(11)** est en position OTHER :

- * Le système de retour de force est fonctionnel, mais pas le système d'effets T-DFB **(16)**.

SÉLECTEUR USB (11) EN POSITION GT POUR LE JEU GT SPORT ET LES FUTURS JEUX GT

Lorsque le sélecteur USB **(11)** est en position GT :

- * Le système de retour de force ainsi que le système d'effets T-DFB **(16)** sont fonctionnels simultanément. Dans les options du jeu GT SPORT, le niveau de puissance des deux systèmes peut être ajusté indépendamment.

INSTALLATION SUR PC*

*Compatibilité PC non endossée par Sony Interactive Entertainment Inc.

Pour plus d'informations, allez sur <https://support.thrustmaster.com/>.

CALIBRAGE AUTOMATIQUE DU VOLANT

La roue du volant s'autocalibre de manière automatique une fois le volant relié au secteur et le connecteur USB connecté à la console.

Cette opération entraîne des mouvements rapides du volant de gauche à droite sur 1080° avant de s'immobiliser au centre.



ATTENTION :

**Lors des phases d'autocalibration de la roue du volant, ne jamais toucher au volant
(au risque de fausser la calibration ou de se blesser).**

Si votre volant ne fonctionne pas correctement ou semble mal calibré :

Eteignez votre console, déconnectez entièrement votre volant, reconnectez tous les câbles (avec le câble d'alimentation secteur et le pédalier*), redémarrez votre console et relancez votre jeu.

*Non fourni

SYSTÈME DE REFROIDISSEMENT INTERNE DE LA BASE

Le système de refroidissement interne de la base :

- se met en marche dès que le volant est allumé.
- s'éteint après quelques minutes d'inactivité lorsque la température interne est redescendue à un faible niveau.
- se remet en marche dès que vous bougez le volant.

BOUTON MODE ET SON VOYANT LUMINEUX (10)

Bouton MODE pour le pédalier (non fourni)

Vous pouvez inverser électroniquement la pédale d'accélérateur et d'embrayage.

Pour ce faire, appuyez simplement sur le bouton MODE (10) pendant 2 secondes.

L'inversion ou non des pédales est alors instantanément enregistrée dans la mémoire interne du volant.

PÉDALE D'ACCELERATEUR ET D'EMBRAYAGE	Couleur du voyant lumineux MODE (10)
NORMALE	ROUGE
INVERSEE	VERT

Autres astuces pour le bouton MODE

Pour profiter d'autres astuces concernant le bouton MODE et son voyant lumineux, allez sur <https://support.thrustmaster.com/>. Cliquez sur **Volants / T-GT II Pack** puis **Manuel utilisateur** ou **FAQ**.

AIDES & FAQ DIVERSES

Allez sur <https://support.thrustmaster.com/>. Cliquez sur **Volants / T-GT II Pack** puis **Manuel utilisateur** ou **FAQ**.

INFORMATIONS RELATIVES À LA GARANTIE AUX CONSOMMATEURS

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A., ayant son siège social Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (ci-après « Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défaut matériel et de vice de fabrication, et ce, pour une période de garantie qui correspond au délai pour intenter une action en conformité de ce produit. Dans les pays de l'Union Européenne, ce délai est de deux (2) ans à compter de la délivrance du produit Thrustmaster. Dans les autres pays, la durée de la période de garantie correspond au délai pour intenter une action en conformité du produit Thrustmaster selon la législation en vigueur dans le pays où le consommateur avait son domicile lors de l'achat du produit Thrustmaster (si une telle action en conformité n'existe pas dans ce pays alors la période de garantie est de un (1) an à compter de la date d'achat d'origine du produit Thrustmaster).

Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, d'un remplacement ou d'une remise en état de marche du produit défectueux. Si, pendant la période de garantie, le produit Thrustmaster fait l'objet d'une telle remise en état, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir (cette période court à compter de la demande d'intervention du consommateur ou de la mise à disposition pour remise en état du produit en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention). Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la remise en état de marche ou au remplacement du produit Thrustmaster. Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot exclut toutes garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication (y compris, mais non limitativement, une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou tous autres éléments non-fournis par Guillemot pour ce produit) ; (2) si le produit a été utilisé en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple), (3) en cas de non respect des instructions du Support Technique ; (4) aux logiciels, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique ; (5) aux consommables (éléments à remplacer pendant la durée de vie du produit : piles, coussinets de casque audio, par exemple) ; (6) aux accessoires (câbles, étuis, housses, sacs, dragonnes, par exemple) ; (7) si le produit a été vendu aux enchères publiques.

Cette garantie n'est pas transférable.

Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable dans son pays à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Par exemple, en France, indépendamment de la présente garantie, le vendeur reste tenu de la garantie légale de conformité mentionnée aux articles L. 217-4 à L.217-12 du code de la consommation et de celle relative aux défauts (vices cachés) de la chose vendue, dans les conditions prévues aux articles 1641 à 1648 et 2232 du code civil. La loi applicable (c'est-à-dire la loi française) impose de reproduire les extraits de la loi française suivants :

Article L. 217-4 du code de la consommation :

Le vendeur livre un bien conforme au contrat et répond des défauts de conformité existant lors de la délivrance.

Il répond également des défauts de conformité résultant de l'emballage, des instructions de montage ou de l'installation lorsque celle-ci a été mise à sa charge par le contrat ou a été réalisée sous sa responsabilité.

Article L. 217-5 du code de la consommation :

Le bien est conforme au contrat :

1° S'il est propre à l'usage habituellement attendu d'un bien semblable et, le cas échéant :

- s'il correspond à la description donnée par le vendeur et possède les qualités que celui-ci a présentées à l'acheteur sous forme d'échantillon ou de modèle ;

- s'il présente les qualités qu'un acheteur peut légitimement attendre eu égard aux déclarations publiques faites par le vendeur, par le producteur ou par son représentant, notamment dans la publicité ou l'étiquetage ;

2° Ou s'il présente les caractéristiques définies d'un commun accord par les parties ou est propre à tout usage spécial recherché par l'acheteur, porté à la connaissance du vendeur et que ce dernier a accepté.

Article L. 217-12 du code de la consommation :

L'action résultant du défaut de conformité se prescrit par deux ans à compter de la délivrance du bien.

Article L. 217-16 du code de la consommation :

Lorsque l'acheteur demande au vendeur, pendant le cours de la garantie commerciale qui lui a été consentie lors de l'acquisition ou de la réparation d'un bien meuble, une remise en état couverte par la garantie, toute période d'immobilisation d'au moins sept jours vient s'ajouter à la durée de la garantie qui restait à courir.

Cette période court à compter de la demande d'intervention de l'acheteur ou de la mise à disposition pour réparation du bien en cause, si cette mise à disposition est postérieure à la demande d'intervention.

Article L. 1641 du code civil :

Le vendeur est tenu de la garantie à raison des défauts cachés de la chose vendue qui la rendent impropre à l'usage auquel on la destine, ou qui diminuent tellement cet usage que l'acheteur ne l'aurait pas acquise, ou n'en aurait donné qu'un moindre prix, s'il les avait connus.

Article L. 1648 alinéa 1^{er} du code civil :

L'action résultant des vices rédhibitoires doit être intentée par l'acquéreur dans un délai de deux ans à compter de la découverte du vice.

Stipulations additionnelles à la garantie

Pendant la période de garantie, Guillemot ne fournira, en principe, pas de pièce détachée car le Support Technique est seul habilité tant à ouvrir qu'à remettre en état tout produit Thrustmaster (à l'exception des remises en état que le Support Technique demanderait, par instructions écrites, au consommateur d'effectuer - par exemple en raison de la simplicité et de l'absence de confidentialité du processus de remise en état-, en lui fournissant, le cas échéant, la ou les pièces détachées nécessaires).

Compte tenu de ses cycles d'innovation et pour préserver ses savoir-faire et secrets, Guillemot ne fournira, en principe, ni notice de remise en état, ni pièce détachée pour tout produit Thrustmaster dont la période de garantie est expirée.

Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, la présente garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. En aucun cas, Guillemot ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers qui que ce soit de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

Responsabilité

Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot Corporation S.A. (ci-après « Guillemot ») et ses filiales excluent toute responsabilité pour tous dommages causés par un ou plusieurs des faits suivants: (1) le produit a été modifié, ouvert, altéré, (2) l'irrespect des instructions de montage, (3) l'utilisation inappropriée ou abusive, la négligence, l'accident (un choc, par exemple), (4) l'usure normale du produit, (5) l'utilisation du produit en dehors du cadre privé, à des fins professionnelles ou commerciales (salles de jeu, formations, compétitions, par exemple). Lorsque la loi applicable l'autorise, Guillemot et ses filiales excluent toute responsabilité pour tout dommage dont la cause n'est pas liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication du produit (y compris, mais non limitativement, tout dommage causé directement ou indirectement par tout logiciel, ou par une combinaison du produit Thrustmaster avec tout élément inadapté, notamment alimentations électriques, batteries, chargeurs, ou tous autres éléments non-fournis par Guillemot pour ce produit).

Déclaration de conformité

UTILISATEURS CANADIENS :

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

THRUSTMASTER®

SUPPORT TECHNIQUE

<https://support.thrustmaster.com>



COPYRIGHT

© 2022 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Fabriqué et distribué par Guillemot Corporation S.A. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Photos et illustrations non contractuelles. Conçu en Amérique du Nord et en Europe, fabriqué en Chine.

À utiliser exclusivement avec les consoles PlayStation®5 et les consoles PlayStation®4.

“PS”, “PlayStation”, “PS5” et “PS4” sont des marques déposées ou des marques de Sony Interactive Entertainment Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Fabriqué et distribué sous licence de Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo et le logo Gran Turismo sont des marques déposées ou des marques de Sony Interactive Entertainment Inc.

Technologie TouchSense® sous licence d’Immersion Software Ireland Limited. Protégée par un ou plusieurs brevets américains dont la liste est disponible à l’adresse www.immersion.com/patent-marking.html, et d’autres brevets en attente.

RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



Dans l'Union Européenne, au Royaume-Uni et en Turquie : En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement. Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

Dans les autres pays : Veuillez-vous reporter aux législations locales relatives au recyclage des équipements électriques et électroniques.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Il est recommandé de retirer les attaches en plastique et les adhésifs avant d'utiliser le produit.

www.thrustmaster.com

**Applicable à l'UE, au RU et à la Turquie uniquement*



immersion.

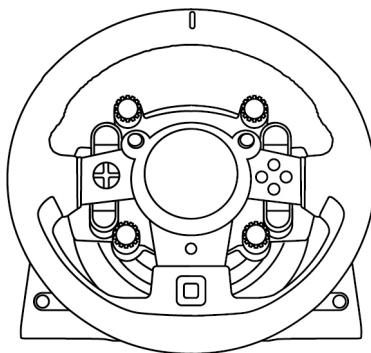
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Für PlayStation®5-Konsolen und PlayStation®4-Konsolen

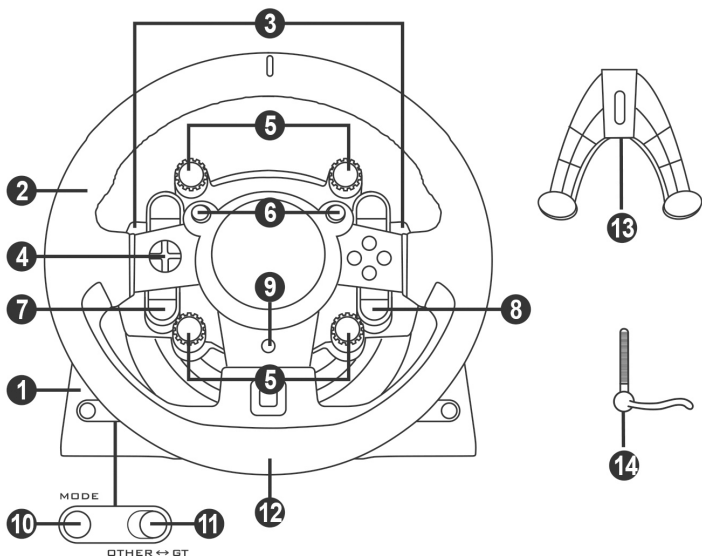
Benutzerhandbuch



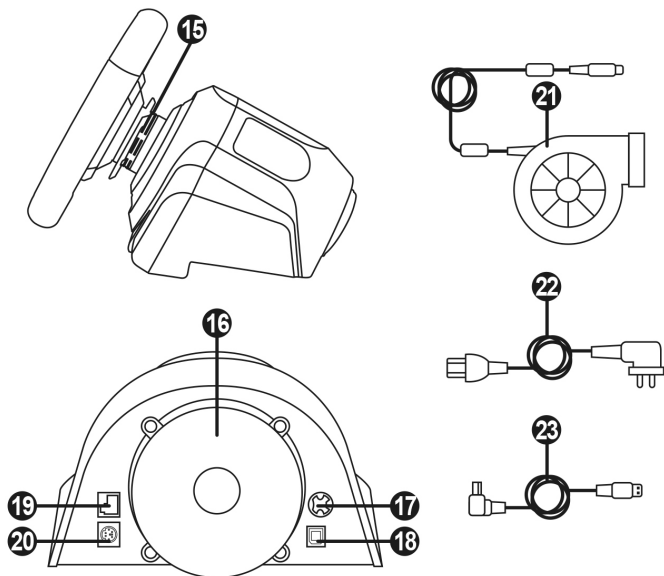
ACHTUNG!

Um sicher zu stellen, daß Ihr T-GT II Rennlenkrad mit Spielen korrekt funktioniert, ist es eventuell erforderlich die automatischen Aktualisierungen für das Spiel zu installieren.
(Verfügbar, wenn Ihre Konsole mit dem Internet verbunden ist.)

TECHNISCHE SPEZIFIKATIONEN



- | | |
|---|---|
| 1 T-GT II Basis | 8 OPTIONS -Taste |
| 2 T-GT II Lenkrad | 9 PS -Taste |
| 3 2 sequentielle Schaltwippen (<i>Gang hoch & runter</i>) | 10 MODE –Taste + rot/grün Leuchte |
| 4 Multidirektionale Buttons | 11 Eingebauter USB-Schiebeschalter: OTHER / GT |
| 5 4 Drehwählschalter mit Push-Funktion | 12 Großes Gewindeloch (<i>für Befestigungssystem und –schraube</i>) |
| 6 2 Ministicks | 13 Befestigungshilfe |
| 7 SHARE/CREATE-Taste | 14 Metallschraubenzieher |



- | | |
|--|--|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 Anschluß für TH8A-Gangschaltung
(Gangschaltung ist separat erhältlich) |
| 16 T-DFB-Effektsystem (nur kompatibel mit den PS5™-Konsolen und PS4™-Konsolen im GT-Modus) | 21 T-TURBO-Netzteil |
| 17 Anschluß für T-TURBO-Netzteil | 22 Stromkabel |
| 18 Anschluß für abnehmbares USB-Kabel | 23 Abnehmbares USB-Kabel |
| 19 Anschluß für Pedal-Set (nicht im Lieferumfang enthalten) | |

DAS RENNLENKRAD AM STROMNETZ ANSCHLIESSEN: BITTE AUFMERKSAM LESEN!



Niemals den Stecker des T-TURBO-Netzteils in eine Steckdose mit einer anderen Spannung stecken! Die zu nutzende Spannung des T-TURBO-Netzteils ist oberhalb des weiblichen Steckers des Stromkabels angegeben.



Niemals ein anderes Netzteil als das T-TURBO-Netzteil an die T-GT II Basis anschließen. Auch dann nicht, wenn der Stecker des anderen Netzteils kompatibel ist! Zum Beispiel nicht das Netzteil des T500RS an die T-GT II Basis anschließen!

WARNHINWEISE

Bevor Sie dieses Produkt benutzen, lesen Sie bitte diese Dokumentation sorgfältig durch und bewahren Sie diese sicher auf, falls Sie später etwas nachlesen müssen.



Warnung – elektrischer Schlag

- * Lagern Sie das Produkt an einem trockenen Ort und setzen Sie es weder Staub noch direktem Sonnenlicht aus.
- * Verdrehen Sie keine Kabel oder ziehen direkt an deren Steckern.
- * Schütten Sie keine Flüssigkeiten auf das Produkt oder dessen Anschlüsse.
- * Schließen Sie das Produkt nicht kurz.
- * Zerlegen Sie das Produkt niemals, werfen es ins Feuer oder setzen es hohen Temperaturen aus.
- * Nutzen Sie kein anderes Stromkabel als das mitgelieferte.
- * Nutzen Sie das Stromkabel nicht, wenn dieses oder dessen Stecker brüchig oder beschädigt ist.
- * Stellen Sie sicher, daß das Netzkabel richtig in die Steckdose gesteckt wurde und korrekt mit dem rückwärtigen Anschluss an der Rennlenkradbasis verbunden ist.
- * Öffnen Sie niemals das Rennlenkrad. Es befinden sich keine vom Benutzer austauschbare Teile im Innern. Jedwede Reparaturen müssen von einer vom Hersteller angegebenen Werkstatt oder einem qualifizierten Techniker ausgeführt werden.
- * Nutzen Sie ausschließlich vom Hersteller empfohlene Befestigungssysteme/Accessoires.
- * Falls das Lenkrad sich ungewöhnlich verhält (seltsame Geräusche, Hitze oder Gerüche abgibt), stoppen Sie sofort dessen Benutzung, trennen das Stromkabel vom Netz und ziehen alle anderen Kabel ab.
- * Sollten Sie das Lenkrad für eine längere Zeit nicht benutzen, trennen Sie diesen vom Stromnetz.
- * Die Steckdose sollte sich in der Nähe des Rennlenkrades befinden und leicht zugänglich sein.

Informationen für 220-V-Netzadapter

Veröffentlichte Informationen	Wert	Einheit
Name des Herstellers oder Marke; Handelsregisternummer und Adresse	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Frankreich	
Modellbezeichnung	Turbo Power 220 V	
Eingangsspannung	220 - 240	V
AC-Eingangsfrequenz	50 / 60	Hz
Ausgangsspannung	24,0	V AC
Ausgangsstrom	4,0	A
Ausgangsleistung	96,0	W
Durchschnittlicher Wirkungsgrad	90,9	%
Wirkungsgrad bei niedriger Last (10 %)	86,8	%
Leistungsaufnahme bei Nulllast	0,01	W



Lüftungsschlitze

Achten Sie darauf keine der Lüftungsschlitze an der Lenkradbasis zu verdecken. Für eine optimale Belüftung beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- * Stellen Sie die Basis mindestens 10 cm entfernt von Wänden auf.
- * Stellen Sie die Basis nicht in engen Zwischenräumen auf.
- * Decken Sie die Basis niemals ab.
- * Vermeiden Sie auf jeden Fall Staubbildung an den Lüftungsschlitzen.



Warnung - Verletzungen durch Force Feedback und wiederholte Bewegungen

Spiele mit einem Force-Feedback-Lenkrad kann Muskel- oder Gelenkschmerzen verursachen. Um Probleme zu vermeiden:

- * Vermeiden Sie längere Spielzeiten.
- * Pausieren Sie für 10 bis 15 Minuten nach einer Stunde Spiel.
- * Wenn Sie irgendeine Müdigkeit oder Schmerzen in den Händen, Handgelenken, Armen, Beinen oder Füßen fühlen, unterbrechen Sie das Spiel und ruhen für ein paar Stunden, bevor Sie wieder zu spielen beginnen.
- * Wenn Sie wieder zu spielen beginnen und die oben beschriebenen Symptome oder Schmerzen weiterbestehen, unterbrechen Sie das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.
- * Außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahren.
- * Lassen Sie immer beide Hände während des Spielens am Lenkrad positioniert, ohne dieses völlig loszulassen.
- * Stecken Sie weder Ihren Arm noch Ihre Hand während der Kalibrierung oder im Spiel durch die Speichen des Lenkkrans.
- * Überprüfen Sie den festen Sitz der Lenkradbasis entsprechend der Anleitungen dieses Handbuchs.

SCHWERES PRODUKT

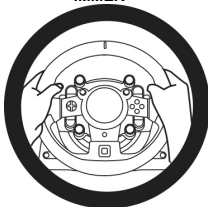


Produkt nur für den Gebrauch von Personen
über 16 Jahre oder älter



Lassen Sie das Produkt niemals auf sich
oder andere fallen!

IMMER



NIE



NIE



AKTUALISIEREN DER FIRMWARE IHRES RENNLENKRADS

Die in Ihrer Rennlenkradbasis enthaltene Firmware kann durch eine produktverbessernde und aktuellere Firmware aktualisiert werden.

Um die aktuelle Version der Firmware Ihres Rennlenkrads anzuzeigen und ob eine Aktualisierung eventuell verfügbar ist, rufen Sie auf Ihrem PC die Website <https://support.thrustmaster.com/> auf. Dann klicken Sie auf **Lenkräder / T-GT II Pack**, wählen **Firmware** aus und folgen den Anweisungen zum Download und der Installation.

Wichtiger Hinweis:

Der USB-Schiebeschalter (11) an der Rennlenkradbasis muss bei einer Nutzung mit dem PC immer auf die OTHER-Position gestellt sein.

MONTAGE DES RENNLENKRADS AUF DESSEN BASIS

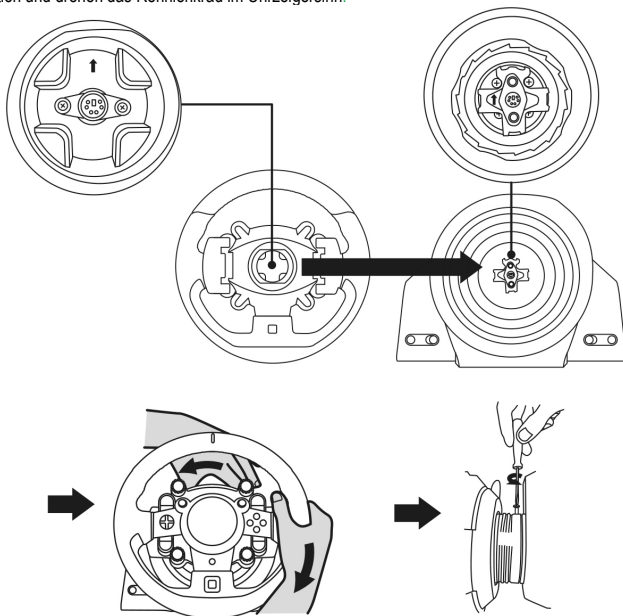
Richten Sie die Positionen der Anschlüsse mittels der Pfeile aus:

Basisanschluss (1): Pfeil zeigt nach oben

Rennlenkradanschluss (2): Pfeil zeigt nach oben

Sind die Anschlüsse korrekt positioniert, drehen Sie einfach den Thrustmaster Quick Release (15) Ring des Gerätes entgegen dem Uhrzeigersinn, während Sie das Rennlenkrad (2) in Position halten.

Drehen Sie dann den Ring, soweit Sie können. Um dies zu bewerkstelligen, halten Sie den Ring in Position und drehen das Rennlenkrad im Uhrzeigersinn.



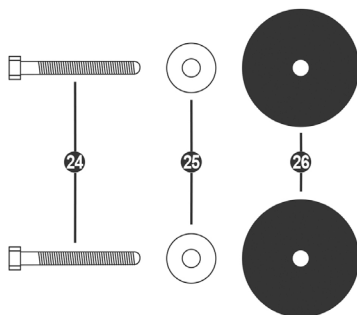
Nach dem Montieren Ihres Rennlenkrads drehen Sie diesen um 180° (mit Blick auf das Lenkrad sollte das GT Logo aufrecht stehen), um die kleine Befestigungsschraube am Ring des Thrustmaster Quick Release (15) zu erreichen. Mittels eines großen Kreuzschlitz-Schraubendrehers ziehen Sie die kleine Schraube im Uhrzeigersinn fest. Bitte üben Sie dabei keine exzessive Kraft aus.



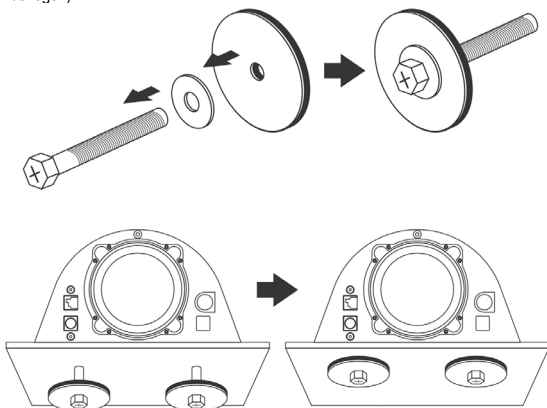
Wenn Sie einen Philips-Akkuschraubenzieher benutzen, dann versichern Sie bitte, dass Sie nicht mit unnötiger bzw. zu viel Kraft die Befestigungsschraube anziehen! Stoppen Sie das Eindrehen der Schraube, wenn Sie einen Widerstand bemerken.

BEFESTIGEN DES RENNLENKRADS

Montage der Basis des Rennlenkrads in einem Cockpit



- 24 2 M6-Sechskantkopfschrauben
- 25 2 Unterlegscheiben
- 26 2 Befestigungsscheiben (eine Seite hat eine Metalloberfläche, die andere Seite ist mit strukturiertem Gummi bezogen)



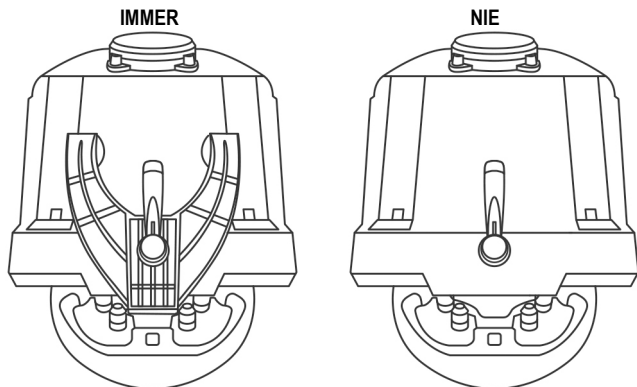
1. Legen Sie die Unterlegscheiben (25) auf die metallene Seite der Befestigungsscheiben (26) und stecken Sie die M6-Sechskantkopfschrauben (24) durch die Öffnung.
2. Platzieren Sie die Basis des Rennlenkrads auf der Cockpit-Ablage.
3. Bitte benutzen Sie einen 10mm Schraubenschlüssel um das Befestigungskit des Cockpits mit der Cockpit-Ablage durch die zwei kleinen Schraubenlöcher an der Unterseite des Lenkrades zu verbinden.

ACHTUNG:

- Bitte nicht die Schaumstoff-Pads an der Unterseite der Basis des Rennlenkrades entfernen. Diese Schaumstoff-Pads übertragen den Effekt des T-DFB-Systems, wenn das Lenkrad befestigt ist.
- Die gummierte Oberfläche der Befestigungsscheiben (26) muss so angebracht werden, dass diese Oberfläche auf die Cockpit-Ablage zeigt = niemals die metallene Oberfläche der Befestigungsscheibe in direkten Kontakt mit der Cockpit-Ablage bringen!

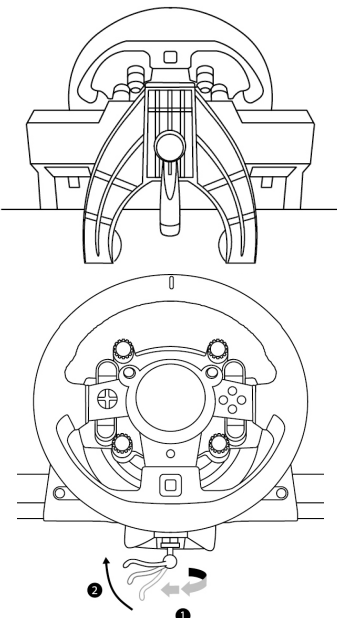
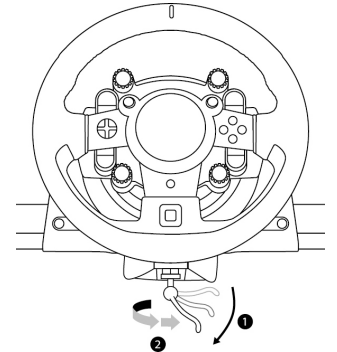
Befestigen Sie das Rennlenkrad auf einem Tisch oder Schreibtisch

1. Platzieren Sie das Lenkrad auf einem Tisch oder einer anderen waagerechten, ebenen und stabilen Oberfläche.
2. Stecken Sie die Befestigungsschraube (14) in das Befestigungssystem (13). Ziehen Sie dann die Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn im Schraubgewinde (12) unterhalb des Geräts, bis das Lenkrad sicher und perfekt stabil auf der Oberfläche montiert ist.



ACHTUNG:

- Ziehen Sie die Schraube niemals ohne das Befestigungssystem fest! (Dies könnte Ihr Rennlenkrad beschädigen).
- Bitte nicht die Schaumstoff-Pads an der Unterseite der Basis des Rennlenkrades entfernen. Diese Schaumstoff-Pads übertragen den Effekt des T-DFB-Systems, wenn das Lenkrad befestigt ist.

MONTAGE / ABMONTIEREN	RICHTUNG
Montieren: <i>Drehen der Schraube entgegen dem Uhrzeigersinn</i>	
Abmontieren: <i>Drehen der Schraube im Uhrzeigersinn</i>	

EINRICHTUNG DES RENNLENKRADS FÜR PS5™-KONSOLEN UND PS4™-KONSOLEN

1. Schließen Sie das Pedalset (nicht im Lieferumfang enthalten) an den entsprechenden Anschluß (19) auf der Rückseite der Basis des Rennlenkrades an.
2. Schließen Sie das T-TURBO-Netzteil (21) an den dazugehörenden Anschluß (17) an.
3. Schließen Sie das Stromkabel (22) an das T-TURBO-Netzteil an und stecken Sie dann den Stecker des Stromkabels in eine Steckdose mit der angegebenen Spannung.
4. Stellen Sie den USB-Schiebeschalter (11) auf die Position "OTHER" oder "GT", je nachdem, welches PS5™-Spiel oder PS4™-Spiel Sie verwenden.
5. Schließen Sie das abnehmbare USB-Kabel (23) an seinen Stecker (18) und diesen anschließend an einen der USB-Anschlüsse an der PS5™-Konsole oder PS4™-Konsole an.
6. Sobald Ihre PS5™-Konsole oder PS4™-Konsole eingeschaltet ist, kalibriert sich Ihr Rennlenkrad selbst.
7. Drücken Sie die PS-Taste (9) am Rennlenkrad, und melden Sie sich bei Ihrem PlayStation™Network-Konto an, damit Ihr Lenkrad funktionsfähig ist.
Und jetzt kann es losgehen!

Wichtige Hinweise:

- Vergessen Sie nicht die PS-Taste (9) am Rennlenkrad zu drücken, damit Ihr Lenkrad einsatzbereit ist.
- Der USB-Schiebeschalter (11) an der Basis des Rennlenkrades muss immer in der richtigen Position eingestellt sein ("OTHER" oder "GT"), bevor das USB-Kabel des Rennlenkrades in die Konsole eingesteckt wird.
So ändern Sie die Position des Schiebeschalters: Ziehen Sie das USB-Kabel ab, und stellen Sie den Schalter in die entsprechende Position, bevor Sie das USB-Kabel wieder an die Konsole anschließen.
- Die Liste der Spiele, die sowohl mit der PlayStation®5-Konsole und der PlayStation®4-Konsole als auch dem T-GT II-Rennlenkrad kompatibel sind (zusammen mit der je nach Spiel erforderlichen Position des USB-Schiebeschalters (11)), finden Sie hier: <https://support.thrustmaster.com> (im Abschnitt Lenkräder/T-GT II Pack). Diese Liste wird regelmäßig aktualisiert.

USB-SCHIEBESCHALTER (11) IN DER POSITION "OTHER" FÜR PS5™-SPIELE UND PS4™-SPIELE AUSSER GT SPORT

Der USB-Schiebeschalter (11) ist auf die "OTHER"-Position eingestellt:

- * Das Force Feedback-System funktioniert, das T-DFB-System (16) nicht.

USB-SCHIEBESCHALTER (11) IN DER "GT"-POSITION FÜR DAS SPIEL GT SPORT (UND ANDERE ZUKÜNFTIGE GT-SPIELE)

Der USB-Schiebeschalter (11) ist auf die "GT"-Position eingestellt:

- * Das Force-Feedback-System und das T-DFB-System (16) funktionieren beide gleichzeitig. In den Optionen der GT Sport-Spiele kann die Stärke der beiden Systeme individuell und voneinander unabhängig eingestellt werden.

EINRICHTEN DES RENNLENKRADS FÜR DEN PC*

**Die PC-Kompatibilität wurde von Sony Interactive Entertainment Inc. nicht bestätigt.*

Weitere Informationen auf <https://support.thrustmaster.com/>.

AUTOMATISCHE RENNLENKRAD-KALIBRIERUNG

Das Rennlenkrad kalibriert sich automatisch selbst beim Anschluss desselben an die Stromversorgung und den USB-Anschluss an der Konsole.

Während dieser Phase dreht sich der Lenkkranz schnell nach rechts und links und deckt dabei einen Rotationswinkel von 1080° ab. Danach stoppt der Lenkkranz in der mittigen Position.



WARNUNG:

**Berühren Sie das Rennlenkrad niemals während der Kalibrierungsphase
(Dies kann zu Kalibrierungsfehlern und/oder Verletzungen führen.)**

Falls Ihr Rennlenkrad nicht richtig funktioniert oder nicht richtig kalibriert zu sein scheint, gehen Sie wie folgt vor:

Schalten Sie Ihre Konsole aus und trennen Sie das Rennlenkrad vollständig ab. Schließen Sie dann alle Kabel wieder an (einschließlich des Stromversorgungskabels und des Pedalsets*) und starten Sie Ihre Konsole und Ihr Spiel neu.

*Nicht im Lieferumfang enthalten

INTERNE KÜHLUNG FÜR DIE BASIS DES LENKRADS

Das interne Kühlungssystem der Basis des Rennlenkrades

- schaltet sich ebenfalls ein, wenn das Lenkrad eingeschaltet wird.
- schaltet sich nach ein paar Minuten Inaktivität aus, wenn die interne Temperatur des Motors sich auf einem niedrigen Level befindet.
- schaltet sich wieder an, wenn das Lenkrad wieder benutzt wird.

MODE-BUTTON UND LEUCHTANZEIGE (10)

MODE-Button für das Pedalset (nicht im Lieferumfang enthalten)

Sie können die Gas- und Kupplungspedale elektronisch vertauschen.

Um dies zu bewerkstelligen, drücken Sie einfach den MODE-Button (10) für 2 Sekunden.

Der interne Speicher des Rennlenkrads speichert, ob die Pedale vertauscht wurden oder nicht.

GAS- UND KUPPLUNGSPEDALE	Farbe der MODE Leuchtanzeige (10)
NORMAL	ROT
VERTAUSCHT	GRÜN

Andere Hinweise für den MODE-Button

Um mehr über den MODE-Button und die Leuchtanzeige zu erfahren, besuchen Sie bitte die Website <https://support.thrustmaster.com/>. Dann klicken Sie auf **Lenkräder / T-GT II Pack** und wählen dann **Benutzerhandbuch** oder **FAQ** aus.

HILFE UND HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Gehen Sie bitte auf <https://support.thrustmaster.com/>. Dann klicken Sie auf **Lenkräder / T-GT II Pack** und wählen dann **Benutzerhandbuch** oder **FAQ** aus.

Kunden-Garantie-Information

Guillemot Corporation S.A. mit Hauptfirmensitz in Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (fortfolgend "Guillemot") garantiert Kunden weltweit, daß dieses Thrustmaster Produkt frei von Mängeln in Material und Verarbeitung für eine Gewährleistungsfrist ist, die mit der Frist für eine Mängelrüge bezüglich des Produktes übereinstimmt. In den Ländern der Europäischen Union entspricht diese einem Zeitraum von zwei (2) Jahren ab Kaufdatum des Thrustmaster Produktes. In anderen Ländern entspricht die Gewährleistungsfrist der zeitlichen Begrenzung für eine Mängelrüge bezüglich des Thrustmaster Produktes in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht des Landes, in dem der Kunde zum Zeitpunkt des Erwerbs eines Thrustmaster Produktes wohnhaft ist. Sollte eine entsprechende Regelung in dem entsprechenden Land nicht existieren, umfasst die Gewährleistungspflicht einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab dem originären Kaufdatum des Thrustmaster Produktes.

Sollten bei dem Produkt innerhalb der Gewährleistungsfrist Defekte auftreten, kontaktieren Sie unverzüglich den technischen Kundendienst, der die weitere Vorgehensweise anzeigt. Wurde der Defekt bestätigt, muß das Produkt an die Verkaufsstelle (oder an eine andere Stelle, je nach Maßgabe des technischen Kundendienstes) retourniert werden.

Im Rahmen dieser Garantie sollte das defekte Produkt des Kunden, je nach Entscheidung des technischen Kundendienstes, entweder ausgetauscht oder repariert werden. Sollte während der Garantiezeit das Thrustmaster Produkt einer derartigen Instandsetzung unterliegen und das Produkt während eines Zeitraums von mindestens sieben (7) Tagen nicht benutzbar sein, wird diese Zeit der restlichen Garantiezeit hinzugefügt. Diese Frist läuft ab dem Zeitpunkt, an dem der Wunsch des Verbrauchers bezüglich einer Intervention vorliegt oder ab dem Tag, an dem das fragliche Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, falls das Datum, an dem das Produkt zur Instandsetzung zur Verfügung steht, dem Datum des Antrags auf Intervention nachfolgt. Wenn nach geltendem Recht zulässig, beschränkt sich die volle Haftung von Guillemot und ihrer Tochtergesellschaften auf die Reparatur oder den Austausch des Thrustmaster Produktes (inklusive Folgeschäden). Wenn nach geltendem Recht zulässig, lehnt Guillemot alle Gewährleistungen der Marktgängigkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck ab.

Der Gewährleistungsanspruch verfällt: (1) Falls das Produkt modifiziert, geöffnet, verändert oder ein Schaden durch unsachgemäßen oder missbräuchlichen Gebrauch hervorgerufen wurde, sowie durch Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinem anderen Grund – aber nicht durch Material- oder Herstellungsfehler (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht mitgeliefert wurden); (2) Falls das Produkt für eine andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich für professionelle oder kommerzielle Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe) verwendet wird; (3) Im Falle der Nichteinhaltung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen; (4) Durch Software. Die besagte Software ist Gegenstand einer speziellen Garantie; (5) Bei Verbrauchsmaterialien (Elemente, die während der Produktlebensdauer ausgetauscht werden, wie z. B. Einwegbatterien, Ohrpolster für ein Audioheadset oder für Kopfhörer); (6) Bei Accessoires (z. B. Kabel, Etuis, Taschen, Beutel, Handgelenk-Riemen); (7) Falls das Produkt in einer öffentlichen Versteigerung verkauft wurde. Diese Garantie ist nicht übertragbar.

Die Rechte des Kunden in Übereinstimmung mit anwendbarem Recht bezüglich des Verkaufs auf Konsumgüter im Land der/der Kunden/Kundin wird durch diese Garantie nicht beeinträchtigt.

Zusätzliche Gewährleistungsbestimmungen

Während der Garantiezeit bietet Guillemot grundsätzlich keine Ersatzteile an, da der technische Kundendienst der einzige autorisierte Partner zum Öffnen und/oder Instandsetzen jedweden Thrustmaster-Produkts ist (mit Ausnahme von irgendwelchen Instandsetzungsprozeduren, die der Kunde nach Maßgabe des technischen Kundendienstes und durch schriftliche Instruktionen sowie der Zurverfügungstellung des/der eventuell erforderlichen Ersatzteil(s)(e) selbst in der Lage ist durchzuführen – zum Beispiel aufgrund der Einfachheit und einer nicht erforderlichen Geheimhaltung des Instandsetzungsverfahrens).

Aufgrund seiner Innovationszyklen und um sein Know-how und seine Geschäftsgeheimnisse zu schützen, bietet Guillemot grundsätzlich keine Instandsetzungs-Benachrichtigung oder Ersatzteile für alle Thrustmaster Produkte an, deren Garantiezeit abgelaufen ist.

Haftung

Wenn nach dem anwendbaren Recht zulässig, lehnen Guillemot Corporation S.A. (fortfolgend "Guillemot") und ihre Tochtergesellschaften jegliche Haftung für Schäden, die auf eine oder mehrere der folgenden Ursachen zurückzuführen sind, ab: (1) das Produkt wurde modifiziert, geöffnet oder geändert; (2) Nichtbefolgung der Montageanleitung; (3) unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, Unfall (z. B. ein Aufprall); (4) normalem Verschleiß; (5) Die Verwendung des Produkts für jedwede andere Nutzung als zum privaten Hausgebrauch, einschließlich professioneller oder kommerzieller Zwecke (z. B. Spielhallen, Training, Wettkämpfe). Wenn nach anwendbarem Recht zulässig, lehnen Guillemot und seine Niederlassungen jegliche Haftung für Schäden, die nicht auf einen Material- oder Herstellungsfehler in Bezug auf das Produkt beruhen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf, etwaige Schäden, die direkt oder indirekt durch Software oder durch die Kombination der Thrustmaster Produkte mit ungeeigneten Elementen, insbesondere Netzteile, Akkus, Ladegeräte, oder andere Elemente, die von Guillemot für dieses Produkt nicht geliefert wurden), ab.

THRUSTMASTER®

TECHNISCHER SUPPORT

<https://support.thrustmaster.com>



COPYRIGHT

©2022 Guillemot Corporation S.A. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist eine eingetragene Marke von Guillemot Corporation S.A. Alle anderen Marken sind im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Inhalte, Designs und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Fotos und Illustrationen nicht verbindlich. Entwickelt in Nordamerika und Europa. Hergestellt in China

Ausschließlich zur Verwendung mit PlayStation®5-Konsolen und PlayStation®4-Konsolen.

"PS", "PlayStation", "PS5" und "PS4" sind eingetragene Marken oder Warenzeichen von Sony Interactive Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer. Hergestellt und vertrieben unter Lizenz von Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo und das Gran Turismo-Logo sind eingetragene Marken oder Warenzeichen von Sony Interactive Entertainment Inc.

Die TouchSense®-Technologie ist von Immersion Software Ireland Limited lizenziert. Geschützt durch eines oder mehrere der U.S.-Patente, die unter folgender Adresse zu finden sind: www.immersion.com/patent-marking.html, und andere angemeldete Patente.

HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ



- * In der Europäischen Union, dem Vereinigten Königreich und der Türkei: Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Für alle anderen Länder: Bitte beachten Sie die lokalen Entsorgungsrichtlinien/-Gesetze bezüglich elektrischen und elektronischen Equipments.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.

Plastikhalterungen und Aufkleber bitte vor der Nutzung des Produktes entfernen.

www.thrustmaster.com

* Nur in der EU, dem Vereinigten Königreich und der Türkei anwendbar



immersion.



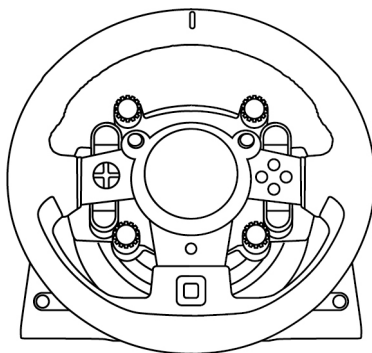
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Voor PlayStation®5-consoles en PlayStation®4-consoles

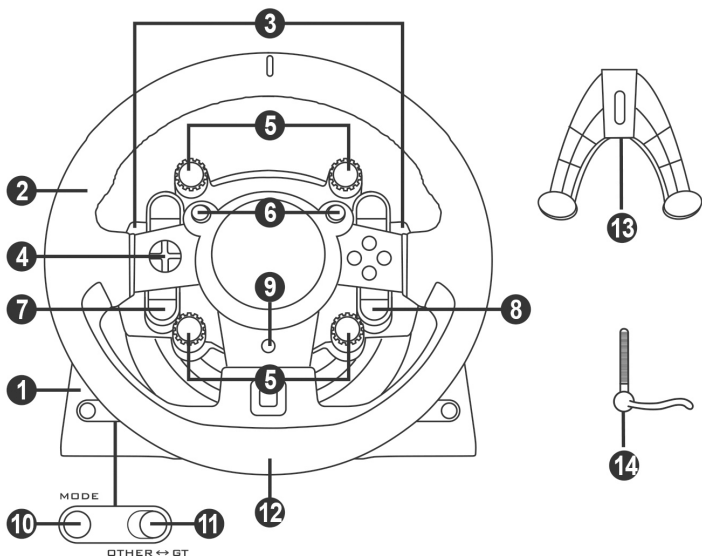
Handleiding



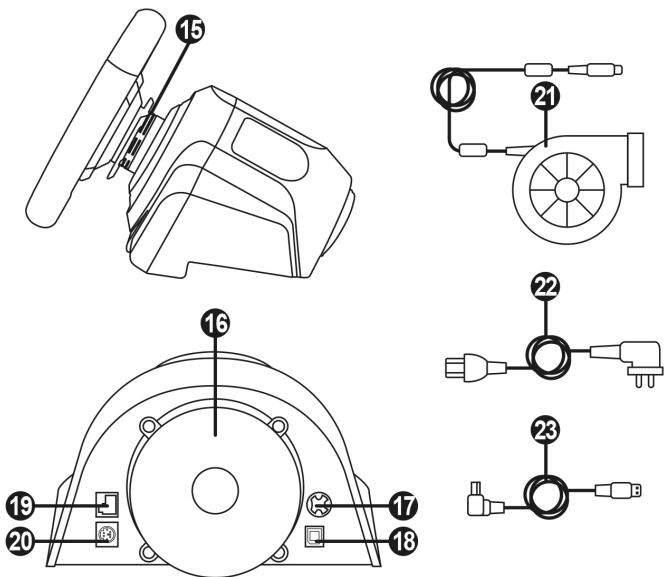
WAARSCHUWING:

Om er zeker van te zijn dat het T-GT II-racestuur correct werkt met games, moet u mogelijk de automatische updates voor de games installeren *(beschikbaar wanneer de console met internet is verbonden)*.

TECHNISCHE SPECIFICATIES



- | | |
|---|--|
| 1 T-GT II-voet | 8 OPTIONS-knop |
| 2 T-GT II-stuur | 9 PS-knop |
| 3 2 sequentiële schakelflippers (op- en terugschakelen) | 10 MODE-knop + rood/groen-indicator |
| 4 Richtingsknoppen | 11 Ingebouwde USB-schuifschakelaar: OTHER / GT |
| 5 4 draaischakelaars met druk-functie | 12 Groot schroefgat (voor bevestigingssysteem en -schroef) |
| 6 2 mini-sticks | 13 Bevestigingssysteem |
| 7 SHARE/CREATE-knop | 14 Metalen bevestigingsschroef |



- 15 Thrustmaster Quick Release
- 16 T-DFB-effecten (alleen compatibel met de PS5™-consoles en PS4™-consoles in GT-modus)
- 17 Connector voor T-TURBO-voeding
- 18 Connector voor verwijderbare USB-kabel
- 19 Connector voor pedaalset (niet meegeleverd)
- 20 Connector voor TH8A-pook (pook wordt apart verkocht)
- 21 T-TURBO-voeding
- 22 Kabel voor voeding
- 23 Verwijderbare USB-kabel

HET RACESTUUR AANSLUITEN OP EEN STOPCONTACT: LEES DEZE INFORMATIE AANDACHTIG DOOR



Sluit de voeding van de T-TURBO nooit aan op een stopcontact met een ander voltage dan waarvoor de voeding geschikt is. Het voltage van de T-TURBO-voeding staat vermeld op het etiket boven de vrouwjesconnector voor de voedingskabel.



Sluit nooit een andere voeding dan de voeding van de T-TURBO aan op de T-GT II-voet, zelfs als de connector compatibel is. Sluit bijvoorbeeld nooit de voeding van het T500 RS-stuur aan op de T-GT II-voet.

WAARSCHUWINGEN

Lees, voordat u dit product gebruikt, deze handleiding zorgvuldig door en bewaar hem om eventueel op een later tijdstip te kunnen raadplegen.



Waarschuwing – Elektrische schok

- * Berg dit product op een droge plek op, uit de zon en stofvrij.
- * Trek nooit te hard aan een kabel of connector en zorg dat er geen knikken in kabels komen.
- * Mors geen vloeistoffen op het product of op een connector.
- * Veroorzaak geen kortsluiting.
- * Haal het product nooit uit elkaar, gooi het niet in het vuur en stel het niet bloot aan hoge temperaturen.
- * Gebruik geen andere netstroomkabel dan de kabel meegeleverd bij het racestuur.
- * Gebruik de netstroomkabel nooit als de kabel, de stekkers of de connectoren zijn beschadigd, gespleten of gebroken.
- * Controleer dat de netstroomkabel correct is aangesloten op het stopcontact en correct is aangesloten op de achterzijde van de voet van het racestuur.
- * Maak het stuur niet open. Er bevinden zich geen door de gebruiker te onderhouden of repareren onderdelen in. Alle reparaties dienen te worden uitgevoerd door de fabrikant, haar bevoegde vertegenwoordiger of een gekwalificeerd technicus.
- * Gebruik alleen door de fabrikant goedgekeurde hulpstukken en accessoires.
- * Als het racestuur zich vreemd gedraagt, bijvoorbeeld door rare geluiden te maken, heet te worden of te stinken, stop dan onmiddellijk met het gebruik, haal de stekker uit het stopcontact en maak alle andere kabels los.
- * Als het racestuur langere tijd niet wordt gebruikt, haal dan de stekker uit het stopcontact.
- * Het stopcontact moet in de buurt van de apparatuur zijn en moet goed bereikbaar zijn.

Informatie voor 220 V voedingsadapter

Gepubliceerde informatie	Waarde	Eenheid
Naam of handelsmerk van fabrikant, commercieel inschrijvingsnummer en adres	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Frankrijk	
Modelidentificatie	Turbo Power 220V	
Ingangsvoltage	220-240	V
Ingangswisselstroomfrequentie	50/60	Hz
Uitgangsvoltage	24,0	V AC
Uitgangsstroom	4,0	A
Uitgangsvermogen	96,0	W
Gemiddelde actieve efficiëntie	90,9	%
Efficiëntie bij lage belasting (10%)	86,8	%
Onbelast stroomverbruik	0,01	W



Ventilatieopeningen

Blokkeer nooit de ventilatieopeningen op de voet van het stuur. Aanwijzingen voor optimale ventilatie:

- * Plaats de voet van het stuur minimaal 10 cm van een muur.
- * Plaats de voet niet in een krappe ruimte.
- * Leg nooit iets over de voet heen.
- * Zorg dat de ventilatieopeningen stofvrij blijven.



Waarschuwing – Mogelijk letsel ten gevolge van Force Feedback en repetitieve bewegingen

Gamen met een Force Feedback-stuur kan leiden tot pijn in de gewrichten of de spieren. Hoe voorkomt u problemen:

- * Vermijd langdurige gamesessies.
- * Neem na elk uur gamen een pauze van 10 tot 15 minuten.
- * Stop met gamen bij last van vermoeidheid of pijn in handen, polsen, armen, voeten of benen, en rust een paar uur voordat u weer verder gaat met gamen.
- * Stop al het gamen als de hierboven beschreven symptomen van pijn of ongemak blijven aanhouden tijdens het gamen en raadpleeg een huisarts.
- * Houd het stuur, de voet en de pedaalset buiten het bereik van kinderen.
- * Houd tijdens het gamen altijd twee handen aan het stuur op de juiste stand en laat het stuur nooit helemaal los.
- * Steek tijdens het kalibreren en gamen nooit een vinger, hand of arm door de openingen van het racestuur.
- * Zorg er voor dat de voet van het racestuur stevig vast zit, zoals beschreven in deze handleiding.

ZWAAR PRODUCT



Product mag alleen verplaatst worden door gebruikers van 16 jaar of ouder



Wees voorzichtig en laat het product niet op uzelf of iemand anders vallen!

ALTIJD



NOOIT



NOOIT



DE FIRMWARE VAN HET RACESTUUR BIJWERKEN

De firmware in de voet van het racestuur kan worden bijgewerkt naar een nieuwere verbeterde versie wanneer een dergelijke versie beschikbaar komt.

Om de huidige versie van de firmware van het racestuur weer te geven en deze bij te werken indien gewenst: ga op een PC naar <https://support.thrustmaster.com/>. Klik op **Racesturen / T-GT II Pack**, selecteer **Firmware** en volg de instructies voor het downloaden en installeren.

Belangrijke opmerking:

Op een PC moet de USB-schuifschakelaar (11) op de voet van het racestuur altijd in de stand OTHER staan.

HET RACESTUUR INSTALLEREN OP DE VOET

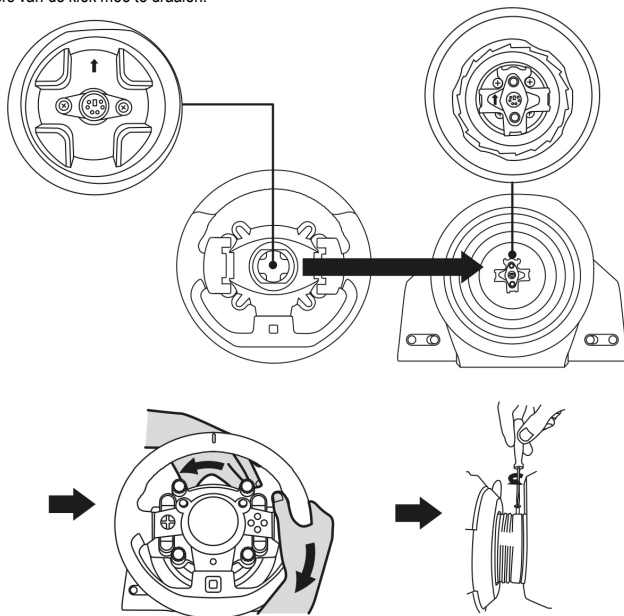
Positioneer de connectoren met behulp van de pijlen:

Connector op voet (1): pijl die omhoog wijst

Connector op stuur (2): pijl die omhoog wijst

Draai zodra de connectoren correct zijn gepositioneerd de ring van de Thrustmaster Quick Release (15) op zijn plaats tegen de wijzers van de klok in terwijl u het racestuur vasthoudt (2).

Draai vervolgens de ring zo strak mogelijk vast door deze op zijn plaats te houden en het stuur met de wijzers van de klok mee te draaien.



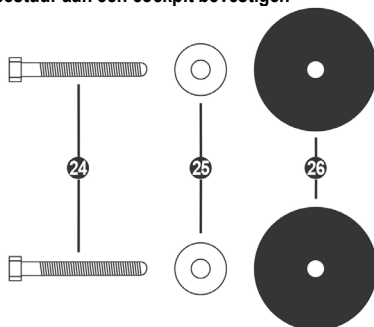
Zodra u het racestuur hebt geïnstalleerd, draait u het 180° om (kijkend naar het stuur, moet het GT-logo nu ondersteboven staan) voor toegang tot de kleine bevestigingsschroef onder op de Thrustmaster Quick Release (15). Gebruik een grote kruiskopschroevendraaier om de kleine bevestigingsschroef met de wijzers van de klok mee vast te draaien (gebruik geen overmatige kracht).



Draai bij het gebruik van een kruiskopschroevendraaier de kleine bevestigingsschroef niet te vast aan! Stop met het aandraaien van de schroef zodra u enige weerstand voelt.

HET RACESTUUR BEVESTIGEN

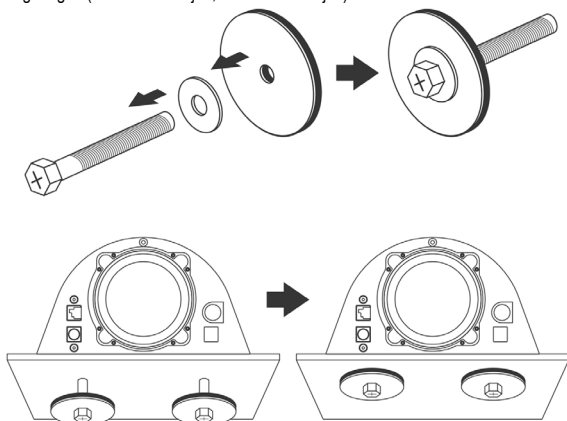
De voet van het racestuur aan een cockpit bevestigen



24 2 M6-boutjes met kruiskop

25 2 ringetjes

26 2 montageringen (metalen voorzijde, rubber achterzijde)



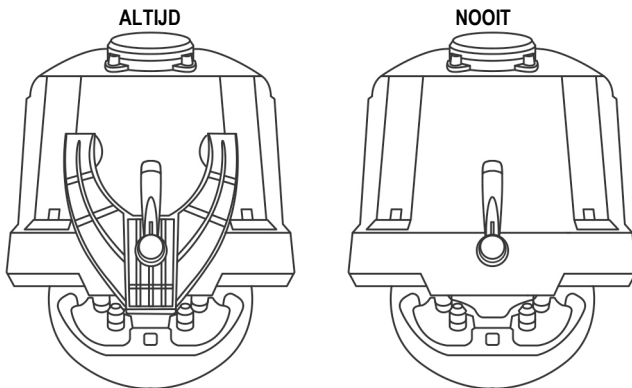
1. Steek de M6-boutjes (24) eerst door de ringetjes (25) en vervolgens door de montageringen met de rubber zijde naar achter wijzend (26).
2. Plaats de voet van het racestuur op het cockpitpaneel.
3. Gebruik een 10 mm steeksleutel of een kruikopschroevendraaier om de boutjes met de ringen van de cockpitbevestigingskit vast te schroeven op het cockpitpaneel en in de 2 kleine schroefdraden onderop het stuur.

LET OP:

- Verwijder nooit het schuimrubber aan de onderkant van de voet van het racestuur. Dit schuimrubber versterkt de werking van het T-DFB-systeem wanneer het stuur is aangesloten.
- De rubber zijdes van de montageringen (26) moeten absoluut richting cockpitpaneel wijzen = monteer de montageringen nooit verkeerd om!

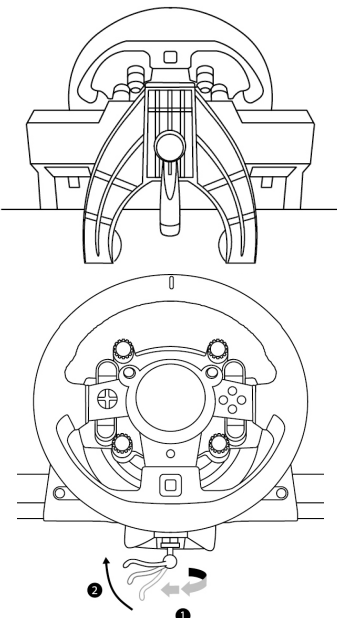
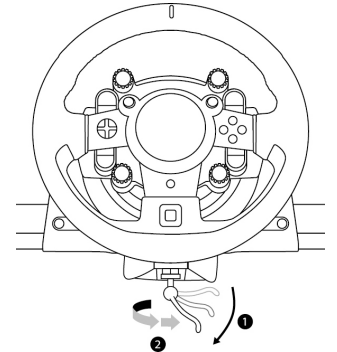
Het racestuur op een tafel of werkblad bevestigen

1. Plaats het racestuur op een tafel of een ander horizontaal, vlak en stabiel oppervlak.
2. Plaats de bevestigingsschroef (14) in het bevestigingssysteem (13) en draai de schroef aan (tegen de klok in) zodat deze vast komt te zitten in het schroefgat (12) onder het racestuur en het stuur volledig stabiel is.



WAARSCHUWING:

- Draai de schroef nooit in het racestuur zonder het bevestigingssysteem! (Daarmee kunt u het racestuur beschadigen).
- Verwijder nooit het schuimrubber aan de onderkant van de voet van het racestuur. Dit schuimrubber versterkt de werking van het T-DFB-systeem wanneer het stuur is aangesloten.

BEVESTIGEN / VERWIJDEREN	RICHTING
<u>Vastdraaien:</u> <i>Draai de schroef linksom vast (tegen de wijzers van de klok in).</i>	
<u>Losdraaien:</u> <i>Draai de schroef rechtsom los (met de wijzers van de klok mee).</i>	

HET RACESTUUR GEREED MAKEN VOOR DE PS5™-CONSOLES EN PS4™-CONSOLES

1. Sluit de pedaalset (niet meegeleverd) aan op de connector **(19)** aan de achterkant van de voet van het racestuur.
2. Sluit de T-TURBO-voeding **(21)** aan op de connector **(17)**.
3. Sluit de kabel **(22)** van de voeding aan op de T-TURBO-voeding, en sluit de kabel aan op een stopcontact met het juiste voltage.
4. Zet de USB-schuifschakelaar (11) in de stand "OTHER" of "GT", afhankelijk van de gebruikte PS5™-game of PS4™-game.
5. Sluit de losse USB-kabel (23) aan op de connector (18) en op een van de USB-poorten op de PS5™-console of PS4™-console.
6. Zodra uw PS5™-console of PS4™-console stroom krijgt, kalibreert het stuur zichzelf.
7. Druk op de PS-knop (9) op het racestuur en meld u aan op uw PlayStation™Network-account zodat uw stuur correct gaat werken."

Nu kan er gespeeld worden!

Belangrijke opmerkingen:

- Om uw stuur correct te laten werken moet u eerst op de PS-knop (9) op het stuur drukken. Vergeet dit niet.
- De USB-schuifschakelaar (11) op de voet van het racestuur moet altijd op de correcte stand ("OTHER" of "GT") worden gezet voordat de USB-kabel van het stuur op de console wordt aangesloten.
Als u de stand van de schuifschakelaar wilt veranderen, koppelt u de USB-kabel los, zet u de schakelaar in de gewenste stand en sluit u de USB-kabel weer aan op de console.
- De lijst met games die compatibel zijn met de PlayStation®5-console en de PlayStation®4-console en het T-GT II-racestuur en de voor de gebruikte game benodigde stand van de USB-schuifschakelaar (11), is beschikbaar in de sectie Racesturen/T-GT II Pack op <https://support.thrustmaster.com>. Deze lijst wordt regelmatig bijgewerkt.

USB-SCHUIFSCHAKELAAR (11) IN DE STAND "OTHER" VOOR PS5™-GAMES EN PS4™-GAMES MET UITZONDERING VAN GT SPORT

Als de USB-schuifschakelaar **(11)** in de stand "OTHER" staat:

* Het Force Feedback-systeem werkt, maar het T-DFB-effectensysteem **(16)** niet.

USB-SCHUIFSCHAKELAAR (11) IN DE STAND "GT" VOOR DE GAME GT SPORT EN TOEKOMSTIGE GT-GAMES

Als de USB-schuifschakelaar **(11)** in de stand "OTHER" staat:

* Het Force Feedback-systeem en het T-DFB-effectensysteem **(16)** werken beide en tegelijkertijd. In de opties van de GT Sport-game kan de intensiteit van elk systeem apart worden ingesteld.

HET RACESTUUR INSTALLEREN OP UW PC*

* PC-compatibiliteit niet goedgekeurd door Sony Interactive Entertainment Inc.

Voor meer informatie, ga naar <https://support.thrustmaster.com/>.

HET RACESTUUR AUTOMATISCH KALIBREREN

Het stuur kalibreert zichzelf automatisch wanneer u het stuur op een stopcontact aansluit en de USB-connector van het stuur op de console aansluit.

Tijdens deze kalibratie zal het stuur snel 1080 graden linksom en rechtsom draaien voordat het stopt in de middenstand.



WAARSCHUWING:

Tijdens het automatisch kalibreren mag u het stuur niet aanraken.

(Raakt u het stuur toch aan, dan kan dit leiden tot een onjuiste kalibratie en/of persoonlijk letsel).

Als het racestuur niet goed werkt of niet goed gekalibreerd lijkt te zijn:

Zet de console uit en koppel alle aansluitingen van het stuur los. Sluit daarna alle kabels weer aan, inclusief de voedingskabel en de pedaalset*, en herstart de console en de game.

* Niet meegeleverd

INTERN KOELSYSTEEM VOOR DE VOET VAN HET STUUR

De interne koeling van de voet van het stuur

- begint te werken wanneer het stuur wordt aan gezet.
- schakelt uit na een paar minuten inactiviteit wanneer de interne temperatuur tot een bepaald laag niveau is gezakt.
- schakelt weer in wanneer u het stuur gebruikt.

MODE-KNOP EN INDICATOR (10)

MODE-knop voor de pedaalset (niet meegeleverd)

Op de pedaalset is het mogelijk de functie van het koppelingspedaal en het gaspedaal te verwisselen.

Dit doet u door de MODE-knop (10) twee seconden ingedrukt te houden.

De door u ingestelde functie van de pedalen wordt opgeslagen in het interne geheugen van het racestuur.

GASPEDAAL EN KOPPELINGSPEDAAL	Kleur van de MODE-indicator (10)
NORMAAL	ROOD
VERWISSELD	GROEN

Meer functies van de MODE-knop

Meer informatie over de MODE-knop en de indicator vindt u op <https://support.thrustmaster.com/>.

Klik op **Racesturen / T-GT II Pack** en selecteer vervolgens **Handleiding** of **FAQ**.

HELPEBESTANDEN EN FAQS

Ga naar <https://support.thrustmaster.com/>. Klik op **Racesturen / T-GT II Pack** en selecteer vervolgens **Handleiding** of **FAQ**.

Informatie met betrekking tot kopersgarantie

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A., het statutair adres gevestigd aan de Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Frankrijk, (hierna te noemen "Guillemot") aan de koper dat dit Thrustmaster-product vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten gedurende een garantieperiode gelijk aan de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit product te claimen. In landen van de Europese Unie komt dit overeen met een periode van twee (2) jaar vanaf het moment van levering van het Thrustmaster-product. In andere landen komt de garantieperiode overeen met de tijd maximaal vereist om een restitutie/vervanging voor dit Thrustmaster-product te claimen zoals wettelijk is vastgelegd in het land waarin de koper woonachtig was op de datum van aankoop van het Thrustmaster-product. Indien een dergelijk claimrecht niet wettelijk is vastgelegd in het betreffende land, geldt een garantieperiode van één (1) jaar vanaf datum aankoop van het Thrustmaster-product. Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met Technical Support die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de koper gerepareerd of vervangen, zults ter beoordeling van Technical Support. Indien het Thrustmaster-product tijdens de garantieperiode is onderworpen aan een dergelijk herstel, wordt elke periode van ten minste zeven (7) dagen waarin het product niet in gebruik is, opgeteld bij de resterende garantieperiode (deze periode loopt vanaf de datum van verzoek van de consument voor interventie of vanaf de datum waarop het product in kwestie beschikbaar is gesteld voor herstel als de datum waarop het product ter beschikking wordt gesteld voor herstel later is dan de datum van het verzoek om interventie). Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor vervolgschade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster-product. Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijst Guillemot elke garantie af met betrekking tot verhandelbaarheid of geschiktheid voor enig doel.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot het combineren van het Thrustmaster-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product); (2) als het product is gebruikt voor enig ander doel dan thuisgebruik, zoals maar niet exclusief een professioneel of commercieel doel (bijvoorbeeld game rooms, training, wedstrijden); (3) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; (4) op software die onder een specifieke garantie valt; (5) op verbruiksartikelen (elementen die tijdens de levensduur van het product worden vervangen zoals bijvoorbeeld batterijen of pads van een headset of koptelefoon); (6) op accessoires (zoals bijvoorbeeld kabels, behuizingen, hoesjes, etuis, draagtassen of polsbandjes); (7) indien het product werd verkocht op een openbare veiling.

Deze garantie is niet overdraagbaar.

De wettelijke rechten van de koper die in zijn/haar land van toepassing zijn op de verkoop van consumentenproducten worden op generlei wijze door deze garantie beperkt.

Aanvullende garantiebepalingen

Gedurende de garantieperiode zal Guillemot in principe nooit reserveonderdelen leveren omdat Technical Support de enige partij is die bevoegd is een Thrustmaster-product te openen en/of te herstellen (met uitzondering van een herstelprocedure die de klant door Technical Support gevraagd wordt uit te voeren met behulp van schriftelijke instructies – omdat deze procedure bijvoorbeeld eenvoudig is en het herstelproces niet vertrouwelijk is – en door het verstrekken aan de consument van de benodigde onderdelen, indien van toepassing).

Gezien de innovatiecycli en om haar knowhow en handelsgeheimen te beschermen, zal Guillemot in principe nooit een herstelbeschrijving of reserveonderdelen verstrekken voor een Thrustmaster-product waarvan de garantieperiode is verstreken.

Aansprakelijkheid

Indien toegestaan door van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot Corporation S.A. (hierna te noemen "Guillemot") en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade veroorzaakt door één van de volgende oorzaken: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is; (2) de montage-instructies niet zijn opgevolgd; (3) oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk (bijvoorbeeld stoten); (4) normale slijtage; (5) het gebruik van het product voor enig ander doel dan thuisgebruik, zoals maar niet exclusief een professioneel of commercieel doel (bijvoorbeeld game-rooms, training, wedstrijden). Indien toegestaan onder van toepassing zijnde wetgeving, wijzen Guillemot en haar dochterondernemingen alle aansprakelijkheid af voor enige schade aan dit product niet gerelateerd aan een materiaal- of fabricagefout (inclusief maar niet beperkt tot enige schade direct of indirect veroorzaakt door enige software, of door het combineren van het Thrustmaster-product met enig ongeschikt element waaronder in het bijzonder voedingsadapters, oplaadbare batterijen, opladers of enig ander element niet geleverd door Guillemot voor dit product).

THRUSTMASTER®

TECHNISCHE ONDERSTEUNING

<https://support.thrustmaster.com>



COPYRIGHT

©2022 Guillemot Corporation S.A.. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A.. Gefabriceerd en gedistribueerd door Guillemot Corporation S.A.. Alle andere handelsmerken en merknamen worden hierbij erkend en zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en kunnen per land verschillen. Aan foto's en illustraties kunnen geen rechten worden ontleend. Ontworpen in Europa en Noord-Amerika. Gefabriceerd in China.

Voor exclusief gebruik met de PlayStation®5-consoles en PlayStation®4-consoles.

"PS", "PlayStation", "PS5", en "PS4" zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Sony Interactive Entertainment Inc. Alle rechten voorbehouden. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectieve eigenaren. Geproduceerd en gedistribueerd door Guillemot Corporation S.A. onder licentie van Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo en het Gran Turismo-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Sony Interactive Entertainment Inc.

TouchSense®-technologie is gelicentieerd van Immersion Software Ireland Limited. Beschermd door een of meer Amerikaanse patenten zoals vermeld op www.immersion.com/patent-marking.html. Andere patenten aangevraagd.

AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU



- * In de Europese Unie, het Verenigd Koninkrijk en Turkije: gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Door recycling en andere methoden voor verantwoorde verwerking van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.

In alle andere landen: houd u aan de plaatselijk milieuwetgeving voor elektrische en elektronische apparaten.

Bewaar deze informatie. De kleuren en bestickering kunnen variëren.

Plastic bevestigingen en hechtmaterialen moeten van het product worden verwijderd voordat het product wordt gebruikt.

www.thrustmaster.com

**Alleen van toepassing in de EU, het VK en Turkije*



immersion.



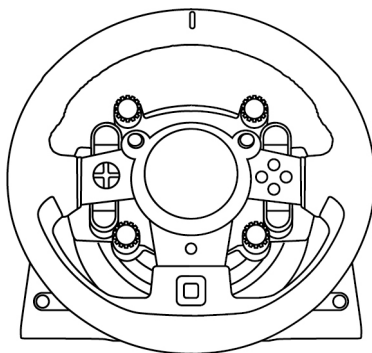
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Per console PlayStation®5 e console PlayStation®4

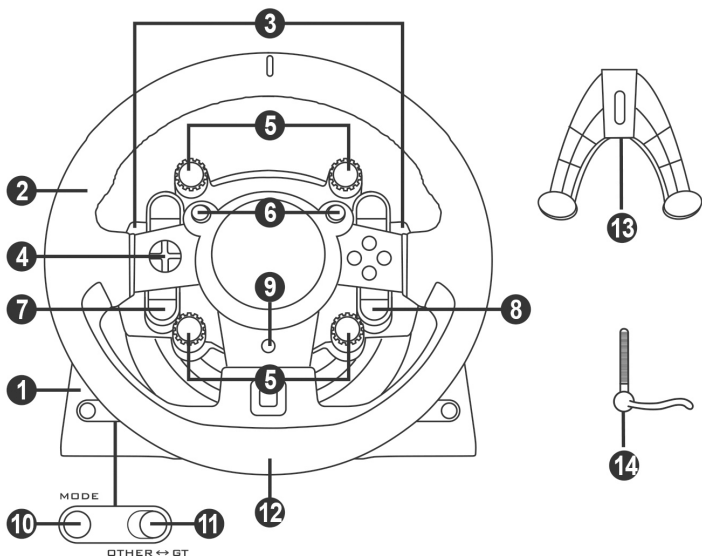
Manuale d'uso



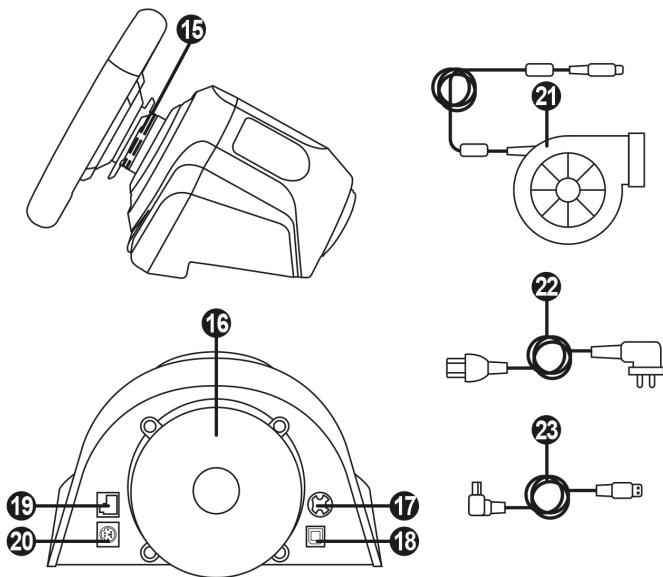
ATTENZIONE:

Per far sì che il tuo T-GT II funzioni correttamente con i giochi, potrebbe rendersi necessario installare gli aggiornamenti automatici dei giochi (disponibili nel momento in cui la tua console viene collegata a internet).

CARATTERISTICHE TECNICHE



- | | |
|---|---|
| 1 Base T-GT II | 8 Pulsante OPTIONS |
| 2 Volante T-GT II | 9 Pulsante PS |
| 3 2 leve del cambio sequenziali (up & down) | 10 Pulsante MODE + indicatore luminoso rosso/verde |
| 4 Pulsanti direzionali | 11 Selettore scorrevole USB integrato: OTHER / GT |
| 5 4 selettori rotanti con funzione Push | 12 Ampio foro filettato (per sistema di fissaggio e vite di blocco) |
| 6 2 mini-stick | 13 Sistema di fissaggio |
| 7 Pulsante SHARE/CREATE | 14 Vite di fissaggio in metallo |



- | | |
|--|--|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 Connettore per cambio TH8A (cambio venduto separatamente) |
| 16 Sistema di effetti T-DFB (compatibile solamente con le console PS5™ e le console PS4™ in modalità GT) | 21 Alimentatore T-TURBO |
| 17 Connettore per alimentatore T-TURBO | 22 Cavo alimentatore |
| 18 Connettore per cavo USB rimuovibile | 23 Cavo USB rimuovibile |
| 19 Connettore per pedaliera (non inclusa) | |

PER COLLEGARE IL VOLANTE AD UNA PRESA ELETTRICA: LEGGERE CON ATTENZIONE!



Non collegare mai l'alimentatore T-TURBO ad una presa di corrente con un diverso voltaggio!
Il voltaggio dell'alimentatore T-TURBO è riportato sull'etichetta presente sopra il connettore femmina per il cavo di alimentazione.



Non collegare mai alla base T-GT II un alimentatore diverso dal T-TURBO, anche se l'alimentatore fosse compatibile! Ad esempio, non collegare mai alla base T-GT II l'alimentatore del volante T500 RS.

ATTENZIONE

Prima di utilizzare questo prodotto, ti invitiamo a leggere con attenzione il presente documento e a conservare quest'ultimo in caso avessi bisogno di consultarlo nuovamente.



Attenzione – Shock elettrico

- * Conserva questo prodotto in un luogo asciutto e non esporlo alla polvere o alla luce del sole.
- * Non torcere e non tirare i connettori e i cavi.
- * Non versare liquidi sul prodotto o sui relativi connettori.
- * Non cortocircuitare il prodotto.
- * Non smontare questo prodotto; non gettarlo nel fuoco e non esporlo alle alte temperature.
- * Non usare un altro cavo di alimentazione oltre a quello fornito assieme al tuo volante.
- * Non utilizzare il cavo di alimentazione qualora quest'ultimo o i connettori dovessero risultare danneggiati, divisi o rotti.
- * Assicurati che il cavo di alimentazione si ben inserito in una presa di corrente e correttamente connesso al connettore presente nella parte posteriore della base del volante.
- * Non aprire il volante: all'interno non vi sono componenti utili all'utente. Qualunque riparazione dovrà essere effettuata dal produttore, da un suo rappresentante autorizzato o da un tecnico qualificato.
- * Usa unicamente sistemi di fissaggio/ accessori indicati dal produttore.
- * Qualora il volante non dovesse funzionare correttamente (se dovesse generare un qualunque suono inusuale, calore o odori), smetti immediatamente di utilizzarlo, scollega il cavo di alimentazione dal relativo connettore e scollega tutti gli altri cavi.
- * Se pensi di non dover utilizzare il volante per un lungo periodo di tempo, scollega l'alimentatore dalla presa di corrente.
- * La presa elettrica deve trovarsi nei pressi delle apparecchiature e deve risultare facilmente accessibile.

Informazioni relative all'alimentatore da 220V

Informazione pubblicata	Valore	Unità
Nome del produttore o marchio, numero di registrazione commerciale e indirizzo	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Francia	
Identificatore del modello	Turbo Power 220V	
Voltaggio in ingresso	220 - 240	V
Frequenza AC in ingresso	50 / 60	Hz
Voltaggio in uscita	24,0	V AC
Uscita attuale	4,0	A
Potenza in uscita	96,0	W
Efficienza attiva media	90,9	%
Efficienza a basso carico (10 %)	86,8	%
Consumo di potenza senza carico	0,01	W



Prese d'aria

Accertati di non ostruire nessuna delle prese d'aria presenti nella base del volante. per una ventilazione ottimale, attieniti alle seguenti indicazioni:

- * Colloca la base ad almeno 10cm di distanza dal muro.
- * Non collocare la base in uno spazio angusto.
- * Non coprire la base.
- * Non lasciare che la polvere penetri nella prese d'aria.



Attenzione – Infortuni derivanti dal force feedback e dai movimenti ripetuti

Giocare con un volante force-feedback potrebbe causare dolori muscolari o articolari. Per evitare qualsiasi problema:

- * Evita di giocare per lunghi periodi di tempo.
- * Prenditi 10-15 minuti di pausa per ogni ora di gioco.
- * Qualora dovessi avvertire fatica o dolore a mani, polsi, braccia, piedi o gambe, smetti di giocare e riposati per alcune ore prima di ricominciare a giocare.
- * Qualora i sintomi o il dolore sopradescritti dovessero persistere anche quando ricominci a giocare, smetti di giocare e consulta il tuo medico.
- * Tenere lontano dalla portata dei bambini.
- * Nei giochi, mantieni sempre le mani sul volante in posizione corretta, senza mai lasciarlo andare completamente.
- * Durante la calibrazione e mentre giochi, non infilare mai la tua mano o il tuo braccio attraverso le aperture del volante.
- * Assicurati che la base del volante sia ben fissata, così come indicato dalle istruzioni nel presente manuale.

PRODOTTO PESANTE

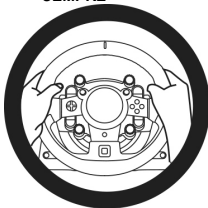


Prodotto maneggiabile solo da utenti con un'età minima di 16 anni



Fai attenzione a non far cadere il prodotto addosso a te o a chiunque altro!

SEMPRE



MAI



MAI



AGGIORNARE IL FIRMWARE DEL TUO VOLANTE

Il firmware presente nella base del tuo volante può essere aggiornato ad una versione più recente, per apportare migliorie al prodotto.

Per visualizzare la versione del firmware attualmente presente nel tuo volante e, se necessario, aggiornarla: su PC, collegati al sito <https://support.thrustmaster.com/>. Clicca su **Volanti / T-GT II Pack**, dopodiché seleziona **Firmware** e segui le istruzioni per la procedura di scaricamento e installazione.

Nota importante:

Su PC, il selettore USB (11) della base del volante deve essere sempre in posizione OTHER.

INSTALLARE IL VOLANTE SULLA SUA BASE

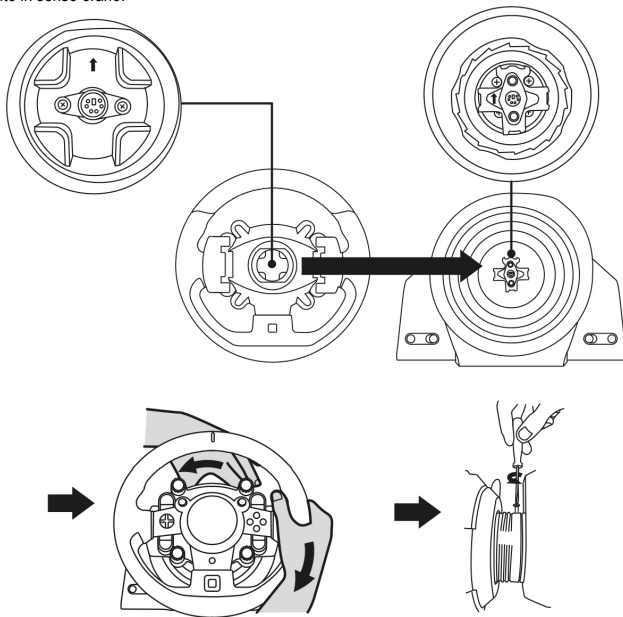
Allinea correttamente i connettori utilizzando le frecce:

Connettore della base (1): freccia rivolta verso l'alto

Connettore del volante (2): freccia rivolta verso l'alto

Dopo aver correttamente posizionato i connettori, non devi far altro che ruotare in senso antiorario l'anello del sistema Thrustmaster Quick Release (15), tenendo il volante (2) fermo in posizione.

Dopodiché, stringi l'anello più a fondo che puoi; per far questo, tieni l'anello in posizione e ruota il volante in senso orario.



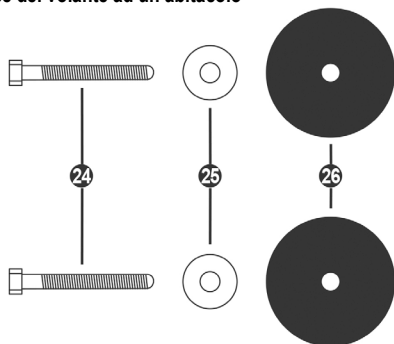
Dopo aver installato il volante, ruotalo di 180° (guardando il volante, il logo GT deve apparire ribaltato) per accedere alla piccola vite di fissaggio presente sull'anello del sistema Thrustmaster Quick Release (15). Utilizzando un grande cacciavite Phillips, stringi la piccola vite di fissaggio (senza usare troppa forza), facendola ruotare in senso orario.



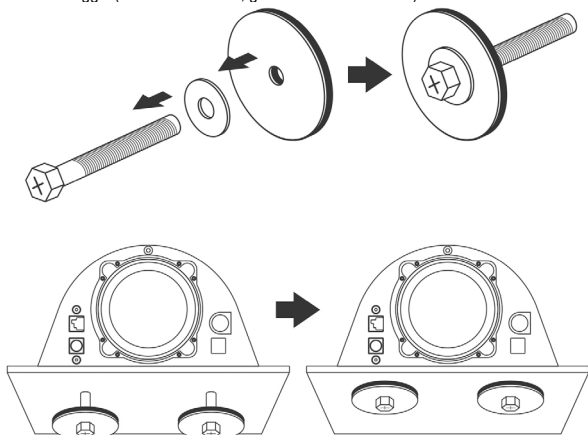
**NON utilizzare troppa forza per stringere la piccola vite di fissaggio (con un cacciavite Phillips)!
Smetti di avvitare non appena avverti un po' di resistenza.**

FISSARE IL VOLANTE

Agganciare la base del volante ad un abitacolo



- 24 2 bulloni a vite tipo M6 a testa esagonale/testa Phillips
- 25 2 rondelle
- 26 2 dischi di fissaggio (metallo da un lato, gomma trattata sull'altro)



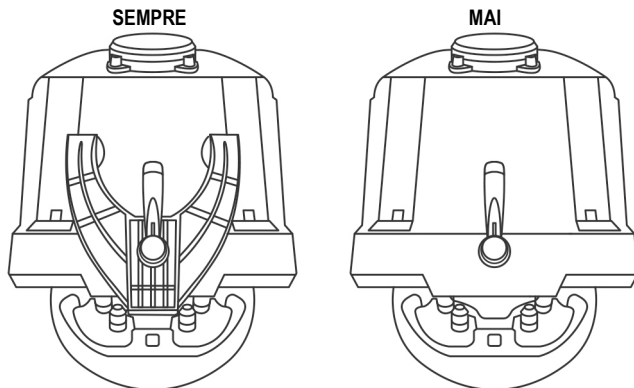
1. Posiziona le rondelle (25) sul lato metallico dei dischi di fissaggio (26) e inserisci i bulloni a vite tipo M6 a testa esagonale/testa Phillips (24).
2. Colloca la base del volante sul piano dell'abitacolo.
3. Utilizzando una chiave inglese da 10 mm o un cacciavite a punta Phillips, fissa il kit di montaggio per abitacoli al telaio dell'abitacolo e nei 2 piccoli fori per viti presenti nella parte inferiore del volante.

ATTENZIONE:

- **Non rimuovere le imbottiture in spugna presenti sotto la base volante!** Una volta attaccato il volante, le imbottiture in spugna amplificano gli effetti del sistema T-DFB.
- **Il lato in gomma lavorata dei dischi di fissaggio (26) deve assolutamente essere posizionato contro il telaio dell'abitacolo** = non posizionare mai il lato metallico rivolto verso il telaio dell'abitacolo.

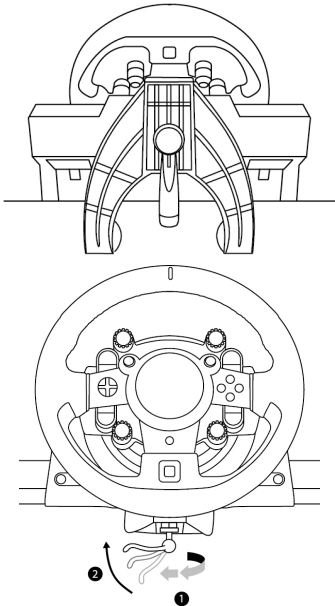
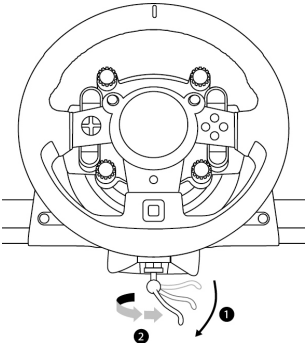
Fissare il volante a un tavolo o a una scrivania

1. Colloca il volante su un tavolo o su qualsiasi altra superficie piana, orizzontale e stabile.
2. Inserisci la vite di fissaggio (14) nel sistema di aggancio (13), dopodiché blocca la periferica ruotando la vite in senso antiorario, in modo tale che questa penetri nell'ampio foro filettato (12) presente nella parte inferiore del volante, finché il volante non risulti perfettamente stabile.



ATTENZIONE:

- **Non stringere mai la vite da sola, senza il sistema di aggancio!** (Ciò potrebbe danneggiare il volante.)
- **Non rimuovere le imbottiture in spugna presenti sotto la base volante!** Una volta attaccato il volante, le imbottiture in spugna amplificano gli effetti del sistema T-DFB.

AGGANCIO / RIMOZIONE	DIREZIONE
<u>Per stringere:</u> <i>Gira la vite in senso antiorario</i>	
<u>Per allentare:</u> <i>Gira la vite in senso orario</i>	

CONFIGURAZIONE DEL VOLANTE PER CONSOLE PS5™ E CONSOLE PS4™

1. Collega la pedaliera (non inclusa) al relativo connettore (19), presente sul retro della base del volante.
2. Collega l'alimentatore T-TURBO (21) al relativo connettore (17).
3. Collega il cavo di alimentazione (22) all'alimentatore T-TURBO e collega il cavo ad una presa elettrica con il medesimo voltaggio.
4. Porta il selettore scorrevole USB (11) in posizione "OTHER" o "GT", a seconda del gioco PS5™ o del gioco PS4™ da te utilizzato.
5. Collega il cavo USB rimovibile (23) al relativo connettore (18) e una delle porte USB della tua console PS5™ o console PS4™.
6. Dopo aver acceso la tua console PS5™ o console PS4™, il tuo volante si calibrerà da solo.
7. Per far funzionare il tuo volante, premi il pulsante PS (9) sul volante e accedi al tuo account PlayStation™ Network.

Ora sei pronto per giocare!

Note importanti:

- Per rendere funzionante il tuo volante, premi il pulsante PS (9) sul volante.
- Prima di collegare il cavo USB del volante alla tua console, il selettore scorrevole USB (11) presente sulla base del volante dovrà sempre trovarsi nella posizione corretta ("OTHER" o "GT").
Per cambiare la posizione del selettore scorrevole: scollega il cavo USB, dopodiché porta il selettore nella posizione desiderata, prima di ricollegare il cavo USB alla console.
- L'elenco dei giochi compatibili con la console PlayStation®5 e la console PlayStation®4 e il volante T-GT II (assieme alla posizione in cui è necessario spostare il selettore scorrevole USB (11), in base al gioco che stai utilizzando), è disponibile qui: <https://support.thrustmaster.com> (nella sezione Volanti/T-GT II Pack). Questo elenco viene aggiornato regolarmente.

SELETTORE SCORREVOLE USB (11) IN POSIZIONE "OTHER" PER GIOCHI PS5™ E GIOCHI PS4™ DIVERSI DA GT SPORT

Quando il selettore scorrevole the USB (11) si trova in posizione "OTHER":

- * Il sistema Force Feedback funziona, al contrario del sistema per effetti T-DFB (16).

SELETTORE SCORREVOLE USB (11) IN POSIZIONE "GT" PER IL GIOCO GT SPORT (E ALTRI FUTURI GIOCHI GT)

Quando il selettore scorrevole the USB (11) si trova in posizione "GT":

- * Il sistema Force Feedback e il sistema per effetti T-DFB (16), sono entrambi funzionanti in contemporanea. Nelle opzioni del gioco GT Sport, il livello di potenza di ciascun sistema può essere regolato indipendentemente.

CONFIGURAZIONE DEL VOLANTE PER PC*

**Compatibilità PC non avallata da parte di Sony Interactive Entertainment Inc.*

Per maggiori informazioni, collegati al sito <https://support.thrustmaster.com/>.

CALIBRAZIONE AUTOMATICA DEL VOLANTE

Il volante si calibra automaticamente nel momento in cui colleghi il volante alla rete elettrica e inserisci nella console il connettore USB del volante.

Durante questa fase, il volante si muoverà rapidamente a destra e a sinistra, coprendo un angolo di 1080 gradi, prima di fermarsi in posizione centrale.



ATTENZIONE:

Non toccare mai il volante durante la fase di auto-calibrazione!
(Ciò potrebbe causare un'errata calibrazione e/o infortuni personali.)

Se il tuo volante non dovesse funzionare correttamente o non sembrasse ben calibrato:

Spegni la tua console e scollega completamente il volante. Dopodiché, ricollega tutti i cavi (compreso il cavo di alimentazione e la pedaliera*) e riavvia la tua console e il tuo gioco.

** Non inclusa*

SISTEMA INTERNO DI RAFFREDDAMENTO PER LA BASE DEL VOLANTE

Il sistema interno di raffreddamento per la base del volante

- inizia a funzionare quando il volante viene acceso.
- si spegne dopo alcuni minuti di inattività, quando la temperatura interna scende a un livello basso.
- si riaccende quando si riutilizza il volante.

PULSANTE MODE E SPIA LUMINOSA (10)

Pulsante MODE per la pedaliera (non inclusa)

Potrai scambiare elettronicamente fra loro i pedali di acceleratore e frizione.

Per far questo, non devi far altro che tenere premuto il pulsante MODE (10) per 2 secondi.

Lo stato dell'attivazione dello scambio tra i pedali viene salvato nella memoria interna del volante.

PEDALI ACCELERATORE E FRIZIONE	Colore del led MODE (10)
NORMALI	ROSSO
SCAMBIATI	VERDE

Altri consigli per il pulsante MODE

Per saperne di più sul pulsante e sul led MODE, consulta il sito <https://support.thrustmaster.com/>.

Clicca su **Volanti / T-GT II Pack**, quindi seleziona **Manuale** o **FAQ**.

FILE DI AIUTO E FAQ

Visita il sito <https://support.thrustmaster.com/>. Clicca su **Volanti / T-GT II Pack**, quindi seleziona **Manuale** o **FAQ**.

Informazioni sulla garanzia al consumatore

A livello mondiale, Guillemot Corporation S.A., avente sede legale in Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francia (d'ora in avanti "Guillemot") garantisce al consumatore che il presente prodotto Thrustmaster sarà privo di difetti relativi ai materiali e alla fabbricazione, per un periodo di garanzia corrispondente al limite temporale stabilito per la presentazione di un reclamo riguardante la conformità del prodotto in questione. Nei paesi della Comunità Europea, tale periodo equivale a due (2) anni a partire dalla consegna del prodotto Thrustmaster. In altri paesi, la durata della garanzia corrisponde al limite temporale stabilito per la presentazione di un reclamo riguardante la conformità del prodotto Thrustmaster in base alle leggi applicabili nel paese in cui il consumatore risiedeva alla data di acquisto del prodotto Thrustmaster (qualora nel paese in questione non esistesse alcuna norma a riguardo, il periodo di garanzia corrisponderà a un (1) anno a partire dalla data originale di acquisto del prodotto Thrustmaster).

Qualora, durante il periodo di garanzia, il prodotto dovesse apparire difettoso, contatti immediatamente l'Assistenza Tecnica, che le indicherà la procedura da seguire. Qualora il difetto dovesse essere confermato, il prodotto dovrà essere riportato al luogo di acquisto (o qualsiasi altro luogo indicato dall'Assistenza Tecnica).

Nel contesto della presente garanzia, il prodotto difettoso di proprietà del consumatore potrà essere sostituito o reso nuovamente funzionante, a discrezione dell'Assistenza Tecnica. Se, durante il periodo coperto dalla garanzia, il prodotto Thrustmaster fosse oggetto di tale rimessa in operatività, alla rimanente durata della garanzia dovrà essere aggiunto un periodo di almeno sette (7) giorni, durante il quale il prodotto risulta non utilizzabile (tale periodo intercorre dalla data della richiesta di intervento da parte del consumatore o dalla data in cui il prodotto in questione è reso disponibile per la rimessa in operatività, questo nel caso in cui tale data sia successiva alla data di richiesta di intervento). Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, la totale responsabilità di Guillemot e delle sue controllate (compresi i danni conseguenti) si limita alla rimessa in operatività o alla sostituzione del prodotto Thrustmaster. Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot declina ogni garanzia sulla commerciabilità o la conformità a finalità particolari.

La presente garanzia non potrà essere applicata: (1) se il prodotto è stato modificato, aperto, alterato o ha subito danni derivanti da un uso inappropriato o non autorizzato, da negligenza, da un incidente, dalla semplice usura, o da qualsiasi altra causa non riconducibile a difetti nei materiali o nell'assemblaggio (compresi, ma non i soli, prodotti Thrustmaster combinati con elementi inadatti, tra cui, in particolare, batterie ricaricabili, caricatori o qualsiasi altro elemento non fornito da Guillemot per questo prodotto); (2) nel caso in cui il prodotto sia stato utilizzato per qualsiasi altro scopo al di fuori dell'uso domestico, comprese finalità professionali o commerciali (esempio: sale giochi, allenamenti, concorsi); (3) in caso di mancato rispetto delle istruzioni fornite dall'Assistenza Tecnica; (4) in caso di software, ovvero software soggetto a una specifica garanzia; (5) ai materiali di consumo (elementi che richiedono la loro sostituzione al termine della loro durata di esercizio come, ad esempio, batterie di tipo convenzionale o cuscinetti protettivi per auricolari o cuffie); (6) agli accessori (ad esempio, cavi, custodie, borsette, borse, cinturini); (7) se il prodotto è stato venduto ad un'asta pubblica.

La presente garanzia non è trasferibile.

I diritti legali del consumatore, stabiliti dalle leggi vigenti in materia di vendita di beni di consumo nel relativo paese, non vengono intaccati dalla presente garanzia.

Disposizioni aggiuntive sulla garanzia

Per tutta la durata della garanzia, in linea di principio, Guillemot non fornirà alcuna parte di ricambio, in quanto la sola Assistenza Tecnica è la parte autorizzata ad aprire e/o rimettere in funzionamento tutti i prodotti Thrustmaster (fatta eccezione per eventuali procedure di rimessa in operatività che l'Assistenza Tecnica potrebbe richiedere al consumatore, attraverso istruzioni scritte – viste, ad esempio, la semplicità e la mancanza di riservatezza della procedura di rimessa in operatività – e fornendo al consumatore le necessarie parti di ricambio, se ve ne fosse l'esigenza).

Considerando i propri cicli di innovazione e per proteggere il proprio know-how e i propri segreti commerciali, in linea di principio, Guillemot non fornirà alcuna notifica o parte di ricambio finalizzata alla rimessa in attività di un qualunque prodotto Thrustmaster il cui periodo di garanzia risultasse scaduto.

Responsabilità

Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot Corporation S.A. (d'ora in avanti "Guillemot") e le sue controllate declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno derivante da almeno una delle seguenti condizioni: (1) il prodotto è stato modificato, aperto o alterato; (2) mancato rispetto delle istruzioni di installazione; (3) uso inappropriato o non permesso, negligenza, incidente (come, ad esempio, un impatto); (4) semplice usura; (5) utilizzo del prodotto per qualsiasi altro scopo al di fuori dell'uso domestico, comprese finalità professionali o commerciali (esempio: sale giochi, allenamenti, concorsi). Qualora le leggi applicabili in materia lo consentano, Guillemot e le sue controllate declinano ogni responsabilità per qualsiasi danno non riconducibile a difetti nei materiali o nella fabbricazione del prodotto (compresi, ma non i soli, potenziali danni causati direttamente o indirettamente da un qualunque software, oppure dall'uso del prodotto Thrustmaster in combinazione con elementi inadatti, tra cui, in particolare, batterie ricaricabili, caricatori o qualsiasi altro elemento non fornito da Guillemot per questo prodotto).

THRUSTMASTER®

ASSISTENZA TECNICA

<https://support.thrustmaster.com>



COPYRIGHT

©2022 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. Fabbriato e distribuito da Guillemot Corporation S.A. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali vengono qui citati previa autorizzazione e appartengono ai legittimi proprietari. Contenuti, design e caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e potrebbero variare da una nazione all'altra. Foto e illustrazioni puramente indicative. Progettato in Europa e Nord America, fabbricato in Cina.

Utilizzabile esclusivamente con console PlayStation®5 e console PlayStation®4.

"PS", "PlayStation", "PS5", e "PS4" sono marchi o marchi registrati di proprietà di Sony Interactive Entertainment Inc. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi appartengono ai legittimi proprietari. Prodotto e distribuito su licenza di Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo e il logo Gran Turismo sono marchi o marchi registrati di proprietà di Sony Interactive Entertainment Inc.

Tecnologia TouchSense® su licenza di Immersion Software Ireland Limited. Protetto da uno o più brevetti U.S.A., disponibili al seguente indirizzo: www.immersion.com/patent-marking.html; oltre che da altri brevetti in attesa di approvazione.

RACCOMANDAZIONI SULLA TUTELA DELL'AMBIENTE



- * Nell'Unione Europea, Regno Unito e Turchia: Al termine della sua vita operativa, questo prodotto non dovrebbe essere gettato assieme ai comuni rifiuti, ma dovrebbe essere portato ad un apposito punto di raccolta destinato al riciclaggio del Materiale Elettrico ed Elettronico.

Ciò è confermato dal simbolo riportato sul prodotto, nel manuale d'uso o sulla confezione.

A seconda delle proprie caratteristiche, i materiali potrebbero essere riciclati. Tramite il riciclaggio ed altre forme di trattamento del Materiale Elettrico ed

Elettronico, è possibile fornire un importante contributo per la salvaguardia dell'ambiente.

Per conoscere i punti di raccolta più vicini a te, contatta le autorità locali competenti.

In tutti gli altri Paesi: per favore, rispetta le leggi locali sul riciclo dei materiali elettrici ed elettronici.

Informazioni da conservare. I colori e le decorazioni possono variare.

I ganci di plastica e gli adesivi dovrebbero essere rimossi dal prodotto prima che quest'ultimo venga utilizzato.

www.thrustmaster.com

**Valido solo in UE, Regno Unito e Turchia*



immersion.



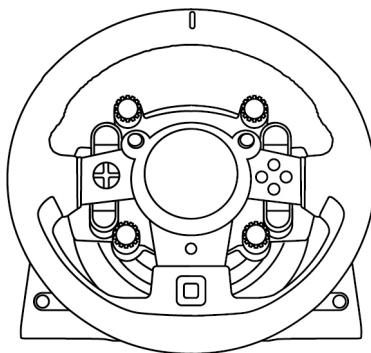
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Para consolas PlayStation®5 y consolas PlayStation®4

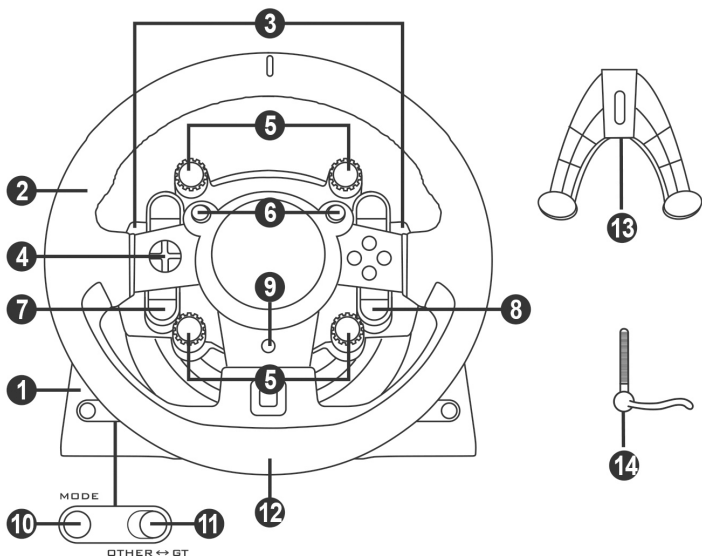
Manual del usuario



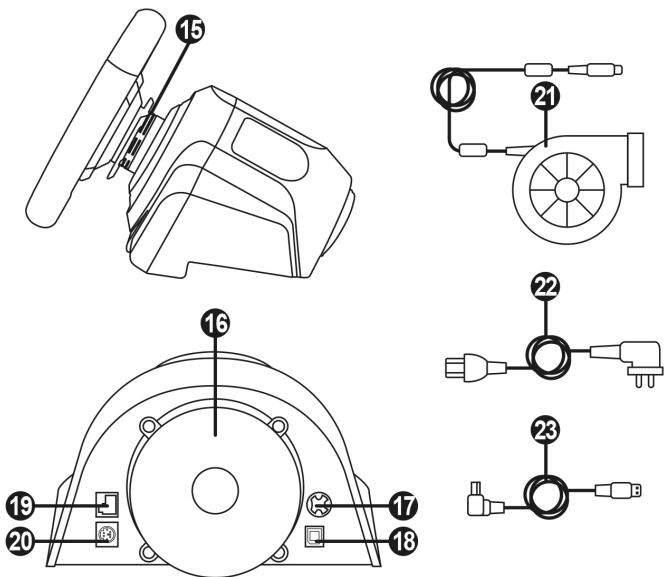
ADVERTENCIA:

Para asegurarte de que tu volante de carreras T-GT II funcione correctamente con juegos, puede que tengas que instalar las actualizaciones automáticas de los juegos (disponibles cuando tu consola está conectada a Internet).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- | | | | |
|---|--|----|--|
| 1 | Base T-GT II | 8 | Botón OPTIONS |
| 2 | Volante T-GT II | 9 | Botón PS |
| 3 | 2 levas secuenciales de cambio de marchas (arriba y abajo) | 10 | Botón MODE + luz indicadora roja/verde |
| 4 | Botones de dirección | 11 | Interruptor deslizante USB integrado: <i>OTHER / GT</i> |
| 5 | 4 selectores giratorios con función de pulsador | 12 | Agujero roscado grande (para sistema de fijación y tornillo de sujeción) |
| 6 | 2 mini-sticks | 13 | Sistema de fijación |
| 7 | Botón SHARE/CREATE | 14 | Tornillo de sujeción metálico |



- 15 Thrustmaster Quick Release
- 16 Conjunto de efectos T-DFB (sólo compatible con las consolas PS5™ y las consolas PS4™ en modo GT)
- 17 Conector de fuente de alimentación T-TURBO
- 18 Conector de cable USB desmontable
- 19 Conector para juego de pedales (no incluidos)
- 20 Conector de cambio de marchas TH8A (cambio de marchas vendido por separado)
- 21 Fuente de alimentación T-TURBO
- 22 Cable de fuente de alimentación
- 23 Cable USB desmontable

¡CONEXIÓN DEL VOLANTE A UN ENCHUFE ELÉCTRICO: LEER DETENIDAMENTE!



¡No conectes nunca la fuente de alimentación T-TURBO a un enchufe eléctrico con un voltaje distinto! El voltaje de la fuente de alimentación T-TURBO se indica en la etiqueta situada encima del conector hembra del cable de la fuente de alimentación.



¡No conectes nunca una fuente de alimentación que no sea la T-TURBO a la base del T-GT II, aunque el conector sea compatible! Por ejemplo, no conectes nunca el adaptador de corriente del volante T500 RS a la base T-GT II.

ADVERTENCIAS

Antes de utilizar este producto, lee detenidamente este manual y consérvalo para consultarlo posteriormente.

Advertencia – Descarga eléctrica

- * Mantén el producto en un lugar seco y no lo expongas al polvo ni a la luz directa del sol.
- * No retuerzas ni tires de los conectores ni de los cables.
- * No derrames líquidos en el producto ni en sus conectores.
- * No cortocircuites el producto.
- * No desmontes nunca el producto ni lo lances al fuego ni lo expongas a temperaturas elevadas.
- * No utilices otro cable de fuente de alimentación distinto del proporcionado con el volante de carreras.
- * No utilices el cable de fuente de alimentación si el cable o los conectores están dañados, partidos o rotos.
- * Asegúrate de que el cable de fuente de alimentación esté enchufado correctamente en un enchufe eléctrico, y conectado correctamente al conector de la parte trasera de la base del volante de carreras.
- * No abras el volante de carreras: en el interior no hay piezas que el usuario pueda arreglar. Las reparaciones las debe realizar el fabricante, su representante autorizado o un técnico cualificado.
- * Utiliza únicamente sistemas de fijación/accesorios especificados por el fabricante.
- * Si el volante de carreras se comporta de forma anormal (si emite sonidos anormales, calor u olores), deja de utilizarlo inmediatamente, desenchufa el cable de fuente de alimentación del enchufe eléctrico y desconecta los demás cables.
- * Si no vas a utilizar el volante de carreras durante un período de tiempo prolongado, desenchufa su cable de fuente de alimentación del enchufe eléctrico.
- * El enchufe eléctrico debe estar situado cerca del equipo y ser fácilmente accesible.

Información relativa al adaptador de corriente de 220 V

Información publicada	Valor	Unidad
Nombre o marca comercial del fabricante, número de registro comercial y dirección	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Francia	
Identificador del modelo	Turbo Power 220V	
Voltaje de entrada	220 - 240	V
Frecuencia de CA de entrada	50 / 60	Hz
Voltaje de salida	24,0	V CA
Corriente de salida	4,0	A
Potencia de salida	96,0	W
Eficiencia activa promedio	90,9	%
Eficiencia a baja carga (10 %)	86,8	%
Consumo de potencia sin carga	0,01	W



Rejillas de ventilación

Asegúrate de no bloquear ninguna de las rejillas de ventilación de la base del volante de carreras. Para obtener una ventilación óptima, respeta los puntos siguientes:

- * Coloca la base del volante al menos a 10 cm de distancia de las paredes.
- * No coloques la base en espacios estrechos.
- * No tapes la base.
- * No dejes que se acumule polvo en las rejillas de ventilación.



Advertencia – Lesiones debidas al Force Feedback y los movimientos repetitivos

Jugar con un volante con Force Feedback puede producir dolor en las articulaciones o en los músculos. Para evitar problemas:

- * Evita jugar durante períodos prolongados.
- * Haz descansos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.
- * Si sientes fatiga o dolor en las manos, muñecas, brazos, pies o piernas, deja de jugar y descansa durante unas horas antes de volver a jugar.
- * Si los síntomas o el dolor indicados anteriormente persisten cuando vuelves a jugar, deja de hacerlo y consulta al médico.
- * Mantén el volante fuera del alcance de los niños.
- * Durante el juego, mantén siempre ambas manos colocadas correctamente en el volante sin dejarlas completamente caídas.
- * Durante la calibración y el juego, no metas nunca las manos ni los brazos a través de las aberturas del volante de carreras.
- * Asegúrate de que la base del volante de carreras esté fijada correctamente, según las instrucciones de este manual.

PRODUCTO PESADO

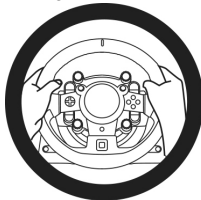


El producto sólo puede ser manejado por usuarios de 16 años de edad como mínimo



¡Ten cuidado de no dejar caer el producto encima de ti o de otra persona!

SIEMPRE



NUNCA



NUNCA



ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE DEL VOLANTE DE CARRERAS

El firmware incluido en la base del volante de carreras se puede actualizar a una versión más reciente que incluya mejoras del producto.

Para mostrar la versión de firmware que está usando actualmente tu volante de carreras y actualizarla si es necesario: en PC, visita <https://support.thrustmaster.com/>. Haz clic en **Volantes de carreras / T-GT II Pack**, después selecciona **Firmware** y sigue las instrucciones que describen el procedimiento de descarga e instalación.

Nota importante:

En PC, el interruptor deslizante de USB (11) de la base del volante de carreras siempre debe estar puesto en la posición OTHER.

INSTALACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS EN SU BASE

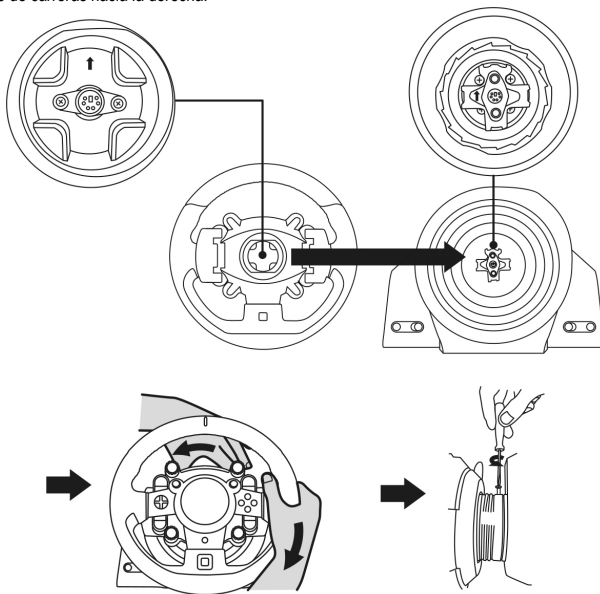
Alinea las posiciones de los conectores usando las flechas:

Conector de la base (1): Flecha apuntando hacia arriba

Conector del volante de carreras (2): Flecha apuntando hacia arriba

Una vez que los conectores estén colocados correctamente, simplemente gira el anillo del dispositivo Thrustmaster Quick Release (15) hacia la izquierda, mientras sostienes el volante de carreras (2) en su posición.

A continuación, aprieta el anillo todo lo que puedas: para ello, mantén el anillo en su posición y gira el volante de carreras hacia la derecha.



Una vez que hayas instalado el volante de carreras, gíralo 180° (cuando mires al volante, el logotipo de GT debería estar al revés) para acceder al pequeño tornillo de fijación situado en el anillo del dispositivo Thrustmaster Quick Release (15). Con un destornillador Phillips para apretar el tornillo de fijación (no utilices una fuerza excesiva), gíralo hacia la derecha.

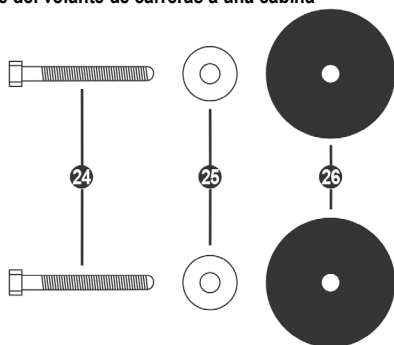


¡Al utilizar un destornillador Philips, procura NO emplear una fuerza excesiva al apretar el tornillo pequeño de fijación!

Deja de girar el tornillo en cuanto notes algo de resistencia.

FIJACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS

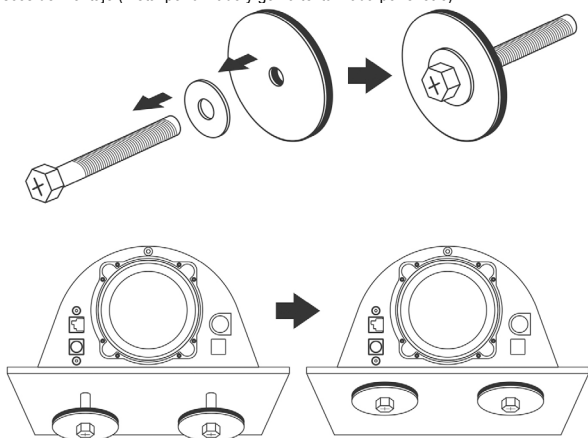
Fijación de la base del volante de carreras a una cabina



24 2 tornillos de cabeza hexagonal tipo M6/cabeza Phillips

25 2 arandelas

26 2 discos de montaje (metal por un lado y goma texturizada por el otro)



1. Coloca las arandelas **(25)** en los lados metálicos de los discos de montaje **(26)**, e inserta los tornillos de cabeza hexagonal tipo M6/cabeza Phillips **(24)**.

2. Coloca la base del volante de carreras en el estante de la cabina.

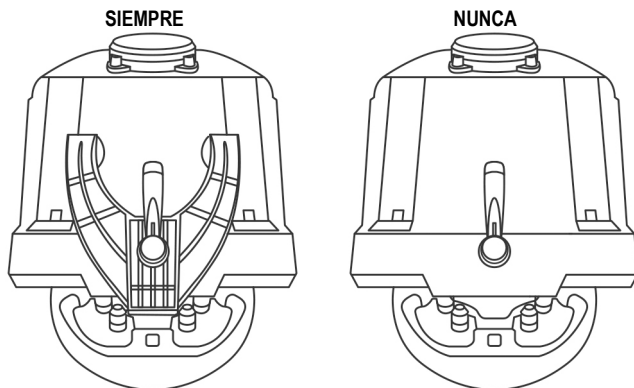
3. Usando una llave de 10 mm o un destornillador con cabeza Phillips, atornilla el kit de montaje al estante de la cabina y a las 2 pequeñas roscas de tornillo situadas en la cara inferior del volante.

ATENCIÓN:

- ¡No quites las almohadillas de espuma situadas en la cara inferior de la base del volante de carreras! Las almohadillas de espuma amplifican los efectos del sistema T-DFB cuando el volante está montado.
- El lado de goma texturizada de los discos de montaje (26) debe colocarse obligatoriamente mirando hacia el estante de la cabina = no coloques nunca el lado metálico mirando hacia el estante de la cabina.

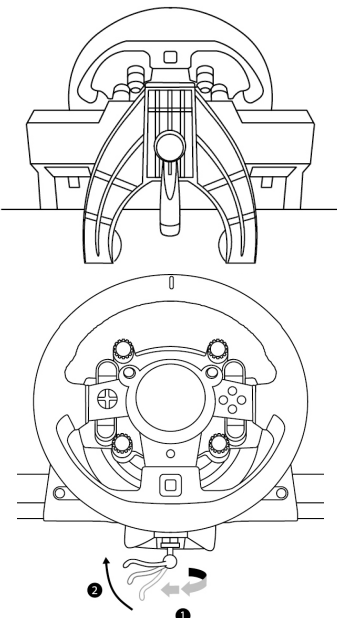
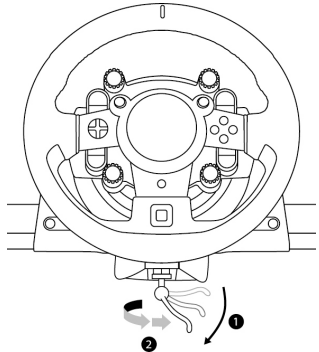
Fijación del volante de carreras a una mesa o un escritorio

1. Coloca el volante de carreras en una mesa o en otra superficie horizontal, plana y estable.
2. Inserta el tornillo de sujeción (14) en el sistema de fijación (13) y, a continuación, aprieta el dispositivo girando el tornillo a la izquierda, para que entre en el agujero roscado grande (12) situado debajo del volante de carreras, hasta que el volante esté perfectamente estable.



ATENCIÓN:

- ¡No aprietes nunca el tornillo solo, sin el sistema de fijación en su sitio! (De hacerlo así, se podría dañar el volante).
- ¡No quites las almohadillas de espuma situadas en la cara inferior de la base del volante de carreras! Las almohadillas de espuma amplifican los efectos del sistema T-DFB cuando el volante está montado.

COLOCACIÓN / RETIRADA	INDICACIÓN
<u>Para apretar:</u> <i>Gira el tornillo hacia la izquierda</i>	
<u>Para aflojar:</u> <i>Gira el tornillo hacia la derecha</i>	

CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS PARA CONSOLAS PS5™ Y CONSOLAS PS4™

1. Conecta los pedales (no incluidos) a su conector (19) situado en la parte trasera de la base del volante de carreras.
2. Conecta la fuente de alimentación T-TURBO (21) a su conector (17).
3. Conecta el cable de la fuente de alimentación (22) a la fuente de alimentación T-TURBO, y enchufa el cable en un enchufe eléctrico con el mismo voltaje.
4. Pon el interruptor deslizante de USB (11) en la posición "OTHER" o "GT", en función del juego de PS5™ o el juego de PS4™ que estés usando.
5. Conecta el cable USB desmontable (23) a su conector (18) y a uno de los puertos USB de la consola PS5™ o la consola PS4™.
6. Una vez encendida la consola PS5™ o la consola PS4™, el volante de carreras se calibrará solo.
7. Pulsa el botón PS (9) en el volante de carreras e inicia sesión en tu cuenta de PlayStation™Network para que el volante funcione.
¡Ya estás preparado para jugar!

Notas importantes:

- No olvides pulsar el botón PS (9) en el volante de carreras para que el volante funcione.
- El interruptor deslizante USB (11) en la base del volante siempre se debe poner en la posición adecuada ("OTHER" o "GT") antes de conectar el cable USB del volante de carreras a tu consola. Para cambiar la posición del interruptor deslizante: desconecta el cable USB y luego pon el interruptor en la posición adecuada antes de volver a conectar el cable USB a la consola.
- La lista de juegos compatibles con la consola PlayStation®5 y la consola PlayStation®4 y el volante de carreras T-GT II (junto con la posición requerida del interruptor deslizante de USB (11) según el juego que estés usando) está disponible aquí: <https://support.thrustmaster.com> (en la sección Volantes de carreras/T-GT II Pack). Esta lista se actualiza regularmente.

INTERRUPTOR DESLIZANTE DE USB (11) EN LA POSICIÓN "OTHER" PARA OTROS JUEGOS DE PS5™ Y JUEGOS DE PS4™ QUE NO SEAN GT SPORT

Cuando el interruptor deslizante USB (11) se pone en la posición "OTHER":

- * El sistema Force Feedback funciona, pero el sistema de efectos T-DFB (16) no.

INTERRUPTOR DESLIZANTE USB (11) EN LA POSICIÓN "GT" PARA EL JUEGO GT SPORT (Y OTROS JUEGOS DE GT FUTUROS)

Cuando el interruptor deslizante USB (11) se pone en la posición "GT":

- * El sistema Force Feedback y el sistema de efectos T-DFB (16) funcionan al mismo tiempo. En las opciones del juego GT Sport, el nivel de potencia de cada sistema se puede ajustar de manera independiente.

CONFIGURACIÓN DEL VOLANTE DE CARRERAS PARA PC*

*Compatibilidad con PC no avalada por Sony Interactive Entertainment Inc.

Para más información, visita <https://support.thrustmaster.com/>.

CALIBRACIÓN AUTOMÁTICA DEL VOLANTE

El volante de carreras se calibra solo automáticamente cuando enchufas el volante de carreras a la red eléctrica y conectas el conector USB del volante de carreras a la consola.

Durante esta fase, el volante de carreras girará rápidamente hacia la izquierda y la derecha, cubriendo un ángulo de 1080 grados, antes de detenerse en el centro.



ADVERTENCIA:

**¡No toques nunca el volante de carreras durante la fase de autocalibración!
(Esto podría provocar una calibración incorrecta o lesiones personales).**

Si el volante de carreras no funciona correctamente o la calibración parece incorrecta:

Apaga la consola y desconecta por completo el volante de carreras. A continuación, vuelve a conectar todos los cables (incluido el cable de fuente de alimentación y los pedales*) y reinicia la consola y el juego.

* No incluidos

SISTEMA DE REFRIGERACIÓN INTERNA DE LA BASE DEL VOLANTE

El sistema de refrigeración interna de la base del volante

- empieza a funcionar cuando el volante está encendido.
- se apaga tras unos minutos de inactividad si la temperatura interna desciende hasta un nivel bajo.
- se vuelve a encender cuando usas el volante.

BOTÓN MODE Y LUZ INDICADORA (10)

Botón MODE de los pedales (no incluidos)

El T-GT II es compatible con los pedales de Thrustmaster que incluyan 3 pedales que te permitirán intercambiar electrónicamente los pedales del acelerador y el embrague.

Para ello, simplemente pulsa el botón MODE (10) durante 2 segundos.

La memoria interna del volante de carreras almacena si los pedales se han intercambiado o no.

PEDALES DEL ACELERADOR Y EL EMBRAGUE	Color de la luz indicadora MODE (10)
NORMAL	ROJO
INTERCAMBIADOS	VERDE

Otros consejos para el botón MODE

Para obtener más información sobre el botón MODE y la luz indicadora, visita <https://support.thrustmaster.com/>. Haz clic en **Volantes de carreras/T-GT II Pack** y luego selecciona **Manual** o **PF**.

ARCHIVOS DE AYUDA Y FAQ

Visita <https://support.thrustmaster.com/>. Haz clic en **Volantes de carreras/T-GT II Pack** y luego selecciona **Manual** o **PF**.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA AL CONSUMIDOR

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A., cuyo domicilio legal se encuentra en Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francia (en lo sucesivo "Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Thrustmaster estará libre de defectos de materiales y mano de obra, durante un período de garantía que corresponde al límite de tiempo para interponer una acción legal referida a la conformidad en relación con este producto. En los países de la Unión Europea, esto corresponde a un período de dos (2) años a partir de la entrega del producto de Thrustmaster. En otros países, el período de garantía corresponde al límite de tiempo para interponer una acción legal referida a la conformidad en relación con este producto de Thrustmaster según las leyes aplicables del país en el que el consumidor estuviese domiciliado en la fecha de compra del producto de Thrustmaster (si no existiese una acción similar en el país correspondiente, entonces el período de garantía será de un (1) año a partir de la fecha de compra original del producto de Thrustmaster).

Si el producto resultase defectuoso durante el período de garantía, hay que ponerse en contacto inmediatamente con el Soporte Técnico, que indicará el procedimiento a seguir. Si se confirma el defecto, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otra ubicación indicada por el Soporte Técnico). Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será sustituido o restaurado su funcionamiento correcto. Si, durante el período de garantía, el producto de Thrustmaster fuese sometido a dicho reacondicionamiento, cualquier período de cómo mínimo siete (7) días durante el que el producto no se pueda usar se añadirá al período de garantía restante (este período va desde la fecha de petición de intervención del consumidor o desde la fecha en la que el producto se entrega para el reacondicionamiento, si la fecha en la que el producto se entrega para el reacondicionamiento fuese posterior a la fecha de la petición de intervención). Si la ley aplicable lo permite, toda la responsabilidad de Guillemot y sus filiales (incluso por daños resultantes) se limita a la restauración del funcionamiento correcto o la sustitución del producto de Thrustmaster. Si la ley aplicable lo permite, Guillemot renuncia a todas las garantías de comerciabilidad o adecuación para un propósito determinado.

Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado o ha sufrido daños como resultado de un uso inapropiado o abuso, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto de materiales o fabricación (incluyendo, pero no de forma exclusiva, la combinación del producto de Thrustmaster con cualquier elemento no adecuado, incluyendo en particular fuentes de alimentación, baterías recargables, cargadores o cualquier otro elemento no suministrado por Guillemot para este producto); (2) si el producto se ha empleado para otro uso distinto del doméstico, incluyendo fines profesionales o comerciales (salones de juego, entrenamiento, competiciones, por ejemplo); (3) en caso de incumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (4) a software, es decir software sujeto a una garantía específica; (5) a consumibles (elementos que se tienen que reemplazar a lo largo de la vida del producto: por ejemplo, baterías desechables o almohadillas para auriculares de audio); (6) a accesorios (por ejemplo, cables, cajas, bolsas, bolsos o muñequeras); (7) si el producto se ha vendido en una subasta pública.

Esta garantía no es transferible.

Los derechos legales del consumidor en relación con las leyes aplicables a la venta de productos de consumo de su país no se ven afectados por esta garantía.

Provisiones de garantía adicionales

Durante el período de garantía, Guillemot no proporcionará, en principio, ninguna pieza de repuesto, ya que el Soporte Técnico es el único autorizado para abrir y/o reacondicionar los productos de Thrustmaster (con la excepción de los procedimientos de reacondicionamiento que el Soporte técnico puede solicitar que lleve a cabo el consumidor, mediante instrucciones por escrito – por ejemplo, debido a la simplicidad y la falta de confidencialidad del proceso de reacondicionamiento – y suministrando al consumidor las piezas de repuesto necesarias, si hiciere falta).

Debido a sus ciclos de innovación y para proteger su know-how y secretos comerciales, Guillemot no proporcionará, en principio, ninguna pieza de repuesto ni instrucciones de reacondicionamiento para los productos de Thrustmaster cuyo período de garantía haya vencido.

En los Estados Unidos de América y en Canadá, esta garantía está limitada al mecanismo interno del producto y al alojamiento externo. En ningún caso, Guillemot ni sus filiales serán responsables ante terceros por daños resultantes o fortuitos resultado del incumplimiento de cualquier garantía expresa o implícita. En algunos estados o provincias no se permite la limitación de la duración de una garantía implícita ni la exclusión o limitación de responsabilidad por daños resultantes o fortuitos, por lo que las limitaciones o exclusiones anteriores pueden no ser aplicables. Esta garantía ofrece derechos legales específicos al consumidor, que también puede tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

Responsabilidad

Si la ley aplicable lo permite, Guillemot Corporation S.A. (en lo sucesivo "Guillemot") y sus filiales renuncian a toda responsabilidad por los daños causados por uno o más de los siguientes motivos: (1) el producto ha sido modificado, abierto o alterado; (2) incumplimiento de las instrucciones de montaje; (3) uso inapropiado o abuso, negligencia, accidente (un impacto, por ejemplo); (4) desgaste normal; (5) el producto se ha empleado para otro uso distinto del doméstico, incluyendo fines profesionales o comerciales (salones de juego, entrenamiento, competiciones, por ejemplo). Si la ley aplicable lo permite, Guillemot y sus filiales renuncian a toda responsabilidad por los daños no relacionados con defectos de materiales o fabricación en relación con el producto (incluyendo, pero no de forma exclusiva, los daños causados de forma directa o indirecta por cualquier software, o por combinar el producto de Thrustmaster con cualquier elemento no adecuado, incluyendo en particular fuentes de alimentación, baterías recargables, cargadores o cualquier otro elemento no suministrado por Guillemot para este producto).

DECLARACIÓN DE CONFORMIDAD

NOTICIA DE CONFORMIDAD EN USA: este dispositivo cumple con los límites para dispositivos de computación de Clase B de acuerdo con la Parte 15 de las reglas FCC.

THRUSTMASTER®

SOPORTE TÉCNICO

<https://support.thrustmaster.com>



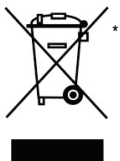
COPYRIGHT

© 2022 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca comercial registrada de Guillemot Corporation S.A. Fabricado y distribuido por Guillemot Corporation S.A. Todas las demás marcas comerciales y nombres de marca se reconocen por la presente y son propiedad de sus respectivos dueños. Los contenidos, diseños y especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso y pueden variar de un país a otro. Fotos e ilustraciones no vinculantes. Diseñado en Norteamérica y Europa, fabricado en China. Para usar exclusivamente con consolas PlayStation®5 y consolas PlayStation®4.

“PS”, “PlayStation”, “PS5”, and “PS4” son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Sony Interactive Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Fabricado y distribuido con licencia de Sony Interactive Entertainment LLC. Gran Turismo y el logotipo de Gran Turismo son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Sony Interactive Entertainment Inc.

Tecnología TouchSense® con licencia de Immersion Software Ireland Limited. Protegido por una o más de las patentes de Estados Unidos disponibles en la siguiente dirección: www.immersion.com/patent-marking.html, y otras patentes pendientes.

RECOMENDACIÓN DE PROTECCIÓN AMBIENTAL



En la Unión Europea, Reino Unido y Turquía: Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.

Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.

Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.

Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano.

Para los demás países: cumpila las leyes locales sobre reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos.

Esta información debe conservarse. Los colores y motivos decorativos pueden variar. Los adhesivos y los cierres de plástico se deben quitar del producto antes de utilizarlo.

www.thrustmaster.com

**Aplicable únicamente a la UE, Reino Unido y Turquía*



immersion.

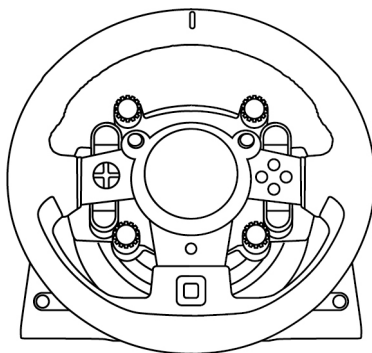
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Para consolas PlayStation®5 e consolas PlayStation®4

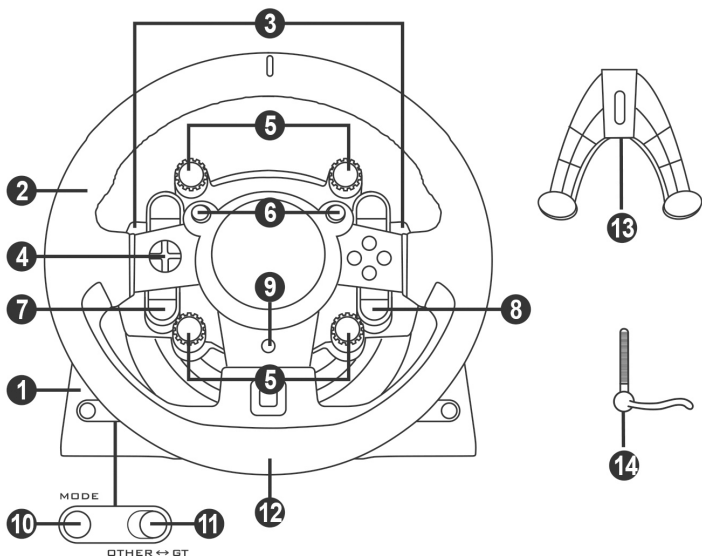
Manual do Utilizador



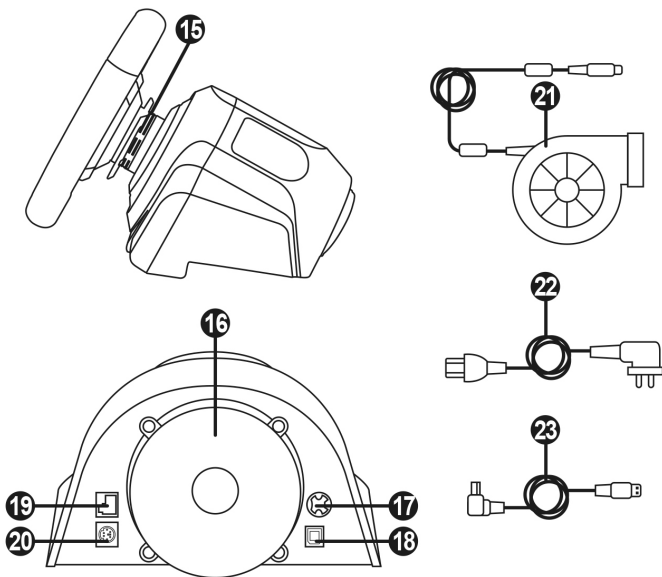
ATENÇÃO:

Para garantir que o seu volante T-GT II funciona corretamente com jogos, poderá ser-lhe pedido para instalar as atualizações automáticas dos jogos (disponível quando a consola está ligada à Internet).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- | | |
|--|---|
| 1 Base do T-GT II | 8 Botão OPTIONS |
| 2 Volante T-GT II | 9 Botão PS |
| 3 2 pás de mudança de velocidades sequenciais (para cima e para baixo) | 10 Botão MODE + luz indicadora vermelha/verde |
| 4 D-Pad multidirecional | 11 Seletor deslizante USB integrado: OTHER / GT |
| 5 4 seletores giratórios com função de pressão | 12 Furo roscado grande (para o sistema de fixação e parafuso de aperto) |
| 6 2 minialavancas | 13 Sistema de fixação |
| 7 Botão SHARE/CREATE | 14 Parafuso de aperto de metal |



- | | |
|---|---|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 Conector para a alavanca de velocidades TH8A (alavanca de velocidades vendida à parte) |
| 16 Sistema de efeitos T-DFB (compatível apenas com as consolas PS5™ e consolas PS4™ no modo GT) | 21 Fonte de alimentação T-TURBO |
| 17 Conector para a fonte de alimentação T-TURBO | 22 Cabo da fonte de alimentação |
| 18 Conector para o cabo USB amovível | 23 Cabo USB amovível |
| 19 Conector para conjunto de pedais (não incluído) | |

LIGAR O VOLANTE A UMA TOMADA ELÉTRICA: LEIA ATENTAMENTE!



Nunca ligue a fonte de alimentação T-TURBO a uma tomada elétrica de tensão diferente! A tensão da fonte de alimentação T-TURBO é indicada na etiqueta situada por cima do conector fêmea para o cabo da fonte de alimentação.



Nunca ligue outra fonte de alimentação à base do T-GT II além da fonte de alimentação T-TURBO, mesmo que o conector seja compatível! Por exemplo, nunca ligue o transformador do volante T500 RS à base do T-GT II.

AVISOS

Antes de utilizar este produto, leia atentamente este manual e guarde-o para posterior consulta.



Atenção – Choque elétrico

- * Guarde o produto num local seco e não o exponha ao pó nem à luz do sol.
- * Não torça nem puxe os conectores e os cabos.
- * Não derrame líquidos sobre o produto ou os respetivos conectores.
- * Não provoque um curto-circuito no produto.
- * Nunca desmonte o produto, não o atire para o fogo nem o exponha a temperaturas elevadas.
- * Não utilize um cabo de alimentação diferente do fornecido com o volante.
- * Não utilize o cabo de alimentação se o cabo ou os conectores estiverem danificados, fendidos ou partidos.
- * Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada elétrica, assim como ao conector situado na parte posterior da base do volante.
- * Não abra o volante: não contém peças utilizáveis pelo utilizador no interior. Todas as reparações devem ser realizadas pelo fabricante, pelo seu representante autorizado ou por um técnico qualificado.
- * Utilize apenas sistemas de fixação/acessórios especificados pelo fabricante.
- * Se o volante estiver a funcionar de forma anormal (se emite quaisquer sons, calor ou cheiros anormais), pare imediatamente de utilizá-lo, desligue o cabo de alimentação da tomada e desligue os outros cabos.
- * Se não utilizar o volante durante um longo período de tempo, desligue o respetivo cabo de alimentação da tomada elétrica.
- * A tomada elétrica deve estar situada perto do equipamento e facilmente acessível.

Informação para adaptador de alimentação de 220 V

Informações publicadas	Valor	Unidade
Nome ou marca comercial do fabricante, número de registo comercial e morada	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex França	
Identificador do modelo	Turbo Power 220V	
Tensão de entrada	220 - 240	V
Frequência de CA de entrada	50 / 60	Hz
Tensão de saída	24,0	V CA
Corrente de saída	4,0	A
Potência de saída	96,0	W
Eficiência ativa média	90,9	%
Eficiência com carga baixa (10%)	86,8	%
Consumo de energia sem carga	0,01	W



Aberturas de ventilação

Certifique-se de que não tapa as aberturas de ventilação na base do volante. Para uma ventilação ideal, certifique-se do seguinte:

- * Posicione a base do volante a pelo menos 10 cm de distância de quaisquer paredes.
- * Não coloque a base em espaços apertados.
- * Não tape a base.
- * Não deixe que pó se acumule nas aberturas de ventilação.



Atenção – Ferimentos resultantes dos efeitos Force Feedback e dos movimentos repetidos

Jogar com um volante Force Feedback poderá causar dores musculares ou articulares. Para evitar quaisquer problemas:

- * Evite jogar durante longos períodos de tempo.
- * Faça um intervalo de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- * Se sentir cansaço ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de recomeçar a jogar.
- * Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando recomeçar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.
- * Guarde o volante fora do alcance das crianças.
- * Durante o jogo, mantenha sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem largá-lo por completo.
- * Durante a calibração e o jogo, nunca coloque a mão ou o braço através das aberturas existentes no volante.
- * Certifique-se de que a base do volante está devidamente fixada, de acordo com as instruções do manual.

PRODUTO PESADO

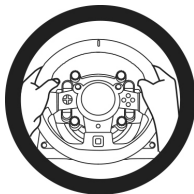


Produto para ser manuseado apenas por utilizadores com 16 anos de idade ou mais



Tenha cuidado para não deixar cair o produto em cima de si ou de outra pessoa!

SEMPRE



NUNCA



NUNCA



ATUALIZAR O FIRMWARE DO VOLANTE

O firmware incluído na base do volante pode ser atualizado para uma versão mais recente que inclua melhoramentos do produto.

Para visualizar a versão do firmware que o volante utiliza atualmente e atualizá-la, se necessário: no PC, aceda a <https://support.thrustmaster.com/>. Clique em **Volantes / T-GT II Pack**, em seguida selecione **Firmware** e siga as instruções que descrevem o procedimento de transferência e instalação.

Observação importante:

No PC, o interruptor USB(11) na base do volante deve sempre permanecer na posição OTHER.

INSTALAR O VOLANTE NA RESPETIVA BASE

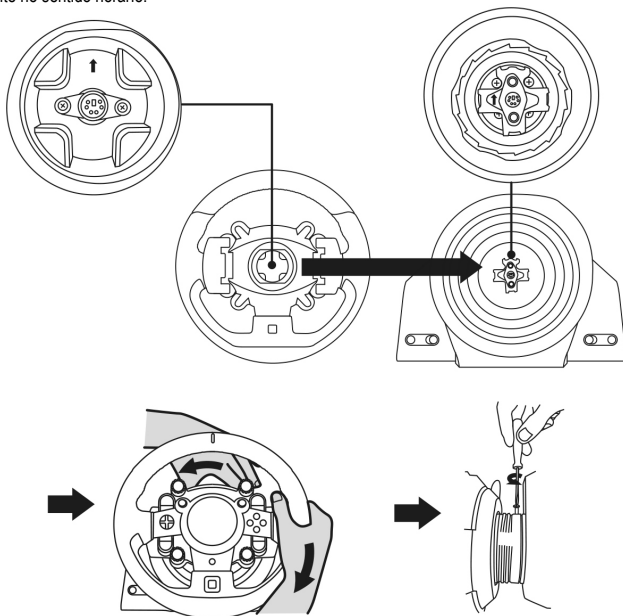
Alinhe as posições dos conectores com as setas:

Conector da base (1): Seta a apontar para cima

Conector do volante (2): Seta a apontar para cima

Assim que os conectores estiverem posicionados corretamente, rode o anel do dispositivo Thrustmaster Quick Release (15) no sentido anti-horário enquanto mantém o volante (2) na posição.

Em seguida, aperte o anel o máximo que conseguir; para tal, mantenha o anel na posição e rode o volante no sentido horário.



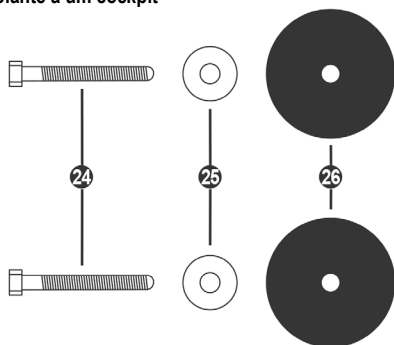
Depois de instalar o volante, rode-o 180° (quando está virado de frente para o volante, o logótipo GT deve ficar virado ao contrário) para aceder ao parafuso de fixação pequeno situado no anel do dispositivo Thrustmaster Quick Release (15). Utilize uma chave de fendas Phillips grande para apertar o parafuso de fixação pequeno (não aplique força excessiva), rodando-o no sentido horário.



**Quando utilizar uma chave de fendas Philips, NÃO aplique uma força excessiva ao apertar o pequeno parafuso de fixação!
Pare de rodar o parafuso assim que sentir alguma resistência.**

FIXAR O VOLANTE

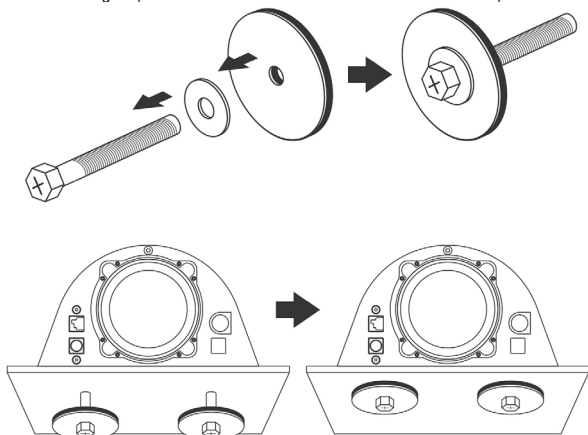
Fixar a base do volante a um cockpit



24 2 parafusos M6 sextavados/Phillips

25 2 anilhas

26 2 discos de montagem (metal numa das faces e borracha texturada na outra)



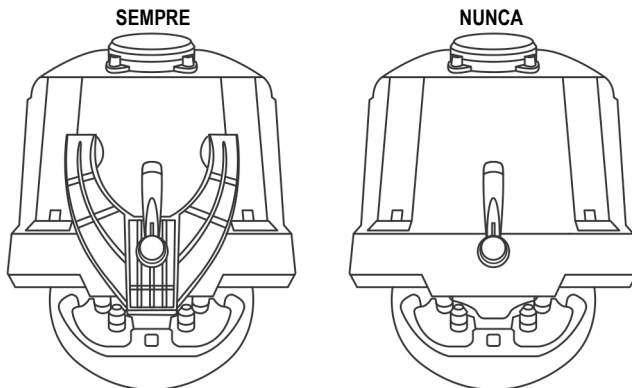
1. Posicione as anilhas (25) nas faces de metal dos discos de montagem (26) e insira os parafusos M6 sextavados/Phillips (24).
2. Coloque a base do volante na prateleira do cockpit.
3. Com uma chave de bocas de 10 mm ou uma chave de fendas Phillips, aparafuse o conjunto de montagem do cockpit à prateleira do cockpit e nas 2 roscas de parafuso pequenas situadas na parte inferior do volante.

ATENÇÃO:

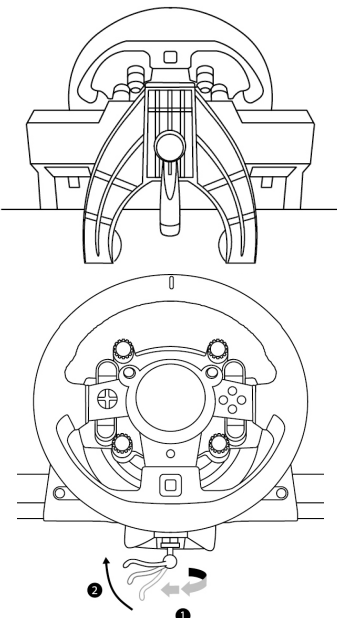
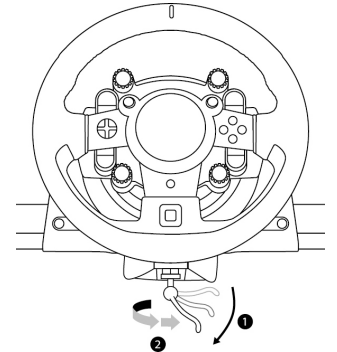
- Não remova as almofadas de espuma situadas na parte inferior da base do volante! As almofadas de espuma amplificam os efeitos do sistema T-DFB quando o volante está instalado.
- A face de borracha texturada dos discos de montagem (26) deve ficar virada obrigatoriamente para a prateleira do cockpit = nunca posicione a face de metal virada para a prateleira do cockpit.

Fixar o volante a uma mesa ou secretária

1. Coloque o volante sobre uma mesa ou de qualquer outra superfície horizontal, plana e estável.
2. Insira o parafuso de aperto (11) no sistema de fixação (10), em seguida aperte o dispositivo rodando o parafuso no sentido anti-horário, de forma que penetre no furo roscado grande (9) situado por baixo do volante, até o volante estar perfeitamente estável.

**ATENÇÃO:**

- Nunca aperte apenas o parafuso, sem o sistema de fixação instalado! (Se o fizer, poderá danificar o volante.)
- Não remova as almofadas de espuma situadas na parte inferior da base do volante! As almofadas de espuma amplificam os efeitos do sistema T-DFB quando o volante está instalado.

FIXAÇÃO / REMOÇÃO	DIREÇÃO
<u>Para apertar:</u> <i>Rode o parafuso no sentido anti- horário</i>	 The diagram illustrates the process of tightening the steering wheel hub. The top view shows a central hub with four locking tabs. The side view shows the hub being inserted into a steering column. Arrows indicate the anti-clockwise rotation of the hub to lock it.
<u>Para soltar:</u> <i>Rode o parafuso no sentido horário</i>	 The diagram illustrates the process of loosening the steering wheel hub. The top view shows a central hub with four locking tabs. The side view shows the hub being removed from a steering column. Arrows indicate the clockwise rotation of the hub to unlock it.

CONFIGURAR O VOLANTE PARA CONSOLAS PS5™ E CONSOLAS PS4™

1. Ligue o conjunto de pedais (não incluído) ao respetivo conector (19) situado na parte posterior da base do volante.
2. Ligue a fonte de alimentação T-TURBO (21) ao respetivo conector (17).
3. Ligue o cabo da fonte de alimentação (22) à fonte de alimentação T-TURBO e em seguida ligue o cabo a uma tomada elétrica da mesma tensão.
4. Regule o seletor deslizante USB (11) para a posição "OTHER" ou "GT", consoante o jogo para a PS5™ ou o jogo para a PS4™ que estiver a utilizar.
5. Ligue o cabo USB amovível (23) ao respetivo conector (18) e a uma das portas USB na consola PS5™ ou consola PS4™.
6. Assim que a consola PS5™ ou consola PS4™ for ligada, o volante irá autocalibrar-se.
7. Prima o botão PS (9) no volante e inicie sessão na sua conta PlayStation™Network para poder utilizar o volante.

Está pronto para começar a jogar!

Notas importantes:

- Não se esqueça de premir o botão PS (9) no volante, para que o volante fique funcional.
- O seletor deslizante USB (11) na base do volante deve ser sempre ajustado para a posição correta ("OTHER" ou "GT") antes de ligar o cabo USB do volante à consola.
Para alterar a posição do seletor deslizante: desligue o cabo USB e regular o seletor para a posição adequada antes de voltar a ligar o cabo USB à consola.
- A lista de jogos compatíveis com a consola PlayStation®5, a consola PlayStation®4 e o volante T-GT II (juntamente com a posição necessária do seletor deslizante USB (11) consoante o jogo que estiver a utilizar) está disponível aqui: <https://support.thrustmaster.com> (na secção Volantes/T-GT II Pack). Esta lista é atualizada regularmente.

SELETOR DESLIZANTE USB (11) NA POSIÇÃO "OTHER" PARA JOGOS PARA A PS5™ E JOGOS PARA A PS4™ ALÉM DE GT SPORT

Quando o seletor deslizante USB (11) está ajustado para a posição "OTHER":

- * O sistema Force Feedback está funcional, mas o sistema de efeitos T-DFB (16) não.

SELETOR DESLIZANTE USB (11) NA POSIÇÃO "GT" PARA O JOGO GT SPORT (E OUTROS JOGOS GT FUTUROS)

Quando o seletor deslizante USB (11) está ajustado para a posição "GT":

- * O sistema Force Feedback e o sistema de efeitos T-DFB (16) estão ambos funcionais em simultâneo. Nas opções do jogo GT Sport, o nível de potência de cada sistema pode ser ajustado independentemente.

CONFIGURAR O VOLANTE PARA O PC*

* Compatibilidade com o PC não aprovada pela Sony Interactive Entertainment, Inc.

Para mais informações, acesse a <https://support.thrustmaster.com/>.

CALIBRAGEM AUTOMÁTICA DO VOLANTE

O volante calibra-se automaticamente quando liga o volante a uma tomada elétrica e o conector USB do volante à consola.

Durante esta fase, o volante roda rapidamente para a esquerda e direita, cobrindo um ângulo de 1080 graus, antes de parar no centro.



ATENÇÃO:

Nunca toque no volante durante a fase de autocalibragem!
(Isto poderá resultar numa calibragem incorreta e/ou em ferimentos pessoais.)

Se o volante não funciona corretamente, ou caso pareça estar calibrado incorretamente:

Desligue a consola e desligue completamente os cabos do volante. Em seguida, volte a ligar todos os cabos (incluindo o cabo de alimentação e o conjunto de pedais*) e reinicie a consola e o jogo.

* Não incluído

SISTEMA DE REFRIGERAÇÃO INTERNO PARA A BASE DO VOLANTE

O sistema de refrigeração interno da base do volante:

- Começa a funcionar quando o volante é ligado.
- Desliga-se ao fim de alguns minutos de inatividade quando a temperatura interna desce abaixo de um determinado nível.
- Liga-se novamente quando utiliza o volante.

BOTÃO MODE E LUZ INDICADORA (10)

Botão MODE para o conjunto de pedais (não incluído)

O T-GT II é compatível com conjuntos de pedais Thrustmaster dotados de 3 pedais; estes permitem-lhe trocar eletronicamente os pedais do acelerador e da embraiagem.

Para tal, basta premir o botão MODE (10) durante 2 segundos.

A memória interna do volante memoriza se os pedais foram trocados ou não.

PEDAIS DO ACELERADOR E DA EMBRAIAGEM	Cor da luz indicadora MODE (10)
NORMAL	VERMELHA
TROCADOS	VERDE

Outras sugestões relativas ao botão MODE

Para saber mais sobre o botão MODE e a luz indicadora, aceda a <https://support.thrustmaster.com/>. Clique em Volantes / T-GT II Pack e em seguida seleccione Manual ou FAQ.

FICHEIROS DE AJUDA E FAQ

Aceda a <https://support.thrustmaster.com/>. Clique em Volantes / T-GT II Pack e em seguida seleccione Manual ou FAQ.

INFORMAÇÕES SOBRE A GARANTIA PARA O CONSUMIDOR

A Guillemot Corporation S.A., com sede social sita em Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chanteple, França (a seguir designada como "Guillemot") garante a nível mundial ao consumidor que este produto Thrustmaster está livre de defeitos em termos de materiais e fabrico durante um período de garantia que corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente a este produto. Nos países da União Europeia, isto corresponde a um período de dois (2) anos desde a entrega do produto Thrustmaster. Noutros países, o período de garantia corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente ao produto Thrustmaster de acordo com a legislação em vigor do país no qual o consumidor residia à data de compra do produto Thrustmaster (se a dita ação não existir no país correspondente, então o período de garantia será de um (1) ano a partir da data de compra original do produto Thrustmaster).

No caso de o produto apresentar algum defeito durante o período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a tomar. Se esse defeito se confirmar, o produto terá de ser devolvido ao respetivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito da presente garantia, e por opção do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será substituído ou reparado. Se, durante o período da garantia, o produto Thrustmaster for submetido à dita reparação, qualquer período mínimo de (7) dias durante o qual o produto estiver fora de serviço será adicionado ao período da garantia restante (este período decorre desde a data do pedido intervenção pelo consumidor ou desde a data em que o produto em questão é disponibilizado para reparação, se a data em que o produto é disponibilizado para reparação for posterior à data do pedido de intervenção). Se for permitido pela legislação em vigor, a responsabilidade total da Guillemot e das respetivas filiais (incluindo para danos indiretos) está limitada à reparação ou à substituição do produto Thrustmaster. Se for permitido pela legislação em vigor, a Guillemot rejeita todas as garantias de comercialização ou adequação a um fim específico.

A presente garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou danificado em resultado de utilização inadequada ou abusiva, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa relacionada com um defeito de material ou fabrico (incluindo, mas sem limitação, combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto); (2) se o produto tiver sido utilizado fora do âmbito da utilização doméstica, incluindo para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treino e competições, por exemplo); (3) na eventualidade de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (4) a software, estando o mesmo sujeito a uma garantia específica; (5) a consumíveis (elementos para substituir ao longo da vida útil do produto: baterias descartáveis, auscultadores de áudio ou auriculares de auscultadores, por exemplo); (6) a acessórios (cabos, estojos, bolsas, sacos e correias de pulso, por exemplo); (7) se o produto foi vendido num leilão público.

A presente garantia não é transmissível.

Os direitos legais do consumidor no que concerne à legislação aplicável à venda de bens de consumo no seu país não são afetados pela presente garantia.

Disposições de garantia adicionais

Durante o período da garantia, a Guillemot não fornecerá, em princípio, quaisquer peças de substituição, uma vez que o Suporte Técnico é a única parte autorizada a abrir e/ou reparar qualquer produto Thrustmaster (à exceção de quaisquer procedimentos de reparação que o Suporte Técnico possa pedir ao consumidor para realizar, através de instruções por escrito – por exemplo, devido à simplicidade e à falta de confidencialidade do processo de reparação – e fornecendo ao consumidor a(s) peça(s) de substituição necessária(s), quando aplicável).

Tendo em conta os seus ciclos de inovação, e a fim de proteger o seu know-how e segredos comerciais, a Guillemot não fornecerá, em princípio, qualquer notificação de reparação ou peças de substituição para produtos Thrustmaster cujo período da garantia tenha expirado.

Responsabilidade

Se for permitido ao abrigo da legislação aplicável, a Guillemot Corporation S.A. (a seguir designada "Guillemot") e as respetivas filiais rejeitam qualquer responsabilidade por danos resultantes de uma ou mais das seguintes causas: (1) o produto foi modificado, aberto ou alterado; (2) incumprimento das instruções de montagem; (3) utilização inadequada ou abusiva, negligência ou acidente (um impacto, por exemplo); (4) desgaste normal; (5) utilização do produto fora do âmbito além da utilização doméstica, incluindo para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treino e competições, por exemplo). Se for permitido ao abrigo da legislação aplicável, a Guillemot e as respetivas filiais rejeitam qualquer responsabilidade por danos relacionados com um defeito de material ou fabrico relativamente ao produto (incluindo, mas sem limitação, quaisquer danos causados direta ou indiretamente por qualquer software ou por combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto).

THRUSTMASTER®

SUORTE TÉCNICO

<https://support.thrustmaster.com>



DIREITOS DE AUTOR

©2022 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. Fabricado e distribuído pela Guillemot Corporation S.A. Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas são por este meio reconhecidos e pertencem aos respetivos proprietários. Os conteúdos, os desenhos e as especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e poderão variar consoante o país. As fotografias e ilustrações não são vinculativas. Concebido na América do Norte e Europa, fabricado na China.

Para utilização exclusivamente com consolas PlayStation®5 e consolas PlayStation®4.

“PS”, “PlayStation”, “PS5” e “PS4” são marcas registadas ou marcas comerciais da Sony Interactive Entertainment Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas comerciais pertencem aos respetivos proprietários. Fabricado e distribuído sob licença da Sony Interactive Entertainment LLC. Gran Turismo e o logótipo Gran Turismo são marcas registadas ou marcas comerciais da Sony Interactive Entertainment Inc.

Tecnologia TouchSense® licenciada pela Immersion Software Ireland Limited. Protegida por uma ou mais das patentes dos EUA indicadas no seguinte endereço: www.immersion.com/patent-marking.html e a aguardar outras patentes.

RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL



- * Na União Europeia, Reino Unido e Turquia: quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.

Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

Contacte as autoridades locais para saber onde fica o ponto de recolha mais perto da sua área de residência.

Relativamente a todos os outros países: Respeite a legislação local sobre a reciclagem de equipamento eléctrico e electrónico.

Informações a reter. As cores e as decorações podem variar.

Os fechos e os adesivos devem ser removidos do produto antes da utilização.

www.thrustmaster.com

**Aplicável apenas à União Europeia, Reino Unido e Turquia*



immersion.



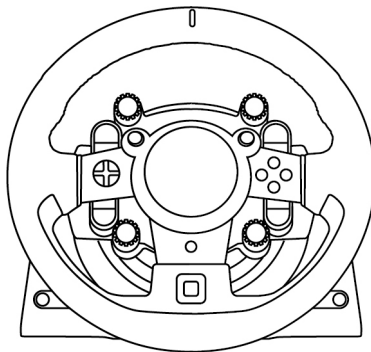
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Para consoles PlayStation®5 e consoles PlayStation®4

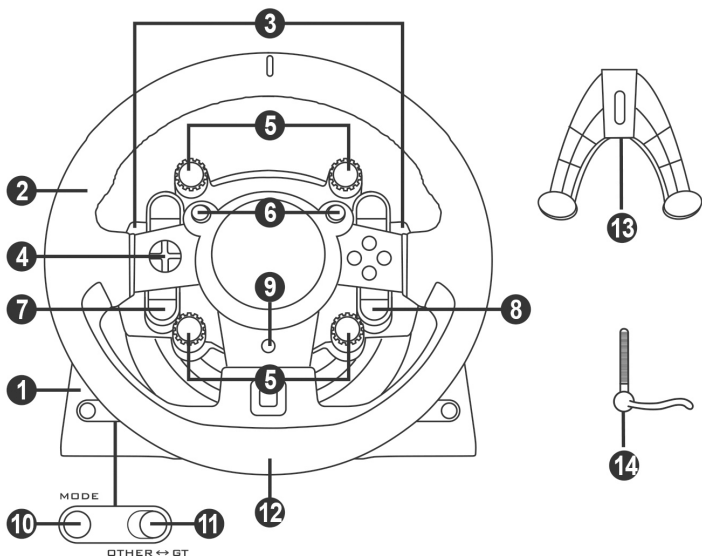
Manual do Usuário



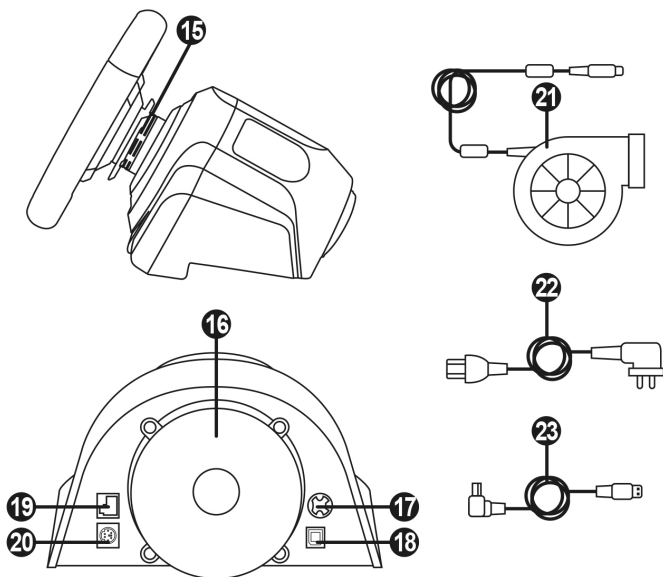
ATENÇÃO:

Para garantir que o seu volante T-GT II funcione corretamente com jogos, poderá ser pedido para instalar as atualizações automáticas dos jogos (disponível quando o console está conectado à Internet).

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS



- | | |
|--|--|
| 1 Base T-GT II | 8 Botão OPTIONS |
| 2 Volante T-GT II | 9 Botão PS |
| 3 2 borboletas de câmbio sequencial (para cima e para baixo) | 10 Botão MODE + luz indicadora vermelha/verde |
| 4 D-Pad multidirecional | 11 Seletor USB integrado: OTHER / GT |
| 5 4 seletores giratórios com função de pressionar | 12 Orifício com rosca (para sistema e parafuso de fixação) |
| 6 2 minialavancas | 13 Sistema de fixação |
| 7 Botão SHARE/CREATE | 14 Parafuso de metal para fixação |



- 15 Desengate rápido Thrustmaster
- 16 Sistema de efeitos T-DFB (compatível apenas com os consoles PS5™ e com os consoles PS4™ no modo GT)
- 17 Conector para fonte de alimentação T-TURBO
- 18 Conector para cabo USB removível
- 19 Conector para conjunto de pedais (não incluído)
- 20 Conector para câmbio TH8A (câmbio vendido separadamente)
- 21 Fonte de alimentação T-TURBO
- 22 Cabo de alimentação
- 23 Cabo USB removível

CONEXÃO DO VOLANTE A UMA TOMADA ELÉTRICA: LEIA COM ATENÇÃO!



Jamais conecte a fonte de alimentação T-TURBO a uma tomada elétrica com uma tensão diferente! A tensão da fonte de alimentação T-TURBO é indicada na etiqueta localizada acima do conector fêmea para o cabo de alimentação.



Jamais conecte uma fonte de alimentação que não seja a T-TURBO à base T-GT II, mesmo que o conector seja compatível! Por exemplo, jamais conecte o adaptador de alimentação do volante T500 RS à base T-GT II.

AVISOS

Antes de utilizar este produto, leia atentamente este manual e guarde-o para consultas futuras.



Atenção – Choque elétrico

- * Guarde o produto num local seco e não exponha-o ao pó nem à luz do sol.
- * Não torça nem puxe os conectores e os cabos.
- * Não derrame líquidos sobre o produto ou nos respetivos conectores.
- * Não provoque um curto-circuito no produto.
- * Nunca desmonte o produto, não o atire para o fogo nem o exponha a temperaturas elevadas.
- * Não utilize um cabo de alimentação diferente do fornecido com o volante.
- * Não utilize o cabo de alimentação se o cabo ou os conectores estiverem danificados, fendidos ou partidos.
- * Certifique-se de que o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada elétrica, assim como ao conector situado na parte posterior da base do volante.
- * Não abra o volante: ele não contém peças reparáveis pelo usuário no interior. Todos os consertos devem ser realizados pelo fabricante, pelo seu representante autorizado ou por um técnico qualificado.
- * Utilize apenas sistemas de fixação/acessórios especificados pelo fabricante.
- * Se o volante estiver funcionando de forma anormal (se emite quaisquer sons, calor ou cheiros anormais), pare imediatamente de utilizá-lo, desligue o cabo de alimentação da tomada e desligue os outros cabos.
- * Se não utilizar o volante durante um longo período de tempo, desligue o respectivo cabo de alimentação da tomada elétrica.
- * A tomada elétrica deve estar localizada perto do equipamento, e deve ser facilmente acessível.

Informações para adaptador de alimentação de 220V

Informação publicada	Valor	Unidade
Nome do fabricante ou marca comercial, número de registro comercial e endereço	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France	
Identificador do modelo	Alimentação turbo 220V	
Tensão de entrada	220 - 240	V
Frequência CA de entrada	50 / 60	Hz
Tensão de saída	24,0	V CA
Corrente de saída	4,0	A
Potência de saída	96,0	W
Eficiência ativa média	90,9	%
Eficiência em carga baixa (10%)	86,8	%
Consumo de energia sem carga	0,01	W



Aberturas de ventilação

Certifique-se de não tapar as aberturas de ventilação na base do volante. Para uma ventilação ideal, certifique-se do seguinte:

- * Posicione a base do volante a pelo menos 10 cm de distância de quaisquer paredes.
- * Não coloque a base em espaços apertados.
- * Não tape a base.
- * Não deixe que pó se acumule nas aberturas de ventilação.



Atenção – Ferimentos resultantes dos efeitos Force Feedback e dos movimentos repetidos

Jogar com um volante Force Feedback pode causar dores musculares ou articulares. Para evitar quaisquer problemas:

- * Evite jogar durante longos períodos de tempo.
- * Faça um intervalo de 10 a 15 minutos após cada hora de jogo.
- * Se sentir cansaço ou dores nas mãos, pulsos, braços, pés ou pernas, pare de jogar e descanse durante algumas horas antes de recomeçar a jogar.
- * Se os sintomas ou as dores acima indicados persistirem quando recomeçar a jogar, pare de jogar e consulte o seu médico.
- * Guarde o volante fora do alcance de crianças.
- * Durante o jogo, mantenha sempre ambas as mãos posicionadas corretamente no volante sem largá-lo por completo.
- * Durante a calibração e o jogo, nunca coloque a mão ou o braço através das aberturas existentes no volante.
- * Certifique-se de que a base do volante está devidamente fixada, de acordo com as instruções do manual.

PRODUTO PESADO

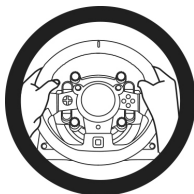


Produto para ser manuseado apenas por usuários com 16 anos de idade ou mais



Tenha cuidado para não deixar cair o produto em cima de si ou de outra pessoa!

SEMPRE



NUNCA



NUNCA



ATUALIZAR O FIRMWARE DO VOLANTE

O firmware incluído na base do volante pode ser atualizado para uma versão mais recente que inclua melhoramentos do produto.

Para visualizar a versão do firmware que o volante utiliza atualmente e atualizá-la, se necessário: no PC, acesse <https://support.thrustmaster.com/>. Clique em **Volantes / T-GT II Pack**, selecione **Firmware** e siga as instruções que descrevem o procedimento de transferência e instalação.

Observação importante:

No PC, o seletor USB (11) na base do volante deve sempre permanecer na posição "OTHER".

INSTALAR O VOLANTE NA RESPECTIVA BASE

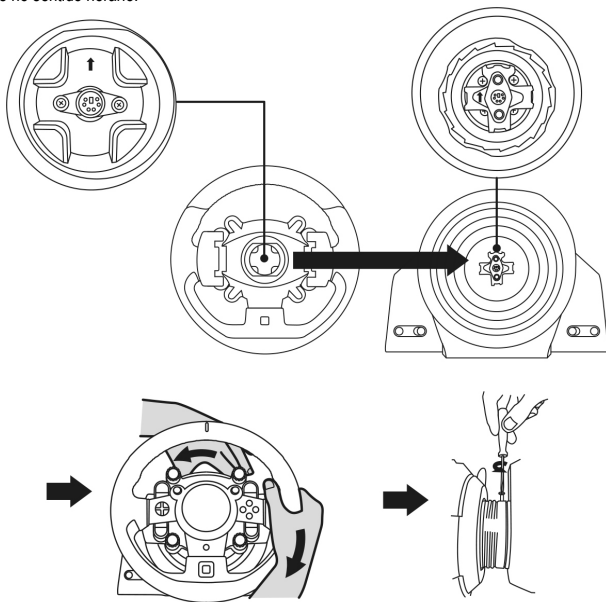
Alinhe as posições dos conectores com as setas:

Conector da base (1): Seta apontando para cima

Conector do volante (2): Seta apontando para cima

Assim que os conectores estiverem posicionados corretamente, gire o anel do dispositivo Thrustmaster Quick Release (15) no sentido anti-horário enquanto mantém o volante (2) na posição.

Em seguida, aperte o anel o máximo que conseguir; para tal, mantenha o anel na posição e gire o volante no sentido horário.



Depois de instalar o volante, gire-o 180° (quando estiver virado de frente para o volante, o logotipo GT deve ficar virado ao contrário) para acessar o parafuso de fixação pequeno situado no anel do dispositivo Thrustmaster Quick Release (15). Utilize uma chave de fenda Phillips grande para apertar o parafuso de fixação pequeno (não aplique força excessiva), girando-o no sentido horário.

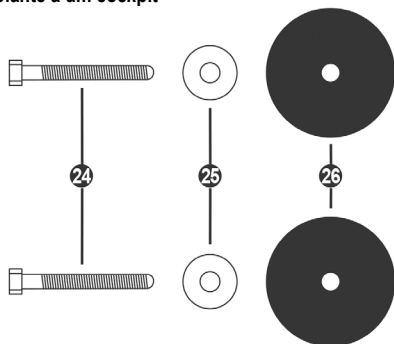


**Não aplique força excessiva ao apertar o parafuso de fixação pequeno
(com uma chave de fenda Philips)!**

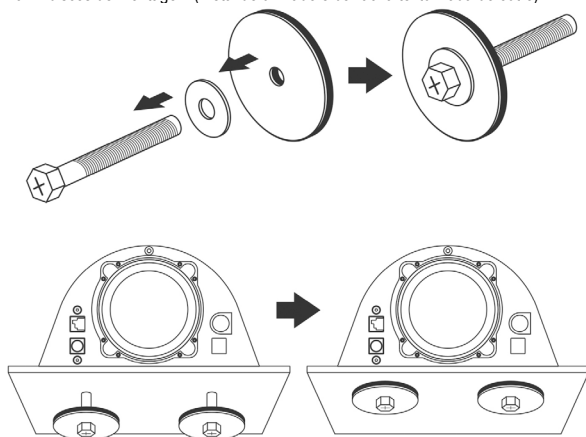
Pare de girar o parafuso assim que sentir alguma resistência

FIXAR O VOLANTE

Fixar a base do volante a um cockpit



- 24 2 parafusos do tipo M6 com cabeça hexagonal/cabeça Phillips
25 2 arruelas
26 2 discos de montagem (metal de um lado e borracha texturizada do outro)



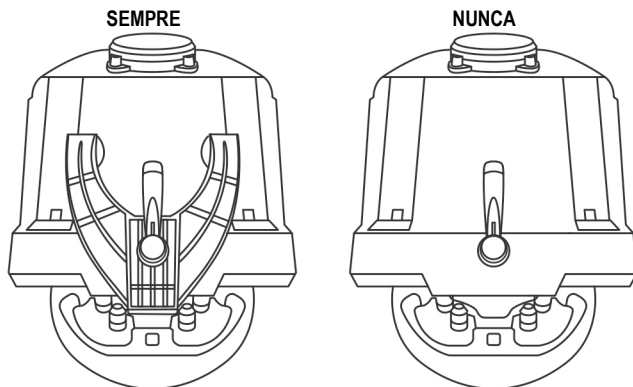
1. Posicione as arruelas (25) no lados de metal dos discos de montagem (26) e insira os parafusos do tipo M6 com cabeça hexagonal/cabeça Phillips (24).
2. Coloque a base do volante na prateleira do cockpit.
3. Usando uma chave inglesa de 10 mm ou uma chave Phillips, aparafuse o kit de montagem do cockpit na prateleira do cockpit e nas 2 roscas pequenas localizadas na parte inferior do volante.

ATENÇÃO:

- Não remova as almofadas de espuma localizadas na parte inferior da base do volante! As almofadas de espuma amplificam os efeitos do sistema T-DFB quando o volante está conectado.
- O lado de borracha texturizada dos discos de montagem (26) deve ser imperativamente posicionado de frente para a prateleira do cockpit; nunca posicione o lado de metal voltado para a prateleira do cockpit; nunca posicione o lado de metal voltado para a prateleira do cockpit.

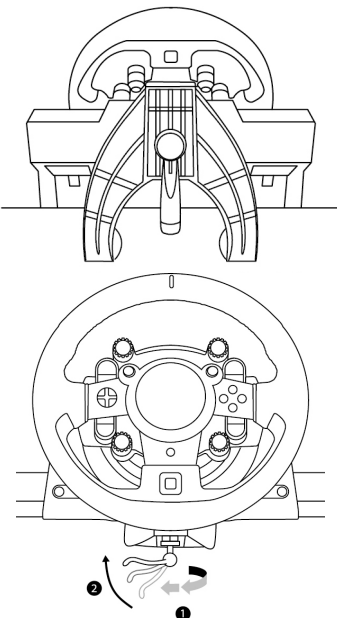
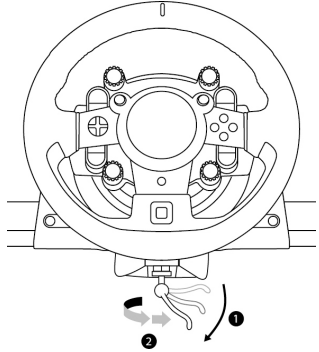
Fixar o volante a uma mesa

1. Coloque o volante sobre uma mesa ou qualquer outra superfície horizontal, plana e estável.
2. Insira o parafuso de aperto (14) no sistema de fixação (13), depois aperte o dispositivo girando o parafuso no sentido anti-horário, de forma que penetre no furo roscado grande (12) situado abaixo do volante, até o volante estar perfeitamente estável.



ATENÇÃO:

- Nunca aperte apenas o parafuso, sem o sistema de fixação instalado! (Se o fizer, poderá danificar o volante.)
- Não remova as almofadas de espuma localizadas na parte inferior da base do volante! As almofadas de espuma amplificam os efeitos do sistema T-DFB quando o volante está conectado.

FIXAÇÃO / REMOÇÃO	DIREÇÃO
<u>Para apertar:</u> <i>Gire o parafuso no sentido anti- horário</i>	
<u>Para soltar:</u> <i>Gire o parafuso no sentido horário</i>	

CONFIGURAÇÃO DO VOLANTE PARA CONSOLES PS5™ E CONSOLES PS4™

1. Conecte o conjunto de pedais (não incluído) ao seu conector (19) localizado na parte traseira da base do volante.
2. Conecte a fonte de alimentação T-TURBO (21) ao seu conector (17).
3. Conecte o cabo de alimentação (22) à fonte de alimentação T-TURBO e conecte o cabo a uma tomada elétrica com a mesma tensão.
4. Coloque o seletor USB (11) na posição "OTHER" ou "GT", dependendo do jogo para PS5™ ou do jogo para PS4™ que você estiver usando.
5. Conecte o cabo USB removível (23) ao seu conector (18) e a uma das portas USB do console PS5™ ou do console PS4™.
6. Quando o console PS5™ ou o console PS4™ for ligado, o volante será calibrado automaticamente.
7. Pressione o botão PS (9) no volante e acesse sua conta da PlayStation™Network para ativar a funcionalidade do volante.

Você está pronto para jogar!

Observações importantes:

- Não esqueça de pressionar o botão PS (9) para ativar a funcionalidade do volante.
- O seletor USB (11) na base do volante deve sempre estar na posição correta ("OTHER" ou "GT") antes de conectar o cabo USB do volante ao console.
Para alterar a posição do seletor, desconecte o cabo USB e coloque o seletor na posição apropriada antes de reconectar o cabo USB ao console.
- A lista de jogos compatíveis com o console PlayStation®5, com o console PlayStation®4 com o volante T-GT II (juntamente com a posição exigida para o seletor USB (11) de acordo com o jogo que você está usando) está disponível aqui: <https://support.thrustmaster.com> (na seção Volantes/T-GT II Pack). A lista é atualizada regularmente.

SELETOR USB (11) NA POSIÇÃO "OTHER"

PARA JOGOS DE PS5™ E JOGOS DE PS4™ ALÉM DE GT SPORT

Quando o seletor USB (11) estiver na posição "OTHER":

- * O sistema de Force Feedback funciona, mas o sistema de efeitos T-DFB (16) não funciona.

SELETOR USB (11) NA POSIÇÃO "GT"

PARA O JOGO GT SPORT (E OUTROS JOGOS FUTUROS DA SÉRIE GT)

Quando o seletor USB (11) estiver na posição "GT":

- * O sistema de Force Feedback e o sistema de efeitos T-DFB (16) funcionam ao mesmo tempo. Nas opções do jogo GT Sport, a intensidade de cada sistema pode ser ajustada independentemente.

CONFIGURAR O VOLANTE PARA O PC

**A compatibilidade com PC não é aprovada pela Sony Interactive Entertainment Inc.*

Para obter mais informações, visite <https://support.thrustmaster.com>.

CALIBRAGEM AUTOMÁTICA DO VOLANTE

O volante calibra-se automaticamente quando ligado a uma tomada elétrica e o conector USB do volante ao console.

Durante esta fase, o volante gira rapidamente para a esquerda e direita, cobrindo um ângulo de 1080 graus, antes de parar no centro.



ATENÇÃO:

Nunca toque no volante durante a fase de autocalibragem!
(Isto poderá resultar numa calibragem incorreta e/ou em ferimentos pessoais.)

Se o volante não funciona corretamente, ou se parece estar calibrado incorretamente:

Desligue o console e desligue todos os cabos do volante. Em seguida, volte a ligar todos os cabos (incluindo o cabo de alimentação e o conjunto de pedais*) e reinicie o console e o jogo.

** Não incluído*

SISTEMA DE RESFRIAMENTO INTERNO DA BASE DO VOLANTE

O sistema de resfriamento interno da base do volante:

- Começa a funcionar quando o volante é ligado.
- É desligado após alguns minutos de inatividade quando a temperatura interna esfria para um nível baixo.
- É ligado novamente ao usar o volante.

BOTÃO MODE E LUZ INDICADORA (10)

Botão MODE para o conjunto de pedais (não incluído)

Você pode alternar eletronicamente os pedais do acelerador e da embreagem.

Para tal, basta pressionar o botão MODE (10) durante 2 segundos.

A memória interna do volante memoriza se os pedais foram trocados ou não.

PEDAIS DO ACELERADOR E DA EMBREAGEM	Cor da luz indicadora MODE (10)
NORMAL	VERMELHA
TROCADOS	VERDE

Outras sugestões relativas ao botão MODE

Para saber mais sobre o botão MODE e a luz indicadora, acesse <https://support.thrustmaster.com/>.

Clique em **Volantes / T-GT II Pack** e em seguida selecione **Manual** ou **FAQ**.

ARQUIVOS DE AJUDA E FAQ

Acesse <https://support.thrustmaster.com/>. Clique em **Volantes / T-GT II Pack** e selecione **Manual** ou **FAQ**.

INFORMAÇÕES SOBRE A GARANTIA PARA O CONSUMIDOR

A Guillemot Corporation S.A., com sede social situada em Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chanteple, França (a seguir designada como "Guillemot") garante a nível mundial ao consumidor que este produto Thrustmaster está livre de defeitos em termos de materiais e fabricação durante um período de garantia que corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente a este produto. Nos países da União Europeia, isto corresponde a um período de dois (2) anos desde a entrega do produto Thrustmaster. Em outros países, o período de garantia corresponde ao limite de tempo para intentar uma ação de conformidade relativamente ao produto Thrustmaster de acordo com a legislação em vigor do país no qual o consumidor residia na data de compra do produto Thrustmaster (se tal ação não existir no país correspondente, então o período de garantia será de um (1) ano a partir da data de compra original do produto Thrustmaster).

Não obstante o supracitado, as baterias recarregáveis são cobertas por um período de garantia de seis (6) meses a partir da data de compra original.

No caso de o produto apresentar algum defeito durante o período da garantia, contate imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a tomar. Se o defeito se confirmar, o produto deverá ser devolvido ao respetivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito da presente garantia, e por opção do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será substituído ou reparado. Se, durante o período da garantia, o produto Thrustmaster for submetido à dita reparação, qualquer período mínimo de (7) dias durante o qual o produto estiver fora de serviço será adicionado ao período da garantia restante (este período decorre desde a data do pedido intervenção pelo consumidor ou desde a data em que o produto em questão é disponibilizado para reparação, se a data em que o produto é disponibilizado para reparação for posterior à data do pedido de intervenção). Se for permitido pela legislação em vigor, a responsabilidade total da Guillemot e das respectivas subsidiárias (incluindo para danos indiretos) está limitada à reparação ou à substituição do produto Thrustmaster. Se for permitido pela legislação em vigor, a Guillemot rejeita todas as garantias de comercialização ou adequação a um fim específico.

A presente garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou danificado como resultado de utilização inadequada ou abusiva, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa relacionada a um defeito de material ou fabricação (incluindo, mas sem limitação, combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto); (2) se o produto tiver sido usado para qualquer outro propósito além do uso doméstico, inclusive para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treinamento ou competições, por exemplo); (3) na eventualidade de não cumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (4) a software, estando o mesmo sujeito a uma garantia específica; (5) a consumíveis (elementos para substituir ao longo da vida útil do produto, como baterias descartáveis e almofadas de fones de ouvido, por exemplo); (6) a acessórios (cabos, estojos, bolsas, sacos e correias de pulso, por exemplo); (7) se o produto foi vendido num leilão público.

A presente garantia não é transmissível.

Os direitos legais do consumidor no que concerne à legislação aplicável à venda de bens de consumo no seu país não são afetados pela presente garantia.

Disposições de garantia adicionais

Durante o período da garantia, a Guillemot não fornecerá, em princípio, quaisquer peças de substituição, uma vez que o Suporte Técnico é a única parte autorizada a abrir e/ou reparar qualquer produto Thrustmaster (exceto por quaisquer procedimentos de reparação que o Suporte Técnico possa pedir ao consumidor para realizar, através de instruções por escrito – por exemplo, devido à simplicidade e à falta de confidencialidade do processo de reparação – e fornecendo ao consumidor a(s) peça(s) de substituição necessária(s), quando aplicável).

Tendo em conta os seus ciclos de inovação, e a fim de proteger o seu know-how e segredos comerciais, a Guillemot não fornecerá, em princípio, qualquer notificação de reparação ou peças de substituição para produtos Thrustmaster cujo período da garantia tenha expirado.

Nos Estados Unidos da América e no Canadá, a presente garantia está limitada ao mecanismo interno e à caixa do produto. Em nenhuma circunstância serão a Guillemot ou as respectivas subsidiárias consideradas responsáveis perante terceiros por quaisquer danos indiretos ou acidentais resultantes da violação de quaisquer garantias expressas ou implícitas. Alguns estados/províncias não permitem a limitação da duração de uma garantia implícita ou a exclusão ou limitação de responsabilidade por danos indiretos ou acidentais, portanto as limitações ou exclusões supracitadas podem não se aplicar a você. A presente garantia concede-lhe direitos legais específicos, e você também pode ter outros direitos, que variam de acordo com o estado ou a província.

Responsabilidade

Se for permitido pela legislação em vigor, a Guillemot Corporation S.A. (a seguir designada como "Guillemot") e as respectivas subsidiárias rejeitam qualquer responsabilidade por quaisquer danos resultantes de uma ou mais das seguintes causas: (1) o produto foi modificado, aberto ou alterado; (2) não cumprimento das instruções de montagem; (3) utilização imprópria ou abusiva, negligência ou acidente (um impacto, por exemplo); (4) desgaste normal; (5) utilização do produto para qualquer outro propósito além do uso doméstico, inclusive para fins profissionais ou comerciais (salas de jogos, treinamento ou competições, por exemplo). Se for permitido ao abrigo da legislação aplicável, a Guillemot e as respectivas subsidiárias rejeitam qualquer responsabilidade por danos relacionados a um defeito de material ou fabricação relativamente ao produto (incluindo, mas sem limitação, quaisquer danos causados direta ou indiretamente por qualquer software ou por combinar o produto Thrustmaster com qualquer elemento inadequado, incluindo, em particular, fontes de alimentação, baterias recarregáveis, carregadores ou quaisquer outros elementos não fornecidos pela Guillemot para este produto).

THRUSTMASTER®

SUPORTE TÉCNICO

<https://support.thrustmaster.com>



DECLARAÇÃO DE CONFORMIDADE

Aviso de Cumprimento dos EUA: Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites para um dispositivo digital Classe B, conforme a Parte 15 das regras da FCC.

DIREITOS AUTORAIS

©2022 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registrada da Guillemot Corporation S.A. Fabricado e distribuído pela Guillemot Corporation S.A. Todas as outras marcas são por este meio reconhecidas e pertencem aos seus respectivos proprietários. O conteúdo, o design e as especificações estão sujeitos a alterações sem aviso prévio e podem variar de um país para outro. Fotografias e ilustrações não são vinculativas. Projetado na América do Norte e Europa, fabricado na China.

Para uso exclusivo com consoles PlayStation®5 e consoles PlayStation®4.

“PS”, “PlayStation”, “PS5”, e “PS4” são marcas registradas ou marcas comerciais da Sony Interactive Entertainment Inc. Todos os direitos reservados. Todas as outras marcas comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários. Fabricado e distribuído sob licença da Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo e o logotipo Gran Turismo são marcas registradas ou marcas comerciais da Sony Interactive Entertainment Inc.

Tecnologia TouchSense® licenciada pela Immersion Software Ireland Limited. Protegido por uma ou mais das patentes americanas encontradas no seguinte endereço: www.immersion.com/patent-marking.html, e outras patentes pendentes.

RECOMENDAÇÕES DE PROTEÇÃO AMBIENTAL

Respeite a legislação local sobre a reciclagem de equipamento elétrico e eletrônico.

Guarde estas informações. As cores e as decorações podem variar.

Os prendedores de plástico e os adesivos devem ser removidos do produto antes da utilização.

www.thrustmaster.com



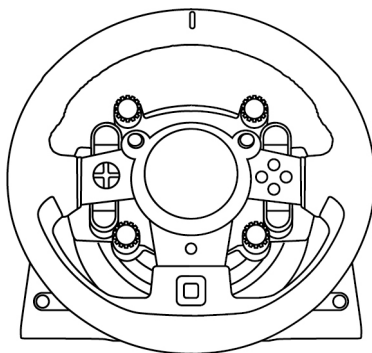
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Для консолей PlayStation®5 и консолей PlayStation®4

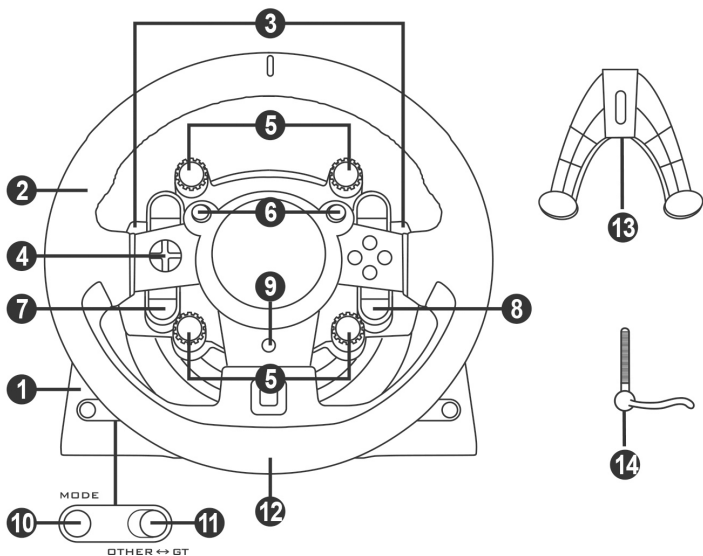
Инструкция по эксплуатации



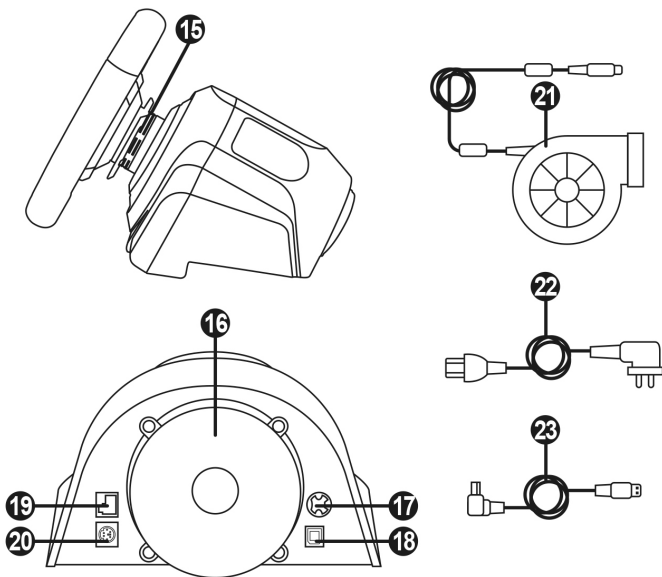
ВНИМАНИЕ!

Для обеспечения оптимальной совместимости рулевой системы T-GT II с играми может потребоваться установка автоматических обновлений для игр (их можно загрузить, подключив консоль к Интернету).

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ



- | | | | |
|---|--|----|---|
| 1 | База системы T-GT II | 8 | Кнопка OPTIONS |
| 2 | Рулъ T-GT II | 9 | Кнопка PS |
| 3 | 2 лепестковых переключателя (вверх и вниз) | 10 | Кнопка MODE + красный/зеленый индикатор |
| 4 | Многопозиционная кнопка | 11 | Встроенный переключатель USB-входа:
OTHER / GT |
| 5 | 4 поворотных переключателя с функцией Push | 12 | Резьба под большой винт (для системы
крепления и крепежного винта) |
| 6 | 2 мини-джойстика | 13 | Система крепления |
| 7 | Кнопка SHARE/CREATE | 14 | Металлический крепежный винт |



- | | |
|---|---|
| 15 Система крепления Thrustmaster Quick Release | 20 Разъем для переключателя TH8A (переключатель приобретается отдельно) |
| 16 Система эффектов T-DFB (совместима только с консолями PS5™ и консолями PS4™ в режиме GT) | 21 Блок питания T-TURBO |
| 17 Разъем для блока питания T-TURBO | 22 Кабель блока питания |
| 18 Разъем для съемного USB-кабеля | 23 Съемный USB-кабель |
| 19 Разъем для педального блока (в комплект не входит) | |

ПОДКЛЮЧЕНИЕ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ К ЭЛЕКТРОРОЗЕТКЕ ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ!



Ни в коем случае не подключайте блок питания T-TURBO к электросети с недопустимым напряжением! Допустимое напряжение блока питания T-TURBO указано на ярлыке над гнездом для подключения кабеля.



Ни в коем случае не подключайте к базе T-GT II иной блок питания, кроме T-TURBO, даже в случае совместимости разъема! В частности, нельзя подключать к базе T-GT II сетевой адаптер для руля T500 RS.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Перед эксплуатацией данного изделия внимательно ознакомьтесь с настоящей инструкцией и сохраните ее на будущее.



Внимание — опасность поражения электрическим током!

- * Изделие следует хранить в сухом месте, избегая попадания на него пыли и солнечного света.
- * Не допускается перекручивание разъемов и кабелей; кабели нельзя тянуть.
- * Не допускается попадание жидкости на изделие и его разъемы.
- * Не допускается короткое замыкание в цепи изделия.
- * Запрещается разбирать изделие, бросать изделие в огонь и подвергать его воздействию высоких температур.
- * Не допускается использование других кабелей питания, кроме кабеля, входящего в комплект рулевой системы.
- * Нельзя использовать кабель питания, если он или его разъемы повреждены, потрескались или сломаны.
- * Убедитесь, что кабель питания должным образом подключен к электророзетке и к разъему на задней стороне базы рулевого колеса.
- * Нельзя вскрывать систему рулевого колеса — в ней нет деталей, которые могут обслуживаться пользователем. Любой ремонт должен выполняться производителем, его авторизованным представителем или квалифицированным техническим специалистом.
- * Допускается использование только одобренных производителем систем крепления и аксессуаров.
- * В случае ненормального функционирования рулевой системы (при возникновении посторонних звуков, перегреве или запахе) следует немедленно прекратить использование системы, выключить кабель питания из розетки и отсоединить все остальные кабели.
- * Если предполагается, что рулевая система не будет использоваться продолжительное время, отключите кабель питания от розетки.
- * Электророзетка должна находиться поблизости от системы и в удобном доступе.

Информация об адаптере для блока питания 220 В

Опубликованная информация	Значение	Единица
Название или торговый знак производителя, номер и адрес торговой регистрации	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France/Франция	
Идентификатор модели	Turbo Power 220V	
Входное напряжение	220–240	В
Входная частота переменного тока	50/60	Гц
Выходное напряжение	24,0	В переменного тока
Выходной ток	4,0	А
Выходная мощность	96,0	Вт
Средний КПД в рабочем режиме	90,9	%
КПД при малой нагрузке (10 %)	86,8	%
Потребляемая мощность без нагрузки	0,01	Вт



Вентиляционные отверстия

Не допускается блокирование вентиляционных отверстий на базе рулевой системы. Для обеспечения оптимальной вентиляции выполните следующие указания:

- * размещайте базу руля на расстоянии не менее 10 см от стен;
- * не размещайте базу в стесненном пространстве;
- * ничем не накрывайте базу;
- * не допускайте скопления пыли на вентиляционных отверстиях.



Внимание — риск травмирования в результате повторяющихся движений и действия силовой обратной связи

Использование рулевой системы с силовой обратной связью может вызвать боль в мышцах или суставах. Советы по предотвращению проблем со здоровьем:

- * не проводите за игрой продолжительное время;
- * после каждого часа игры делайте 10-15-минутный перерыв;
- * если в кистях, запястьях, предплечьях, стопах или ногах появилась усталость или боль, прекратите игру и отдохните в течение нескольких часов, прежде чем снова приступить к игре.
- * если вышеуказанные признаки проявляются снова при возвращении к игре, прекратите игру и обратитесь к врачу;
- * держите систему вне доступа детей;
- * во время игры правильно располагайте обе руки на рулевом колесе и не позволяйте ему вращаться бесконтрольно;
- * во время калибровки и игры ни в коем случае не засовывайте руки в рулевое колесо;
- * обеспечьте надежную фиксацию базы рулевого колеса в соответствии с указаниями в инструкции по эксплуатации.

ТЯЖЕЛОЕ ИЗДЕЛИЕ

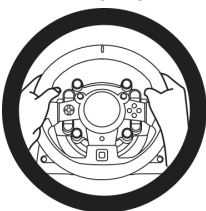


Не допускается использование изделия лицами моложе 16 лет



Не роняйте изделие на себя или на других лиц!

ПРАВИЛЬНО



НЕЛЬЗЯ



НЕЛЬЗЯ



ОБНОВЛЕНИЕ ПРОШИВКИ РУЛЕВОГО КОЛЕСА

Прошивку в базе рулевого колеса можно обновить до более поздней версии, содержащей усовершенствования.

Для просмотра установленной в данный момент версии прошивки и ее обновления при необходимости откройте сайт <https://support.thrustmaster.com/>. Выберите **Гоночные рули / T-GT II Pack**, затем **Прошивка** выполните указания по загрузке и установке.

Важно!

При использовании ПК переключатель USB (11) на базе рулевого колеса всегда должен находиться в положении OTHER.

УСТАНОВКА РУЛЕВОГО КОЛЕСА НА БАЗУ

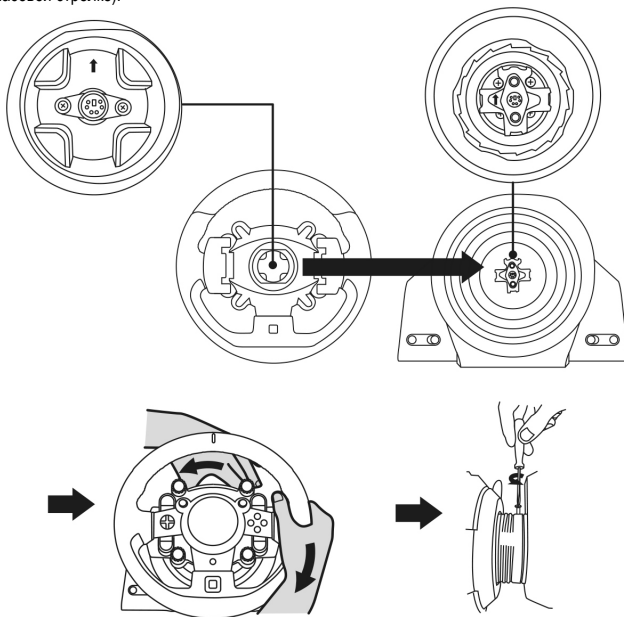
С помощью стрелок соотнесите разъемы.

Разъем на базе (1): стрелка указывает вверх.

Разъем на руле (2): стрелка указывает вверх.

После правильного позиционирования разъемов просто поверните кольцо крепежной системы Thrustmaster Quick Release (15) против часовой стрелки, удерживая на месте руль (2).

Затем с максимальным усилием затяните кольцо, удерживая его на месте и поворачивая руль (по часовой стрелке).



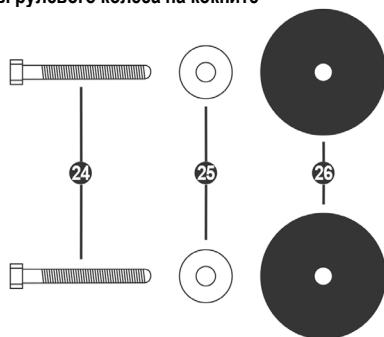
Установив руль, поверните его на 180° (если смотреть на руль, логотип GT должен быть перевернут «вверх ногами»), чтобы получить доступ к малому крепежному винту на кольце системы Thrustmaster Quick Release (15). С помощью большой отвертки Phillips затяните малый крепежный винт (без чрезмерного усилия) по часовой стрелке.



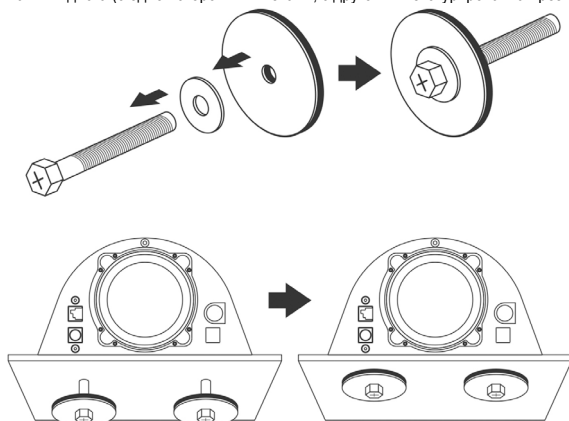
Не прилагайте чрезмерных усилий при затягивании малого крепежного винта (с помощью отвертки Phillips)!
Прекратите затягивание, как только почувствуете сопротивление

УСТАНОВКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ

Закрепление базы рулевого колеса на кокпите



- 24 2 винта с шестигранными головками типа M6/Phillips
25 2 шайбы
26 2 монтажных диска (с одной стороны — металл, с другой — текстурированная резина)



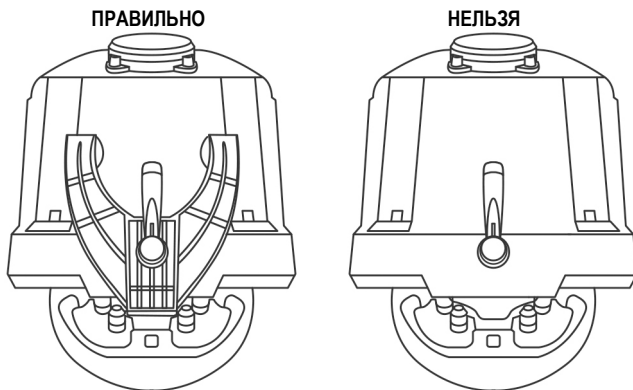
1. Приложите шайбы (25) к монтажным дискам с металлической стороны (26) и вставьте винты с шестигранными головками типа M6/Phillips (24).
2. Разместите базу рулевого колеса на щитке кокпита.
3. С помощью 10-мм гаечного ключа или крестообразной отвертки прикрутите монтажный комплект к панели кокпита и к 2 небольшим резьбовым отверстиям на нижней стороне рулевой системы.

ВНИМАНИЕ!

- Нельзя снимать прокладки из пены на нижней стороне базы рулевой системы! Эти прокладки усиливают эффекты системы T-DFB при установленном руле.
- Сторона монтажных дисков с текстурированной резиной (26) обязательно должна быть обращена к панели кокпита = ни в коем случае не поворачивайте диски к копиту металлической стороной.

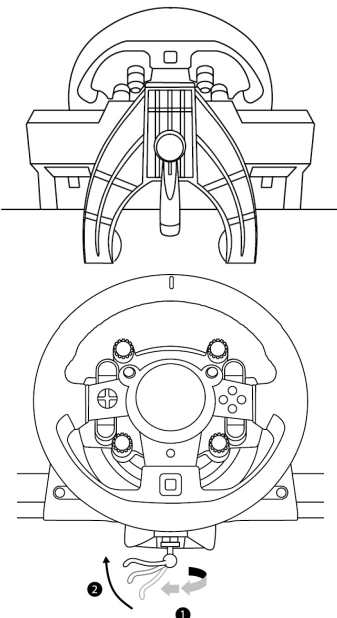
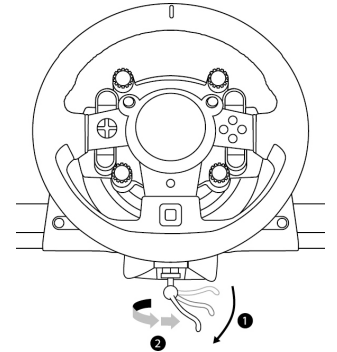
Размещение рулевого колеса на столе.

1. Расположите гоночный руль на столе или иной горизонтальной плоской и устойчивой поверхности.
2. Вставьте крепежный винт (11) в систему крепления (10) и надежно зафиксируйте руль, затягивая винт против часовой стрелки, так чтобы он вошел в большое резьбовое отверстие (9), расположенное ниже руля.



ВНИМАНИЕ!

- Нельзя закручивать винт без системы крепления! (В противном случае возможно повреждение рулевой системы.)
- Нельзя снимать прокладки из пены на нижней стороне базы рулевой системы! Эти прокладки усиливают эффекты системы T-DFB при установленном руле.

УСТАНОВКА / ДЕМОНТАЖ	НАПРАВЛЕНИЕ
<u>Фиксация</u> Закручивайте винт против часовой стрелки	
<u>Ослабление</u> Раскручивайте винт по часовой стрелке	

НАСТРОЙКА ГОНОЧНОГО РУЛЯ ДЛЯ КОНСОЛЕЙ PS5™ И КОНСОЛЕЙ PS4™

1. Подключите педальный блок (в комплект не входит) к разъему (19) на задней стороне базы рулевого колеса.
2. Подключите блок питания T-TURBO (21) к разъему (17).
3. Подключите кабель блока питания (22) к блоку питания T-TURBO и к электророзетке с указанным напряжением.
4. Установите USB-переключатель (11) в положение «OTHER» или «GT» в зависимости от используемой игры на PS5™ или игры на PS4™.
5. Подключите съемный USB-кабель (23) к соответствующему разъему (18) и к USB-порту на панели консоли PS5™ или консоли PS4™.
6. После включения консоли PS5™ или консоли PS4™ калибровка гоночного руля будет выполнена автоматически.
7. Нажмите кнопку PS (9) на гоночном руле и войдите в свою учетную запись PlayStation™Network для возможности использовать руль.
Теперь все готово для игры!

Важно!

- Не забудьте нажать кнопку PS (9) на рулевой системе для включения функциональности рулевой системы.
- Переключатель USB-входа (11) на базе рулевого колеса обязательно должен быть переведен в правильное положение (OTHER или GT) перед подключением USB-кабеля к консоли.
Изменение положения переключателя: отключите USB-кабель, установите переключатель в необходимое положение, а затем снова подключите USB-кабель к консоли.
- Список игр, совместимых с консолью PlayStation®5, консолью PlayStation®4 и гоночным рулем T-GT II (вместе с указанием необходимого положения USB-переключателя (11) в зависимости от используемой игры), доступен здесь: <https://support.thrustmaster.com> (в разделе «Гоночные рули/T-GT II Pack»). Этот список регулярно обновляется.

USB-ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ (11) В ПОЛОЖЕНИИ «OTHER» ДЛЯ ИГР НА PS5™ И ИГР НА PS4™, КРОМЕ GT SPORT

Если переключатель USB-входа (11) находится в положении OTHER:

* Система силовой обратной связи работает, однако система эффектов T-DFB (16) – нет.

ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ USB-ВХОДА (11) В ПОЛОЖЕНИИ GT ДЛЯ ИГРЫ GT SPORT (И ПОСЛЕДУЮЩИХ ИГР GT)

Если переключатель USB-входа (11) находится в положении GT:

* Система силовой обратной связи и система эффектов T-DFB (16) работают одновременно. В параметрах игры GT Sport можно независимо отрегулировать уровень мощности каждой системы.

НАСТРОЙКА РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПК*

**Совместимость с ПК не была подтверждена компанией Sony Interactive Entertainment Inc.*

Подробнее см. на сайте <https://support.thrustmaster.com/>.

АВТОМАТИЧЕСКАЯ КАЛИБРОВКА РУЛЯ

Калибровка гоночного руля выполняется автоматически при подключении рулевой системы к электророзетке и к игровой консоли через USB-разъем.

Во время этой процедуры руль быстро вращается влево и вправо, совершая поворот на 1080 градусов, и затем останавливается в центре.



ВНИМАНИЕ!

**Во время автокалибровки нельзя дотрагиваться до руля!
(В противном случае возможен сбой калибровки и/или телесная травма).**

Если гоночный руль не работает должным образом или кажется неверно откалиброванным:

выключите консоль и полностью отсоедините руль; затем заново подключите все кабели (в том числе кабели питания и педального блока*) и перезапустите консоль и игру.

** В комплект не входит*

ВСТРОЕННАЯ СИСТЕМА ОХЛАЖДЕНИЯ БАЗЫ РУЛЕВОГО КОЛЕСА

Встроенная система охлаждения для базы руля:

- начинает работать при включении руля;
- выключается после нескольких минут бездействия, когда внутренняя температура устройства падает до низкого уровня;
- снова включается при использовании руля.

КНОПКА И ИНДИКАТОР MODE(10)

Кнопка MODE для педального блока (в комплект не входит)

Рулевая система совместима с педальными блоками Thrustmaster с тремя педалями, на которых можно электронным способом поменять местами педали сцепления и газа. Для этого достаточно нажать кнопку MODE (10) на 2 сек. Во встроенной памяти рулевой системы сохраняются данные о переносе педалей.

ПЕДАЛИ УСКОРЕНИЯ И СЦЕПЛЕНИЯ	Цвет индикатора MODE (10)
ОБЫЧНЫЙ РЕЖИМ	КРАСНЫЙ
ОБРАТНЫЙ РЕЖИМ	ЗЕЛЕНый

Другие советы по использованию кнопки MODE

Подробнее о кнопке и индикаторе MODE рассказывается на сайте <https://support.thrustmaster.com/>. Щелкните **Гоночные рули / T-GT II Pack** и выберите **Инструкция по эксплуатации** или **Часто задаваемые вопросы**.

СПРАВКА И ОТВЕТЫ НА ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ

Посетите сайт <https://support.thrustmaster.com/>. Щелкните **Гоночные рули / T-GT II Pack** и выберите **Инструкция по эксплуатации** или **Часто задаваемые вопросы**.

Сведения о потребительской гарантии

Корпорация Guillemot Corporation S.A., зарегистрированная по адресу Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Франция, (далее — «Guillemot») гарантирует своим клиентам во всем мире, что в данном изделии Thrustmaster не будет выявлено никаких дефектов материалов и производства в течение гарантийного периода, который равен сроку предъявления претензии по соответствию для данного изделия. В странах Европейского Союза этот срок соответствует двум (2) годам с момента поставки изделия Thrustmaster. В других странах гарантийный период равен сроку предъявления претензии по соответствию для изделия Thrustmaster, определяемому соответствующим законодательством страны, в которой проживал потребитель на момент приобретения изделия Thrustmaster (если подобные претензии не действуют в соответствующей стране, гарантийный период равняется одному (1) году с первоначальной даты приобретения изделия Thrustmaster).

В случае обнаружения дефектов изделия во время гарантийного периода незамедлительно обратитесь в службу технической поддержки, сотрудники которой определяют дальнейшую процедуру. Если дефект будет подтвержден, изделие следует вернуть по месту приобретения (или в любое другое место, указанное службой технической поддержки).

В рамках действия гарантии дефектное изделие будет, по усмотрению службы технической поддержки, заменено или возвращено в рабочее состояние. Если в течение гарантийного срока изделие Thrustmaster будет подвергнуто такому восстановлению, к оставшемуся гарантийному сроку прибавляется период времени, но не менее семи (7) дней, во время которого изделие находилось вне употребления (началом этого периода считается дата запроса покупателя о вмешательстве или дата предоставления дефектного изделия для восстановления, если изделие было предоставлено для восстановления позднее, чем был сделан запрос о вмешательстве). В мере, разрешенной применимым законодательством, полная ответственность компании Guillemot и ее дочерних компаний (в том числе косвенный ущерб) ограничивается восстановлением рабочего состояния или заменой изделия Thrustmaster. В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot отказывается от любых гарантий коммерческой пригодности или пригодности для определенной цели.

Настоящая гарантия не распространяется: (1) на ситуации, когда изделие было видоизменено, открыто, модифицировано или получило повреждения в результате недопустимого или неправильного использования, небрежности или несчастного случая, естественного износа или любой другой причины, не связанной с дефектом материалов или производства (включая, помимо прочего, использование изделия Thrustmaster совместно с любыми неподходящими элементами, в частности — с блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия); (2) на случаи использования продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе на случаи профессионального или коммерческого применения (например, в игровых залах, для проведения обучения и соревнований); (3) на ситуации, когда указания службы технической поддержки не были выполнены; (4) на ПО, так как на такое ПО распространяется отдельная гарантия; (5) на расходные материалы (элементы, предназначенные для замены в течение срока службы изделия: например, батарейки и ушные подушки для гарнитур или наушников); (6) на аксессуары (например, кабели, чехлы, сумки, футляры, наручные ремешки); (7) на случаи продажи изделия с открытого аукциона.

Данная гарантия не подлежит передаче.

Настоящая гарантия не ущемляет прав потребителя, предоставляемых ему применимыми законами в отношении продажи потребительских товаров в соответствующей стране.

Дополнительные условия гарантии

В течение гарантийного срока компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет никаких запасных частей, так как вскрытие и/или модификацию любых изделий Thrustmaster вправе осуществлять только служба технической поддержки (за исключением каких-либо процедур по модификации, которые служба технической поддержки может предложить выполнить клиенту путем письменных инструкций и предоставления, при необходимости, требуемых запасных частей: например, в связи с отсутствием статуса сложности или конфиденциальности у такой восстановительной процедуры).

С учетом периода освоения новых изделий и в целях защиты своих ноу-хау и коммерческих тайн компания Guillemot, в общем и целом, не предоставляет каких-либо уведомлений о восстановлении или запасных частей для любых изделий Thrustmaster с истекшим гарантийным сроком.

Ответственность

В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot Corporation S.A. (далее — «Guillemot») и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, вызванный одним или несколькими из следующих факторов: (1) видоизменение, вскрытие или модификация изделия; (2) несоблюдение инструкций по сборке; (3) недопустимое или неправильное использование, небрежность, несчастный случай (например, физическое воздействие); (4) естественный износ; (5) использование продукта в любых целях, кроме бытовых, в том числе профессиональное или коммерческое применение (например, в игровых залах, для проведения обучения и соревнований). В мере, разрешенной применимым законодательством, компания Guillemot и ее дочерние предприятия отказываются от любой ответственности за любой ущерб, не связанный с дефектами материалов или изготовления, в отношении данного изделия (включая, помимо прочего, любой ущерб, вызванный прямо или опосредованно любым программным обеспечением или использованием изделия Thrustmaster с любыми неподходящими элементами, в частности — блоками питания, аккумуляторами, зарядными устройствами и любыми другими элементами, не входящими в комплектацию Guillemot для данного изделия).

THRUSTMASTER®

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

<https://support.thrustmaster.com>



АВТОРСКИЕ ПРАВА

© Guillemot Corporation S.A., 2022. Все права защищены. Thrustmaster® является зарегистрированным товарным знаком корпорации Guillemot Corporation S.A. Выпускается и распространяется корпорацией Guillemot Corporation S.A. Все прочие товарные знаки и названия брендов подтверждаются настоящим документом и являются собственностью их соответствующих владельцев. Содержимое, дизайн и технические характеристики могут меняться без предварительного уведомления и отличаться в зависимости от страны. Фотографии и иллюстрации могут не соответствовать внешнему виду или функциям конкретного изделия. Разработан в Северной Америке и Европе. Изготовлен в Китае.

Для эксклюзивного использования с консолями PlayStation®5 и консолями PlayStation®4.

«PS», «PlayStation», «PS5» и «PS4» являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками компании Sony Interactive Entertainment Inc. Все права защищены. Все прочие товарные знаки являются собственностью их соответствующих владельцев. Выпускается и распространяется по лицензии компании Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo и логотип Gran Turismo являются зарегистрированными товарными знаками или товарными знаками компании Sony Interactive Entertainment Inc.

Технология TouchSense® используется по лицензии компании Immersion Software Ireland Limited. Охраняется одним или несколькими патентами США, доступными по адресу www.immersion.com/patent-marking.html, а также другими патентами, заявки на которые находятся на рассмотрении.

При использовании изделием учитывайте следующее: цвета и дизайн могут различаться. Пластиковые стяжки и клейкую ленту следует снять перед использованием изделия.

www.thrustmaster.com

EAC



immersion.

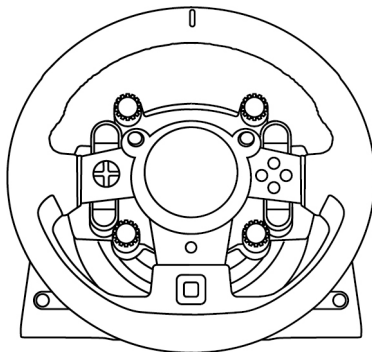
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Pro konzole PlayStation®5 a konzole PlayStation®4

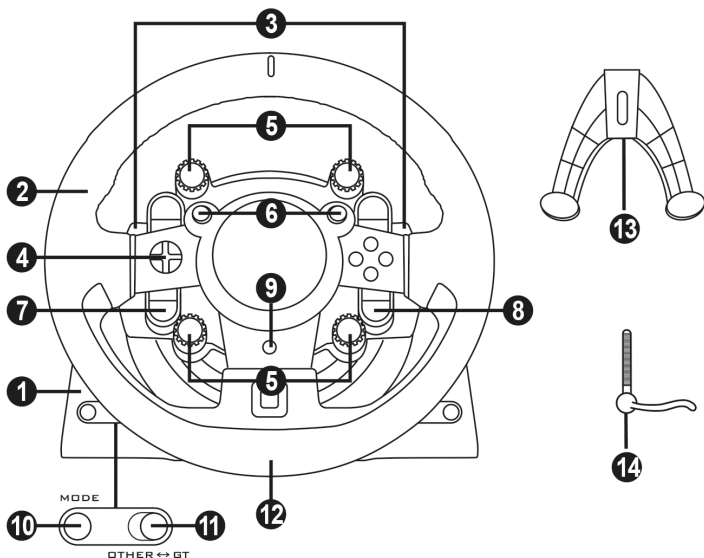
Uživatelský manuál



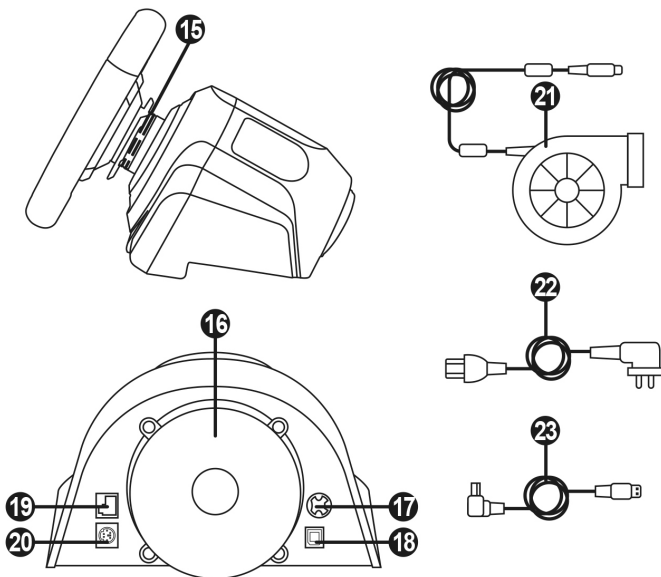
UPOZORNĚNÍ:

Aby bylo zajištěno, že váš závodní volant T-GT II ve hrách správně funguje, možná budete muset nainstalovat automatické aktualizace her
(jsou dostupné, pokud je vaše konzole připojena k internetu).

TECHNICKÉ VLASTNOSTI



- | | |
|---|---|
| 1 T-GT II základna | 8 Tlačítko OPTIONS |
| 2 T-GT II volant | 9 Tlačítko PS |
| 3 2 sekvenční řadící páky (nahoru a dolů) | 10 Tlačítko MODE + červeno zelná kontrolka |
| 4 Směrová tlačítka | 11 Zabudovaný posuvný USB přepínač: OTHER / GT |
| 5 4 otočné voliče s Push function | 12 Velký závitový otvor (pro připevňovací systém a utahovací šroub) |
| 6 2 mini páčky | 13 Připevňovací šroub |
| 7 Tlačítko SHARE/CREATE | 14 Kovový utahovací šroub |



- | | |
|---|--|
| 15 Mechanismus rychlého uvolnění Thrustmaster | 20 Konektor pro řadící páku TH8A (řadící |
| 16 Systém efektů T-DFB (kompatibilní pouze s konzolami PS5™ a konzolami PS4™ v režimu GT) | páka se prodává samostatně) |
| 17 Konektor pro napájecí zdroj T-TURBO | 21 Napájecí zdroj T-TURBO |
| 18 Konektor pro odpojitelný USB kabel | 22 Napájecí kabel |
| 19 Konektor pro sadu pedálů (není součástí balení) | 23 Odpojitelný USB kabel |

PŘIPOJOVÁNÍ VOLANTU K SÍŤOVÉ ZÁSUVCE: PROSÍM, PEČLIVĚ SI PŘEČTĚTE!



Nikdy napájecí adaptér T-TURBO nepřipojujte k rozvodu elektrické energie s jiným jmenovitým napětím! Jmenovité napětí napájecího adaptéru T-TURBO je vyznačeno na štítku nad F konektorem napájení.



Nikdy nepřipojujte jiný napájecí adaptér než T-TURBO k základně T-GT II, dokonce ani v případě, že konektory jsou shodné! Například, nikdy nepřipojujte napájecí adaptér určený pro volant T500 RS k základně T-GT II.

UPOZORNĚNÍ

Před používáním tohoto výrobku si pečlivě přečtěte a pro pozdější použití uschovejte tento manuál.



Upozornění – nebezpečí úrazu elektrickým proudem

- * Výrobek udržujte v suchém prostředí a nevystavujte ho prachu a slunečnímu záření.
- * Nekruťte a netahejte za konektory a kabely.
- * Vylučte potřísnění výrobku a konektorů jakoukoliv tekutinou.
- * Výrobek nezkratujte.
- * Výrobek nikdy nerozebírejte, nevazujte ho do ohně a nevystavujte ho vysokým teplotám.
- * Nepoužívejte jiný napájecí kabel než ten, který byl s volantem dodán.
- * Nepoužívejte napájecí kabel, pokud kabel nebo konektory jsou poničeny nebo zlomeny.
- * Zajistěte, aby napájecí kabel byl správně připojen k elektrickému rozvodu a ke konektoru v zadní části závodního volantu.
- * Závodní volant nerozebírejte: uvnitř nejsou žádné uživatelsky opravitelné části. Jakékoliv opravy musí být prováděny buď výrobcem nebo jeho kvalifikovaným technikem.
- * Používejte připevňovací systém nebo příslušenství doporučené výrobcem.
- * Pokud při používání závodního volantu pozorujete neobvyklé jevy (vydává neobvyklé zvuky, zahřívá se nebo zapáchá), okamžitě ho přestaňte používat, napájecí kabel odpojte od elektrického rozvodu a odpojte i všechny ostatní kabely.
- * Pokud závodní volant nebudete používat po delší dobu, odpojte ho od elektrického rozvodu.
- * Zásuvka elektrického rozvodu musí být umístěna v blízkosti zařízení a musí být snadno dostupná.

Informace pro napájecí adaptér 220 V

Publikované informace	Hodnota	Jednotky
Název výrobce nebo obchodní značka, komerční registrační číslo a adresa	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France	
Identifikátor modelu	Turbo Power 220V	
Vstupní napětí	220 - 240	V
Frekvence napětí	50 / 60	Hz
Výstupní napětí	24,0	V AC
Výstupní proud	4,0	A
Výstupní výkon	96,0	W
Průměrná aktivní účinnost	90,9	%
Účinnost při nízkém zatížení (10 %)	86,8	%
Spotřeba energie bez zatížení	0,01	W



Větrací otvory

Zajistěte, aby větrací otvory na základně závodního volantu nebyly ničím zakrývány. Optimální větrání zajistíte následujícími opatřeními:

- * Závodní volant umístěte alespoň 10 cm od zdi.
- * Základnu neumísťujte do stísněných prostor.
- * Základnu nezakrývejte.
- * Z ventilačních otvorů pravidelně odstraňujte prach.



Upozornění – Možnost zranění opakovanými pohyby a Force Feedback

Hraní her se zapnutou funkcí Force Feedback může způsobit bolesti svalů nebo kloubů. K zamezení těchto problémů:

- * Nehrajte hry příliš dlouho.
- * Každou hodinu si při hraní udělejte 10 až 15 minutovou přestávku.
- * Pokud ucítíte únavu nebo bolesti v rukou, zápěstí, pažích nebo nohách přestaňte hrát a odpočívajte po dobu několika hodin.
- * Pokud při dalším hraní symptomy nebo bolesti přetrvávají, přestaňte hrát a poraďte se s lékařem.
- * Zamezte přístupu dětí k volantu.
- * Během hry ponechte ruce na volantu ve správné poloze, aniž byste ho úplně pustili
- * Během kalibrace nebo při hraní, nikdy nevkládějte ruce nebo paže do otvorů v závodním volantu.
- * Zajistěte, aby základna závodního volantu byla pečlivě připevněna, tak jak je popsáno v tomto manuálu.

TĚŽKÝ VÝROBEK



Výrobek může být používán pouze osobami staršími 16 let.



Výrobek používejte opatrně, aby nespadl na vás nebo někoho jiného!

VŽDY



NIKDY



NIKDY



AKTUALIZACE FIRMWARU VAŠEHO ZÁVODNÍHO VOLANTU

Firmware vašeho závodního volantu lze aktualizovat na nejnovější verzi a zlepšit jeho funkčnost.

Pokud chcete zobrazit aktuální verzi firmwaru a v případě potřeby ji aktualizovat: na PC, navštivte <https://support.thrustmaster.com>. Klikněte na **Racing Wheels / T-GT II Pack**, pak zvolte **Firmware** a postupujte podle pokynů popisující proceduru stažení a instalace.

Důležitá poznámka:

Na PC musí být posuvný přepínač (11) základny závodního volantu vždy v poloze „OTHER“ (ostatní).

MONTÁŽ VOLANTU NA JEHO ZÁKLADNU

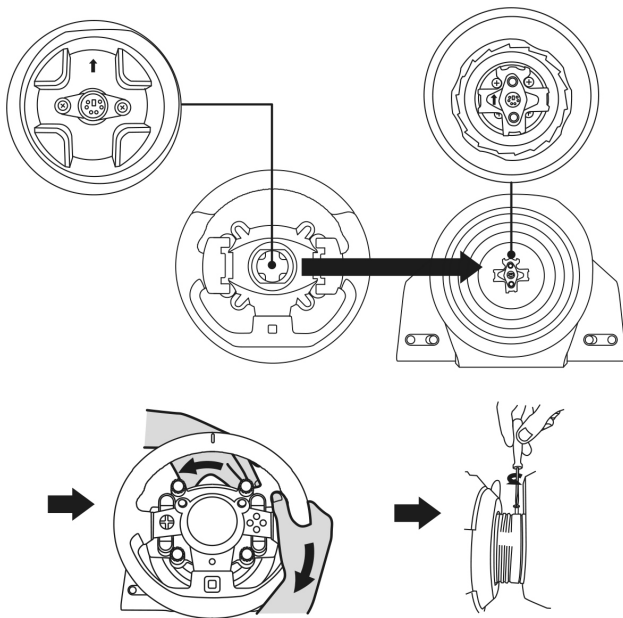
Srovnajte pozici konektoru podle šípek:

Konektor základny (1): Šipka ukazuje nahoru

Konektor závodního volantu (2): Šipka ukazuje nahoru

Jakmile jsou konektory ve správné poloze, jednoduše otočte kroužkem na Thrustmaster Quick Release (15) proti směru hodinových ručiček a současně držte závodní volant (2) ve správné pozici.

Potom kroužek pevně, jak jen můžete, utáhněte: abyste tak učinili, kroužek podržte ve správné pozici a otáčejte volantem ve směru hodinových ručiček.



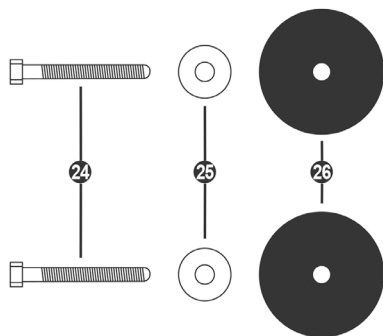
Po nainstalování volantu, ho otočte o 180° (z čelního pohledu by logo volantu mělo být vzhůru nohama), abyste měli přístup k malému připevňovacímu šroubku na kroužku systému Thrustmaster Quick Release (15). Pomocí křížového šroubováku malý šroubek utáhněte (nepoužívejte velkou sílu).



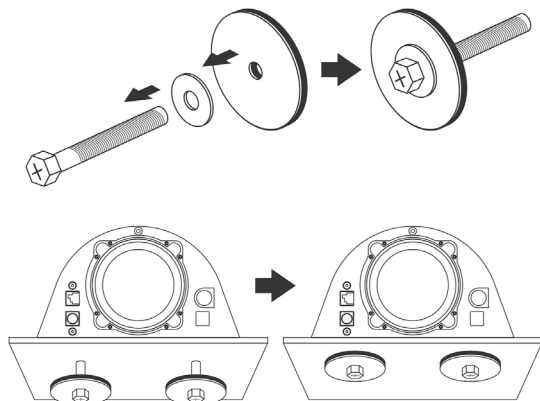
Při utahování šroubku pomocí křížového šroubováku, NEPOUŽÍVEJTE příliš velkou sílu!
Jakmile pocítíte odpor, s utahováním přestaňte.

PŘÍPEVNĚNÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU

Přípevnění základny závodního volantu do kokpitu



- 24 2 M6 šrouby se šesti hranou hlavou/šrouby s Phillips hlavou
25 2 podložky
26 2 montážní disky (na jedné straně kovové a na druhé straně s texturovanou pryží)



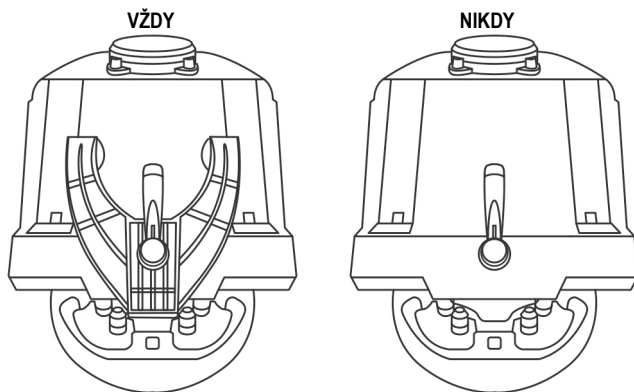
1. Podložky (25) položte na kovovou stranu montážních disků (26), prostrčte jimi M6 šrouby s šesti hranou hlavou/s Phillips hlavou (24).
2. Základnu závodního volantu umístěte na polici kokpitu.
3. Montážní sadu šroubů prostrčte otvory v polici kokpitu a za použití plochého klíče 10 nebo křížového šroubováku, je zašroubujte do dvou malých závitových otvorů na spodní straně volantu.

POZOR:

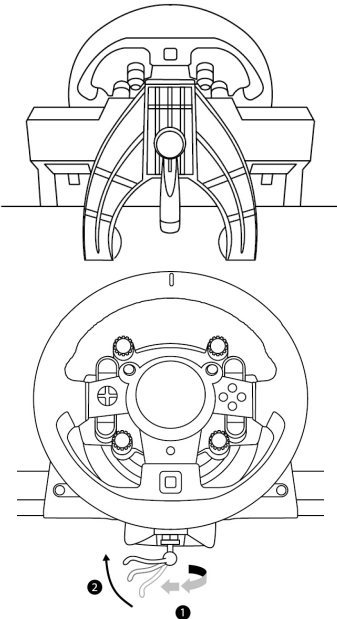
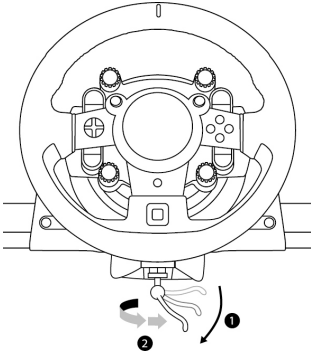
- Neodstraňujte pěnové podložky umístěné na spodní straně základny závodního volantu! Když je volant připevněn, tyto pěnové podložky zesilují účinky systému T-DFB.
- Texturovaná gumová strana montážních disků (26) musí být bezpodmínečně umístěna směrem k poličce kokpitu, tj. nikdy nesmí být kovová strana umístěna směrem k poličce kokpitu.

Připevnění závodního volantu ke stolu nebo stolk

1. Závodní volant umístěte na stůl nebo jakoukoliv jinou vodorovnou a stabilní plochu.
2. Upevňovací šroub (14) vložte do připevňovacího systému (13), zařízení připevněte otáčením šroubu proti směru hodinových ručiček tak, aby se zasunul do velkého závitového otvoru (12), který je umístěn pod závodním volantem. Šroub utáhněte tak, aby volant byl dokonale stabilně připevněn.

**VAROVÁNÍ:**

- Šroub nikdy neutahujte bez připevňovacího systému (může dojít k poškození závodního volantu).
- Neodstraňujte pěnové podložky umístěné na spodní straně základny závodního volantu! Když je volant připevněn, tyto pěnové podložky zesilují účinky systému T-DFB.

PŘÍPEVNĚNÍ / UVOLNĚNÍ	SMĚR
<u>Utažení:</u> <i>Otáčejte šroubem proti směru hodinových ručiček</i>	
<u>Povolení:</u> <i>Šroubem otáčejte ve směru hodinových ručiček</i>	

NASTAVENÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU PRO KONZOLE PS5™ A KONZOLE PS4™

1. Připojte sadu pedálů (není součástí balení) ke konektoru (19) umístěnému v zadní části základny závodního volantu.
2. Připojte napájecí zdroj T-TURBO (21) ke konektoru (17).
3. Připojte napájecí kabel (22) k napájecímu zdroji T-TURBO, a kabel zapojte do zásuvky elektrického rozvodu se stejným jmenovitým napětím.
4. Nastavte posuvný přepínač USB (11) do polohy „OTHER“ nebo „GT“, v závislosti na použité hře PS5™ nebo PS4™.
5. Připojte odnímatelný kabel USB (23) ke konektoru (18) a k jednomu z portů USB na konzoli PS5™ nebo na konzoli PS4™.
6. Jakmile je konzole PS5™ nebo konzole PS4™ zapnuta, váš závodní volant se sám kalibruje.
7. Stisknete tlačítko PS (9) na závodním kole a přihlaste se ke svému účtu PlayStation™ Network, aby váš volant fungoval.

Nyní jste připraveni ke hraní!

Důležité poznámky:

- Aby byl váš závodní volant funkční, nezapomeňte stisknout tlačítko PS (9) na závodním volantu.
- Posuvný USB přepínač (11) na základně volantu musí být vždy v pozici („OTHER“ nebo „GT“) ještě před připojením USB kabelu závodního volantu k vaší konzoli.
Chcete-li změnit polohu posuvného přepínače: odpojte kabel USB, přepněte přepínač do příslušné polohy a poté znovu připojte kabel USB ke konzoli.
- Seznam her kompatibilních s konzolí PlayStation®5 a konzolí PlayStation®4 a závodním volantem T-GT II (spolu s požadovanou pozicí posuvného přepínače USB (11) podle hry, kterou používáte) naleznete zde: <https://support.thrustmaster.com> (v části Racing Wheels/T-GT II Pack). Tento seznam je pravidelně aktualizován.

POSUVNÝ SPÍNAČ USB (11) V POZICI „OTHER“ PRO HRY PS5™ A HRY PS4™ KROMĚ GT SPORT

Pokud je posuvný USB přepínač (11) nastaven v pozici „OTHER“:

* Systém Force Feedback je funkční, ale efektní systém T-DFB (16) funkční není.

POSUVNÝ USB PŘEPÍNAČ (11) V POZICI „GT“ PRO GT SPORT HRY (A DALŠÍ BUDOUCÍ GT HRY)

Pokud je posuvný USB přepínač (11) nastaven v pozici „GT“:

* Systém Force Feedback, a efektní systém T-DFB (16), jsou oba funkční. V nastavení GT Sport her je možné každý systém nastavit nezávisle.

NASTAVENÍ ZÁVODNÍHO VOLANTU PRO PC*

**Kompatibilita s PC není schválena společností Sony Interactive Entertainment Inc.*

Další informace naleznete na <https://support.thrustmaster.com>.

AUTOMATICKÁ KALIBRACE ZÁVODNÍHO VOLANTU

Volant se sám automaticky nakalibruje po zapnutí a po připojení USB kabelu závodního volantu ke konzoli.

Během kalibrování se závodní volant rychle otáčí doleva a doprava až o 1080 stupňů, a nakonec se zastaví ve střední poloze.



VAROVÁNÍ:

Během automatické kalibrace se volantu nikdy nedotýkejte!
(Může dojít k chybnému nakalibrování volantu nebo dokonce ke zranění.)

Pokud váš závodní volant nefunguje správně nebo se zdá být nesprávně kalibrován:

Vypněte konzoli a úplně odpojte závodní volant. Poté znovu připojte všechny kabely (včetně napájecího kabelu a sady pedálů *) a restartujte konzoli a hru.

** Není součástí balení*

INTERNÍ CHLADÍCÍ SYSTÉM ZÁKLADNY VOLANTU

Vnitřní chladicí systém základny volantu

- se spustí v okamžiku zapnutí volantu.
- se vypne po několika minutách nečinnosti, když klesne teplota uvnitř základny na nižší úroveň.
- opět se zapne v okamžiku, když začnete volant používat.

TLAČÍTKO MODE A SVĚTELNÁ KONTROLKA (10)

Tlačítko MODE pro sadu pedálů (není součástí balení)

Funkci pedálu plynu a spojky lze elektronicky zaměnit.

Abyste tak učinili, jednoduše, na dvě vteřiny, stiskněte tlačítko MODE (10).

Ve vnitřní paměti závodního volantu se ukládá, zda pedály byly zaměněny nebo nebyly.

PLYNOVÝ A SPOJKOVÝ PEDÁL	Barva kontrolky MODE (10)
NORMÁLNÍ	ČERVENÁ
ZAMĚNĚNÉ	ZELENÁ

Další informace týkající se tlačítka MODE

Pokud se chcete dozvědět víc informací o tlačítku MODE a světelné kontrolce, navštivte webové stránky <https://support.thrustmaster.com>. Klikněte na **Racing Wheels/T-GT II Pack**, a pak vyberte **Manual** nebo **FAQ**.

SOUBORY NÁPOVĚDY A OTÁZKY A ODPOVĚDI

Prosím navštivte <https://support.thrustmaster.com>. Klikněte na **Racing Wheels/T-GT II Pack**, a pak vyberte **Manual** nebo **FAQ**.

SPOTŘEBITELSKÉ INFORMACE O ZÁRUČE

Celosvětově, Guillemot Corporation S.A., jejíž sídlo se nachází na Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (dále jen "Guillemot") zaručuje spotřebiteli, že tento výrobek od Thrustmasteru bude bez závad materiálu a zpracování, po dobu záruční doby od okamžiku převzetí výrobku ve shodě s ohledem na tento výrobek. V zemích Evropské Unie, tato doba odpovídá dvěma (2) letům od dodání výrobku Thrustmaster. V ostatních zemích, záruční doba odpovídá časovému intervalu od převzetí výrobku Thrustmaster v souladu s platnými zákony země, ve které měl spotřebitel trvalý pobyt ke dni nákupu výrobku Thrustmaster (pokud žádné takové opatření v příslušné zemi neexistuje, záruční doba bude jeden (1) rok od data nákupu výrobku Thrustmaster).

Bez ohledu na výše uvedené podmínky, je záruční doba na dobíjecí baterie omezena na dobu šesti (6) měsíců od původního datumu nákupu.

Pokud se u výrobku během záruční doby objeví závada, neprodleně kontaktujte Technickou podporu, kde vám naznačí postup, jak záruku uplatnit. Pokud bude závada uznána, výrobek musí být vrácen prodávajícímu, kde byl zakoupen (nebo na jiné místo, které určí Technická podpora).

V rámci této záruky, bude vadný výrobek podle Technické podpory buď vyměněn nebo uveden do funkčního stavu. Pokud bude během záruční doby výrobek Thrustmasteru opravován, bude záruční doba o dobu, kdy nebylo možné výrobek používat prodloužena, nejméně alespoň o sedm (7) dní (tato doba začíná datem, kdy zákazník požádal o vyřízení reklamace nebo od data, kdy dotyčný produkt byl k dispozici pro opravu, pokud datum předání výrobku k opravě je po datu žádosti o vyřízení reklamace). Pokud to umožňují platné zákony, je plná odpovědnost společnosti Guillemot a jejích dceřiných společností (včetně následných škod) omezena na navrácení produktu do provozuschopného stavu nebo na výměnu výrobku Thrustmaster. Pokud to umožňují platné zákony, Guillemot se zříká všech záruk obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel.

Tato záruka se nevztahuje na: (1) pokud byl výrobek modifikován, otevřen, změněn nebo utrpěl poškození v důsledku nevhodného nebo nesprávného používání, nedbalosti, nehody, běžného opotřebení, nebo jakékoliv jiné příčiny, nesouvisející s vadou materiálu nebo zpracování (včetně, ale ne pouze, při kombinaci výrobku Thrustmaster s jakýmkoliv nevhodným prvkem, včetně zejména napájecích adaptérů, nabíjecích baterií, nabíječky, nebo jiných prvků, které nebyly k tomuto výrobku dodány společností Guillemot; (2) pokud byl výrobek používán pro jiné účely než domácí použití, včetně profesionálních a komerčních účelů (např. v hemách, při tréninku, při závodech); (3) v případě nedodržení pokynů poskytovaných Technickou podporou; (4) software, na zmíněný software je poskytována zvláštní záruka; (5) spotřební materiál (prvky, které mohou být vyměněny v průběhu životnosti produktu: baterie na jedno použití, náhlavní sluchátkové soupravy nebo např. náušníky sluchátek); (6) příslušenství (například kabely, pouzdra, brašny, zápestní řemínky); (7) pokud byl výrobek prodán ve veřejné aukci.

Tato záruka je nepřenositelná.

Zákonná práva spotřebitele vzhledem k platným zákonům vztahujícím se na prodej spotřebního zboží v jeho nebo její zemi nejsou touto zárukou ovlivněny.

Další ustanovení o záruce

V průběhu záruční doby, Guillemot zásadně nedodává žádné náhradní díly, neboť Technická podpora je jedinou stranou autorizovanou k demontáži a opravě jakéhokoliv produktu Thrustmaster (s výjimkou jakékoliv opravy, o kterou zákazníka požádá Technická podpora prostřednictvím písemných pokynů, například z důvodu jednoduchosti a neutajovaného postupu opravy a poskytnutím požadovaných náhradních dílů, jsou-li použitelné).

Vzhledem ke svému inovačnímu cyklu a s cílem ochrany know-how a obchodního tajemství, nesmí Guillemot zásadně poskytovat jakékoliv vyrozumění o opravách nebo náhradních dílech jakéhokoliv výrobku Thrustmaster, jehož záruční doba již vypršela.

Odpovědnost

Pokud to povolují příslušné zákony, Guillemot Corporation S.A. (dále jen "Guillemot") a její dceřiné společnosti se zřikají veškeré odpovědnosti za škody způsobené jedním nebo více následujícími body: (1) výrobek byl modifikován, otevřen nebo pozměněn; (2) nedodržení návodu k montáži; (3) nevhodné nebo nesprávné používání, nedbalost, nehoda (například náraz); (4) běžné opotřebení; (5) použití výrobku pro jakékoliv jiné než domácí použití, včetně profesionálního nebo komerčního použití (například v hernách, pro výcvik, při soutěžích). Pokud to povolují příslušné zákony, Guillemot a její dceřiné společnosti se zřikají veškeré odpovědnosti za jakékoliv škody, které nesouvisí s použitými materiály nebo výrobní vadou příslušného výrobku (včetně, ale nikoliv výhradně, veškerých škod způsobených přímo nebo nepřímo softwarem, nebo kombinací výrobku Thrustmaster s jakýmkoliv nevhodným prvkem včetně zejména napájecími zdroji, dobíjecími bateriemi, nabíječkami nebo jakýmkoliv jinými prvky, které nebyly společnostmi Guillemot k tomuto výrobku dodány).

THRUSTMASTER®

TECHNICKÁ PODPORA

<https://support.thrustmaster.com>



COPYRIGHT

©2022 Guillemot Corporation S.A. Všechna práva vyhrazena. Thrustmaster® je registrovaná obchodní ochranná známka společnosti Guillemot Corporation S.A. Vyráběné a distribuované společností Guillemot Corporation S.A. Všechny ostatní ochranné známky a obchodní značky jsou uznávány a jsou majetkem jejich příslušných vlastníků. Obsah, design a specifikace podléhají změnám bez předchozího upozornění a mohou se v jednotlivých zemích lišit. Fotografie a ilustrace nejsou závazné. Navrženo v Severní Americe a Evropě, vyrobené v Číně.

Výhradně pro použití s konzolami PlayStation®5 a konzolami PlayStation®4.

“PS”, “PlayStation”, “PS5”, a “PS4” jsou registrované obchodní známky nebo obchodní známky společnosti Sony Interactive Entertainment Inc. Všechna práva vyhrazena. Všechny ostatní obchodní známky jsou majetkem jejich příslušných vlastníků. Vyrobeno a distribuováno pod licencí společnosti Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo a logo Gran Turismo jsou registrované obchodní známky nebo obchodní známky společnosti Sony Interactive Entertainment Inc.

Technologie TouchSense® je licencovaná společností Immersion Software Ireland Limited. Je chráněna jedním nebo více U.S. patenty, které lze nalézt na následující adrese: www.immersion.com/patent-marking.html, a další patenty jsou v patentovém řízení.

DOPORUČENÁ OCHRANA ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ



V zemích Evropské unie, Spojeném království a Turecku: Na konci životnosti by tento výrobek neměl být vhozen do standardního směsného odpadu, ale odevzdán do sběrného dvoru na recyklaci elektrických a elektronických zařízení.

Toto je potvrzeno symbolem, který je na výrobku, v uživatelském manuálu nebo na obalu.

V závislosti na charakteristice materiálů, mohou být tyto recyklovány. Recyklaci a dalšími formami zpracování odpadních elektrických a elektronických zařízení můžete významným způsobem přispět k ochraně životního prostředí.

Pro informace o nejbližším sběrném dvoru se obraťte na místní úřad.

Pro všechny ostatní země: Dodržujte prosím místní předpisy týkající se recyklace elektrických a elektronických zařízení.

Tyto informace si uchovejte. Barvy a dekorace se mohou lišit.

Před použitím by měly být z výrobku odstraněny plastové spojovací lepicí materiály.

www.thrustmaster.com

**Platné pouze pro EU, Spojené království a Turecko*



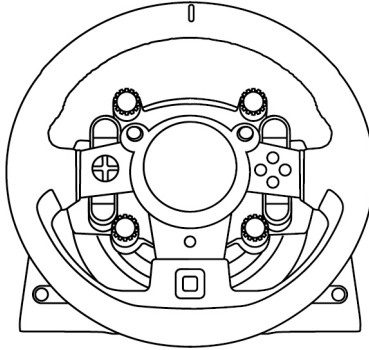
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

PlayStation®5 konsolları ve PlayStation®4 konsolları için

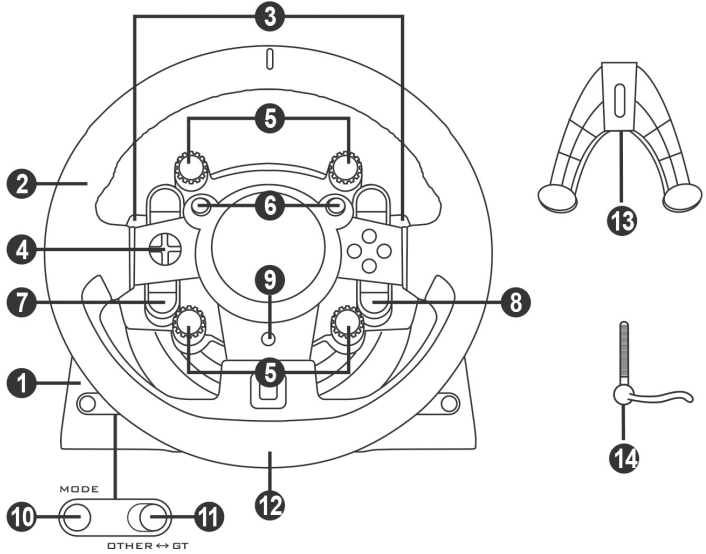
Kullanma Kılavuzu



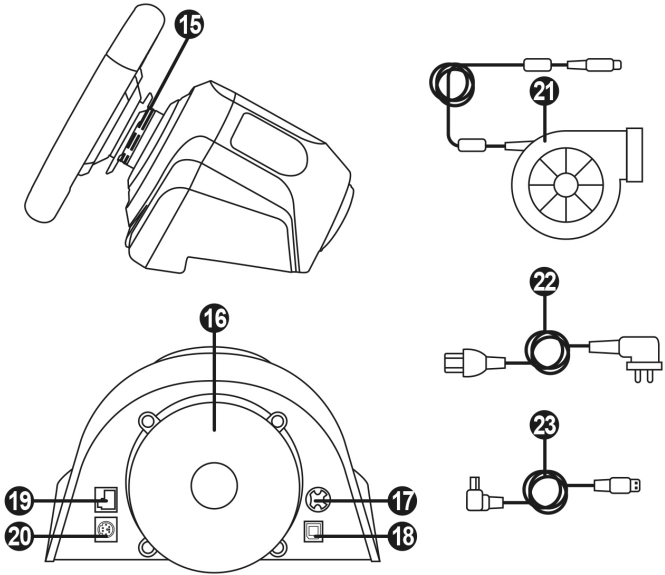
UYARI:

T-GT II yarış direksiyonunuzun oyunlarla düzgün çalışmasını sağlamak için, oyunların otomatik güncellemelerini yüklemeniz gerekebilir (konsolunuz İnternete bağlıyken yapılabilir).

TEKNİK ÖZELLİKLER



- | | |
|---|--|
| 1 T-GT II tabanı | 8 OPTIONS düğmesi |
| 2 T-GT II direksiyonu | 9 PS düğmesi |
| 3 2 direksiyondan kumandalı sıralı vites (up ve down) | 10 MODE düğmesi + kırmızı/yeşil gösterge lambası |
| 4 Çok yönlü D-Ped | 11 Dahili USB seçim düğmesi: OTHER / GT |
| 5 Push fonksiyonlu 4 döner düğme | 12 Büyük dişli delik (montaj sistemi ve sabitleme vidası için) |
| 6 2 mini kol | 13 Montaj sistemi |
| 7 SHARE/CREATE düğmesi | 14 Metal bağlantı vidası |



- | | |
|--|---|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 TH8A vites konektörü (vites ayrı olarak satılır) |
| 16 T-DFB efekt sistemi (sadece GT modunda PS5™ konsolları ve PS4™ konsolları ile uyumlu) | 21 T-TURBO güç kaynağı |
| 17 T-TURBO güç kaynağı konektörü | 22 Elektrik kablosu |
| 18 Çıkarılabilir USB kablosu konektörü | 23 Çıkarılabilir USB kablosu |
| 19 Pedal seti konektörü (ürünle verilmez) | |

DİREKSİYONUN ELEKTRİK PRİZİNE TAKILMASI: LÜTDEN DİKKATLE OKUYUNUZ!



T-TURBO güç kaynağını farklı gerilime sahip bir elektrik prizine asla bağlamayın! T-TURBO güç kaynağının gerilimi, güç kaynağı kablosu dışı konektörünün üzerinde bulunan etikette belirtilmiştir.



T-GT II tabanına asla T-TURBO güç kaynağının dışında, konektör uyumlu olsa bile başka bir güç kaynağı bağlamayın! Örneğin T500 RS direksiyon için olan güç adaptörünü asla T-GT II tabanına bağlamayın.

UYARILAR

Bu ürünü kullanmadan önce lütfen bu kılavuzu dikkatlice okuyun ve daha sonra başvurma ihtiyacı duymanız halinde kullanmak üzere güvenli bir yerde saklayın.



Uyarı - Elektrik çarpması

- * Ürünü kuru bir yerde saklayın ve toza veya güneş ışığına maruz bırakmayın.
- * Konektörleri ve kabloları bükmemeyi ve çekmemeyi.
- * Ürünün veya konektörlerinin üzerine herhangi bir sıvı dökmeyin.
- * Ürünü kısa devre yapmayın.
- * Ürünü asla parçalarına ayırmayın, ateşe atmayın ve yüksek sıcaklıklara maruz bırakmayın.
- * Yarış direksiyonunuzla verilen elektrik kablusunun dışında elektrik kablosu kullanmayın.
- * Kablo veya fişi hasarlı, yarık veya kırıkta elektrik kablосunu kullanmayın.
- * Elektrik kablосunun prize ve yarış direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektöre düzgün bir şekilde takıldığından emin olun.
- * Yarış direksiyonunun içini açmayın: İçinde kullanıcı tarafından bakım/onarım yapılabilecek parça yoktur. Tüm onarım işlemleri üretici firma, yetkili temsilcisi veya kalifiye teknisyen tarafından yapılmalıdır.
- * Sadece üretici tarafından belirtilmiş olan montaj sistemlerini/aksesuarları kullanın.
- * Yarış direksiyonu beklenmeyen şekilde çalışıyorsa (anormal sesler, ısı veya koku yayıyorsa) direksiyonu kullanmayı derhal kesin, elektrik kablосunu prizden çekin ve diğer kabloları ayırın.
- * Yarış direksiyonunu uzun süre kullanmayacasanız elektrik kablосunu duvar prizinden çekin.
- * Elektrik prizi ekipmana yakın ve kolayca ulaşılabilir olmalıdır.

220 V güç besleme adaptörü için bilgi

Yayınlanan bilgi	Değer	Birim
Üreticinin adı veya ticari markası, ticari sicil numarası ve adresi	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Fransa	
Model adı	Turbo Power 220V	
Giriş gerilimi	220 - 240	V
Giriş AC frekansı	50 / 60	Hz
Çıkış gerilimi	24,0	V AC
Çıkış akımı	4,0	A
Çıkış gücü	96,0	W
Ortalama aktif verimlilik	90,9	%
Düşük yükte (%10) verimlilik	86,8	%
Yüksüz güç tüketimi	0,01	W



Havalandırma delikleri

Yarış direksiyonunun tabanı üzerindeki hiçbir havalandırma deliğini bloke etmediğinizden emin olun. Optimum havalandırma için aşağıdaki noktalara dikkat edin:

- * Direksiyon tabanını tüm duvar yüzeylerinden en az 10 cm uzağa yerleştirin.
- * Tabanı dar yerlere yerleştirmeyin.
- * Tabanı örtmeyin.
- * Havalandırma deliklerinin üzerinde toz birikmesine izin vermeyin.



Uyarı - Force Feedback ve tekrarlanan hareketlerden dolayı yaralanma

Force Feedback direksiyonla oynamak kas veya eklem ağrısına neden olabilir. Her türlü sorunu önlemek için:

- * Uzun oyun periyotlarından sakının.
- * Her oyun saatinin ardından 10 ila 15 dakika ara verin.
- * Ellerinizde, bileklerinizde, kollarınızda, ayaklarınızda veya bacaklarınızda yorgunluk veya ağrı hissederseniz oynamayı kesin ve yeniden oynamaya başlamadan önce birkaç saat dinlenin.
- * Yeniden oynamaya başladığınızda yukarıda belirtilen semptomlar veya ağrı tekrar ederse oynamayı kesin ve bir doktora başvurun.
- * Çocukların ulaşabileceği yerlerden uzak tutun.
- * Oyun oynarken kollarınızı, tamamen gitmesine izin vermeden daima yarış direksiyonunun üzerinde doğru konumlandırılmış olarak bırakın.
- * Kalibrasyon ve oyun sırasında asla elinizi veya kolunuzu yarış direksiyonundaki deliklere sokmayın.
- * Yarış direksiyonu tabanının bu kılavuzda belirtildiği gibi düzgün bir şekilde sabitlendiğinden emin olun.

AĞIR ÜRÜN



Sadece 16 yaş ve üzeri kullanıcılar tarafından kullanılabilir ürün



Ürünü kendinizin veya başkalarının üzerine düşürmemeye dikkat edin!

DAİMA



ASLA



ASLA



YARIŞ DİREKSİYONUNUZUN DONANIM YAZILIMINI GÜNCELLEME

Yarış direksiyonunuzun tabanında bulunan donanım yazılımı ürün geliştirmeleri içeren daha yeni sürümlere güncellenebilir.

Yarış direksiyonunuzun halihazırda kullandığı donanım yazılımı sürümünü görmek ve gerektiğinde güncellemek için: PC'de <https://support.thrustmaster.com/> adresine gidin. **Racing Wheels / T-GT II Pack** 'ye tıklayın, daha sonra **Firmware**'i seçerek indirme ve yükleme prosedüründe açıklanan talimatları izleyin.

Önemli not:

PC'de yarış direksiyonu tabanının üzerinde bulunan USB seçim düğmesi (11) daima **OTHER** pozisyonuna ayarlanmış olmalıdır.

YARIŞ DİREKSİYONUNUN TABANINA TAKILMASI

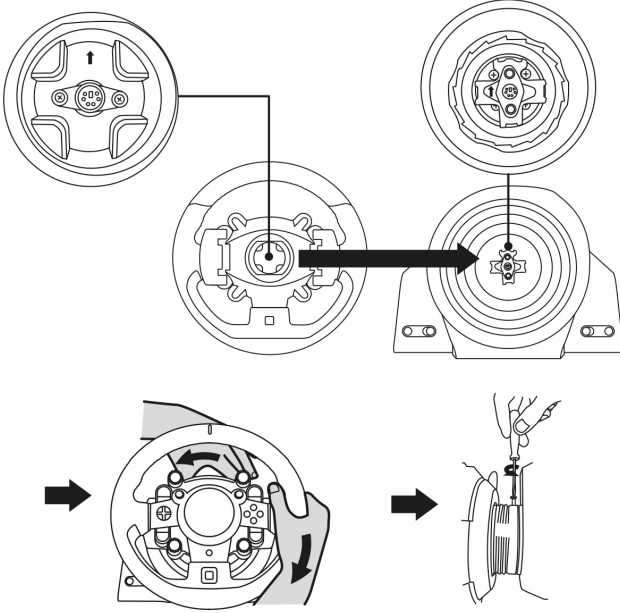
Konektör yerlerini okları kullanarak hizalayın:

Taban (1) konektörü: Ok yukarı doğru bakar

Yarış direksiyonu (2) konektörü: Ok yukarı doğru bakar

Konektörler doğru bir şekilde konumlandırıldıktan sonra yarış direksiyonunu (2) yerinde tutarken Thrustmaster Quick Release (15) aygıtının bileziğini saatin aksi yönünde döndürün.

Ardından bileziği mümkün olduğu kadar sıkın: Bunu yapmak için bileziği yerinde tutarak yarış direksiyonunu saat yönünde döndürün.



Yarış direksiyonunu taktıktan sonra Thrustmaster Quick Release (15) aygıtının bileziği üzerinde bulunan küçük montaj vidasına ulaşmak için direksiyonu 180° (direksiyona bakarken GT logosu baş aşağı olmalıdır) döndürün. Küçük ayar vidasını sıkmak için büyük yıldız tornavida kullanarak saat yönünde çevirin (fazla güç uygulamayın).

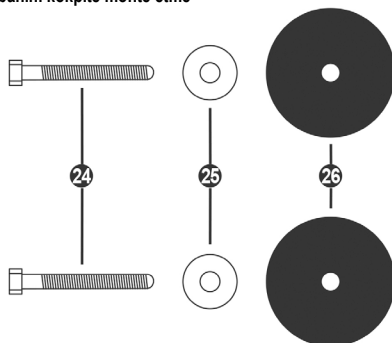


Yıldız tornavida kullanarak küçük montaj vidasını sıkarken aşırı güç KULLANMAYIN!

Bir miktar direnç hisseder hissetmez vidayı döndürmeyi kesin.

YARIŞ DİREKSİYONUNUN MONTE EDİLMESİ

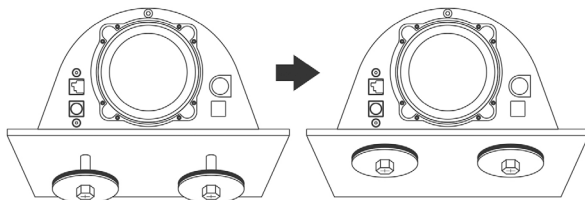
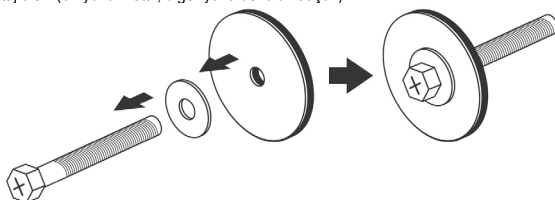
Yarış direksiyonu tabanını kokpite monte etme



24 2 M6 tipi altı köşe başlı/yıldız başlı cıvata

25 2 pul

26 2 montaj diski (bir yüzü metal, diğer yüzü dokulu kauçuk)



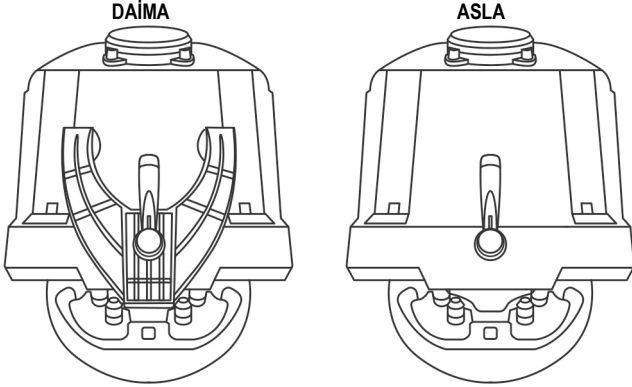
1. Pulları (25) montaj disklerinin (26) metal yüzlerine yerleştirin ve M6 tipi altı köşe başlı/yıldız başlı cıvataları (24) sokun.
2. Yarış direksiyonu tabanını kokpit rafına yerleştirin.
3. 10 mm'lik bir anahtar veya yıldız tornavida ile kokpit montaj kitini kokpit rafına ve direksiyonun alt kısmında bulunan 2 küçük vida deliğine vidalayın.

DIKKAT:

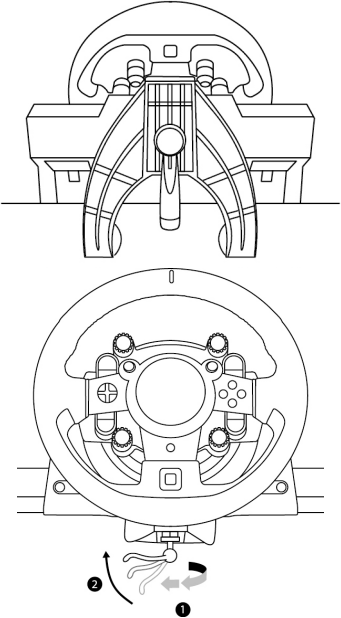
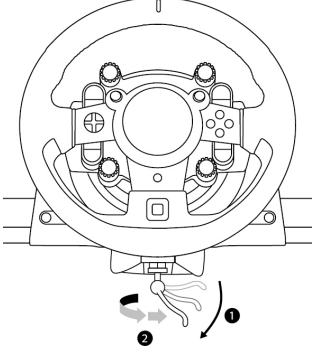
- Yarış direksiyonu tabanının alt kısmına bulunan köpük pedleri çıkarmayın! Köpük pedler, direksiyon takıldığında T-DFB sisteminin etkilerini güçlendirir.
- Montaj disklerinin (26) dokulu kauçuk yüzü mutlaka kokpit rafına bakacak şekilde yerleştirilmelidir = metal yüz kokpit rafına bakacak şekilde asla yerleştirilmemelidir.

Yarış direksiyonunun bir sehpa veya masaya monte edilmesi

1. Yarış direksiyonunu bir masa veya yatay, düz ve sağlam bir yüzeye yerleştirin.
2. Bağlantı vidasını (11) montaj sistemine takın (10) ve direksiyon tamamen sabitlenene dek bağlantı vidasını saatin aksi yönünde sıkarak, yarış direksiyonunu altındaki büyük dişli deliğe (9) geçirin.

**UYARI:**

- Vidayı, montaj sistemi olmadan asla tek başına sıkmayın! (Yarış direksiyonuna zarar verebilir.)
- Yarış direksiyonu tabanının alt kısmına bulunan köpük pedleri çıkarmayın! Köpük pedler, direksiyon takıldığında T-DFB sisteminin etkilerini güçlendirir.

MONTE ETME / SÖKME	YÖN
<u>Sıkmak için:</u> <i>Vidayı saatin aksi yönünde çevirin</i>	
<u>Gevşetmek için:</u> <i>Vidayı saat yönünde çevirin</i>	

YARIŞ DİREKSİYONUNUN PS5™ KONSOLLARI VE PS4™ KONSOLLARI İÇİN AYARLANMASI

1. Pedal setini (ürünle verilmez) yarış direksiyonu tabanının arka kısmında bulunan konektörüne (19) bağlayın.
 2. T-TURBO güç kaynağını (21) konektörüne (17) bağlayın.
 3. Elektrik kablосunu (22) T-TURBO güç kaynağına bağlayın ve kabloyu aynı gerilime sahip bir elektrik prizine takın.
 4. USB seçim düğmesini (11) kullandığınız PS5™ veya PS4™ oyununa göre "OTHER" veya "GT" pozisyonuna alın.
 5. Çıkarılabilir USB kablосunu (23) konektörüne (18) ve PS5™ konsolunun veya PS4™ konsolunun bağlantı noktalarından birine bağlayın.
 6. PS5™ konsolunuz veya PS4™ konsolunuz açıldığında yarış direksiyonunuz kendini kalibre edecektir.
 7. Yarış direksiyonu üzerindeki PS düğmesine (9) basın ve direksiyonunuzun çalışır duruma gelebilmesi için PlayStation™Network hesabınıza giriş yapın.
- Artık oynamaya hazırsınız!**

Önemli notlar:

- Yarış direksiyonunuzun çalışır duruma gelmesi için yarış direksiyonu üzerindeki PS düğmesine (9) basmayı unutmayın.
- Yarış direksiyonunun USB kablосunu konsolunuza bağlamadan önce direksiyonun tabanındaki USB seçim düğmesi (11) mutlaka uygun pozisyona ("OTHER" veya "GT") alınmalıdır. Seçim düğmesinin konumunu değiştirmek için: USB kablосunu ayırın ve ardından USB kablосunu konsola tekrar bağlamadan önce düğmeyi uygun pozisyona getirin.
- PlayStation®5 konsolu ve PlayStation®4 konsolu ve T-GT II yarış direksiyonu ile uyumlu oyunların listesi (kullandığınız oyuna göre USB seçim düğmesinin (11) gerekli pozisyonu ile birlikte) şu adreste mevcuttur: <https://support.thrustmaster.com> (Racing Wheels/T-GT II Pack kısmında). Bu liste düzenli olarak güncellenir.

USB SEÇİM DÜĞMESİ (11) "OTHER" POZİSYONUNDA GT SPORT DIŞINDAKİ PS5™ OYUNLARI VE PS4™ OYUNLARI İÇİN

USB seçim düğmesi (11) "OTHER" pozisyonuna alındığında:

* Force Feedback sistemi çalışır ancak T-DFB efekt sistemi (16) çalışmaz.

USB SEÇİM DÜĞMESİ (11) "GT" POZİSYONUNDA GT SPORT OYUNU (VE DİĞER GELECEK GT OYUNLARI) İÇİN

USB seçim düğmesi (11) "GT" pozisyonuna alındığında:

* Force Feedback sistemi ve T-DFB efekt sistemi (16) aynı anda çalışır. GT Sport oyununun seçeneklerinden her bir sistemin güç seviyesi birbirinden bağımsız olarak ayarlanabilir.

PC İÇİN YARIŞ DİREKSİYONU KURULUMU*

*PC uyumluluğu Sony Interactive Entertainment Inc tarafından tasdik edilmemiştir.

Daha fazla bilgi için bkz. <https://support.thrustmaster.com/>.

OTOMATİK YARIŞ DİREKSİYONU KALİBRASYONU

Yarış direksiyonunu elektrik prizine ve yarış direksiyonunun USB konektörünü konsola bağladığınızda yarış direksiyonu kendini otomatik olarak kalibre eder.

Bu aşamada yarış direksiyonu, 1080 derecelik bir açığı kaplayıp merkezde durmadan önce sola ve sağa doğru hızlı bir şekilde döner.



UYARI:

**Otomatik kalibrasyon aşamasında yarış direksiyonuna asla dokunmayın.
(Hatalı kalibrasyona ve/veya yaralanmalara neden olabilir.)**

Yarış direksiyonu düzgün çalışmıyorsa veya düzgün kalibre edilmemiş gibi gözüküyorsa:

Konsolunuzu kapatın ve yarış direksiyonunuzun tamamen ayırın. Tüm kabloları (elektrik kablosu ve pedal seti* dahil) tekrar bağlayın, ardından konsolunuzu ve oyununuzu yeniden başlatın.

* Ürünle verilmez

DİREKSİYON TABANI DAHİLİ SOĞUTMA SİSTEMİ

Direksiyon tabanı için dahili soğutma sistemi

- direksiyon açıldığında çalışmaya başlar.
- dahili sıcaklık düşük bir seviyeye indiğinde birkaç dakika süreyle işlem yapılmazsa kapanır.
- direksiyonu kullandığınızda yeniden açılır.

MOD DÜĞMESİ VE GÖSTERGE LAMBASI (10)

Pedal seti (ürünle verilmez) MOD düğmesi

T-GT II Yarış Direksiyonu, Thrustmaster'ın 3 pedal içeren pedal setleriyle de uyumludur; bunlar, gaz ve debriyaj pedallarını elektronik olarak değiştirmenizi sağlar.

Bunu yapmak için MOD düğmesine (10) 2 saniye süreyle basın.

Yarış direksiyonunun dahili hafızası pedalların değiştirilip değiştirilmediğini kaydeder.

GAZ VE DEBRİYAJ PEDALLARI	MOD gösterge lambasının (10) rengi
NORMAL	KIRMIZI
DEĞİŞTİRİLDİ	YEŞİL

MOD düğmesi için diğer ipuçları

MODE düğmesi ve gösterge lambası ile ilgili daha fazla bilgi için lütfen bkz. <https://support.thrustmaster.com/>. Racing Wheels / T-GT II Pack'ye tıklayın ve Manual veya FAQ'yu seçin.

YARDIM DOSYALARI VE SIK SORULAN SORULAR

Lütfen bkz. <https://support.thrustmaster.com/>. Racing Wheels / T-GT II Pack'ye tıklayın ve Manual veya FAQ'yu seçin.

TÜKETİCİ GARANTİ BİLGİSİ

İşbu Thrustmaster ürünü, malzeme ve işçilik hatalarına karşı, müşterinin kusurlu ürünün ücretinin iade edilmesi veya değiştirilmesi talebinde bulunabileceği süreye karşılık gelen garanti süresince dünya çapında tescil edilmiş merkezi Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Fransa'da bulunan Guillemot Corporation S.A. (bundan sonra "Guillemot" olarak ifade edilecektir) garantisi altındadır. Avrupa Birliği ülkelerinde bu süre, Thrustmaster ürününün tesliminden itibaren iki (2) seneye karşılık gelir. Diğer ülkelerde garanti süresi, Thrustmaster ürünü ile ilgili olarak, Thrustmaster ürününün satın alındığı tarihte müşterinin ikamet ettiği ülkede geçerli yasalara uygun şekilde, müşterinin kusurlu ürünün ücretinin iade edilmesi veya değiştirilmesi talebinde bulunabileceği süreye karşılık gelir (ilgili ülkede bu tür bir düzenleme mevcut değilse garanti süresi Thrustmaster ürününün satın alındığı asıl tarihten itibaren bir (1) yıl olacaktır).

Garanti süresi içinde üründe hata veya kusur tespit edilmesi durumunda derhal izlenecek yöntem ile ilgili size bilgi verecek olan Teknik Destek servisimize başvurun. Hata veya kusur onaylanırsa ürünün satın alındığı yere (ya da Teknik Destek servisi tarafından belirtilen yere) iade edilmesi gerekmektedir. İşbu garanti kapsamında müşterinin kusurlu ürünü, Teknik Destek servisinin insiyatifine bağlı olarak, değiştirilecek veya çalışır hale getirilecektir. Garanti süresince Thrustmaster ürününün onarım işlemine tabi tutulması durumunda, ürünün kullanım dışı olduğu en az yedi (7) günlük tüm süreler kalan garanti süresine eklenecektir (bu süre, ürünün onarılması için hazır bulundurulduğu tarih müdahale edilmesi için talepte bulunduğu tarihi takip ediyor ise müşterinin müdahale edilmesi için talepte bulunduğu tarihten veya bahse konu ürünün onarılması için hazır bulundurulduğu tarihten başlar). Yürürlükte olan yasaların izin verdiği durumlarda, Guillemot ve bağlılarının tüm sorumluluğu (dolaylı hasarlar da dahil olmak üzere) Thrustmaster ürününün çalışır hale getirilmesi veya değiştirilmesi ile sınırlıdır. Yürürlükte olan yasaların izin vermesi halinde Guillemot, ticarete elverişlilik veya belirli bir amaca uygunluk ile ilgili tüm garantileri reddeder.

İşbu garanti aşağıdaki durumlar için geçerli değildir: (1) Ürün modifiye edilmişse, açılmışsa, üzerinde değişiklik yapılmışsa, uygunsuz veya kötü kullanım, ihmâl, kaza, normal aşınma ya da malzeme veya üretim hatası ile ilgili olmayan nedenlerden dolayı hasar görmüşse (ancak bununla sınırlı kalmamak üzere, Thrustmaster ürününü herhangi uygun bir elemanla birleştirmek, buna dahil olarak özellikle güç kaynakları, yeniden doldurulabilir piller, şarj cihazları veya bu ürün için Guillemot tarafından tedarik edilmemiş tüm diğer elemanlar); (2) ürün, evde kullanım dışında, profesyonel veya ticari maksatlı olanlar da dahil olmak üzere (örneğin oyun salonları, eğitim, yarışlar) başka maksatlarla kullanılmışsa; (3) Teknik Destek servisi tarafından sağlanan talimatlara uyulmamışsa; (4) yazılım için, işbu garanti geçerli değildir, söz konusu yazılım için sağlanan özel garanti hükümlerine tabidir; (5) sarf malzemeleri için (ürünün kullanım süresi içinde değiştirilecek elemanlar: örneğin; tek kullanımlık piller, kulaklık yastıkları); (6) aksesuarlar için (örneğin; kablolar, kılıflar, cepler, çantalar, bileklikler); (7) ürün açık artırma ile satılmışsa.

Bu garanti devrolunamaz.

Tüketim mallarının tüketicinin ülkesinde satışına ilişkin tüketicinin yasal hakları işbu garantiden etkilenmemektedir.

Ek garanti hükümleri

Garanti süresince, tüm Thrustmaster ürünlerini açmaya ve/veya onarmaya yetkili tek taraf Teknik Destek Servisi olduğundan prensip olarak Guillemot tarafından hiçbir yedek parça sağlanmayacaktır (Uygulanabilir olması durumunda yazılı talimatlarla ve müşteriye gerekli yedek parça(lar) sağlanarak Teknik Destek Servisinin müşteri tarafından yapılmasını isteyebileceği tüm onarım prosedürleri hariç – örneğin onarım işleminin basit olmasından ve gizlilik içermemesinden dolayı).

İnovasyon döngülerini dikkate almak ve bilgi birikimi ile ticari sırlarını korumak için Guillemot, prensip olarak garanti süresi dolmuş hiç bir Thrustmaster ürünü için onarım bilgisi veya yedek parça sağlamayacaktır.

Sorumluluk

Yürürlükte olan yasaların izin vermesi halinde, Guillemot Corporation S.A. (bundan sonra "Guillemot" olarak ifade edilecektir) ve bağlıları aşağıdakilerin biri veya daha fazlasından kaynaklanan her türlü hasara karşı tüm sorumluluğu reddeder: (1) Ürün modifiye edilmişse, açılmışsa, üzerinde değişiklik yapılmışsa; (2) montaj talimatlarına uyulmamışsa; (3) uygunsuz veya kötü kullanım, ihmal, kaza (örneğin bir darbe); (4) normal aşınma; (5) ürünün, evde kullanım dışında, profesyonel veya ticari maksatlı olanlar da dahil olmak üzere (örneğin oyun salonları, eğitim, yarışlar) başka maksatlarla kullanılması. Yürürlükte olan yasaların izin vermesi halinde, Guillemot ve bağlıları ürünle ilgili malzeme veya üretim hatası ile ilgili olmayan her türlü hasara karşı tüm sorumluluğu reddeder (ancak bununla sınırlı kalmamak üzere, herhangi bir yazılımdan veya Thrustmaster ürününün herhangi bir uygun olmayan elemanla birleştirilmesinden doğrudan veya dolaylı olarak kaynaklanan tüm hasarlar, buna dahil olarak özellikle güç kaynakları, yeniden doldurulabilir piller, şarj cihazları veya bu ürün için Guillemot tarafından tedarik edilmemiş tüm diğer elemanlar).

THRUSTMASTER®

TEKNİK DESTEK

<https://support.thrustmaster.com>



Telif Hakkı

©2022 Guillemot Corporation S.A. Tüm hakları saklıdır. Thrustmaster®, Guillemot Corporation S.A.'nın tescilli ticari markasıdır. Guillemot Corporation S.A. tarafından üretilmekte ve dağıtılmaktadır. Diğer tüm ticari markalar ile marka adları işbu belgede tanınmış olup ilgili sahiplerine aittir. İçindekiler, tasarım ve teknik özellikler önceden haber vermeksizin değiştirilebilir ve ülkeden ülkeye farklılık gösterebilir. Fotoğraflar ve resimler bağlayıcı değildir. Kuzey Amerika ve Avrupa'da tasarlanmıştır, Çin'de üretilmiştir. Yalnızca PlayStation®5 konsolları ve PlayStation®4 konsolları ile kullanım için.

"PS", "PlayStation", "PS5" ve "PS4" Sony Interactive Entertainment Inc.'in ticari veya tescilli ticari markalarıdır. Tüm hakları saklıdır. Diğer tüm ticari markalar ilgili sahiplerine aittir. Sony Interactive Entertainment LLC lisansı ile üretilmekte ve dağıtılmaktadır.

Gran Turismo ve Gran Turismo logosu Sony Interactive Entertainment Inc.'in ticari veya tescilli ticari markalarıdır.

TouchSense® teknolojisi, Immersion Software Ireland Limited lisanslıdır. www.immersion.com/patent-marking.html adresinde bulunan bir veya daha fazla ABD patentiyle korunmuştur; diğer patentleri beklemektedir.

ÇEVRE KORUMA ÖNERİLERİ



Avrupa Birliği, İngiltere ve Türkiye'de: Cihazın kullanım ömrü sona erdiğinde, standart ev atıkları ile atılmamalı, geri dönüşüm için Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazların toplandığı bir yere bırakılmalıdır.

Bu, ürünün, kullanım kılavuzunun veya paketin üzerinde bulunan sembol ile onaylanmıştır.

Özelliklerine bağlı olarak malzemeler geri dönüştürülebilir. Atık Elektrik ve Elektronik Cihazların geri dönüşümü veya diğer işleme yöntemleri sayesinde çevrenin

korunmasına yönelik önemli bir katkıda bulunabilirsiniz. Size en yakın toplama merkezleri hakkında bilgi almak için lütfen yerel yetkililerle iletişime geçin.

Diğer ülkeler için: Lütfen elektrikli ve elektronik cihazların geri dönüşümü için yerel yasalara uyunuz.

AEEE Yönetmeliğine Uygundur.

Bu belgeyi saklayın. Renkler ve süslemeler değişiklik gösterebilir.

Plastik tutturucular ve bantlar, kullanmadan önce üründen çıkarılmalıdır.

www.thrustmaster.com

*Sadece AB, İngiltere ve Türkiye için geçerlidir



immersion.



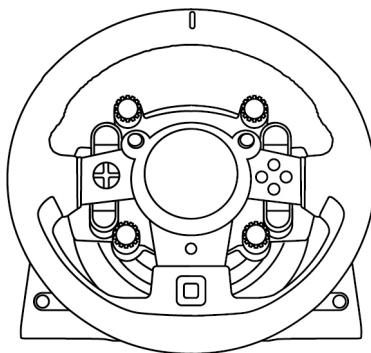
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Dla konsol PlayStation®5 i konsol PlayStation®4

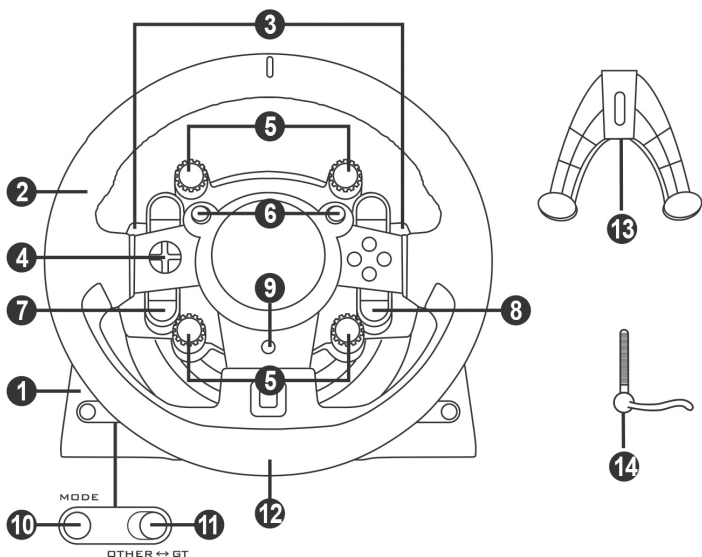
Instrukcja obsługi



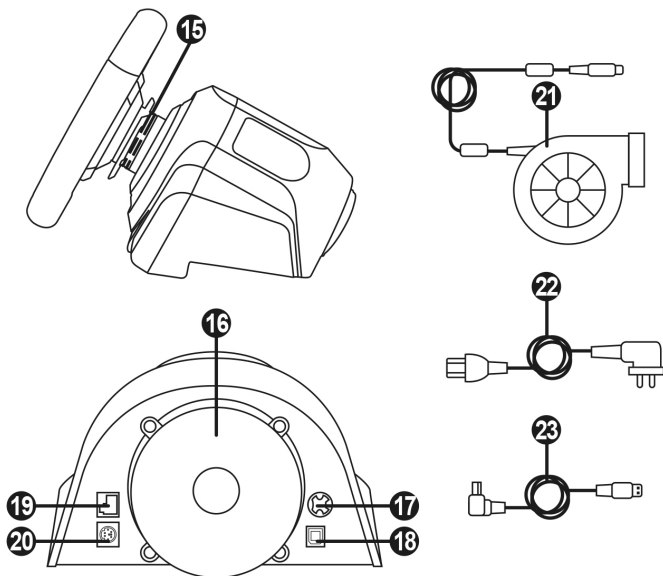
OSTRZEŻENIE:

W celu zapewnienia prawidłowego działania kierownicy T-GT II w grach może być wymagane zainstalowanie automatycznych aktualizacji gier (dostępnych, gdy konsola ma połączenie z Internetem).

ELEMENTY



- | | |
|---|--|
| 1 Podstawa T-GT II | 8 Przycisk OPTIONS |
| 2 Kierownica T-GT II | 9 Przycisk PS |
| 3 2 łopatki sekwencyjnej zmiany biegów (w górę i w dół) | 10 Przycisk MODE + czerwona/zielona kontrolka |
| 4 Wielokierunkowy d-pad | 11 Wbudowany przełącznik suwakowy USB: OTHER / GT |
| 5 4 wybieraki obrotowe z funkcją przycisku | 12 Duży gwintowany otwór (na element montażowy i śrubę mocującą) |
| 6 2 minidrażki | 13 Element montażowy |
| 7 Przycisk SHARE/CREATE | 14 Metalowa śruba mocująca |



- | | |
|---|--|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 Złącze skrzyni biegów TH8A (skrzynia do nabycia osobno) |
| 16 Układ efektów T-DFB (zgodny tylko z konsolami PS5™ i konsolami PS4™ w trybie GT) | 21 Zasilacz T-TURBO |
| 17 Złącze zasilacza T-TURBO | 22 Kabel zasilania |
| 18 Złącze kabla USB | 23 Kabel USB |
| 19 Złącze zestawu pedałów (do nabycia osobno) | |

PODŁĄCZANIE KIEROWNICY DO GNIAZDA ELEKTRYCZNEGO: PRZECZYTAJ UWAŻNIE!



Nigdy nie podłączaj zasilacza T-TURBO do gniazda elektrycznego o innym napięciu! Napięcie zasilacza T-TURBO jest podane na etykiecie znajdującej się nad żeńskim złączem kabla zasilania.



Nigdy nie podłączaj do podstawy T-GT II innego zasilacza niż T-TURBO, nawet jeśli ma on zgodne złącze! Przykładowo nie podłączaj do podstawy T-GT II zasilacza przeznaczonego do kierownicy T500 RS.

OSTRZEŻENIA

Zanim rozpoczniesz korzystanie z urządzenia, szczegółowo zapoznaj się z niniejszą instrukcją, a następnie zachowaj ją do wglądu.



Ostrzeżenie — ryzyko porażenia prądem elektrycznym

- * Przechowuj urządzenie w suchym miejscu i nie wystawiaj go na działanie kurzu ani światła słonecznego.
- * Nie skręcaj ani nie naciągaj złączy ani kabli.
- * Nie wylewaj cieczy na urządzenie ani jego złącza.
- * Nie zwieraj urządzenia.
- * Nie demontuj urządzenia, nie wrzucaj go do ognia ani nie narażaj na działanie wysokich temperatur.
- * Nie używaj kabla zasilania innego niż dostarczony z kierownicy.
- * Nie używaj kabla zasilania, jeśli sam kabel lub jego złącza są uszkodzone, pęknięte lub przerwane.
- * Upewnij się, że kabel zasilania jest właściwie podłączony do gniazda elektrycznego i do złącza znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
- * Nie otwieraj kierownicy: w jej wnętrzu nie ma części przeznaczonych do naprawiania przez użytkownika. Naprawy może wykonywać wyłącznie producent, jego autoryzowany przedstawiciel lub wykwalifikowany serwisant.
- * Korzystaj wyłącznie z elementów montażowych/akcesoriów określonych przez producenta.
- * W przypadku nietypowego działania kierownicy (na przykład gdy wydobywają się z niej dziwne dźwięki, ciepło lub zapachy) natychmiast przestań jej używać, wyciągnij kabel zasilania z gniazda elektrycznego i odłącz pozostałe kable.
- * Jeśli nie zamierzasz korzystać z kierownicy przez dłuższy czas, wyciągnij jej kabel zasilania z gniazda elektrycznego.
- * Gniazdo elektryczne musi znajdować się w pobliżu urządzenia i musi być łatwo dostępne.

Informacje dotyczące zasilacza 220 V

Publikowana informacja	Wartość	Jednostka
Nazwa lub znak towarowy producenta, numer jego wpisu w rejestrze handlowym i adres	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Francja	
Identyfikator modelu	Turbo Power 220V	
Napięcie wejściowe	220–240	V
Częstotliwość wejściowa prądu przemiennego (AC)	50/60	Hz
Napięcie wyjściowe	24,0	V AC
Prąd wyjściowy	4,0	A
Moc wyjściowa	96,0	W
Średnia sprawność podczas pracy	90,9	%
Sprawność przy niskim obciążeniu (10 %)	86,8	%
Pobór mocy bez obciążenia	0,01	W



Odpowietrzniki

Dbaj, aby żaden z odpowietrzników w podstawie kierownicy nie był zasłonięty. W celu zapewnienia optymalnej wentylacji przestrzegaj następujących zaleceń:

- * Ustaw podstawę kierownicy w odległości co najmniej 10 cm od wszelkich ścian.
- * Nie umieszczaj podstawy w ciasnych miejscach.
- * Nie przykrywaj podstawy.
- * Nie dopuszczaj do gromadzenia się kurzu w odpowietrznikach.



Ostrzeżenie — ryzyko obrażeń ciała spowodowanych siłowym sprzężeniem zwrotnym i powtarzającymi się ruchami

Granie przy użyciu kierownicy z siłowym sprzężeniem zwrotnym (Force Feedback) może doprowadzić do bólu mięśni lub stawów. W celu uniknięcia problemów:

- * Unikaj grania przez długi czas.
- * Po każdej godzinie gry rób 10–15 minut przerwy.
- * Jeśli odczuwasz zmęczenie lub ból dłoni, nadgarstków, ramion, stóp albo nóg, przerwij grę, a przed jej ponownym rozpoczęciem odpocznij kilka godzin.
- * Jeśli po ponownym rozpoczęciu gry opisane powyżej objawy lub ból powrócą, przerwij grę i skonsultuj się z lekarzem.
- * Trzymaj kierownicę z dala od dzieci.
- * Podczas gry zawsze trzymaj obie dłonie we właściwym położeniu na kierownicy bez jej całkowitego puszczania.
- * Podczas kalibracji i gry nigdy nie przekładaj dłoni ani ramion przez otwory w kierownicy.
- * Sprawdź, czy podstawa kierownicy jest właściwie zamocowana zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji.

CIEŻKIE URZĄDZENIE

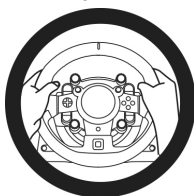


Urządzenie tylko dla użytkowników powyżej 16 roku życia



Uważaj, aby nie upuścić urządzenia na siebie ani inną osobę!

ZAWSZE



NIGDY



NIGDY



AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA SPRZĘTOWEGO KIEROWNICY

Oprogramowanie zawarte w podstawie kierownicy można zaktualizować do nowszej wersji, zawierającej rozszerzenia różnych funkcji.

Aby wyświetlić wersję oprogramowania sprzętowego, z której obecnie korzysta kierownica, i w razie potrzeby ją zaktualizować, na komputerze wejdź na stronę <https://support.thrustmaster.com/>. Kliknij **Racing Wheels / T-GT II Pack**, wybierz **Firmware**, a następnie postępuj zgodnie z instrukcją pobierania i instalacji.

Ważna uwaga:

W przypadku komputera PC przełącznik suwakowy USB (11) znajdujący się w podstawie kierownicy musi być zawsze ustawiony w położeniu OTHER.

ZAKŁADANIE KIEROWNICY NA PODSTAWĘ

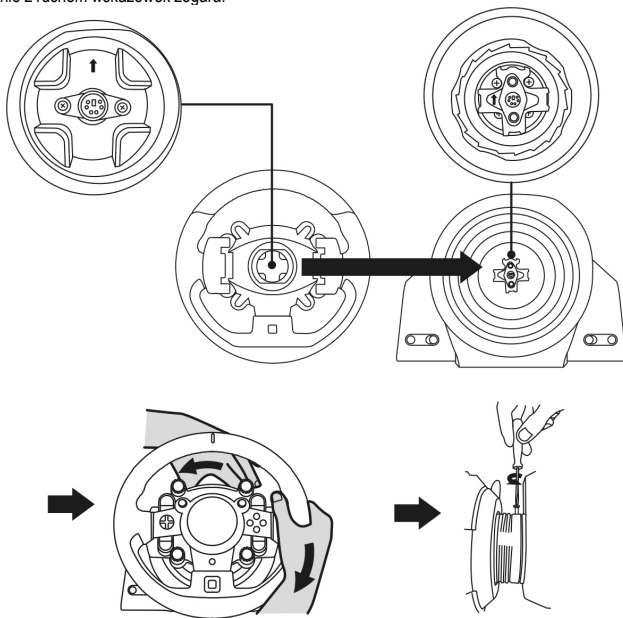
Wyrównaj położenie złączy przy użyciu strzałek:

Złącze podstawy (1): strzałka skierowana w górę

Złącze kierownicy (2): strzałka skierowana w górę

Po prawidłowym ustawieniu złączy obróć pierścień mechanizmu Thrustmaster Quick Release (15) przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, jednocześnie przytrzymując kierownicę (2).

Następnie maksymalnie dokręć pierścień. W tym celu przytrzymaj pierścień i obracaj kierownicę zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



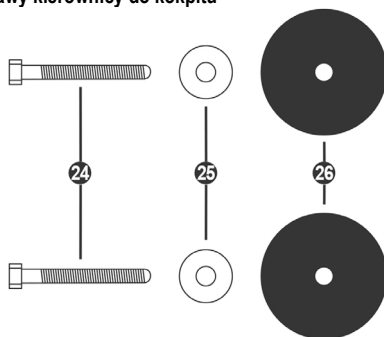
Po zamontowaniu kierownicy obróć ją o 180° (gdy staniesz przodem do kierownicy, logo GT powinno być zwrócone dołem do góry), aby uzyskać dostęp do śrubki mocującej znajdującej się na pierścieniu mechanizmu Thrustmaster Quick Release (15). Przy użyciu dużego śrubokręta krzyżakowego dokręć śrubkę mocującą (bez używania nadmiernej siły), obracając ją zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



Gdy korzystasz ze śrubokręta krzyżakowego, **NIE** używaj nadmiernej siły podczas dokręcania śrubki mocującej! Gdy tylko poczujesz opór, przerwij dokręcanie.

MOCOWANIE KIEROWNICY

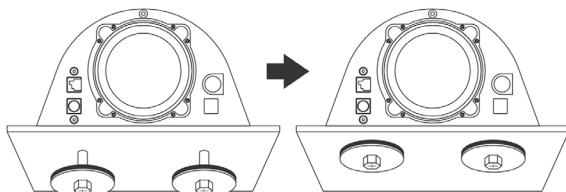
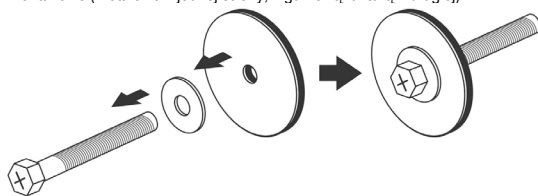
Mocowanie podstawy kierownicy do kokpitu



24 2 śruby M6 z łbem sześciokątnym/łbem krzyżowym

25 2 podkładki

26 2 krążki montażowe (metalowe z jednej strony, z gumową fakturą z drugiej)



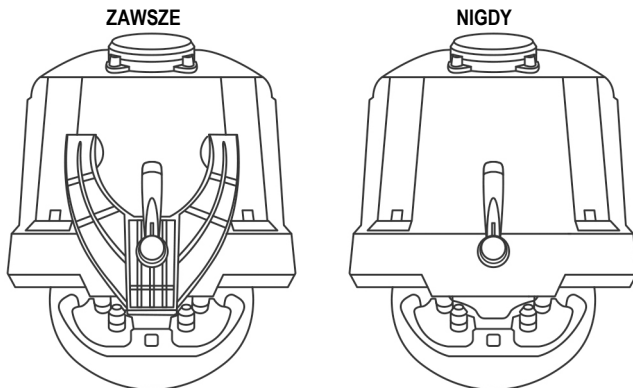
1. Umieść podkładki (**25**) po metalowej stronie krążków montażowych (**26**) i włóż śruby M6 z łbem sześciokątnym/łbem krzyżowym (**24**).
2. Umieść podstawę kierownicy na półce kokpitu.
3. Korzystając z 10-milimetrowego klucza maszynowego lub śrubokręta krzyżakowego, wkręć zestaw do montażu kokpitowego w półkę kokpitu i w 2 niewielkie gwintowane otwory znajdujące się pod kierownicą.

UWAGA:

- Nie zdejmuj podkładek piankowych znajdujących się pod podstawą kierownicy! Podkładki te służą do wzmacniania efektów układu T-DFB przy podłączonej kierownicy.
- Krążki montażowe (26) należy koniecznie ustawić tak, aby ich strona z gumową fakturą była zwrócona do półki kokpitu = krążków nie wolno ustawiać tak, aby były zwrócone do półki kokpitu stroną metalową.

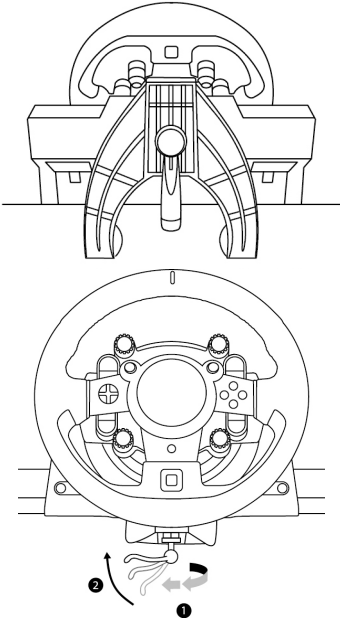
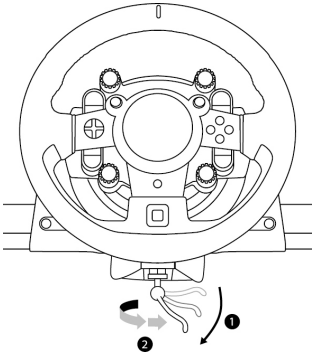
Mocowanie kierownicy do stołu lub biurka

1. Połóż kierownicę na stole lub innej poziomej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
2. Włóż śrubę mocującą (14) w element montażowy (13), a następnie zamocuj urządzenie, wkręcając śrubę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara w duży gwintowany otwór (12) znajdujący się pod kierownicą aż do solidnego i stabilnego zamocowania kierownicy.



UWAGA:

- Nie wolno wkręcać samej śruby bez elementu montażowego! (Może to spowodować uszkodzenie kierownicy).
- Nie zdejmuj podkładek piankowych znajdujących się pod podstawą kierownicy! Podkładki te służą do wzmacniania efektów układu T-DFB przy podłączonej kierownicy.

MOCOWANIE/ZDEMOWANIE	KIERUNEK
<u>Dokręcanie:</u> <i>Obróć śrubę przeciwnie do ruchu wskazówek zegara</i>	
<u>Odkręcanie:</u> <i>Obróć śrubę zgodnie z ruchem wskazówek zegara</i>	

KONFIGUROWANIE KIEROWNICY POD KĄTEM KONSOL PS5™ I KONSOL PS4™

1. Podłącz zestaw pedałów (do nabycia osobno) do właściwego złącza (19) znajdującego się z tyłu podstawy kierownicy.
2. Podłącz zasilacz T-TURBO (21) do właściwego złącza (17).
3. Podłącz kabel zasilania (22) do zasilacza T-TURBO, a następnie do gniazda elektrycznego o tym samym napięciu.
4. Ustaw przełącznik suwakowy USB (11) w położeniu „OTHER” lub „GT”, w zależności od gry na PS5™ lub gry na PS4™, z której korzystasz.
5. Podłącz kabel USB (23) do właściwego złącza (18) i do jednego z portów USB w konsoli PS5™ lub konsoli PS4™.
6. Po włączeniu zasilania konsoli PS5™ lub konsoli PS4™ nastąpi automatyczna kalibracja kierownicy.
7. Naciśnij przycisk PS (9) na kierownicy i zaloguj się na konto PlayStation™Network, aby umożliwić działanie kierownicy.

Teraz możesz zacząć grać!

Ważne uwagi:

- Nie zapomnij nacisnąć przycisku PS (9) na kierownicy, aby umożliwić jej działanie.
- Zanim kabel USB kierownicy zostanie podłączony do konsoli, przełącznik suwakowy USB (11) znajdujący się na podstawie kierownicy należy zawsze ustawić we właściwym położeniu („OTHER” lub „GT”).
- Chcąc zmienić położenie przełącznika suwakowego, odłącz kabel USB, następnie ustaw przełącznik w odpowiednim położeniu, a następnie ponownie podłącz kabel USB do konsoli.
- Lista gier zgodnych z konsolą PlayStation®5 i konsolą PlayStation®4 oraz kierownicą T-GT II (wraz z położeniem przełącznika suwakowego USB (11) wymaganych w poszczególnych grach) jest dostępna na stronie: <https://support.thrustmaster.com> (w sekcji Racing Wheels / T-GT II Pack). Lista jest regularnie aktualizowana.

PRZEŁĄCZNIK SUWAKOWY USB (11) W POŁOŻENIU „OTHER” W GRACH NA PS5™ I GRACH NA PS4™ INNYCH NIŻ GT SPORT

Jeśli przełącznik suwakowy USB (11) jest ustawiony w położeniu „OTHER”:

* Układ siłowego sprzężenia zwrotnego działa, ale nie działa układ efektów T-DFB (16).

PRZEŁĄCZNIK SUWAKOWY USB (11) W POŁOŻENIU „GT” W GRZE GT SPORT (I INNYCH PRZYSZŁYCH GRACH GT)

Jeśli przełącznik suwakowy USB (11) jest ustawiony w położeniu „GT”:

* Układ siłowego sprzężenia zwrotnego i układ efektów T-DFB (16) działają jednocześnie. W opcjach gry GT Sport można niezależnie ustawiać poziom mocy każdego układu.

KONFIGUROWANIE KIEROWNICY POD KĄTEM KOMPUTERA PC*

*Zgodność z komputerami PC nie jest wspierana przez firmę Sony Interactive Entertainment Inc.

Więcej informacji na stronie <https://support.thrustmaster.com/>.

AUTOMATYCZNA KALIBRACJA KIEROWNICY

Kierownica kalibruje się automatycznie po jej podłączeniu do gniazda elektrycznego oraz podłączeniu złącza USB kierownicy do konsoli.

Podczas tej operacji kierownica obraca się szybko w lewo i w prawo (łącznie o 1080 stopni), a następnie zatrzymuje się w położeniu środkowym.



OSTRZEŻENIE:

**Podczas automatycznej kalibracji nie wolno dotykać kierownicy!
(Może to doprowadzić do błędów kalibracji i/lub obrażeń ciała).**

Jeśli kierownica nie działa prawidłowo lub wydaje się niewłaściwie skalibrowana:

Wyłącz konsolę i całkowicie odłącz kierownicę. Następnie podłącz ponownie wszystkie kable (w tym kabel zasilania i zestaw pedałów*) oraz uruchom ponownie konsolę i grę.

* Do nabycia osobno

WEWNĘTRZNY UKŁAD CHŁODZENIA PODSTAWY KIEROWNICY

Wewnętrzny układ chłodzenia w podstawie kierownicy:

- zaczyna działać w momencie włączenia zasilania kierownicy;
- wyłącza się po kilku minutach bezczynności, gdy temperatura wewnętrzna spadnie do odpowiednio niskiego poziomu;
- włącza się ponownie, gdy korzystasz z kierownicy.

PRZYCISK I KONTROLKA MODE (10)

Przycisk MODE do zestawu pedałów (do nabycia osobno)

Zestawy te umożliwiają elektroniczną zmianę pedałów przyspieszenia i sprzęgła.

W tym celu należy nacisnąć przycisk MODE (10) i przytrzymać go przez 2 sekundy.

Informacja o tym, czy pedały zostały zamienione miejscami, jest przechowywana w wewnętrznej pamięci kierownicy.

PEDAŁY GAZU I SPRZĘGŁA	Kolor kontrolki MODE (10)
NORMALNE	CZERWONY
ZAMIENIONE	ZIELONY

Inne wskazówki dotyczące przycisku MODE

Więcej informacji na temat przycisku i kontrolki MODE znajdziesz na stronie <https://support.thrustmaster.com/>. Kliknij **Racing Wheels / T-GT II Pack**, a następnie wybierz **Manual** lub **FAQ**.

PLIKI POMOCY I CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA

Wejdź na stronę <https://support.thrustmaster.com/>. Kliknij **Racing Wheels / T-GT II Pack**, a następnie wybierz **Manual** lub **FAQ**.

INFORMACJE DOTYCZĄCE GWARANCJI DLA KLIENTA

Firma Guillemot Corporation S.A. z siedzibą pod adresem Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francja („Guillemot”) udziela klientowi obowiązującej na całym świecie gwarancji, że niniejszy produkt Thrustmaster będzie wolny od wad materiałowych i produkcyjnych przez okres gwarancji równy limitowi czasu, w którym klient może występować z roszczeniami z tytułu wad niniejszego produktu. W krajach Unii Europejskiej jest to okres dwóch (2) lat od dostarczenia produktu Thrustmaster. W innych krajach okres gwarancji jest równy limitowi czasu, w którym klient może występować z roszczeniami z tytułu wad produktu Thrustmaster zgodnie z przepisami obowiązującymi w kraju, w którym klient mieszkał w dniu zakupu produktu Thrustmaster. (Jeśli przepisy danego kraju nie przewidują występowania z takimi roszczeniami, okres gwarancji będzie wynosił jeden (1) rok od pierwotnej daty zakupu produktu Thrustmaster).

Jeśli w okresie gwarancji wystąpią objawy mogące świadczyć o wadzie produktu, należy niezwłocznie skontaktować się z działem pomocy technicznej, który wskaże dalszy sposób postępowania. W razie potwierdzenia wady produktu należy zwrócić w punkcie zakupu (lub innym miejscu wskazanym przez dział pomocy technicznej).

W ramach niniejszej gwarancji wadliwy produkt zostanie wymieniony lub przywrócony do stanu sprawności użytkowej, zgodnie z decyzją działu pomocy technicznej. Jeśli w okresie gwarancji produkt Thrustmaster zostanie poddany czynnościom mającym na celu przywrócenie go do stanu użytkowego, dowolny okres co najmniej siedmiu (7) dni, podczas których produkt nie jest użytkowany, zostanie dodany do pozostałego okresu gwarancji (okres ten liczy się od dnia, w którym klient poprosi o interwencję, lub od dnia, w którym dany produkt zostanie udostępniony celem przywrócenia do stanu użytkowego, jeśli data udostępnienia celem przywrócenia do stanu użytkowego następuje po dacie prośby o interwencję). Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, całkowita odpowiedzialność firmy Guillemot i jej podmiotów zależnych (łącznie z odpowiedzialnością za szkody wtórne) ogranicza się do przywrócenia do stanu użytkowego lub wymiany produktu Thrustmaster. Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot wyłącza wszelkie gwarancje pokupności i przydatności do określonego celu.

Niniejsza gwarancja nie obowiązuje: (1) w przypadku, gdy produkt został zmodyfikowany, otwarty, zmieniony albo uszkodzony na skutek nieodpowiedniego lub nadmiernego użytkowania, niedbałości, wypadku, normalnego zużycia lub z innego powodu niezwiązanego z wadą materiałową ani produkcyjną (w tym między innymi z powodu połączenia produktu Thrustmaster z nieodpowiednim elementem, w tym w szczególności z zasilaczem, akumulatorem, ładowarką lub jakimkolwiek innym elementem niedostarczonym przez firmę Guillemot dla tego produktu); (2) w przypadku używania produktu w sposób inny niż użytek domowy, w tym do celów zawodowych lub komercyjnych (na przykład w salonach gier albo do prowadzenia szkoleń lub zawodów); (3) w razie nieprzestrzegania instrukcji podanych przez dział pomocy technicznej; (4) w odniesieniu do oprogramowania, jako że oprogramowanie to jest objęte odrębną szczegółową gwarancją; (5) w odniesieniu do materiałów eksploatacyjnych (elementów wymienianych w czasie eksploatacji produktu, na przykład baterii jednorazowych, muszli/nakładek na uszy do zestawów słuchawkowych lub słuchawek); (6) w odniesieniu do akcesoriów (na przykład kabli, pokrowców, etui, torebek, pasków na rękę); (7) w przypadku sprzedania produktu na aukcji publicznej.

Niniejsza gwarancja nie podlega przeniesieniu.

Niniejsza gwarancja nie wpływa na prawa klienta wynikające z przepisów dotyczących sprzedaży dóbr konsumenckich w kraju klienta.

Dodatkowe postanowienia gwarancyjne

W okresie gwarancji firma Guillemot zasadniczo nie udostępnia jakichkolwiek części zamiennych, ponieważ jedynym podmiotem upoważnionym do otwarcia jakiegokolwiek produktu Thrustmaster i/lub przywrócenia go do stanu użytkowego jest dział pomocy technicznej (oprócz ewentualnych procedur przywracania produktu do stanu użytkowego, o wykonanie których dział pomocy technicznej może poprosić klienta przez przekazanie pisemnych instrukcji — np. ze względu na prostotę i jawność procesu przywracania do stanu użytkowego — oraz, w razie potrzeby, przez udostępnienie klientowi wymaganych części zamiennych).

Ze względu na realizowane cykle innowacji oraz konieczność zapewnienia ochrony swojej specjalistycznej wiedzy i tajemnic handlowych firma Guillemot zasadniczo nie udostępnia powiadomień dotyczących przywracania do stanu użytkowego ani części zamiennych w przypadku produktów Thrustmaster, których okres gwarancji upłynął.

Odpowiedzialność

Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot Corporation S.A. („Guillemot”) i jej podmioty zależne nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody spowodowane przez co najmniej jeden z następujących czynników: (1) modyfikację lub otwarcie produktu bądź wprowadzenie w nim zmian; (2) nieprzestrzeganie instrukcji montażu; (3) nieodpowiednie lub nadmierne użytkowanie, niedbałość, wypadek (na przykład uderzenie); (4) normalne zużycie; (5) używanie produktu w sposób inny niż użytek domowy, w tym do celów zawodowych lub komercyjnych (na przykład w salonach gier albo do prowadzenia szkoleń lub zawodów). Jeśli zezwala na to obowiązujące prawo, firma Guillemot i jej podmioty zależne nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody niezwiązane z wadą materiałową lub produkcyjną produktu (w tym między innymi za szkody spowodowane bezpośrednio lub pośrednio przez jakiegokolwiek oprogramowanie lub na skutek połączenia produktu Thrustmaster z nieodpowiednim elementem, w tym w szczególności z zasilaczem, akumulatorem, ładowarką lub jakimkolwiek innym elementem niedostarczonym przez firmę Guillemot dla tego produktu).

THRUSTMASTER®

WSPARCIE TECHNICZNE

<https://support.thrustmaster.com>



PRAWA AUTORSKIE

©2022 Guillemot Corporation S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone. Thrustmaster® jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Guillemot Corporation S.A. Produkt wytwarzany i dystrybuowany przez firmę Guillemot Corporation S.A. Wszystkie inne znaki towarowe i nazwy marek są za takie uznawane i stanowią własność odpowiednich podmiotów. Zawartość, wzór i dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia i różnić się w zależności od kraju. Zdjęcia i ilustracje nie są wiążące prawnie. Zaprojektowano w Ameryce Północnej i Europie, wyprodukowano w Chinach

Do użytku wyłącznie z konsolami PlayStation®5 i konsolami PlayStation®4.

„PS”, „PlayStation”, „PS5” i „PS4” są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Sony Interactive Entertainment Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wszystkie inne znaki towarowe stanowią własność odpowiednich podmiotów. Produkt wytwarzany i dystrybuowany na licencji firmy Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo i logo Gran Turismo są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Sony Interactive Entertainment Inc.

Technologia TouchSense® używana na licencji firmy Immersion Software Ireland Limited. Jest ona chroniona przez jeden lub kilka patentów USA wymienionych na stronie www.immersion.com/patent-marking.html oraz stanowi przedmiot złożonych wniosków patentowych.

ZALECENIE DOTYCZĄCE OCHRONY ŚRODOWISKA



* Na terenie Unii Europejskiej, Wielkiej Brytanii i Turcji: gdy okres przydatności produktu do eksploatacji dobiegnie końca, produktu nie należy pozbywać się wraz ze zwykłymi odpadami z gospodarstwa domowego, ale oddać do recyklingu w punkcie zbiórki zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. Potwierdza to symbol znajdujący się na produkcie, w instrukcji obsługi lub na opakowaniu.

Zależnie od swoich właściwości materiały zawarte w produkcie mogą nadawać się do recyklingu. Dzięki recyklingowi i innym formom utylizacji zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych klient może w znacznym stopniu przyczynić się do ochrony środowiska. Aby uzyskać informacje o najbliższych punktach zbiórki odpadów, należy skontaktować z miejscowymi władzami.

We wszystkich innych krajach: należy przestrzegać miejscowych przepisów dotyczących recyklingu sprzętu elektrycznego i elektronicznego.

Niniejsze informacje należy zachować. Kolorystyka i elementy ozdobne mogą różnić się od przedstawionych.

Przed korzystaniem z produktu należy zdjąć z niego plastikowe elementy mocujące oraz naklejki.

www.thrustmaster.com

**Dotyczy wyłącznie UE, Wielkiej Brytanii i Turcji*



immersion.



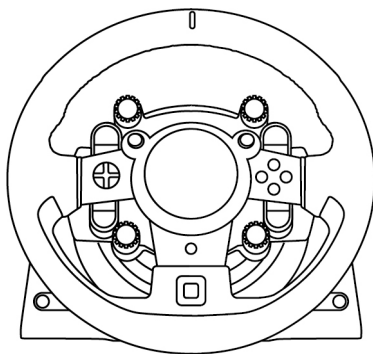
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

För PlayStation®5-konsoler och PlayStation®4-konsoler

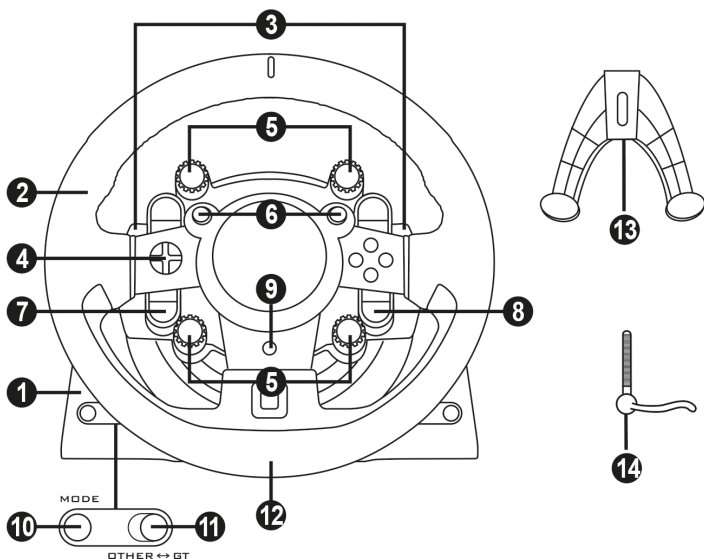
Bruksanvisning



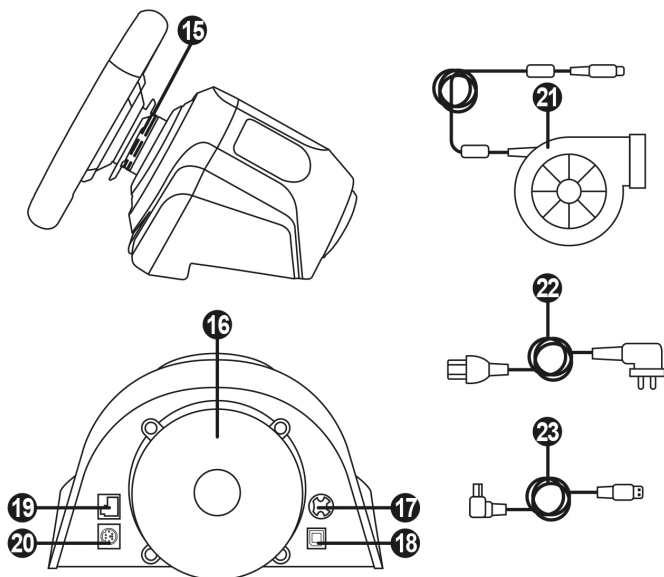
WARNING:

För att säkerställa att racingratten T-GT II fungerar som den ska i spel kan du behöva installera spelens automatiska uppdateringar (tillgängliga när din konsol är ansluten till Internet).

TEKNISKA DELAR



- | | |
|---|---|
| 1 T-GT II-basen | 8 OPTIONS-knapp |
| 2 T-GT II-ratten | 9 PS-knapp |
| 3 Två sekventiella växelpaddlar (upp och ner) | 10 MODE-knapp + röd/grön indikatorlampa |
| 4 Riktningsknappar | 11 Inbyggd USB-omkopplare: OTHER / GT |
| 5 Fyra växlingsknappar med tryckfunktion | 12 Stort gängat hål (för monteringsystem och fästskruv) |
| 6 Två minispakar | 13 Monteringsystem |
| 7 SHARE/SKAPA-knapp | 14 Fästskruv av metall |



- | | |
|---|---------------------------------|
| 15 Thrustmasters snabbkopplingssystem | 20 Kontakt för växelspaken TH8A |
| 16 T-DFB-system (endast kompatibelt med PS5™-konsoler och PS4™-konsoler i GT-läget) | 21 T-TURBO-nätaggregat |
| 17 Kontakt för T-TURBO-nätaggregatet | 22 Strömkabel |
| 18 Kontakt för löstagbar USB-kabel | 23 Löstagbar USB-kabel |
| 19 Kontakt för pedalsat (ingår ej) | |

ANSLUTA RATTEN TILL ETT ELUTTAG: LÄS NOGGRANT!



Anslut aldrig T-TURBO-nätaggregatet till ett eluttag med annan spänning! T-TURBO-nätaggregatets spänning står på etiketten ovanför honkontakten för strömkabeln.



Anslut aldrig något annat nätaggregat än T-TURBO-nätaggregatet till T-GT II-basen, även om kontakten passar! Anslut till exempel aldrig T500 RS-rattens strömadapter till T-GT II-basen.

VARNING

Läs igenom denna bruksanvisning noggrant innan du använder denna produkt och spara den för framtida bruk.



Varning – Elektriska stötar

- * Förvara produkten på ett torrt ställe och utsätt den inte för damm eller solljus.
- * Vrid och dra inte i kontakter och kablar.
- * Spill inte vätskor på produkten eller dess kontakter.
- * Kortslut inte produkten.
- * Montera aldrig isär produkten, kasta inte in den i eld och utsätt den inte för höga temperaturer.
- * Använd ingen annan strömkabel än den som medföljer din racingratt.
- * Använd inte strömkabeln om kabeln eller dess kontakter är skadade, delade eller söndriga.
- * Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till ett eluttag och till kontakten på baksidan av racingrattens bas.
- * Öppna inte racingratten: det finns inga delar däri som får repareras av användaren. Eventuella reparationer måste utföras av tillverkaren, dess auktoriserade representant eller en behörig tekniker.
- * Använd endast monteringsystem/tillbehör som specificerats av tillverkaren.
- * Om racingratten fungerar onormalt (om den låter/luktar konstigt eller blir varm) ska du genast sluta använda den, dra ut strömkabeln ur eluttaget och dra ut övriga kablar.
- * Om du inte tänker använda racingratten under en längre period drar du ut strömkabeln ur eluttaget.
- * Eluttaget måste vara nära utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Information för 220V nätadapter

Publicerad information	Värde	Enhet
Tillverkarens namn eller varumärke, organisationsnummer och adress	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Frankrike	
Modell-ID	Turbo Power 220V	
Ingångsspänning	220 - 240	V
Växelströmsfrekvens (in)	50 / 60	Hz
Utgångsspänning	24,0	V AC
Utgångsström	4,0	A
Utgångseffekt	96,0	W
Genomsnittlig aktiv effektivitet	90,9	%
Effektivitet vid låg belastning (10 %)	86,8	%
Strömförbrukning vid ingen belastning	0,01	W



Ventilationshål

Se till att inga ventilationshål på racingrattens bas är blockerade. Gör följande för att få optimal ventilation:

- * Placera rattens bas på minst 10 cm avstånd från alla väggar.
- * Placera inte basen i trånga utrymmen.
- * Täck inte över basen.
- * Låt inte damm ansamlas i ventilationshålen.



Varning – Skador på grund av Force Feedback och upprepade rörelser

Att spela med en racingratt med Force Feedback kan leda till muskel- eller ledvärk. För att undvika problem:

- * Undvik långa spelsessioner.
- * Ta 10 till 15 minuters paus efter varje timme du spelat.
- * Om du känner smärta eller trötthet i händerna, handlederna, armarna, fötterna eller benen ska du sluta spela och vila i några timmar innan du börjar spela igen.
- * Om symtomen eller smärtorna består när du fortsätter spela ska du sluta spela och kontakta din läkare.
- * Förvaras utom räckhåll för barn.
- * Ha alltid båda händerna i rätt position på ratten och släpp aldrig taget helt när du spelar.
- * Stoppa aldrig in handen eller armen i racingrattens öppningar när du eller någon annan kalibrerar eller spelar.
- * Kontrollera att racingrattens bas är ordentligt monterad enligt instruktionerna i denna bruksanvisning.

TUNG PRODUKT



Produkten får endast hanteras av personer över 16 år



Var försiktig så att du inte tappar produkten på dig själv eller någon annan!

ALLTID



ALDRIG



ALDRIG



UPPDATERA RACINGRATTENS FIRMWARE

Firmwaren som finns i racingrattens bas från början kan uppdateras till en nyare version som förbättrar produkten.

För att se vilken firmwareversion din racingratt använder och uppdatera den vid behov: på PC går du till <https://support.thrustmaster.com>. Klicka på **Racingrattar/T-GT II Pack**, välj sedan **Firmware** och följ instruktionerna som beskriver hur man laddar ner och installerar.

Viktig information:

På PC ska USB-omkopplaren (11) på racingrattens bas alltid vara i "OTHER"-läget.

INSTALLERA RATTEN PÅ DESS BAS

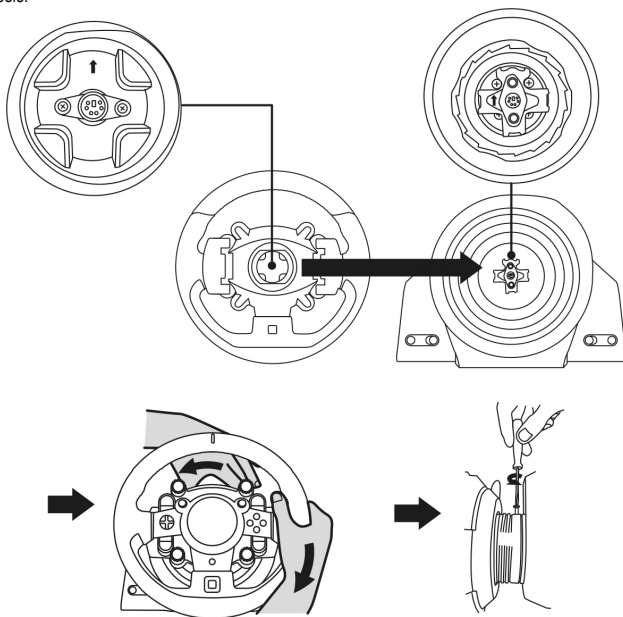
Rikta in kontakterna med hjälp av pilarna:

Baskontakt (1): Pilen ska peka uppåt

Racingrattkontakt (2): Pilen ska peka uppåt

När kontakterna är rätt placerade vrider du bara ringen på Thrustmasters snabbkopplingsenhet (15) motsols samtidigt som du håller racingratten (2) på plats.

Dra sedan åt ringen så mycket du kan: för att göra det håller du ringen på plats och vrider racingratten medsols.



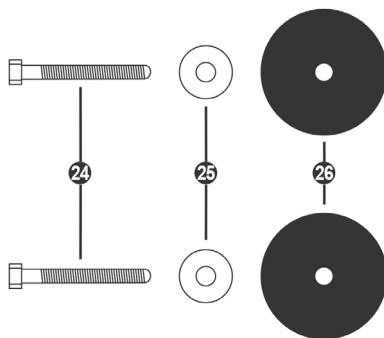
När du har installerat ratten vrider du den 180° (när du är vänd mot ratten ska GT-loggan vara upp och ner) för att komma åt den lilla fästsruven som sitter på ringen på Thrustmasters snabbkopplingsenhet (15). Använd en stor stjärnskruvmejsel för att dra åt den lilla fästsruven (var inte för hårdhänt) genom att skruva den medsols.



Var INTE för hårdhänt när du använder en stjärnskruvmejsel för att dra åt den lilla fästsruven! Sluta skruva så fort du känner av lite motstånd.

MONTERA RACINGRATTEN

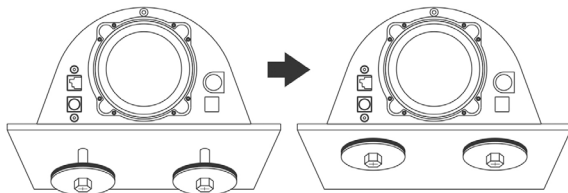
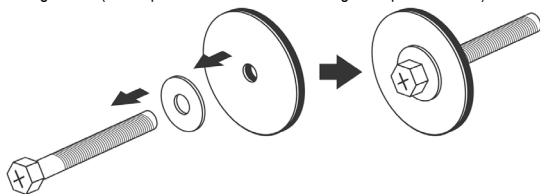
Montera racingrattens bas i en cockpit



24 Två M6-skravar med sexkantigt huvud

25 Två brickor

26 Två monteringskivor (metall på ena sidan och texturerat gummi på den andra)



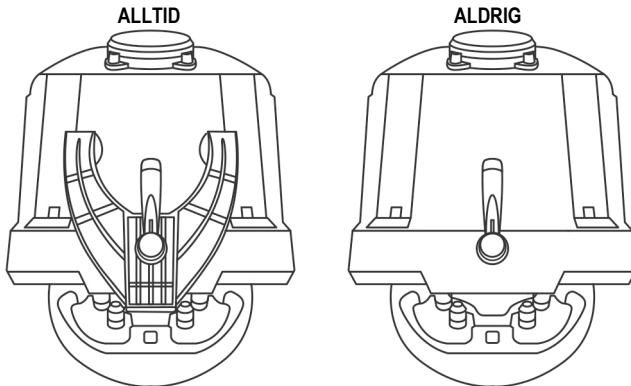
1. Sätt brickorna (25) på metallsidan av monteringskivorna (26) och för in M6-skravarna med sexkantigt huvud (24).
2. Placera racingrattens bas på cockpithyllan.
3. Använd en 10 mm skiftnyckel eller en stjärnskruvmejsel för att skruva fast cockpitmoteringskitet i cockpithyllan och i de två små skruvgångarna på undersidan av ratten.

OBS:

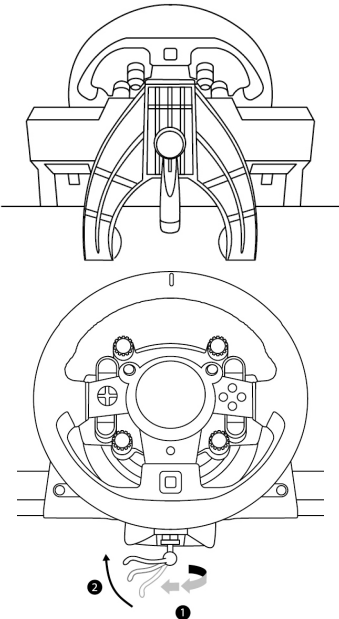
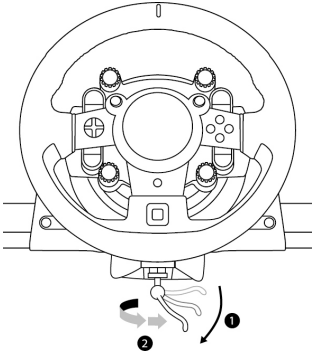
- Ta inte bort skumdynorna som sitter på undersidan av racingrattens bas! Skumdynorna förstärker T-DFB-systemets effekter när ratten är ansluten.
- Den texturerade gummisidan av monteringsskivorna (26) måste absolut vara vänd mot cockpithyllan = metallsidan ska aldrig vara vänd mot cockpithyllan.

Montera racingratten på ett bord eller skrivbord

1. Placera racingratten på ett bord eller annan horisontell, plan och stabil yta.
2. Sätt i fästskruven (14) i monteringsystemet (13) och gör fast enheten genom att skruva skruven motsols så att den förs in i det stora gängade hålet (12) under racingratten tills ratten är helt stabil.

**WARNING:**

- Dra aldrig åt enbart skruven för sig själv utan att monteringsystemet är på plats (detta kan skada racingratten).
- Ta inte bort skumdynorna som sitter på undersidan av racingrattens bas! Skumdynorna förstärker T-DFB-systemets effekter när ratten är ansluten.

MONTERING / BORTTAGNING	RIKTNING
<u>För att dra åt:</u> <i>Skruva skruven motsols</i>	
<u>För att lossa:</u> <i>Skruva skruven medsols</i>	

KONFIGURERA RACINGRATTEN FÖR PS5™-KONSOLER OCH PS4™-KONSOLER

1. Anslut pedalet (ingår ej) till dess kontakt (19) på baksidan av racingrattens bas.
2. Anslut T-Turbo-nätaggregatet (21) till dess kontakt (17).
3. Anslut strömkabeln (22) till T-Turbo-nätaggregatet och anslut kabeln till ett eluttag med samma spänning.
4. Ställ in USB-omkopplaren (11) på "OTHER" eller "GT" beroende på vilket PS5™-spel eller PS4™-spel du spelar.
5. Anslut den löstagbara USB-kabeln (23) till dess kontakt (18) och till någon av USB-portarna på PS5™-konsolen eller PS4™-konsolen.
6. När din PS5™-konsol eller PS4™-konsol slås på kalibrerar racingratten sig.
7. Tryck på PS-knappen (9) på racingratten och logga in på ditt PlayStation™Network-konto för att ratten ska fungera.

Nu är du redo att spela!

Viktig information:

- Glöm inte att trycka på PS-knappen (9) på racingratten för att ratten ska fungera.
- USB-omkopplaren (11) på rattens bas ska alltid vara i rätt läge ("OTHER" eller "GT") innan du ansluter racingrattens USB-kabel till din konsol.
För att ändra omkopplarens läge: dra ut USB-kabeln och sätt omkopplaren i rätt läge. Anslut sedan USB-kabeln till konsolen igen.
- Listan med spel som är kompatibla med PlayStation®5-konsolen, PlayStation®4-konsolen och racingratten T-GT II (samt vilket läge USB-omkopplaren (11) ska vara i enligt spelet du spelar) finns här: <https://support.thrustmaster.com> (under Racingrattar/T-GT II Pack). Denna lista uppdateras regelbundet.

USB-OMKOPPLAREN (11) I "OTHER"-LÄGET FÖR PS5™-SPEL OCH PS4™-SPEL UTÖVER GT SPORT

När USB-omkopplaren (11) är i "OTHER"-läget:

* fungerar Force Feedback-systemet, men inte T-DFB-systemet (16).

USB-OMKOPPLAREN (11) I "GT"-LÄGET FÖR SPELET GT SPORT (OCH ANDRA FRAMTIDA GT-SPEL)

När USB-omkopplaren (11) är i "GT"-läget:

* fungerar både Force Feedback-systemet och T-DFB-systemet (16) samtidigt. Nivån på effekterna för varje system kan justeras oberoende av varandra under Options (Alternativ) i spelet GT Sport.

KONFIGURERA RACINGRATTEN FÖR PC*

*PC-kompatibiliteten stöds inte av Sony Interactive Entertainment Inc.

Mer information finns på <https://support.thrustmaster.com>.

AUTOMATISK KALIBRERING AV RACINGRATTEN

Ratten kalibrerar sig automatiskt när du ansluter racingratten till ett eluttag och kopplar in racingrattens USB-kontakt i konsolen.

När detta sker snurrar racingratten snabbt åt vänster och höger över 1080 grader innan den stannar i mitten.



WARNING:

Rör aldrig racingratten när den kalibrerar sig!

(Detta kan resultera i felaktig kalibrering och/eller personskada.)

Om racingratten inte fungerar som den ska eller verkar vara felkalibrerad:

Stäng av din konsol och koppla ur racingratten helt och hållet. Anslut sedan alla kablar igen (inklusive strömkabeln och pedalsetet*) och starta om konsolen och spelet.

* *Ingår ej*

INTERNT KYLSYSTEM FÖR RATTENS BAS

Det interna kylsystemet för rattens bas

- sätter igång när ratten slås på.
- stänger av sig efter några minuters inaktivitet när den inre temperaturen sjunkit till en låg nivå.
- slår på sig igen när du använder ratten.

MODE-KNAPPEN OCH INDIKATORLAMPAN (10)

MODE-knapp för pedalsetet (ingår ej)

Du kan elektroniskt byta plats på gas- och kopplingspedalerna.

För att göra det håller du in MODE-knappen **(10)** i två sekunder.

Racingrattens interna minne kommer ihåg om pedalerna har bytt plats eller inte.

GAS- OCH KOPPLINGSPEDALERNA	Färg på MODE-indikatorlampan (10)
NORMALA	RÖD
BYTT PLATS	GRÖN

Övrig information om MODE-knappen

Mer information om MODE-knappen och indikatorlampan finns på <https://support.thrustmaster.com>.

Klicka på Racingrattar/T-GT II Pack, och välj sedan Bruksanvisning eller FAQ.

HJÄLPFILER OCH VANLIGA FRÅGOR

Gå till <https://support.thrustmaster.com>. Klicka på Racingrattar/T-GT II Pack, och välj sedan Bruksanvisning eller FAQ.

GARANTIINFORMATION

Guillemot Corporation S.A., med säte i Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Frankrike (hädanefter "Guillemot") garanterar globalt för konsumenten att denna Thrustmaster-produkt ska vara fri från defekter i material och utförande, under en garantiperiod som motsvarar tidsgränsen för att vidta åtgärder mot Guillemot om konsumenten anser att produkten inte är fri från defekter i material och utförande. I länderna i Europeiska unionen motsvarar detta en period på två (2) år från leveransen av Thrustmaster-produkten. I andra länder motsvarar garantiperioden tidsgränsen för att vidta åtgärder mot Guillemot om konsumenten anser att Thrustmaster-produkten inte är fri från defekter i material och utförande enligt de lagar som gäller i landet där konsumenten var bosatt vid inköpsdatumet för Thrustmaster-produkten (om ingen sådan åtgärd existerar i det motsvarande landet ska garantiperioden vara ett (1) år från ursprungligt inköpsdatum av Thrustmaster-produkten).

Trots ovanstående omfattas laddningsbara batterier av en garantiperiod på sex (6) månader från ursprungligt inköpsdatum.

Om produkten skulle visa sig vara defekt under garantiperioden ska du genast kontakta tekniska supporten som då informerar om hur du går vidare. Om defekten bekräftas måste produkten returneras till inköpsstället (eller annat ställe angivet av tekniska supporten).

Inom ramen för denna garanti ska konsumentens defekta produkt, efter tekniska supportens godkännande, antingen ersättas eller repareras så att den fungerar. Om Thrustmaster-produkten under garantiperioden är föremål för sådan renovering, ska alla perioder på minst sju (7) dagar under vilka produkten inte kan användas läggas till återstående garantiperiod (denna period löper från det datum då konsumenten bad om service eller från det datum då produkten ifråga gjorts tillgänglig för reparation, om datumet då produkten gjorts tillgänglig för reparation ligger efter datumet då konsumenten bad om service). Om det är tillåtet enligt gällande lag är Guillemot och dess dotterbolags fulla ansvar (inklusive följskador) begränsat till att reparera eller ersätta Thrustmaster-produkten. Om det är tillåtet enligt gällande lag fransäger sig Guillemot alla garantier för säljbarhet eller lämplighet för ett visst syfte.

Garantin gäller inte: (1) om produkten har modifierats, öppnats, ändrats eller skadats till följd av olämplig användning eller missbruk, försumlighet, olycka, normalt slitage eller annan orsak som inte är relaterad till material- eller tillverkningsfel (inklusive, men inte begränsat till, att kombinera Thrustmaster-produkten med någon olämplig del, i synnerhet nätaggregat, laddningsbara batterier, laddare, eller andra delar som Guillemot inte tillhandahåller för denna produkt); (2) om produkten har använts för annan användning än hemanvändning, inklusive för professionella eller kommersiella ändamål (t.ex. spelrum, träning, tävlingar); (3) om instruktionerna från teknisk support inte följs; (4) programvara, då programvaran har en egen garanti; (5) förbrukningsvaror (delar som byts ut under produktens livslängd: t.ex. engångsbatterier eller öronkuddar till headset eller hörlurar); (6) tillbehör (t.ex. kablar, fodral, påsar, väskor, handledsremmar); (7) om produkten såldes på offentlig auktion.

Denna garanti är inte överlåtbar.

Konsumentens juridiska rättigheter med avseende på lagar som gäller för försäljning av konsumentvaror i hans land påverkas inte av denna garanti.

Ytterligare garantibestämmelser

Under garantiperioden ska Guillemot i princip inte tillhandahålla några reservdelar eftersom teknisk support är den enda part med behörighet att öppna och/eller renovera Thrustmasters produkter (med undantag för renoveringar som teknisk support ber konsumenten att utföra med hjälp av skriftliga instruktioner – till exempel om renoveringen är enkel och ej konfidentiell – och genom att i gällande fall förse konsumenten med de reservdelar som behövs).

Med tanke på dess innovationscykler och för att skydda dess kunskaper och affärshemligheter, ska Guillemot i princip inte tillhandahålla några renoveringsinstruktioner eller reservdelar för någon Thrustmaster-produkt vars garantiperiod har löpt ut.

Ansvar

Om det är tillåtet enligt gällande lag fransäger sig Guillemot Corporation S.A. (hädanefter "Guillemot") och dess dotterbolag allt ansvar för eventuella skador orsakade av följande: (1) produkten har modifierats, öppnats eller ändrats; (2) underlåtenhet att följa monteringsanvisningarna; (3) olämplig användning eller missbruk, försumlighet, en olycka (t.ex. att produkten tappas); (4) normalt slitage; (5) produkten har använts för annan användning än hemanvändning, inklusive för professionella eller kommersiella ändamål (t.ex. spelrum, träning, tävlingar). Om det är tillåtet enligt gällande lag fransäger sig Guillemot och dess dotterbolag allt ansvar för eventuella skador som inte är relaterade till material- eller tillverkningsfel när det gäller produkten (inklusive, men inte begränsat till, skador som direkt eller indirekt orsakats av någon programvara eller genom att kombinera Thrustmaster-produkten med någon olämplig del, i synnerhet nätaggregat, laddningsbara batterier, laddare, eller andra delar som Guillemot inte tillhandahåller för denna produkt).

THRUSTMASTER®

TEKNISK SUPPORT

<https://support.thrustmaster.com>



UPPHOVSRÄTTSSKYDD

©2022 Guillemot Corporation S.A. Med ensamrätt. Thrustmaster® är ett registrerat varumärke som tillhör Guillemot Corporation S.A. Tillverkas och distribueras av Guillemot Corporation S.A. Alla andra varumärken erkänns härmad och tillhör sina respektive ägare. Innehåll, konstruktioner och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande och kan variera från land till land. Foton och illustrationer är inte bindande. Designad i Nordamerika och Europa. Tillverkad i Kina.

Endast avsedd för användning med PlayStation®5-konsoler och PlayStation®4-konsoler.

"PS", "PlayStation", "PS5" och "PS4" är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Interactive Entertainment Inc. Med ensamrätt. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare. Tillverkas och distribueras under licens från Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo och Gran Turismo-logotypen är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Sony Interactive Entertainment Inc.

TouchSense®-tekniken är licensierad från Immersion Software Ireland Limited. Skyddas av ett eller flera av de amerikanska patent som finns på följande adress: www.immersion.com/patent-marking.html, och andra patent som söks.

MILJÖSKYDD



* I Europeiska unionen, Storbritannien och Turkiet: När produkten har slutat fungera ska den inte slängas i vanligt hushållsavfall, utan kasseras vid en uppsamlingsplats för bortskaftet av elektriskt och elektroniskt avfall (WEEE) för återvinning.

Detta bekräftas av symbolen på produkten, bruksanvisningen eller förpackningen.

Beroende på dess egenskaper kan materialet kanske återvinnas. Genom återvinning och andra sätt att hantera elektriskt och elektroniskt avfall kan du göra ett viktigt bidrag till att hjälpa till att skydda miljön.

Kontakta dina lokala myndigheter för information om uppsamlingsplatsen som är närmast dig.

För alla andra länder: Följ lokala återvinningslagar för elektriskt och elektroniskt avfall.

Behåll denna information. Färger och dekorationer kan variera.

Plastfästen och lim/kliester/tejp bör avlägsnas från produkten innan den används.

www.thrustmaster.com

**Gäller endast EU, Storbritannien och Turkiet*



immersion.



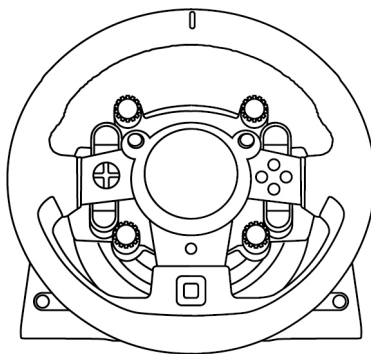
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

PlayStation®5-konsolille ja PlayStation®4-konsolille

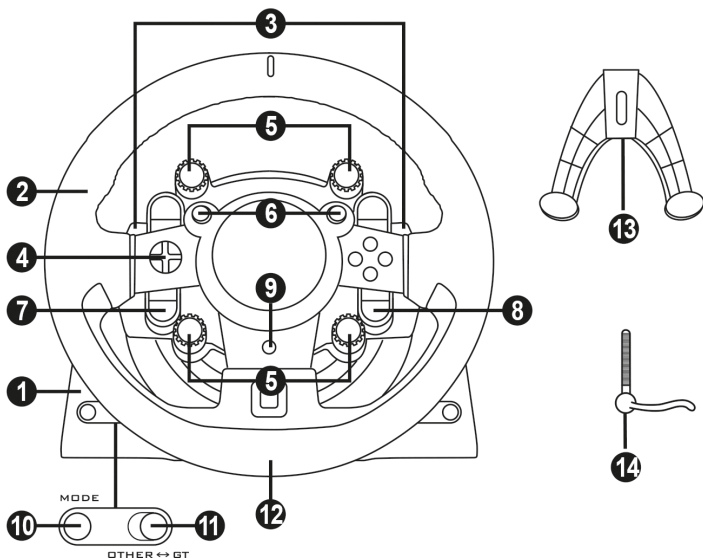
Käyttöohje



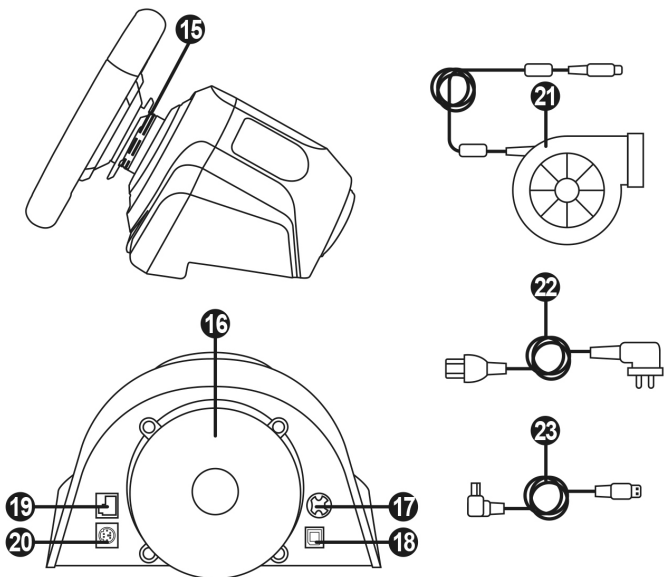
VAROITUS:

Varmistaaksesi, että T-GT II -ratti toimii oikein pelien kanssa, joudut ehkä asentamaan pelin automaattisia päivityksiä (saatavilla konsolin yhdistettyä internetiin).

TEKNISET OMINAISUUDET



- | | |
|---|---|
| 1 T-GT II -jalusta | 8 OPTIONS-näppäin |
| 2 T-GT II -ratti | 9 PS-näppäin |
| 3 Kaksi vaihdevipua (ylös ja alas) | 10 MODE-painike + punainen/vihreä ilmaisvalo |
| 4 Suuntanäppäimet | 11 Sisäänrakennettu USB-liukukytin: OTHER / GT |
| 5 Neljä pyöritettävää valitsinta Push-toiminnolla | 12 Suuri reikä kierteillä (kiinnitysjärjestelmää ja -ruuvia varten) |
| 6 Kaksi minisauvaa | 13 Kiinnitysjärjestelmä |
| 7 SHARE-/CREATE-näppäin | 14 Metallinen kiinnitysruuvi |



- 15 Thrustmaster Quick Release
- 16 T-DFB-tehostejärjestelmä (yhteensopiva PS5™-konsolin ja PS4™-konsolin kanssa vain GT-tilassa)
- 17 Liitin T-TURBO-virtalähteelle
- 18 Liitin irrotettavalle USB-kaapelille
- 19 Liitin poljinsetille (ei mukana)
- 20 Liitin TH8A-vaihdkepillle (vaihdkeppi myydään erikseen)
- 21 T-TURBO-virtalähde
- 22 Virtalähteen johto
- 23 Irrotettava USB-kaapeli

RATIN YHDISTÄMINEN SÄHKÖPISTOKKEeseen: LUE HUOLELLA!



Älä ikinä yhdistä T-TURBO-virtalähdettä sähköpistokkeeseen, jonka jännite ei vastaa tuotetta! T-TURBO-virtalähteen jännite on ilmoitettu tarrassa, joka löytyy virtajohdolle tarkoitetun naarasliittimen yläpuolelta.



Älä ikinä yhdistä T-GT II -jalustaan muuta virtalähdettä kuin T-TURBO-virtalähde, vaikka liitin olisi yhteensopiva! Esimerkiksi, älä ikinä yhdistä T500 RS -ratin virtalähdettä T-GT II -jalustaan.

VAROITUS

Lue tämä käyttöohje huolella ja talleta se myöhempää käyttöä varten, ennen kuin käytät tuotetta.



Varoitus – sähköiskun vaara

- * Pidä tuote kuivassa paikassa, älä altista sitä pölylle tai auringonvalolle.
- * Älä väännä tai vedä liittimiä tai kaapeleita.
- * Älä kaada nestettä tuotteen tai sen liitinten päälle.
- * Älä aiheuta tuotteelle oikosulkua.
- * Älä pura tuotetta; älä heitä tuotetta tuleen tai altista sitä korkeille lämpötiloille.
- * Älä käytä muuta virtajohtoa kuin rattiohjaimen mukana tullutta.
- * Älä käytä virtajohtoa, mikäli johto tai sen liitin on vioittunut, haljennut tai hajonnut.
- * Varmista, että virtajohto on liitetty kunnolla sähköpistokkeeseen sekä rattiohjaimen jalustan takana olevan liittimeen.
- * Älä avaa rattiohjainta: sisällä on osia, jotka eivät ole käyttäjien huollettavissa. Kaikista huolloista vastaa valmistaja, sen virallinen edustaja tai pätevä asentaja.
- * Käytä ainoastaan valmistajan määrittämiä kiinnitysjärjestelmiä/lisäosia.
- * Jos rattiohjain toimii epänormaalisti (jos sen äänet, lämpö tai tuoksut eivät vaikuta normaaleilta), lopeta käyttö välittömästi, irrota virtajohto sähköpistokkeesta ja irrota muut kaapelit.
- * Jos et käytä rattiohjainta pidempänä ajanjaksona, irrota sen virtajohto sähköpistokkeesta.
- * Sähköpistokkeen on oltava laitteiden lähellä ja helposti saatavilla.

220 V virtalähteen tiedot

Julkaistut tiedot	Arvo	Yksikkö
Valmistajan nimi tai tavaramerkki, kaupparekisterinumero ja osoite	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex France	
Mallin tunniste	Turbo Power 220V	
Syöttöjännite	220-240	V
Vaihtosähkön syöttötaajuus	50/60	Hz
Lähtöjännite	24,0	V AC
Lähtövirta	4,0	A
Lähtöteho	96,0	W
Keskimääräinen hyötysuhde	90,9	%
Hyötysuhde alhaisella kuormituksella (10 %)	86,8	%
Kuormittamattoman tilan energiankulutus	0,01	W



Tuuletusaukot

Varmista, ettei tuki rattiohjaimen jalustassa olevia tuuletusaukkoja. Varmista optimaalinen tuuletus seuraavasti:

- * Sijoita ratin jalusta siten, että se on ainakin 10 cm päässä seinästä.
- * Älä aseta jalustaa ahtaisiin tiloihin.
- * Älä peitä jalustaa.
- * Älä anna pölyn kertyä tuuletusaukkoihin.



Varoitus – ohjauspalautteen ja toistuvan liikkeen aiheuttamat vammat

Rattiohjaimen ohjauspalautteen käyttäminen voi johtaa lihas- tai nivelkipuihin. Välttääksesi mahdolliset ongelmat:

- * Vältä pitkiä peli-istuntoja.
- * Vietä 10–15 minuutin tauko jokaisen pelitunnin jälkeen.
- * Mikäli tunnet väsymystä tai kipua käsissäsi, ranteissasi, säärissasi tai jaloissasi, lopeta pelaaminen ja lepää muutaman tunnin ajan, ennen kun aloitat uudelleen.
- * Mikäli oireet tai kivut jatkuvat aloittaessasi pelin uudelleen, lopeta pelaaminen ja kysy neuvoa lääkäriltä.
- * Pidä lasten ulottumattomissa.
- * Pidä pelin aikana molemmat kädet oikeassa kohdassa rattia päästämättä kokonaan irti.
- * Älä koskaan aseta kalibroinnin ja pelin aikana käsiäsi tai käsivarsiasi rattiohjaimen reikiin läpi.
- * Varmista, että rattiohjaimen jalusta on kiinnitetty kunnolla tässä käyttöohjeessa esitetyllä tavalla.

RASKAS TUOTE

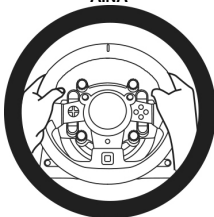


Tuote on tarkoitettu vain käyttäjänsä
käsiteltäväksi
Vähintään 16 vuotta täyttäneille



Varo, ettei pudota tuotetta itsesi tai
kenenkään muun päälle!

AINA



EI IKINÄ



EI IKINÄ



RATTIOHJAIMEN LAITEOHJELMISTON PÄIVITTÄMINEN

Rattiohjaimen jalustan sisältämä laiteohjelmisto voidaan päivittää uudempaan versioon, joka sisältää parannuksia tuotteeseen.

Tarkista rattiohjaimen käyttämä laiteohjelmiston versio ja päivitä se vaadittaessa: Käy tietokoneella osoitteessa <https://support.thrustmaster.com>. Napsauta **Racing Wheels / T-GT II Pack**, valitse **Firmware** ja seuraa sitten lataus- sekä asennusohjeita.

Tärkeä huomautus:

PC-tietokoneella rattiohjaimen jalustan USB-liukukytimen (11) täytyy olla asetettuna "OTHER"-tilaan.

RATIN ASENTAMINEN JALUSTAAN

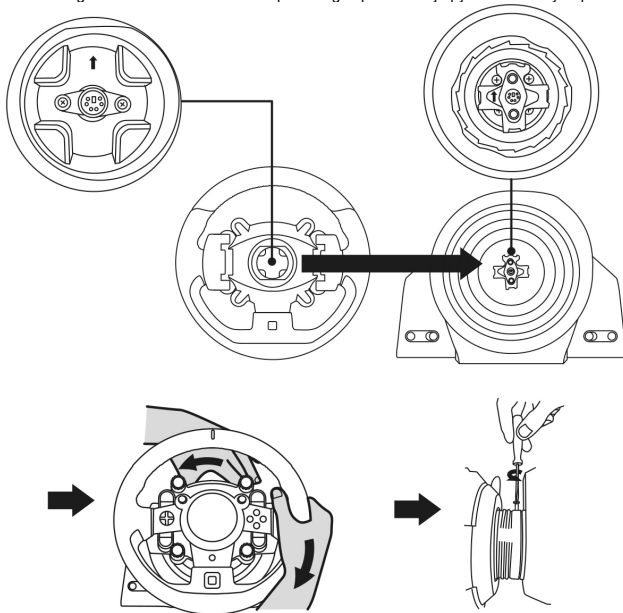
Aseta liittimet kohdalleen nuolia käyttämällä:

Jalustan (1) liitin: Nuoli osoittaa ylöspäin

Rattiohjaimen (2) liitin: Nuoli osoittaa ylöspäin

Kun liittimet ovat kohdallaan, pyöritä Thrustmaster Quick Release (15) -järjestelmän rengasta vastapäivään samalla, kun pidät rattia (2) paikallaan.

Kiristä sitten rengas mahdollisimman tiukalle: pidä rengas paikallaan ja pyöritä rattia myötäpäivään.



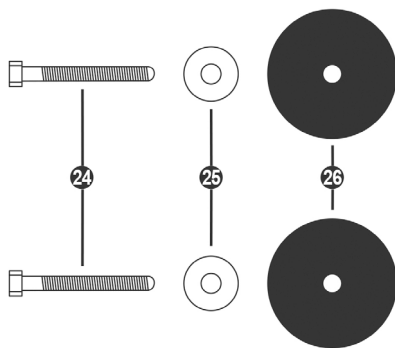
Kun olet asentanut ratin, pyöritä sitä 180° (GT-logon pitäisi olla ylösalaisin rattia katsottaessa) päästäksesi käsiksi Thrustmaster Quick Release (15) -järjestelmän renkaassa sijaitsevaan pieneen liitinruuviin. Kiristä liitinruuvi ristipäämeissellillä (älä käytä liikaa voimaa) pyörittämällä sitä myötäpäivään.



**ÄLÄ käytä liikaa voimaa, kun käytössäsi on ristipääruuvimeisseli ja kiristät pientä liitinruuvia!
Lopeta kiristäminen heti, kun tunnet hieman vastustusta.**

RATTIOHJAIMEN KINNITYS

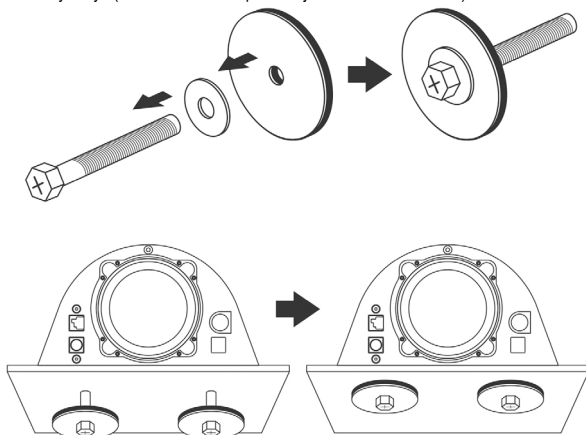
Rattiohjaimen jalustan kiinnittäminen ohjaamoon



24 Kaksi M6-typin kuusikulmaista ristipääpulttia

25 Kaksi rikkaa

26 Kaksi kiinnityslevyä (metallinen toiselta puolelta ja kuvioitu kumi toiselta)



1. Aseta rikat (25) kiinnityslevyjen metallipuolelle (26) ja aseta sitten M6-tyyppiset ristipääpultit (24).

2. Aseta rattiohjaimen jalusta ohjaamon levyille.

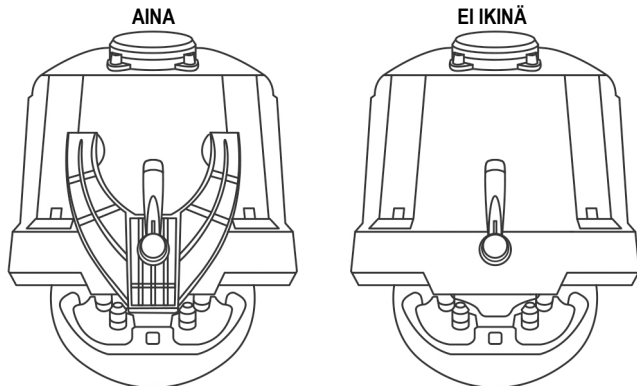
3. Ruuvaa 10 mm jakoavainta tai ristipäämeisseliä käyttämällä ohjaamon kiinnityssarja ohjaamon levyyn ja kahteen pieneen ruuvikoloon, jotka löytyvät ratin alapuolelta.

HUOMIO:

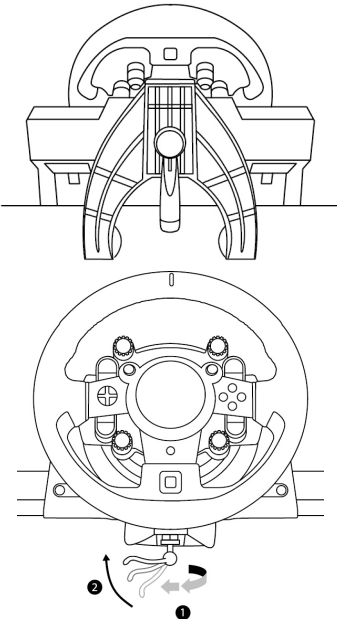
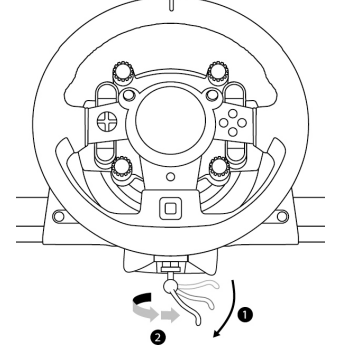
- Älä poista rattiohjaimen jalustan alapuolella olevia pehmusteita! Pehmusteet korostavat T-DFB-järjestelmän tehosteita, kun ratti on kiinnitettynä.
- Kiinnityslevyjen (26) kuvioitu kumipuoli täytyy ehdottomasti olla asetettu kohti ohjaamon levyä = älä koskaan aseta metallipuolta ohjaamon levyä kohti.

Rattiohjaimen kiinnitys pöytään

1. Aseta rattiohjain pöydälle tai mille tahansa horisontaaliselle, tasaiselle ja vakaalle pinnalle.
2. Aseta kiinnitysruuvi (14) kiinnitysjärjestelmään (13), kiristä sitten laite kääntämällä ruuvia vastapäivään, sen mennessä rattiohjaimen pohjassa olevaan suureen, kierteillä varustettuun reikään (12), kunnes ratti on täysin vakaa.

**VAROITUS:**

- Älä koskaan kiristä pelkästään ruuvia ilman, että kiinnitysjärjestelmä on paikallaan (se voi vahingoittaa rattiohjainta).
- Älä poista rattiohjaimen jalustan alapuolella olevia pehmusteita! Pehmusteet korostavat T-DFB-järjestelmän tehosteita, kun ratti on kiinnitettynä.

LIITTÄMINEN/IRROTTAMINEN	SUUNTA
Kiinnitys: <i>Käännä ruuvia vastapäivään</i>	 The top diagram shows a side view of the device with four screws being tightened. The bottom diagram shows a top-down view of the device with four screws. Arrows indicate a clockwise rotation for tightening, labeled with a circled '1' for the main body and a circled '2' for the screws.
Irrutus: <i>Käännä ruuvia myötäpäivään</i>	 The top diagram shows a side view of the device with four screws being loosened. The bottom diagram shows a top-down view of the device with four screws. Arrows indicate a counter-clockwise rotation for loosening, labeled with a circled '1' for the main body and a circled '2' for the screws.

RATTIOHJAIMEN KÄYTTÖÖNOTTO PS5™-KONSOLILLA JA PS4™-KONSOLILLA

1. Yhdistä poljinsetti (ei mukana) liittimeen (19), joka löytyy rattiohjaimen jalustan takaa.
2. Yhdistä T-TURBO-virtalähde (21) sen liittimeen (17).
3. Yhdistä virtajohto (22) T-TURBO-virtalähteeseen ja sähköpistokkeeseen, joka vastaa tuotteen jännitettä.
4. Aseta USB-liukukytin (11) "OTHER"- tai "GT"-asentoon riippuen käyttämästäsi PS5™- tai PS4™-pelistä.
5. Yhdistä irrotettava USB-kaapeli (23) liittimeen (18) ja yhteen PS5™-konsolin tai PS4™-konsolin USB-porteista.
6. Kun PS5™-konsolin tai PS4™-konsolin virta on päällä, rattiohjain kalibroi itsensä automaattisesti.
7. Paina rattiohjaimen PS-näppäintä (9) ja kirjaudu PlayStation™Network-tilillesi, jotta rattisi on toimintakelpoinen.

Olet nyt pelivalmis!

Tärkeät huomautukset:

- Älä unohda painaa rattiohjaimen PS-näppäintä (9), jotta saat rattisi toimintakelpoiseksi.
- Rattiohjaimen jalustan USB-liukukytimen (11) täytyy aina olla oikeassa asennossa ("OTHER" tai "GT"), ennen kuin rattiohjaimen USB-kaapeli yhdistetään konsoliin. Liukukytimen asennon vaihtaminen: irrota USB-kaapeli ja aseta sitten kytkin sopivaan asentoon, ennen kuin yhdistät USB-kaapelin uudelleen konsoliin.
- T-GT II -rattiohjaimen kanssa yhteensopivien PlayStation®5-konsolin ja PlayStation®4-konsolin pelien lista (sekä käyttämäsi pelin vaatima USB-liukukytimen (11) asento) löytyy täältä: <https://support.thrustmaster.com> (osiosta Racing Wheels / T-GT II Pack). Listaa päivitetään säännöllisesti.

USB-LIUKUKYTKIN (11) ON "OTHER"-ASENNOSSA PS5™- JA PS4™-PELEJÄ PELATTESSA, POIS LUKIEN GT SPORT

Kun USB-liukukytin (11) on asetettu "OTHER"-asentoon:

* Force Feedback -järjestelmä on käytössä, mutta T-DFB-tehostejärjestelmä (16) ei ole.

USB-LIUKUKYTKIN (11) ON "GT"-ASENNOSSA GT SPORT -PELISSÄ (JA MUISSA TULEVISSA GT-PELEISSÄ)

Kun USB-liukukytin (11) on asetettu "GT"-asentoon:

* Force Feedback -järjestelmä ja T-DFB-tehostejärjestelmä (16) ovat käytössä yhtä aikaa. Jokaisen järjestelmän voima-asetuksia voidaan säätää erikseen GT Sport -pelin asetuksista.

RATTIOHJAIMEN KÄYTTÖÖNOTTO PC:LLÄ*

* PC-yhteensopivuus ei ole Sony Interactive Entertainment Inc. -yhtiön tukema.

Lisää tietoa löytyy osoitteesta <https://support.thrustmaster.com>.

RATTIOHJAIMEN AUTOMAATTINEN KALIBROINTI

Ratti kalibroi itsensä automaattisesti, kun rattiohjain kiinnitetään sähköpistokkeeseen ja rattiohjaimen USB-liitin yhdistetään konsoliin.

Toimenpiteen aikana rattiohjain kääntyy nopeasti vasemmalle ja oikealle, kattaen 1 080 asteen kulman, ennen kuin se pysähtyy keskelle.



VAROITUS:

**Älä koskaan koske rattiohjaimen sen kalibroidessa itseään!
(Se voi johtaa virheelliseen kalibrointiin ja/tai vammoihin.)**

Jos rattiohjain ei toimi oikein tai se ei vaikuta oikein kalibroiduilta:

Sammuta konsoli ja irrota rattiohjain täysin. Yhdistä sitten kaikki johdot (mukaan lukien virtajohto ja poljinsetti*) ja käynnistä konsoli sekä peli uudelleen.

* Ei mukana

RATIN JALUSTAN SISÄINEN JÄÄHDYTYSJÄRJESTELMÄ

Ratin jalustan sisäinen jäähdytysjärjestelmä

- käynnistyy ratin virran mennessä päälle
- sammuu muutaman minuutin käyttämättömyyden jälkeen, kun sisäinen lämpötila on tarpeeksi alhainen
- käynnistyy uudelleen, kun käytät rattia.

MODE-PAINIKE JA ILMAISINVALO (10)

MODE-painike poljinsetille (ei mukana)

Voit elektronisesti vaihtaa kaasu- ja kytkinpolkimet keskenään.

Tee se painamalla MODE-painiketta (10) kahden sekunnin ajan.

Rattiohjaimen sisäinen muisti tallentaa, ovatko polkimet vaihdettu keskenään vai ei.

KAASU- JA KYTKINPOLKIMET	MODE-ilmaisinalon (10) väri
NORMAALI	PUNAINEN
VAIHDETTU	VIHREÄ

Muut MODE-painikkeen tiedot

MODE-painikkeesta ja ilmaisinalosta saa lisätietoa osoitteesta <https://support.thrustmaster.com>.

Napsauta Racing Wheels / T-GT II Pack ja valitse sitten Manual tai FAQ.

OHJETIEDOSTOT JA UKK (FAQ)

Käy osoitteessa <https://support.thrustmaster.com>. Napsauta Racing Wheels / T-GT II Pack ja valitse sitten Manual tai FAQ.

Kuluttajan takuutiedot

Maailmanlaajuinen, Guillemot Corporation S.A., jonka rekisteröity toimisto sijaitsee osoitteessa Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France (tästä eteenpäin "Guillemot"), takaa asiakkaalle, että tämä Thrustmaster-tuote on materiaaleista ja työn laadusta johtuvista vioista vapaa takuuajan verran. Kaikki toimet sen noudattamiseksi on nostettava tämän aikarajan sisällä. Euroopan Union jäsenvaltioissa se vastaa kahta (2) vuotta Thrustmaster-tuotteen toimituksesta. Muissa maissa takuu aika vastaa Thrustmaster-tuotteen noudattamisvaatimusten aikarajaa sen maan asiaankuuluvien lakien mukaisesti, jonka asukas kuluttaja oli Thrustmaster-tuotteen ostopäivänä (mikäli kyseisessä maassa ei ole tällaisia vaatimuksia, takuuajan kesto on yksi (1) vuosi Thrustmaster-tuotteen ostopäivästä).

Yllä olevasta huolimatta ladattavilla akuilla on kuuden (6) kuukauden takuu ostopäivästä lähtien.

Mikäli tuote vaikuttaa takuuajan aikana vialliselta, ota välittömästi yhteyttä tekniseen tukeen, joka kertoo noudettavista toimenpiteistä. Jos vika vahvistetaan, tuote täytyy palauttaa sen ostopaikkaan (tai muuhun teknisen tuen osoittamaan paikkaan).

Tämän takuun puitteissa kuluttajan viallinen tuote joko korvataan uudella tai palautetaan toimintakuntoon teknisen tuen valinnan mukaan. Jos takuuajan aikana Thrustmaster-tuotteelle tehdään korjaustoimia, mikä tahansa vähintään seitsemän (7) päivää kestänyt jakso, jolloin tuote ei ole käytettävissä, lisätään se jäljellä olevaan takuu aikaan (tämä jakso alkaa siitä päivästä, kun asiakas pyytää tukitoimia tai kun kyseessä oleva tuote luovutetaan korjattavaksi, mikäli korjaukseen luovuttamisen päivämäärä on myöhäisempi kuin tukitoimipyynnön). Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemotin ja sen tytäryhtiöiden täysi vastuuvuolisuus (mukaan lukien välilliset vahingot) rajoittuvat Thrustmaster-tuotteen toiminnan palauttamiseen tai sen korvaamiseen uudella. Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot kiistää kaikki takuut tuotteen myytävyydestä tai sopivuudesta tiettyyn tarkoitukseen.

Tämä takuu ei ole voimassa: (1) mikäli tuotetta on muokattu, avattu, muunneltu tai se on kärsinyt vahinkoa epäasiallisen tai huonon käytön, huolimattomuuden, onnettomuuden, tavallisen kulumisen tai minkä tahansa muun syyn johdosta, joka ei liity materiaali- tai valmistusvirheisiin (mukaan lukien, mutta rajoittumatta, Thrustmaster-tuotteen yhdistäminen epäsoveliaan osan kanssa, erityisesti virtalähteet, ladattavat akut, laturit tai muut tuotteet, joita Guillemot ei ole toimittanut tälle tuotteelle); (2) mikäli tuotetta on käytetty missä tahansa muussa kuin kotikäytössä, mukaan lukien ammattimaisessa tai kaupallisessa käytössä (esim. pelihuoneet, koulutus ja kilpailut); (3) mikäli vian ilmetessä teknisen tuen ohjeita ei ole noudatettu; (4) ohjelmistojen kohdalla, kyseisellä ohjelmistolla on erillinen takuu; (5) käyttöesineiden kohdalla (tuotteen eliniän aikana vaihdettavat osat: esim. kertakäyttöiset paristot, kuulokkeet tai kuuloketyyny); (6) lisälaitteiden kohdalla (esim. kaapelit, kotelo, pussit, laukut ja rannekkeet); (7) mikäli tuote myytiin julkisessa huutokaupassa.

Tätä takuuta ei voi siirtää.

Tämä takuu ei vaikuta kuluttajan laillisiin oikeuksiin hänen maassaan, mitä tulee kuluttajatuotteiden myyntiin.

Ylimääräiset takuehdot

Takuuajan aikana Guillemot ei lähtökohtaisesti tarjoa varaosia, sillä tekninen tuki on ainoa osapuoli, joka on valtuutettu avaamaan ja/tai korjaamaan Thrustmaster-tuotteita (pois lukien sellaiset korjaustoimet, joita tekninen tuki saattaa pyytää kuluttajaa tekemään kirjallisten ohjeiden kautta – esimerkiksi korjaustoimen yksinkertaisuuden ja salassapitotarpeiden puuttumisen vuoksi – ja toimittamalla kuluttajalla vaadittavat varaosat, jos ne ovat tarpeellisia).

Innovaatiosykleistä johtuen ja suojellakseen tietotaitoaan sekä liikesalaisuuksiaan Guillemot ei lähtökohtaisesti tarjoa mitään uudelleen käsittelyilmoituksia tai varaosia Thrustmaster-tuotteille, joiden takuuaika on umpeutunut.

Vastuuvuolisuus

Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot Corporation S.A. (tästä eteenpäin "Guillemot") ja sen tytäryhtiöt kiistävät vastuunsa kaikista vahingoista, jotka johtuvat yhdestä tai useammasta seuraavasta: (1) tuotetta on muokattu, avattu tai muunneltu; (2) kokoamisohjeita ei ole noudatettu; (3) epäasiallisen tai huonon käytön, huolimattomuuden tai onnettomuuden (esim. isku) johdosta; (4) tavallisen kulumisen johdosta; (5) tuotetta on käytetty missä tahansa muussa kuin kotikäytössä, mukaan lukien ammattimaisessa tai kaupallisessa käytössä (esim. pelihuoneet, koulutus ja kilpailut). Mikäli asiaankuuluva laki sen sallii, Guillemot ja sen tytäryhtiöt kiistävät vastuunsa kaikista vahingoista, jotka eivät liity tuotteen materiaali- tai valmistusvirheisiin (mukaan lukien, mutta rajoittumatta, ohjelmiston suoraan tai epäsuoraan aiheuttamat vahingot, tai yhdistämällä Thrustmaster-tuote minkä tahansa epäsoivan osan kanssa, mukaan lukien tietyt virtalähteet, ladattavat akut, laturit tai muut osat, joita Guillemot ei ole toimittanut tälle tuotteelle).

THRUSTMASTER®

TEKNINEN TUKI

<https://support.thrustmaster.com>



TEKIJÄNOIKEUS

© 2022 Guillemot Corporation S.A. Kaikki oikeudet pidätetään. Thrustmaster® on Guillemot Corporation S.A. -yhtiön rekisteröity tavaramerkki. Guillemot Corporation S.A. -yhtiön valmistama ja jakelema. Kaikki muut tavaramerkit ja tuotenimet ovat täten tunnustettuja ja haltijoidensa omaisuutta. Sisältö, mallit ja tavaraselosteet voivat muuttua ilman erillistä ilmoitusta ja vaihdella maasta toiseen. Valokuvat ja kuvitukset eivät ole sitovia. Suunniteltu Pohjois-Amerikassa ja Euroopassa, valmistettu Kiinassa.

Tarkoitettu vain PlayStation®5-konsolilla ja PlayStation®4-konsolilla käytettäväksi

"PS", "PlayStation", "PS5" ja "PS4" ovat Sony Interactive Entertainment Inc. -yhtiön rekisteröityjä tavaramerkkejä. Kaikki oikeudet pidätetään. Kaikki muut tavaramerkit ovat haltijoidensa omaisuutta. Valmistettu ja jaeltu Sony Interactive Entertainment LLC -yhtiön lisenssin alaisesti.

Gran Turismo ja Gran Turismo -logo Sony Interactive Entertainment Inc. -yhtiön rekisteröityjä tavaramerkkejä.

TouchSense®-teknologia on lisensoitu Immersion Software Ireland Limited -yhtiöltä. Suojeltu yhdellä tai useammalla Yhdysvaltojen patentilla, jotka löytyvät seuraavasta osoitteesta: www.immersion.com/patent-marking.html, muut patentit ovat käsittelyssä.

YMPÄRISTÖNSUOJELUSUOSITUS



* Euroopan unionissa, Iso-Britanniassa ja Turkissa: Käyttöikänsä päätyttyä tätä tuotetta ei pidä laittaa kodin sekajätteeseen, vaan se tulee viedä sähkö- ja elektroniikkalaiteromun (SER/WEEE) keräyspisteeseen kierrätettäväksi.

Tämä vahvistetaan tuotteesta, käyttöohjeesta sekä pakkauksesta löytyvällä symbolilla.

Ominaisuuksistaan riippuen materiaalit voidaan kierrättää. Voit kierrätyksen ja muun sähkö- ja elektroniikkaromun käsittelyn avulla auttaa merkittävästi ympäristön suojelussa.

Ota yhteyttä paikallisiin viranomaisiin saadaksesi tietoa lähimmästä keräyspisteestä.

Muissa maissa: Noudata paikallisia sähkö- ja elektroniikkaromun kierrätyslakeja.

Pidä nämä tiedot tallessa. Värit ja koristeet voivat vaihdella.

Muoviset kiinnittimet ja tarrat tulee poistaa ennen tuotteen käyttöä.

www.thrustmaster.com

* Voimassa vain EU:ssa, Iso-Britanniassa ja Turkissa



immersion.



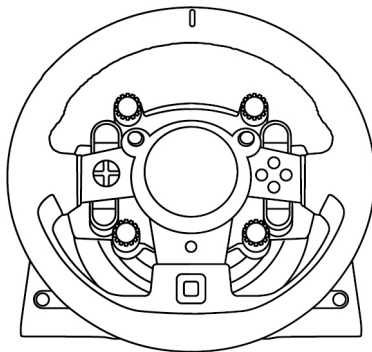
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

Pre konzoly PlayStation®5 a konzoly PlayStation®4

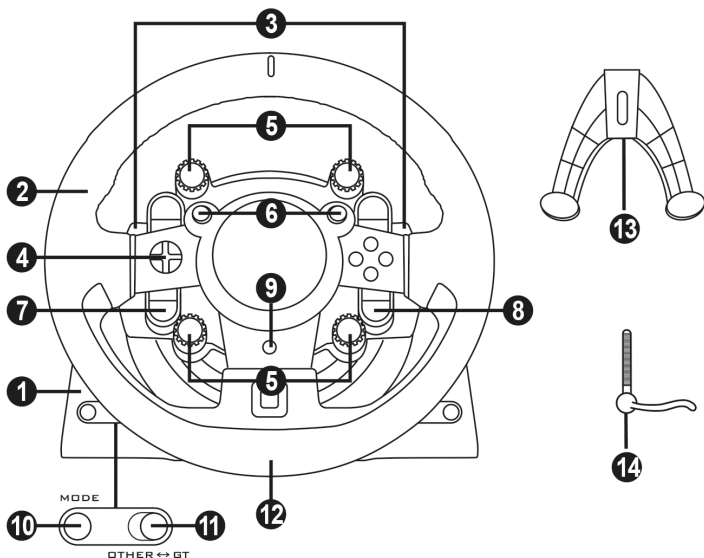
Návod na použitie



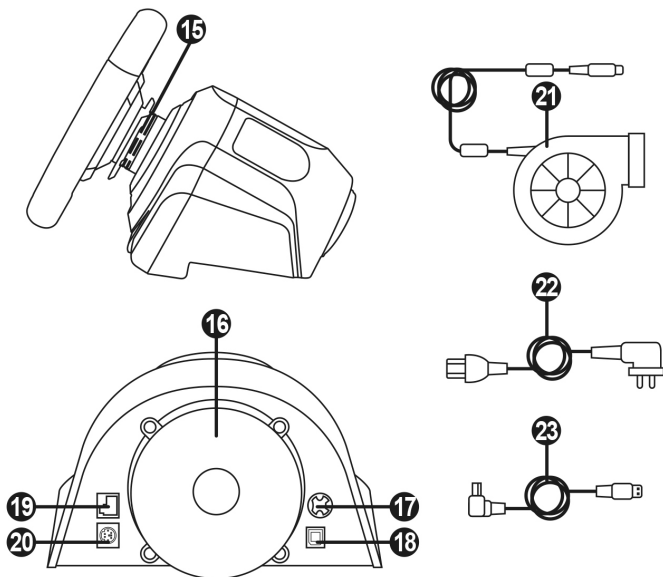
UPOZORNENIE:

Aby ste zabezpečili, že Váš pretekársky volant T-GT II bude v hrách fungovať správne, možno budete musieť nainštalovať automatické aktualizácie hry (sú k dispozícii, keď je Vaša konzola pripojená k internetu).

TECHNICKÉ VLASTNOSTI



- | | |
|---|---|
| 1 Základňa T-GT II | 8 Tlačidlo OPTIONS |
| 2 Volant T-GT II | 9 Tlačidlo PS |
| 3 2 sekvenčné pádla radenia (hore & dole) | 10 Tlačidlo MODE + červená/zelená svetelná kontrolka |
| 4 Smerové tlačidlá | 11 Vstavaný posuvný USB prepínač: OTHER / GT |
| 5 4 otočné prepínače s funkciou Push | 12 Veľký otvor so závitom (pre upevňovací systém a upevňovaciu skrutku) |
| 6 2 mini-páčky | 13 Upevňovací systém |
| 7 Tlačidlo SHARE/CREATE | 14 Kovová upevňovacia skrutka |



- | | |
|--|--|
| 15 Thrustmaster Quick Release | 20 Konektor pre radiacu páku TH8A (radiaca páka sa predáva samostatne) |
| 16 Systém T-DFB efektov (kompatibilný iba s konzolami PS5™ a konzolami PS4™ v režime GT) | 21 Napájanie T-TURBO |
| 17 Konektor pre napájanie T-TURBO | 22 Napájací kábel |
| 18 Konektor pre odnímateľný kábel USB | 23 Odnímateľný kábel USB |
| 19 Konektor pre sadu pedálov (nie je súčasťou balenia) | |

ZAPOJENIE VOLANTU DO ELEKTRICKEJ ZÁSUVKY: PROSÍM ČÍTAJTE POZORNE!



Nikdy nezapájajte napájací zdroj T-TURBO do elektrickej zásuvky s iným napätím! Napätie zdroja T-TURBO je uvedené na štítku nachádzajúcom sa nad zásuvným koncom napájacieho kábla.



K základni T-GT II nikdy nepripájajte iný zdroj napájania ako T-TURBO, aj keď je konektor kompatibilný! Napríklad nikdy nepripájajte napájací adaptér pre volant T500 RS k základni T-GT II.

UPOZORNENIE

Pred použitím tohto produktu si prosím pozorne prečítajte tento návod a odložte si ho pre neskoršie použitie.



Varovanie - Úraz elektrickým prúdom

- * Produkt uchovávajte na suchom mieste a nevystavujte ho prachu alebo slnečnému žiareniu.
- * Nekrúťte ani neťahajte za konektory a káble.
- * Na výrobok ani na jeho konektory nevyliievajte kvapaliny.
- * Výrobok neskratujte.
- * Nikdy výrobok nerozoberajte; nehádzte do ohňa a nevystavujte ho vysokým teplotám.
- * Nepoužívajte iný napájací kábel ako ten, ktorý je dodávaný s Vaším pretekárskym volantom.
- * Nepoužívajte napájací kábel, ak je poškodený, rozdelený alebo zlomený.
- * Uistite sa, že napájací kábel je správne zapojený do elektrickej zásuvky a správne pripojený do konektora na zadnej strane základne pretekárskeho volantu.
- * Pretekársky volant neotvárať: vo vnútri nie sú žiadne diely opraviteľné používateľom. Prípadné opravy musí vykonať výrobca, jeho autorizovaný zástupca alebo kvalifikovaný technik.
- * Používajte iba upevňovacie systémy/príslušenstvo určené výrobcom.
- * Ak pretekársky volant funguje neobvykle (ak vydáva neobvyklé zvuky, teplo alebo pachy), okamžite ho prestaňte používať, odpojte napájací kábel z elektrickej zásuvky a odpojte ďalšie káble.
- * Ak nebudete pretekársky volant dlhší čas používať, odpojte jeho napájací kábel z elektrickej zásuvky.
- * Elektrická zásuvka musí byť umiestnená v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko prístupná.

Informácie pre 220V napájací adaptér

Zverejnené informácie	Hodnota	Jednotka
Meno alebo ochranná známka výrobcu, obchodné registračné číslo a adresa	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Francúzsko	
Identifikátor modelu	Turbo Power 220V	
Vstupné napätie	220 - 240	V
Vstupná AC frekvencia	50 / 60	Hz
Výstupné napätie	24,0	V AC
Výstupný prúd	4,0	A
Výstupný výkon	96,0	W
Priemerná aktívna účinnosť	90,9	%
Účinnosť pri nízkom zaťažení (10 %)	86,8	%
Spotreba energie bez zaťaženia	0,01	W



Vetracie otvory

Dbajte na to, aby ste neblokovali žiadny z vetracích otvorov na základni pretekárskeho volantu. Pre optimálne vetranie postupujte takto:

- * Základňu volantu umiestnite najmenej 10 cm od povrchov stien.
- * Základňu neumiestňujte do akýchkoľvek tesných priestorov.
- * Nezakrývajte základňu.
- * Dbajte na to, aby sa na vetracích otvoroch nehromadil prach.



Varovanie - Zranenia v dôsledku silovej spätnej väzby Force Feedback a opakovaných pohybov

Hra s pretekárskym volantom s Force Feedback môže spôsobiť bolesť svalov alebo kĺbov. Aby ste sa vyhlí problémom:

- * Vyvarujte sa príliš dlhej dobe hrania.
- * Po každej hodine hry si dajte 10 až 15 minútovú prestávku.
- * Ak pocítite únavu alebo bolesť v rukách, zápästiach, ramenách, chodidlách alebo nohách, prestaňte hrať a na niekoľko hodín si oddýchnite, než začnete hrať znova.
- * Ak príznaky alebo bolesť pretrvávajú aj pri ďalšom hraní, prestaňte hrať a poraďte sa so svojim lekárom.
- * Uchováajte mimo dosahu detí.
- * Počas hry vždy nechajte obe ruky správne položené na volante bez toho, aby ste sa úplne pustili.
- * Počas kalibrácie a hry nikdy nedávajte ruku ani dlaň do otvorov v pretekárskom volante.
- * Uistite sa, že je základňa pretekárskeho volantu správne zaistená podľa pokynov v tejto príručke.

ŤAŽKÝ PRODUKT



S produktom môžu manipulovať iba používatelia starší ako 16 rokov



Dajte pozor, aby ste produkt nezhodili na seba alebo na niekoho iného!

VŽDY



NIKDY



NIKDY



AKTUALIZÁCIA FIRMVÉRU PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

Firmvér obsiahnutý v základni Vášho pretekárskeho volantu je možné aktualizovať na novšiu verziu s vylepšeniami produktu.

Ak chcete zobraziť verziu firmvéru, ktorú aktuálne používa Váš pretekársky volant, a podľa potreby ju aktualizovať: na PC navštívte stránku <https://support.thrustmaster.com>. Kliknite na **Racing Wheels / T-GT II Pack**, potom vyberte **Firmware** a postupujte podľa pokynov popisujúcich postup sťahovania a inštalácie.

Dôležitá poznámka:

Na PC, posuvný spínač USB (11) musí byť na základni pretekárskeho volantu vždy nastavený do polohy „OTHER“.

INŠTALÁCIA VOLANTU NA JEHO ZÁKLADŇU

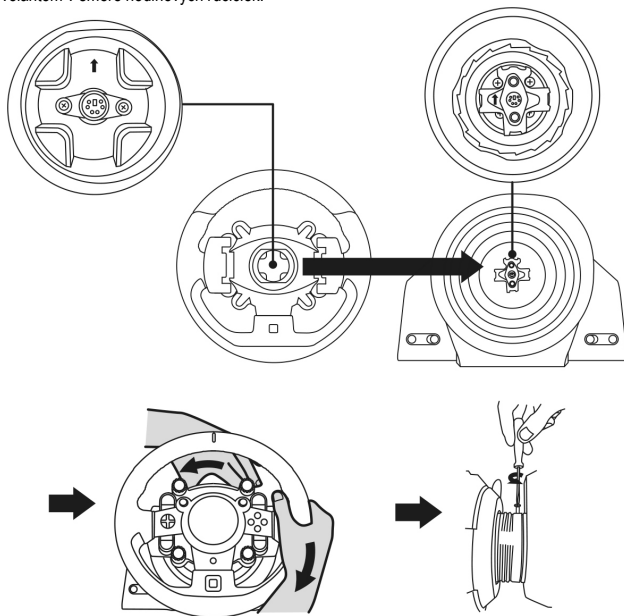
Zarovnajete polohy konektorov pomocou šípok:

Konektor základne (1): Šípka smerujúca nahor

Konektor pretekárskeho volantu (2): Šípka smerujúca nahor

Keď sú konektory správne umiestnené, jednoducho otočte krúžkom zariadenia Thrustmaster Quick Release (15) proti smeru hodinových ručičiek, zatiaľ čo držíte pretekársky volant (2) v danej polohe.

Potom krúžok čo najviac utiahnite: urobte to tak, že krúžok pridržíte na mieste a otočíte pretekárskym volantom v smere hodinových ručičiek.



Po nainštalovaní volantu ho otočte o 180° (ak sa pozriete na volant, logo GT by malo byť hore nohami), aby ste mali prístup k malej upevňovacej skrutke umiestnenej na krúžku zariadenia Thrustmaster Quick Release (15). Pomocou veľkého krížového skrutkovača utiahnite malú upevňovaciu skrutku (nepoužívajte nadmernú silu) otáčaním v smere hodinových ručičiek.

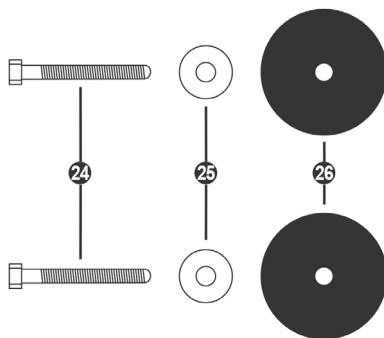


Pri použití skrutkovača Philips sa uistite, že **NEPOUŽÍVATE** nadmernú silu pri dotiahovaní malej upevňovacej skrutky!

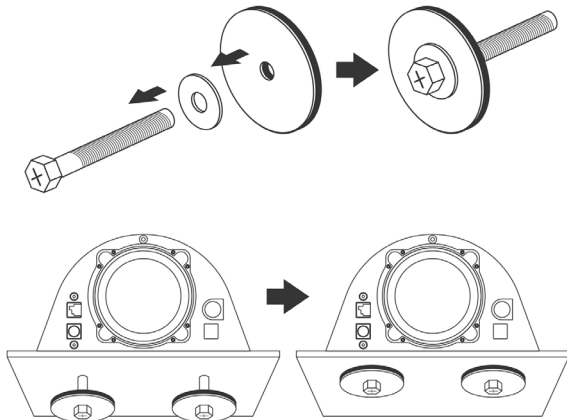
Prestaňte otáčať skrutkou ihneď, ako pocítite určitý odpor.

PRIPOJENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

Pripevnenie základne pretekárskeho volantu ku kokpitu



- 24** 2 M6 skrutky so šesťhrannou hlavou/križové skrutky
25 2 podložky
26 2 upevňovacie disky (kovové na jednej strane a pogumované na druhej strane)



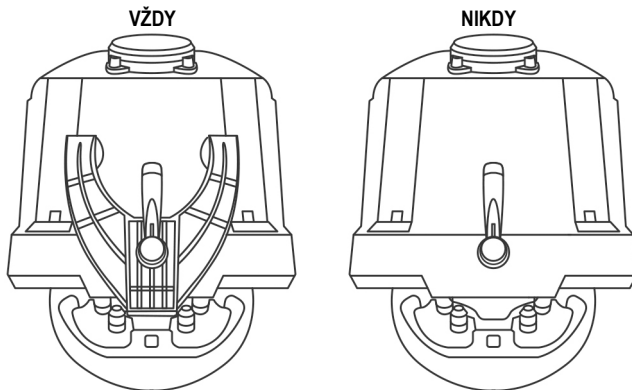
1. Umiestnite podložky (**25**) na kovové strany montážnych diskov (**26**) a vložte skrutky M6 so šesťhrannou hlavou/križové skrutky (**24**).
2. Umiestnite základňu pretekárskeho volantu na policu kokpitu.
3. Pomocou 10 mm kľúča alebo križového skrutkovača zaskrutkujte montážnu sadu kokpitu do police kokpitu a do 2 malých závitov skrutiek umiestnených na spodnej strane volantu.

UPOZORNENIE:

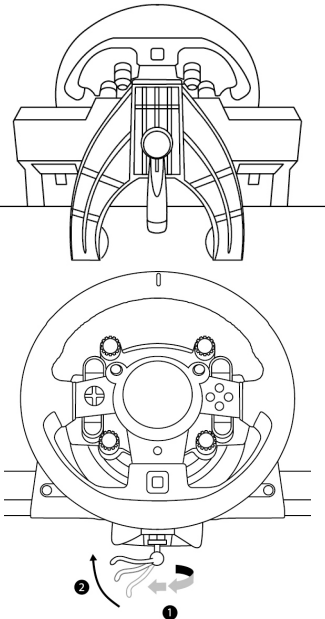
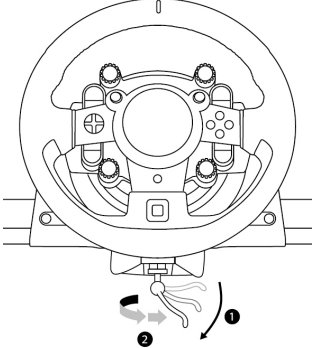
- Neodstraňujte penové podložky umiestnené na spodnej strane základne pretekárskeho volantu! Penové podložky zosilňujú účinky systému T-DFB, keď je pripevnený volant.
- Textúrovaná gumová strana upevňovacích diskov (26) musí byť bezpodmienečne otočená smerom k poličke kokpitu = nikdy nepokladajte kovovú stranu smerom k poličke kokpitu.

Pripevnenie základne pretekárskeho volantu ku stolu alebo k inému povrchu

1. Položte pretekársky volant na stôl alebo na akýkoľvek iný vodorovný, rovný a stabilný povrch.
2. Vložte upevňovaciu skrutku (14) do systému uchytenia (13), potom zariadenie utiahnite otáčaním skrutky proti smeru hodinových ručičiek tak, aby sa napojila do veľkého otvoru so závitom (12) umiestneného pod pretekárskym volantom, až kým nebude volant dokonale stabilný.

**UPOZORNENIE:**

- Skrutku nikdy neutáhajte samostatne, ak nie je pripevnený upevňovací systém (pretekársky volant by sa mohol poškodiť).
- Neodstraňujte penové podložky umiestnené na spodnej strane základne pretekárskeho volantu! Penové podložky zosilňujú účinky systému T-DFB, keď je volant pripevnený.

PRIPOJENIE / ODPOJENIE	SMER
<u>Pre utiahnutie:</u> <i>Otočte skrutku proti smeru hodinových ručičiek</i>	
<u>Pre uvoľnenie:</u> <i>Otočte skrutku v smere hodinových ručičiek</i>	

NASTAVENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU PRE KONZOLY PS5™ A KONZOLY PS4™

1. Pripojte sadu pedálov (nie je súčasťou balenia) k jej konektoru (19) umiestnenému v zadnej časti základne pretekárskeho volantu.
2. Pripojte napájací zdroj T-TURBO (21) ku konektoru (17).
3. Pripojte napájací kábel (22) k napájaciemu zdroju T-TURBO a zapojte kábel do elektrickej zásuvky s rovnakým napätím.
4. Nastavte prepínač USB (11) do polohy „OTHER“ alebo „GT“ v závislosti od hry na PS5™ alebo hry na PS4™, ktorú práve používate.
5. Pripojte odnímateľný kábel USB (23) k jeho konektoru (18) a k jednému z portov USB na konzole PS5™ alebo konzole PS4™.
6. Po zapnutí konzoly PS5™ alebo konzoly PS4™ sa Váš pretekársky volant sám skalibruje.
7. Na pretekárskom volante stlačte tlačidlo PS (9) a prihláste sa do svojho účtu PlayStation™Network, aby bol Váš volant funkčný.
Teraz môžete hrať!

Dôležité poznámky:

- Nezabudnite stlačiť tlačidlo PS (9) na pretekárskom volante, aby bol Váš volant funkčný.
- Pred pripojením kábla USB pretekárskeho volantu k Vašej konzole, musí byť posuvný prepínač USB (11) na základni volantu vždy nastavený do správnej polohy („OTHER“ alebo „GT“).
- Pre zmenu polohy posuvného prepínača: odpojte kábel USB a potom prepnite prepínač do príslušnej polohy ešte predtým, ako pripojíte kábel USB ku konzole.
- Zoznam hier kompatibilných s konzolou PlayStation®5, konzolou PlayStation®4 a pretekárskym volantom T-GT II (spolu s požadovanou pozíciou pre USB posuvný prepínač (11) podľa hry, ktorú používate), je k dispozícii tu : <https://support.thrustmaster.com> (v časti Racing Wheels/T-GT II Pack). Tento zoznam je pravidelne aktualizovaný.

POSUVNÝ PREPÍNAČ USB (11) V POZÍCII „OTHER“ PRE PS5™ HRY A PS4™ HRY OKREM GT SPORT

Keď je posuvný prepínač USB (11) nastavený do polohy „OTHER“:

* Systém Force Feedback je funkčný, ale efektový systém T-DFB (16) nie.

POSUVNÝ PREPÍNAČ USB (11) V POLOHE „GT“ PRE HRY GT SPORT (A ĎALŠIE BUDÚCE GT HRY)

Keď je posuvný prepínač USB (11) nastavený do polohy „GT“:

* Systém Force Feedback a efektový systém T-DFB (16) sú funkčné naraz. V možnostiach hry GT Sport je možné nastaviť úroveň výkonu každého systému nezávisle.

NASTAVENIE PRETEKÁRSKEHO VOLANTU PRE PC*

* Kompatibilita s PC nie je schválená spoločnosťou Sony Interactive Entertainment Inc.

Pre viac informácií navštívte <https://support.thrustmaster.com>.

AUTOMATICKÁ KALIBRÁCIA PRETEKÁRSKEHO VOLANTU

Volant sa automaticky skalibruje, keď zapojíte pretekársky volant do elektrickej zásuvky a pripojíte USB konektor pretekárskeho volantu ku konzole.

Počas tejto fázy sa pretekársky volant bude rýchlo otáčať smerom doľava a doprava a pokrývať uhol 1080 stupňov. Potom sa zastaví v strede.



UPOZORNENIE:

**Počas fázy autokalibrácie sa nikdy nedotýkajte pretekárskeho volantu!
(Mohlo by to mať za následok nesprávnu kalibráciu a/alebo zranenie osôb.)**

Ak Váš pretekársky volant nefunguje správne alebo sa zdá byť nesprávne kalibrovaný:

Vypnite konzolu a úplne odpojte pretekársky volant. Potom znova pripojte všetky káble (vrátane napájacieho kábla a sady pedálov*) a reštartujte Vašu konzolu a hru.

*Nie je súčasťou balenia

VNÚTORNÝ CHLADIACI SYSTÉM PRE ZÁKLADŇU VOLANTU

Vnútorň chladiaci systém pre základňu volantu

- začne pracovať, keď sa volant zapne.
- vypne sa po niekoľkých minútach nečinnosti, keď sa vnútorná teplota ochladí na nízku úroveň.
- znovu sa zapne, keď použijete volant.

TLAČIDLO MODE A KONTROLKA (10)

Tlačidlo MODE pre sadu pedálov (nie je súčasťou balenia)

Elektronicky môžete medzi sebou zameniť plynový pedál a spojkový pedál.

Stačí stlačiť na 2 sekundy tlačidlo MODE (10).

Interná pamäť pretekárskeho volantu ukladá, či boli pedále zamenené alebo nie.

PEDÁLY PLYNU A SPOJKY	Farba kontrolky MODE (10)
NORMÁLNE	ČERVENÁ
ZAMENENÉ	ZELENÁ

Ďalšie informácie týkajúce sa tlačidla MODE

Ak sa chcete dozvedieť viac informácií o tlačidle a kontrolke MODE, navštívte prosím stránku

<https://support.thrustmaster.com>. Kliknite na **Racing Wheels/T-GT II Pack**, a potom vyberte **Manual** alebo **FAQ**.

POMOCNÉ SÚBORY A ČASTO Kladené OTÁZKY

Prosím navštívte <https://support.thrustmaster.com>. Kliknite na **Racing Wheels/T-GT II Pack**, a potom vyberte **Manual** alebo **FAQ**.

INFORMÁCIE O ZÁRUKU

Celosvetovo, spoločnosť Guillemot Corporation S.A., ktorej sídlo sa nachádza na adrese Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Francúzsko (ďalej len "Guillemot") zaručuje spotrebiteľovi, že počas záručnej doby, ktorá je zhodná s časovým limitom na podanie reklamácie na tento produkt, tento Thrustmaster produkt nemá materiálne chyby ani výrobné chyby.

V krajinách Európskej únie záručná doba zodpovedá obdobiu dvoch (2) rokov od dodania produktu Thrustmaster. V iných krajinách zodpovedá záručná doba lehote pre podanie reklamácie na produkt Thrustmaster podľa platných zákonov krajiny, v ktorej mal spotrebiteľ bydlisko k dátumu kúpy produktu Thrustmaster (ak takýto zákon v príslušnej krajine neexistuje, potom je záručná doba jeden (1) rok od pôvodného dátumu zakúpenia produktu Thrustmaster).

Bez ohľadu na vyššie uvedené, sa na nabíjateľné batérie vzťahuje záručná doba šiestich (6) mesiacov od dátumu nákupu.

Ak počas záručnej doby dôjde na produkte ku chybe, okamžite kontaktujte Technickú podporu, ktorá Vám oznámi ďalší postup. Ak je chyba potvrdená, produkt musí byť vrátený v mieste jeho nákupu (alebo na inom mieste uvedenom Technickou podporou).

V kontexte tejto záruky má Technická podpora možnosť rozhodnúť, či bude chybný produkt spotrebiteľa buď vymenený alebo opravený do funkčného stavu. Ak v priebehu záručnej doby podlieha produkt Thrustmaster takejto oprave, každá doba najmenej siedmich (7) dní, počas ktorých je výrobok nepoužiteľný, bude doplnená do zostávajúcej záručnej doby (toto obdobie začína plynúť od dátumu žiadosti spotrebiteľa alebo dátumom, kedy je daný výrobok dodaný na opravu, ak je dátum, kedy je výrobok dodaný na opravu po dátume podania žiadosti). Ak to umožňujú platné právne predpisy, plná zodpovednosť spoločnosti Guillemot a jej dcérskych spoločností (vrátane následných škôd) je obmedzená na návrat produktu do funkčného stavu alebo na výmenu produktu Thrustmaster. Ak to dovoľuje platné právo, spoločnosť Guillemot neposkytuje záruku obchodovateľnosti a spôsobilosti pre určité použitie.

Táto záruka sa nevzťahuje na: 1. ak bol výrobok upravený, otvorený, pozmenený alebo poškodený v dôsledku nevhodného alebo hrubého používania, nedbanlivosti, nehody, bežného opotrebenia, alebo akejkoľvek inej príčiny nesúvisiacej s materiálnoú alebo výrobnou chybou (vrátane, nie však výlučne, kombinácie výrobku Thrustmaster s akýmkoľvek nevhodným prvkom, vrátane napájacích zdrojov, nabíjateľných batérií, nabíjačiek, alebo iných prvkov, ktoré Guillemot nedodáva pre tento výrobok); (2) ak bol výrobok použitý na akékoľvek iné použitie ako na domáce použitie, a to aj na profesionálne, alebo komerčné účely (napríklad herne, školenia, súťaže); (3) v prípade nedodržania pokynov poskytnutých Technickou podporou; (4) softvér, pričom uvedený softvér podlieha osobitnej záruke; (5) spotrebné materiály (prvky, ktoré sa majú vymeniť počas životnosti výrobku: napríklad jednorazové batérie, zvukové súpravy alebo slúchadlá); (6) na príslušenstvo (napríklad káble, puzdrá, vrecká, tašky, popruhy na zápästie); (7) ak bol výrobok predaný vo verejnej dražbe.

Táto záruka nie je prenosná.

Zákonné práva spotrebiteľa, pokiaľ ide o zákony platné pre predaj spotrebného tovaru v jeho alebo jej krajine, nie sú touto zárukou ovplyvnené.

Ďalšie záručné ustanovenia

Počas záručnej lehoty, Guillemot neposkytuje žiadne náhradné diely, vzhľadom na skutočnosť, že Technická podpora je jediná strana oprávnená otvoriť a/alebo opraviť akýkoľvek Thrustmaster produkt (Výnimkou je prípadné požiadanie Technickej podpory o nasledovanie písomných pokynov na opravy, ktoré má vykonať užívateľ - napríklad pre ich jednoduchosť a dostupné opravné postupy – a v prípade potreby dodanie náhradných dielov užívateľovi).

Kvôli inovačným cyklom a vzhľadom na ochranu know-how a obchodného tajomstva spoločnosti, Guillemot neposkytuje opravné postupy alebo náhradné diely na Thrustmaster produkty po uplynutí ich záručnej lehoty.

Zodpovednosť

Ak to dovoľujú platné zákony, spoločnosť Guillemot Corporation S.A. (ďalej len "Guillemot") a jej dcérske spoločnosti nenesú žiadnu zodpovednosť za akékoľvek škody spôsobené jedným alebo viacerými z nasledujúcich prípadov: 1. výrobok bol upravený, otvorený alebo pozmenený; (2) nedodržali sa montážne inštrukcie; (3) nevhodné alebo hrubé používanie, nedbalosť, nehoda (napríklad náraz); (4) bežné opotrebenie; (5) používanie výrobku na akékoľvek iné použitie ako na domáce použitie, a to aj na profesionálne, alebo komerčné účely (napríklad herne, školenia, súťaže). Ak to dovoľujú platné zákony, spoločnosť Guillemot a jej dcérske spoločnosti nenesú žiadnu zodpovednosť za akékoľvek škody, ktoré nesúvisia s materiálnou alebo výrobnou vadou vo vzťahu k výrobku (vrátane, nie však výlučne, za akékoľvek škody spôsobené priamo alebo nepriamo akýmkoľvek softvérom, alebo kombinácie výrobku Thrustmaster s akýmkoľvek nevhodným prvkom, vrátane napájacích zdrojov, nabíjateľných batérií, nabíjačiek alebo iných prvkov, ktoré Guillemot nedodáva pre tento výrobok).

THRUSTMASTER®

TECHNICKÁ PODPORA

<https://support.thrustmaster.com>



AUTORSKÉ PRÁVA

©2022 Guillemot Corporation S.A. Všetky práva vyhradené. Thrustmaster® je registrovaná ochranná známka spoločnosti Guillemot Corporation S.A. Vyrába a distribuuje ju spoločnosť Guillemot Corporation S.A. Všetky ostatné ochranné známky a názvy značiek sa týmto uznávajú a sú majetkom ich príslušných vlastníkov. Obsah, dizajn a technické parametre sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia a môžu sa v jednotlivých krajinách líšiť. Fotografie a ilustrácie nie sú záväzné. Navrhnuté v Severnej Amerike a Európe, vyrobené v Číne.

Pre použitie výhradne s konzolami PlayStation®5 a konzolami PlayStation®4.

„B“, „PlayStation“, „PS5“ a „PS4“ sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Sony Interactive Entertainment Inc. Všetky práva vyhradené. Všetky ostatné ochranné známky sú majetkom príslušných vlastníkov. Vyrobené a distribuované na základe licencie od spoločnosti Sony Interactive Entertainment Inc.

Gran Turismo a logo Gran Turismo sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti Sony Interactive Entertainment Inc.

Technológia TouchSense® licencovaná spoločnosťou Immersion Software Ireland Limited. Chráni ju jeden alebo viac amerických patentov, ktoré nájdete na nasledujúcej adrese: www.immersion.com/patent-marking.html a ďalšie patenty čakajúce na schválenie.

ODPORÚČANIE PRE OCHRANU ŽIVOTNÉHO PROSTREDIA



* V Európskej únii, V UK a Turecku: Na konci svojej životnosti by sa nemal tento produkt vyhodiť s bežným domovým odpadom, ale mal by byť odovzdaný na recykláciu v zbernom mieste na likvidáciu odpadu z elektrických a elektronických zariadení. (WEEE). Potvrdzujúci symbol o recyklácii nájdete na produkte, na návode na použitie alebo na obale. V závislosti od ich vlastností, môžu byť materiály recyklované. Prostredníctvom recyklácie a iných foriem spracovania odpadu z elektrických a elektronických zariadení môžete významne prispieť k ochrane životného prostredia. Pre získanie informácie o pre vás najbližšom možnom mieste odovzdania, kontaktujte miestne orgány.

Pre všetky ostatné krajiny: Dodržujte miestne zákony o recyklácii elektrických a elektronických zariadení.

Ponechajte si tieto informácie. Farby a ozdoba sa môžu líšiť.

Plastové spony a lepiace pásky by sa mali z výrobku pred jeho použitím odstrániť.

www.thrustmaster.com

**Použiteľné pre EÚ, UK a Turecko*



immersion.



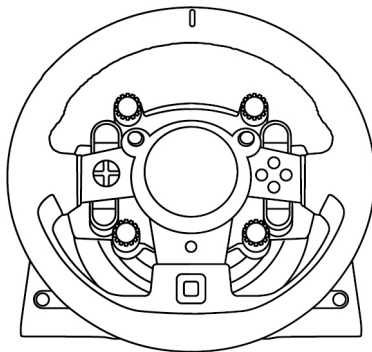
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

PlayStation®5 konzolokhoz és PlayStation®4 konzolokhoz

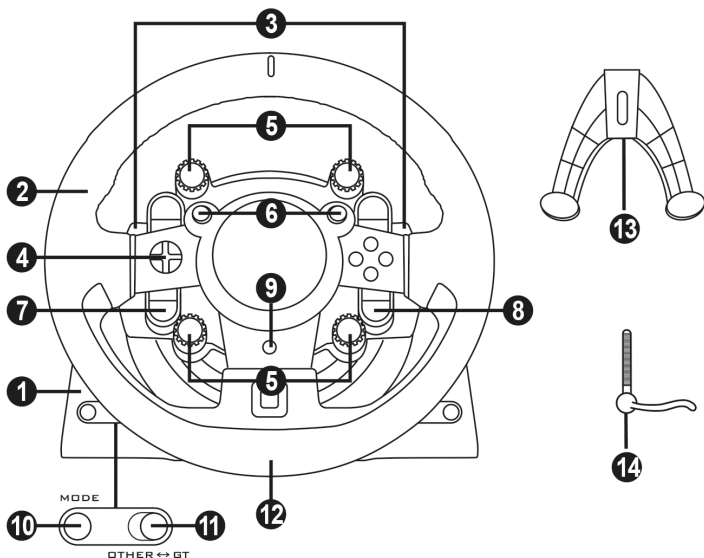
Használati Útmutató



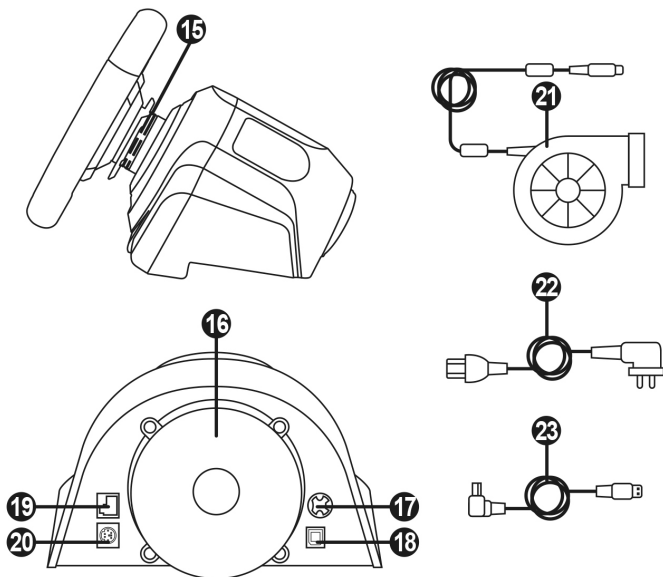
FIGYELMEZTETÉS:

Ahhoz, hogy a T-GT II versenykormány funkciói megfelelően működjenek a játékban, szükséges lehet a játék automatikus frissítéseinek a telepítése *(elérhető, ha a konzol az Internethez van csatlakoztatva).*

MŰSZAKI LEÍRÁS



- | | |
|---|--|
| 1 T-GT II alap | 8 OPTIONS gomb |
| 2 T-GT II kormány | 9 PS gomb |
| 3 2 szekvenciális kormányváltó (fel & le) | 10 MODE gomb + piros/zöld jelzőfény |
| 4 Irányítógombok | 11 Beépített USB csúszókapcsoló: OTHER / GT |
| 5 4 forgó kapcsoló Nyomógomb funkcióval | 12 Nagy menetes lyuk (rögzítőrendszerhez és csavarhoz) |
| 6 2 mini-stick | 13 Rögzítőrendszer |
| 7 SHARE/CREATE gomb | 14 Fém rögzítőcsavar |



- | | |
|---|---|
| 15 Thrustmaster Quick Release (Gyorskioldó) | 20 TH8A sebességváltó csatlakozó (sebváltó külön kapható) |
| 16 T-DFB hatásrendszer (csak PS5™ konzolokkal és PS4™ konzolokkal kompatibilis GT módban) | 21 T-TURBO tápegység |
| 17 T-TURBO tápegység csatlakozó | 22 Áramkábel |
| 18 Eltávolítható USB kábel csatlakozó | 23 Eltávolítható USB kábel |
| 19 Pedálszett (a csomag nem tartalmazza) csatlakozó | |

A KORMÁNY KONNEKTORHOZ CSATLAKOZTATÁSA: FIGYELMESEN OLVASSA EL!



Soha ne csatlakoztassa a T-TURBO tápegységet egy nem megfelelő elektromos feszültségű konnektorba! A T-TURBO tápegység feszültségét az áramkábel befogadó oldalán lévő címkén tudja ellenőrizni.



Soha ne csatlakoztasson a T-TURBO tápegységen kívül, más tápegységet a T-GT II alaphoz, akkor se, ha a csatlakozó kompatibilis! Például soha ne csatlakoztassa a T500 RS kormány átalakítóját a T-GT II alaphoz.

FIGYELMEZTETÉS

Használat előtt figyelmesen olvassa el az útmutatót és tartsa meg későbbi használatra.



Figyelmeztetés – Elektromos Áramütés

- * Tartsa a terméket száraz helyen és ne tegye ki pornak vagy napfénynek.
- * Ne csavarja vagy húzza meg a csatlakozót és kábelt.
- * A termék vagy a csatlakozója ne érintkezzen folyadékkal.
- * Ne zárja rövidre a terméket.
- * Ne szerelje szét a terméket; ne dobja bele tűzbe és ne tegye ki magas hőmérsékletnek.
- * Csak a versenykormányhoz tartozó áramkábel használatra.
- * Ne használja az áramkábel, ha a kábel vagy a csatlakozók sérültek, szakadtak vagy törtek.
- * Győződjön meg róla, hogy az áramkábel megfelelő módon van bedugva a konnektorba és megfelelő módon csatlakozik a versenykormány hátulján található csatlakozóba.
- * Ne nyissa fel a versenykormányt: semmilyen a felhasználó által javítható alkatrész nincs benne. Csak a gyártó, a meghatalmazott képviselő és szakképzett technikus javíthatja a terméket.
- * Kizárólag a gyártó által megjelölt rögzítőrendszert/kiegészítőt használja.
- * Amennyiben a versenykormány működésében hibát észlel (ha a megszokottól eltérő a hangja, a hőmérséklete vagy a szaga), azonnal hagyja abba a használatát, húzza ki az áramkábel a konnektorból és az egyéb kábeleket az eszközből.
- * Amennyiben a versenykormányt hosszabb ideig nem használja, húzza ki az áramkábel a konnektorból.
- * A konnektor legyen a felszerelés közelében, könnyen hozzáférhető helyen.

Tájékoztató 220V-os tápegység átalakítóhoz

Információ	Érték	Egység
A gyártó neve vagy védjegye, cégjegyzékszám és címe	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 35571 Chantepie Cedex Franciaország	
Modellazonosító	Turbo Power 220V	
Bemeneti feszültség	220 - 240	V
Bemenő váltóáram frekvencia	50 / 60	Hz
Kimeneti feszültség	24,0	V AC
Kimeneti áramerősség	4,0	A
Kimeneti teljesítmény	96,0	W
Aktív üzemmódban mért átlagos hatásfok	90,9	%
Hatásfok alacsony terhelésnél (10 %)	86,8	%
Üresjáratú üzemmódban fellépő energiafogyasztás	0,01	W



Szellőzés

Győződjön meg róla, hogy semmi nem gátolja a versenykormány alapjának a szellőzését. A megfelelő szellőzés érdekében tegye a következőket:

- * Helyezze a kormány alapját legalább 10 cm-re a falfelülettől.
- * Ne tegye az alapot szűk helyre.
- * Ne fedje le az alapot.
- * Ne kerüljön por a szellőzőnyílásokba.



Figyelmeztetés – Az ismétlődő mozdulatokból és az erővisszacsatolásból adódó sérülések

Force Feedbackkel működő versenykormány használata izom vagy ízületi fájdalmakhoz vezethet. Hogy ezt elkerülje:

- * Ne játsszon túl sokáig egyszerre.
- * Tartson minden játékkal töltött óra után 10-15 perc szünetet.
- * Ha fáradtságot vagy bármilyen fájdalmat észlel a kézfejében, csuklójában, lábfejében vagy lábában, hagyja abba a játékot és pihenjen pár órát az új játék megkezdése előtt.
- * Ha a fent említett tünetek vagy fájdalom újra jelentkezik játék közben, hagyja abba és keresse fel orvosát.
- * Tartsa gyermekektől távol.
- * Játék közben, mindig tartsa mind a két kezét a kormányom a megfelelő helyen, anélkül, hogy teljesen elengedné.
- * Kalibrálás és játék közben, soha ne tegye a kezét vagy karját a versenykormány nyílásaiba.
- * Győződjön meg róla, hogy az alábbi útmutató utasításainak megfelelően van az alap rögzítve.

NEHÉZ TERMÉK

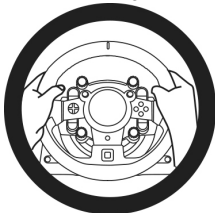


A terméket csak 16 éves vagy annál idősebb játékos használhatja



Ne ejtse a terméket magára vagy másokra!

HELYES



HIBÁS



HIBÁS



A VERSENYKORMÁNY FIRMWARE-JÉNEK FRISSÍTÉSE

A versenykormány alapjában található firmware frissíthető az aktuális verzióval a hatékonyabb működésért.

PC-n az alábbi módon ellenőrizheti a versenykormány aktuális verzióját és az elérhető frissítéseket: látogasson el a <http://support.thrustmaster.com> weboldalra. Kattintson a **Racing Wheels/T-GT II Pack-re** majd válassza ki a **Firmware-t** és kövesse a letöltésre és telepítésre vonatkozó utasításokat.

Fontos megjegyzés:

PC-n, a versenykormány alapján található USB csúszókapcsoló (11) mindig az "OTHER" pozícióba legyen állítva.

A KORMÁNY RÖGZÍTÉSE AZ ALAPRA

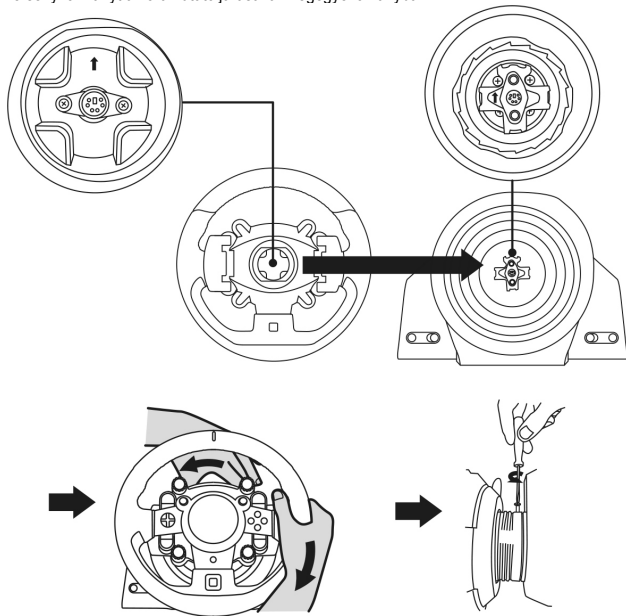
Állítsa be a csatlakozók helyzetét a nyíl alapján:

Alap (1) csatlakozója: A nyíl felfelé mutat

Versenykormány (2) csatlakozója: A nyíl felfelé mutat

Miután a csatlakozók megfelelő helyzetben állnak, egyszerűen fordítsa el a Thrustmaster Quick Release (Gyorskioldó) (15) eszköz gyűrűjét az óramutató járásával ellentétes irányba, miközben a kormányt (2) egy helyben tartja.

Majd szorítsa meg a gyűrűt, amennyire csak tudja, úgy hogy a gyűrűt egy helyben tartja és elforgatja a versenykormányt az óramutató járásával megegyező irányba.



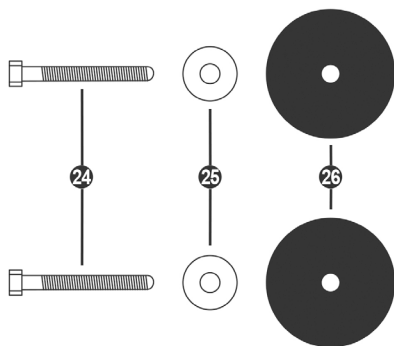
Miután a kormányt rögzítette, fordítsa el 180°-al (szemből nézve a GT logó legyen fejjel lefelé), hogy hozzáférjen a Thrustmaster Quick Release (15) eszköz gyűrűjén található kis rögzítőcsavarhoz. Használjon egy nagy csillagcsavarhúzó a kis rögzítőcsavar meghúzásához (ne használjon túlzott erőt), úgy, hogy az óramutató járásának irányával megegyezően csavarja.



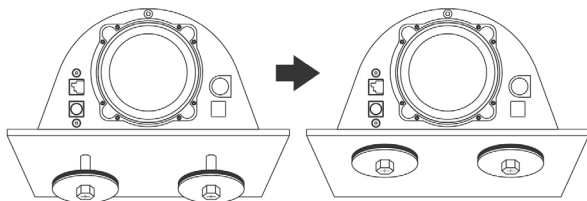
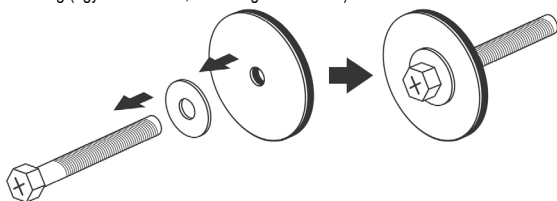
**A csillagcsavarhúzó használva, NE fejtse ki túlzott erőt a kis rögzítőcsavar meghúzásakor!
Hagyja abba a csavar behajtását, ha ellenállást érez.**

A VERSENYKORMÁNY RÖGZÍTÉSE

A versenykormány alapjának rögzítése pilótafülkébe



- 24** 2 M6-os (10 mm-es) hatlapfejű csavar
25 2 csavaralátét
26 2 rögzítőkorong (egyik oldala fém, a másik gumi borítású)



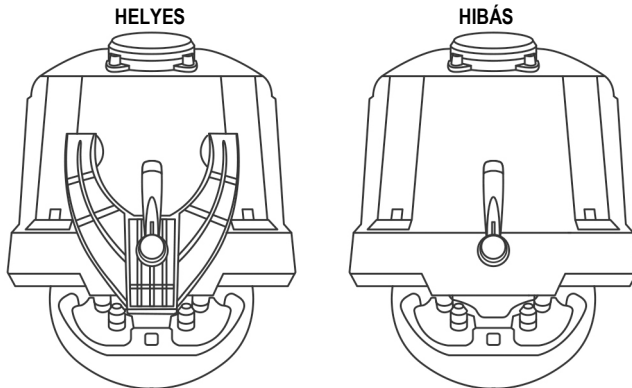
1. Helyezze a csavaralátétet (**25**) a rögzítőkorong fém oldalára (**26**) majd helyezze bele az M6-os hatlapfejű csavart (**24**).
2. Helyezze a versenykormány alapját a pilótafülke vázán a megfelelő helyre.
3. Használjon egy 10 mm-es villáskulcsot vagy csillagkulcsot és csavarja a rögzítőt a pilótafülke vázába és a kormány aljában található 2 kis menetes lyukba.

FIGYELMEZTETÉS:

- **Ne távolítsa el a versenykormány alján található hab réteget!** A hab erősíti fel a T-DFB hatását, amikor a kormány rögzítve van.
- **Minden esetben a rögzítőkorong gumi oldala (26) érintkezzen a pilótafülke polcával = soha ne a fém része érintkezzen vele.**

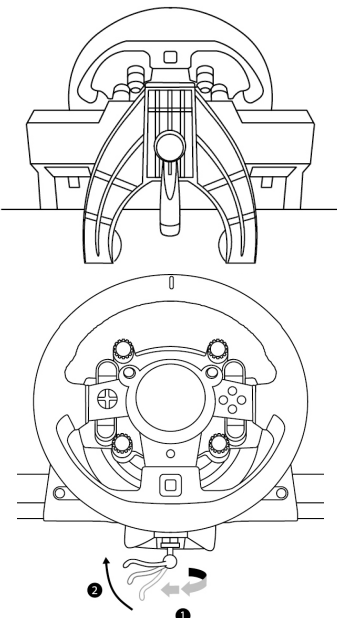
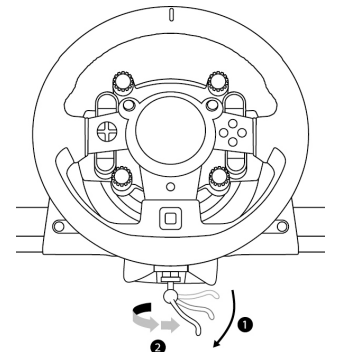
A versenykormány rögzítése asztalra vagy pultra

1. Helyezze a versenykormányt az asztalra, vagy egyéb vízszintes, lapos, stabil felületre.
2. Helyezze be a rögzítőcsavart (14) a rögzítőrendszerbe (13), majd addig csavarja a csavart az óramutató járásával ellentétes irányba a versenykormány alján található nagy menetes lyukba (12), amíg az tökéletesen stabilan nem áll.



FIGYELMEZTETÉS:

- **Ne húzza meg a csavart önmagában, anélkül, hogy a rögzítőrendszer a helyén lenne (a versenykormány sérülését okozhatja).**
- **Ne távolítsa el a versenykormány alján található hab réteget!** A hab erősíti fel a T-DFB hatását, amikor a kormány rögzítve van.

RÖGZÍTÉS / ELTÁVOLÍTÁS	IRÁNY
<u>Rögzítés:</u> <i>Forgassa a csavart az óramutató járásával ellentétes irányba</i>	
<u>Kiengedés:</u> <i>Forgassa a csavart az óramutató járásával megegyező irányba</i>	

A VERSENYKORMÁNY BEÁLLÍTÁSA PS5™ KONZOLOKHOZ ÉS PS4™ KONZOLOKHOZ

1. Csatlakoztassa a pedálszettet (a csomag nem tartalmazza) a versenykormány alapján hátul található csatlakozóba (19).
2. Csatlakoztassa a T-TURBO tápegységet (21) a csatlakozójához (17).
3. Csatlakoztassa az áramkábel (22) a T-TURBO tápegységhez és dugja be a megfelelő feszültségű konnektorba.
4. Állítsa az USB csúszókapcsolót (11) "OTHER" vagy "GT" pozícióba, attól függően, hogy PS5™ játékkal vagy PS4™ játékkal játszik.
5. Csatlakoztassa az eltávolítható USB kábelt (23) a csatlakozójába (18) és a PS5™ konzol vagy PS4™ konzol egyik USB portjába.
6. Miután a PS5™ konzolt vagy PS4™ konzolt bekapcsolta, a versenykormány automatikusan bekalibrálja magát.
7. Nyomja meg a versenykormányon található PS gombot (9) és jelentkezzen be a PlayStation™Network fiókjába, hogy a kormány működjön.

Már játszhat is!

Fontos megjegyzések:

- Nyomja meg a versenykormányon található PS gombot (9), hogy a kormány működjön.
- A kormány alapján található USB csúszókapcsoló (11) mindig a megfelelő pozícióban kell, hogy álljon ("OTHER" vagy "GT") mielőtt a versenykormány USB kábelét a konzolhoz csatlakoztatná. A csúszókapcsoló helyzetének megváltoztatása: húzza ki az USB kábelt, majd állítsa a csúszókapcsolót a megfelelő pozícióba, mielőtt az USB kábelt újra csatlakoztatná a konzolhoz.
- A T-GT II kormánnyal és PlayStation®5 konzollal és PlayStation®4 konzollal kompatibilis játékok listája (illetve, hogy melyik játék esetében hogyan kell állnia az USB csúszókapcsolónak (11)) itt érhető el: <https://support.thrustmaster.com> (a Racing Wheels/T-GT II Pack részben). A listát rendszeresen frissítjük.

AZ USB CSÚSZÓKAPCSOLÓ (11) "OTHER" POZÍCIÓBAN PS5™ JÁTÉKOK ÉS PS4™ JÁTÉKOK ESETÉBEN, A GT SPORTOT LESZÁMÍTVA

Amikor az USB csúszókapcsoló (11) "OTHER" pozícióban van:

* A Force Feedback igen, de a T-DFB rendszer (16) nem működik.

AZ USB CSÚSZÓKAPCSOLÓ (11) "GT" POZÍCIÓBAN GT SPORT JÁTÉKOK ESETÉBEN (KÉSŐBBI GT JÁTÉKOKNÁL IS)

Amikor az USB csúszókapcsoló (11) "GT" pozícióban van:

* A Force Feedback és a T-DFB rendszer (16) is egyszerre működik. A GT Sport játékok esetében, mindkét rendszer erőssége külön állítható.

A VERSENYKORMÁNY BEÁLLÍTÁS PC*-HEZ

**A PC kompatibilitást a Sony Interactive Entertainment Inc. nem hagyta jóvá.*

Tovább információért látogasson el a <https://support.thrustmaster.com> weboldalra.

AUTOMATIKUS VERSENYKORMÁNY KALIBRÁLÁS

A kormány automatikusan bekalibrálja magát, miután bedugta a konnektorba és csatlakoztatta a kormány USB csatlakozóját a konzolhoz.

Ebben a fázisban, a versenykormány gyorsan elforog jobb és bal irányba, egy 1080 fokos szöget lefedve, mielőtt megállna középen.



FIGYELMEZTETÉS:

**Soha ne nyúljon a versenykormányhoz miközben az kalibrálja magát!
(Ez nem megfelelő kalibráláshoz és/vagy személyi sérüléshez vezethet.)**

Ha a versenykormány nem rendeltetésszerűen működik vagy rosszul van kalibrálva:

Kapcsolja ki a konzolt, teljesen húzza ki a kormányt, majd csatlakoztassa újra a kábeleket (beleértve az áramkábel és a pedálok* kábelét is) és indítsa újra a konzolt és a játékot.

** A csomag nem tartalmazza*

BELSŐ HŰTŐRENDSZER A KORMÁNY ALAPJÁHOZ

A belső hűtőrendszer a kormány alapjához

- a kormány bekapcsolásával együtt kezd el működni.
- kikapcsol, pár perc inaktív használat után, amikor a belső hőmérséklet kellően alacsony szintre hűl.
- újra bekapcsol, amikor a kormány használva van.

MODE GOMB ÉS JELZŐFÉNY (10)

MODE gomb a pedálszethez (a csomag nem tartalmazza)

Lehetőség van a gáz és kuplung pedál elektronikus felcserélésére.

Ezt könnyen megteheti a MODE gomb (10) 2 másodpercig tartó lenyomásával.

A versenykormány belső memóriája tárolja, hogy a pedálok fel lettek-e cserélve vagy sem.

GÁZPEDÁL ÉS KUPLUNG	A MODE jelzőfény színe (10)
NORMÁL	PIROS
FELCSERÉLT	ZÖLD

Egyéb információ a MODE gombról

Tudjon meg többet a MODE gombról és a jelzőfényekről az alábbi linken <http://support.thrustmaster.com>. Kattintson a **Racing Wheels/T-GT II Pack-re**, majd válassza ki a **Manual-t** (Útmutató) vagy **FAQ-t** (GYIK).

SEGÍTŐ DOKUMENTUMOK ÉS GYIK

Látogasson el a <https://support.thrustmaster.com> weboldalra. Kattintson a **Racing Wheels/T-GT II Pack-re** és válassza ki a **Manual-t** (Útmutató) vagy a **FAQ-t** (GYIK).

TERMÉKSZAVATOSSÁGI TÁJÉKOZTATÓ

A franciaországi központú Guillemot Coporation S.A. (továbbiakban "Guillemot") (székhelyének címe: Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, Franciaország) világszerte garantálja a vásárlóinak, hogy a Thrustmaster által forgalmazott termék anyag és gyártási hibáktól mentes és a meghatározott szavatossági időn belül a termékkel szemben a cég eljár, ha szükséges. Az Európai Unió országain belül ez a szavatossági idő a Thrustmaster termék kiszállításától számított két (2) év. Más országokban, a Thrustmaster termékekre vonatkozó szavatossági időre azon helyi jogszabályok alkalmazandók, ahol a vásárló a vásárlás ideje alatt állandó jelleggel tartózkodott (ha a szóban forgó országnak nincsen ilyen jellegű törvénykezése, abban az esetben a Thrustmaster termék eredeti idejének vásárlásától számítva a szavatossági idő egy (1) év).

A fent meghatározottak ellenére, az akkumulátorok szavatossági ideje a vásárlástól számított hat (6) hónapon belül lejár.

Amennyiben a szavatossági idő alatt a termékben meghibásodást észlel, úgy azonnal lépjen kapcsolatba a Vevőszolgálattal és ők megmondják mit kell tennie. Ha a meghibásodást jóváhagyják, a terméket vissza kell vinnie a vásárlás helyszínére (vagy a Vevőszolgálat által kijelölt helyre).

A jótállás keretein belül, a vásárló hibás termékét a Vevőszolgálat vagy kicseréli, vagy megjavítja. Ha, a szavatossági időn belül a Thrustmaster termék javítás alatt áll legalább (7) hét napig, abban az esetben, a kiesett napok számával a szavatossági idő meghosszabbítható (ezt az időszakot az alábbiak szerint kell számolni: vagy attól a dátumtól kezdve amikor a vásárló panaszt tett vagy attól a dátumtól kezdve, amikor a termék javításra átadásra került, amennyiben ez a dátum nem esik egybe a panasztétel időpontjával). Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, a Guillemot és a leányvállalatai (közvetett károkat is beleértve) egyaránt a Thrustmaster termék helyreállítására vagy annak a kicserélésére kell, hogy törekedjen. Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, Guillemot a termék felhasználhatóságával és rendeltetésével kapcsolatban nem vállal garanciát.

A termékszavatosság nem érvényes: (1) ha a terméket bármilyen formában módosították, felnyitották, nem rendeltetészerűen használták, egyéb külső sérüléseknek tették ki, gondatlanul kezelték vagy normális mértékben elhasználódott és az ebből fakadó károk nem vezethetők vissza a termék gyári meghibásodásra (beleértve, de nem kizárólagosan azt az esetet, amikor a Thrustmaster terméket valamilyen nem a Guillemot által forgalmazott tápegységgel, akkumulátorral, töltővel vagy egyéb eszközzel használták); (2) ha a terméket nem csak saját használatra, hanem szakmai vagy kereskedelmi célokra is használták (pl.: játékszoba, tréning, versenyek); (3) ha a vásárló nem követte a Vevőszolgálat utasításait (4) szoftver hiba esetén. Arra más módon meghatározott jótállás érvényes; (5) fogyóeszközökre (olyan eszközök, amelyeket a termék élettartama alatt kell cserélni. Pl.: eldobható elemek, fejhallgató vagy headset fülpárna); (6) kiegészítőkre (pl.: kábelek, tokok, tasakok, táskák, csukló rögzítők); (7) ha a terméket aukció során vásárolták meg.

A jótállás nem átruházható.

A vásárló törvényes jogaira nincs hatással a termékszavatosság, akármilyen törvények is vonatkoznak a saját országában megvásárolt termékekre.

További termékszavatossággal kapcsolatos rendelkezések

A szavatossági idő alatt, Guillemot semmiféle alkatrészt nem bocsájthat a vásárló részére, mivel csak a Vevőszolgáltatnak van kizárólagos joga ahhoz, hogy felnyisson és/vagy megszereljen akármilyen Thrustmaster terméket (kivételt képez az az eset, amikor a Vevőszolgálat külön írásos instrukciókkal látja el a vásárlót a szerelést illetően és az ehhez szükséges alkatrészeket is a rendelkezésére bocsátja pl.: ha nagyon egyszerű és titoktartást nem igénylő szerelési folyamatról van szó.)

Az innovációs ciklusra való tekintettel és a termék szabadalmának, illetve az üzleti titkának védelme érdekében, Guillemot nem tesz ígéretet olyan Thrustmaster termék javítására és nem szolgáltat hozzá alkatrészt, amelynek a termékszavatossága már lejárt.

Felelősségvállalás

Ha az alkalmazandó jogszabályok megengedik, a Guillemot Corporation S.A. (továbbiakban "Guillemot") és leányvállalatai nem vállalnak semmiféle felelősséget, ha a károk az alábbiak szerint keletkeztek: (1) a terméket bármilyen formában módosították vagy felnyitották; (2) nem tartották be az összeszerelési utasítást; (3) a terméket nem rendeltetésszerűen használták, egyéb külső sérüléseknek tették ki (pl.: nyomásnak), gondatlanul kezelték; (4) a termék normális mértékben használódott el; (5) a terméket nem csak saját használatra, hanem szakmai vagy kereskedelmi célokra is felhasználták (pl.: játékszoba, tréning, versenyek). Amennyiben az alkalmazandó jogszabályok lehetővé teszik, úgy Guillemot és a leányvállalatai nem vállalnak felelősséget azon károkért, amelyek nem a termék minőségi vagy gyártási problémájából fakadnak. (beleértve, de nem kizárólagosan azt az esetet, amikor a károkat direkt vagy indirekt módon egy szoftver okozza vagy a Thrustmaster terméket valamilyen nem a Guillemot által forgalmazott tápegységgel, akkumulátorral, töltővel vagy egyéb eszközzel használták.)

THRUSTMASTER®

VEVŐSZOLGÁLAT

<https://support.thrustmaster.com>



SZERZŐI JOG

© 2022 Guillemot Corporation S.A. Minden jog fenntartva. A Thrustmaster® a Guillemot Corporation S.A. bejegyzett védjegye. Gyártja és forgalmazza a Guillemot Corporation S.A. Minden egyéb védjegy és márkanév igazolva van és az adott tulajdonos tulajdonában áll. A képek, termék megnevezések és jellemzők nem kötelező érvényűek. A tartalom, a design és egyéb specifikációk bármikor módosíthatók további értesítés nélkül és országonként eltérhetnek. A fényképek és illusztrációk nem kötelező érvényűek. Észak-Amerikában és Európában tervezve és Kínában gyártva.

Kizárólag PlayStation®5 konzolokhoz és PlayStation®4 konzolokhoz.

A "PS", a "PlayStation", a "PS5", és a "PS4" a Sony Interactive Entertainment Inc. bejegyzett védjegyei vagy védjegyei. Minden jog fenntartva. Minden egyéb védjegy az adott tulajdonos tulajdonában áll. A Sony Interactive Entertainment LLC. licenc alatt gyártva és forgalmazva.

A Gran Turismo és Gran Turismo logó a Sony Interactive Entertainment Inc. bejegyzett védjegye vagy védjegye.

A TouchSense® technológia az Immersion Software Ireland Limited licence. Egy vagy több Amerikai Szabadalom védelme alatt áll melyek a következő címen találhatóak: www.immersion.com/patent-marking.html, illetve egyéb szabadalmi eljárás alá esők.

KÖRNYEZETVÉDELMI AJÁNLÁS



* Az Európai Unió, az Egyesült Királyságon és Törökországon belül: ha a termék élettartama lejárt, ne dobja ki a háztartási szeméttel együtt, hanem adja le egy az elektromos és elektronikus berendezések hulladékának újrafelhasználásáért felelős gyűjtőpontra. (WEEE) Ezt az alábbi ikon is jelöli, amit a terméken, használati útmutatón és csomagoláson is megtalál.



Az anyag sajátosságaitól függően, újrafelhasználásra lehet alkalmas. Az újrafelhasználással és azzal, hogy az elektromos és elektronikus berendezések hulladék megsemmisítésének a módját követi, jelentősen hozzájárul a környezete

védelméhez. Lépjen kapcsolatba a helyi önkormányzattal, hogy hol található az Önhöz legközelebbi gyűjtőpont.

Nem Európai Unió országokban: Vegye figyelembe a helyi elektromos és elektronikus hulladék újrafelhasználásra vonatkozó törvényt.

Őrizze meg a tájékoztatót. A színek és díszítés eltérhetnek.

Távolítsa el a műanyag rögzítőket és ragasztószalagokat a használatba vétel előtt.

www.thrustmaster.com

**EU-ban, a UK-ban és Törökországban alkalmazható*



immersion.



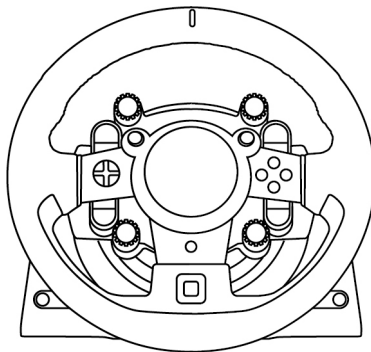
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

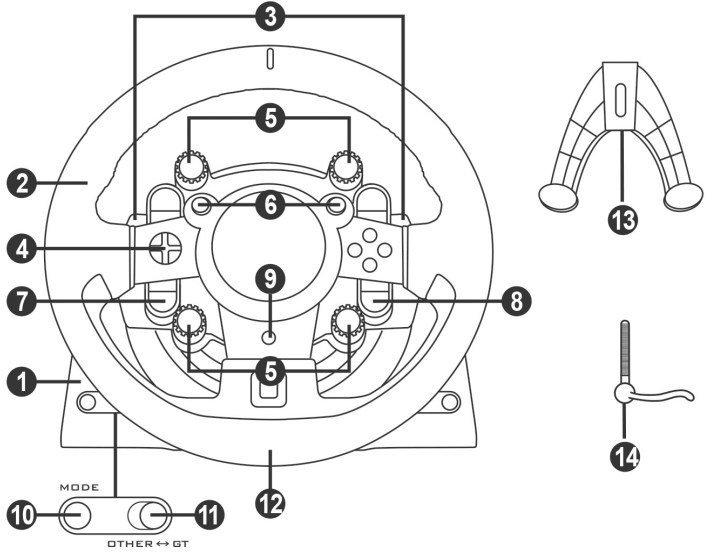
لأجهزة PlayStation®5 وأجهزة PlayStation®4

دليل المستخدم

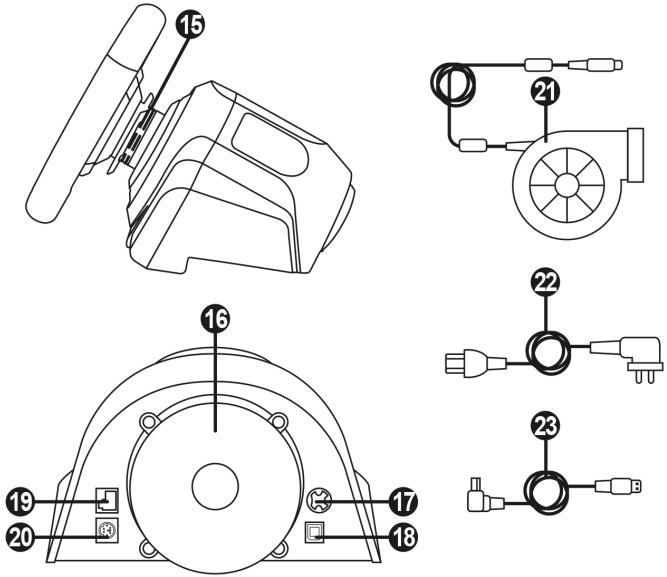


تحذير:

للتأكد من أن عجلة السباق T-GT II تعمل بشكل صحيح مع ألعاب، قد يُطلب منك تثبيت التحديثات التلقائية للألعاب (تتوفر عند توصيل جهاز الألعاب بالإنترنت).



- | | |
|----|---|
| 1 | قاعدة T-GT II |
| 2 | عجلة T-GT II |
| 3 | ذراعاً تبديل متعاقبان (أعلى وأسفل) |
| 4 | لوحة توجيه رباعية |
| 5 | عدد 4 مفاتيح اختيار دّوّارة مزوّدة بوظيفة الدفع |
| 6 | عدد 2 عصا صغيرة |
| 7 | الزر SHARE/CREATE |
| 8 | الزر OPTIONS |
| 9 | الزر PS |
| 10 | الزر + MODE ضوء مؤشر أحمر/أخضر |
| 11 | مفتاح USB منزلق مضمن. OTHER / GT. |
| 12 | ثقب ملولب كبير (لتوصيل الجهاز وإحكام ربط البراغي) |
| 13 | جهاز توصيل |
| 14 | برغي تثبيت معدني |



20 موصل لذراع TH8A (بياع الذراع بمفرده)

21 مصدر طاقة T-TURBO

22 كابل مصدر الطاقة

23 كابل USB قابل للإزالة

15 التحرير السريع لـ Thrustmaster

16 نظام مؤثرات T-DFB (متوافق فقط مع أجهزة

PS5™ وأجهزة PS4™ في وضع GT)

17 موصل لمصدر الطاقة من النوع T-TURBO

18 موصل لكابل USB القابل للإزالة

19 موصل لمجموعة الدواسات (غير مرفقة)

توصيل العجلة في مخرج كهربائي:

يرجى القراءة بعناية!



لا توصّل مطلقاً مصدر الطاقة **T-TURBO** في مخرج كهربائي ذي جهد مختلف! يتم الإشارة إلى جهد مصدر الطاقة **T-TURBO** على الملصق الموجود أعلى الموصل الوصلة الأثني لكابل مصدر الطاقة.



لا توصّل مطلقاً مصدر طاقة غير مصدر الطاقة **T-TURBO** في قاعدة **T-GT II**، حتى إذا كان الموصل متوافقاً! على سبيل المثال، لا توصّل مطلقاً مهايئ طاقة للعجلة **T500 RS** بالاقاعدة **T-GT II**.

قبل استخدام هذا المنتج، يرجى قراءة هذا الدليل بعناية والاحتفاظ به للرجوع إليه فيما بعد.



تحذير - صدمة كهربية

- * يتم تخزين المنتج في مكان جاف مع عدم تعريضه للأتربة أو أشعة الشمس.
- * لا تقم بجدل الموصلات والكابلات أو سحبها.
- * لا تقم بسحب أي سائل على المنتج أو موصلاته.
- * لا تقم بعمل قصر في دائرة المنتج.
- * لا تقم بفك المنتج؛ ولا تلمسه في لهب ولا تعرضه لدرجات حرارة مرتفعة.
- * لا تستخدم كابل مصدر طاقة غير المرفق مع عجلة السياج الخاصة بك.
- * لا تستخدم كابل مصدر طاقة رئيسية في حالة تلف الكابل أو الموصلات أو شقه أو كسره.
- * تأكد من أن كابل الطاقة الرئيسية موصل في مقيس الطاقة على النحو الصحيح، وأنه موصل على النحو الصحيح بالموصل الموجود في الجهة الخلفية من عجلة السياج.
- * لا تفتح عجلة السياج. لا توجد أجزاء قابلة للاستبدال بواسطة المستخدم بالداخل. يجب تنفيذ أي إصلاحات عن طريق الشركة المصنعة أو ممثل معتمد أو فني مؤهل.
- * لا تستخدم إلا أدوات التوصيل/الملحقات المحددة بواسطة الشركة المصنعة.
- * إذا كانت عجلة القيادة لا تعمل بشكل صحيح (تصدر أصواتًا أو حرارة أو رائحة غير عادية)، فتوقف عن استخدامها على الفور، وقم بفصل كابل الطاقة من المنفذ وقم بفصل الكابلات الأخرى.
- * إذا لم تكن تستخدم عجلة القيادة لمدة طويلة، فقم بفصل مهبط الطاقة الرئيسية من المنفذ الكهربائي.
- * يجب أن يكون المخرج الكهربائي موجودًا بالقرب من الجهاز ويجب أن يكون متاحًا للوصول إليه بسهولة.

معلومات عن محوّل الكهرباء جهد 220 فولت

المعلومات المنشورة	القيمة	الوحدة
اسم الشركة المصنّعة أو علامتها التجارية ورقم السجل التجاري وعنوانها	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 Chantepie Cedex 35571 France	
مُعرّف الطراز	Turbo Power 220V	
فولطية الدخل	240 - 220	فولت
تردد دخل التيار المتردد	60 / 50	هرتز
فولطية الخرج	24,0	فولت تيار متردد
تيار الخرج	4,0	أمبير
قدرة الخرج	96,0	واط
متوسط الكفاءة النشطة	90,9	%
الكفاءة عند التحميل المنخفض (10 %)	86,8	%
استهلاك الطاقة بدون حمل	0,01	واط

⚠️ فتحات الهواء

تأكد من عدم إعاقة أي من فتحات الهواء الموجودة على قاعدة عجلة القيادة. للحصول على تهوية مثلى، يرجى الالتزام بالنقاط الواردة أدناه:

* ضع القاعدة على مسافة لا تقل عن 10 سم من أي حائط.

* لا تضع القاعدة في أي أماكن ضيقة.

* لا تغطي القاعدة.

* لا تسمح بتراكم الأتربة على فتحات التهوية.

⚠️ تحذير – الإصابات الناتجة عن قوة رد الفعل والحركات المتكررة

قد يتسبب اللعب باستخدام رد فعل قوي لعجلة توجيه في حدوث ألم في العضلات أو المفاصل. لتجنب أي مشكلات:

* تجنب اللعب لفترات طويلة.

* ادخل في فترة راحة من 10 إلى 15 دقيقة بعد كل ساعة من اللعب.

* إذا شعرت بأي تعب أو ألم في اليدين أو المعصمين أو الذراعين أو القدم أو الرجلين، فتوقف عن اللعب واسترح بضع

ساعات قبل بدء اللعب مرة أخرى.

* إذ استمرت الأعراض أو الألم المشار إليه أعلاه عند بدء اللعب مرة أخرى، فتوقف عن اللعب واستشر طبيبك.

* تحفظ بعيداً عن متناول أيدي الأطفال.

* أثناء اللعب، اترك كلتا يديك دائماً في موضع صحيح على عجلة القيادة دون تمريرها منها بشكل كامل.

* أثناء المعالجة واللعب، لا تمرر يديك أو ذراعيك من خلال الفتحات الموجودة في عجلة السباق.

* تأكد من تأمين قاعدة عجلة السباق على نحو صحيح، حسب التعليمات الواردة في هذا الدليل.

منتج ثقيل الوزن



احرص على عدم إسقاط المنتج على نفسك أو على غيرك!



منتج يستخدم بواسطة مستخدمين لا يقل سنهم عن 16 عام

دائماً



مطلقاً



مطلقاً



ترقية البرنامج الثابت لعجلة السباق الخاصة بك



يمكن ترقية البرنامج الثابت المضمن في قاعدة عجلة السباق الخاصة بك إلى إصدار أحدث يوفر تحسينات للمنتج.

لعرض إصدار البرنامج الثابت الموجود على عجلة السباق الخاصة بك حاليًا وتحديثه إذا لزم الأمر: على الكمبيوتر، تفضل بزيارة الموقع <https://support.thrustmaster.com/>. انقر فوق **Racing Wheels > T-GT II Pack**، ثم حدد **Firmware** واتبع التعليمات التي تصف إجراء التنزيل والتثبيت.

ملاحظة هامة:

على الكمبيوتر، يجب تعيين المفتاح USB المنزلق (5) الموجود على قاعدة عجلة السباق إلى الوضع **OTHER** دائمًا.

تثبيت عجلة سباق على قاعدتها

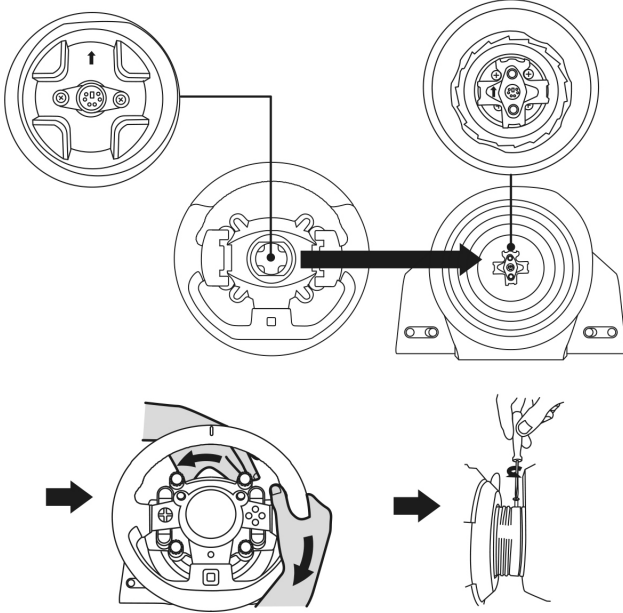
قم بمحاذاة مواقع الموصل باستخدام الأسهم:

موصل القاعدة (1): سهم يشير لأعلى

موصل عجلة السباق (2): سهم يشير لأعلى

بمجرد تحديد موضع الموصلات بنجاح، قم بتدوير حلقة الجهاز (15) Thrustmaster Quick Release عكس اتجاه عقارب الساعة، مع تثبيت عجلة السباق (2) في موضعها.

ثم قم بربط الحلقة إلى أقصى مدى ممكن: للقيام بذلك، قم بتثبيت الحلقة في موضعها و قم بتدوير عجلة السباق في اتجاه عقارب الساعة.



بمجرد تركيب عجلة السباق ، قم بتدويرها 180 درجة (عندما تكون في مواجهة العجلة، يجب أن ينقلب شعار GT رأسًا على عقب) للوصول إلى برغي التركيب الصغير الذي يوجد على حلقة الجهاز Thrustmaster Quick Release (15). استخدم مفك Phillips كبير لربط برغي التركيب الصغير (لا تستخدم قوة مفرطة)، ويكون الربط في اتجاه عقارب الساعة.

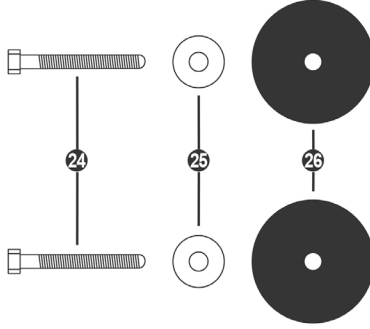


لا تستخدم قوة مفرطة عند ربط برغي التركيب الصغير (باستخدام مفك Phillips)!

توقف عن تدوير البرغي بمجرد أن تشعر بشيء من المقاومة.

تركيب عجلة السباق

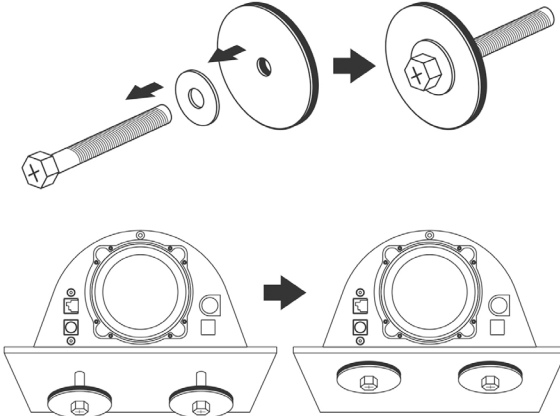
تركيب قاعدة عجلة السباق في مقصورة



24 2 مسامير سداسية الرأس/Phillips من النوع M6

25 فلكتين

26 قرصي تركيب (معدن على أحد الجوانب، ومطاط مركب على الجانب الآخر)



1. ضع الفلكتين (25) على الجوانب المعدنية لأقراص التركيب (26)، وأدخل المسامير سداسية الرأس / Phillips من النوع M6 (24).

2. ضع قاعدة عجلة السباق على راف المقصورة.

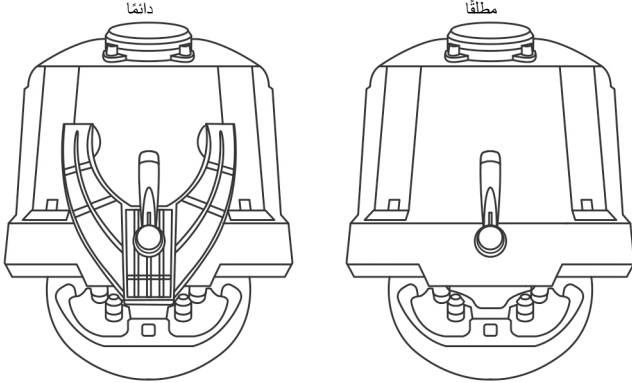
3. باستخدام مفتاح ربط 10 مم أو مفك Phillips، ثبت مجموعة تركيب المقصورة في راف المقصورة ثم في سني اللولب الصغيرين الموجودين على الجانب السفلي من العجلة.

تنبيه:

- لا تقم بإزالة الوسائد المطاطية الموجودة على الجانب السفلي من قاعدة عجلة السباق! تضخم الوسائد المطاطية من تأثيرات نظام T-DFB عند توصيل العجلة.
- يجب وضع الجانب المطاطي المركب لأقراص التركيب (26) بشكل حتمي في اتجاه رف المقصورة = لا تضع الجانب المعدني مطلقاً في اتجاه رف المقصورة.

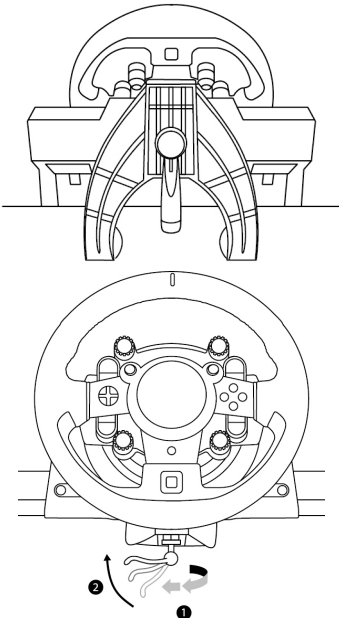
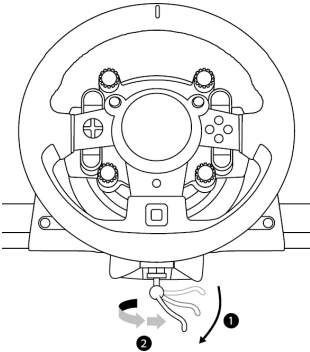
تركيب عجلة السباق على طاولة أو سطح مكتب

1. ضع عجلة السباق على طاولة أو أي سطح آخر أفقي ومستوي ومتمرن.
2. أدخل برغي التثبيت (14) في أداة الربط (13) ثم قم بإحكام الجهاز عن طريق تدوير البرغي في عكس اتجاه عقارب الساعة، بحيث يدخل في الثقب الكبير الملولب (12) الموجود أسفل عجلة السباق، حتى تستقر العجلة تماماً.



تحذير:

- لا تقم مطلقاً بربط البرغي بمفرده، دون أداة الربط! (قد يؤدي ذلك إلى تلف عجلة القيادة).
- لا تقم بإزالة الوسائد المطاطية الموجودة على الجانب السفلي من قاعدة عجلة السباق! تضخم الوسائد المطاطية من تأثيرات نظام T-DFB عند توصيل العجلة.

الاتجاه	التركيب/ الإزالة
	للربط تدوير البرغي عكس اتجاه عقارب الساعة
	للفك تدوير البرغي في اتجاه عقارب الساعة

إعداد عجلة السباق لأجهزة PS5™ و PS4™

1. وصل مجموعة الدواسات (غير مرفقة) في الموصل الخاص بها (19) الموجود في الجزء الخلفي من قاعدة عجلة السباق.
 2. وصل مصدر الطاقة T-TURBO (21) بالموصل الخاص به (17).
 3. وصل كابل مصدر الطاقة T-TURBO (22) بمصدر الطاقة T-TURBO، ووصل الكابل في مخرج كهربائي بنفس الجهد.
 4. اضغط مفتاح USB المنزلق (11) على الوضع "OTHER" أو "GT"، استأذًا إلى اللعبة التي تستخدمها على جهاز PS5™ أو جهاز PS4™.
 5. وصل كابل USB القابل للإزالة (23) بالموصل الخاص به (18) ويأخذ منافذ USB في جهاز PS5™ أو جهاز PS4™.
 6. بمجرد تشغيل جهاز PS5™ أو جهاز PS4™، ستعاير عجلة السباق الخاصة بك نفسها.
 7. اضغط على زر PS (9) في عجلة السباق، وسجل الدخول إلى حساب PlayStation™Network الخاص بك لتتمكن من استخدام العجلة الخاصة بك.
- أنت الآن جاهز للعب!**

ملاحظات هامة:

- لا تنس أن تضغط على الزر PS (9) الموجود على عجلة السباق، لكي تعمل العجلة الخاصة بك.
- يجب ضبط مفتاح USB المنزلق (11) الموجود على قاعدة العجلة دائمًا على الوضع المناسب ("OTHER" أو "GT") قبل توصيل كابل USB الخاص بعجلة السباق بجهاز الألعاب لديك.
- لتغيير موضع المفتاح المنزلق: أفصل كابل USB، ثم اضغط المفتاح على الوضع الصحيح قبل إعادة توصيل كابل USB بجهاز الألعاب.
- تتوفر قائمة الألعاب المتوافقة مع أجهزة PlayStation®5 وأجهزة PlayStation®4 وعجلة السباق T-GT II (جنبا إلى جنب مع الموضع المطلوب لمفتاح USB المنزلق (11) وفقًا للعبة التي تستخدمها) هنا: <https://support.thrustmaster.com> (في القسم "Racing Wheels" (عجلات السباق)/"T-GT II Pack"). ويتم تحديث هذه القائمة بانتظام.

مفتاح USB المنزلق (11) على وضع "OTHER"

لألعاب أجهزة PS5™ ولألعاب أجهزة PS4™ ما عدا SPORT GT

- عند ضبط مفتاح USB المنزلق (11) على الوضع "OTHER":
- * يعمل نظام Force Feedback، لكن لا يعمل نظام تأثيرات T-DFB (16).

مفتاح USB المنزلق (11) في الوضع "GT"

بالنسبة إلى العبة GT الرياضية (ولألعاب GT الأخرى المستقبلية)

- عند ضبط مفتاح USB المنزلق (11) على الوضع "GT":
- * يعمل نظام Force Feedback ونظام تأثيرات T-DFB (16)، كلاهما في الوقت نفسه. في خيارات الألعاب الرياضية في الوضع GT، يمكن ضبط مستوى الطاقة لكل جهاز على حدة.

إعداد عجلة السباق للكمبيوتر *

*لم تصادق شركة Sony Interactive Entertainment Inc. على التوافق مع أجهزة الكمبيوتر.

لمزيد من المعلومات، يرجى زيارة الموقع <https://support.thrustmaster.com/>

المعايرة التلقائية لعجلة السباق

تعمل عجلة السباق على إجراء معايرة ذاتية تلقائيًا عند توصيل عجلة السباق بمصدر الطاقة الرئيسية وموصل USB لعجلة السباق بجهاز الألعاب.

خلال هذه المرحلة، ستدور عجلة السباق بسرعة باتجاه اليمين واليسار، وتغطي زاوية 1080 درجة قبل التوقف في المنتصف.



تحذير:

لا تَقَم مطلقًا بلمس عجلة السباق أثناء مرحلة المعايرة الذاتية!
(قد يتسبب ذلك في إجراء معايرة غير صحيحة و/أو إصابات شخصية)

إذا لم تعمل عجلة السباق بشكل صحيح، أو إذا بدا أن المعايرة غير صحيحة:

قم بإيقاف تشغيل جهاز الألعاب الخاص بك، وقم بفصل عجلة السباق بالكامل. وبعد ذلك، قم بإعادة توصيل كافة الكابلات (بما في ذلك كابل مصدر الطاقة الرئيسية ومجموعة الدواسة*)، ثم قم بإعادة تشغيل جهاز الألعاب واللعب الخاصة بك.

* غير مرفقة

نظام التبريد الداخلي لقاعدة العجلة

نظام التبريد الداخلي لقاعدة العجلة

- يبدأ العمل عند تشغيل العجلة.
- يتوقف عن العمل بعد مرور بضع دقائق من عدم التفعيل عندما تنخفض درجة الحرارة الداخلية.
- يعمل مجددًا عندما تستخدم العجلة.

زر MODE ومصباح المؤشر (10)

زر MODE لمجموعة الدواسات (غير مرفقة)

كما أن عجلة سباق T-GT II متوافقة مع مجموعة دواسة Thrustmaster التي توفر 3 دواسات؛ حيث يمكنك ذلك من التبديل الإلكتروني لدواسة السرعة والقابض. للقيام بذلك، ما عليك إلا الضغط على الزر (10) MODE لمدة ثلاثين. تعمل الذاكرة الداخلية لعجلة السباق على تخزين ما إذا كان يتم التبديل بين الدواسات أم لا.

دواستي السرعة والقابض	لون مصباح مؤشر MODE (10)
عادي	أحمر
إمكانية التبديل	أخضر

تلميحات أخرى حول الزر MODE

لمعرفة المزيد حول زر MODE ومصباح المؤشر، يرجى الانتقال إلى <https://support.thrustmaster.com/>. انقر فوق Racing Wheels < T-GT II Pack، ثم حدد Manual أو FAQ.

ملفات التعليمات والأسئلة المتداولة

الرجاء زيارة الموقع <https://support.thrustmaster.com/>. انقر فوق Racing Wheels < T-GT II Pack، ثم حدد Manual أو FAQ.

معلومات ضمان المستهلك

تضمن شركة Guillemot Corporation S.A، العالمية (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") ومقرها الرئيسي في Place du Granier, B.P. 97143, 35571 Chantepie, France، للمستهلك أن يكون منتج Thrustmaster هذا خاليًا من عيوب المواد وعيوب التصنيع، طوال مدة فترة الضمان التي تتوافق مع الفترة المحددة التي يمكن خلالها المطالبة بالمطابقة لاسترداد قيمة هذا المنتج أو استبداله. في دول الاتحاد الأوروبي، يسري هذا لمدة (2) عامين من تاريخ استلام المنتج Thrustmaster. وفي دول أخرى، تتوافق فترة الضمان مع الفترة المحددة للمطالبة بمطابقة المنتج Thrustmaster وفقًا للقوانين المعمول بها في الدولة التي كان يقطن بها المستهلك عند تاريخ شراء المنتج Thrustmaster (في حالة عدم المطالبة في الدولة المعنية، ستكون فترة الضمان عام (1) واحد من تاريخ الشراء الأصلي للمنتج Thrustmaster).

وإذا ظهر أن المنتج معيبًا خلال فترة الضمان، فاتصل على الفور بالدعم الفني الذي سيرشدك إلى الإجراءات التي يجب أن تتبناها. وإذا تم التأكد من وجود العيب، فيجب إعادة المنتج إلى مكان شرائه (أو أي موقع آخر يشير إليه الدعم الفني). وفي سياق هذا الضمان، يجب استبدال المنتج المعيب الخاص بالمستهلك أو إصلاحه، وذلك حسب اختيار الدعم الفني. إذا خضع منتج Thrustmaster، في خلال فترة الضمان، لأي عملية إصلاح، فإن أي فترة يكون المنتج خلالها خارج الخدمة وبعد أدنى سبعة (7) أيام سوف تضاف إلى فترة الضمان المتبقية (تبدأ هذه الفترة من تاريخ طلب العميل للتدخل أو من تاريخ تقديم المنتج المذكور للإصلاح، إذا كان تاريخ تقديم المنتج للإصلاح لاحقًا لتاريخ طلب التدخل). تقتصر المسؤولية الكاملة لشركة Guillemot وفروعها (بما في ذلك الأضرار التبعية) على إصلاح المنتج Thrustmaster أو استبداله، وذلك عندما يكون هذا جائزًا بموجب القانون الساري. تخلي شركة Guillemot مسؤوليتها عن أي ضمانات خاصة بالتجارة أو الملاءمة لغرض معين، وذلك عندما يكون هذا جائزًا بموجب القانون الساري.

لا يسري هذا الضمان: (1) إذا تم تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره أو إذا تعرض للتلف نتيجة للاستخدام السيئ أو غير الملائم أو الإهمال أو حادث أو الإهلاك نتيجة الاستعمال العادي، أو أي سبب آخر لا يرتبط بوجود عيب في المواد أو التصنيع (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، تجميع منتج Thrustmaster بواسطة أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توريدها من خلال Guillemot لهذا المنتج)؛ (2) إذا استخدم المنتج لأي غرض آخر بخلاف الاستخدام المنزلي، بما في ذلك الأغراض المهنية أو التجارية (غرف الألعاب أو التدريب أو المسابقات على سبيل المثال)؛ (3) في حالة عدم الالتزام بالتعليمات المقدمة من قبل الدعم الفني؛ (4) على البرامج، حيث تخضع هذه البرامج لضمان محدد؛ (5) على العناصر الاستهلاكية (العناصر التي يتم استهلاكها خلال فترة عمر المنتج: كالبطاريات غير القابلة لإعادة الاستخدام أو سماعات الرأس أو وسادات الأذن الخاصة بسماعة الرأس)؛ (6) الملحقات (كالكابلات والعلب والحافظات والحقائب وأربطة المعصم)؛ (7) إذا تم بيع المنتج في مزاد علني.

هذا الضمان غير قابل للتحويل.

لا يؤثر هذا الضمان على الحقوق القانونية للمستهلك بمقتضى القوانين المطبقة على بيع السلع الاستهلاكية في بلده/بلدها.

شروط الضمان الأخرى

خلال فترة الضمان، لن توفر Guillemot، من حيث المبدأ، أي قطع غيار، حيث إن الدعم الفني هو الطرف الوحيد المخول بفتح و/أو إصلاح أي منتج من Thrustmaster (باستثناء أي إجراءات إصلاح يطلب الدعم الفني إجراؤها بواسطة العميل، عن طريق تعليمات مكتوبة – على سبيل المثال، نظرًا لبساطة عملة الإصلاح وعدم سربيتها – وتزويد العميل بقطعة (قطع) الغيار المطلوبة، حيثما أمكن ذلك).

لمقتضى المجالات الإبداعية ولحماية أسرار المعرفة الفنية والأسرار التجارية، لن توفر Guillemot، من حيث المبدأ، أي إشعارات للإصلاح أو قطع غيار لأي منتج Thrustmaster انتهت فترة الضمان الخاصة به.

المسؤولية

تخلي شركة Guillemot Corporation S.A. (المشار إليها فيما بعد باسم "Guillemot") وفروعها مسؤوليتها كاملة عن أي أضرار تنتج عن حالة أو أكثر من الحالات التالية، إذا كان هذا جائزًا بموجب القانون الساري: (1) تعديل المنتج أو فتحه أو تغييره؛ (2) عدم الالتزام بتعليمات المجموعة؛ (3) الاستخدام السيئ أو غير الملائم أو الإهمال أو التعرض لحادث (تصادم، على سبيل المثال)؛ (4) الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي؛ (5) إذا استخدم المنتج لأي غرض آخر بخلاف الاستخدام المنزلي، بما في ذلك الأغراض المهنية أو التجارية (غرف الألعاب أو التدريب أو المسابقات على سبيل المثال). تخلي شركة Guillemot وفروعها كافة مسؤوليتها عن أي أضرار لا ترتبط بعيب في المواد أو التصنيع يتعلق بالمنتج (متضمنًا، على سبيل المثال لا الحصر، أي أضرار تحدث بشكل مباشر أو غير مباشر بسبب أي برنامج أو عن طريق دمج منتج Thrustmaster مع أي عنصر غير مناسب، بما في ذلك على وجه الخصوص وحدات الإمداد بالطاقة أو البطاريات القابلة لإعادة الشحن أو الشواحن أو أي عناصر أخرى لا يتم توزيعها من خلال Guillemot لهذا المنتج)، إذا كان هذا جائزًا بموجب القانون الساري.

THRUSTMASTER®

الدعم الفني

<https://support.thrustmaster.com>



حقوق النشر

حقوق التأليف والطبع والنشر © لعام 2022 مملوكة لمجموعة Guillemot Corporation S.A. جميع الحقوق محفوظة. و® Thrustmaster هي علامة تجارية مسجلة لمجموعة Guillemot Corporation S.A. يتم تصنيعه وتوزيعه بواسطة مجموعة Guillemot Corporation S.A. أما جميع العلامات التجارية والأسماء التجارية الأخرى، فهي مُعترف بها بموجب هذه الوثيقة ومملوكة لأصحابها المعنيين. وتخضع المحتويات والتصميم والمواصفات للتغيير دون إشعار، وقد تختلف من بلد إلى آخر. وتُعدّ الصور والرسومات غير ملزمة. صُمم في أمريكا الشمالية وأوروبا، وصنّع في الصين.

للاستخدام حصريًا مع أجهزة PlayStation®5 وPlayStation®4 وأجهزة PlayStation®1 و"PlayStation" و"PS5" و"PS4" هي علامات تجارية مسجلة أو علامات تجارية مملوكة لشركة Sony Interactive Entertainment Inc. جميع الحقوق محفوظة. وجميع العلامات التجارية الأخرى مملوكة لأصحابها المعنيين. يتم التصنيع والتوزيع بموجب ترخيص من شركة Sony Interactive Entertainment LLC. Gran Turismo وشعار Gran Turismo هما علامتان تجاريتان مسجلتان أو علامتان تجاريتان مملوكتان لشركة Sony Interactive Entertainment Inc.

تم الحصول على ترخيص من شركة Immersion Software Ireland Limited باستخدام تقنية® TouchSense والتقنية محمية بموجب براءات الاختراع الأمريكية التي يمكن الاطلاع عليها على العنوان الآتي: www.immersion.com/patent-marking.html، وبموجب غيرها من براءات الاختراع التي ما زالت قيد الموافقة.

توصيات الحماية البيئية

في الاتحاد الأوروبي والمملكة المتحدة وتركيا: عند انتهاء صلاحية المنتج، يجب عدم التخلص منه مع النفايات المنزلية العادية، لكن يوضع في نقطة تجميع خاصة بالتخلص من نفايات (WEEE) المعدات الكهربائية والإلكترونية.



ويؤكد ذلك الرمز الموجود على المنتج أو دليل المستخدم أو الغلاف. يمكن إعادة تدوير المواد، على حسب خصائصها. من خلال إعادة التدوير والأشكال الأخرى لمعالجة نفايات المعدات الكهربائية والإلكترونية، يمكنك المشاركة بفعالية في المساعدة على حماية البيئة.

يرجى الاتصال بالسلطات المحلية لديك للحصول على معلومات حول نقطة التجميع الأقرب إليك.

بالنسبة لكافة البلدان الأخرى: يرجى الالتزام بقوانين إعادة التدوير المحلية الخاصة بالمعدات الكهربائية والإلكترونية.

احتفظ بهذه المعلومات. قد تختلف الألوان والزخارف.
يجب إزالة المواد المثبتة واللاصقة من المنتج قبل استخدامه.

www.thrustmaster.com

*ينطبق على الاتحاد الأوروبي والمملكة المتحدة وتركيا فقط



immersion.



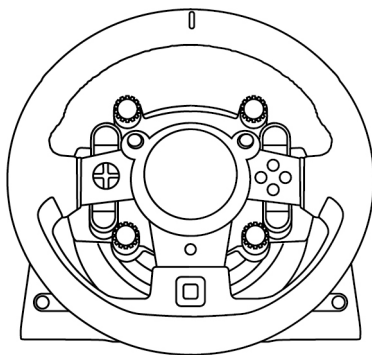
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

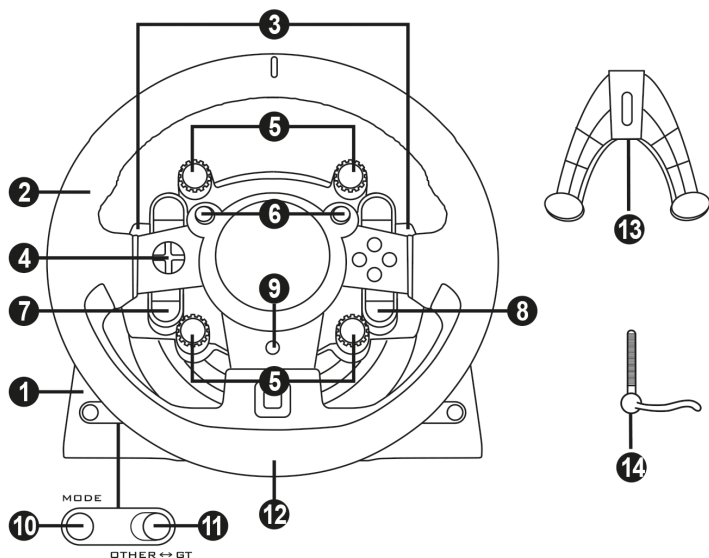
PlayStation®4 ולקונסולות PlayStation®5

מדריך למשתמש

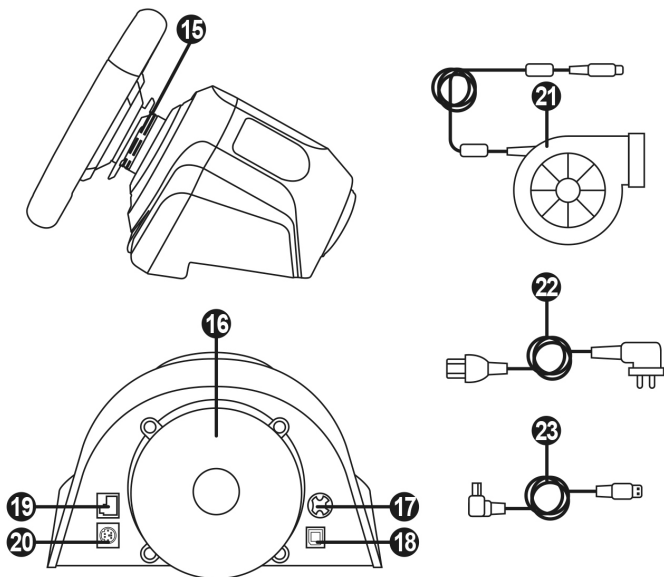


אזהרה:

על מנת לוודא שהגה המירוצים T-GT II מתפקד כראוי עם משחקים, ייתכן שיהיה צורך להתקין את העדכונים האוטומטיים של המשחק (זמינים כאשר הקונסולה מחוברת לאינטרנט).



- | | | | |
|---|---|----|---|
| 1 | בסיס T-GT II | 8 | לחצן OPTIONS (אפשרויות) |
| 2 | הגה T-GT II | 9 | לחצן PS |
| 3 | 2 מסבי הנעה רציפים (למעלה ולמטה) | 10 | לחצן MODE (מצב) + גורית חיזוי אדומה/ירוקה |
| 4 | לחצני כיוון | 11 | מתג מחליק מובנה להחלפת חיבור USB: |
| 5 | ארבעה מתגי בחירה מסתובבים עם פונקציית לחיצה | 12 | חור הברגה גדול (עבור מערכת החיבור ובורג ההידוק) |
| 6 | שני מיני-ג'ויסטיקים | 13 | מערכת החיבור |
| 7 | לחצן CREATE/SHARE (שיתוף ויצירה) | 14 | בורג הידוק ממתכת |



20 מחבר עבור מוט הילוכים TH8A (מוט

ההילוכים נמכר בנפרד)

21 ספק כוח T-TURBO

22 כבל ספק כוח

23 כבל USB נשלף

15 Thrustmaster Quick Release

16 מערך אפקטים T-DFB (תואם רק לקונסולות

PS5™ ולקונסולות PS4™ במצב GT)

17 מחבר עבור ספק כוח T-TURBO

18 מחבר עבור כבל USB מתנתק

19 מחבר עבור מערכת הדוושות (לא כלולה)

חיבור ההגה לשקע חשמל:

יש לקרוא היטב!

⚠ אין לחבר את ספק הכוח T-TURBO אל שקע חשמל עם מתח שונה! המתח של ספק הכוח T-TURBO מצוין על התווית שנמצאת מעל למחבר הנקבי של כבל ספק הכוח.

⚠ אין לחבר ספק כוח אחר מאשר ספק הכוח T-TURBO אל בסיס T-GT II, אפילו אם המחבר תואם! לדוגמה, אין לחבר את שני הכוח של הגה T500 RS אל בסיס T-GT II.

לפני השימוש במוצר זה, יש לקרוא בעיון מדריך זה ולשמור אותו לעיון בעתיד.



אזהרה - סכנת התחשמלות

- * יש לשמור את המוצר במקום יבש ולהימנע מחשיפתו לאבק או לאור שמש.
- * אין לפתל או למשוך את המחברים והכבלים.
- * אין לשפוך נוזלים על המוצר או על המחברים שלו.
- * אין לגרום קצר במוצר.
- * אין לפרק את המוצר; אין לזרוק אותו לאש ואין לחשוף אותו לטמפרטורות גבוהות.
- * אין להשתמש בכבל חשמל מלבד זה שסופק עם הגה המירוצים שלך.
- * אין להשתמש בכבל החשמל אם הכבל או המחברים שלו פגומים, סדוקים, קרועים או שבורים.
- * יש לוודא שכבל החשמל מחובר כראוי לשקע חשמל, ומחובר כראוי למחבר בחלקו האחורי של בסיס הגה המירוצים.
- * אין לפתוח את הגה המירוצים: הוא אינו מכיל חלקים המיועדים לטיפול על ידי המשתמש. כל התיקונים חייבים להתבצע על ידי היצרן, נציגו המורשה או טכנאי מוסמך.
- * יש להשתמש אך ורק במערכות החיבור/באבזורים הנלווים המצוינים על ידי היצרן.
- * אם הגה המירוצים פועל בצורה לא רגילה (אם הוא משמיע צלילים משונים, או פולט חום או ריחות משונים), יש להפסיק להשתמש בו מיד, לנתק את כבל החשמל משקע החשמל ולנתק את שאר הכבלים.
- * אם במשך תקופת זמן ארוכה אין בכוונתך להשתמש בהגה המירוצים, יש לנתק את כבל החשמל שלו משקע החשמל.
- * שקע החשמל חייב להימצא סמוך לציוד ולהיות נגיש בקלות.

מידע על מתאם ספק מתח 220 וולט

מידע שפורסם	ערך	יחידה
שם היצרן או סמל מסחרי, מספר רישום מסחרי וכתובת	GUILLEMOT CORPORATION S.A. 414 196 758 Rennes Place du Granier BP 97143 Chantepie Cedex 35571 צרפת	
מזהה דגם	טורבו V220	
מתח כניסה	220/240	V
תדר כניסה AC	60/50	Hz
מתח יציאה	24.0	V AC
זרם יציאה	4.0	A
הספק יציאה	96.0	W
יעילות פעילה ממוצעת	90.9	%
יעילות בעומס נמוך (10%)	86.8	%
צריכת מתח ללא עומס	0.01	W

פתחי אוורור



יש להקפיד שלא לחסום את פתחי האוורור שעל בסיס הגה המירוצים. לאוורור מיטבי, יש להקפיד לבצע את הפעולות הבאות:

* יש להציב את בסיס ההגה במרחק של 10 ס"מ לפחות ממשטחי קירות.

* אין להציב את הבסיס בחללים צפופים.

* אין לכסות את הבסיס.

* אין לאפשר הצטברות של אבק על פתחי האוורור.

אזהרה - פציעות עקב היוזון חוזר (Force Feedback) ותנועות חוזרות ונשנות



משחק בהגה מירוצים עם היוזון חוזר עשוי לגרום כאבי שרירים או מפרקים. כדי למנוע בעיות אפשריות:

* יש להימנע ממשחק ממושך.

* יש להקפיד על הפסקות של 10 עד 15 דקות לאחר כל שעת משחק.

* במקרה של כל תחושת חולשה או כאב בידיים, בפרקי כפות הידיים, בזרועות או ברגליים, יש להפסיק לשחק ולנוח למשך כמה שעות לפני החזרה למשחק.

* אם התסמינים או הכאב שצוינו לעיל ממשיכים בעת החזרה למשחק, יש להפסיק לשחק, ולהתייעץ עם הרופא שלך.

* יש להרחיק מהישג ידם של ילדים.

* בזמן המשחק, יש להשאיר תמיד את שתי הידיים ממוקמות כראוי על ההגה מבלי לעזוב אותו לחלוטין.

* במהלך הכיול והמשחק, אין להכניס את היד או את הזרוע שלך דרך הפתחים בהגה המירוצים.

* יש לוודא שבסיס הגה המירוצים מחובר היטב למקומו, בהתאם להוראות מדריך זה.

מוצר כבד



יש להיזהר לא להפיל את המוצר על עצמך
או על כל אחד אחר!

הטיפול במוצר יתבצע על ידי משתמשים
מגיל 16 ומעלה בלבד

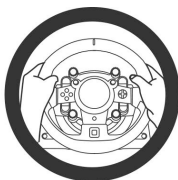
אסור



אסור



תמיד



עדכון הקושחה של הגה המירוצים שלך

ניתן לעדכן את הקושחה הכלולה בבסיס הגה המירוצים שלך לגרסה מעודכנת יותר, הכוללת שיפורים למוצר.

כדי להציג את גרסת הקושחה הנוכחית שבה נעשה שימוש בהגה המירוצים שלך ולעדכן אותה במקרה הצורך: במחשב, יש לבקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>. יש ללחוץ על **Racing Wheels (הגאי מירוצים) T-GT II Pack**, ואז לבחור **Firmware (קושחה)**, ולבצע את ההוראות המתארות את הליך ההורדה וההתקנה.

הערה חשובה:

בחיבור ל-PC, המתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) בבסיס הגה המירוצים חייב להיות מוסט תמיד למצב "OTHER" (אחר).

התקנת ההגה על בסיס

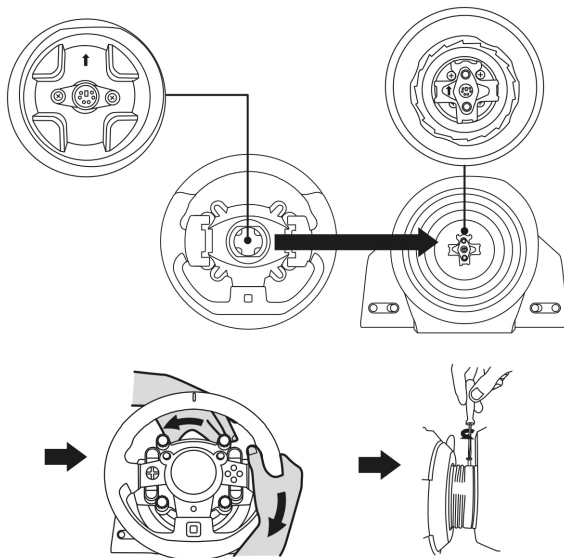
יש ליישר את מיקומי המחברים לפי החיצים:

מחבר בסיס (1): חץ פונה כלפי מעלה

מחבר הגה המירוצים (2): חץ פונה כלפי מעלה

כאשר המחברים ממוקמים כראוי, יש לסובב את טבעת ההתקן Thrustmaster Quick Release (15) נגד כיוון השעון, תוך כדי החזקת הגה המירוצים (2) במקומו.

לאחר מכן, יש להדק את הטבעת ככל הניתן: לשם כך, יש להחזיק את הטבעת במקומה, ולסובב את הגה המירוצים בכיוון השעון.



לאחר התקנת ההגה, יש לסובב אותו 180° (כאשר הנך מול ההגה, הלוגו של GT אמור להיות הפוך) כדי לגשת לבורג החיבור הקטן שנמצא על טבעת ההתקן Thrustmaster Quick Release (15). יש להשתמש במברג פיליפס גדול כדי להדק את בורג החיבור הקטן (אין להפעיל כוח מופרז), ולסובב אותו בכיוון השעון.

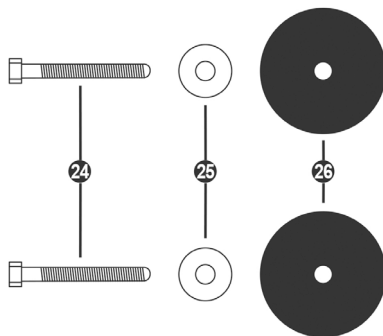


בעת השימוש במברג פיליפס, ודא שאינך מפעילה כוח מופרז

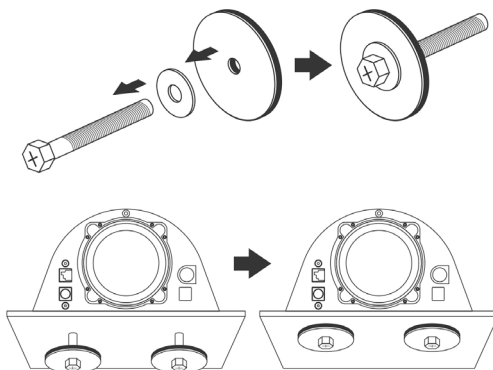
בעת הידוק בורג החיבור הקטן!

יש להפסיק לסובב את הבורג ברגע שתהיה תחושת התנגדות כלשהי.

חיבור בסיס הגה המירוצים לתא שייס



- 24 שני ברגים עם ראש משושה מסוג M6/ראש פיליפס
 25 שתי דסקיות
 26 שתי דסקיות התקנה (מתכת מצד אחד, גומי מחוספס מצד שני)



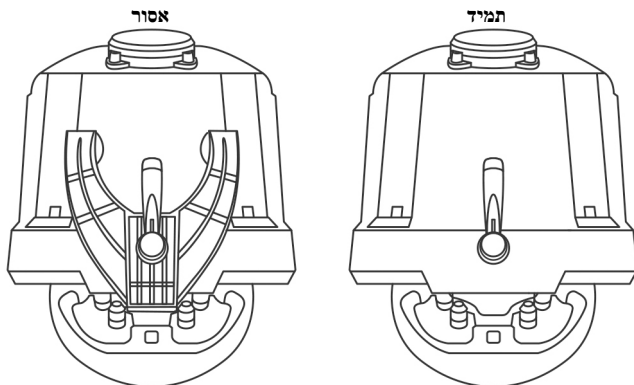
1. שים את הדסקיות (25) על צדי המתכת של דסקיות ההתקנה (26), ולהכניס את הברגים מסוג M6 עם ראש משושה/ראש פיליפס (24).
2. יש להציב את בסיס הגה המירוצים על מדף הקוקפיט.
3. באמצעות מפתח ברגים 10 מ"מ או מברג פיליפס, יש להבריג את ערכת ההתקנה של הקוקפיט למדף הקוקפיט ולתוך שני התבריגים הקטנים שבתחתית ההגה.

לתשומת לבך:

- אין להסיר את רפידות הספוג שבתחתית בסיס ההגה! רפידות הספוג מגבירות את האפקט של מערכת T-DFB כשההגה מחובר.
- הצד העשוי גומי מחוספס של דסקיות ההתקנה (26) חייב לפנות אל מדף הקוקפיט = אסור שהצד המתכתי יפנה למדף תא הטייס.

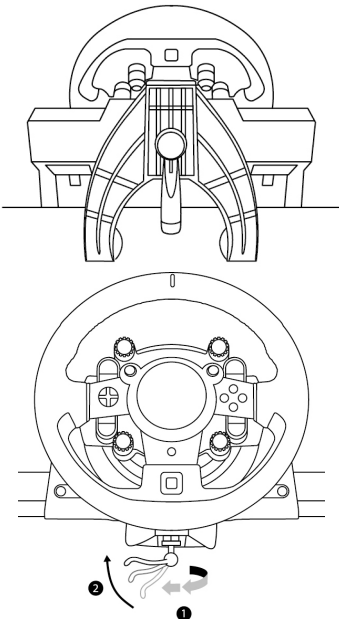
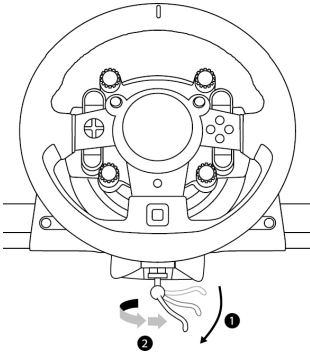
חיבור הגה המירוצים לשולחן או לעמדת עבודה

1. יש למקם את הגה המירוצים על שולחן או על כל משטח יציב ושטוח אחר.
2. יש להכניס את בורג ההידוק (14) למערכת החיבור (13), ואז הדק את ההתקן על ידי סיבוב הבורג נגד כיוון השעון, כך שהוא ייכנס לתוך חור ההברגה הגדול (12) שנמצא מתחת להגה המירוצים, עד שההגה יהיה יציב לגמרי.



אזהרה:

- אין להדק את הבורג לבדו, כאשר מערכת החיבור אינה במקומה (פעולה זו עלולה לגרום נזק להגה המירוצים).
- אין להסיר את רפידות הספוג שבתחתית בסיס ההגה! רפידות הספוג מגבירות את האפקט של מערכת T-DFB כשההגה מחובר.

כיוון	חיבור/הסרה
	<u>להידוק:</u> יש לסובב את הבורג נגד כיוון השעון
	<u>לשחרור:</u> יש לסובב את הבורג בכיוון השעון

הגדרת הגה המירוצים עבור קונסולות PS5™ וקונסולות PS4™

1. יש לחבר את מערכת הדוושות (לא כלולה) אל המחבר שלה (19), שנמצא בצדו האחורי של בסיס הגה המירוצים.
2. יש לחבר את ספק הכוח T-TURBO (21) למחבר שלו (17).
3. יש לחבר את כבל אספקת החשמל (22) לספק הכוח T-TURBO, וחבר את הכבל לשקע חשמל שמספק מתח זהה.
4. יש להעביר את המתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) למצב "OTHER" או "GT", בהתאם למשחק משחק PS5™ או PS4™ בו מדובר.
5. יש לחבר את כבל ה-USB המתנתק (23) למחבר שלו (18) ולאחת מיציאות ה-USB שעל קונסולת PS5™ או קונסולת PS4™.
6. לאחר הפעלה של קונסולת PS5™ או קונסולת PS4™, הגה המירוצים שלך יכיל את עצמו.
7. יש ללחוץ על הלחצן PS (9) שעל הגה המירוצים ולהיכנס לחשבון ב-PlayStation™Network כדי להפעיל את ההגה.
כעת הכול מוכן למשחק!

הערות חשובות:

- לא לשכוח ללחוץ על הלחצן PS (9) שעל הגה המירוצים, כדי להפעיל את ההגה.
- המתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) שעל בסיס הגה המירוצים חייב להיות מוסט תמיד למצב המתאים ("OTHER" או "GT") לפני חיבור כבל ה-USB של ההגה לקונסולה. כדי לשנות את מצבו של המתג המחליק: יש לנתק את כבל ה-USB, ולאחר מכן יש להעביר את המתג למצב המתאים, לפני חיבור כבל ה-USB בשנית אל הקונסולה.
- רשימת המשחקים של PlayStation®5 וPlayStation®4 המשחקים של PlayStation®4 התואמים להגה המירוצים T-GT II (וגם המצב הדרוש במתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) בהתאם למשחק הנוכחי) זמינה כאן: <https://support.thrustmaster.com> (במקטע Racing Wheels (הגאי מירוצים) T-GT II Pack). רשימה זו מתעדכנת באופן קבוע.

מתג מחליק להחלפת חיבור USB (11) במצב "OTHER" למשחקי PS5™ ולמשחקי PS4™, מלבד GT SPORT

- כשהמתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) נמצא במצב "OTHER":
* מערכת ההיזון החוזר (Force Feedback) מתפקדת, אך מערכת האפקטים של T-DFB (16) לא פועלת.

מתג מחליק להחלפת חיבור USB (11) במצב "GT"

עבור המשחק GT SPORT (ומשחקים עתידיים של GT)

- כשהמתג המחליק להחלפת חיבור USB (11) נמצא במצב "GT":
* מערכת ההיזון החוזר (Force Feedback) (16) T-DFB מתפקדת בו-זמנית באפשרויות המשחק GT Sport, אפשר לכוון רמת עוצמה לכל מערכת בנפרד.

התקנת הגה המירוצים עבור PC*

* התאימות ל- PC לא אושרה על-ידי Sony Interactive Entertainment Inc.

למידע נוסף, יש לבקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>.

כיוול אוטומטי של הגה המירוצים

ההגה מכוייל באופן אוטומטי כאשר הגה המירוצים יחובר לשקע החשמל ומחבר ה-USB של הגה המירוצים יחובר לקונסולה. במהלך שלב זה, הגה המירוצים יסתובב במהירות לשמאל ולימין, ויכסה זווית של 1,080 מעלות, לפני שיעצר במרכז.



אזהרה:

**אין לגעת בהגה המירוצים במהלך שלב הכיוול העצמי!
(פעולה זו עלולה לגרום כיוול שגוי ו/או פגיעה גופנית).**

אם הגה המירוצים אינו פועל כראוי, או אם נראה שהוא לא מכוייל נכון:
יש לכבות את הקונסולה ולנתק לחלוטין את הגה המירוצים. לאחר מכן, יש לחבר מחדש את כל הכבלים (בכלל זה כבל החשמל ומערכת הדוושות*) ולהפעיל מחדש את הקונסולה ואת המשחק..
*לא כלולה

מערכת קירור פנימית עבור בסיס ההגה

- מערכת הקירור הפנימית עבור בסיס ההגה
- מתחילה לעבוד כאשר ההגה מופעל.
 - נכבית לאחר כמה דקות של אי-פעילות, כאשר הטמפרטורה הפנימית מתקררת ומגיעה לרמה נמוכה.
 - מופעלת שוב כאשר נעשה שימוש בהגה.

להחצן ונורית חייווי MODE (מצב) (10)

להחצן MODE (מצב) עבור מערכת הדוושות (לא כלולה)

ניתן להחליף באופן אלקטרוני בין דוושות המאיץ למצמד.
לשם כך, לחץ על להחצן MODE (מצב) (10) למשך שתי שניות.
הזכרון הפנימי של הגה המירוצים מאחסן מידע המציין אם בוצע חילוף בין הדוושות.

דוושות הגז והמצמד	צבע נורית החיווי MODE (מצב) (10)
מצב רגיל	אדום
הוחלפו	ירוק

מידע נוסף בנוגע ללהחצן MODE (מצב)

למידע נוסף על הלהחצן ונורית החיווי MODE (מצב), אפשר לבקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>. יש ללחוץ על **Racing Wheels** (הגאי מירוצים)/T-GT II Pack, ולאחר מכן לבחור באפשרות **Manual** (מדריך) או **FAQ** (שאלות נפוצות).

קובצי עזרה ושאלות נפוצות

אפשר לבקר בכתובת <https://support.thrustmaster.com>. יש ללחוץ על **Racing Wheels** (הגאי מירוצים)/T-GT II Pack, ולאחר מכן לבחור באפשרות **Manual** (מדריך) או **FAQ** (שאלות נפוצות).

בעולם, Guillemot Corporation S.A., שמשרדה הרשומים נמצאים בכתובת France, 35571 Chantepie, B.P. 97143, Place du Granier ("Guillemot") מתחייבת לצרכן, כי מוצר זה מבית Thrustmaster יהיה נטול פגמים בחומרים ובטיב העבודה, למשך תקופת אחריות התואמת למגבלת הזמן להגשת תביעת תאימות בנוגע למוצר זה. במדינות האיחוד האירופי, תקופה זו תואמת לשנתיים (2 שנים) מיום המשלוח של המוצר מבית Thrustmaster. בארצות אחרות, תקופת אחריות תואמת למגבלת הזמן להגשת תביעת תאימות בנוגע למוצר זה מבית Thrustmaster, בהתאם לחוקים החלים בארץ בה הצרכן מתגורר בתאריך הרכישה של המוצר מבית Thrustmaster (אם לא קיימת תביעה שכוזב בארץ המתאימה, תקופת האחריות תהיה שנה אחת (1) מתאריך הרכישה המקורי של המוצר מבית Thrustmaster). על אף האמור לעיל, סוללות נטענות מכוסות בתקופת אחריות של שישה (6) חודשים מתאריך הרכישה המקורי. אם נראה שהמוצר פגום במהלך תקופת האחריות, יש לפנות מיד לתמיכה הטכנית שתציין את ההליך על פיו יש לפעול. אם הפגם אושר, יש להחזיר את המוצר למקום הרכישה (או לכל מקום אחר שצוין על ידי התמיכה הטכנית).

במסגרת אחריות זו, המוצר הפגום של הצרכן יוחלף או יתוקן, בכפוף להחלטת התמיכה הטכנית. אם במהלך תקופת האחריות, המוצר מבית Thrustmaster יסופץ כאמור, כל תקופה העולה על שבעה (7) ימים במהלכה המוצר הוצא מכלל שימוש תתווסף לתקופת האחריות שנותרה (תקופה זו מתחילה מתאריך הבקשה של הלקוח להתערבות או מהתאריך בו המוצר המדובר הפך זמין לשיפוץ, אם התאריך בו המוצר הפך זמין לשיפוץ מאוחר יותר מתאריך בקשת ההתערבות). אם הדבר מותר על פי החוקים החלים, האחריות המלאה של Guillemot וחברות הבת שלה (כולל האחריות לנוקים תוצאתיים) מוגבלת להחלפה או לתיקון של המוצר מבית Thrustmaster. אם הדבר מותר על פי החוקים החלים, Guillemot מתנעת מכל אחריות בנוגע לסחירות או התאמה למטרה מסוימת. אחריות זו לא תחול: (1) אם המוצר הותאם, נפתח, שונה או ספג נזק כתוצאה משימוש בלתי הולם או שימוש לרעה, הונחה, תאונה, בלאי רגיל, או כל סיבה אחרת שאינה קשורה לפגם בחומרים או בייצור (כולל, אך לא מוגבל לשילוב של המוצר מבית Thrustmaster עם כל אלמנט בלתי מתאים, כולל בייחוד ספקי כוח, סוללות נטענות, או כל אלמנט אחר שאינו מסופק על ידי Guillemot עבור מוצר זה); (2) אם המוצר שימש למטרה כלשהי שאינה שימוש ביתי, כולל למטרות מקצועיות או מסחריות (למשל, חדרי משחקים, הכשרה, תחרויות); (3) במקרה של חוסר ציות להוראות המסופקות על ידי התמיכה הטכנית; (4) על תוכנה, התוכנה המדוברת כפופה לאחריות ספציפית; (5) על חומרים מתכלים (רכיבים שיש להחליף לאורך חיי המוצר: סוללות חד פעמיות, אוזניות שמע, או רפידות האוזניים של האוזניות); (6) על אביזרים (למשל, כבלים, נרתיקים, תיקים, פאז'ים, רצועות יד); (7) אם המוצר נמכר במכירה פומבית. האחריות אינה ניתנת להעברה.

הזכויות החוקיות של הצרכן בנוגע לחוקים החלים על מכירת סחורות לצרכן בארצו, לא יושפעו על ידי אחריות זו.

במהלך תקופת האחריות, Guillemot לא תספק, באופן עקרוני, חלקי חילוף כלשהם, משום שהתמיכה הטכנית היא הגוף היחיד המוסמך לפתוח ו/או לשפץ מוצרים מבית Thrustmaster (לא כולל הליכי שיפוץ שהתמיכה הטכנית עשויה לדרוש שהלקוח יבצע, באמצעות הוראות בכתב - לדוגמה, עקב פגמים בלתי חסוי - ובאמצעות אספקת חלקי החילוף הנחוצים לצרכן, כאשר הדבר רלוונטי).
עקב מחזורי החידושים שלה, ועל מנת להגן על סודות המידע והמסחר שלה, Guillemot לא תספק, באופן עקרוני, הודעות שיפוץ או חלקי חילוף עבור מוצר כלשהו מבית Thrustmaster אשר תקופת האחריות שלו פגה.

הבט

אם הדבר מותר על פי החוק החל, Guillemot Corporation S.A. (להלן "Guillemot") וחברות הבת שלה מתנערות מכל חבות שהיא עבור נזקים שגרמו על ידי אחד או יותר מהדברים הבאים: (1) המוצר הותאם, נפתח או שונה; (2) אי ציות להוראות ההרכבה; (3) שימוש בלתי הולם או שימוש לרעה, הזנחה, תאונה (למשל, פגיעה); (4) בלאי רגיל; (5) שימוש במוצר למטרה כלשהי שאינה שימוש ביתי, כולל למטרות מקצועיות או מסחריות (למשל, חדרי משחקים, הכשרה, תחרויות). אם הדבר מותר על פי החוק החל, Guillemot ובנות הבת שלה מתנערות מכל אחריות בנוגע לנזקים כלשהם שאינם קשורים לפגם בחומר או בייצור בהקשר למוצר (כולל, אך לא מוגבל לנזקים כלשהם הנגרמים באופן ישיר או עקיף על ידי תוכנה, או על ידי שילוב של מוצר מבית Thrustmaster עם רכיבים לא מתאימים, כולל בייחוד ספקי כוח, סוללות נטענות, מטענים או כל רכיב אחר שלא סופק על ידי Guillemot עבור מוצר זה).

THRUSTMASTER®**תמיכה טכנית**<https://support.thrustmaster.com>

זכויות יוצרים

Guillemot Corporation S.A. ©2022 Guillemot Corporation S.A. כל הזכויות שמורות. Thrustmaster® הוא סימן מסחר רשום של Guillemot Corporation S.A. מיוצר ומופץ על ידי Guillemot Corporation S.A. כל שאר הסימנים המסחריים ושמות המותגים מוכרים בזאת ומתוירים קניין רוחני של בעליהם. התוכן, העיצוב והמפרטים נתונים לשינויים ללא התראה מראש, ועשויים להשתנות ממדינה למדינה. התמונות והאיורים אינם מחייבים. מעוצב בצפון אמריקה ובאירופה, תוצרת סין.

לשימוש בלעדי עם קונסולות PlayStation5 וקונסולות PlayStation4.

"PS5", "PS4" ו-"PlayStation" הם סימנים מסחריים רשומים של Sony Interactive Entertainment Inc. כל הזכויות

שמורות. כל הסימנים המסחריים האחרים הם רכושם של בעליהם. מיוצר ומופץ ברישיון מ-Sony Interactive Entertainment LLC.

Gran Turismo החלוג של Gran Turismo הם סימנים מסחריים רשומים של Sony Interactive Entertainment Inc.

טכנולוגיית TouchSense® ברישיון מ-Immersion Software Ireland Limited. מוגן בפטנט אחד או יותר בארה"ב. הפטנטים מפורטים בכתובת הבאה: www.immersion.com/patent-marking.html, ובפטנטים אחרים הנמצאים בהמתנה.

המלצה בנוגע להגנה על הסביבה

באיחוד האירופי, בבריטניה ובטורקיה: עם סיום חיי השימוש שלו, אין להשליך מוצר זה ביחד עם פסולת ביתית רגילה, אלא יש להביאו לנקודת איסוף לסילוק פסולת חשמלית לצורך מיחזור (WEEE) ואלקטרונית.

עובדה זו ניתנת לאימץ באמצעות הסמל המופיע על המוצר, המדריך למשתמש או האריזה. ניתן למחזור את החומרים, בהתאם לתכונותיהם. באמצעות מיחזור ודרכים אחרות לעיבוד פסולת חשמלית ואלקטרונית, באפשרותך לתרום תרומה משמעותית להגנה על הסביבה.

למידע על נקודת האיסוף הקרובה אליך יש לפנות לרשויות המקומיות.

לכל הארצות האחרות: יש לציית לחוקי המיחזור המקומיים לצידוד חשמלי ואלקטרוני.



יש לשמור מידע זה. הצבעים והקישוטים עשויים להשתנות.

לפני השימוש, יש להסיר מהמוצר מהדקי פלסטיק ומדבקות.

www.thrustmaster.com

* רלוונטי באיחוד האירופי, בבריטניה ובטורקיה בלבד



immersion.



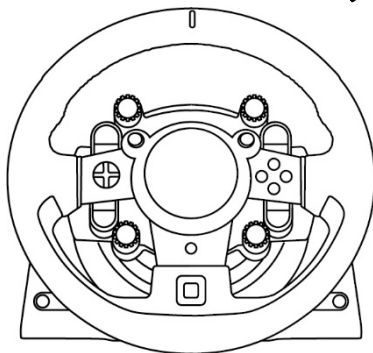
T-GT II

PACK

GT WHEEL + BASE

PlayStation®5 および PlayStation®4 用

ユーザーズマニュアル



警告:

PlayStation®4 または PlayStation®5 のシステムソフトウェアのバージョンによっては、全ての機能がお使いいただけない場合があります。

その場合は、最新のシステムソフトウェアにバージョンアップしてからご利用下さい。
システムソフトウェアのバージョン確認およびアップデートに関しましてはお使いのゲーム機本体の取扱説明書を御覧ください。

本製品は PlayStation®2、PlayStation®、PS one®では、ご使用になれません。
また、PlayStation®3 専用、PlayStation®2 規格のソフトウェアでの動作につきましては保証いたしかねます。

保証規定

※ 本製品を使用される前に必ずお読みください。

この度は、本製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。以下の保証規定をお読みいただき内容を同意の上、本製品をご使用ください。

初期不良期間はお買い上げ日から1週間とさせていただきます。

保証期間は お買い上げ日から1年間です。

注意:

個人売買(インターネット等)で購入された際の購入日は、保証開始日として起算できません。
社会的信用のある販売店での購入時のみ、購入日を保証開始日としますので、個人売買の場合は、商品の発売日から保証開始日として起算させていただきます。

製品がユーザーマニュアル記載の通常の使用方法により正常に動作しなくなった場合は、弊社の判断で無償にて交換／修理いたします。完売等の場合は同等品と無償で交換いたします。
交換の場合、お客様からお送りいただいた製品等は返却いたしかねます。また、修理の際に取り外した部品等も返却いたしかねます。
保証期間内でも、次の場合は保証が受けられません。

1. 弊社製品と判断出来ない場合。
2. ハードウェア自身の消耗に起因する故障または損傷(本製品は性質上、物理的な機構の耐久性能に依存する製品寿命がございます)。
3. 火災、地震、水害、落雷、ガス害、塩害、その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。
4. お買い上げ後の輸送、移動時の落下などお取り扱いが不適当なため生じた故障・損傷。
5. ご使用時の不備あるいは接続している他の機器によって生じた故障または損傷。
6. ユーザーマニュアルの記載内容に反するお取り扱いによって生じた故障または損傷。
7. 弊社以外で改造、調整、部品交換などをされた場合。
8. 本製品の故障に起因するデータ損失などの付随する損害に関しては一切保証できません。
9. ご使用環境との相性問題に關しての返品、返金等。
10. ゲームソフトとの相性問題に關しての返品、返金等。
11. 一般家庭以外(例えば業務用)でのご使用による故障、損傷または不具合。
12. その他、弊社が、交換を認め難い不適切な行為があると判断した場合。
13. 購入日が確認できるレシートがない場合。

カスタマーサポート

本製品に異常を感じられた場合は、すぐに使用を中止し、カスタマーサポートへご相談ください。

■保証を受ける際に用意するもの

購入店と購入した日付が分かる書類(購入時のレシート、保証書シール、保証書レシート、通販の代引伝票など)が必要となります。

それらは決して捨てたりせずに大切に保管してください。

ご購入日付を証明する書類をご呈示いただけない場合、保証期間内であっても有償での修理対応となりますので、あらかじめご了承ください。

又、保証を受ける権利はご購入者以外(保証の譲渡)が所有する事はできません。

■ご送付についてのご案内

本製品に異常が発生した場合、カスタマーサポートにご相談頂いた後に、本製品をカスタマーサポートまでご送付いただく場合がございます。現象、環境等の詳細をお書き添え頂き、配送業者様の送り状(伝票)に“不良検証品”と明記の上、お買い上げ時のレシート等と共に本製品をお送りください。

発送される際は、紛失等のトラブルを防ぐため、必ず受領確認の取れる宅配便でご送付ください。

封書、郵便小包等の郵送は固くお断り申し上げます。

※ なお、輸送中の事故については、弊社にて責任を負いかねます。あらかじめご了承ください。

■交換／修理依頼時のご注意

以下の点をご了承の上、交換／修理をご依頼頂けますようお願いいたします。

1. 交換／修理のご依頼について:交換／修理のご依頼は日本国内にお住まいの方とさせていただきます。
2. 代替機の貸出について:交換／修理に伴う代替機の貸出等は行っておりません。
3. 製品の交換について:修理が困難な場合には、修理せずに同等品と交換させて頂く場合がございます。この場合、お客様にて貼られたシールなどはお返しできません。
4. お客様が設定されたデータについて:弊社にて修理作業を行う際にお客様が設定されたデータを消去する場合があります。この場合は、工場出荷初期状態でお返しすることとなります。(製品ごと交換する場合も同様です)

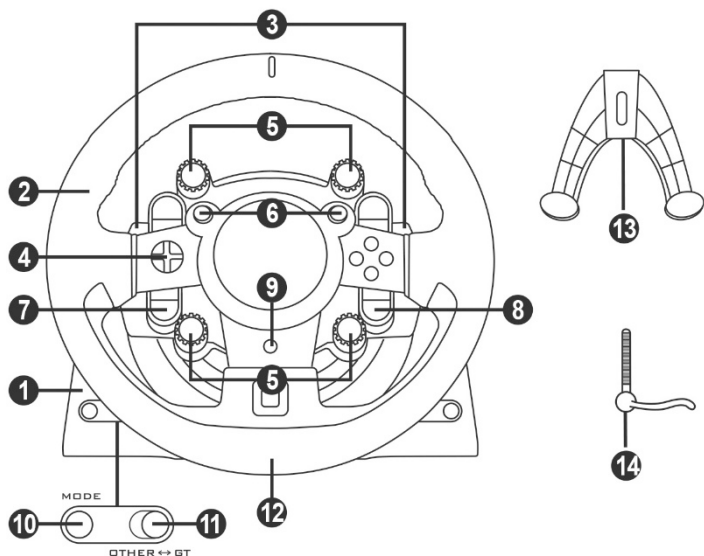
■送料について

1. 初期不良期間内(お買い上げ日から1週間):初期不良期間の送料は往復共に弊社が負担させていただきます。
2. 初期不良期間終了以降～保証期間終了まで:弊社にご送付頂く際の送料はお客様にてご負担願います。
3. 製品を返送する際の送料は弊社にて負担させていただきます。

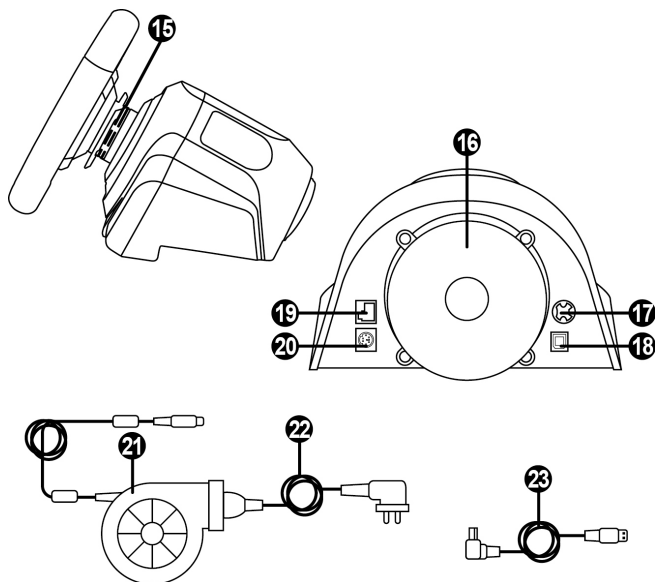
カスタマーサポート連絡先

<https://support.thrustmaster.com/ja/>

技術仕様



- | | |
|---------------------------|-----------------------------------|
| 1 T-GT II ベース部 | 8 OPTIONS ボタン |
| 2 T-GT II ステアリングホイール | 9 PS ボタン |
| 3 シーケンシャル パドルシフト x 2 (上下) | 10 MODE ボタン + 赤/緑インジケータランプ |
| 4 方向ボタン | 11 内蔵 USB スライドスイッチ:その他/ GT |
| 5 プッシュ機能付きロータリーセレクト x 4 | 12 大きなねじ穴 (アタッチメントシステムおよび締め付けねじ用) |
| 6 ミニスティック x 2 | 13 アタッチメントシステム |
| 7 SHARE/CREATE ボタン | 14 金属製取り付けねじ |



- | | |
|--|-----------------------------|
| 15 Thrustmaster クイックリリース | 20 TH8A シフター用コネクタ (シフターは別売) |
| 16 T-DFB エフェクトシステム (PS5™またはPS4™の GT モードのみと互換性あり) | 21 T-TURBO 電源 |
| 17 T-TURBO 電源用コネクタ | 22 主電源ケーブル |
| 18 取り外し式 USB ケーブル用コネクタ | 23 取り外し式 USB ケーブル |
| 19 ペダルセット用コネクタ (付属していません) | |

ステアリングホイールを電源コンセントに接続する: 注意深くお読みください！



絶対に T-TURBO の電源ユニットを、電圧の異なるコンセントに差し込まないでください！
T-TURBO 電源ユニットの電圧は、電源ケーブルのメスコネクタ上部にあるラベルに記載されています。



たとえコネクタ形状が同じであっても、絶対に T-TURBO 専用以外の電源ユニットを T-GT II ベース部に接続しないでください！たとえば、T500 RS ステアリングホイール用の電源アダプターを T-GT II ベース部に接続しては絶対にいけません。

警告

本製品を使用する前にこのマニュアルをよくお読みになり、いつでも参照できるよう手近な所に保管してください。



警告 - 感電

- * 本製品は湿気・ホコリの多い場所や、直射日光のあたる場所で保管しないでください。
- * コネクターやケーブルを、ねじったり引っ張ったりしないでください。
- * 本製品やコネクターをぬらさないでください。
- * 本製品をショートさせないでください。
- * 分解や改造は絶対にしないでください。本製品を火の中に投棄したり、高温にさらしたりしないでください。
- * 付属の電源ケーブル以外は使用しないでください。
- * 電源ケーブルやコネクターが破損していたり、裂けていたり、断線している場合は絶対に使用しないでください。
- * 電源ケーブルの片方がコンセントにしっかり差し込まれており、もう片方がステアリングホイールのベース部の背面にしっかりと接続されていることをご確認ください。
- * ステアリングホイールを分解しないでください: 内部にはユーザーが保守可能な部品はありません。修理はカスタマーサポートまでご依頼ください。
- * メーカー指定のアタッチメント/アクセサリ以外は使用しないでください。
- * ステアリングホイールの動作に異常（変なにおいや音、過度な発熱など）が発生したときは、使用をただちに中止し、電源コードをコンセントから抜き、他のケーブルもすべて抜いてください。
- * ステアリングホイールを長期間使用しない場合は、必ず電源コードをコンセントから抜いておいてください。
- * 電源コンセントの場所は、必ず本体の近くで、なおかつアクセスしやすい場所にあることを確認してください。



排気口

- ステアリングホイールのベース部にある排気口をふさがないでください。最適な換気確保するため、以下を必ずお守りください。
- * ステアリングホイールのベース部を、壁面から少なくとも 10cm 以上離してください。
 - * ベース部を狭いスペースに置かないでください。
 - * ベース部をふさがないでください。
 - * 排気口にホコリがたまらないようにしてください。



警告 - フォースフィードバック、および繰り返しの動きによる負傷の可能性

フォースフィードバック対応ステアリングホイールを使ったゲームプレイは、筋肉や関節の痛みなどの症状を引き起こす恐れがあります。この危険性は、次のような予防措置をとることによって減らすことができます。

- * 長時間のプレイは避けてください。
- * 1 時間ごとに 10～15 分の休憩をとるようにしてください。
- * 手、手首、腕、足を始めとする身体の部位に疲れや痛みを感じたときはプレイをただちに中止し、再開する前に数時間の休憩をとるようにしてください。
- * 休憩後にプレイを再開しても、上記の症状や痛みがとれない場合は、プレイを中止して医師に相談してください。
- * 本製品は、お子様の手の届かない場所で使用してください。
- * ゲームプレイ中は常に、ステアリングホイールの正しい位置に両手を置いて使用してください。ステアリングホイールから両手を完全に離さないでください。
- * 調整中およびゲームプレイ中は、絶対に手や腕をステアリングホイールのすき間に置かないでください。
- * ステアリングホイールのベース部が、マニュアルの指示通りに正しく固定されていることを確認してください。

重量注意



本製品の対象年齢は
16 歳以上です。



本製品を、自分や人に落とさないようにご注意ください。

正



誤



誤



レーシングコントローラーのファームウェアのアップデート

ステアリングホイールのベース部に搭載されているファームウェアは、製品機能の改良・強化が図られた最新ファームウェアにアップデートすることが可能です。

お使いのステアリングホイールの現在のファームウェアバージョンを表示し、必要に応じてアップデートを行うには次の URL にアクセスしてください (PC から): <https://support.thrustmaster.com/ja/>。[ステアリングホイール/ T-GT II Pack] をクリックし、[ドライバ] を選択してファームウェアのダウンロードおよびセットアップ手順にしたがってください。

重要な注意事項:

PC で使用時には、レーシングコントローラーのベース部にある USB スライドスイッチ (11) は常に「OTHER」のポジションにセットしておく必要があります。

ステアリングホイールをベース部に設置する

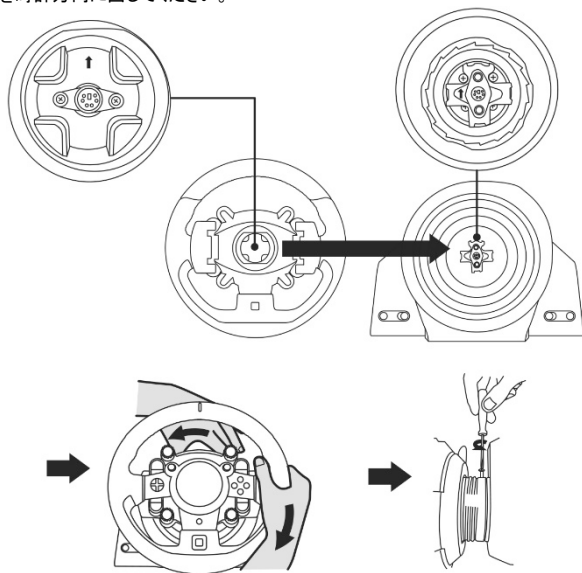
矢印を使って、コネクターの位置を合わせます。

ベース部 (1)コネクター:上向き矢印

ステアリングホイール (2)コネクター:上向き矢印

コネクターを正しい位置にセットしたら、Thrustmaster クイックリリース (15) デバイスのリングを、ステアリングホイール (2) の位置を固定しながら逆時計回りに回すだけです。

次に、リングをできるだけきつく締めます。リングの位置を固定した状態で、ステアリングホイールを時計方向に回してください。



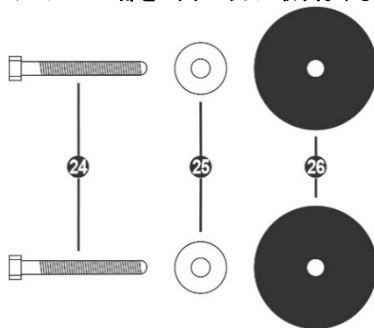
ステアリングホイールをインストールしたら、180° 回転させることで (ステアリングホイールを正面から見たとき、GT ロゴが逆さになります)、Thrustmaster クイックリリース (15) デバイスのリング部にある小さな取り付けねじにアクセスできます。大きなプラスドライバーで、小さな取り付けねじを時計方向に回して締めます (締めすぎ注意)。



プラスドライバーで小さな取り付けねじを締める際には、力の入れすぎにご注意ください。少し抵抗を感じたら、それ以上ねじを回さないでください。

ステアリングホイールを取り付ける

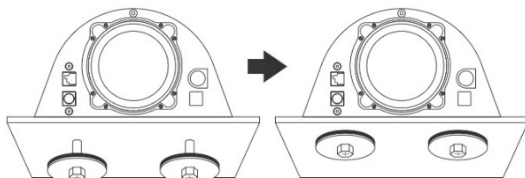
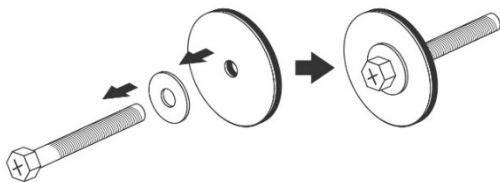
ステアリングホイールのベース部をコックピットに取り付ける



24 M6 タイプ六角/十字ボルト x 2 個

25 ワッシャー x 2 個

26 取り付けディスク x 2 枚 (片面は金属、もう片面はテクスチャードラバー)



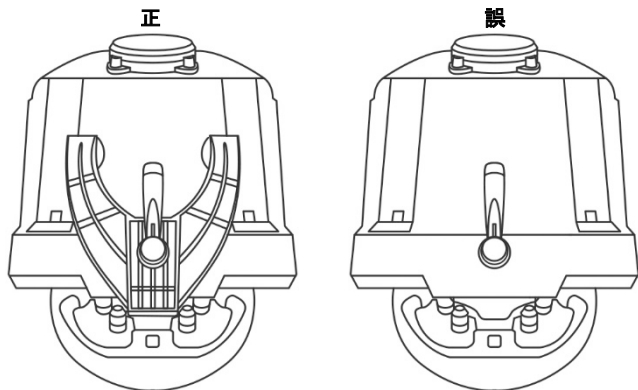
1. ワッシャー (25) を取り付けディスク (26) の金属面に乗せ、M6 タイプ六角/十字ボルト (24) を差し込みます。
2. ステアリングホイールのベース部を、コックピットの上に置きます。
3. 10 mm の六角レンチまたはプラスドライバーを使って、コックピット取り付けキットをコックピット棚と、ステアリングコントローラーの底面にある 2 つの小さなねじ穴に取り付けます。

注意:

- レーシングコントローラの底面に配置されているフォームパッドは取り外さないでください！
フォームパッドは、ステアリングホイール取付時に T-DFB システムの効果を増幅します。
- 取り付けディスク (26) のテクスチャードラバー面は、必ずコックピット棚のほうに向けて配置してください。金属面は絶対にコックピット棚のほうに向けしないでください。

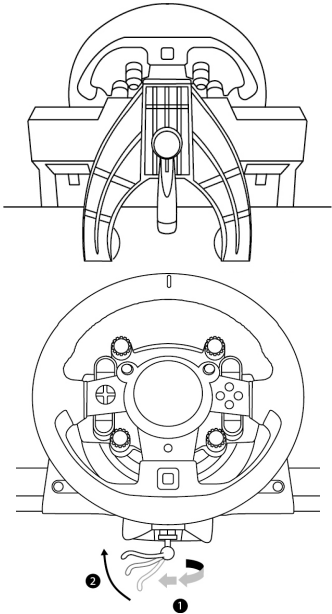
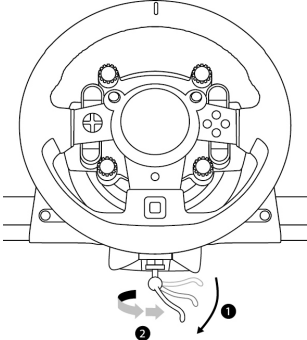
ステアリングホイールをテーブルまたは机に取り付ける

1. ステアリングホイールを、テーブルなど平らで水平かつ、安定した場所に置きます。
2. アタッチメントシステム (13) に締め付けねじ (14) を差し込み、ねじを逆時計回りに回して、ステアリングホイール底面の大きなねじ穴 (12) に締め込みます (ステアリングホイールがしっかりと固定されるまで)。



警告:

- 絶対に、アタッチメントシステムを取り付けずにねじだけを閉めないでください。ステアリングホイールが損傷する恐れがあります。
- レーシングコントローラの底面に配置されているフォームパッドは取り外さないでください！
フォームパッドは、ステアリングホイール取付時に T-DFB システムの効果を増幅します。

取り付け / 取り外し	方向
締めるとき: ねじを 逆時計回り	
取り外すとき: ねじを 時計回り	

レーシングコントローラーを PlayStation®4 または PlayStation®5 用にセットアップする

1. ペダルセット (付属していません) を、ステアリングコントローラーのベースの背面にあるコネクタ (19) に接続します。
2. T-TURBO 電源 (21) をコネクタ (17) に接続します。
3. 電源ケーブル (22) を同じ電圧仕様のコンセントに差し込んでください。
4. USB スライドスイッチ (11) を、プレイする PS4™ または PS5™ ゲームに応じて、「OTHER」または「GT」のポジションにセットします。
5. 取り外し式 USB ケーブル (23) をコネクタ (18) に接続、PS4™ または PS5™ のいずれかの USB 端子に接続します。
6. PS4™ または PS5™ の電源を入れると、ステアリングホイールの調整が行われます。
7. このステアリングホイールを使用するには、PS ボタン (9) を押してから、PlayStation™Network アカウントにログインしてください。
これでプレイの準備が整いました！

重要な注意:

***このステアリングホイールを使用するには、必ず PS ボタン(9)を押す必要があります。**

-PC で使用時には、レーシングコントローラーの USB ケーブルを接続する前に、ベース部にある USB スライドスイッチ (11) を常に「OTHER」または「GT」のポジションにセットしておく必要があります。

スライドスイッチのポジションを変更するには、ゲーム機本体から USB ケーブルを取り外し、スイッチのポジションを変更してから USB ケーブルをつなぎ直します。

-T-GT II ステアリングコントローラーと互換性のある PlayStation®5 および PlayStation®4 ゲームの一覧 (および各ゲームプレイ時に必要となる USB スライドスイッチ (11) のポジション) は次の URL にて確認できます: <https://support.thrustmaster.com> (「ステアリングホイール/T-GT II Pack」ページ)。この一覧は定期的に更新されます。

「OTHER」ポジションの USB スライドスイッチ (11)

(GT SPORT を除く PS4™ または PS5™ ゲーム用)

USB スライドスイッチ (11) を「OTHER」ポジションにセット時:

*フォースフィードバック システムは動作しますが、T-DFB エフェクトシステム (16) は動作しません。

「GT」ポジションの USB スライドスイッチ (11)

(GT SPORT および今後リリース予定の GT シリーズ 用)

USB スライドスイッチ (11) を「GT」ポジションにセット時:

*フォースフィードバック システムと T-DFB エフェクトシステム (16) は両方とも同時に動作します。GT Sport ゲームのオプション設定では、各システムのパワーレベルを個別に調節できます。

レーシングコントローラーを PC 用にセットアップする*

*PC との互換性は Sony Interactive Entertainment Inc. によって承認されていません。

詳しくは <https://support.thrustmaster.com/ja/> を参照してください。

ステアリングホイールの自動調整

ステアリングホイールを電源コンセントにつなげて、ステアリングホイールの USB コネクタを PlayStation®4 に接続すると、ステアリングホイールの自動調整が実行されます。

自動調整では、ステアリングホイールが左右方向に合計 1080° ずばやく回転し、最後にセンターで停止します。



警告:

自動調整が行われている間は、絶対にステアリングホイールに触れないでください。調整が正しく行われなかったり、ケガをしたりする恐れがあります

ステアリングホイールが正しく動作しない、あるいは調整が正しくないと思われる場合:

ゲーム機の電源を切り、ステアリングコントローラーを完全に取り外してください。その後、すべてのケーブル（電源ケーブルとペダルセット*を含む）を再び接続し、ゲーム機とゲームを再起動してください。

*付属していません

ステアリングホイールのベース部の内部冷却システム

ステアリングコントローラーのベース部の内部冷却システム

- ステアリングコントローラーの電源を入れると自動的に動作を開始します。
- 操作がない状態が数分間続き、内部温度が低くなるとオフになります。
- ステアリングコントローラーを使用すると再びオンになります。

MODE ボタンおよびインジケータランプ (10)

ペダルセット (付属していません) 用 MODE ボタン

アクセルとクラッチペダルは電子的にスワップできます。

スワップを行う場合は、MODE ボタン (10) を 2 秒間押し続けます。

ペダルのスワップ状態は、ステアリングホイールの内蔵メモリに保存されます。

アクセルとクラッチペダル	MODE インジケータ (10) の色
ノーマル	赤
スワップ	緑

MODE ボタンに関するその他の情報

MODE ボタンおよびインジケータランプについてさらに詳しく知るには、<https://support.thrustmaster.com/ja/> をご覧ください。[ステアリングホイール / T-GT II Pack] をクリックし、[マニュアル / FAQ] を選択してください。

ヘルプ ファイルとよくある質問 (本マニュアルには含まれていません)

<https://support.thrustmaster.com/ja/> を参照してください。また、[ステアリングホイール / T-GT II Pack] をクリックし、[マニュアル / FAQ] を選択してください。

著作権

©2022 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® は、Guillemot Corporation S.A. の登録商標です。

“PlayStation”、“PS5”、“PS4”、“PS3”および“PS one”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

“PlayStation™Network”はソニー株式会社の商標です。

All rights reserved.

Gran Turismo, “グランツーリスモ” and Gran Turismo logo are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

その他、本書に記載の登録商標およびブランド名は、それぞれの所有者に帰属します。本書に含まれるイラストには法的拘束力はありません。本書に含まれる内容、設計および仕様は、事前の通告なしに変更される場合があります、また、各国で異なる場合があります。

Manufactured and distributed by Guillemot Corporation S.A.

TouchSense® テクノロジーは、Immersion Software Ireland Limited からライセンスを許諾されています。以下の 1 つまたは複数の米国特許、およびその他の申請中の特許によって保護されています。詳細は www.immersion.com/patent-marking.html にてご覧いただけます。

環境保護推奨

国内の電気電子機器のリサイクル法を遵守してください。

リサイクルのための廃機器の収集地点や廃棄方法についての詳細は、お住まいの地域の自治体までお問い合わせください。

この情報は大切に保管してください。色や形状は実際の製品と異なる場合があります。

本製品をご使用になる前に、プラスチック留め具や粘着テープなどはすべて取り除いてください。

www.thrustmaster.com

Made in China.



immersion.