



## Manuale dell'utente

# Multimedia Projector

<b>EB-992F</b>	<b>EB-W51</b>
<b>EB-982W</b>	<b>EB-X51</b>
<b>EB-972</b>	<b>EB-E10</b>
<b>EB-118</b>	<b>EB-FH06</b>
<b>EB-W49</b>	<b>EB-W06</b>
<b>EB-X49</b>	<b>EB-X06</b>
<b>EB-E20</b>	<b>EB-E01</b>
<b>EB-FH52</b>	<b>EB-X500</b>
<b>EB-W52</b>	<b>EB-E500</b>

## **Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale** **7**

### **Uso del manuale per la ricerca di informazioni** ..... **8**

Ricerca per parola chiave..... 8

Saltare direttamente dai segnalibri..... 8

Stampa delle sole pagine necessarie ..... 8

### **Ottenere l'ultima versione dei documenti**..... **9**

## **Elenco delle funzioni** **10**

## **Presentazione del proiettore** **14**

### **Caratteristiche del proiettore** ..... **15**

Configurazione rapida e semplice ..... 15

Semplice proiezione wireless..... 15

### **Parti e funzioni del proiettore** ..... **17**

Parti del proiettore - Parte anteriore..... 17

Parti del proiettore - Parte posteriore ..... 18

Parti del proiettore - Base..... 19

Parti del proiettore - Pannello di controllo..... 20

Parti del proiettore - Telecomando ..... 21

## **Configurazione del proiettore** **23**

### **Posizionamento del proiettore**..... **24**

Configurazione del proiettore e opzioni di installazione..... 25

Distanza di proiezione ..... 26

### **Collegamenti del proiettore** ..... **27**

Collegamento a un computer ..... 27

Collegamento a un computer per video e audio VGA..... 27

Collegamento a un computer per video e audio USB ..... 28

Collegamento a un computer per video e audio HDMI ..... 29

Collegamento a sorgenti video..... 29

Collegamento a una sorgente video HDMI ..... 30

Collegamento a una sorgente video composita ..... 30

Collegamento a dispositivi USB esterni ..... 31

Proiezione da dispositivo USB ..... 31

Collegamento a un dispositivo USB ..... 31

Scollegamento di un dispositivo USB..... 32

Collegamento di una Telecamera documenti..... 32

Collegamento a dispositivi esterni ..... 32

Collegamento a un monitor VGA..... 32

Collegamento ad altoparlanti esterni..... 33

Collegamento di un microfono..... 34

### **Installazione delle batterie nel telecomando**..... **35**

### **Funzionamento del telecomando**..... **36**

### **Apertura del coprilente** ..... **37**

## **Utilizzo delle funzioni base del proiettore** **38**

### **Accensione del proiettore** ..... **39**

Schermata iniziale ..... 40

### **Spegnimento del proiettore** ..... **42**

### **Impostazione di data e ora** ..... **43**

### **Selezionare la Lingua dei menu del proiettore**..... **45**

### **Modi di proiezione**..... **46**

Cambio del modo di proiezione usando il telecomando ..... 46

Cambio del modo di proiezione usando i menu ..... 46

### **Visualizzazione di un motivo di prova**..... **48**

### **Regolazione dell'altezza dell'immagine** ..... **49**

### **Forma dell'immagine**..... **50**

V-Keystone auto..... 50

Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale.....	50	<b>Arresto temporaneo dell'azione video .....</b>	<b>74</b>
Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone .....	51	<b>Ingrandimento/Riduzione delle immagini (E-Zoom).....</b>	<b>75</b>
Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner .....	52	Zoom nelle immagini.....	75
<b>Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom .....</b>	<b>54</b>	Riduzione delle immagini .....	75
<b>Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco.....</b>	<b>55</b>	<b>Salvataggio di un Logo utente .....</b>	<b>77</b>
<b>Selezione di una sorgente immagine.....</b>	<b>56</b>	<b>Salvataggio di un pattern utente .....</b>	<b>79</b>
<b>Rapporto d'aspetto dell'immagine.....</b>	<b>58</b>	<b>Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori .....</b>	<b>80</b>
Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine.....	58	Impostazione dell'ID del proiettore.....	80
Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili .....	58	Selezione del proiettore che si desidera utilizzare .....	80
Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato .....	59	Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori .....	81
<b>Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore) .....</b>	<b>61</b>	<b>Funzioni di sicurezza del proiettore .....</b>	<b>83</b>
Cambio del modo colore.....	61	Tipi di sicurezza della password .....	83
Modi colore disponibili .....	61	Impostazione di una password .....	83
Impostazione diaframma automatico.....	61	Sceita dei tipi di sicurezza della password.....	84
<b>Controllo del volume con i tasti Volume .....</b>	<b>63</b>	Immettere una password per usare il proiettore .....	85
<b>Regolazione delle funzioni del proiettore .....</b>	<b>64</b>	Blocco dei tasti del proiettore .....	85
<b>Proiezione di due immagini simultaneamente .....</b>	<b>65</b>	Sblocco dei tasti del proiettore.....	86
Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen .....	67	Installazione di un codice di sicurezza .....	86
Limitazioni della proiezione Split Screen .....	67	<b>Utilizzo del proiettore in rete .....</b>	<b>88</b>
<b>Proiezione di una presentazione PC Free.....</b>	<b>68</b>	<b>Proiezione di rete cablata .....</b>	<b>89</b>
Tipi di file PC Free supportati .....	68	Collegamento a una rete cablata.....	89
Precauzioni relative alla proiezione PC Free .....	68	Selezione delle impostazioni di rete cablata .....	89
Avvio di una presentazione PC Free .....	69	<b>Proiezione di rete wireless .....</b>	<b>92</b>
Avvio di un film PC Free .....	70	Installazione del modulo LAN wireless .....	92
Opzioni di visualizzazione di PC Free .....	71	Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless .....	93
<b>Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio.....</b>	<b>73</b>	Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows.....	95
		Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac .....	96
		Configurazione della sicurezza di rete wireless .....	96
		Client e certificati CA supportati.....	98

Usò di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile.....	98
Usò di una chiavetta USB per connettere un computer Windows .....	99
<b>Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring).....</b>	<b>101</b>
Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring.....	101
Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast .....	103
Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10.....	103
Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1 .....	104
<b>Secure HTTP.....</b>	<b>106</b>
Importazione di un Certificato server Web tramite i menu.....	106
Certificati server Web supportati .....	107
<b>Monitoraggio e controllo del proiettore</b>	<b>108</b>
<b>Epson Projector Management .....</b>	<b>109</b>
<b>Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet</b>	<b>110</b>
Opzioni di controllo del web.....	111
<b>Registrazione di certificati digitali da un browser web .....</b>	<b>114</b>
<b>Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore .....</b>	<b>115</b>
Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete .....	115
<b>Configurazione del monitoraggio usando SNMP .....</b>	<b>117</b>
<b>Utilizzo dei comandi ESC/VP21 .....</b>	<b>118</b>
Elenco comandi ESC/VP21 .....	118
Layout cavo.....	118
<b>Supporto per PLink .....</b>	<b>120</b>
<b>Supporto Crestron Connected.....</b>	<b>121</b>
Impostazione del supporto Crestron Connected .....	121
Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected .....	121
Finestra di funzionamento Crestron Connected.....	123
Finestra strumenti Crestron Connected .....	124
<b>Impostazione dei programmi eventi del proiettore.....</b>	<b>126</b>
<b>Regolazione del menu Impostazioni</b>	<b>129</b>
<b>Utilizzo dei menu del proiettore .....</b>	<b>130</b>
<b>Utilizzo della tastiera su schermo .....</b>	<b>131</b>
Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo.....	131
<b>Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine....</b>	<b>132</b>
<b>Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale .....</b>	<b>134</b>
<b>Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni...</b>	<b>135</b>
<b>Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate .....</b>	<b>137</b>
<b>Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete .....</b>	<b>140</b>
Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring.....	141
Menu Rete - Menu Basilari.....	142
Menu Rete - Menu LAN wireless .....	143
Menu Rete - Menu LAN cablata.....	146
Menu Rete - Menu Notifica .....	147
Menu Rete - Menu Altro.....	148
Menu Rete - Menu Reset.....	149
<b>Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO.....</b>	<b>150</b>
<b>Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni .....</b>	<b>152</b>
Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore .....	152
Elenco codici Event ID.....	153
<b>Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset.....</b>	<b>155</b>
<b>Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo) .....</b>	<b>156</b>
Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB.....	156
Trasferimento delle impostazioni da un computer .....	157
Notifica errore configurazione di gruppo.....	158

## **Manutenzione del proiettore 159**

**Manutenzione del proiettore..... 160**

**Pulizia dell'obiettivo ..... 161**

**Pulizia dell'alloggiamento del proiettore..... 162**

**Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria ..... 163**

Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria ..... 163

Sostituzione del filtro dell'aria ..... 163

**Manutenzione della lampada del proiettore ..... 166**

Sostituzione della lampada..... 166

Azzeramento del timer della lampada ..... 169

## **Risoluzione dei problemi 170**

**Problemi di proiezione ..... 171**

**Stato dell'indicatore sul proiettore ..... 172**

**Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore ..... 175**

**Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio..... 176**

Soluzioni quando non appare nessuna immagine ..... 176

Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB

Display..... 176

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"..... 177

Visualizzazione da un notebook..... 177

Visualizzazione da un notebook Mac ..... 177

Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato" ..... 178

Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale ..... 178

Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare ..... 178

Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche. 179

Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata ..... 179

Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti..... 180

Soluzioni ai problemi audio ..... 180

Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati  
correttamente in PC Free..... 181

## **Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando..... 182**

Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento ... 182

Soluzioni ai problemi con il telecomando ..... 182

Soluzioni ai problemi di password..... 183

Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento" ..... 183

## **Soluzione dei problemi di rete ..... 184**

Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless ..... 184

Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet... 184

Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete..... 184

Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete..... 185

Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring..... 185

Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring..... 186

## **Appendice 187**

### **Accessori opzionali e parti di ricambio..... 188**

Schermi..... 188

Cavi..... 188

Supporti..... 188

Per il collegamento wireless..... 188

Dispositivi esterni..... 189

Parti di ricambio ..... 189

### **Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione ..... 190**

### **Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor..... 196**

### **Specifiche del proiettore..... 198**

Specifiche connettore ..... 201



<b>Dimensioni esterne .....</b>	<b>203</b>
<b>Requisiti di sistema per USB Display .....</b>	<b>207</b>
<b>Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza .....</b>	<b>208</b>
<b>Glossario .....</b>	<b>210</b>
<b>Avvisi .....</b>	<b>212</b>
Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive.....	212
Limitazioni di impiego .....	212
Riferimenti ai sistemi operativi .....	212
Marchi di fabbrica .....	213
Nota sul copyright.....	213
Attribuzione del copyright .....	213

# Indicazioni Utilizzate in Questo Manuale





## Simboli di sicurezza

Il proiettore e i relativi manuali usano simboli grafici ed etichette a indicare contenuti che spiegano come usare il proiettore in sicurezza.

Leggere e seguire attentamente le istruzioni contrassegnate con tali simboli ed etichette per evitare infortuni o danni materiali.

 <b>Avvertenza</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare infortuni o il decesso dell'utente.
 <b>Attenzione</b>	Questo simbolo indica informazioni per un uso corretto del prodotto, che, se ignorate, potrebbero provocare lesioni personali o danni fisici.

## Indicazioni di informazione generale

<b>Attenzione</b>	Questa etichetta indica procedure che, se eseguite con poca cautela, potrebbero causare danni o infortuni.
	Questa etichetta indica informazioni aggiuntive che potrebbero essere utili da conoscere.
[Nome tasto]	Indica il nome dei tasti del telecomando o del proiettore. Esempio: tasto [Esc]
<b>Menu/Nome impostazione</b>	Indica il menu del proiettore e i nomi delle impostazioni. Esempio: Selezionare il menu <b>Immagine</b>  <b>Immagine &gt; Avanzate</b>
	Questa etichetta indica i link alle pagine correlate.
	Questa etichetta indica il livello di menu corrente del proiettore.

## » Link correlati

- "Uso del manuale per la ricerca di informazioni" [p.8](#)
- "Ottenere l'ultima versione dei documenti" [p.9](#)

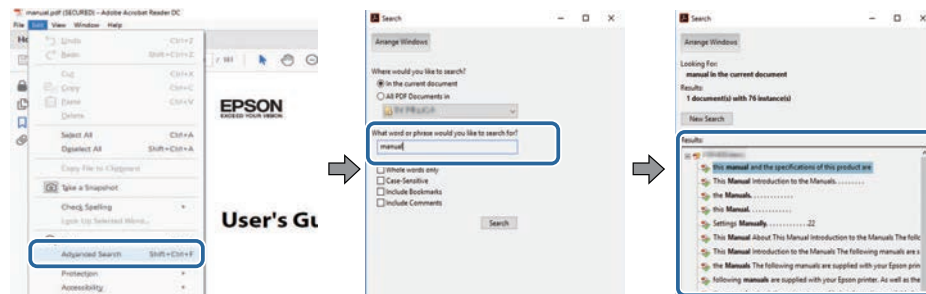
Il manuale PDF consente di cercare informazioni tramite parola chiave o di saltare direttamente a sezioni specifiche tramite segnalibri. È inoltre possibile stampare solo le pagine necessarie. Questa sezione spiega come utilizzare un manuale PDF aperto con Adobe Reader X sul computer.

## ► Link correlati

- "Ricerca per parola chiave" p.8
- "Saltare direttamente dai segnalibri" p.8
- "Stampa delle sole pagine necessarie" p.8

## Ricerca per parola chiave

Fare clic su **Modifica > Ricerca avanzata**. Inserire la parola chiave (testo) dell'informazione da trovare nella finestra di ricerca, quindi fare clic su **Cerca**. I risultati sono visualizzati in un elenco. Fare clic su uno dei risultati visualizzati per saltare a quella pagina.

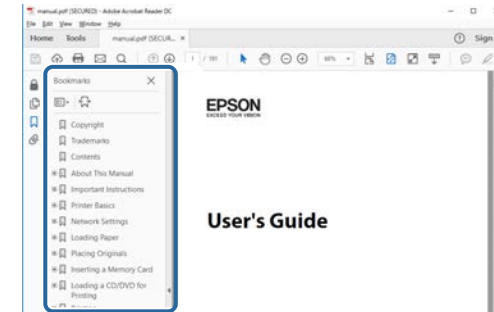


## Saltare direttamente dai segnalibri

Fare clic su un titolo per saltare a quella pagina. Fare clic su + o > per visualizzare i titoli del livello inferiore in quella sezione. Per tornare alla pagina precedente, eseguire la seguente operazione sulla tastiera.

- Windows: tenere premuto **Alt**, quindi premere ←.

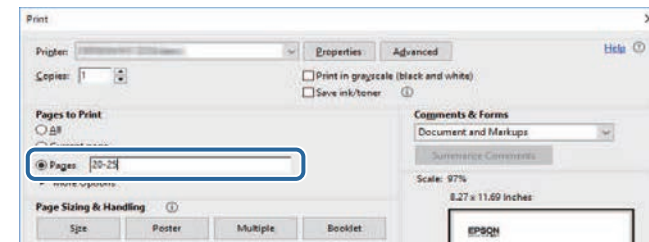
- Mac OS: tenere premuto il tasto di comando, quindi premere ←.



## Stampa delle sole pagine necessarie

È inoltre possibile estrarre e stampare solo le pagine necessarie. Fare clic su **Stampa** nel menu **File**, quindi specificare le pagine da stampare in **Pagine in Pagine da stampare**.

- Per specificare una serie di pagine, inserire un trattino tra la pagina di inizio e la pagina di fine.  
Esempio: 20-25
- Per specificare pagine non incluse nella serie, dividere le pagine con una virgola.  
Esempio: 5, 10, 15





È possibile ottenere la versione più recente di manuali e specifiche sul sito web Epson.

Accedere a [epson.sn](http://epson.sn) e inserire il nome del proiettore.



	EB-992F	EB-982W	EB-W49	EB-FH52	EB-W52	EB-W51	EB-FH06	EB-W06
Bip (Acceso/Spento)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Impostazioni Data & Ora	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Imp. programmazione	✓	-	-	✓	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PC Free	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Consumo energia (3 livelli)	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Consumo energia (2 livelli)	-	-	-	✓	✓	✓	✓	✓
Configurazione in batch (unità flash USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configurazione in batch (cavo USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Logo protetto	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protezione di Rete	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protezione progr.	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Protezione Screen Mirroring	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Projector Management	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Epson Web Control	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Notifica Mail	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
SNMP	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Secure HTTP (HTTPS)	✓	-	-	✓	-	-	-	-
Comandi ESC/VP21	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-

**EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**

Di seguito elenchi di tabelle elencano le funzioni supportate da ciascun modello di proiettore. Le funzioni supportate sono indicate dal segno "✓".



	EB-972	EB-118	EB-X49	EB-E20	EB-X51	EB-E10	EB-X06	EB-E01	EB-X500	EB-E500
Imp. programmazione	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
V-Keystone auto.	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PC Free	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Consumo energia (3 livelli)	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-	-
Consumo energia (2 livelli)	-	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configurazione in batch (unità flash USB)	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Configurazione in batch (cavo USB)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Logo protetto	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Protezione di Rete	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Protezione progr.	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Protezione Screen Mirroring	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Epson iProjection	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Epson Projector Management	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Epson Web Control	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Notifica Mail	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
SNMP	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
Secure HTTP (HTTPS)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Comandi ESC/VP21	✓	✓	✓	-	✓	-	✓	-	✓	-
PJLink	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-
Crestron Connected	✓	✓	✓	-	-	-	-	-	-	-

# Presentazione del proiettore

Fare riferimento alle sezioni di seguito per saperne di più sulle caratteristiche del proiettore e sui nomi delle parti.

## ► **Link correlati**

- "Caratteristiche del proiettore" [p.15](#)
- "Parti e funzioni del proiettore" [p.17](#)

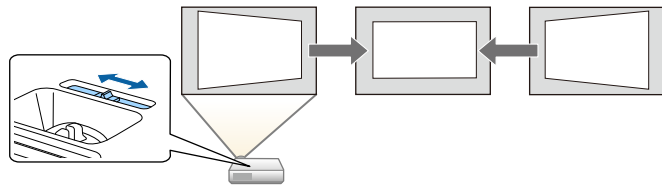
Il proiettore è dotato delle seguenti caratteristiche speciali. Fare riferimento a queste sezioni per maggiori dettagli.

## » Link correlati

- "Configurazione rapida e semplice" [p.15](#)
- "Semplice proiezione wireless" [p.15](#)

## Configurazione rapida e semplice

- Funzione Direct Power On per accendere il proiettore non appena viene collegato alla rete elettrica.
- Funzione Accensione autom. per accendere il proiettore quando rileva il segnale di immagini dalla porta specificata come sorgente **Accensione autom.**
- La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagini e funzioni utili.
- La correzione della distorsione trapezoidale verticale automatica visualizza sempre una schermata rettangolare (V-Keystone auto.).
- Il cursore keystone orizzontale consente di correggere rapidamente la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata.



## » Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.50](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Accensione del proiettore" [p.39](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

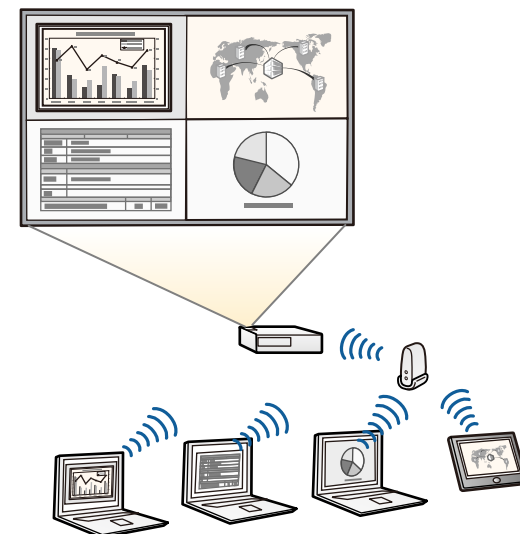
## Semplice proiezione wireless

- Screen Mirroring per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando la tecnologia Miracast.



- Epson iProjection (Windows/Mac) per proiettare fino a quattro immagini contemporaneamente suddividendo la schermata proiettata. Le immagini possono essere proiettate dai computer in rete oppure da smartphone o tablet.

Per i dettagli, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.





- È possibile scaricare il software e i manuali necessari dal seguente sito Web.  
<http://www.epson.com/>

- Epson iProjection (iOS/Android) per collegare il proiettore e il dispositivo mobile in modalità wireless usando l'app disponibile su App Store o Google Play.



Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) per collegare il proiettore e il dispositivo Chromebook in modalità wireless usando l'app disponibile su Chrome Web Store.



Le tariffe previste per la comunicazione con Chrome Web Store sono a carico del cliente.

## ► Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.88](#)



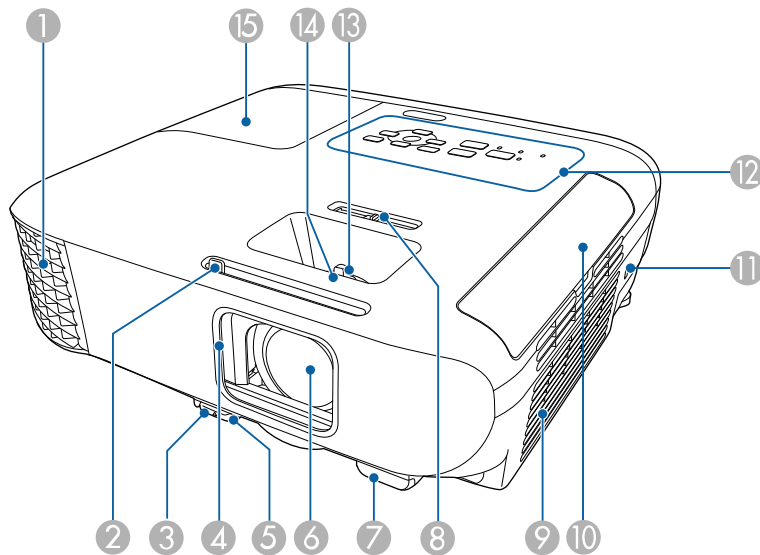
Le seguenti sezioni descrivono le parti del proiettore e le relative funzioni.

Tutte le funzioni del presente manuale vengono descritte utilizzando le illustrazioni di EB-992F se non diversamente indicato.

► **Link correlati**

- "Parti del proiettore - Parte anteriore" [p.17](#)
- "Parti del proiettore - Parte posteriore" [p.18](#)
- "Parti del proiettore - Base" [p.19](#)
- "Parti del proiettore - Pannello di controllo" [p.20](#)
- "Parti del proiettore - Telecomando" [p.21](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Parti del proiettore - Parte anteriore



Nome	Funzione
1 Uscita ventilazione dell'aria	Uscita di ventilazione dell'aria utilizzata per raffreddare l'interno del proiettore.

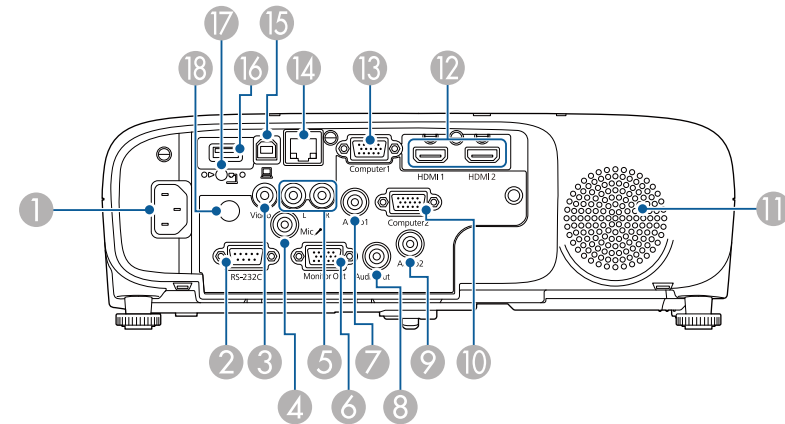
Nome	Funzione
	<p><b>⚠ Avvertenza</b></p> <p>Non guardare nelle prese d'aria. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.</p> <p><b>⚠ Attenzione</b></p> <p>Durante la proiezione, non avvicinare il viso o le mani all'uscita di ventilazione dell'aria. Allo stesso modo, non avvicinarvi oggetti che possano deformarsi o danneggiarsi. L'aria calda che fuoriesce dall'uscita di ventilazione dell'aria può causare ustioni, deformazioni ai materiali o incidenti.</p>
2	Leva A/V Mute Fare scivolare il pomello per aprire e chiudere il copriletti.
3	Leva di rilascio del piedino Premere la leva di rilascio per allungare e accorciare il piedino anteriore regolabile.
4	Copriletti Chiudere la guida quando il proiettore non è in uso per proteggere l'obiettivo. Chiudendo la guida durante la proiezione, l'immagine viene nascosta e l'audio silenziato.
5	Piedino anteriore regolabile Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.
6	Obiettivo Sorgente di proiezione delle immagini.
7	Ricevitore remoto Riceve i segnali dal telecomando.
8	Correzione keystone orizzontale Corregge la distorsione orizzontale sull'immagine proiettata.
9	Presse dell'aria (filtro dell'aria) Cattura l'aria per raffreddare l'interno del proiettore.

Nome	Funzione
⑩ Coperchio del filtro dell'aria	Aprire per accedere al filtro dell'aria.
⑪ Slot di sicurezza	Lo slot di sicurezza è compatibile con il sistema di sicurezza Microsaver prodotto da Kensington.
⑫ Pannello di controllo	Permette di comandare il proiettore.
⑬ Anello di regolazione dello zoom	Regola le dimensioni dell'immagine.
⑭ Anello di regolazione della messa a fuoco	Regola la messa a fuoco dell'immagine. La forma potrebbe variare a seconda del modello di proiettore.
⑮ Coperchio della lampada	Aprire per accedere alla lampada del proiettore.

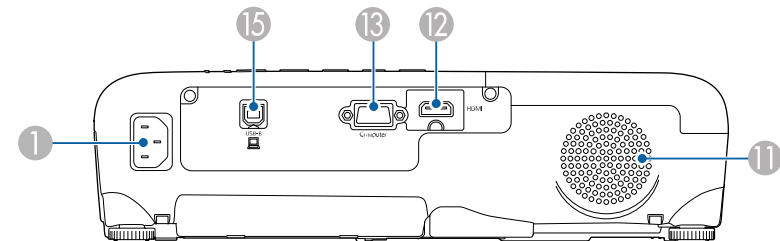
» **Link correlati**

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.54](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.55](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

## Parti del proiettore - Parte posteriore



### EB-E01/EB-E500



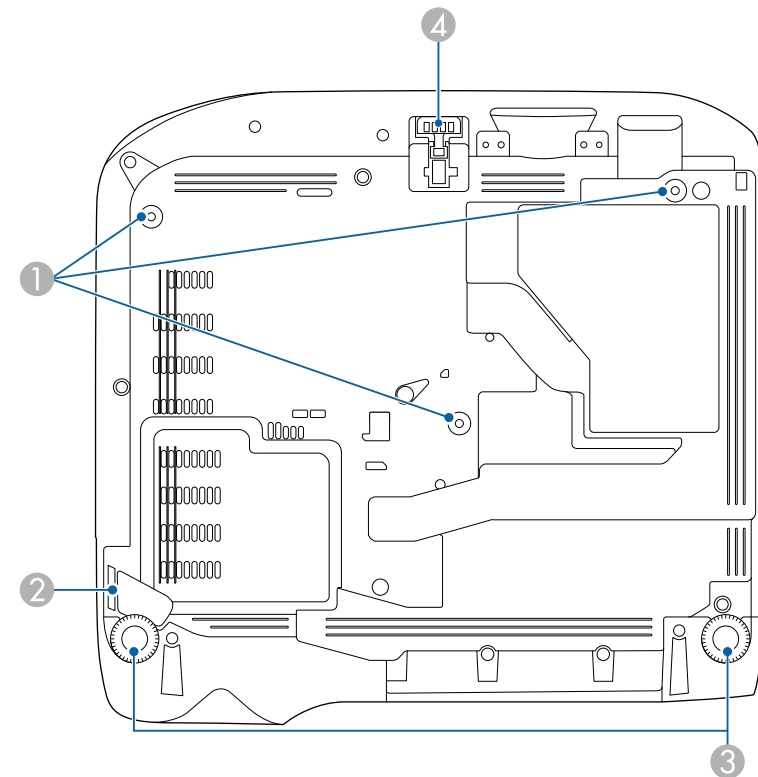
Nome	Funzione
① Ingresso alimentazione	Consente di collegare il cavo elettrico al proiettore.
② Porta RS-232C	Collega un cavo RS-232C per controllare il proiettore da un computer. (In genere non si ha necessità di usare questa porta.)
③ Porta Video	Riceve i segnali video composito provenienti dalle sorgenti video.

Nome	Funzione
4 Porta Mic	Trasmette l'audio del microfono.
5 Porte L-Audio-R	Riceve l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Video.
6 Porta Monitor Out	Emette segnali RGB analogici dalla porta Computer1 a un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte.
7 Porta Audio 1	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer1.
8 Porta Audio Out	Trasmette l'audio dalla sorgente di ingresso attuale o dalla porta Mic a un altoparlante esterno.
9 Porta Audio 2	Trasmette l'audio dalle apparecchiature collegate alla porta Computer2.
10 Porta Computer2	Invia segnali di immagine da un computer.
11 Altoparlante	Emette l'audio.
12 Porte HDMI1, HDMI2 Porta HDMI	Riceve i segnali video da apparecchiature video e computer compatibili HDMI. Il proiettore è compatibile con HDCP.
13 Porta Computer Porta Computer1	Invia segnali di immagine da un computer.
14 Porta LAN	Consente di collegare un cavo LAN per connettersi a una rete.
15 Porta USB-B	Consente di collegare un cavo USB al computer per proiettare immagini del computer.
16 Porta USB-A	Consente di collegare una periferica di memorizzazione USB o una fotocamera digitale e di proiettare filmati o immagini tramite PC Free. Collega la telecamera documenti opzionale. Collega il modulo LAN wireless.
17 Vite di fissaggio del modulo LAN wireless	Fissa il coperchio del modulo LAN wireless.
18 Ricevitore remoto	Riceve i segnali dal telecomando.

» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Parti del proiettore - Base



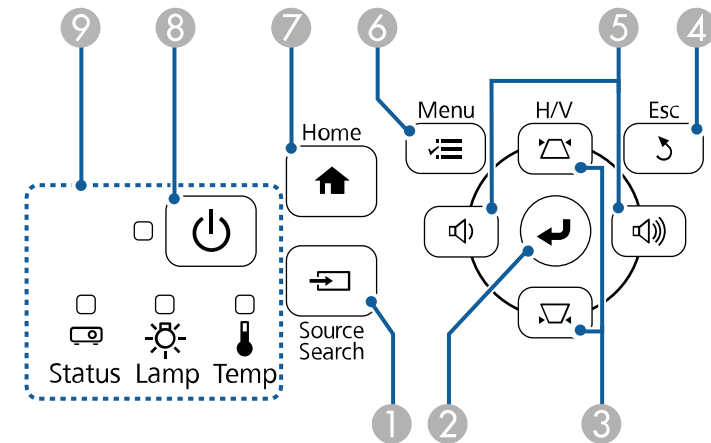
Nome	Funzione
1 Punti di fissaggio per montaggio a soffitto (tre punti)	Fissare il montaggio a soffitto opzionale a questi punti per installare il proiettore al soffitto.

Nome	Funzione
2	Punto di fissaggio del cavo di sicurezza Fare passare un blocco cavo disponibile in commercio attraverso questo punto e fissarlo in posizione. È inoltre possibile fissare il cavo di sicurezza opzionale per evitare che il proiettore cada dal soffitto o dalla parete.
3	Piedino posteriore Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, ruotare il piedino in modo da allungarlo e accorciarlo per regolare l'inclinazione orizzontale.
4	Piedino anteriore regolabile Quando si installa il proiettore su una superficie, per esempio una scrivania, allungare il piedino per regolare la posizione dell'immagine.

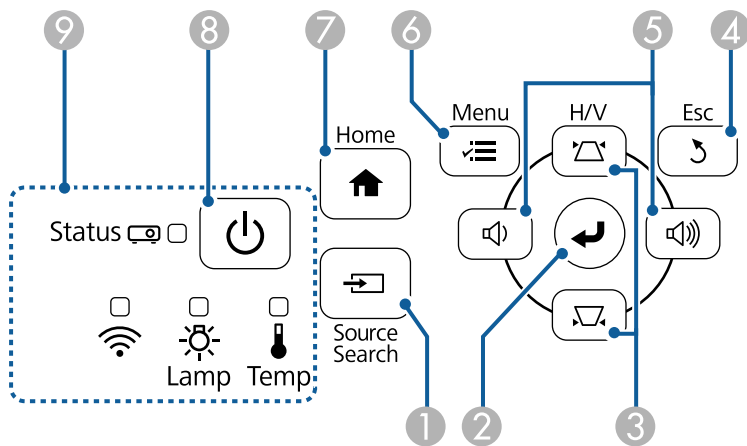
» **Link correlati**

- "Installazione di un codice di sicurezza" p.86



**EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500**



**Parti del proiettore - Pannello di controllo**



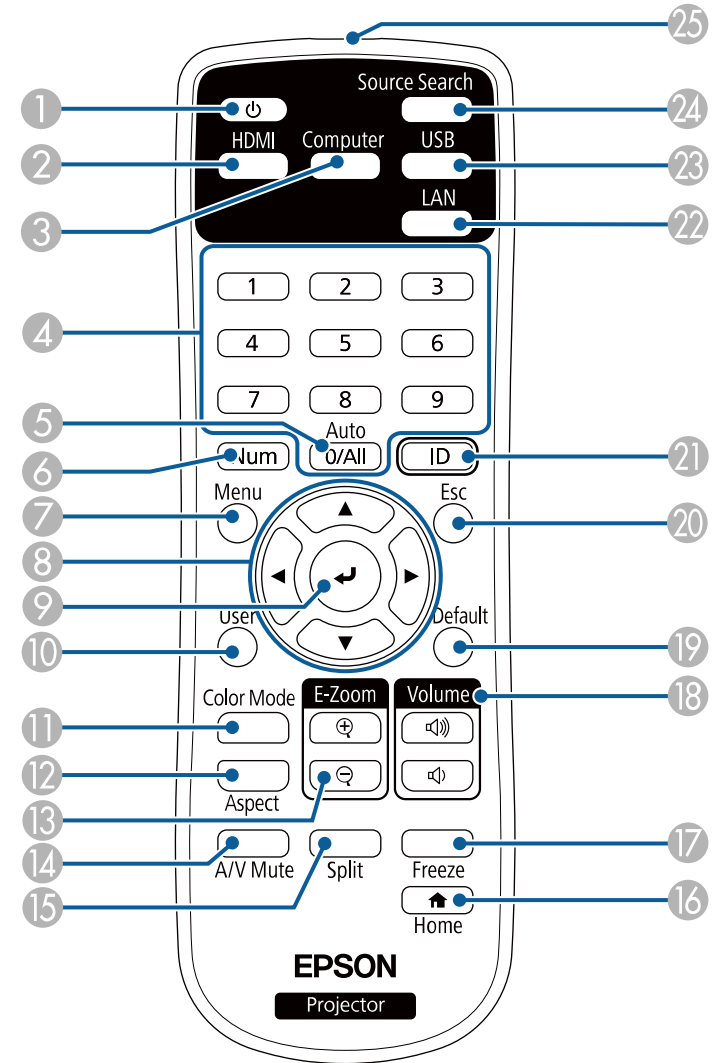
Nome	Funzione	
1	Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
2	Tasto [Enter] [↵]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu o la guida del proiettore. Ottimizza <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> , e <b>Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer.
3	Tasti della correzione del keystone e tasti freccia	Visualizza la schermata Keystone, che consente di correggere la distorsione trapezoidale. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
4	Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.



Nome	Funzione
5 Tasti volume e tasti freccia	 : Abbassa il volume.  : Aumenta il volume. Consente di correggere la distorsione trapezoidale in direzione orizzontale quando è visualizzata la schermata Keystone. Seleziona gli elementi del menu mentre visualizza il menu o la guida del proiettore.
6 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
7 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale.
8 Tasto di alimentazione [Power]	Accende e spegne il proiettore.
9 Indicatore	Indica lo stato del proiettore.

► **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Schermata iniziale" [p.40](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)

## Parti del proiettore - Telecomando



Nome	Funzione
1 Tasto di alimentazione [  ]	Accende e spegne il proiettore.
2 Tasto [HDMI]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte HDMI.
3 Tasto [Computer]	Cambia la sorgente immagine alle porte Computer.
4 Tasti numerici	Immettono i numeri nel menu del proiettore tenendo premuto il tasto [Num].
5 Tasto [Auto]	Ottimizza <b>Tracking, Sync., e Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalle porte Computer.
6 Tasto [Num]	Tenere premuto questo tasto per immettere i numeri usando i tasti numerici.
7 Tasto [Menu]	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
8 Tasti freccia	Seleziona gli elementi del menu mentre è visualizzato il menu del proiettore.
9 Tasto [Enter] [  ]	Immette la selezione corrente e passa al livello successivo visualizzando il menu del proiettore.
10 Tasto [User]	Applica le impostazioni assegnate nell'impostazione <b>Tasto Utente</b> nel menu <b>Impostazioni</b> del proiettore.
11 Tasto [Color Mode]	Modifica il modo colore.
12 Tasto [Aspect]	Modifica il modo proporzioni.
13 Tasti [E-Zoom] +/-	Ridimensiona l'immagine proiettata.
14 Tasto [A/V Mute]	Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
15 Tasto [Split]	Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
16 Tasto [Home]	Visualizza e chiude la Schermata iniziale.
17 Tasto [Freeze]	Mette in pausa o riprende le immagini.
18 Tasti [Volume] su/giù	Regolano il volume dell'altoparlante.
19 Tasto [Default]	Riporta l'impostazione selezionata al valore predefinito.

Nome	Funzione
20 Tasto [Esc]	Interrompe la funzione corrente. Torna al livello precedente del menu mentre visualizza il menu del proiettore.
21 Tasto [ID]	Tenere premuto questo tasto e premere i tasti numerici per selezionare l'ID del proiettore da comandare con il telecomando.
22 Tasto [LAN]	Commuta la sorgente di immagini tra i dispositivi collegati alla rete.
23 Tasto [USB]	Commuta la sorgente di immagini tra le porte USB Display e USB-A.
24 Tasto [Source Search]	Passa alla sorgente di ingresso successiva.
25 Area di emissione della luce del telecomando	Trasmette i segnali del telecomando.

## ► Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.58](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.61](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Schermata iniziale" [p.40](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.65](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.28](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.68](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.88](#)

# Configurazione del proiettore

Per configurare il proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

## ► Link correlati

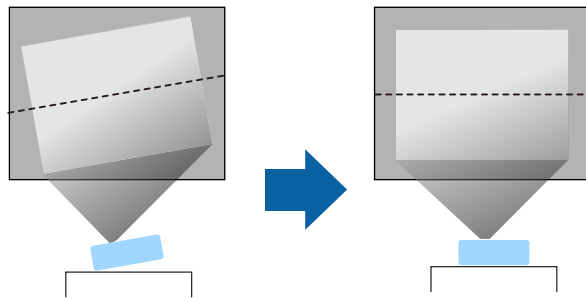
- "Posizionamento del proiettore" [p.24](#)
- "Collegamenti del proiettore" [p.27](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.35](#)
- "Funzionamento del telecomando" [p.36](#)
- "Apertura del coprilente" [p.37](#)

Il proiettore, per funzionare, può essere posizionato praticamente su qualsiasi superficie piana.

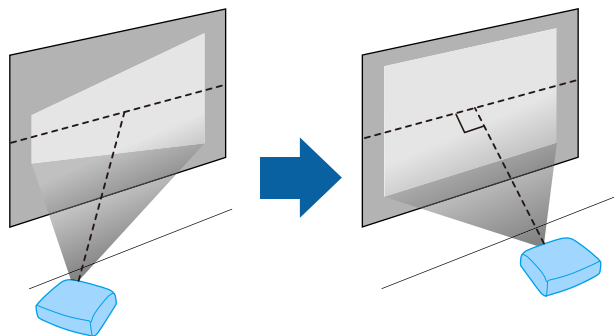
Esso può anche essere installato a soffitto se si desidera usarlo in una posizione fissa. Se si desidera montare il proiettore sul soffitto, è necessario disporre di un Montaggio a soffitto opzionale.

Quando si sceglie una posizione per il proiettore, fare attenzione ai seguenti punti:

- Posizionare il proiettore su una superficie piana e solida, oppure installarlo usando un montaggio compatibile.



- Lasciare abbondante spazio attorno e sotto il proiettore per consentire la ventilazione, e non collocare sopra di esso alcun oggetto che possa bloccarla.
- Posizionare il proiettore in modo che sia rivolto di fronte allo schermo perpendicolarmente e non ad angolo.



Se il proiettore non può essere installato perpendicolarmente allo schermo, correggere eventuali distorsioni del keystone usandone i controlli. Per ottenere immagini di ottima qualità, si consiglia di regolare la posizione di installazione del proiettore per ottenere le dimensioni e la forma dell'immagine corrette.

## ⚠ Avvertenza

- Quando si monta il proiettore al soffitto, è necessario installare un apposito montaggio. Se il proiettore non viene installato correttamente, potrebbe cadere e causare danni o infortuni.
- Non usare nastri adesivi sui punti di fissaggio del montaggio a soffitto per evitare che le viti si allentino, né applicare lubrificanti, grassi o sostanze simili sul proiettore; è possibile che il telaio si crepi e che si stacchi dal montaggio a soffitto. Ciò potrebbe causare gravi lesioni alle persone che si trovano sotto di esso e potrebbe danneggiare il proiettore.
- La mancata installazione del supporto a soffitto e del proiettore potrebbe causare la caduta del proiettore. Una volta installato il supporto Epson specifico che sostiene il proiettore, assicurarsi di fissare il supporto a tutti i punti di fissaggio del montaggio a soffitto del proiettore. Inoltre, fissare il proiettore e i supporti con un cavo sufficientemente robusto in grado di sostenerne il peso.
- Non installare il proiettore in un luogo soggetto a livelli elevati di polvere o umidità o in un luogo soggetto a fumo o vapore. In caso contrario, si potrebbero provocare incendi o scosse elettriche. Anche l'involucro del proiettore potrebbe deteriorarsi e danneggiarsi, causando la caduta del proiettore dal supporto.

### **Esempi di ambienti che potrebbero causare la caduta del proiettore a causa del deterioramento dell'involucro**

- Luoghi soggetti a fumo eccessivo o particelle di olio nell'aria, come fabbriche o cucine
- Luoghi contenenti solventi o prodotti chimici volatili, come fabbriche o laboratori
- Luoghi in cui il proiettore potrebbe essere sottoposto a detersivi o prodotti chimici, come fabbriche o cucine
- Luoghi in cui vengono spesso utilizzati oli aromatici, come le sale relax
- Accanto a dispositivi che producono fumo eccessivo, particelle di olio nell'aria o schiuma durante gli eventi



## ⚠ Avvertenza

- Non coprire l'uscita di ventilazione o le prese d'aria del proiettore. Se le aperture vengono coperte, la temperatura interna potrebbe aumentare e provocare un incendio.
- Non utilizzare o riporre il proiettore in luoghi soggetti a polvere o sporcizia. In caso contrario, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe ridursi o il filtro dell'aria potrebbe ostruirsi, provocando guasti o incendi.
- Non installare il proiettore su una superficie instabile o in un luogo inadatto a sorreggerne il peso. In caso contrario, il proiettore può cadere o ribaltarsi causando danni e lesioni.
- Quando lo si installa in una posizione elevata, prendere provvedimenti per evitare che cada, utilizzando cavi per garantire la sicurezza in casi di emergenza, ad esempio nell'evento di un sisma, ed evitare incidenti. Se non viene installato correttamente, il proiettore potrebbe cadere causando danni e lesioni.
- Non installare in luoghi in cui potrebbero verificarsi danni dovuti alla salsedine o in luoghi soggetti a gas corrosivi, come gas solforico proveniente da sorgenti termali. In caso contrario, la corrosione potrebbe causare la caduta del proiettore. Potrebbe anche causare il malfunzionamento del proiettore.

## Attenzione

- Non utilizzare il proiettore appoggiandolo su un lato. Ciò potrebbe causare guasti al proiettore.
- Se si sta usando il proiettore ad altitudini superiori ai 1.500 m, impostare **Modo alta quota** su **On** nel menu del proiettore, per garantire che la temperatura interna dello stesso sia regolata correttamente.  
☛ **Avanzate > Funzionamento > Modo alta quota**
- Evitare di installare il proiettore in ambienti soggetti a umidità elevata e polvere oppure in ambienti con presenza di fumi da fuoco o sigaretta.

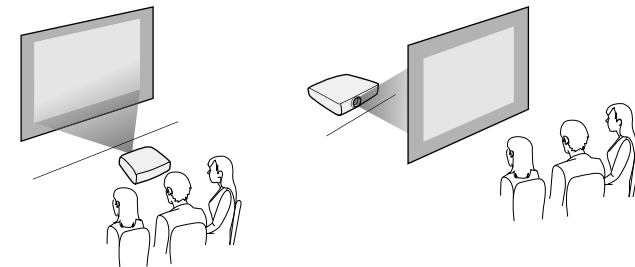
## » Link correlati

- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" [p.25](#)
- "Distanza di proiezione" [p.26](#)
- "Forma dell'immagine" [p.50](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)

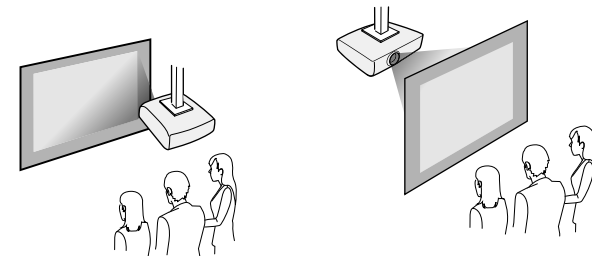
## Configurazione del proiettore e opzioni di installazione

Il proiettore può essere configurato o installato nei seguenti modi:

Front./Retro



Soffitto anteriore/Soffitto posteriore



Accertarsi di selezionare l'opzione **Proiezione** corretta nel menu **Avanzate** del proiettore a seconda del metodo di installazione in uso.

## » Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.46](#)

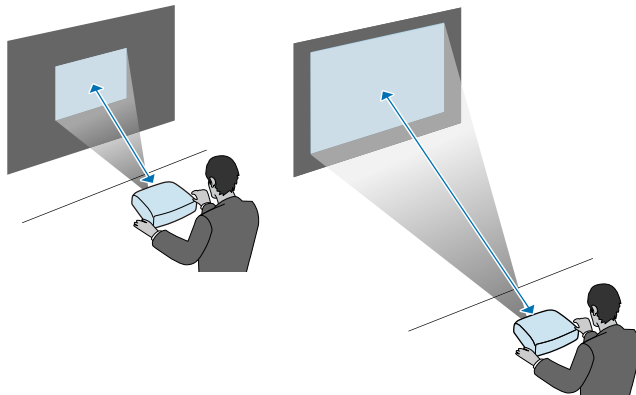
## Distanza di proiezione

La distanza a cui si posiziona il proiettore dallo schermo determina la dimensione approssimativa dell'immagine. La dimensione dell'immagine aumenta più il proiettore si allontana dallo schermo, ma può variare in base al fattore di zoom, al rapporto aspetto e ad altre impostazioni.

Consultare l'Appendice per i dettagli per determinare approssimativamente a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



Quando si corregge la correzione del keystone, l'immagine diminuisce leggermente.



### » Link correlati

- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.190](#)

Fare riferimento a queste sezioni per collegare il proiettore a una serie di sorgenti di proiezione.

## Attenzione

Controllare la forma e l'orientamento dei connettori o di eventuali cavi che si prevede di collegare. Non forzare i connettori nelle porte se non entrano. Il dispositivo o il proiettore potrebbero risulterne danneggiati o potrebbero non funzionare correttamente.



Fare riferimento alla *Guida di avvio rapido* per un elenco dei cavi forniti con il proiettore. Acquistare cavi opzionali o disponibili in commercio quando necessario.

## » Link correlati

- "Collegamento a un computer" [p.27](#)
- "Collegamento a sorgenti video" [p.29](#)
- "Collegamento a dispositivi USB esterni" [p.31](#)
- "Collegamento di una Telecamera documenti" [p.32](#)
- "Collegamento a dispositivi esterni" [p.32](#)

## Collegamento a un computer

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare un computer al proiettore.

## » Link correlati

- "Collegamento a un computer per video e audio VGA" [p.27](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.28](#)
- "Collegamento a un computer per video e audio HDMI" [p.29](#)

## Collegamento a un computer per video e audio VGA

Il proiettore può essere collegato al computer usando un cavo VGA per computer.

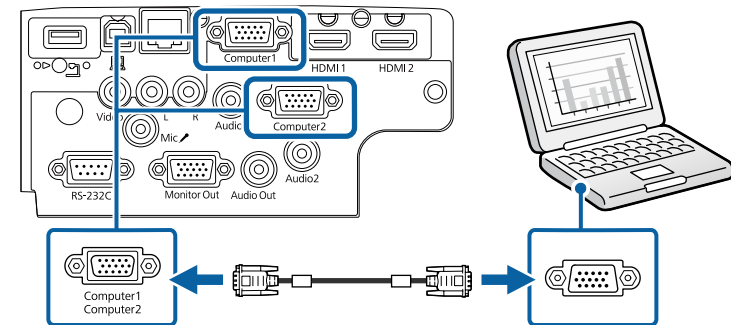
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio con mini-jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio.



- Per collegare un computer che non è dotato di porta video VGA, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta video VGA del proiettore.
- È inoltre possibile impostare la porta utilizzata per l'ingresso audio nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio**
- Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

**1** Collegare il cavo VGA del computer alla porta del monitor del proprio computer.

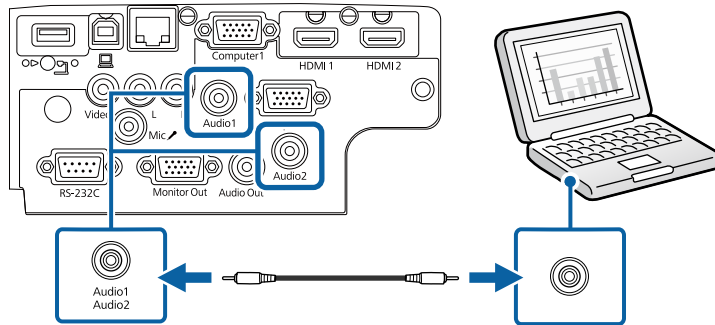
**2** Collegare l'altra estremità a una porta Computer del proiettore.



**3** Serrare le viti sul connettore VGA.

**4** Collegare il cavo audio al jack cuffie o all'uscita audio del notebook, oppure alla porta altoparlanti o all'uscita audio del computer desktop.

- 5** Collegare l'altra estremità alla porta Audio corrispondente alla porta Computer che si sta usando.



» **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

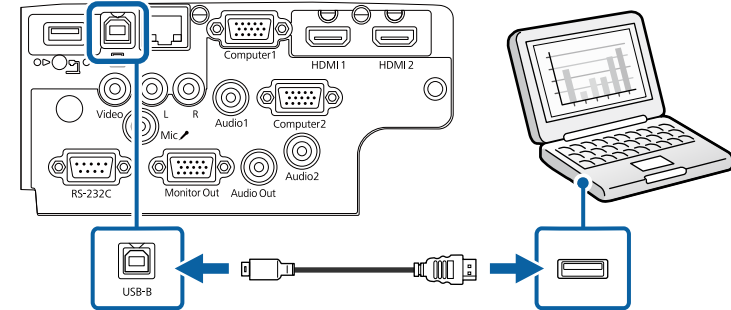
## Collegamento a un computer per video e audio USB

Se si dispone di un computer che soddisfi i requisiti di sistema, è possibile inviare una trasmissione video e audio al proiettore attraverso la porta USB del computer. Questa funzione è chiamata USB Display. Collegare il proiettore al computer usando un cavo USB.



- Se si utilizza un hub USB, il collegamento potrebbe non funzionare correttamente. Collegare il cavo USB direttamente al proiettore.

- 1** Collegare il cavo alla porta USB-B del proiettore.



- 2** Collegare l'altra estremità a una qualsiasi porta USB disponibile sul computer.

- 3** Accendere il proiettore e il computer.

- 4** Effettuare una delle seguenti operazioni per installare il software Epson USB Display:



È necessario installare il software la prima volta che si collega il proiettore al computer.

- Windows: selezionare **Esegui** EMP\_UDSE.EXE nella finestra di dialogo visualizzata per installare il software Epson USB Display.
- Mac: sullo schermo viene visualizzata la cartella Epson USB Display. Selezionare **USB Display Installer** e seguire le istruzioni visualizzate per installare il software Epson USB Display. Se la cartella USB Display **Setup** non viene visualizzata automaticamente, fare doppio clic su EPSON\_PJ\_UD > **USB Display Installer**.

- 5** Seguire tutte le istruzioni a schermo.

Non scollegare il cavo USB o spegnere il proiettore finché il proiettore mostra immagini.

Il proiettore visualizza l'immagine del desktop del computer ed emette l'audio se la presentazione contiene audio.



- Se il proiettore non proietta immagini, eseguire una delle seguenti operazioni:
- Windows: Fare clic su **Tutti i programmi > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
- Mac: Fare doppio clic sull'icona **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.
- Una volta terminata la proiezione, effettuare una delle seguenti operazioni:
- Windows: Scollegare il cavo USB. Non è necessario usare la **Rimozione sicura dell'hardware**.
- Mac: Selezionare **Disconnetti** dal menu dell'icona **USB Display** nella barra dei menu o **Dock**, quindi scollegare il cavo USB.

## » Link correlati

- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.207](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Collegamento a un computer per video e audio HDMI

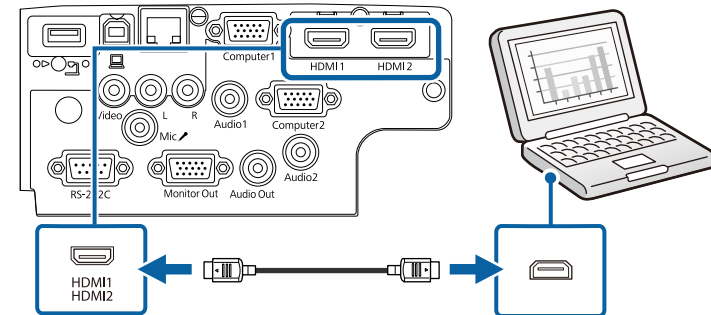
Se il computer ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio del computer con l'immagine proiettata.



Per collegare un Mac che non è dotato di porta HDMI, occorre un adattatore che consenta il collegamento alla porta HDMI del proiettore. Contattare Apple per gli adattatori compatibili. I computer Mac più vecchi (2009 e precedenti) potrebbero non supportare l'audio attraverso la porta HDMI.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI del computer.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio del computer. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI**
- **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI1**
- **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI2**

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Collegamento a sorgenti video

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare i dispositivi video al proiettore.



- Se la porta del dispositivo che si collega ha una forma insolita, utilizzare il cavo in dotazione con il dispositivo o un cavo opzionale per collegarlo al proiettore.
- Il cavo varia a seconda del segnale di uscita dall'apparecchiatura video collegata.
- Alcuni tipi di apparecchiatura video sono in grado di emettere diversi tipi di segnale. Leggere il manuale dell'utente fornito con l'apparecchiatura video per verificare quali tipi di segnali possono essere emessi.

## » Link correlati

- "Collegamento a una sorgente video HDMI" [p.30](#)
- "Collegamento a una sorgente video composita" [p.30](#)

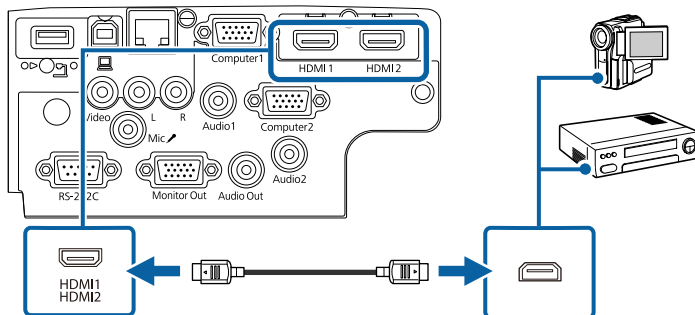
## Collegamento a una sorgente video HDMI

Se la sorgente video ha una porta HDMI, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo HDMI e inviare l'audio della sorgente immagine con l'immagine proiettata.

### Attenzione

Non accendere la sorgente video prima di collegarla al proiettore. Ciò potrebbe provocare danni al proiettore.

- 1** Collegare il cavo HDMI alla porta HDMI della sorgente video.
- 2** Collegare l'altra estremità alla porta HDMI del proiettore.



In caso di problemi nell'ascoltare l'audio attraverso il collegamento HDMI, collegare un'estremità del cavo audio mini jack stereo da 3,5 mm disponibile in commercio alla porta Audio del proiettore e l'altra estremità alla porta di uscita audio della sorgente video. Selezionare la porta di ingresso audio a cui si è collegati nel menu **Avanzate** del proiettore.

- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI1**
- ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Impostazioni audio > Uscita audio HDMI2**

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Collegamento a una sorgente video composita

Se la sorgente video ha una porta video composita, è possibile collegarla al proiettore usando un cavo video di tipo RCA o A/V.

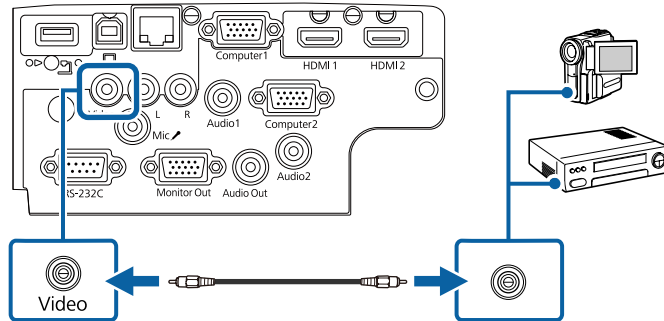
L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore collegando un cavo audio RCA disponibile in commercio.



Accertarsi che il cavo audio sia caratterizzato dall'assenza di resistenza.

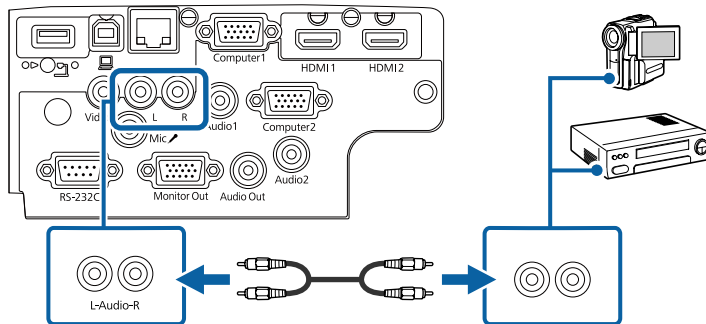
- 1** Collegare il cavo con il connettore giallo alla porta di uscita video gialla della sorgente video.

- 2** Collegare l'altra estremità alla porta Video del proiettore.



- 3** Collegare il cavo audio alle porte di uscita audio della sorgente video.

- 4** Collegare l'altra estremità alle porte L-Audio-R del proiettore.



## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## » Link correlati

- "Proiezione da dispositivo USB" [p.31](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.31](#)
- "Scollegamento di un dispositivo USB" [p.32](#)

## Proiezione da dispositivo USB

Possono essere proiettate immagini e altri contenuti senza usare un computer o un dispositivo video, collegando uno di questi dispositivi al proiettore:

- Unità flash USB
- Fotocamera digitale o smartphone
- Disco rigido USB



- Le fotocamere digitali o smartphone devono essere dispositivi predisposti per collegamento USB e non dispositivi compatibili TWAIN. Inoltre devono essere conformi alla classe di archiviazione di massa USB.
- I dischi rigidi USB devono soddisfare i seguenti requisiti:
  - Conformità alla classe di archiviazione di massa USB (non sono supportati tutti i dispositivi di classe di archiviazione di massa USB)
  - Formattato in FAT16/32
  - Autoalimentati dal proprio alimentatore CA (i dischi rigidi alimentati tramite bus non sono consigliati)
  - Evitare di usare dischi rigidi con più partizioni

È possibile proiettare presentazioni da file immagine su un dispositivo USB collegato.

## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.68](#)

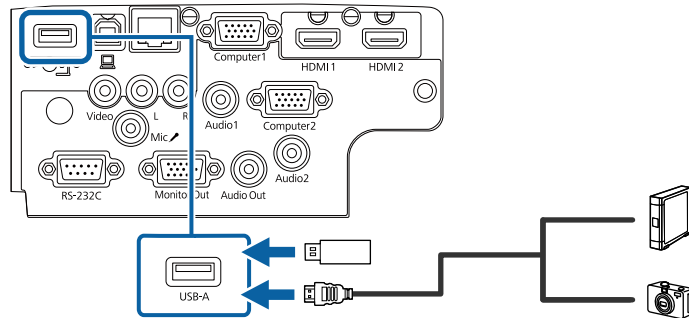
## Collegamento a dispositivi USB esterni

Seguire le istruzioni di queste sezioni per collegare dispositivi USB esterni al proiettore.

## Collegamento a un dispositivo USB

È possibile collegare alla porta USB-A del proiettore il proprio dispositivo USB e usarlo per proiettare immagini e altri contenuti.

- 1 Se il dispositivo USB ha in dotazione un alimentatore, inserire il dispositivo in una presa elettrica.
- 2 Collegare il cavo USB o l'unità flash USB alla porta USB-A del proiettore come mostrato.



### Attenzione

- Usare il cavo USB in dotazione oppure specificato per l'uso con il dispositivo.
- Non collegare un hub USB o un cavo USB più lungo di 3 metri, o il dispositivo non potrà funzionare correttamente.

- 3 Se necessario, collegare l'altra estremità al dispositivo.

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Scollamento di un dispositivo USB

Una volta terminata una presentazione effettuata con un dispositivo USB, scollegare il dispositivo dal proiettore.

- 1 Se necessario, spegnere e scollegare il dispositivo.
- 2 Scollegare il dispositivo USB dal proiettore.

## Collegamento di una Telecamera documenti

La telecamera documenti può essere collegata al proiettore per proiettare le immagini visualizzate dalla fotocamera.

Il metodo di connessione varia in base al modello di telecamera documenti Epson. Per i dettagli, vedere il manuale della telecamera documenti.

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Collegamento a dispositivi esterni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per collegare i dispositivi esterni al proiettore.

### » Link correlati

- "Collegamento a un monitor VGA" [p.32](#)
- "Collegamento ad altoparlanti esterni" [p.33](#)
- "Collegamento di un microfono" [p.34](#)

## Collegamento a un monitor VGA


Se si collega il proiettore a un computer tramite una porta Computer, è anche possibile collegare un monitor esterno al proiettore. Ciò consente di vedere la presentazione sul monitor esterno anche quando l'immagine proiettata non è visibile.



- Se si desidera trasmettere immagini a un monitor esterno quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.  
☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- I monitor che utilizzano una frequenza di aggiornamento minore di 60 Hz potrebbero non riuscire a visualizzare le immagini correttamente.

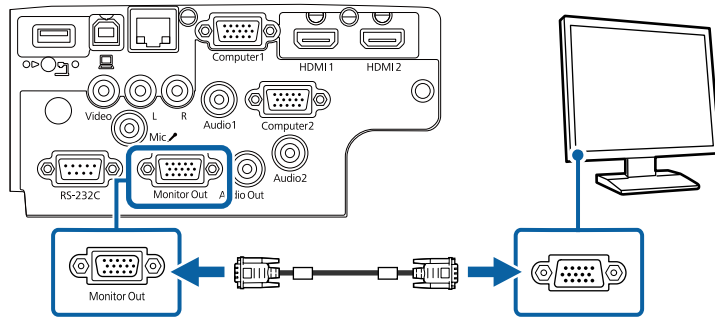


- 1 Accertarsi che il computer sia collegato alla porta Computer del proiettore.

 • Se sono presenti due porte computer, accertarsi di utilizzare la porta Computer1.

• Solo i segnali analogici RGB provenienti dalla porta Computer1 possono essere trasmessi su un monitor esterno. Non è possibile trasmettere ingressi di segnali da altre porte.

- 2 Collegare il cavo del monitor esterno alla porta Monitor Out.



» **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

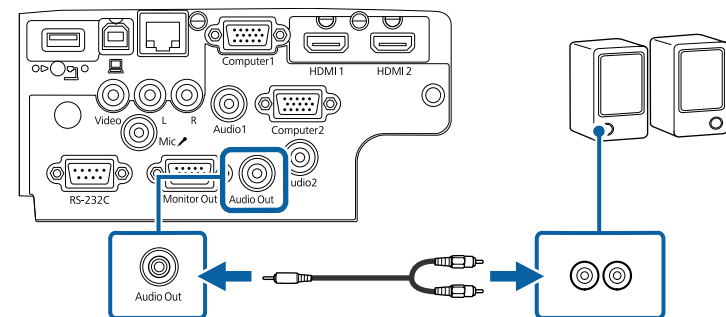
**Collegamento ad altoparlanti esterni**

Per migliorare l'audio dalle presentazioni, è possibile collegare il proiettore ad altoparlanti esterni autoalimentati. È possibile controllare il volume tramite il telecomando del proiettore.



- Se si desidera trasmettere audio da altoparlanti esterni quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- È inoltre possibile collegare il proiettore a un amplificatore con altoparlanti.
- Il sistema di altoparlanti integrati del proiettore è disabilitato quando si collegano altoparlanti esterni.

- 1 Accertarsi che il computer o la sorgente video siano collegati al proiettore con i cavi audio e video come necessario.
- 2 Individuare il cavo appropriato per collegare gli altoparlanti esterni, come ad esempio un cavo stereo da mini-jack a pin-jack o un altro tipo di cavo o adattatore.
- 3 Collegare un'estremità del cavo agli altoparlanti esterni se necessario.
- 4 Collegare l'estremità del cavo stereo mini-jack alla porta Audio Out del proiettore.



» **Link correlati**

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

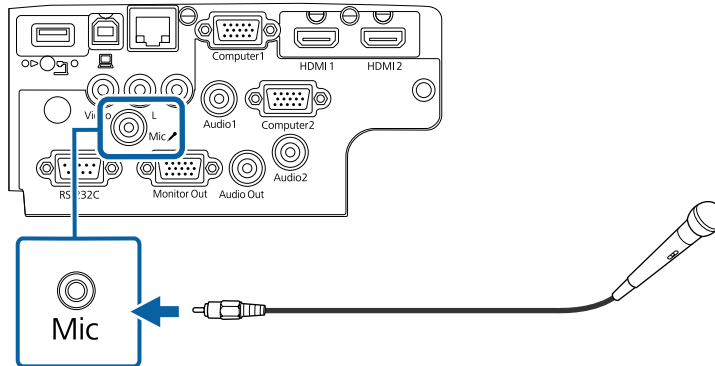
## Collegamento di un microfono

È possibile collegare un microfono alla porta Mic per fornire supporto audio durante le presentazioni.



- L'alimentazione plug-in non è supportata.
- Se si desidera trasmettere audio da un microfono quando il proiettore è spento, selezionare **Sempre** come impostazione **Uscita A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - ☛ **Avanzate > Impostazioni A/V > Uscita A/V**
- Regolare **Volume ingresso mic** se si riscontrano problemi durante l'ascolto dell'audio dal microfono o se il volume è eccessivamente alto e provoca un crepitio.
  - ☛ **Impostazioni > Volume ingresso mic**

**1** Collegare il cavo microfono alla porta Mic del proiettore.



**2** Accendere il microfono se necessario.

### » Link correlati

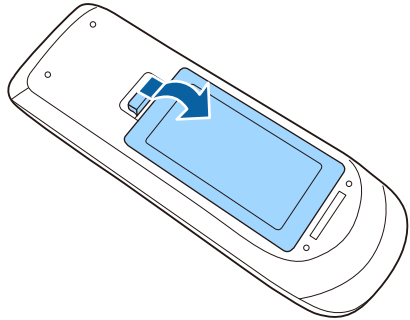
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Il telecomando usa due batterie AA in dotazione con il proiettore.

## Attenzione

Leggere le seguenti *Istruzioni sulla sicurezza* prima di maneggiare le batterie.

- 1 Rimuovere il coperchio della batteria come mostrato.

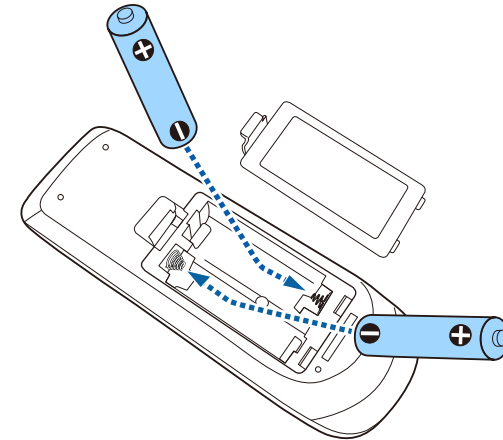


- 2 Rimuovere le vecchie batterie, se necessario.



Smaltire le batterie esauste in conformità ai regolamenti locali.

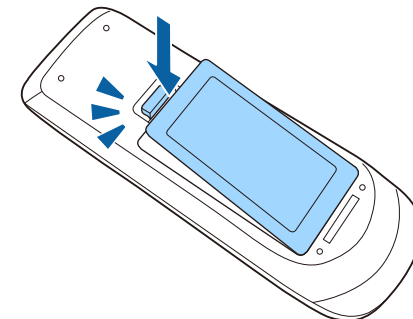
- 3 Inserire le batterie con le estremità + e - rivolte come mostrato.



## ⚠ Avvertenza

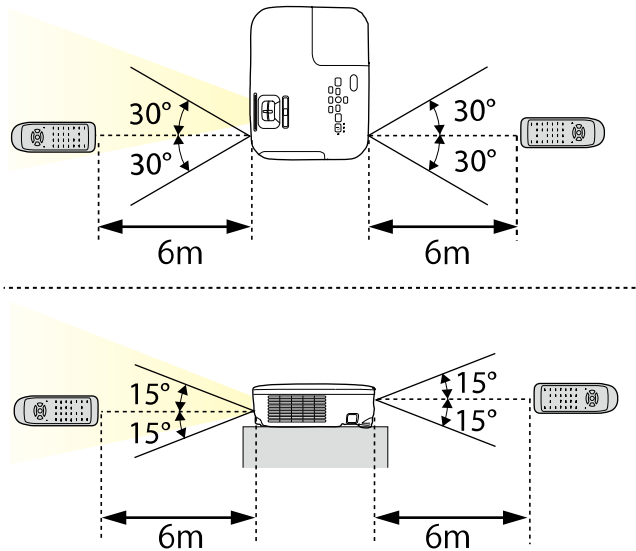
Verificare la posizione dei simboli (+) e (-) all'interno del vano batterie per accertarsi che siano inserite correttamente. Se le batterie non vengono utilizzate correttamente, possono esplodere o perdere liquido, causando incendi, infortuni o danni al prodotto.

- 4 Chiudere il coperchio della batteria e premere verso il basso finché non si sentirà uno scatto.

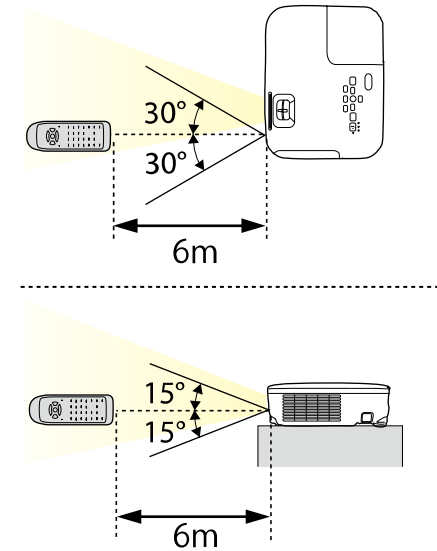


Il telecomando consente di controllare il proiettore da praticamente qualsiasi punto della stanza.

Accertarsi di puntare il telecomando verso i ricevitori del proiettore entro la distanza e le angolazioni qui elencate.

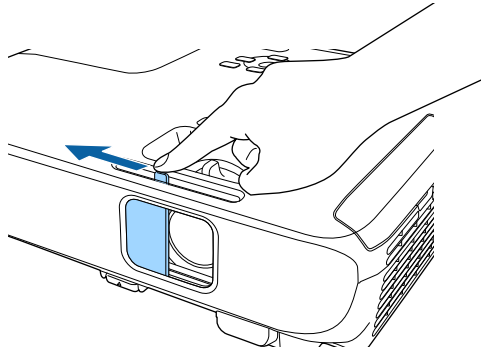


## EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500



Evitare di usare il telecomando in condizioni con luci fluorescenti brillanti o sotto la luce solare diretta, oppure il proiettore non risponderà ai comandi. Se si prevede di non usare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, togliere le batterie.

- 1** Per aprire il coprilente del proiettore, far scorrere la leva A/V Mute finché non scatta.



- 2** Per coprire temporaneamente la lente o disattivare l'immagine proiettata e l'audio, chiudere il coprilente.



L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. È possibile disabilitare questa funzionalità.

☛ ECO > Timer Coprilente

## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

# Utilizzo delle funzioni base del proiettore

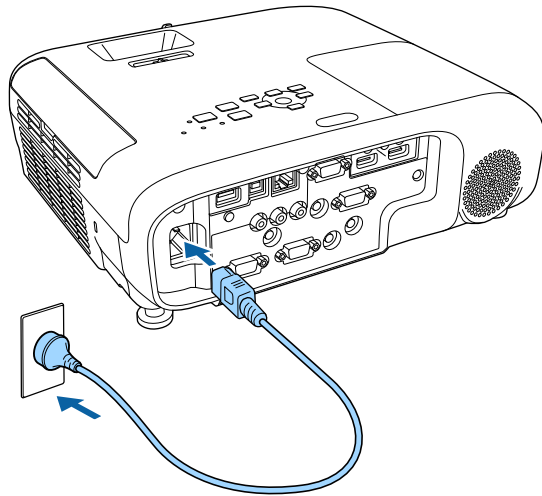
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di base del proiettore.

## ► Link correlati

- "Accensione del proiettore" [p.39](#)
- "Spegnimento del proiettore" [p.42](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.43](#)
- "Selezionare la Lingua dei menu del proiettore" [p.45](#)
- "Modi di proiezione" [p.46](#)
- "Visualizzazione di un motivo di prova" [p.48](#)
- "Regolazione dell'altezza dell'immagine" [p.49](#)
- "Forma dell'immagine" [p.50](#)
- "Ridimensionamento dell'immagine con l'anello di regolazione dello zoom" [p.54](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.55](#)
- "Selezione di una sorgente immagine" [p.56](#)
- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.58](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.61](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.63](#)

Accendere il computer o gli apparecchi video che si desidera usare una volta acceso il proiettore.

- 1** Collegare il cavo elettrico all'alimentazione del proiettore e inserirlo in una presa elettrica.

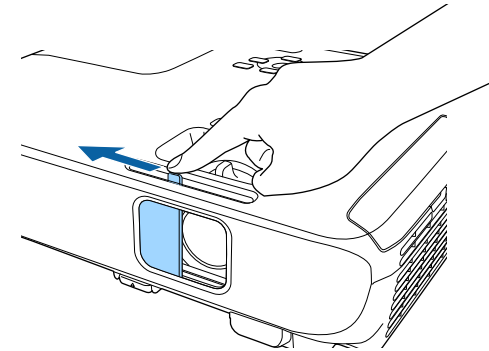


L'indicatore del proiettore si illumina di blu. Indica che il proiettore riceve alimentazione, ma non è ancora acceso (è in modalità stand by).

- 2** Premere l'interruttore di alimentazione sul pannello di controllo o sul telecomando per accendere il proiettore.

Il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato lampeggia di luce blu mentre il proiettore si riscalda. Una volta riscaldato il proiettore, l'indicatore di stato smette di lampeggiare e diventa blu.

- 3** Aprire il coprilente del proiettore.



Se non si vede nessuna immagine proiettata, provare quanto segue.

- Verificare che il coprilente sia completamente aperto.
- Accendere il computer o il dispositivo video collegato.
- Cambiare l'uscita video del computer se si sta usando un computer notebook.
- Inserire un DVD o altro supporto video e premere play (se necessario).
- Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando per rilevare la sorgente.
- Premere il tasto corrispondente alla sorgente video desiderata sul telecomando.
- Se viene visualizzata la Schermata iniziale, selezionare la sorgente da proiettare.

## ⚠ Avvertenza

- Non guardare mai nella lente del proiettore quando la lampada è accesa. Questo potrebbe danneggiare gli occhi ed è pericoloso, in particolare, per i bambini.
- Quando si accende il proiettore a distanza mediante il telecomando, assicurarsi che nessuno guardi nell'obiettivo.
- Durante la proiezione, non ostruire la luce proveniente dal proiettore con un libro o altri oggetti. Se si ostruisce la luce proveniente dal proiettore, l'area su cui si riflette la luce diventa calda, causando la fusione, ustioni o incendi. Inoltre, l'obiettivo potrebbe surriscaldarsi a causa della luce riflessa, causando anomalie del proiettore. Per arrestare la proiezione, utilizzare la funzione A/V Mute o spegnere il proiettore.
- Una lampada al mercurio ad alta pressione interna viene utilizzata come sorgente luminosa del proiettore. Se la lampada viene sottoposta a vibrazioni o urti oppure viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe rompersi o non accendersi. Se la lampada esplose, potrebbe fuoriuscire gas e piccoli frammenti di vetro potrebbero spargersi, causando lesioni. Attenersi alle istruzioni di seguito.
- Non smontare o danneggiare la lampada e non sottoporla a eventuali impatti.
- Non avvicinare il viso al proiettore durante l'uso.
- Prestare estrema cautela cura quando si installa il proiettore a soffitto, in quanto potrebbero cadere piccoli pezzi di vetro quando si rimuove il coperchio della lampada. Per pulire il proiettore o sostituire la lampada da soli, evitare che i pezzi di vetro penetrino negli occhi o vengano ingeriti.

Se la lampada si rompe, ventilare immediatamente l'area e contattare un medico se qualche frammento di vetro viene inalato, penetra negli occhi o viene ingerito.



- Quando viene impostato **Direct Power On** su **On** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena viene collegato. Notare che si accende automaticamente anche quando si riavvia dopo un'interruzione dell'alimentazione elettrica.
  - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Direct Power On**
- Se si seleziona una porta specifica come impostazione **Accensione autom.** nel menu **Avanzate** del proiettore, il proiettore si accende non appena rileva un segnale o il collegamento di un cavo da quella porta.
  - ☛ **Avanzate > Funzionamento > Accensione autom.**

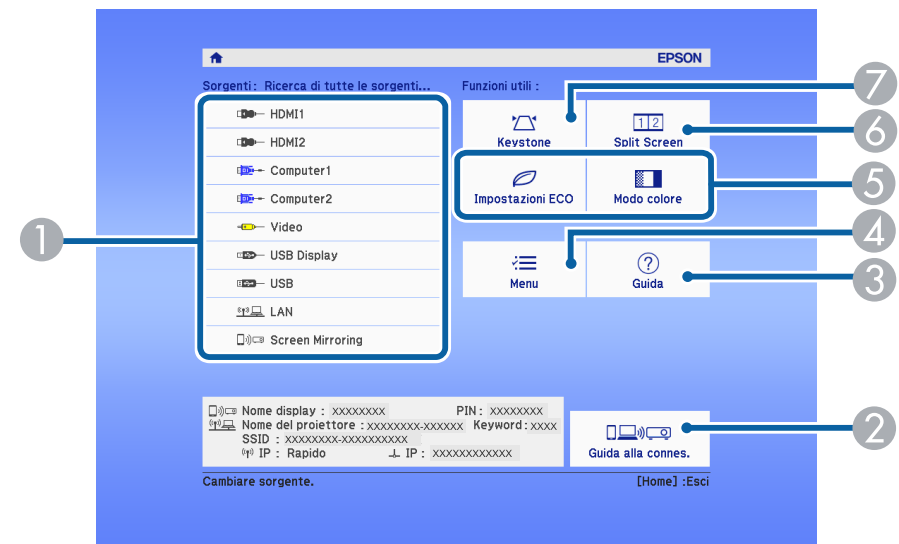
## » Link correlati

- "Schermata iniziale" p.40
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" p.137
- "Elenco delle funzioni" p.10

## Schermata iniziale

La funzione Schermata iniziale consente di selezionare facilmente una sorgente di immagine e accedere alle funzioni utili. È possibile visualizzare la Schermata iniziale premendo il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando. La Schermata iniziale viene visualizzata anche quando si accende il proiettore e non viene inserito alcun segnale.

Premere i tasti freccia sul pannello di controllo o sul telecomando per selezionare una voce di menu, quindi premere [Enter].



- 1 Seleziona la sorgente da proiettare.
- 2 Visualizza la Guida alla connes. È possibile selezionare i metodi di connessione wireless in base ai dispositivi utilizzati, ad esempio smartphone o computer.



- ③ Visualizza la schermata Guida.
- ④ Visualizza il menu del proiettore.
- ⑤ Esegue le opzioni del menu assegnate all'impostazione **Schermata iniziale** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- ⑥ Proietta due immagini da due diverse sorgenti immagine simultaneamente suddividendo la schermata proiettata.
- ⑦ Corregge la forma di un'immagine che è un rettangolo irregolare.



La Schermata iniziale scompare dopo 10 minuti di inattività.

## » Link correlati

- "Forma dell'immagine" [p.50](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.130](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.175](#)
- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.65](#)

Spegnere il proiettore dopo l'uso.



- Spegnere il prodotto quando non è in uso per prolungarne la vita utile. La vita utile della lampada varia in base al modo selezionato, alle condizioni ambientali e all'uso. La luminosità diminuisce con il tempo.
- Poiché il proiettore supporta la funzione di spegnimento diretto, è possibile spegnerlo direttamente dall'interruttore.

## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

- 1** Premere l'interruttore sul pannello di controllo o sul telecomando.  
Il proiettore visualizza una schermata di conferma dello spegnimento.

Spegnere il VideoProiettore?

Sì : Premere il pulsante 

No : Premere un altro pulsante

- 2** Premere di nuovo l'interruttore. (Per lasciarlo acceso, premere un tasto qualsiasi.)

L'immagine proiettata scompare, il proiettore emette un segnale acustico e l'indicatore di stato si spegne.



Grazie alla tecnologia Instant Off di Epson, non vi è periodo di raffreddamento, quindi il proiettore può essere reimballato per il trasporto immediatamente.

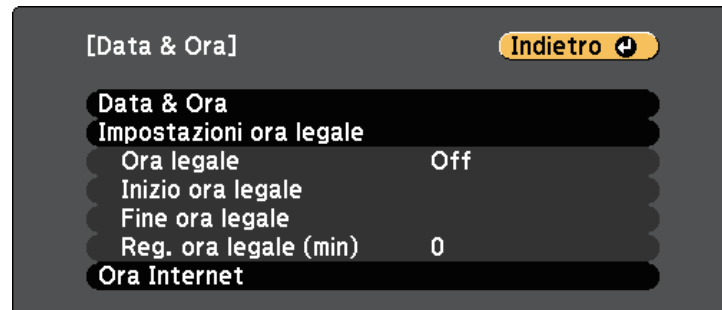
- 3** Per trasportare o riporre il proiettore, accertarsi che l'indicatore dell'alimentazione sia blu (ma non lampeggiante) e che l'indicatore di stato sia spento, quindi scollegare il cavo elettrico.

- 4** Chiudere il coprilente del proiettore.

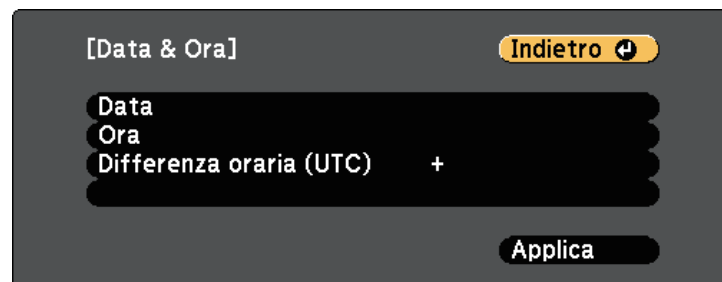
È possibile impostare la data e l'ora del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].
- 4 Selezionare il menu **Funzionamento** e premere [Enter].
- 5 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].

In questa schermata potrete vedere:



- 6 Selezionare il menu **Data & Ora** e premere [Enter].  
In questa schermata potrete vedere:

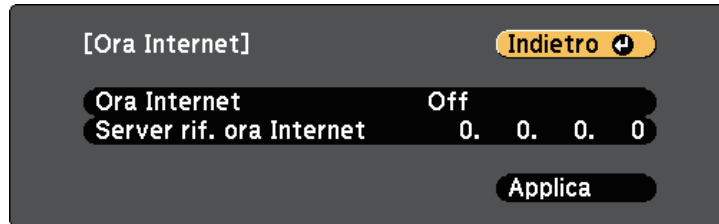


- 7 Selezionare **Data**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire la data del giorno.
- 8 Selezionare **Ora**, premere [Enter] e utilizzare la tastiera visualizzata per inserire l'orario corrente.
- 9 Selezionare **Differenza oraria (UTC)**, premere [Enter] e impostare il fuso orario rispetto al Tempo coordinato universale.
- 10 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].
- 11 Per attivare l'ora legale, selezionare l'impostazione **Ora legale** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.



- 12 Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 13** Per aggiornare automaticamente l'ora tramite un server orario Internet, selezionare **Ora Internet** e premere [Enter]. Successivamente selezionare le impostazioni.



- 14** Una volta terminato, selezionare **Applica** e premere [Enter].

- 15** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Se si desidera visualizzare i menu e i messaggi del proiettore in un'altra lingua, è possibile modificare l'impostazione **Lingua**.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4** Selezionare il menu **Lingua** e premere [Enter].
- 5** Selezionare la lingua che si desidera usare e premere [Enter].
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

In base a come è stato posizionato il proiettore, potrebbe essere necessario modificare il modo di proiezione in modo che l'immagine sia proiettata correttamente.

- **Front.** consente di proiettare da un tavolo di fronte allo schermo.
- **Front./Soffitto** inverte l'immagine sottosopra per proiettare in modo rovesciato da un soffitto o un supporto da parete.
- **Retro** inverte l'immagine orizzontalmente per proiettare da dietro uno schermo trasparente.
- **Retro/Soffitto** inverte l'immagine sottosopra e orizzontalmente per proiettare dal soffitto o un supporto da parete e dietro uno schermo trasparente.

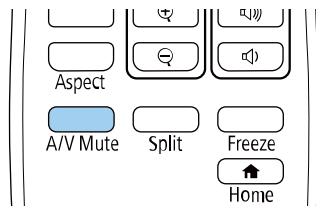
» **Link correlati**

- "Cambio del modo di proiezione usando il telecomando" p.46
- "Cambio del modo di proiezione usando i menu" p.46
- "Configurazione del proiettore e opzioni di installazione" p.25

## Cambio del modo di proiezione usando il telecomando

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo da invertire l'immagine sottosopra.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Tenere premuto il tasto [A/V Mute] sul telecomando per 5 secondi.



L'immagine scompare brevemente e riappare invertita sottosopra.

- 3 Per riportare la proiezione nel modo originale, tenere premuto il tasto [A/V Mute] nuovamente per 5 secondi.

## Cambio del modo di proiezione usando i menu

Il modo di proiezione può essere cambiato in modo tale da invertire l'immagine sottosopra e/o da sinistra a destra usando i menu del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].



- 4 Selezionare **Proiezione** e premere [Enter].

- 5** Selezionare un modo di proiezione e premere [Enter].



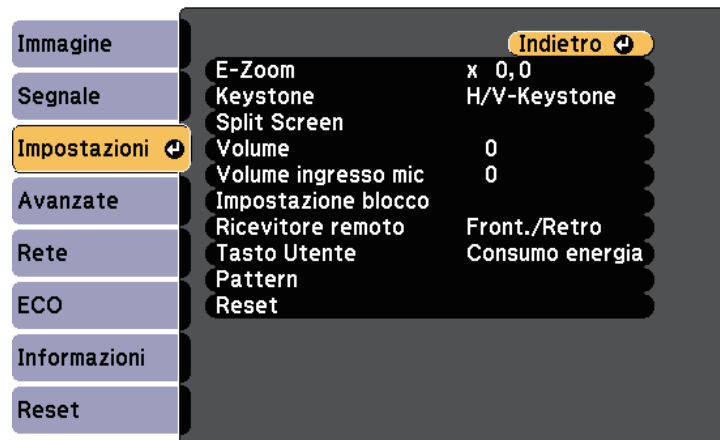
- 6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

È possibile visualizzare un motivo di prova per regolare l'immagine proiettata senza collegare un computer o un dispositivo video.



Per impostare le voci di menu non impostabile durante la visualizzazione del test pattern o per perfezionare la regolazione dell'immagine proiettata, proiettare un'immagine proveniente dal dispositivo connesso.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3 Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



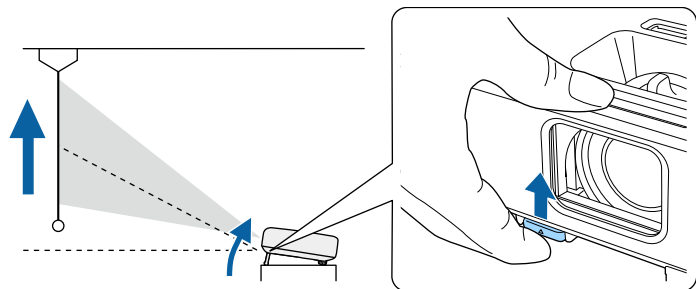
- 4 Selezionare **Motivo > Test pattern** e premere [Enter].  
Viene visualizzato il motivo di prova.
- 5 Regolare l'immagine se necessario.
- 6 Premere [Esc] per eliminare il motivo di prova.



Se si sta proiettando da un tavolo o altra superficie piana e l'immagine è troppo alta o bassa, è possibile regolare l'altezza usando i piedini del proiettore.

Maggiore è l'angolo di inclinazione, più difficile risulta la regolazione della messa a fuoco. Posizionare il proiettore in modo che necessiti solo di variazioni minime dell'inclinazione.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Per regolare il piedino anteriore, tirare verso l'alto la leva di rilascio del piedino e sollevare la parte anteriore del proiettore.

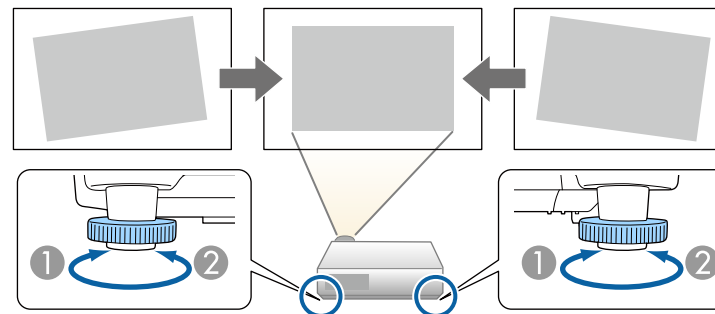


Il piedino si allunga dal proiettore.

La posizione può essere regolata per un massimo di circa 12 gradi.

- 3** Rilasciare la leva per bloccare il piedino.

- 4** Se l'immagine è inclinata, ruotare i piedini posteriori per regolarne l'altezza.



- 1** Allungare il piedino posteriore
- 2** Accorciare il piedino posteriore

Se l'immagine proiettata è rettangolare irregolare, è necessario aggiustare la forma della stessa.

#### » Link correlati

- "Forma dell'immagine" p.50

Posizionando il proiettore direttamente davanti al centro dello schermo e mantenendolo in piano è possibile proiettare un'immagine regolare e rettangolare. Se si posiziona il proiettore non perpendicolarmente rispetto allo schermo, oppure inclinato verso l'alto o il basso, potrebbe essere necessario correggere la forma dell'immagine.

Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.

Per ottenere immagini di ottima qualità, si consiglia di regolare la posizione di installazione del proiettore per ottenere le dimensioni e la forma dell'immagine corrette.

## » Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.50](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.52](#)

## V-Keystone auto.

Se il proiettore viene spostato o inclinato, **V-Keystone auto.** corregge automaticamente qualsiasi distorsione trapezoidale verticale.

**V-Keystone auto.** può correggere la distorsione dell'immagine proiettata in queste condizioni:

- L'angolo di proiezione è di circa 30° su o giù
- L'impostazione **Proiezione** è impostata su **Front.** nel menu **Avanzate** del proiettore



- Se non si desidera utilizzare la funzione **V-Keystone auto.**, impostare **V-Keystone auto.** su **Off** nel menu del proiettore.  
 ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**

## » Link correlati

- "Modi di proiezione" [p.46](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)

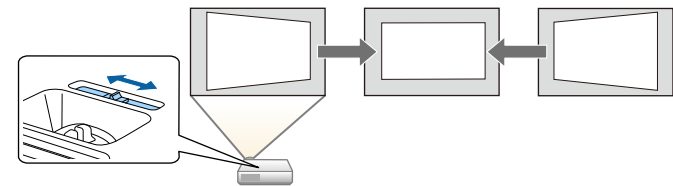
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale

È possibile utilizzare il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale per correggere la forma di un'immagine che è un rettangolo orizzontale irregolare, ad esempio quando il proiettore è posizionato sul lato dell'area del proiettore. (Disponibile solo per modelli con dispositivo di scorrimento keystone orizzontale.)

È possibile eseguire correzioni efficaci quando l'angolo di proiezione è circa 30° a sinistra o destra.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Regolare il cursore finché l'immagine non è un rettangolo regolare.



Dopo la correzione, l'immagine è leggermente più piccola.



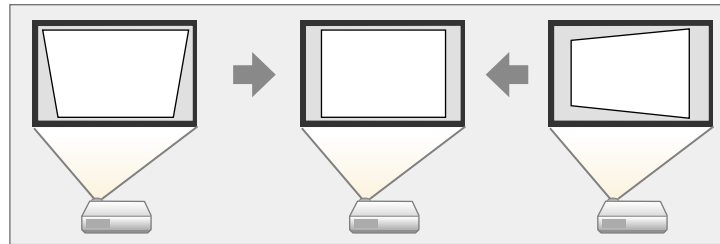
- Quando si usa il cursore di distorsione trapezoidale orizzontale, impostare **Keystone orizzontale** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore.  
 ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Keystone orizzontale**
- È inoltre possibile correggere la forma dell'immagine in orizzontale nel menu **Impostazioni** del proiettore.  
 ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone**

» **Link correlati**

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.135
- "Elenco delle funzioni" p.10

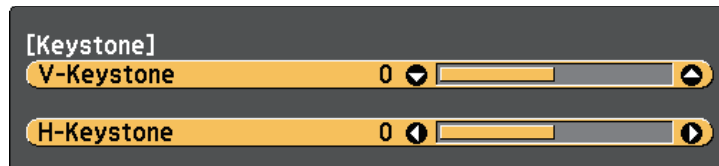
## Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone

I tasti di correzione del keystone del proiettore possono essere usati per correggere la forma di un'immagine rettangolare non uniforme.

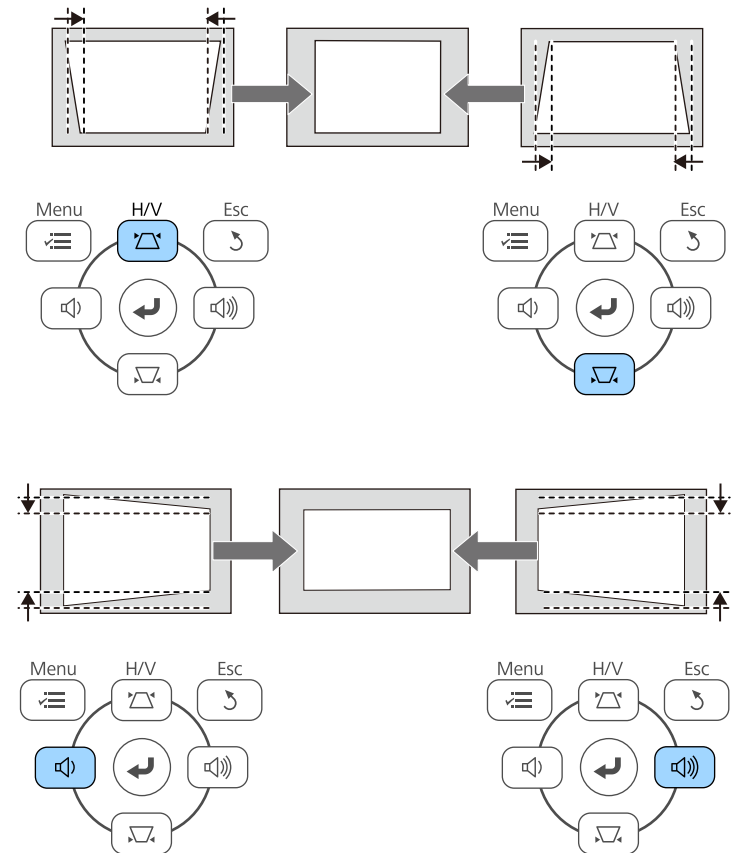


I tasti keystone possono essere usati per correggere immagini fino a 30° a destra, sinistra, alto o basso.

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere uno dei tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo per visualizzare la schermata di regolazione del Keystone.



- 3** Premere un pulsante di correzione del keystone per regolare la forma dell'immagine.



• Se il proiettore è installato in una posizione difficile da raggiungere, è inoltre possibile correggere la forma dell'immagine tramite telecomando.

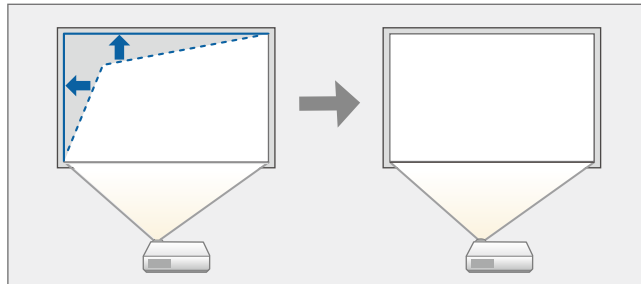
🖱️ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone**

» **Link correlati**

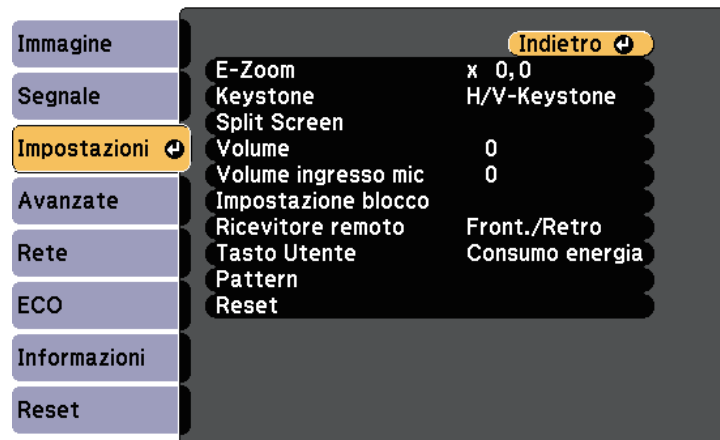
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.135

## Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner

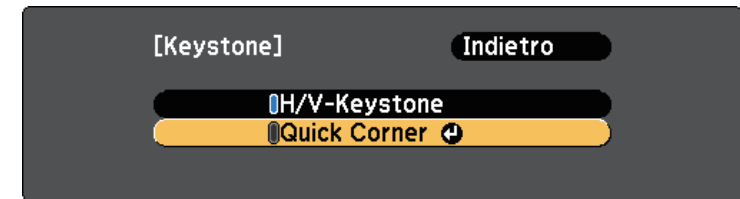
Per correggere la forma e la dimensione di un'immagine rettangolare non uniforme è possibile usare l'impostazione **Quick Corner** del proiettore.



- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.
- 3** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].

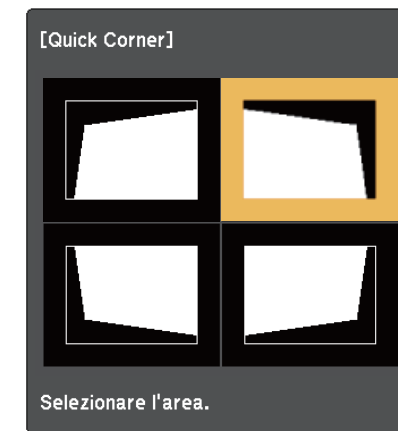


- 4** Selezionare **Keystone** e premere [Enter].
- 5** Selezionare il menu **Quick Corner** e premere [Enter]. Quindi premere nuovamente [Enter] se necessario.



Sarà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

- 6** Usare le frecce per selezionare l'angolo dell'immagine che si desidera regolare. Quindi premere [Enter].



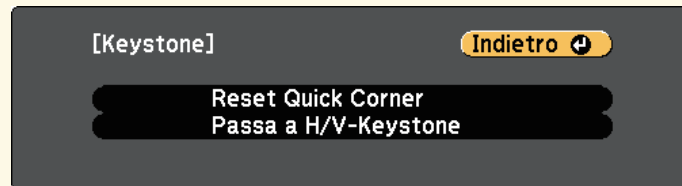
- 7** Premere i tasti freccia per regolare la forma dell'immagine come necessario.  
Per tornare alla schermata di selezione dell'area, premere [Enter].



- Se appare tale schermata, non è possibile regolare ulteriormente la forma nella direzione indicata dal triangolo grigio.



- Per reimpostare le correzioni Quick Corner, tenere premuto [Esc] per circa 2 secondi mentre viene visualizzata la schermata di regolazione Quick Corner, quindi selezionare **Reset Quick Corner**. Selezionare **Passa a H/V-Keystone** per commutare la correzione della forma dell'immagine su H/V-Keystone.



L'impostazione **Keystone** è ora impostata su **Quick Corner** nel menu **Impostazioni** del proiettore. La volta successiva in cui si premono i tasti di regolazione del keystone sul pannello di controllo, verrà visualizzata la schermata di selezione dell'area.

#### » Link correlati

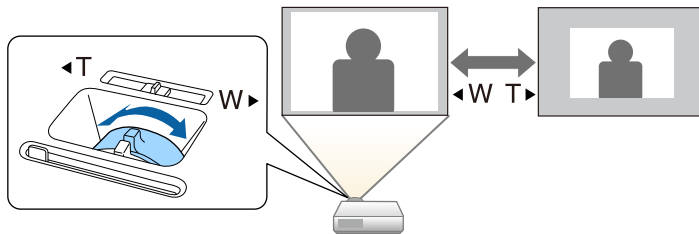
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)

**8** Ripetere le procedure 6 e 7 in base alle necessità per regolare i restanti angoli.

**9** Una volta terminato, premere [Esc].

È possibile ridimensionare l'immagine utilizzando l'anello di regolazione dello zoom del proiettore. (Disponibile solo per modelli con anello di regolazione dello zoom.)

- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Ruotare l'anello di regolazione dello zoom per ingrandire o rimpicciolire l'immagine.

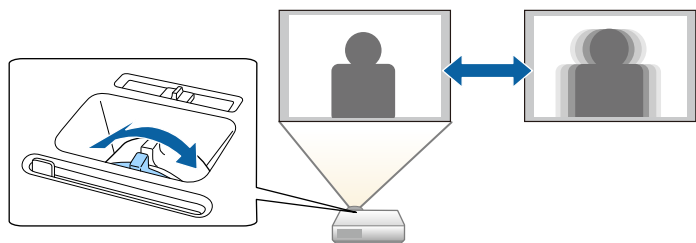


## ► Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

È possibile correggere la messa a fuoco utilizzando l'anello di messa a fuoco.

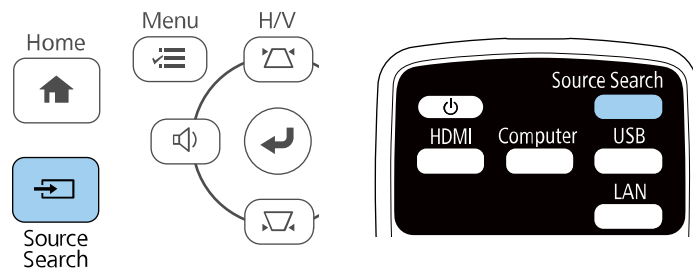
- 1** Accendere il proiettore e visualizzare un'immagine.
- 2** Ruotare l'anello di regolazione della messa a fuoco per regolare la messa a fuoco.



Quando al proiettore sono collegate più sorgenti immagini, come un computer e un lettore DVD, è possibile passare dall'una all'altra.

Le sorgenti disponibili variano in base al modello del proiettore.

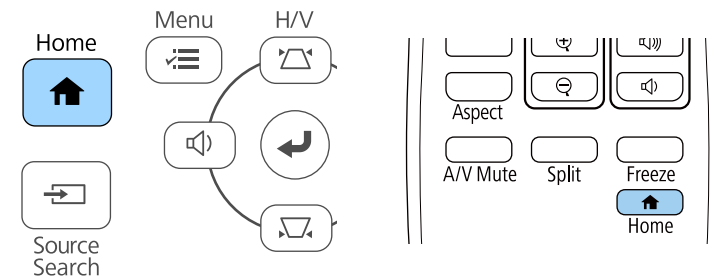
- 1** Accertarsi che la sorgente immagine collegata che si desidera utilizzare sia accesa.
- 2** Per le sorgenti immagine video, inserire un DVD o altro supporto video e premere play.
- 3** Effettuare una delle seguenti operazioni:
  - Premere il tasto [Source Search] sul pannello di controllo o sul telecomando finché non si vedrà l'immagine della sorgente desiderata.



Questa schermata viene visualizzata quando non viene rilevato nessun segnale immagine. Controllare le connessioni dei cavi tra il proiettore e la sorgente immagine.

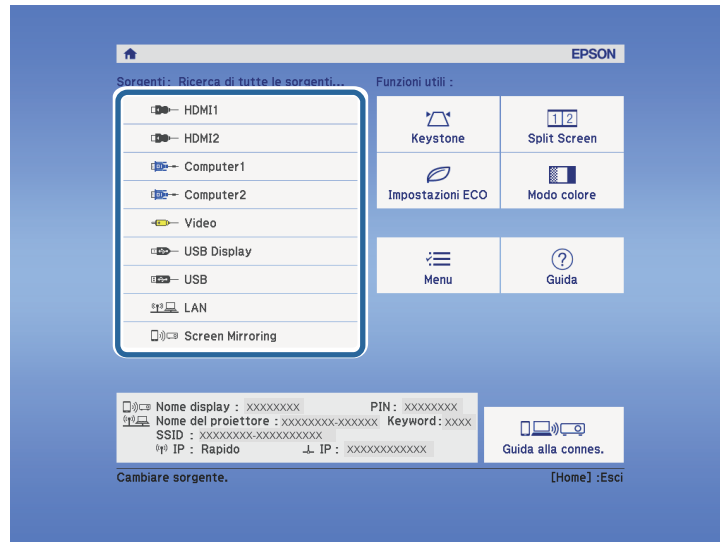


- Premere il tasto corrispondente alla sorgente desiderata sul telecomando. Se vi è più di una porta per quella sorgente, premere nuovamente il tasto per passare da una sorgente all'altra ciclicamente.
- Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.





Selezionare quindi la sorgente che si desidera utilizzare dalla schermata visualizzata.



## ► Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Il proiettore può visualizzare immagini in differenti rapporti tra ampiezza e altezza, chiamati rapporti d'aspetto. Generalmente il segnale in ingresso dalla sorgente video determina il rapporto d'aspetto dell'immagine. Tuttavia, per alcune immagini è possibile modificare il rapporto d'aspetto per adattarle allo schermo.

Se si desidera usare sempre un determinato rapporto d'aspetto per una certa sorgente di ingresso video, è possibile selezionare il menu **Segnale** del proiettore.

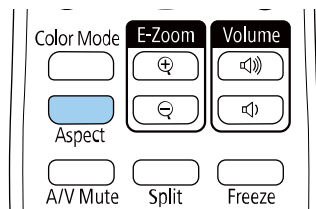
» **Link correlati**

- "Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.58](#)
- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.58](#)
- "Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato" [p.59](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)

## Cambio del rapporto d'aspetto dell'immagine

Il rapporto d'aspetto dell'immagine visualizzata può essere cambiato.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Aspect] sul telecomando.



La forma e le dimensioni dell'immagine visualizzata cambiano e il nome del rapporto di aspetto viene visualizzato brevemente a schermo.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi rapporti d'aspetto disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il tasto [Aspect].



Per visualizzare le immagini senza barre nere, impostare la **Risoluzione** su **Panoramico** o **Normale** nel menu **Segnale** del proiettore in base alla risoluzione del computer.

» **Link correlati**

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)

## Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili

Possono essere impostati i seguenti rapporti d'aspetto dell'immagine, in base al segnale in ingresso dalla sorgente immagine.



- L'impostazione del rapporto di aspetto disponibile varia in base al segnale in ingresso.
- Tenere presente che l'uso della funzione Rapporto aspetto del proiettore per ridurre, ingrandire o dividere l'immagine proiettata per scopi commerciali o per visione pubblica potrebbe violare i diritti degli autori dell'immagine in base alle normative sul copyright.

### Per proiettori con una risoluzione Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione <b>Risoluzione</b> .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
16:9 *	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.
Schermo intero	Visualizza le immagini usando tutta l'area di proiezione, ma non mantiene il rapporto d'aspetto.
Zoom	Visualizza le immagini usando l'intera ampiezza dell'area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.

Formato	Descrizione
Nativo	Visualizza le immagini così come sono (mantenendo il rapporto d'aspetto e la risoluzione).

\* Disponibile solo per proiettori con risoluzione WXGA (1280 × 800).

### Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Descrizione
Automatico	Imposta automaticamente il rapporto d'aspetto in base al segnale in ingresso e all'impostazione <b>Risoluzione</b> .
Normale	Visualizza le immagini usando l'intera area di proiezione mantenendo il rapporto d'aspetto dell'immagine.
4:3	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 4:3.
16:9	Converte il rapporto d'aspetto dell'immagine in 16:9.

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Aspetto dell'immagine proiettata con ciascun formato

Le bande nere e le immagini ritagliate possono essere proiettate in determinati rapporti d'aspetto, in base al rapporto d'aspetto e alla risoluzione del segnale in ingresso. Vedere la seguente tabella per confermare la posizione delle bande nere e delle immagini tagliate.



L'immagine per **Nativo** varia in base al segnale in ingresso.

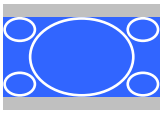
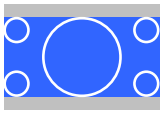
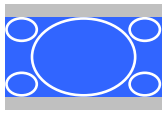
### Per proiettori con una risoluzione Full HD (1920 × 1080) o WXGA (1280 × 800)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
16:9 *			
Schermo intero			
Zoom			
Nativo			

\* Disponibile solo per proiettori con risoluzione WXGA (1280 × 800).

### Per i proiettori con risoluzione XGA (1024 × 768)

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
Normale Automatico			
4:3			

Formato	Rapporto d'aspetto per segnali in ingresso		
	16:10	16:9	4:3
16:9			


## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Il proiettore offre differenti Modi colore per fornire luminosità, contrasto e colore ottimali per diversi ambienti di visualizzazione e tipi di immagine. È possibile selezionare il modo che corrisponda all'immagine e all'ambiente o provare i modi disponibili.

» **Link correlati**

- "Cambio del modo colore" [p.61](#)
- "Modi colore disponibili" [p.61](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.61](#)

 È anche possibile impostare **Modo colore** nel menu **Immagine** del proiettore.

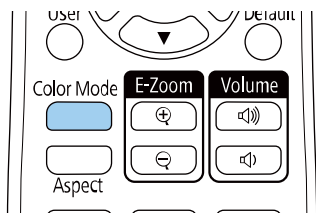
» **Link correlati**

- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)

## Cambio del modo colore

Il Modo colore del proiettore può essere cambiato usando il telecomando per ottimizzare l'immagine per il proprio ambiente di visualizzazione.

- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per cambiare il Modo colore.



Il nome del Modo colore appare brevemente sullo schermo, quindi l'aspetto dell'immagine cambia.

- 3** Per passare ciclicamente tra i diversi modi colore disponibili per il segnale in ingresso, premere più volte il pulsante [Color Mode].

## Modi colore disponibili

Il proiettore potrà essere impostato in modo che usi questi Modi colore in base alla sorgente di ingresso utilizzata:

Modo colore	Descrizione
Dinamico	È la modalità con maggiore luminosità. Ottimo se la priorità è la luminosità.
Presentazione	Ottimo per proiettare immagini vivaci.
Cinema	Ottimo per visualizzare contenuti come i film.
sRGB	Ottimo per riprodurre fedelmente il colore dell'immagine sorgente.
Lavagna scura	Ottimo per proiettare immagini direttamente su una lavagna verde.

## Impostazione diaframma automatico

È possibile attivare **Diaframma autom.** per ottimizzare automaticamente l'immagine sulla base della luminosità dei contenuti.

Questa impostazione è disponibile per le modalità di colore **Dinamico** o **Cinema**.

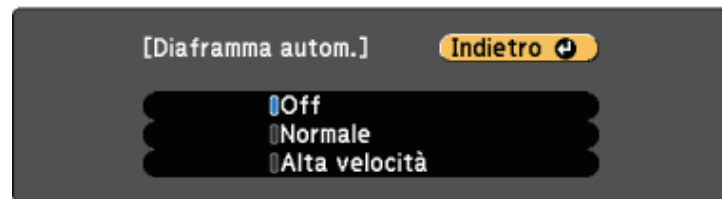
- 1** Accendere il proiettore e passare alla sorgente di immagine che si desidera utilizzare.
- 2** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

**3** Selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



**4** Selezionare **Diaframma autom.** e premere [Enter].

**5** Scegliere una delle seguenti opzioni e premere [Enter]:



- **Normale** per una regolazione standard della luminosità.
- **Alta velocità** per regolare la luminosità non appena cambia la scena.

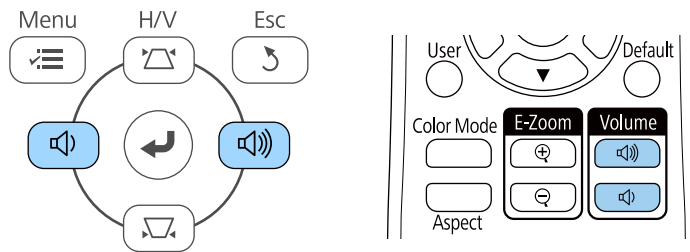
**6** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

I tasti del volume regolano il sistema di altoparlanti interno del proiettore.

È inoltre possibile controllare il volume degli altoparlanti esterni collegati al proiettore.

Il volume deve essere regolato separatamente per ciascuna sorgente in ingresso collegata.

- 1** Accendere il proiettore e avviare una presentazione.
- 2** Per abbassare o alzare il volume, premere i tasti [Volume] sul telecomando o sul pannello di controllo, come mostrato.



Viene visualizzato un misuratore del volume.

- 3** Per impostare il volume a un livello specifico per una sorgente in ingresso, selezionare **Volume** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

## **⚠** Attenzione

Non avviare una presentazione con un'alta impostazione del volume. Rumori forti improvvisi possono provocare la perdita dell'udito.

Abbassare sempre il volume prima di spegnere il proiettore. In questo modo sarà possibile aumentare gradualmente il volume dopo l'accensione.

## » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)

# Regolazione delle funzioni del proiettore

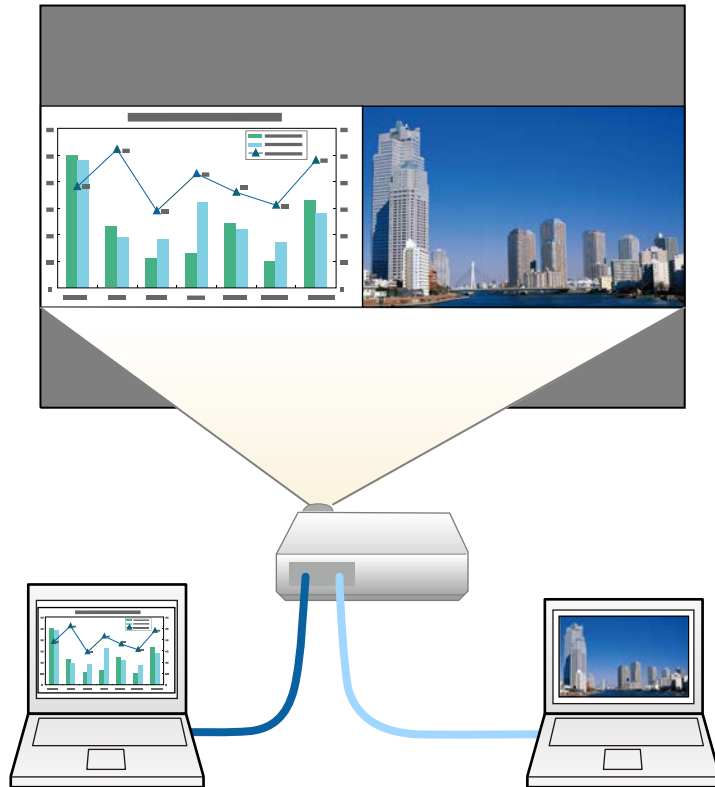
Seguire le istruzioni contenute in queste sezioni per usare le funzioni di regolazione del proiettore.

## ► Link correlati

- "Proiezione di due immagini simultaneamente" [p.65](#)
- "Proiezione di una presentazione PC Free" [p.68](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.73](#)
- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.74](#)
- "Ingrandimento/Riduzione delle immagini (E-Zoom)" [p.75](#)
- "Salvataggio di un Logo utente" [p.77](#)
- "Salvataggio di un pattern utente" [p.79](#)
- "Correzione delle differenze di colore quando viene effettuata la proiezione da più proiettori" [p.80](#)
- "Funzioni di sicurezza del proiettore" [p.83](#)



La funzione split screen può essere usata per proiettare simultaneamente due immagini da due sorgenti immagine diverse. La funzione split screen può essere controllata usando il telecomando o i menu del proiettore.



- Mentre viene usata la funzione split screen, le altre funzioni del proiettore potrebbero non essere disponibili e alcune impostazioni potrebbero essere applicate automaticamente a entrambe le immagini.

**1** Premere il tasto [Split] sul telecomando.



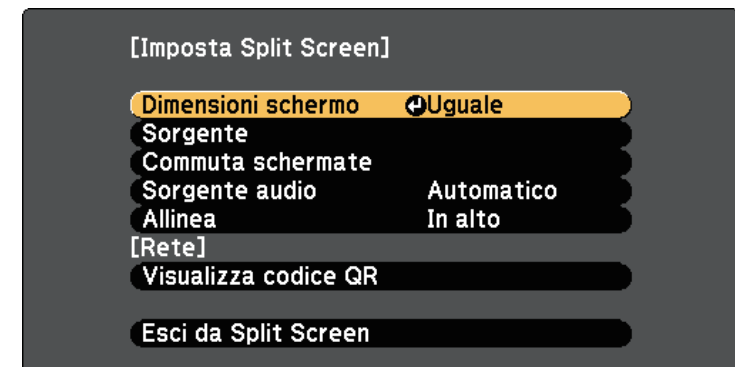
La sorgente in ingresso correntemente selezionata si sposta sulla parte sinistra dello schermo.



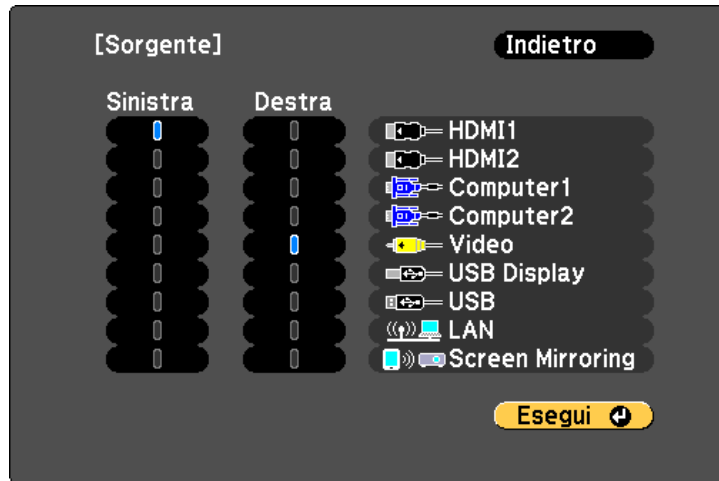
È possibile effettuare le stesse operazioni da **Split Screen** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

**2** Premere il tasto [Menu].

In questa schermata potrete vedere:



- 3** Per selezionare una sorgente in ingresso per l'altra immagine, selezionare l'impostazione **Sorgente**, premere [Enter], selezionare la sorgente in ingresso, selezionare **Esegui**, e premere [Enter].



- Possono essere selezionate solo sorgenti in ingresso che possano essere combinate.
- Mentre si utilizza la funzione split screen, la schermata **Sorgente** appare quando si cambia la sorgente in ingresso dal telecomando.

- 4** Per scambiare le immagini, selezionare **Commuta schermate** e premere [Enter].

Le immagini proiettate sulla parte sinistra e destra dello schermo vengono scambiate.



- 5** Per ingrandire una immagine e ridurre l'altra, selezionare **Dimensioni schermo**, premere [Enter], selezionare una dimensione, premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].



In base ai segnali video in ingresso, le immagini potrebbero non apparire della stessa dimensione anche si è selezionato **Uguale**.

- 6** Per selezionare l'audio, scegliere **Sorgente audio**, premere [Enter], selezionare un'opzione audio e premere [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

Selezionare **Automatico** per ascoltare l'audio dallo schermo più grande o dallo schermo di sinistra.

- 7** Per allineare le immagini proiettate, selezionare **Allinea**, premere [Enter], selezionare l'impostazione e premere di nuovo [Enter]. Per uscire dal menu, premere [Menu].

- 8** Per uscire dalla funzione split screen, premere [Split] o [Esc].

» **Link correlati**

- "Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen" [p.67](#)
- "Limitazioni della proiezione Split Screen" [p.67](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Combinazioni di sorgente di ingresso non supportate per la proiezione Split Screen

Queste combinazioni di sorgente in ingresso non possono essere proiettate su uno split screen.

- Computer1 e Computer2
- Computer1, Computer2 e Video
- HDMI1/HDMI2 e Screen Mirroring
- HDMI1 e HDMI2
- USB Display, USB/LAN
- USB e LAN

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Limitazioni della proiezione Split Screen

### Limitazioni operative

Non è possibile eseguire le seguenti operazioni durante la proiezione split screen.

- Impostazione del menu proiettore
- E-Zoom
- Commutazione del modo formato (il modo formato viene impostato su **Normale**)
- Operazioni mediante il tasto [User] sul telecomando
- Diaframma autom.

### Limitazioni immagine

- Se si effettuano regolazioni quali **Luminosità**, **Contrasto**, **Intensità colore**, **Tinta** e **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore, è possibile applicarle solo all'immagine a sinistra. Le regolazioni predefinite sono applicate all'immagine a destra. Le regolazioni che coinvolgono l'intera immagine

proiettata, come **Modo colore** e **Temp. colore** sono applicate sia all'immagine di destra che di sinistra.

- Anche se vengono effettuate regolazioni per **Riduzione rumore** e **Deinterlacciamento** nel menu **Immagine** del proiettore, **Riduzione rumore** viene impostato su 0 e **Deinterlacciamento** su **Off** per l'immagine a destra.

☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**

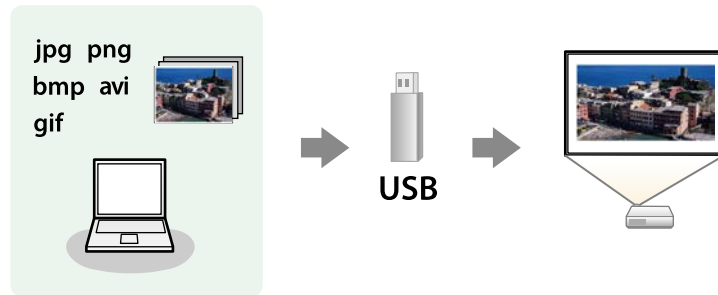
☛ **Immagine > Miglior. immagine > Deinterlacciamento**

- Anche se si imposta **Colore sfondo** su **Logo** nel menu **Avanzate** del proiettore, la schermata blu viene visualizzata quando non c'è nessun segnale immagine in ingresso.

### » Link correlati

- "Rapporto d'aspetto dell'immagine" [p.58](#)
- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.61](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Ingrandimento/Riduzione delle immagini (E-Zoom)" [p.75](#)
- "Impostazione diaframma automatico" [p.61](#)

La funzione PC Free del proiettore può essere usata ogni volta che si collega un dispositivo USB che contiene i file di presentazione compatibili. Consente di visualizzare in modo rapido e veloce una presentazione e di controllarla usando il telecomando del proiettore.



### » Link correlati

- "Tipi di file PC Free supportati" [p.68](#)
- "Precauzioni relative alla proiezione PC Free" [p.68](#)
- "Avvio di una presentazione PC Free" [p.69](#)
- "Avvio di un film PC Free" [p.70](#)
- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.71](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Tipi di file PC Free supportati

Questi tipi di file possono essere proiettati usando la funzione PC Free del proiettore.



- Per ottenere risultati migliori, mettere i file su un supporto formattato in FAT 16/32.
- In caso di problemi nel proiettare da supporti formattati per file system non Windows, provare a formattare il supporto per Windows.

Contenuti dei file	Tipo di file (estensione)	Dettagli
Immagine	.jpg	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formato CMYK</li> <li>• Formati progressivi</li> <li>• Altamente compresso</li> <li>• Con risoluzione superiore a 8192 × 8192</li> </ul>
	.bmp	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> </ul>
	.gif	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800</li> <li>• Animato</li> <li>• Interlacciato</li> </ul>
	.png	Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 800 *</li> <li>• Interlacciato</li> </ul>
Filmato	.avi (Motion JPEG)	Supporta solo AVI 1.0. Accertarsi che il file non sia: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Salvato con un codec audio diverso da PCM o ADPCM</li> <li>• Con risoluzione superiore a 1280 × 720</li> <li>• Più grande di 2 GB</li> </ul>

\* Quando si utilizza un proiettore con una risoluzione Full HD, è possibile proiettare un file con risoluzione massima di 1920 × 1080.

## Precauzioni relative alla proiezione PC Free

Fare attenzione alle seguenti precauzioni quando si usano le funzioni PC Free.

- Non è possibile utilizzare una chiavetta USB per le funzioni PC Free.

- Non scollegare il dispositivo di archiviazione USB mentre si sta effettuando l'accesso ad esso, altrimenti PC Free potrebbe non funzionare correttamente.
- Si potrebbe non essere in grado di usare le funzioni di sicurezza su alcuni dispositivi di archiviazione USB con funzioni PC Free.
- Quando si collega un dispositivo USB che include un trasformatore CA, collegare il trasformatore a una presa elettrica quando si usa tale dispositivo con il proiettore.
- Alcuni lettori di schede USB disponibili in commercio potrebbero non essere compatibili.
- Il proiettore è in grado di riconoscere fino a 5 schede inserite contemporaneamente nel lettore di schede collegato.
- Non è possibile correggere la distorsione del keystone durante la proiezione con PC Free, quindi correggere la forma dell'immagine prima di iniziare la presentazione.
- Mentre si effettua la proiezione con PC Free è possibile usare le seguenti funzioni.
  - Blocco
  - A/V Mute
  - E-Zoom

## » Link correlati

- "Arresto temporaneo dell'azione video" [p.74](#)
- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.73](#)
- "Ingrandimento/Riduzione delle immagini (E-Zoom)" [p.75](#)

## Avvio di una presentazione PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare la presentazione.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free o aggiungere effetti speciali evidenziando **Opzione** nello schermo in basso ed elaborando [Enter].

### 1 Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.



- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare le immagini sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità** in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

### 2 Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:

- Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
- Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].

### 3 Effettuare una delle seguenti operazioni:

- Per visualizzare un'immagine singola, premere i tasti freccia per evidenziare l'immagine e premere [Enter]. (Premere [Esc] per tornare alla schermata con l'elenco dei file.)

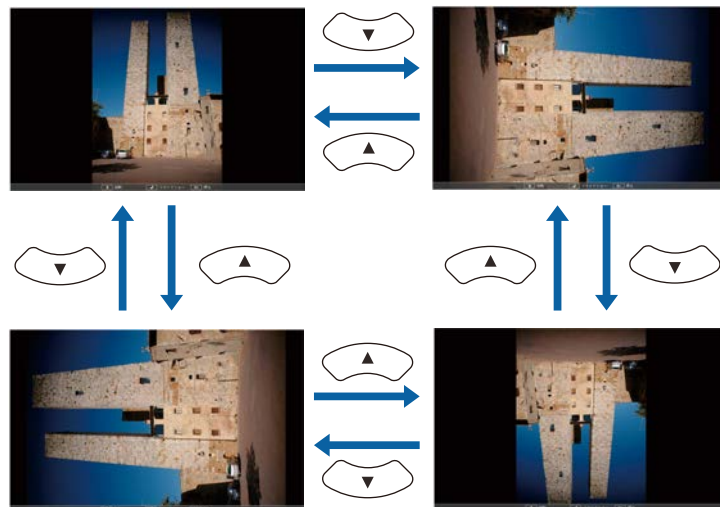
- Per visualizzare una presentazione di tutte le immagini presenti in una cartella, premere i tasti freccia per evidenziare l'opzione **Slideshow** sullo schermo in basso e premere [Enter].



- È possibile modificare l'intervallo di tempo per il cambio immagine evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].
- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.

- 4** Durante la proiezione, usare i seguenti comandi per controllare lo schermo:

- Per ruotare un'immagine visualizzata, premere il tasto freccia su o giù.



- Per passare all'immagine precedente o successiva, premere il tasto freccia a destra o sinistra.

- 5** Per arrestare la visualizzazione, seguire le istruzioni a schermo o premere il tasto [Esc].

Si torna alla schermata con l'elenco file.

- 6** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

## » Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.71](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.31](#)

## Avvio di un film PC Free

Una volta collegato un dispositivo USB al proiettore, è possibile passare alla sorgente in ingresso USB e avviare il film.



- È possibile modificare le opzioni di funzionamento PC Free evidenziando **Opzione** nello schermo in basso e premendo [Enter].

- 1** Premere il tasto [USB] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata con l'elenco dei file PC Free.





- Se viene visualizzata la schermata Seleziona unità premere i tasti freccia per selezionare l'unità e premere [Enter].
- Per visualizzare file video sull'altra unità USB, evidenziare **Seleziona unità**, evidenziare Seleziona unità in alto sulla schermata dell'elenco dei file e premere [Enter].

- 2** Effettuare una delle seguenti operazioni per individuare i file:
  - Se è necessario visualizzare i file all'interno di una sottocartella nel proprio dispositivo, premere i tasti freccia per evidenziare la cartella e premere [Enter].
  - Per tornare indietro di un livello cartelle sul dispositivo, evidenziare **Torna all'inizio** e premere [Enter].
- 3** Per riprodurre un film, premere i tasti freccia per selezionare il file e premere [Enter].



- Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, possono essere accorciati o cambiati solo nella schermata.
- Se si desidera riprodurre tutti i film di una cartella in sequenza, selezionare l'opzione **Slideshow** in basso sullo schermo.

- 4** Per arrestare la riproduzione del film, premere [Esc] evidenziare **Esci**, quindi premere [Enter].  
Si torna alla schermata con l'elenco file.
- 5** Disattivare il dispositivo USB, se necessario, quindi scollegare il dispositivo dal proiettore.

### » Link correlati

- "Opzioni di visualizzazione di PC Free" [p.71](#)
- "Collegamento a un dispositivo USB" [p.31](#)

## Opzioni di visualizzazione di PC Free

Quando si utilizza PC Free, è possibile selezionare queste opzioni di visualizzazione. Per accedere a questa schermata, selezionare **Opzione** in basso sulla schermata con l'elenco dei file PC Free e premere [Enter].

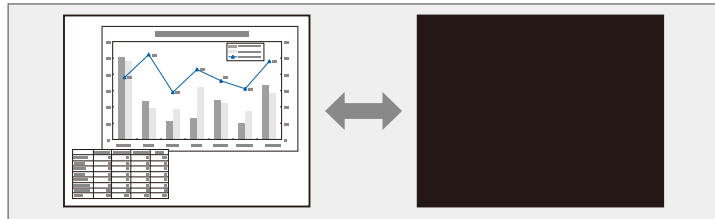


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ordine visualizzazione	Ordina per nome	Ordina i file visualizzati per nome
	Ordina per data	Ordina i file visualizzati per data
Ordinamento	Crescente	Ordina i file dal primo all'ultimo
	Decrescente	Ordina i file all'ultimo al primo
Riesegui	On	Visualizza una presentazione in modo continuativo
	Off	Visualizza una presentazione una sola volta

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Tempo cambio schermo	No	Non visualizza automaticamente il file successivo
	Da 1 Secondo a 60 Secondi	Visualizza i file per il periodo selezionato e passa al file successivo automaticamente; le immagini ad alta risoluzione potrebbero impiegare un tempo leggermente più lungo
Effetto	No	Nessun effetto
	Comparsa	Transizioni tra le immagini usando un effetto a comparsa
	Dissolvenza	Transizioni tra le immagini usando un effetto di dissolvenza
	Casuale	Transizioni tra le immagini usando una varietà casuale di effetti



Il proiettore può temporaneamente disattivare l'immagine proiettata e l'audio se si desidera catturare l'attenzione del pubblico durante una presentazione. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.



Se si desidera visualizzare un'immagine come un logo aziendale o un'immagine quando viene premuto il tasto [A/V Mute], è possibile selezionare l'immagine visualizzata nell'impostazione **A/V Mute** nel menu **Avanzate** del proiettore.

☛ **Avanzate > Schermo > A/V Mute**

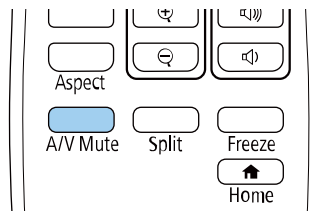


- È anche possibile arrestare la proiezione usando la leva A/V Mute sul proiettore.
- L'alimentazione del proiettore si disattiva automaticamente 30 minuti dopo aver attivato A/V Mute. È possibile disabilitare questa funzionalità.  
☛ **ECO > Timer A/V Mute**
- La lampada rimane accesa durante A/V Mute. Pertanto, le ore della lampada continuano ad accumularsi.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

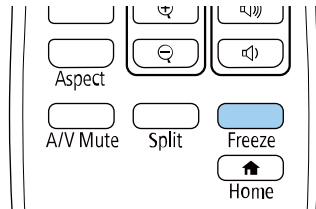
- 1** Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per arrestare temporaneamente qualsiasi proiezione e silenziare l'audio.



- 2** Per riattivare l'immagine e l'audio, premere nuovamente [A/V Mute].

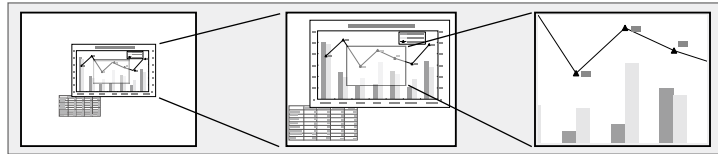
L'azione di un video o la presentazione di un computer può essere temporaneamente arrestata mantenendo l'immagine corrente sullo schermo. Qualsiasi azione audio o video prosegue tuttavia, quindi non è possibile riprendere la proiezione dal punto in cui si è interrotta.

- 1** Premere il tasto [Freeze] sul telecomando per arrestare l'azione video.



- 2** Per riavviare l'azione video in corso, premere nuovamente [Freeze].

È possibile ingrandire o ridurre l'immagine proiettata tramite il tasto [E-Zoom] sul telecomando.



## » Link correlati

- "Zoom nelle immagini" p.75
- "Riduzione delle immagini" p.75

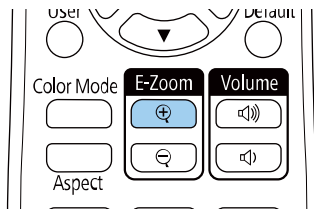
- Per rimpicciolire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom] -.
- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Default].



Quando si proiettano immagini da una telecamera documenti Epson, è possibile ingrandire l'immagine da una a otto volte le sue dimensioni con 57 incrementi tramite il pulsante [E-Zoom] + sulla telecamera documenti.

## Zoom nelle immagini

- 1 Premere il tasto [E-Zoom] + sul telecomando.



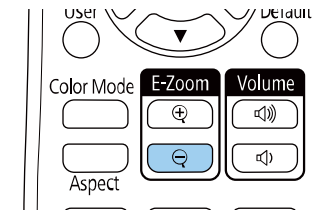
L'immagine proiettata viene ingrandita a partire dal centro. È possibile ingrandire l'immagine da una a quattro volte con 25 valori di incremento.

- 2 Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ingrandita:

- Premere il tasto [E-Zoom] + più volte per effettuare lo zoom nell'immagine.
- Per effettuare una panoramica sull'immagine ingrandita, usare i tasti freccia.

## Riduzione delle immagini

- 1 Premere il tasto [E-Zoom] - sul telecomando.



L'immagine proiettata verrà ridotta. È possibile ridurre l'immagine tra il 100% e il 50% con valori di incremento.

- 2 Usare i seguenti tasti sul telecomando per regolare l'immagine ridotta:

- Premere il tasto [E-Zoom] - più volte per effettuare la riduzione dell'immagine.
- Per spostare l'immagine ridotta nell'area di proiezione, usare i tasti freccia.
- Per ingrandire l'immagine, premere il tasto [E-Zoom] +.
- Per tornare alla dimensione originale dell'immagine, premere [Default].



Quando si proietta un'immagine da una telecamera documenti Epson, è possibile anche ridurre l'immagine tramite il pulsante [E-Zoom] - sulla telecamera documenti.

È possibile salvare un'immagine sul proiettore e visualizzarla ogni volta che il proiettore si accende. È inoltre possibile visualizzare l'immagine quando il proiettore non riceve un segnale in ingresso. Questa immagine è chiamata schermata logo utente.

Come logo utente è possibile selezionare una foto, un'immagine o un logo aziendale, utile per identificare il proprietario del proiettore per scoraggiare i furti. Inoltre è possibile impedire di cambiare il logo utente impostando una password di protezione.



- Se l'impostazione **Logo protetto** nel menu di impostazione **Protetto da password** è impostato su **On**, impostarlo su **Off** prima di salvare il logo utente.
- Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro usando la funzione di configurazione gruppo, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.
- Non è possibile salvare contenuti protetti da HDCP.

**1** Visualizzare l'immagine che si desidera proiettare come logo utente.

**2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].



**3** Selezionare **Logo utente** > **Avvia impostazione** e premere [Enter]. Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come logo utente.



Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Logo utente**.

**4** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

**5** Verificare l'immagine visualizzata, quindi selezionare **Sì** per salvarla come logo utente.

Il logo utente viene sovrascritto e sarà visualizzato un messaggio di completamento.

**6** Premere [Esc] per uscire dalla schermata del messaggio.

**7** Selezionare il menu **Avanzate** e premere [Enter].

**8** Selezionare il menu **Schermo** e premere [Enter].

**9** Selezionare quando si desidera visualizzare la schermata Logo utente:

- Per visualizzarla quando non vi è segnale in ingresso, selezionare **Colore sfondo** e impostarlo su **Logo**.  
☛ **Avanzate** > **Schermo** > **Colore sfondo**
- Per visualizzarla quando si accende il computer, selezionare **Schermo iniziale** e impostarlo su **On**.  
☛ **Avanzate** > **Schermo** > **Schermo iniziale**
- Per visualizzarla quando viene premuto il tasto [A/V Mute], selezionare **A/V Mute** e impostarlo su **Logo**.  
☛ **Avanzate** > **Schermo** > **A/V Mute**

Per evitare che chiunque possa cambiare le impostazioni del Logo utente senza prima immettere una password, impostare **Logo protetto** su **On** nel menu di impostazione **Protetto da password** e impostare la password.

### » **Link correlati**

- "Spegnimento temporaneo dell'immagine e dell'audio" [p.73](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

Sono disponibili quattro tipi di motivi preregistrati sul proiettore, come ad esempio i motivi a righe o con griglie. È possibile proiettare questi pattern per aiuto nelle presentazioni usando le impostazioni **Mostra pattern**.

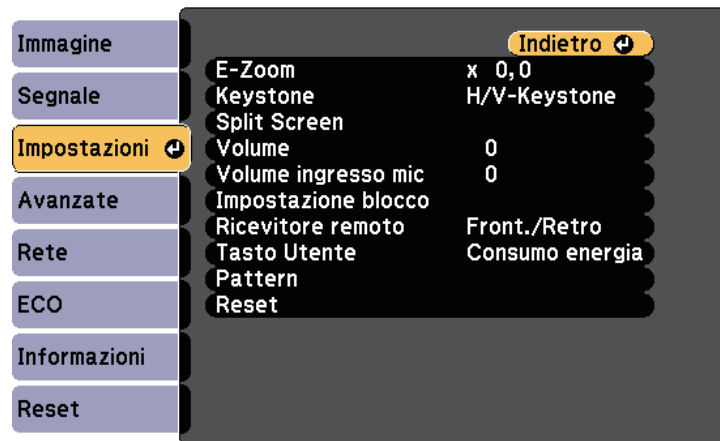
È inoltre possibile salvare l'immagine in corso di proiezione come Pattern utente.



Una volta salvato un Pattern utente, il pattern non può essere ripristinato alle impostazioni predefinite di fabbrica.

**1** Proiettare l'immagine da salvare come Pattern utente, quindi premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o il telecomando.

**2** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



**3** Selezionare **Motivo > Pattern utente** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di usare l'immagine visualizzata come Pattern utente.



- Regolazioni come Keystone, E-Zoom, o Formato sono temporaneamente non disponibili quando viene selezionato **Pattern utente**.
- Non è possibile salvare immagini digitali protette da tecnologia HDCP come Pattern utente.

**4** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Sarà visualizzato un messaggio in cui viene richiesto di salvare l'immagine come Pattern utente.

**5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

Verrà visualizzato un messaggio che indica il completamento.

Se vengono allineati più proiettori per la proiezione delle immagini, è possibile correggere la luminosità e la tonalità del colore dell'immagine di ogni proiettore, in modo che le immagini corrispondano il più possibile.

È possibile impostare un ID proiettore univoco per ciascun proiettore per utilizzarlo individualmente usando un telecomando, quindi correggere la luminosità e il colore di ciascun proiettore.



- In alcuni casi, non sarà possibile ottenere una corrispondenza esatta della luminosità e della tonalità del colore anche in seguito alla correzione.
- Se le differenze di luminosità e tonalità di colore diventano più evidenti nel corso del tempo, ripetere le regolazioni.

## » Link correlati

- "Impostazione dell'ID del proiettore" [p.80](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.80](#)
- "Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori" [p.81](#)

## Impostazione dell'ID del proiettore

Per controllare più proiettori da un telecomando, assegnare a ciascun proiettore un ID univoco.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare **ID del proiettore** e premere [Enter].

- 3** Usare i tasti freccia per selezionare il numero di identificazione che si desidera usare per il proiettore. Quindi premere [Enter].

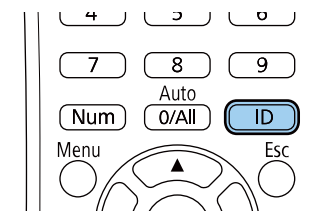


- 4** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.
- 5** Ripetere queste operazioni per tutti gli altri proiettori che si desidera usare da un solo telecomando.

## Selezione del proiettore che si desidera utilizzare

Una volta impostato l'ID del proiettore, selezionare l'ID del proiettore che si desidera usare tramite il telecomando.

- 1** Puntare il telecomando verso il proiettore target e premere il tasto [ID].

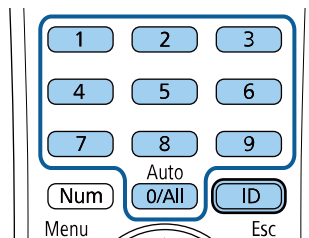




L'ID proiettore corrente viene visualizzato sulla schermata proiettata. Scompare dopo circa 3 secondi.



- 2** Tenendo premuto il tasto [ID], premere il tasto numerico corrispondente all'ID del proiettore che si desidera utilizzare.



Il proiettore da comandare viene selezionato.



- Quando viene selezionato [0/All] con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dall'impostazione **ID del proiettore**.
- Se l'**ID del proiettore** è impostato su **Off**, è possibile usare il proiettore attraverso il telecomando, a prescindere dall'ID selezionato con il telecomando.
- L'impostazione dell'ID del proiettore è salvata nel telecomando. Anche se le batterie del telecomando vengono rimosse per sostituirle, l'impostazione dell'ID salvata viene mantenuta. Tuttavia, se si lasciano le batterie fuori dal telecomando per lunghi periodi di tempo, l'ID torna all'impostazione predefinita (0/All).
- Quando si utilizzano più telecomandi simultaneamente, potrebbe non essere possibile utilizzare i proiettori come desiderato a causa delle interferenze a infrarossi.

## Qualità di visualizzazione corrispondente su più proiettori

La qualità di visualizzazione di più proiettori che proiettano uno accanto all'altro può essere abbinata.

- 1** Accendere tutti i proiettori su cui si desidera abbinare la qualità di visualizzazione.
- 2** Impostare i numeri ID su ciascun proiettore.
- 3** Accertarsi che tutti i proiettori stiano usando la stessa impostazione Modo colore.
- 4** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al primo proiettore.

- 5** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Immagine** e premere [Enter].



- 6** Se necessario, selezionare le impostazioni.
- 7** Selezionare l'ID del telecomando in modo che corrisponda al successivo proiettore, quindi ripetere le regolazioni del menu Immagine, se necessario, in modo che corrispondano alle visualizzazioni del proiettore.

Il proiettore può essere fissato per scoraggiare i furti o prevenire utilizzi non intenzionali impostando le seguenti funzioni di sicurezza:

- La sicurezza password serve ad evitare che le persone che non conoscono la password possano usare il proiettore e che vi siano modifiche alla schermata di avvio e ad altre impostazioni.  
Si tratta di una funzione antifurto che non consentirà di utilizzare il proiettore nel caso venisse rubato e di limitare le persone che possono usarlo.
- Sicurezza con blocco dei tasti, per bloccare l'uso del proiettore attraverso i tasti del pannello di controllo.  
Questa funzione si rivela utile in occasione di eventi o presentazioni durante i quali si desidera disattivare tutti i tasti nel corso della proiezione, oppure nelle scuole, quando si desidera limitare il funzionamento dei tasti.
- Cavi di sicurezza per fissare fisicamente il proiettore al suo posto.

#### » Link correlati

- "Tipi di sicurezza della password" [p.83](#)
- "Blocco dei tasti del proiettore" [p.85](#)
- "Installazione di un codice di sicurezza" [p.86](#)

## Tipi di sicurezza della password

È possibile impostare i seguenti tipi di sicurezza tramite password usando una password condivisa:

- La password **Accensione protetta** evita che chiunque possa usare il proiettore senza prima inserire una password. Quando si collega il cavo elettrico e si accende il proiettore per la prima volta, è necessario inserire la password corretta. Si applica anche a **Direct Power On** e **Accensione autom.**
- La password **Logo protetto** evita che chiunque possa modificare la schermata predefinita visualizzata quando il proiettore viene acceso, se non c'è nessun segnale in ingresso o se si utilizza la funzione A/V Mute. La schermata predefinita scoraggia il furto grazie all'identificazione del proprietario del proiettore.

- La password **Protezione di Rete** previene che chiunque possa modificare le impostazioni di **Rete** del proiettore.
- La password **Protezione progr.** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di pianificazione di un proiettore.
- La password **Protez. Screen Mirroring** evita che chiunque possa cambiare le impostazioni di Screen Mirroring del proiettore.

#### » Link correlati

- "Impostazione di una password" [p.83](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)
- "Immettere una password per usare il proiettore" [p.85](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Impostazione di una password

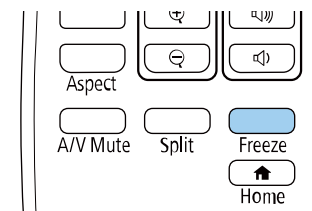
Per usare la sicurezza della password, è necessario impostare una password.



La password predefinita è "0000". Modificare la password impostandone una personalizzata.



1 Tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per circa 5 secondi.

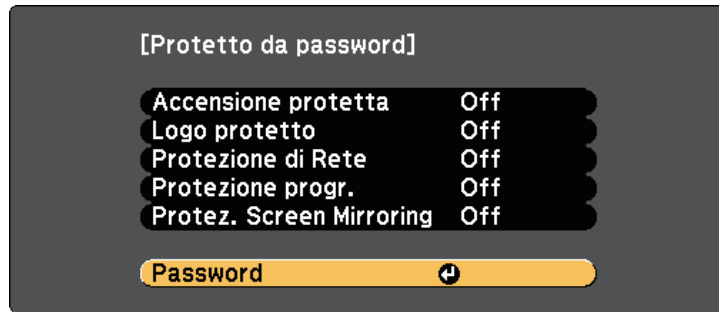


Sarà possibile visualizzare il menu impostazioni Protetto da password.



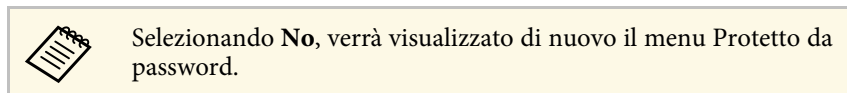
Se Protetto da password è già stato attivato, è necessario inserire la password corretta per visualizzare il menu Protetto da password.

- 2** Selezionare il menu **Password** e premere [Enter].

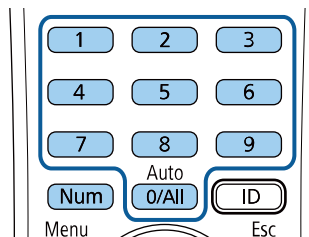


Verrà visualizzato "Vuoi cambiare la password?".

- 3** Selezionare **Sì** e premere [Enter].



- 4** Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando e usare i tasti numerici per impostare una password a quattro cifre.



La password verrà visualizzata come \*\*\*\* quando viene immessa. Verrà richiesta la conferma una volta immessa la quarta cifra.

- 5** Immettere nuovamente la password.

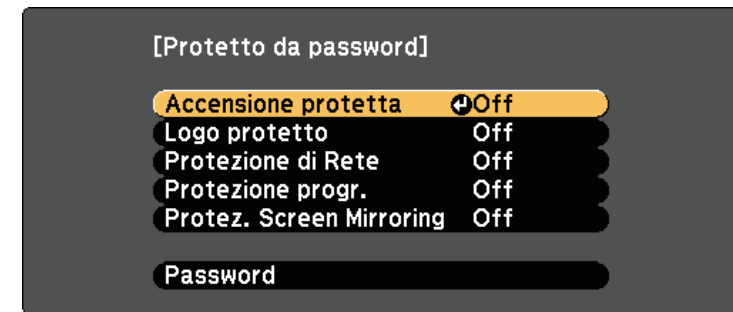
Sarà visualizzato il messaggio "Password accettata". Se la password immessa non è valida, viene visualizzato un messaggio che richiede di immettere di nuovo la password.

- 6** Premere [Esc] per tornare al menu.

- 7** Prendere nota della password e conservarla in un luogo sicuro.

## Scelta dei tipi di sicurezza della password

Una volta impostata una password, sarà visualizzato questo menu, per poter scegliere i tipi di sicurezza della password che si desidera usare.



Se questo menu non verrà visualizzato, tenere premuto il tasto [Freeze] sul telecomando per 5 secondi, finché non apparirà il menu.

- Per prevenire l'utilizzo non autorizzato del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Accensione protetta**.
- Per evitare modifiche alla schermata Logo utente o alle impostazioni di visualizzazione correlate, selezionare **On** come impostazione **Logo protetto**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di rete, selezionare **On** come impostazione **Protezione di Rete**.
- Per evitare modifiche alle impostazioni di pianificazione del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protezione progr.**
- Per evitare modifiche alle impostazioni di Screen Mirroring del proiettore, selezionare **On** come impostazione **Protez. Screen Mirroring**.

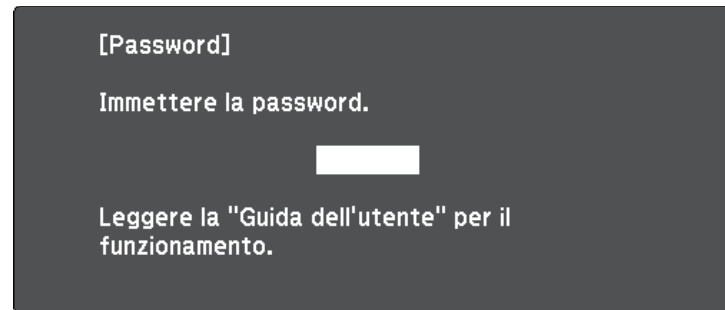
Come ulteriore deterrente al furto, è possibile attaccare al proiettore l'adesivo della protezione da password.



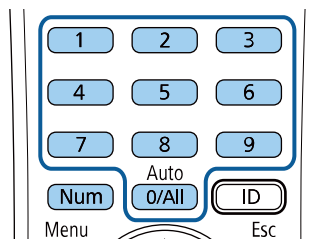
Accertarsi di tenere il telecomando in un luogo sicuro; se lo si perde, non sarà più possibile immettere nuovamente la password.

## Immettere una password per usare il proiettore

Quando viene visualizzata la schermata della password, inserire la password corretta.



- 1 Tenere premuto il tasto [Num] sul telecomando mentre si immette la password usando i tasti numerici.



La schermata della password si chiude.

- 2 Se la password non è corretta, sarà visualizzato un messaggio e sarà richiesto di riprovare. Per procedere, inserire la password corretta.

### Attenzione

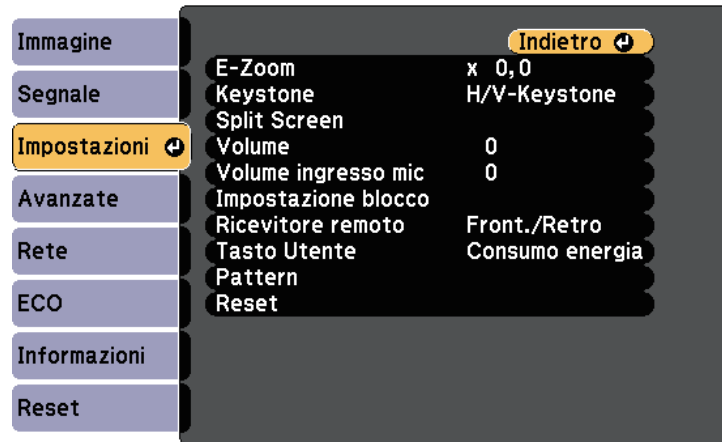
- Se si immette una password errata per tre volte consecutive, viene visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato." per circa 5 minuti, quindi il proiettore passa alla modalità di standby. In questo caso, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica, reinserirla e riaccendere il proiettore. Il proiettore visualizza di nuovo la schermata di immissione della password in modo da potere inserire quella corretta.
- Se la password è stata dimenticata, prendere nota del "**Codice di richiesta**: xxxxx" che appare sulla schermata e contattare Epson per richiedere assistenza.
- Se si continua a ripetere l'operazione di cui sopra inserendo 30 volte di seguito una password sbagliata, sarà visualizzato il messaggio "Il proiettore sarà bloccato. Contattare Epson come descritto nella documentazione." e il proiettore non accetterà più l'immissione di ulteriori password. Contattare Epson per richiedere assistenza.

## Blocco dei tasti del proiettore

I tasti sul pannello di controllo possono essere bloccati per evitare che chiunque usi il proiettore. È tuttavia possibile azionare il proiettore utilizzando il telecomando.

- 1 Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando.

- 2** Selezionare il menu **Impostazioni** e premere [Enter].



- 3** Selezionare **Impostazione blocco > Blocco funzionamento** e premere [Enter].

- 4** Scegliere uno di questi tipi di blocco e premere [Enter]:

- Per bloccare tutti i tasti del proiettore, selezionare **Blocco totale**.
- Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore, selezionare **Blocco funz.**

Sarà visualizzata una richiesta di conferma.

- 5** Selezionare **Sì** e premere [Enter].

L'impostazione **Blocco funzionamento** viene abilitata.

#### » Link correlati

- "Sblocco dei tasti del proiettore" p.86

## Sblocco dei tasti del proiettore

Se i tasti del proiettore sono stati bloccati, effettuare una delle seguenti operazioni per sbloccarli.

- Tenere premuto il tasto [Enter] sul pannello di controllo del proiettore per 7 secondi. Verrà visualizzato un messaggio e il blocco sarà annullato.
- Selezionare **Off** come impostazione in **Blocco funzionamento** nel menu **Impostazioni** del proiettore.

☛ **Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento**

#### » Link correlati

- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" p.135

## Installazione di un codice di sicurezza

È possibile installare il cavo di sicurezza sul proiettore per scoraggiare il furto.

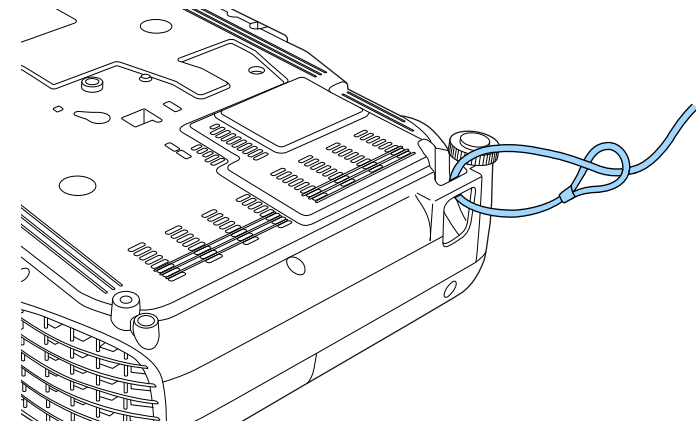
- Usare lo slot di sicurezza sul proiettore per fissare un sistema Kensington Microsaver Security.



Per maggiori dettagli sul sistema Microsaver Security, visitare il sito web di Kensington.

<https://www.kensington.com/>

- Usare il punto di fissaggio del cavo di sicurezza sul proiettore per fissare un cavo e assicurarlo a un mobile o un arredo pesante.





Usare un blocco del cavo antifurto disponibile in commercio. Per le istruzioni sul bloccaggio, fare riferimento alla documentazione fornita in dotazione con il blocco del cavo.

# Utilizzo del proiettore in rete

Per configurare il proiettore per l'utilizzo in rete, seguire le istruzioni contenute nella presente sezione.

## ► Link correlati

- "Proiezione di rete cablata" [p.89](#)
- "Proiezione di rete wireless" [p.92](#)
- "Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile (Screen Mirroring)" [p.101](#)
- "Secure HTTP" [p.106](#)



È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete cablata. Per effettuare tale operazione, collegare il proiettore alla rete e impostare il proiettore e il computer per la proiezione di rete.

Una volta collegato e impostato il proiettore come descritto, scaricare e installare Epson iProjection (Windows/Mac) dal seguente sito web.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

Il software Epson iProjection configura fino a quattro computer per la proiezione di rete. Consente inoltre di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

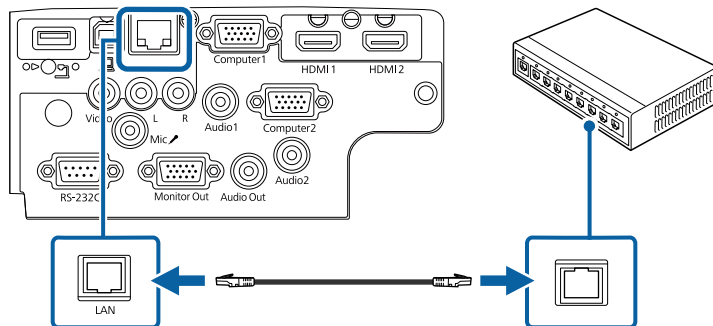
» **Link correlati**

- "Collegamento a una rete cablata" p.89
- "Selezione delle impostazioni di rete cablata" p.89
- "Elenco delle funzioni" p.10

## Collegamento a una rete cablata

Per collegare il proiettore a una rete locale cablata (LAN), utilizzare un cavo 100Base-TX o 10Base-T. Per garantire una trasmissione dati corretta, utilizzare un cavo schermato di categoria 5 o superiore.

- 1 Collegare un'estremità del cavo di rete a un hub, switch o router di rete.
- 2 Collegare l'altra estremità del cavo alla porta LAN del proiettore.



» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" p.10

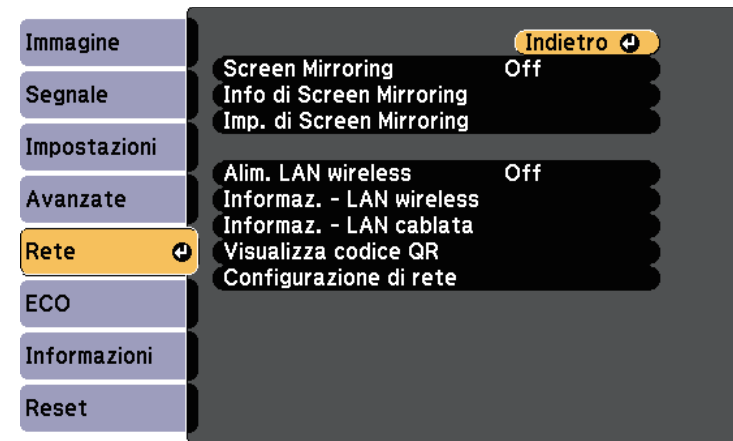
## Selezione delle impostazioni di rete cablata

Prima di proiettare da computer presenti nella rete, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.



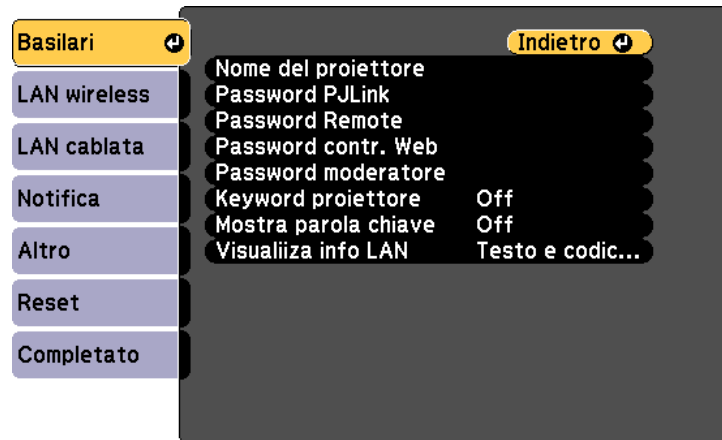
Accertarsi di aver già collegato il proiettore alla rete cablata tramite la porta LAN.

- 1 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



- 2 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

**3** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



**4** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

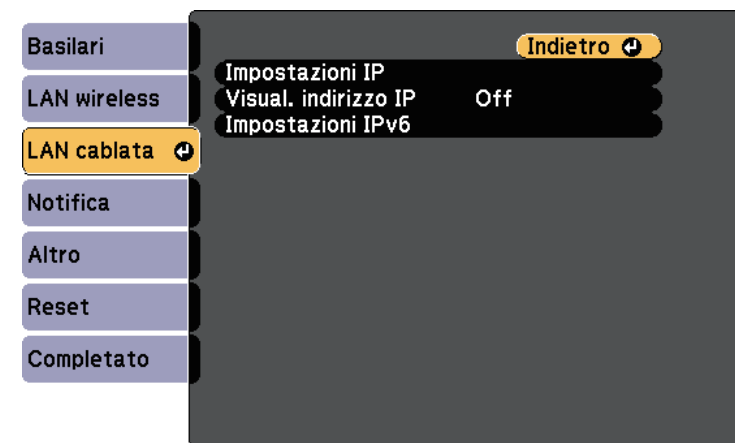
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

**5** Selezionare il menu **LAN cablata** e premere [Enter].



**6** Assegnare le impostazioni IP della rete se necessario.

- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.

- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.



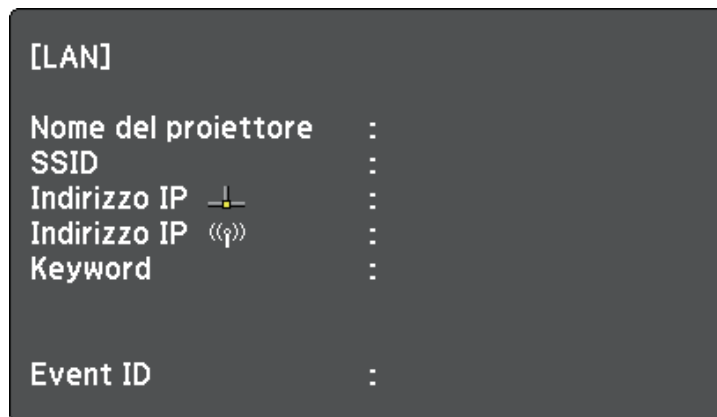
Per evidenziare i numeri desiderati dalla tastiera visualizzata, premere i tasti freccia sul telecomando. Per selezionare un numero evidenziato, premere [Enter].

**7** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP nella schermata di stand by LAN e nella schermata principale, impostare **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

**8** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

**9** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete cablata sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di stand by LAN.



È possibile inviare le immagini al proiettore attraverso una rete wireless.

- Per effettuare tale operazione è necessario installare il modulo Epson 802.11b/g/n wireless LAN, quindi configurare il proiettore e il computer per la proiezione wireless.
- Alcuni modelli dispongono di moduli LAN wireless integrati. Non è necessario installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n.

È possibile connettere il proiettore alla rete wireless configurando manualmente la connessione tramite i menu **Rete** del proiettore.

Una volta installato il modulo LAN wireless e impostato il proiettore, scaricare e installare il software di rete necessario. Usare il seguente software e la documentazione per configurare e controllare la proiezione wireless.

- Il software di proiezione Epson iProjection (Windows/Mac) consente di effettuare meeting interattivi proiettando le schermate del computer degli utenti in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.
- L'app Epson iProjection (iOS/Android) consente di proiettare da dispositivi iOS o Android.

È possibile scaricare Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.

- L'app Epson iProjection (Chromebook) consente di proiettare da dispositivi Chromebook.

È possibile scaricare Epson iProjection da Chrome Web Store. Le tariffe previste per la comunicazione con Chrome Web Store sono a carico del cliente.

## » Link correlati

- "Installazione del modulo LAN wireless" [p.92](#)
- "Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless" [p.93](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows" [p.95](#)
- "Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac" [p.96](#)
- "Configurazione della sicurezza di rete wireless" [p.96](#)
- "Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile" [p.98](#)
- "Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows" [p.99](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

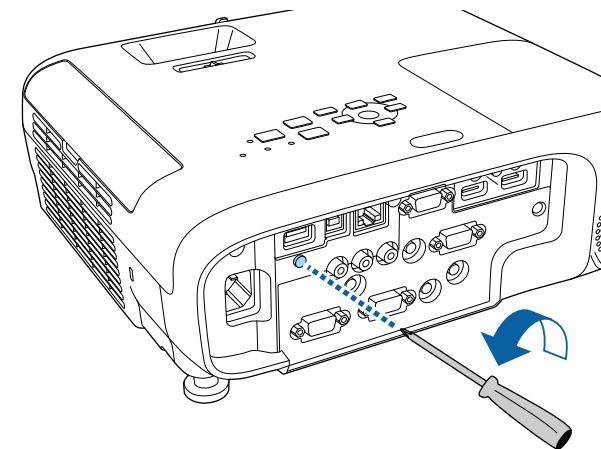
## Installazione del modulo LAN wireless

Per utilizzare il proiettore su una rete wireless, installare il modulo LAN wireless Epson 802.11b/g/n. Non installare alcun altro tipo di modulo LAN wireless.

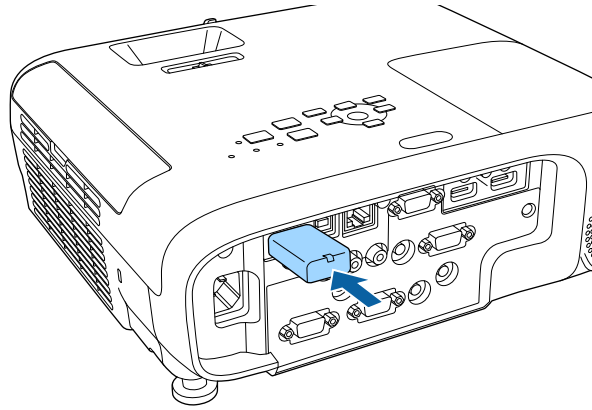
### Attenzione

Non togliere mai il modulo quando il suo indicatore è blu o lampeggiante o mentre si sta effettuando una proiezione wireless. Questo potrebbe danneggiare il modulo o perdere i dati.

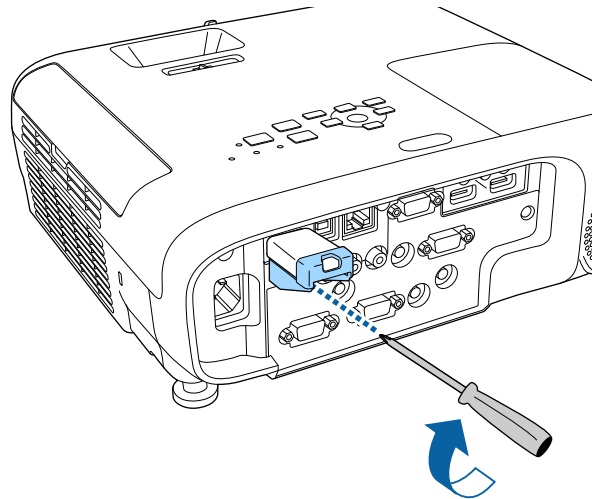
- 1** Rimuovere le viti che fissano il coperchio del modulo LAN wireless con un cacciavite a croce.



- 2** Collegare il modulo LAN wireless alla porta USB-A.



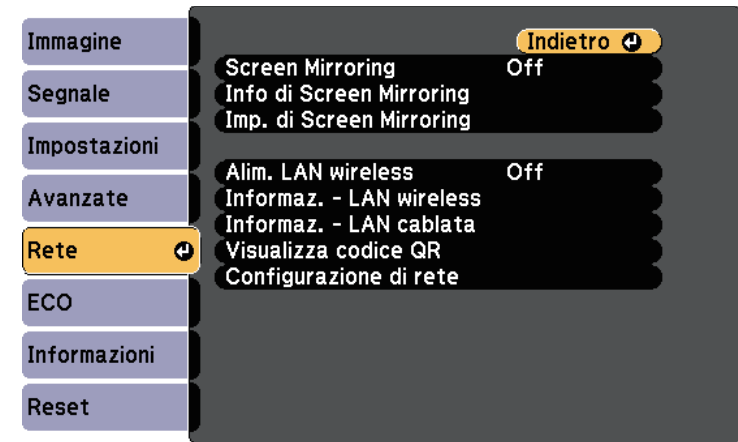
- 3** Montare il coperchio del modulo LAN wireless, quindi fissarlo in posizione con la vite.



## Selezione manuale delle impostazioni di rete wireless

Prima di proiettare dalla rete wireless, è necessario selezionare le impostazioni di rete sul proiettore.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



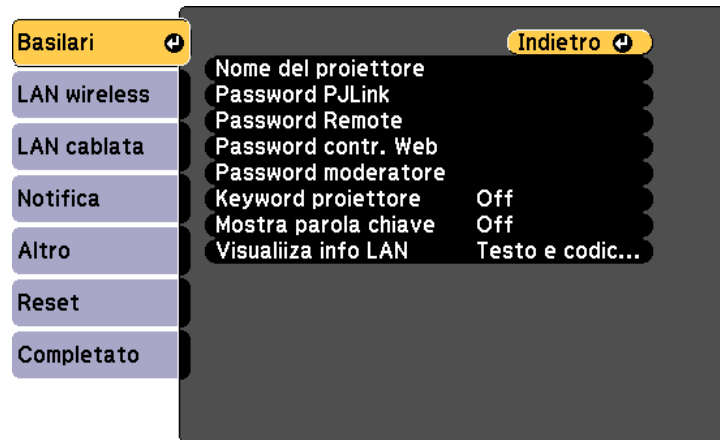
- 2** Selezionare **On** come impostazione per **Alim. LAN wireless**.

- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" p.10

- 4** Selezionare il menu **Basilari** e premere [Enter].



- 5** Selezionare le opzioni basilari come necessario.

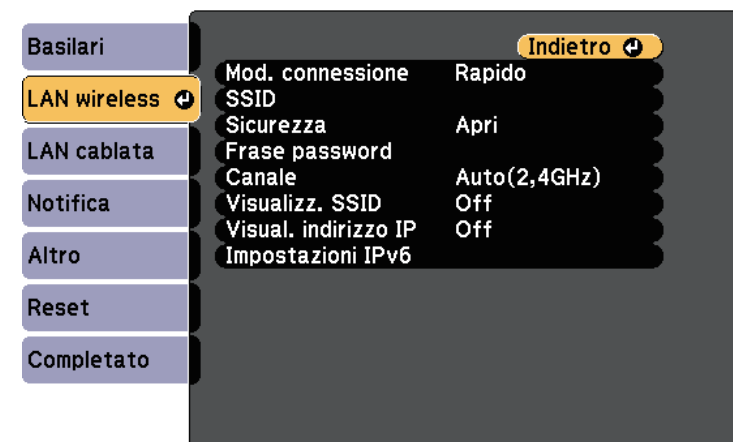
- **Nome del proiettore** consente di immettere un nome di un massimo di 16 caratteri alfanumerici per identificare il proiettore in rete.
- **Password PLink** consente di immettere una password di un massimo di 32 caratteri alfanumerici per usare il protocollo PLink per il controllo del proiettore.
- **Password Remote** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è **EPSONREMOTE**; la password predefinita è **guest**.)
- **Password contr. Web** consente di inserire una password di un massimo di 8 caratteri alfanumerici per accedere al proiettore sul web. (Il nome utente è **EPSONWEB**; la password predefinita è **admin**.)
- **Password moderatore** consente di inserire una password di 4 cifre per l'accesso al proiettore come moderatore tramite Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)

- **Keyword proiettore** consente di attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.
- **Mostra parola chiave** consente di selezionare se visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.
- **Visualizza info LAN** consente di impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.



Utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri. Premere le frecce sul telecomando per selezionare i caratteri e premere [Enter] per confermarli.

- 6** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].




- 7** Selezionare l'impostazione **Modalità di connessione**.

- **Rapido** consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless.

- **Avanzato:** consente di collegare smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

**8** Se si è selezionata la modalità di **Avanzato**, selezionare **Cerca punto accesso** per selezionare il punto di accesso a cui connettersi.

 Per assegnare l'SSID manualmente, selezionare **SSID** per immettere l'SSID.

**9** Per la modalità di **Avanzate**, se necessario, assegnare le impostazioni IP della rete.

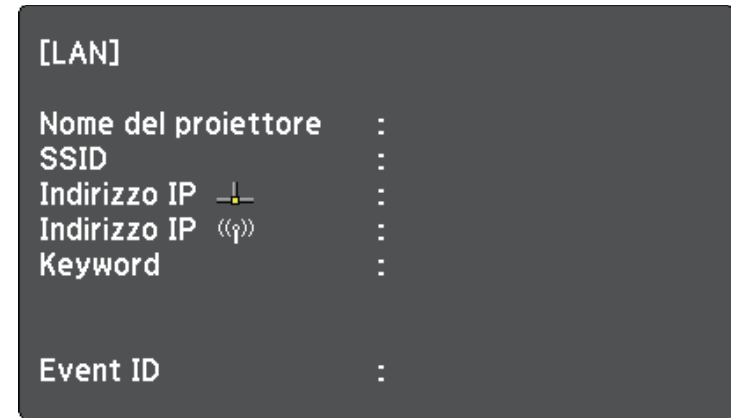
- Se la rete assegna gli indirizzi automaticamente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **On**.
- Se è necessario impostare gli indirizzi manualmente, selezionare **Impostazioni IP** per impostare **DHCP** su **Off**, quindi inserire **Indirizzo IP**, **Mas.Sottorete**, e **Ind. Gateway** del proiettore come necessario.
- Se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6, selezionare **Impostazioni IPv6** per impostare **IPv6** su **On**, e quindi impostare **Autoconfigurazione** e **Usa indirizzo temporaneo** se necessario.

**10** Per evitare la visualizzazione dell'indirizzo IP o del SSID nella schermata di stand by LAN e nella schermata iniziale, impostare **Visualizz. SSID** o **Visualizzazione indirizzo IP** su **Off**.

**11** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

**12** Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Le impostazioni di rete wireless sono complete quando viene visualizzato l'indirizzo IP corretto sulla schermata di standby LAN.



Una volta terminato di effettuare queste impostazioni wireless per il proiettore, è necessario selezionare la rete wireless nel proprio computer. Quindi avviare il software di rete per inviare immagini al proiettore tramite rete wireless.

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Windows

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta sul computer.

- 1** Per accedere al software di utilità wireless, fare clic sull'icona di rete sulla barra degli strumenti di Windows.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.
- 3** Fare clic su **Connetti**.

## Selezione delle Impostazioni di rete wireless in Mac

Prima di effettuare il collegamento al computer, selezionare la rete wireless corretta in Mac.

- 1** Fare clic sull'icona Wi-Fi sulla barra dei menu sullo schermo in alto.
- 2** Quando si effettua la connessione in modalità Avanzato, accertarsi che Wi-Fi sia attivo e selezionare il nome della rete (SSID) a cui il proiettore si sta collegando.

## Configurazione della sicurezza di rete wireless

È possibile inviare la sicurezza del proiettore da usare su una rete wireless. Configurare una delle seguenti opzioni di sicurezza in modo che corrisponda alle impostazioni usate sulla rete:

- Sicurezza WPA2-PSK
- Sicurezza WPA3-PSK\*
- Sicurezza WPA2/WPA3-PSK \*
- Sicurezza WPA3-EAP\*
- Sicurezza WPA2/WPA3-EAP \*

\* Disponibile solo per la modalità di connessione Avanzato.

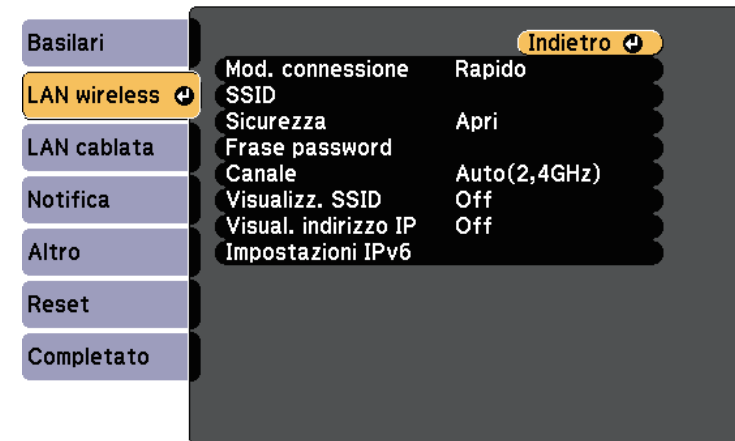


Contattare l'amministratore di rete per ottenere una guida o per inserire le informazioni corrette.

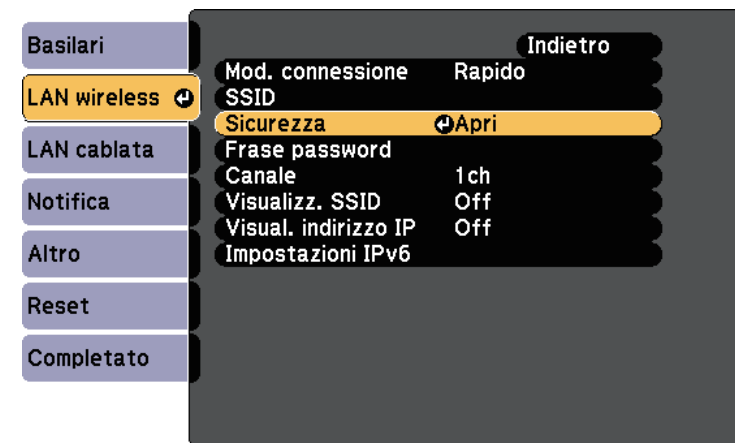
- 1** Se si desidera configurare la protezione WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e si trovi direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].

- 3** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4** Selezionare il menu **LAN wireless** e premere [Enter].



- 5** Selezionare il menu **Sicurezza** e premere [Enter].

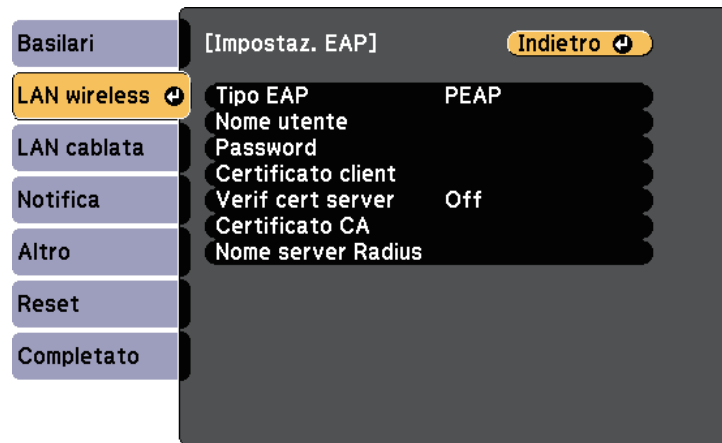


- 6** Selezionare le impostazioni di sicurezza corrispondenti alle impostazioni di rete.



- 7** A seconda della protezione selezionata, effettuare quanto segue.
- **WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** selezionare **Frase password**, premere [Enter], quindi inserire una frase password composta da 8 a 63 caratteri. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Quindi andare al passaggio 16.
  - **WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP:** selezionare **Impostaz. EAP** e premere [Enter].

- 8** Selezionare il protocollo di autenticazione come impostazione **Tipo EAP**.



- 9** Per importare il certificato, selezionare il tipo di certificato e premere [Enter].
- **Certificato client** per tipo **PEAP-TLS** o **EAP-TLS**
  - **Certificato CA** per tutti i tipi EAP

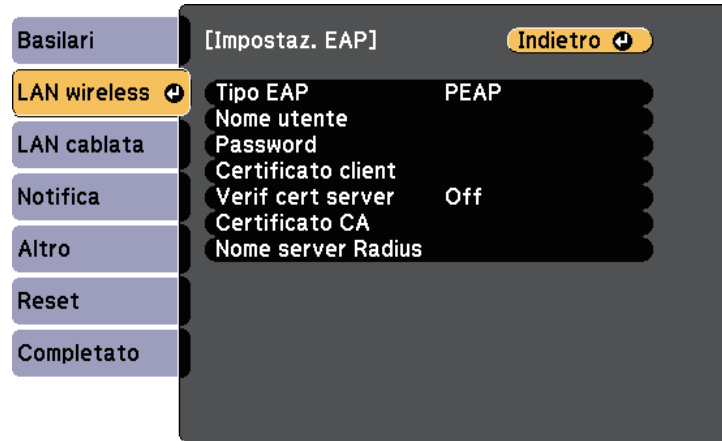


È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

- 10** Selezionare **Registra** e premere [Enter].

- 11** Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 12** Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.
- 13** Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato. Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.
- 14** Inserire la password e premere [Enter]. Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.
- 15** Selezionare le proprie impostazioni EAP se necessario.
- **Nome utente** consente di inserire un nome utente fino a 64 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.
  - **Password** consente di inserire una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando si usa il tipo **PEAP** o **EAP-FAST**. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.
  - **Verif cert server** consente di scegliere se verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.

- **Nome server Radius** consente di inserire il nome del server per la verifica.



Specifiche	Descrizione
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Password *	È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici; richiesto

### Certificato CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Specifiche	Descrizione
Formato	X509v3
Estensione	DER/CER/PEM
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Codifica	BASE64/Binary

\* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

## Uso di un codice QR per la connessione di un dispositivo mobile

Dopo aver selezionato le impostazioni di rete wireless del proiettore, è possibile visualizzare un codice QR sullo schermo e utilizzarlo per la connessione di un dispositivo mobile tramite l'app Epson iProjection (iOS/Android).

**16** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completo** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

### » Link correlati

- "Client e certificati CA supportati" [p.98](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)

### Client e certificati CA supportati

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

#### Certificato client (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA



- Assicurarsi di installare la versione più recente di Epson iProjection sul dispositivo.
- È possibile scaricare gratuitamente Epson iProjection da App Store o Google Play. Le tariffe previste per la comunicazione con App Store o Google Play sono a carico del cliente.
- Quando si utilizza Epson iProjection o la modalità di collegamento Rapido, si consiglia di configurare le impostazioni di sicurezza.

## 1 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Il codice QR viene visualizzato sulla superficie proiettata.




- Se non viene visualizzato il codice QR, impostare **Visualizza info LAN** su **Testo e codice QR** nel menu **Rete** del proiettore.  
☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Visualizza info LAN**
- Per nascondere il codice QR, premere [Esc].
- Quando il codice QR è nascosto, premere [Enter] per visualizzare il codice.

## 2 Avviare Epson iProjection sul dispositivo mobile.

## 3 Leggere il codice QR proiettato con Epson iProjection per connetterlo al proiettore.



Per leggere correttamente il codice QR, assicurarsi di rivolgere lo schermo ad angolo retto e abbastanza vicino in modo che il codice proiettato entri nella guida del lettore di codici QR del dispositivo mobile. Se ci si trova troppo lontani dallo schermo, il codice potrebbe non essere letto.

Quando viene stabilita la connessione, selezionare il menu **Contents** da , quindi selezionare il file da proiettare.

## Uso di una chiavetta USB per connettere un computer Windows

È possibile configurare l'unità flash USB come una chiavetta USB per connettere rapidamente il proiettore a un computer Windows che supporta LAN wireless. Dopo la creazione della chiavetta USB, è possibile proiettare immagini rapidamente dal proiettore di rete.

## 1 Configurare la chiavetta USB tramite il software Epson iProjection (Windows/Mac).



Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson iProjection (Windows/Mac)*.

## 2 Assicurarsi che il modulo LAN wireless sia installato o integrato nel proiettore.

## 3 Accendere il proiettore.

## 4 Premere il tasto [LAN] sul telecomando.

Viene visualizzata la schermata di stand-by LAN. Verificare che vengano visualizzati SSID e indirizzo IP.

## 5 Eseguire una delle operazioni che seguono per collegare la chiavetta USB.

- Collegare la chiave USB alla porta USB-A del proiettore. (Modelli con un modulo LAN wireless incorporato.)
- Rimuovere il modulo LAN wireless dal proiettore e inserire la chiavetta USB nella stessa porta utilizzata per il modulo LAN wireless. (Modelli con un modulo LAN wireless opzionale installato.)

Viene visualizzato un messaggio in cui si informa che l'aggiornamento delle informazioni di rete è completo.

## 6 Togliere la chiave USB.

Se il proiettore richiede il modulo LAN wireless, reinserire il modulo LAN wireless nel proiettore. (Modelli con un modulo LAN wireless opzionale installato.)

**7** Collegare la chiave USB a una porta USB del computer.

**8** Per l'installazione dell'applicazione necessaria, seguire le istruzioni a schermo.



- Se viene visualizzato il messaggio Windows Firewall, fare clic su **Sì** per disattivare il firewall.
- Per installare il software è necessario il ruolo di amministratore.
- Se non è installato automaticamente, fare doppio clic su **MPPLaunch.exe** nella chiavetta USB.

Dopo qualche minuto, il proiettore visualizza l'immagine del computer.

**9** Una volta terminato di proiettare in modalità wireless, selezionare l'opzione **Rimozione sicura dell'hardware** sulla barra delle applicazioni di Windows e rimuovere la chiave USB dal computer.



Potrebbe essere necessario riavviare il computer per riattivare la connessione LAN wireless.

È possibile inviare l'immagine al proiettore da dispositivi mobili quali laptop, smartphone e tablet tramite la tecnologia Miracast.

Se il dispositivo supporta Miracast, non sarà necessario installare software aggiuntivi. Quando si utilizza un computer Windows, accertarsi che sia disponibile l'adattatore necessario alla connessione Miracast.

Durante l'utilizzo delle funzioni Screen Mirroring, tenere conto delle seguenti limitazioni:

- Non è possibile riprodurre un'immagine interlacciata.
- Non è possibile riprodurre audio multi canale su 3ch (canale 3).
- Non è possibile proiettare immagini con risoluzione superiore a 1920 x 1080 e una velocità di trasmissione superiore a 30 fps.
- Non è possibile riprodurre video 3D.
- Con una connessione Miracast, potrebbe non essere possibile visualizzare i contenuti con protezione del copyright a seconda del dispositivo in uso.
- Non modificare Imp. di Screen Mirroring del proiettore durante la proiezione in screen mirroring. In caso contrario il proiettore potrebbe scollegarsi e potrebbe occorrere del tempo per ricollegarsi.
  - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring**
- Non spegnere il proiettore direttamente dall'interruttore durante la proiezione in mirroring screen.



I dispositivi mobili su cui è installato Android o Windows 8.1 o superiore, supportano principalmente Miracast. Il supporto per Miracast varia in base al dispositivo mobile. Per i dettagli, vedere il manuale del dispositivo mobile.

## » Link correlati

- "Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring" [p.101](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast" [p.103](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

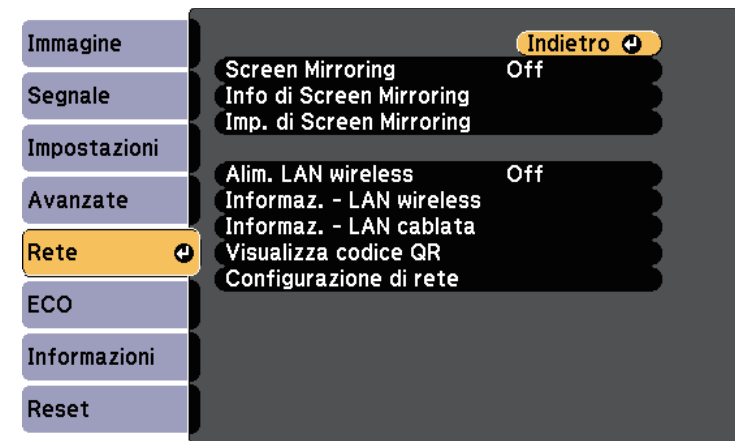
## Selezione delle impostazioni di Screen Mirroring

È necessario selezionare le impostazioni di Screen Mirroring per il proiettore in modo che proietti le immagini dal dispositivo mobile.

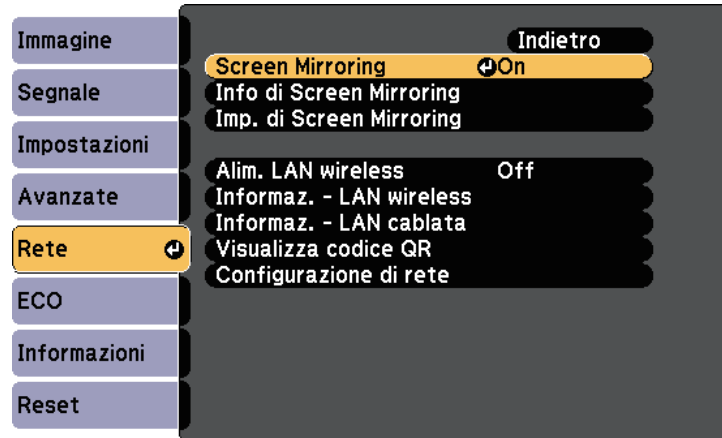


Se viene impostata una password **Protez. Screen Mirroring**, disattivare prima la password **Protez. Screen Mirroring**.

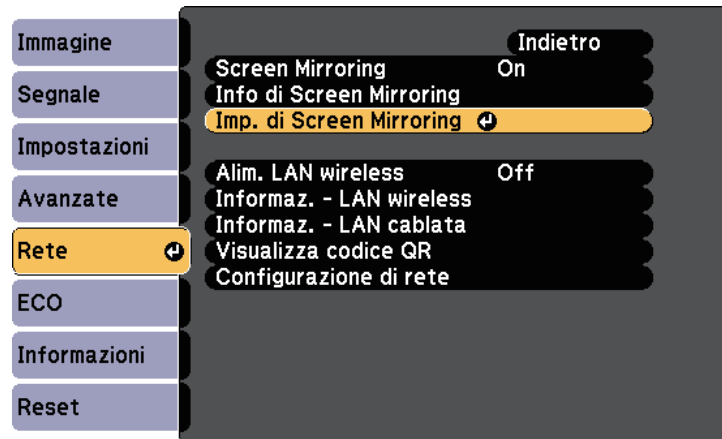
- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].



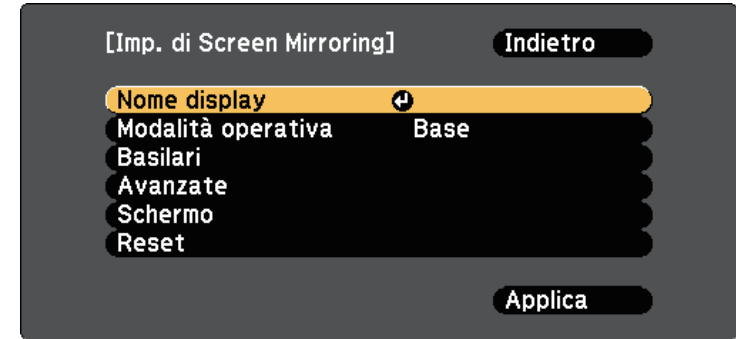
**2** Selezionare **On** come impostazione per **Screen Mirroring**.



**3** Selezionare il menu **Imp. di Screen Mirroring** e premere [Enter].



**4** Impostare **Nome display** se necessario.



**5** Selezionare l'impostazione **Modalità operativa**.

- **Basilari** permette di connettersi con opzioni di base.
- **Estesa** permette di connettersi con opzioni avanzate.

**6** Selezionare le opzioni **Basilari** come necessario.

- **Tipo di LAN wireless** consente di selezionare il tipo di sistema LAN wireless a cui si collega il proiettore.
- **Regola prestazioni** consente di regolare la velocità/qualità dello screen mirroring. Selezionare un numero basso per migliorare la qualità e un numero alto per aumentare la velocità.
- **Modalità di connessione** consente di selezionare il tipo di sicurezza. Disponibile solo per la modalità operativa **Basilari**.

**7** Per la modalità operativa **Estesa**, selezionare l'impostazione **Avanzate**.

- La **Modalità riunione** consente di selezionare il tipo di riunione. Selezionare **Arrestabile** per connettere un altro dispositivo mobile durante la proiezione Screen Mirroring o **Continuo** per connettere esclusivamente un solo dispositivo.
- **Canale** consente di selezionare il canale wireless utilizzato da Screen Mirroring.

- 8** Selezionare le opzioni **Schermo** come necessario.
  - **Avviso codice PIN** consente di visualizzare il codice PIN sull'immagine proiettata mentre si proietta da sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
  - **Avviso nome dispos.** consente di visualizzare il nome del nuovo dispositivo connesso sull'immagine proiettata mentre si proietta da sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
- 9** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Applica** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 10** Premere il tasto [Home] sul telecomando. Le impostazioni sono complete quando è visualizzato il Nome display sulla schermata principale.

## Collegamento usando Screen Mirroring con la funzione Miracast

Se il proprio dispositivo mobile, come lo smartphone, supporta Miracast, è possibile effettuare la connessione al proiettore in modalità wireless e proiettare le immagini. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.  
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3** Sul proprio dispositivo, usare la funzione Miracast per cercare il proiettore.  
Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

- 4** Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.
- 5** Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul dispositivo mobile, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.  
Il proiettore visualizza l'immagine del dispositivo portatile.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

In base al dispositivo mobile, potrebbe essere necessario eliminare un dispositivo durante la connessione. Per la disinstallazione, seguire le istruzioni sul dispositivo.

### ► Link correlati

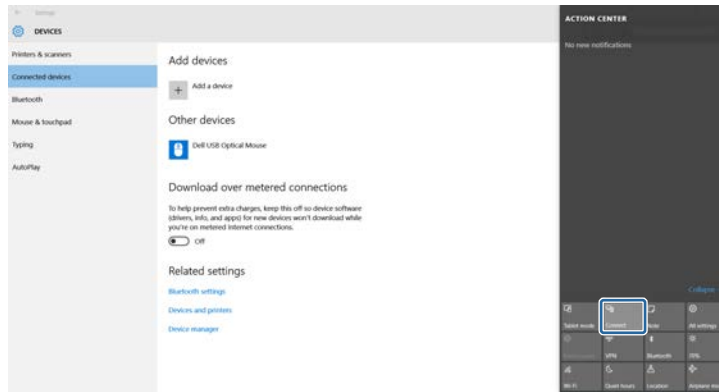
- "Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10" [p.103](#)
- "Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1" [p.104](#)

## Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 10

È possibile configurare il computer per la proiezione wireless e la riproduzione audio attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

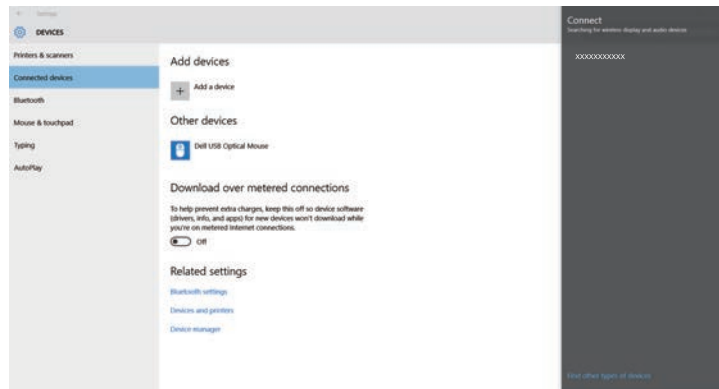
- 1** Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2** Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.  
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.

## 3 Visualizzare Action Center e selezionare Connetti.



Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

## 4 Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



5 Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.

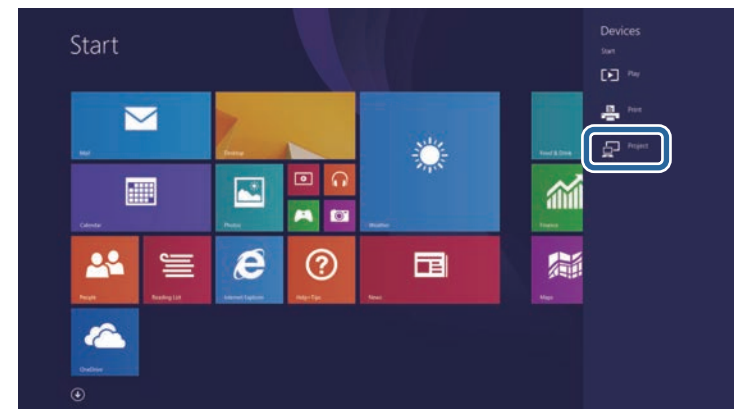


Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

## Collegamento usando Screen Mirroring in Windows 8.1

È possibile impostare il computer per la proiezione wireless dagli Accessi in Windows 8.1. L'audio può essere riprodotto attraverso il sistema di altoparlanti del proiettore effettuando la connessione tramite Screen Mirroring.

- 1 Selezionare **Imp. di Screen Mirroring** sul proiettore.
- 2 Premere il tasto [LAN] sul telecomando per cambiare la sorgente Screen Mirroring.  
Sarà visualizzata la schermata di standby Screen Mirroring.
- 3 Sul computer, selezionare **Dispositivi** dagli Accessi e selezionare **Proietta**.





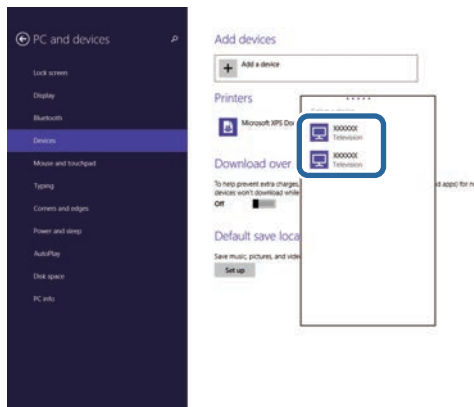
## 4 Selezionare **Aggiungi uno schermo wireless**.



Potrebbe volerci un po' di tempo prima di stabilire una connessione. Durante la connessione, non scollegare il cavo elettrico del proiettore. Diversamente, si potrebbe far bloccare il dispositivo o provocarne il malfunzionamento.

Sarà visualizzato un elenco di dispositivi disponibili.

## 5 Selezionare dall'elenco il Nome display del proiettore.



## 6 Se viene visualizzata la schermata di inserimento PIN sul computer, inserire il codice PIN visualizzato sulla schermata di standby Screen Mirroring o nella parte in basso a destra dell'immagine proiettata.

Il proiettore visualizza l'immagine del proprio computer.

È possibile utilizzare il protocollo HTTPS per aumentare la protezione tra il proiettore e il browser web con cui comunica. Per far ciò, occorre creare un certificato del server, installarlo sul proiettore e attivare l'impostazione **Secure HTTP** nei menu del proiettore per verificare l'affidabilità del browser web.

#### ☛ Rete > Configurazione di rete > Altro > Secure HTTP

Anche se non si installa un certificato del server, il proiettore crea automaticamente un certificato autofirmato e consente la comunicazione. Tuttavia, poiché il certificato non può verificare l'affidabilità da un browser Web, quando si accede al proiettore da un browser Web viene visualizzato un avvertimento sull'affidabilità del server. Questo avvertimento non impedisce la comunicazione.

#### » Link correlati

- "Importazione di un Certificato server Web tramite i menu" p.106
- "Elenco delle funzioni" p.10

## Importazione di un Certificato server Web tramite i menu

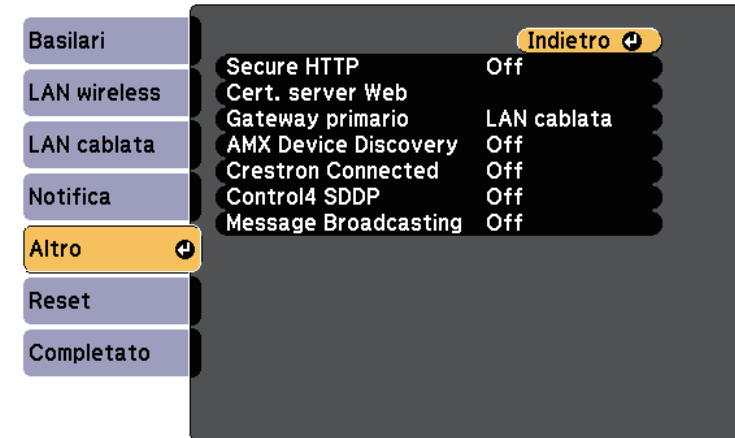
È possibile creare il proprio Certificato server Web e importarlo tramite i menu del proiettore e un'unità flash USB.



È inoltre possibile registrare i certificati digitali dal browser web. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

- 1 Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore e sia posizionato direttamente sul dispositivo di archiviazione USB.
- 2 Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 3 Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].

- 4 Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].



- 5 Impostare **Secure HTTP** su **On**.
- 6 Selezionare **Cert. server Web** e premere [Enter].
- 7 Selezionare **Registra** e premere [Enter].
- 8 Attenersi alle istruzioni su schermo per collegare un dispositivo di archiviazione USB alla porta USB-A del proiettore.
- 9 Premere [Enter] per visualizzare l'elenco dei certificati.
- 10 Selezionare il certificato da importare tramite l'elenco visualizzato. Verrà visualizzato un messaggio per inserire la password del certificato.
- 11 Inserire la password e premere [Enter]. Il certificato viene importato e appare un messaggio di completamento.

#### » Link correlati

- "Certificati server Web supportati" p.107

**Certificati server Web supportati**

È possibile registrare questi tipi di certificati digitali.

**Certificato server Web (Secure HTTP)**

Specifiche	Descrizione
Formato	PKCS#12
Estensione	PFX, P12
Crittografia	RSA
Hash	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Lunghezza chiave	512/1024/2048/4096 bit
Nome comune	Nome host rete
Organizzazione	Opzionale
Password *	È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici; richiesto

\* È possibile impostare una password utilizzando fino a 64 caratteri alfanumerici. Tuttavia, occorre utilizzare il browser web per inserire più di 32 caratteri.

# Monitoraggio e controllo del proiettore

Seguire le istruzioni di queste sezioni per monitorare e controllare il proiettore su una rete.

## ► Link correlati

- "Epson Projector Management" [p.109](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.110](#)
- "Registrazione di certificati digitali da un browser web" [p.114](#)
- "Configurazione degli avvisi e-mail di rete del proiettore" [p.115](#)
- "Configurazione del monitoraggio usando SNMP" [p.117](#)
- "Utilizzo dei comandi ESC/VP21" [p.118](#)
- "Supporto per PJLink" [p.120](#)
- "Supporto Crestron Connected" [p.121](#)
- "Impostazione dei programmi eventi del proiettore" [p.126](#)

Il software Epson Projector Management (solo Windows) consente di monitorare e controllare il proiettore in rete. Per istruzioni, vedere la *Guida operativa di Epson Projector Management*.

È possibile scaricare Epson Projector Management dal seguente sito Web.

[epson.sn/](http://epson.sn/)

► **Link correlati**

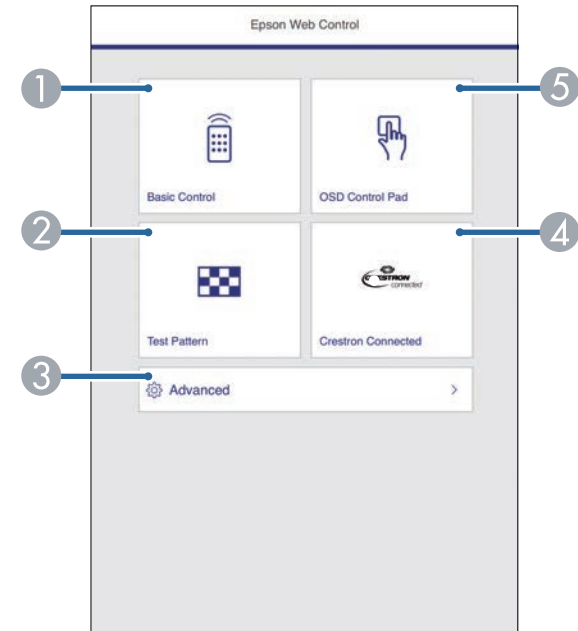
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.



- Verificare che computer e proiettore siano connessi alla rete. Quando si proiettano immagini tramite LAN wireless, connettersi in modalità **Avanzato**.
- È possibile utilizzare i seguenti browser web.
  - Internet Explorer 11 o successivo (Windows)
  - Microsoft Edge (Windows)
  - Safari (Mac, iOS)
  - Chrome (Android)
- Quando si utilizza il browser web, non connettersi con un server proxy. Non è possibile selezionare tutte le impostazioni del menu proiettore o controllare tutte le funzioni di un proiettore usando un browser web.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata**, è possibile utilizzare il browser Web per selezionare le impostazioni ed eseguire operazioni di controllo della proiezione, anche se il proiettore si trova nel modo stand by (con l'alimentazione disinserita).
  - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 1** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 2** Accertarsi che il computer o il dispositivo sia connesso alla stessa rete del proiettore.
- 3** Avviare il browser web sul computer o sul dispositivo.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser. Quando si inserisce un indirizzo IPv6, collocarlo tra [ e ].

- 1** Controlla da remoto il proiettore.
- 2** Visualizza un motivo di prova.
- 3** Imposta le impostazioni dettagliate del proiettore.
- 4** Apre la finestra di operazione Crestron Connected. Disponibile solo quando si imposta il sistema Crestron Connected.
- 5** Consente l'uso delle impostazioni del menu del proiettore con le dita o il mouse.

- 5** Selezionare l'opzione corrispondente alla funzione di proiezione che si desidera controllare.



- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso per accedere alle opzioni nella schermata Epson Web Control. Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password.
- Quando si accede all'opzione **Controllo di base**, il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è **guest**.
- Quando si accede alle altre opzioni, il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.
- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.  
 ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**
- Da **Avanzate** è possibile selezionare solo i seguenti elementi.
  - Password monitor (fino a 16 caratteri alfanumerici)
  - Impostazioni IPv6 (manuale)
  - Porta HTTP (numero porta usato per il Controllo Web tranne per 80 (predefinita), 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

## » Link correlati

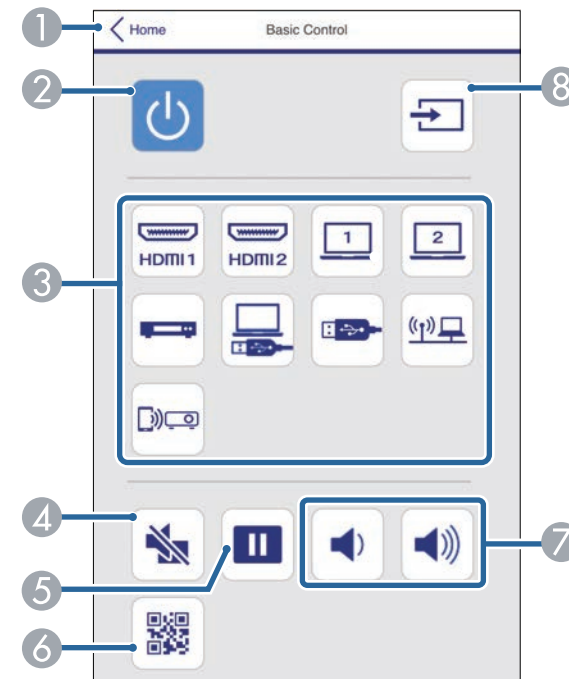
- "Opzioni di controllo del web" [p.111](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Opzioni di controllo del web

### Controllo di base



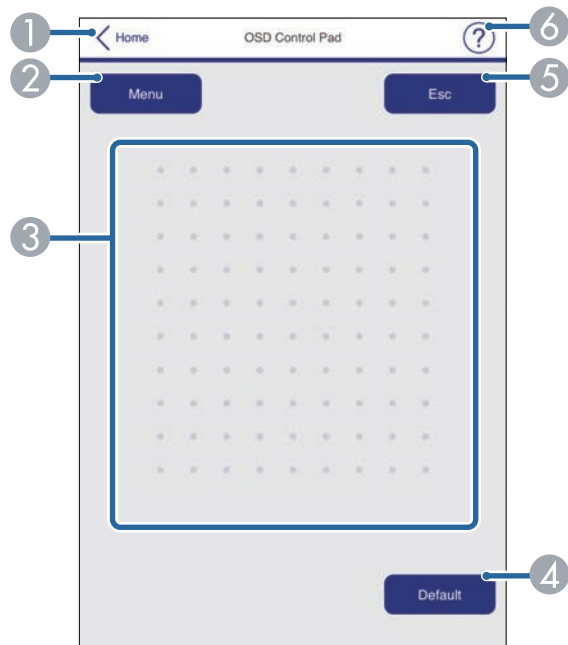
- Se si vede una finestra di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONREMOTE** e la password predefinita è **guest**.)
- È possibile modificare la password in **Password Remote** dal menu **Rete** del proiettore.  
 ☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password Remote**



- 1 Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- 2 Accende e spegne il proiettore.
- 3 Seleziona le sorgenti in ingresso.

- ④ Attiva o disattiva il video e l'audio temporaneamente.
- ⑤ Mette in pausa o riprende le immagini.
- ⑥ Visualizza il codice QR.
- ⑦ Regolano il volume dell'altoparlante.
- ⑧ Cerca le sorgenti.

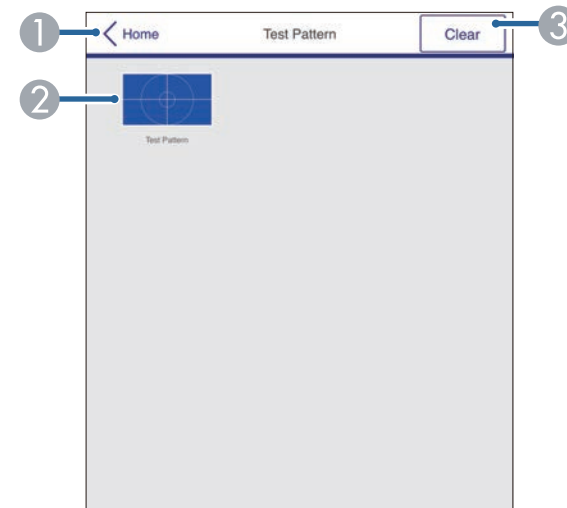
## Control Pad OSD



- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Visualizza i menu di impostazioni del proiettore.
- ③ Utilizzare le dita o il mouse per navigare nei menu.
- ④ Ripristina l'impostazione selezionata al valore predefinito.
- ⑤ Ritorna al menu precedente.

- ⑥ Visualizza gli argomenti della guida.

## Test pattern



- ① Ritorna alla schermata Epson Web Control.
- ② Visualizza i test pattern disponibili; selezionare per proiettare un test pattern.
- ③ Disattiva la visualizzazione del test pattern.



## Avanzate

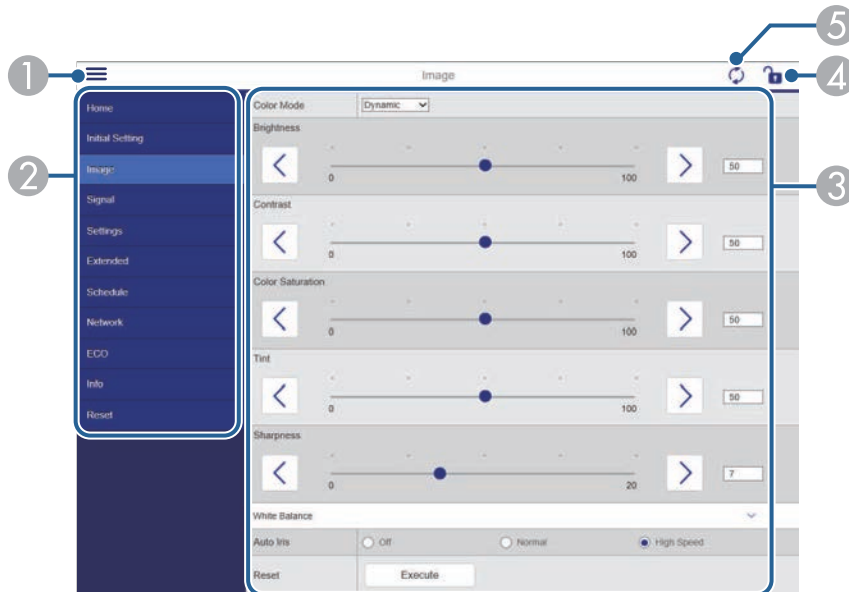


Se si imposta l'opzione predefinita **Password contr. Web**, sarà visualizzata una schermata che richiede la modifica della password prima di poter visualizzare la schermata Avanzate. Per l'installazione del software, modificare la password.



Non è possibile modificare le seguenti impostazioni usando Epson Web Control.

- Tasto Utente
- Logo utente
- Impost. HDMI EQ
- Lingua
- Azzera ore lampada



### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

- 1 Apre i menu.
- 2 Visualizza il nome del menu selezionato.
- 3 Specifica le impostazioni del proiettore.
- 4 Blocca/sblocca le impostazioni del proiettore.
- 5 Aggiorna le impostazioni del proiettore.

È possibile registrare i certificati digitali sul proiettore per fornire protezione ai file della presentazione.



È inoltre possibile registrare i certificati digitali nel menu **Rete** del proiettore. Tuttavia, accertarsi di registrare solo una volta o il certificato può non installarsi correttamente.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato client**

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless > Impostaz. EAP > Certificato CA**

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro > Certificato server Web**

- 1** Accertarsi che il file del certificato digitale sia compatibile con la registrazione del proiettore.
- 2** Accertarsi che il proiettore sia acceso.
- 3** Avviare il browser web su un computer o un dispositivo collegato alla rete.
- 4** Accedere alla schermata Epson Web Control inserendo l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi del browser.  
Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.
- 5** Selezionare **Avanzate**.



- Potrebbe essere necessario effettuare l'accesso prima di vedere la schermata Avanzate. Se viene visualizzata una schermata di accesso, inserire nome utente e password. (Il nome utente è **EPSONWEB** e la password predefinita è **admin**.)

- È possibile modificare la password in **Password contr. Web** nel menu **Rete** del proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari > Password contr. Web**

- 6** In **Rete**, selezionare **Certificato**.

- 7** Selezionare il file del certificato da registrare.
- 8** Inserire la password nella casella **Password**, quindi fare clic su **Applica**.
- 9** Una volta terminata la registrazione del certificato, fare clic su **Applica** per confermare le modifiche e completare la registrazione.

#### » **Link correlati**

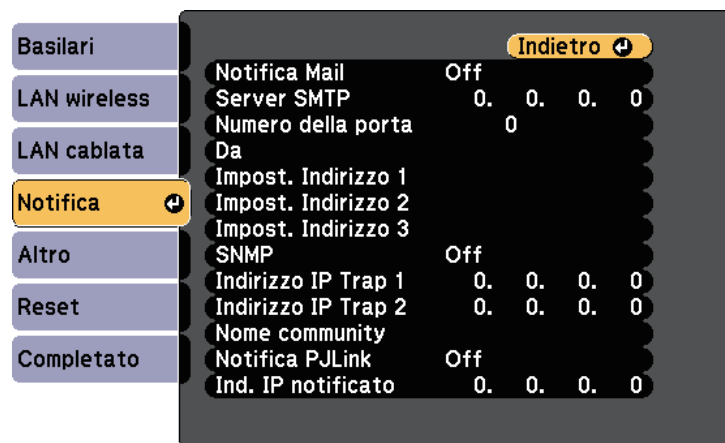
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Il proiettore può essere configurato in modo che invii una e-mail di avviso in rete in caso di problemi con il proiettore.

Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata**, sarà possibile ricevere gli avvisi e-mail anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).

☛ ECO > **Modo stand by** > **Modo stand by**

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **Notifica Mail** su **On**.
- 5** Immettere l'indirizzo IP per l'opzione **Server SMTP**.



Non utilizzare "127.x.x.x" (dove x è un numero da 0 a 255) per il **Server SMTP**.

- 6** Selezionare un numero per il server SMTP **Numero della porta**, da 0 a 65535 (25 è il numero predefinito).

- 7** Selezionare un tipo di **Autenticazione** del server SMTP.
- 8** Inserire un **Nome utente** per il server SMTP.
- 9** Inserire una **Password** per il server di autenticazione SMTP.
- 10** Inserire l'indirizzo e-mail da visualizzare come mittente in **Da**.
- 11** Scegliere un campo indirizzo, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.



Gli indirizzi e-mail possono essere lunghi al massimo 64 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.

- 12** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.



Se un problema critico causa lo spegnimento di un proiettore, si potrebbe non ricevere l'avviso e-mail.

## » Link correlati

- "Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete" [p.115](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Messaggi di avviso e-mail del proiettore in rete

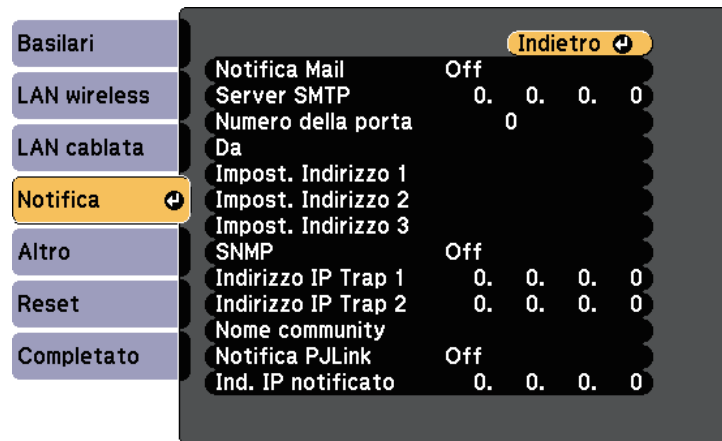
In caso di problemi con un proiettore in rete, se si è scelto di ricevere avvisi e-mail, si riceverà una e-mail contenente le seguenti informazioni.

- L'indirizzo email impostato in **Da** come mittente
- **Epson Projector** nella riga dell'oggetto

- Il nome del proiettore che sta avendo problemi
- L'indirizzo IP del proiettore interessato
- Informazioni dettagliate sul problema

Gli amministratori di rete possono installare il software SNMP (Simple Network Management Protocol) sui computer di rete in modo che possano monitorare i proiettori. Se la rete usa questo software, è possibile configurare il proiettore per il monitoraggio SNMP.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Notifica** e premere [Enter].



- 4** Impostare **SNMP** su **On**.
- 5** Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo.



Non usare questi indirizzi: 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Questo proiettore supporta SNMP agent version 1 (SNMPv1).

- 6** Inserire il **Nome community** SNMP fino a 32 caratteri alfanumerici.

- 7** Una volta terminato di selezionare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni a schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.

#### ► Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

È possibile controllare il proiettore da una periferica esterna utilizzando ESC/VP21.

## ► Link correlati

- "Elenco comandi ESC/VP21" [p.118](#)
- "Layout cavo" [p.118](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Elenco comandi ESC/VP21

Quando viene trasmesso il comando ON dell'alimentazione, il proiettore si accende ed entra nel modo di riscaldamento. Quando si accende il proiettore, vengono visualizzati i due punti ":" (3Ah).

Quando viene immesso un comando, il proiettore lo esegue e restituisce il simbolo ":", quindi sarà pronto per accettare il comando successivo.

Se il comando eseguito termina in modo anomalo, viene visualizzato un messaggio di errore e viene restituito il simbolo ":".

Sono disponibili i seguenti comandi.

Voce		Comando
Accensione/spegnimento	On	PWR ON
	Off	PWR OFF

Voce		Comando	
Selezione del segnale	Computer1	Automatico	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
	Computer2	Automatico	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
	HDMI1		SOURCE 30
	HDMI2		SOURCE A0
	Video		SOURCE 41
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Screen Mirroring		SOURCE 56	
A/V Mute On/Off	On	MUTE ON	
	Off	MUTE OFF	

Aggiungere un codice di ritorno a capo (CR) (0Dh) alla fine di ogni comando ed eseguire la trasmissione.

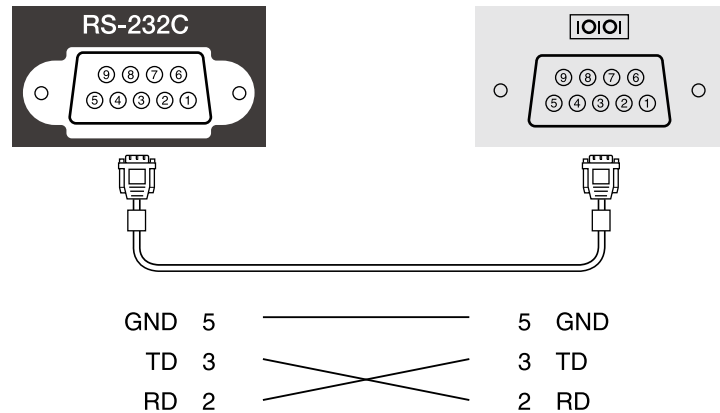
Contattare Epson per ulteriori dettagli.

## Layout cavo

### Collegamento seriale

- Forma del connettore: D-Sub 9-pin (maschio)
- Nome della porta di ingresso del proiettore: RS-232C
- Tipo di cavo: cavo incrociato (null modem)

Nella seguente illustrazione, sulla sinistra viene mostrato il proiettore e sulla destra il computer:



Nome segnale	Funzione
GND	Cavo per la messa a terra del segnale
TD	Trasmissione dei dati
RD	Ricezione dei dati

### Protocollo di comunicazione

- Impostazione predefinita della velocità in baud: 9.600 bps
- Lunghezza dei dati: 8 bit
- Parità: nessuna
- Bit di stop: 1 bit
- Controllo di flusso: nessuno

PJLink, creato dalla JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association), è un protocollo standard per il controllo dei proiettori compatibili con la rete e fa parte del progetto di standardizzazione dei protocolli di controllo dei proiettori.

Il proiettore è conforme allo standard PJLink Class2 creato dalla JBMA.

Il numero di porta utilizzato per la funzione di ricerca PJLink è 4352 (UDP).

Prima di utilizzare la funzione PJLink, è necessario configurare le impostazioni di rete.

È conforme a tutti i comandi a eccezione dei seguenti comandi definiti da PJLink Class2 in base alla verifica di adattabilità dello standard PJLink.

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Comandi non compatibili

Funzione		Comando PJLink
Impostazioni di A/V Mute	Impostazione di A/V Mute delle immagini	AVMT 11
	Impostazione di A/V Mute dell'audio	AVMT 21

- Porte di ingresso e corrispondente numero sorgente di ingresso

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Computer1	11
Computer2	12
Video	21
HDMI	32
HDMI1	32
HDMI2	33
USB	41
LAN	52
USB Display	53

Nome porta di ingresso	Numero sorgente di ingresso
Screen Mirroring	57

- Il nome del produttore viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del produttore"

### EPSON

- Il nome del modello viene visualizzato per "Ricerca di informazioni sul nome del prodotto"

- EPSON 992F
- EPSON 982W
- EPSON 972
- EPSON 118
- EPSON W49
- EPSON X49

### ► Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Utilizzo del proiettore in rete" [p.88](#)



Se si utilizza il monitoraggio e sistema di controllo di rete Crestron Connected, è possibile impostare il proiettore per l'uso nel sistema. Crestron Connected consente di controllare e monitorare il proiettore tramite un browser web.



- Non è possibile utilizzare la funzione Message Broadcasting per Epson Projector Management quando si utilizza Crestron Connected.
- Impostando **Modo stand by** su **Rete abilitata**, sarà possibile controllare il proiettore anche se il proiettore è in modalità stand by (quando è spento).
  - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

Per ulteriori informazioni su Crestron Connected, visitare il sito web Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Per monitorare i dispositivi nel sistema, è possibile utilizzare Crestron RoomView Express o Crestron Fusion forniti da Crestron. È possibile comunicare con l'help desk e inviare messaggi di emergenza. Per ulteriori dettagli, visitare il seguente sito Web.

<http://www.crestron.com/getroomview>

Questo manuale descrive come effettuare le operazioni sul computer tramite il browser Web.

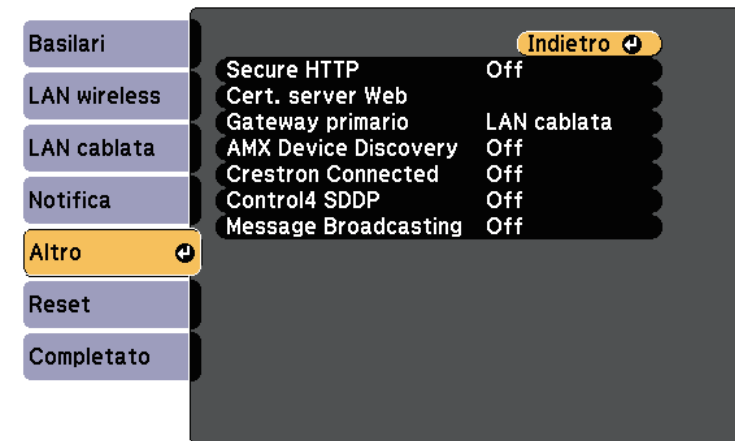
#### » Link correlati

- "Impostazione del supporto Crestron Connected" [p.121](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected" [p.121](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Impostazione del supporto Crestron Connected

Per impostare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite un sistema Crestron Connected, accertarsi che il computer e il proiettore siano collegati alla rete. Se ci si collega in modalità wireless, impostare il proiettore tramite la modalità di collegamento di rete Avanzate.

- 1** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Rete**, e premere [Enter].
- 2** Selezionare il menu **Configurazione di rete** e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Altro** e premere [Enter].

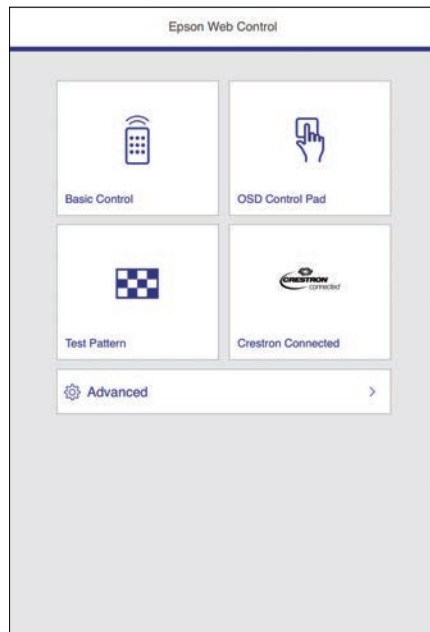


- 4** Impostare **Crestron Connected** su **On** per consentire la rilevazione del proiettore.
- 5** Una volta terminato di effettuare le impostazioni, selezionare **Completato** e seguire le istruzioni su schermo per salvare le impostazioni e uscire dai menu.
- 6** Spegnerne il proiettore, e quindi riaccenderlo per attivare l'impostazione.

## Controllo di un proiettore in rete usando Crestron Connected

Una volta impostato il proiettore per l'uso di Crestron Connected, è possibile controllare e monitorare la proiezione tramite un browser web compatibile.

- 1 Avviare il browser web su un computer collegato alla rete.
- 2 Digitare l'indirizzo IP del proiettore sulla casella indirizzi del browser e premere il tasto **Enter** del computer.  
Sarà visualizzata la schermata Epson Web Control.



- 3 Selezionare **Crestron Connected**.

In questa schermata potrete vedere:



- 4 Selezionare la sorgente di ingresso da controllare nella casella **Sources List**. È possibile sfogliare le sorgenti disponibili tramite le frecce su e giù nella casella.
- 5 Per controllare in remoto la proiezione, fare clic sui pulsanti a schermo che corrispondono ai pulsanti del telecomando del proiettore. È possibile scorrere le opzioni dei pulsanti nella parte inferiore dello schermo.



Questi pulsanti a schermo non corrispondono direttamente ai pulsanti del telecomando del proiettore:

- **OK** funziona come il pulsante [Enter]
- **Menu** visualizza il menu del proiettore

- 6 Per visualizzare le informazioni sul proiettore, fare clic sulla scheda **Info**.

**7** Per modificare le impostazioni di proiettore, Crestron Control e password, fare clic sulla scheda **Tools**, selezionare le impostazioni sulla schermata visualizzata, e quindi fare clic su **Send**.

**8** Quando è terminata la selezione delle impostazioni, fare clic su **Exit** per uscire dal programma.

» **Link correlati**

- "Finestra di funzionamento Crestron Connected" p.123
- "Finestra strumenti Crestron Connected" p.124

## Finestra di funzionamento Crestron Connected

Le impostazioni nella finestra operazione consentono di controllare il proiettore e regolare l'immagine proiettata.

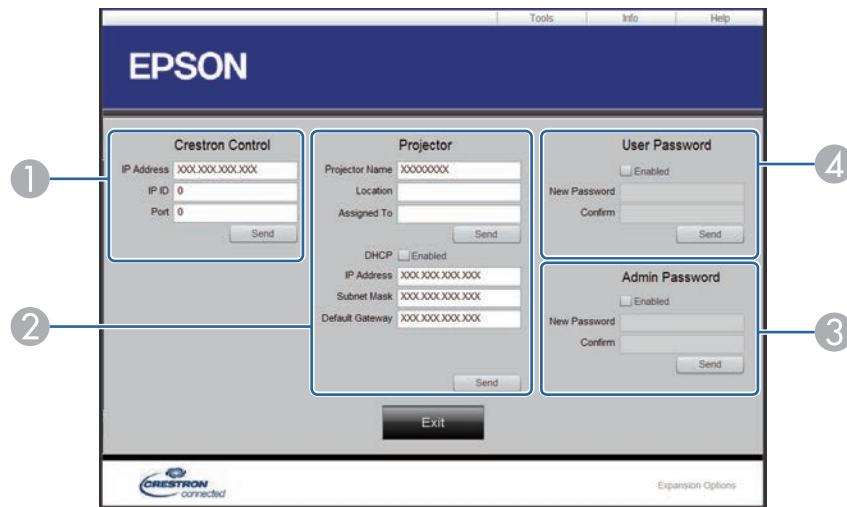


1	Power	Accende e spegne il proiettore.
	Vol-/Vol+	Regola il volume.
	A/V Mute	Attiva o disattiva il video e l'audio.

2	Passa all'immagine della sorgente di ingresso selezionata. Per visualizzare le sorgenti di ingresso non visibili in <b>Sources List</b> , fare clic su (a) o (b) per scorrere su o giù. La sorgente di ingresso del segnale video attuale è blu. Se necessario, è possibile cambiare il nome della sorgente.	
3	Freeze	La visualizzazione delle immagini viene interrotta o ripresa.
	Contrast	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
	Brightness	Regola la luminosità dell'immagine.
	Color	Regola la saturazione del colore delle immagini.
	Sharpness	Regola la nitidezza dell'immagine.
	Zoom	Ingrandiscono o riducono l'immagine senza modificare le dimensioni di proiezione. Fare clic sui pulsanti freccia per modificare la posizione dell'immagine ingrandita.
4	Tasti freccia	Esegue le stesse operazioni dei pulsanti freccia sul telecomando.
	OK	Esegue la stessa operazione di [Enter] sul telecomando.
	Menu	Visualizza e chiude il menu del proiettore.
	Auto	Ottimizza <b>Tracking</b> , <b>Sync.</b> e <b>Posizione</b> nel menu <b>Segnale</b> del proiettore, mentre viene proiettato un segnale RGB analogico dalla porta Computer1 o Computer2.
	Search	Passa alla sorgente di ingresso successiva che trasmette un'immagine.
	Esc	Esegue la stessa operazione del tasto [Esc] sul telecomando.
5	Tools	Cambia le impostazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Info	Visualizza le informazioni sul proiettore attualmente connesso.
	Help	Visualizza la finestra dell'assistenza tecnica. Serve per inviare messaggi a e ricevere messaggi dall'amministratore tramite Crestron RoomView Express.

## Finestra strumenti Crestron Connected

Le impostazioni nella finestra Tools consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



1 Configura le impostazioni dei controller centrale Crestron.

2	Projector Name	Inserire un nome per distinguere il proiettore attualmente connesso dagli altri proiettori in rete. (fino a 16 caratteri alfanumerici)
	Location	Inserire un nome per la posizione di installazione del proiettore attualmente connesso in rete. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	Assigned To	Inserire un nome utente per il proiettore. (fino a 32 caratteri alfanumerici e simboli)
	DHCP	Selezionare per usare DHCP. Non è possibile inserire un indirizzo IP se il DHCP è abilitato.
	IP Address	Inserire l'indirizzo IP da assegnare al proiettore attualmente connesso.
	Subnet Mask	Inserire la maschera di sottorete per il proiettore attualmente connesso.
	Default Gateway	Inserire l'indirizzo del gateway per il proiettore attualmente connesso.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al proiettore.
3	Enabled (Admin Password)	Selezionare per richiedere una password per aprire la finestra Tools.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra Tools. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al <b>Admin Password</b> .

4	Enabled (User Password)	Selezionare per richiedere una password per l'apertura della finestra operazione del computer.
	New Password	Inserire la nuova password durante la modifica della password, per aprire la finestra operazione. (fino a 26 caratteri alfanumerici)
	Confirm	Inserire la stessa password inserita in <b>New Password</b> . Se le password non sono identiche, compare un errore.
	Send	Fare clic per confermare le modifiche apportate al <b>User Password</b> .


È possibile programmare fino a 30 eventi che avverranno automaticamente sul proiettore, come accensione o spegnimento dello stesso o commutazione della sorgente in ingresso. Il proiettore eseguirà gli eventi selezionati alla data e all'ora specificate nel programma impostato.

## **Avvertenza**

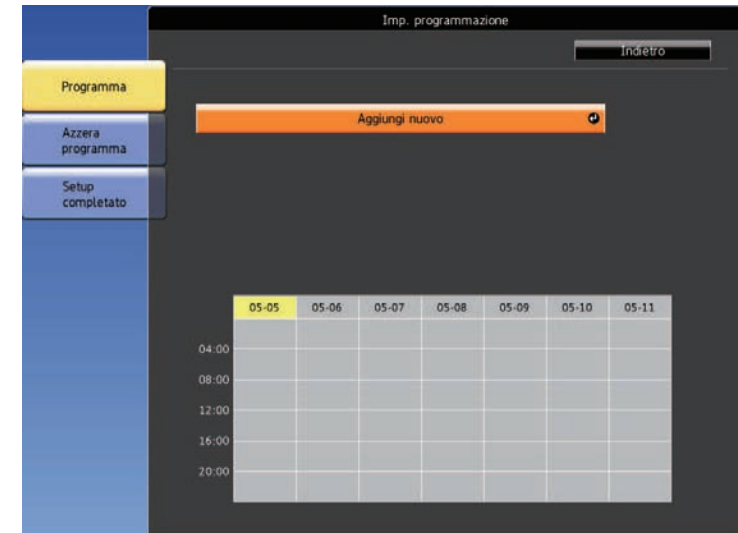
Non posizionare oggetti infiammabili davanti all'obiettivo. Se viene programmato che il proiettore si accenda automaticamente, gli oggetti infiammabili di fronte alla lente potrebbero prendere fuoco.



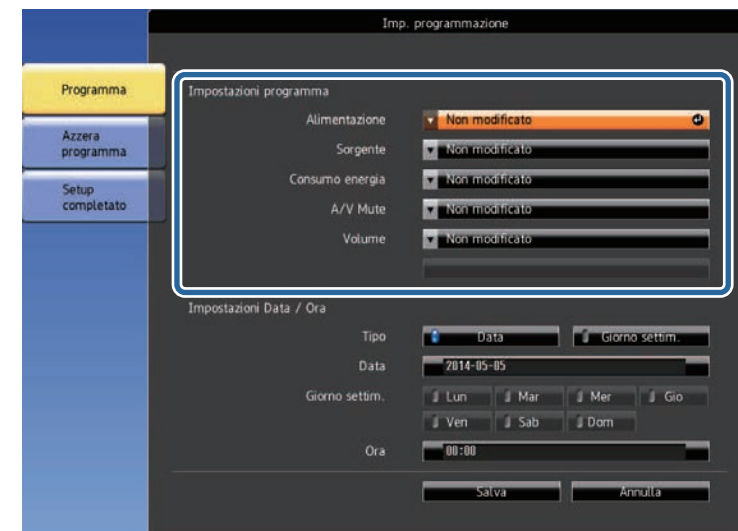
- Se viene impostata una password **Protezione progr.**, disattivare prima la password **Protezione progr.**

- 1** Impostare data e ora nel menu **Data & Ora**.  
 **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Avanzate**, e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Imp. programmazione** e premere [Enter].
- 4** Selezionare il menu **Programma** e premere [Enter].

- 5** Selezionare il menu **Aggiungi nuovo** e premere [Enter].



- 6** Selezionare i dettagli degli eventi che si vogliono eseguire.



**7** Selezionare la data e l'ora in cui si desidera che l'evento avvenga.



**8** Selezionare il menu **Salva** e premere [Enter].

Gli eventi pianificati sono visualizzati sullo schermo con le icone ad indicare lo stato dell'evento.



- ① : pianificazione valida
- : pianificazione regolare
- : pianificazione non valida
- ② La data correntemente selezionata (evidenziata in giallo)
- ③ : pianificazione una sola volta
- : pianificazione regolare
- : pianificazione stand by (attiva o disattiva la comunicazione durante lo stand by)
- : pianificazione non valida

**9** Per modificare un evento pianificato, selezionare la pianificazione e premere [Esc].

- 10** Selezionare un'opzione dal menu visualizzato.
- **On** o **Off** consente di abilitare o disabilitare l'evento selezionato.
  - **Modifica** consente di modificare i dettagli dell'evento o la data e l'ora.
  - **Annulla** consente di rimuovere l'evento pianificato da un elenco.

- 11** Selezionare **Completato**, quindi **Sì**.

Per eliminare tutti gli eventi pianificati, selezionare **Azzerà programma**.

» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Impostazione di data e ora" [p.43](#)
- "Impostazione di una password" [p.83](#)



# Regolazione del menu Impostazioni

Seguire le istruzioni in queste sezioni per accedere al sistema di menu del proiettore e modificare le impostazioni del proiettore.

## ► Link correlati

- "Utilizzo dei menu del proiettore" [p.130](#)
- "Utilizzo della tastiera su schermo" [p.131](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.140](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Visualizzazione delle informazioni sul proiettore - Menu Informazioni" [p.152](#)
- "Opzioni di reset del proiettore - Menu Reset" [p.155](#)
- "Copia delle impostazioni del menu tra proiettori (Configurazione di gruppo)" [p.156](#)

I menu del proiettore possono essere usati per regolare le impostazioni che controllano il modo in cui funziona il proiettore. Il proiettore visualizza i menu a schermo.

- 1** Premere il tasto [Menu] sul pannello di controllo o sul telecomando. Sarà visualizzata la schermata dei menu con la visualizzazione delle impostazioni menu **Immagine**.



- 2** Premere le frecce in alto o in basso per spostarsi attraverso i menu elencati a sinistra. Le impostazioni per ciascun menu sono visualizzate a destra.



Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.

- 3** Per modificare le impostazioni nel menu visualizzato, premere [Enter].
- 4** Premere il tasto freccia su o giù per spostarsi attraverso le impostazioni.
- 5** Modificare le impostazioni usando i pulsanti elencati nella schermata sotto i menu.

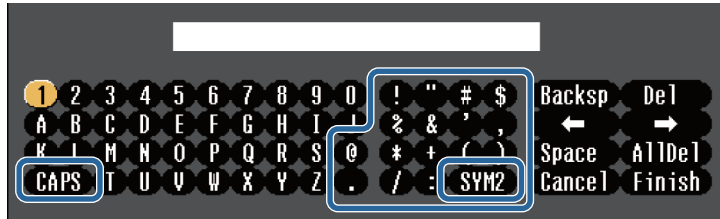
- 6** Per riportare tutte le impostazioni del menu ai loro valori predefiniti, selezionare **Reset**.


- 7** Una volta terminato di modificare le impostazioni su un menu, premere [Esc].

- 8** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.


È possibile utilizzare la tastiera su schermo per inserire numeri e caratteri.

- 1 Usare le frecce sul pannello controllo o sul telecomando per evidenziare il numero o il carattere che si desidera inserire e premere il pulsante [Enter].



 Ogni volta che viene selezionato il tasto **CAPS**, i caratteri cambiano tra maiuscoli e minuscoli. Ogni volta che viene selezionato il tasto **SYM1/2**, i simboli racchiusi nella cornice cambiano.

- 2 Una volta inserito il testo, selezionare **Finish** sulla tastiera per confermare gli inserimenti. Selezionare **Cancel** per annullare l'immissione di testo.

 È possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione in rete usando un browser internet del computer. Alcuni simboli non possono essere immessi usando la tastiera a schermo. Utilizzare il browser Web per immettere testo.

## Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo

È possibile immettere il seguente testo quando si utilizza la tastiera a schermo.

Tipo di testo	Dettagli
Numeri	0123456789
Lettere	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Simboli	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[ \ ] ^_`{ }~

» **Link correlati**

- "Testo disponibile utilizzando la tastiera a schermo" [p.131](#)
- "Controllo di un proiettore in rete usando un browser internet" [p.110](#)

Le impostazioni sul menu **Immagine** consentono di regolare la qualità dell'immagine per l'inserimento della sorgente in ingresso che si sta utilizzando. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modo colore	Vedere l'elenco di modi colore disponibili	Regolare l'intensità dei colori dell'immagine per diversi tipi di immagine e ambienti.
Luminosità	Disponibilità di vari livelli	Illumina o scurisce tutta l'immagine.
Contrasto	Disponibilità di vari livelli	Regola la differenza tra le zone di luce e di ombra nelle immagini.
Intensità colore	Disponibilità di vari livelli	Regola l'intensità dei colori dell'immagine.
Tinta	Disponibilità di vari livelli	Regola il bilanciamento del verde verso toni magenta nell'immagine.
Nitidezza	Disponibilità di vari livelli	Regola la nitidezza o la morbidezza dei dettagli dell'immagine.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Bilanciamento bianco		Regola la tinta globale dell'immagine.
	Temp. colore	<b>Temp. colore:</b> imposta la temperatura colore a seconda del modo colore selezionato. Valori più elevati rendono l'immagine più blu mentre valori più bassi la rendono rossa.
	Personalizzato	<b>Personalizzato:</b> regola i componenti individuali R (rosso), G (verde) e B (blu) dell'offset e del guadagno.
Miglior. immagine		Regola la risoluzione percepita dell'immagine.
	Riduzione rumore	<b>Riduzione rumore:</b> riduce lo sfarfallio nelle immagini analogiche.
	Deinterlacciamento (Per l'ingresso del segnale interlacciato (480i/576i/1080i))	<b>Deinterlacciamento:</b> imposta se convertire o no i segnali da interlacciati a progressivi per alcuni tipi di immagini video. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off:</b> per immagini video con movimento rapido.</li> <li>• <b>Video:</b> per la maggior parte dei video.</li> <li>• <b>Film/Auto:</b> per i film, la grafica computerizzata e l'animazione.</li> </ul>
Diaframma autom.	Off Normale Alta velocità	Regola la luminosità proiettata sulla base della luminosità immagine. Disponibile quando la Modalità colore è impostata su <b>Dinamico</b> o <b>Cinema</b> .
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione della modalità colore selezionata delle funzioni del menu <b>Immagine</b> .

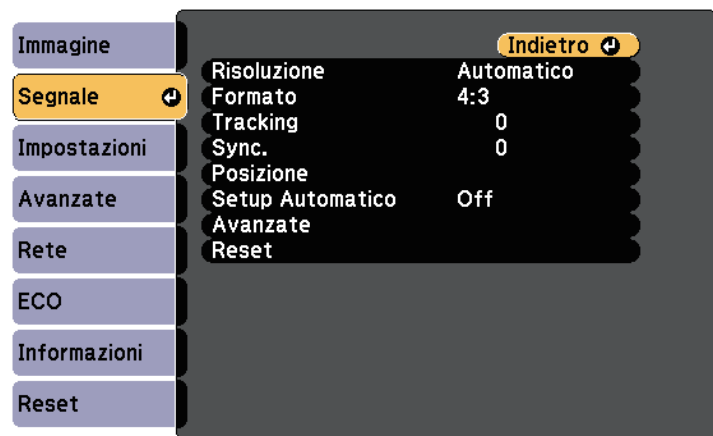


- L'impostazione **Luminosità** non influenza la luminosità della lampada. Per modificare il modo di luminosità della lampada, usare l'impostazione **Consumo energia** nel menu **ECO** del proiettore.

### » Link correlati

- "Modi colore disponibili" [p.61](#)

Normalmente il proiettore rileva e ottimizza automaticamente le impostazioni del segnale in ingresso. Se è necessario personalizzare le impostazioni, è possibile usare il menu **Segnale**. Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso attualmente selezionata.



Possono essere ripristinate le impostazioni di **Tracking**, **Sync.**, e **Posizione** premendo il tasto [Auto] sul telecomando.

Per modificare le impostazioni di una sorgente in ingresso, accertarsi che la sorgente sia collegata e selezionarla.

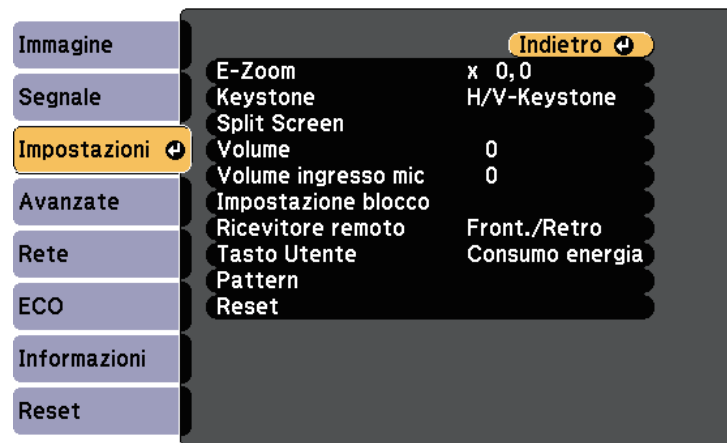
Impostazione	Opzioni	Descrizione
Risoluzione	Automatico Panoramico Normale	Imposta la risoluzione del segnale in ingresso se non rilevata automaticamente usando l'opzione <b>Auto</b> .
Formato	Vedere l'elenco di rapporti d'aspetto disponibili.	Imposta il rapporto d'aspetto (rapporto ampiezza/altezza) per la sorgente in ingresso selezionata.
Tracking	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le strisce verticali nelle immagini del computer.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Sync.	Disponibilità di vari livelli	Regola il segnale per eliminare le sfocature o gli sfarfallii nelle immagini del computer.
Posizione	—	Regola la posizione dell'immagine sullo schermo.
Setup Automatico	On Off	Ottimizza automaticamente la qualità immagine del computer (quando è su <b>On</b> ).
Overscan	Automatico Off 4% 8%	Cambia il rapporto di immagine proiettato per rendere visibili i bordi attraverso una percentuale selezionabile o automaticamente.
Avanzate	Intervallo video	<b>Intervallo video:</b> imposta la gamma video in modo che corrisponda all'impostazione del dispositivo collegato alla porta HDMI.
	Segnale video	<b>Segnale video:</b> specifica il tipo di segnale delle sorgenti in ingresso collegate alle porte Video. Se c'è interferenza o non viene visualizzata nessuna immagine quando impostato su <b>Automatico</b> , selezionare il segnale adeguato all'apparecchiatura collegata.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione del menu <b>Segnale</b> .

## » Link correlati

- "Rapporti d'aspetto dell'immagine disponibili" [p.58](#)

Le opzioni sul menu **Impostazioni** consentono di ottimizzare diverse funzioni del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
E-Zoom	Disponibilità di vari livelli	Regola le dimensioni dell'immagine proiettata.
Keystone		Regola la forma dell'immagine rendendola rettangolare (in orizzontale e in verticale).
	H/V-Keystone	<p><b>H/V-Keystone:</b> selezionare per correggere manualmente i lati orizzontale e verticale.</p> <p><b>V-Keystone auto.:</b> attiva o disattiva la correzione automatica. (Disponibile solo per modelli che supportano la funzione <b>V-Keystone auto.</b>)</p> <p><b>Keystone orizzontale:</b> attiva o disattiva <b>Keystone orizzontale.</b> (Disponibile solo per modelli con dispositivo di scorrimento keystone orizzontale.)</p>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Quick Corner	<b>Quick Corner:</b> selezionare per correggere la forma e l'allineamento dell'immagine usando una visualizzazione a schermo.
Split Screen	Dimensioni schermo Sorgente Commuta schermate Sorgente audio Allinea Visualizza codice QR Esci da Split Screen	Divide l'area di visualizzazione in orizzontale e visualizza due immagini una accanto all'altra (premere [Esc] per annullare la visualizzazione con lo schermo suddiviso).
Volume	Disponibilità di vari livelli	Regola il volume del sistema di altoparlanti del proiettore. È possibile inoltre regolare il volume degli altoparlanti esterni. I valori di impostazione vengono salvati per ciascuna sorgente.
Volume ingresso mic	Disponibilità di vari livelli	Regola il livello di ingresso da un microfono. Quando <b>Volume ingresso mic</b> è attivato, il volume dell'altro dispositivo collegato viene abbassato; quando si disattiva, il volume dell'altro dispositivo collegato viene aumentato. (Disponibile solo per modelli con porta Mic.)
Impostazione blocco	Blocco funzionamento	Controlla il blocco dei tasti del proiettore per assicurare il proiettore: <b>Blocco completo:</b> blocca tutti i tasti. <b>Blocco parziale:</b> Per bloccare tutti i tasti tranne l'interruttore <b>Off:</b> nessun tasto bloccato.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ricevitore remoto	Front./Retro Front. Retro Off	Limita il ricevimento di segnali del telecomando dal ricevitore selezionato; <b>Off</b> disattiva tutti i ricevitori. Le opzioni variano in base al numero di ricevitori remoti sul proiettore.
Tasto Utente	Consumo energia Informazioni Deinterlacciamento Test pattern Risoluzione Volume ingresso mic Mostra pattern Visualizza codice QR	Assegna un'opzione del menu al tasto [User] sul telecomando per un accesso con singolo tocco. <b>Volume ingresso mic</b> è disponibile solo per modelli con porta Mic. <b>Visualizza codice QR</b> è disponibile solo per modelli che supportano la proiezione di rete.
Pattern		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione pattern.  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p><b>Attenzione</b> Se il motivo viene visualizzato a lungo, sulle immagini proiettate potrebbe essere visibile un'immagine residua.</p> </div>
	Mostra pattern	<b>Mostra pattern:</b> consente di visualizzare il tipo di pattern selezionato sullo schermo come sussidio nella presentazione.
	Tipo pattern	<b>Tipo pattern:</b> è possibile selezionare i motivi da 1 a 4 o il <b>Pattern utente</b> . I motivi da 1 a 4 visualizzano motivi preregistrati nel proiettore, quali righelli e griglie.
	Pattern utente	<b>Pattern utente:</b> acquisisce una schermata proiettata e la salva come pattern da visualizzare.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Test pattern	<b>Test pattern:</b> visualizza un motivo per aiutare nella messa a fuoco e nello zoom dell'immagine e per la correzione della forma dell'immagine (premere il tasto [Esc] per annullare il motivo).
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Impostazioni</b> , ad eccezione di quanto segue: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>E-Zoom</b></li> <li>• <b>Tasto Utente</b></li> </ul>

» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)



Le impostazioni del menu **Avanzate** consentono di personalizzare diverse funzioni di configurazione del proiettore.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Schermata iniziale		Seleziona le opzioni di visualizzazione della schermata iniziale del proiettore:
	Visual aut scherm iniz	<b>Visual aut scherm iniz:</b> selezionare per visualizzare o meno la schermata iniziale automaticamente quando non è presente alcun segnale in ingresso all'accensione del proiettore.
	Funzione pers. 1 Funzione pers. 2	<b>Funzione pers. 1/Funzione pers. 2:</b> selezionare per impostare le funzioni e la visualizzazione come Schermata iniziale personalizzata.
Schermo		Seleziona diverse opzioni di visualizzazione:

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Messaggi	<b>Messaggi:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare messaggi come il nome della sorgente in ingresso, il nome modo colore, il rapporto d'aspetto, nessun messaggio segnale o avviso alta temperatura sull'immagine proiettata. Impostare su <b>Off</b> se non si desidera visualizzare i messaggi.
	Colore sfondo	<b>Colore sfondo:</b> imposta il colore delle schermate o il logo da visualizzare quando non viene ricevuto nessun segnale.
	Schermo iniziale	<b>Schermo iniziale:</b> impostare su <b>On</b> per visualizzare un logo all'avvio del proiettore.
	A/V Mute	<b>A/V Mute:</b> imposta il colore o il logo dello schermo da visualizzare quando A/V Mute è attivato.
Logo utente	—	Crea una schermata che il proiettore visualizza per identificare se stesso e migliorare la sicurezza.
Proiezione	Front. Front./Soffitto Retro Retro/Soffitto	Seleziona il modo in cui il proiettore è rivolto rispetto allo schermo in modo che l'immagine sia orientata correttamente.
Funzionamento		Seleziona diverse opzioni di utilizzo:
	Direct Power On	<b>Direct Power On:</b> consente di accendere il proiettore collegandolo senza premere l'interruttore.
	Modo alta quota	<b>Modo alta quota:</b> regola la temperatura d'esercizio del proiettore ad altitudini superiori ai 1500 m.
	Ricerca aut. sorg.	<b>Ricerca aut. sorg.:</b> impostare su <b>On</b> per rilevare automaticamente il segnale di ingresso e proiettare immagini in assenza di segnale di ingresso.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Accensione autom.	<p><b>Accensione autom.:</b> selezionare la sorgente di immagini da cui avviare automaticamente la proiezione. Quando il proiettore rileva il segnale di ingresso dalla sorgente di immagini selezionata, proietta automaticamente in Modo stand by.</p> <p>Le seguenti sorgenti di immagini sono disponibili per questa funzione:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI1</li> <li>• HDMI</li> <li>• Computer1</li> <li>• Computer</li> <li>• USB Display</li> </ul>
	Impost. HDMI EQ	<p><b>Impost. HDMI EQ:</b> Regola il livello di segnale di ingresso HDMI sui dispositivi collegati alla porta HDMI. In caso di varie interferenze nell'immagine o se nessuna immagine viene proiettata, modificare l'impostazione.</p> <p>Se non viene visualizzata alcuna immagine utilizzando un dispositivo di streaming multimediale delle dimensioni di un pollice, selezionare <b>1</b>.</p>
	Avanzate	<p><b>Percorso salvat. Log:</b> imposta la posizione in cui salvare i file di registro di errori e funzionamento. (Disponibile solo per modelli con porta USB-A.)</p> <p><b>Batch Setup Range:</b> selezionare <b>Tutto</b> per copiare tutte le impostazioni del menu del proiettore tramite la funzionalità di impostazione batch. Selezionare <b>Limitato</b>, se non si desidera copiare le seguenti impostazioni:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Impostazioni <b>Protetto da password</b></li> <li>• Impostazioni del menu <b>Rete</b></li> </ul>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Data & Ora	<p><b>Data &amp; Ora:</b> regola le impostazioni di orario e data di sistema del proiettore. (Disponibile solo per modelli che supportano la funzione <b>Programma</b>.)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ora legale:</b> impostare su <b>On</b> per attivare l'ora legale.</li> <li>• <b>Ora Internet:</b> impostare su <b>On</b> per aggiornare l'ora automaticamente tramite un server orario Internet.</li> </ul>
	Impostazioni A/V	Seleziona diverse impostazioni di uscita audio e video:
	Uscita A/V	<b>Uscita A/V:</b> impostare su <b>Sempre</b> per riprodurre audio e immagini su dispositivi esterni quando il proiettore è in modalità stand by.
	Impostazioni audio	<p><b>Uscita audio:</b> seleziona la porta di ingresso audio quando si proiettano immagini da qualsiasi porta tranne HDMI. (Disponibile solo per modelli con più porte di ingresso audio disponibili.)</p> <p><b>Uscita audio HDMI/Uscita audio HDMI1/Uscita audio HDMI2:</b> seleziona la porta per l'ingresso audio quando si proiettano immagini dalle porte HDMI. (Le opzioni variano in base al numero di porte HDMI sul proiettore.)</p>
ID del proiettore	Off Da 1 a 9	Assegna un ID per il proiettore quando si usano più proiettori.
Imp. programmazione	Sul menu Imp. programmazione	<p>Pianifica gli eventi del proiettore che avverranno automaticamente in date e ore selezionate.</p> <p>(Disponibile solo per modelli che supportano la funzione <b>Programma</b>.)</p>
Lingua	Diverse lingue disponibili	Selezionare la lingua del menu proiettore e le visualizzazioni dei messaggi.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	<p>Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>Avanzate</b>, a eccezione di quanto segue:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Logo utente</b></li> <li>• <b>Proiezione</b></li> <li>• <b>Modo alta quota</b></li> <li>• <b>Ricerca aut. sorg.</b></li> <li>• <b>Impost. HDMI EQ</b></li> <li>• <b>Data &amp; Ora</b></li> <li>• <b>Uscita A/V</b></li> <li>• <b>ID del proiettore</b></li> <li>• <b>Imp. programmazione</b></li> <li>• <b>Lingua</b></li> </ul>



Quando si imposta **Logo protetto** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni correlate alla visualizzazione del logo utente (**Colore sfondo**, **Schermo iniziale**, **A/V Mute** nell'impostazione **Schermo**). Impostare prima **Logo protetto** su **Off**.

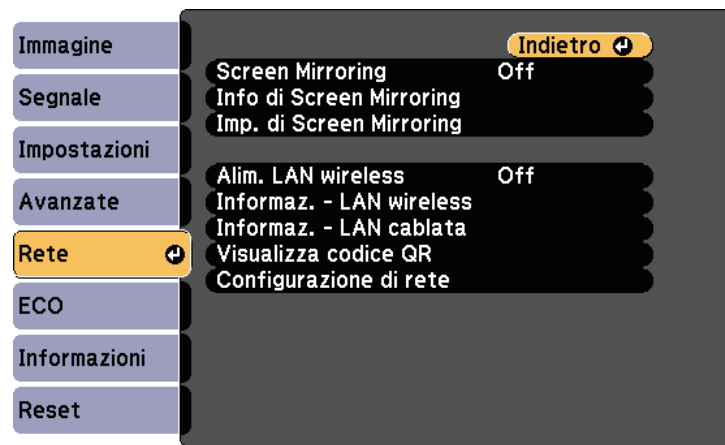
» **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

Le impostazioni sul menu **Rete** consentono di visualizzare le informazioni di rete e configurare il proiettore per il monitoraggio e il controllo tramite rete.

Questo menu è disponibile solo per modelli che supportano la proiezione di rete.

Se si imposta **Protezione di Rete** su **On** nella schermata **Protetto da password**, non è possibile modificare le impostazioni di rete. Impostare prima la **Protezione di Rete** su **Off**.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Alim. LAN wireless	On Off	Configura le impostazioni LAN wireless. Selezionare <b>On</b> per proiettare immagini tramite LAN wireless. Se non si desidera effettuare la connessione tramite LAN senza fili, disattivare per impedire accessi indesiderati di altri utenti.
Informaz. - LAN wireless	Modalità di connessione Tipo di LAN wireless. Livello segnale Nome del proiettore SSID DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Codice regionale IPv6	Visualizza lo stato e i dettagli della rete wireless. (Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN wireless.) Disponibile quando si imposta <b>Alim. LAN wireless</b> su <b>On</b> . Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione <b>IPv6</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo IPv6 (man.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo IPv6</li> <li>• Lunghezza prefisso</li> <li>• Ind. Gateway</li> </ul> </li> <li>• Indirizzo IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo temporaneo</li> <li>• Indirizzo link local</li> <li>• Indirizzo stateless</li> <li>• Indirizzo stateful</li> </ul> </li> </ul>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Screen Mirroring *	On Off	Configura le impostazioni di Screen Mirroring. Selezionare <b>On</b> per proiettare con le funzioni di Screen Mirroring.
Info di Screen Mirroring *	Nome display Indirizzo MAC Codice regionale Canale Dispositivi connessi	Visualizza lo stato e i dettagli dello screen mirroring. Disponibile quando si imposta <b>Screen Mirroring</b> su <b>On</b> .
Imp. di Screen Mirroring *	Accede al menu Imp. di Screen Mirroring	Configura le impostazioni di Screen Mirroring.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Informaz. - LAN cablata	Nome del proiettore DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway Indirizzo MAC Indirizzo IPv6 (man.) Indirizzo IPv6 (auto)	Visualizza lo stato e i dettagli della rete cablata. (Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN cablata.)  Le seguenti impostazioni vengono visualizzate quando si seleziona l'opzione <b>Indirizzo IPv6 (man.)</b> o <b>Indirizzo IPv6 (auto)</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo IPv6 (man.) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo IPv6</li> <li>• Lunghezza prefisso</li> <li>• Ind. Gateway</li> </ul> </li> <li>• Indirizzo IPv6 (auto) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indirizzo temporaneo</li> <li>• Indirizzo link local</li> <li>• Indirizzo stateless</li> <li>• Indirizzo stateful</li> </ul> </li> </ul>
Visualizza codice QR	—	Visualizza un codice QR per collegarsi con dispositivi iOS o Android tramite l'app Epson iProjection.
Configurazione di rete	Ai menu di rete aggiuntivi	Configura le impostazioni di rete.

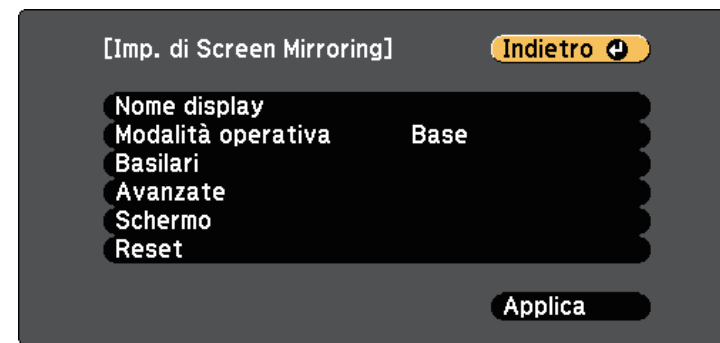
- "Menu Rete - Menu Altro" [p.148](#)
- "Menu Rete - Menu Reset" [p.149](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Scelta dei tipi di sicurezza della password" [p.84](#)

## Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring

Le impostazioni del menu **Imp. di Screen Mirroring** consentono di selezionare le impostazioni di Screen Mirroring.

☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring**

Questo menu è disponibile solo per modelli che supportano Screen Mirroring.



\* Disponibile solo per modelli che supportano Screen Mirroring.



Una volta connesso il proiettore alla rete, è possibile selezionare le impostazioni del proiettore e controllare la proiezione usando un browser Internet compatibile. In questo modo è possibile accedere al proiettore in remoto.

### » Link correlati

- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.141](#)
- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)
- "Menu Rete - Menu LAN cablata" [p.146](#)
- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.147](#)

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome display	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire un nome per identificare il proiettore quando viene cercato usando la funzione di Screen Mirroring.
Modalità operativa	Base Estesa	Selezionare <b>Estesa</b> per collegarsi con le opzioni avanzate.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Basilari	Tipo di LAN wireless.	Imposta il metodo di comunicazione tra il proiettore e il dispositivo mobile. È possibile selezionare i seguenti metodi: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 802.11a/g/n/ac (Wi-Fi 5)</li> <li>• 802.11a/g/n (Wi-Fi 4)</li> <li>• 802.11g/n (Wi-Fi 4)</li> </ul> I metodi disponibili variano in base a paesi e regioni.
	Regola prestazioni	Regola la velocità/qualità dello Screen Mirroring. Quando si desidera aumentare la qualità dell'immagine, selezionare un numero più piccolo. Quando si desidera aumentare la velocità di elaborazione, selezionare un numero più grande.
	Modalità di connessione	Seleziona il tipo di sicurezza quando ci si connette alla rete via wireless. Selezionare <b>PIN</b> per aumentare la sicurezza del collegamento. Se il dispositivo mobile supporta solo il collegamento PBC, selezionare <b>PIN/PBC</b> .  Disponibile quando si imposta <b>Modalità operativa</b> su <b>Base</b> .
Avanzate		Disponibile quando si imposta <b>Modalità operativa</b> su <b>Estesa</b> .
	Modalità riunione	Seleziona il tipo di riunione. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arrestabile</b>: consente di connettere un altro dispositivo mobile durante la proiezione Screen Mirroring.</li> <li>• <b>Continuo</b>: consente di connettersi esclusivamente a un dispositivo.</li> </ul>
	Canale	Seleziona il canale wireless utilizzato da Screen Mirroring.
Schermo	Avviso codice PIN	Impostare su <b>On</b> per visualizzare il codice PIN di otto cifre sull'immagine proiettata quando si proiettano sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Avviso nome dispos.	Impostare su <b>On</b> per visualizzare il nome del dispositivo appena collegato sull'immagine proiettata quando si proiettano sorgenti in ingresso diverse da Screen Mirroring.
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite di tutti i valori di regolazione delle funzioni del menu <b>Imp. di Screen Mirroring</b> .

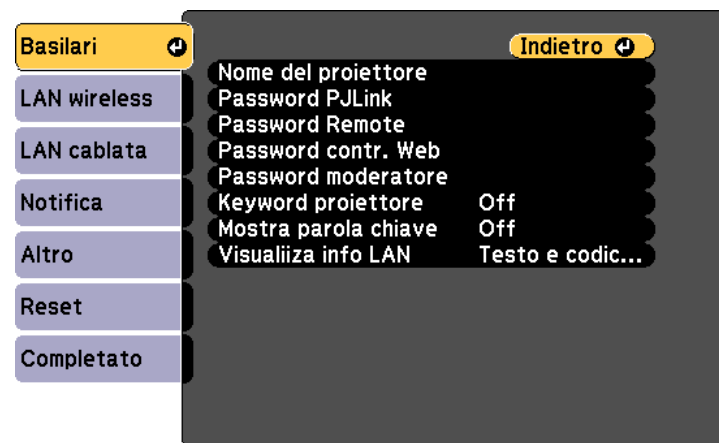
## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" p.10

## Menu Rete - Menu Basilari

Le impostazioni del menu **Basilari** consente di selezionare le impostazioni di rete basilari.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Basilari**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Nome del proiettore	È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici (non utilizzare " * + , / : ; < = > ? [ \ ] `   spazi)	Inserire un nome per identificare il proiettore in rete.
Password PJLink	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Inserire una password per l'utilizzo del protocollo PJLink per il controllo del proiettore.
Password Remote	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al proiettore tramite Controllo di base. (Il nome utente è <b>EPSONREMOTE</b> , la password predefinita è <b>guest</b> .)
Password contr. Web	È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici (non utilizzare * : spazi)	Inserire una password per accedere al protocollo in rete. (Il nome utente è <b>EPSONWEB</b> ; la password predefinita è <b>admin</b> .)
Password moderatore	Numero a 4 cifre	Inserire una password per accedere al proiettore come moderatore usando Epson iProjection. (Nessuna password impostata per impostazione predefinita.)
Keyword proiettore	On Off	Impostare su <b>On</b> per attivare una password di sicurezza per evitare l'accesso al proiettore da parte di chiunque nella stessa sala che non ne disponga. È necessario inserire una parola chiave visualizzata e casuale da un computer usando il software Epson iProjection per accedere al proiettore e condividere la schermata corrente.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Mostra parola chiave	On Off	Impostare su <b>On</b> per visualizzare una parola chiave del proiettore sull'immagine proiettata quando si accede al proiettore utilizzando Epson iProjection.  Disponibile quando <b>Keyword proiettore</b> è impostato su <b>On</b> .
Visualizza info LAN	Testo e codice QR Testo	Impostare il formato di visualizzazione delle informazioni di rete del proiettore.  Leggendo semplicemente il codice QR con Epson iProjection, è possibile connettere il dispositivo mobile al proiettore tramite una rete. Il valore predefinito è <b>Testo e codice QR</b> .

## » Link correlati

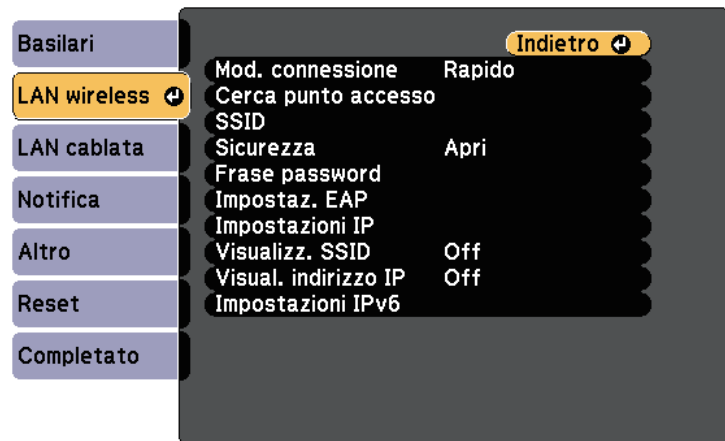
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Menu Rete - Menu LAN wireless

Le impostazioni del menu **LAN wireless** consentono di selezionare le impostazioni LAN wireless.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**

Questo menu è disponibile solo per modelli che supportano la proiezione con LAN wireless.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Modalità di connessione	Rapido	<b>Rapido:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer direttamente tramite wireless. Quando si seleziona la modalità di connessione Rapido, il proiettore agisce come un semplice punto di accesso. (Si consiglia di limitare il numero dei dispositivi a sei o meno per mantenere buone le prestazioni di proiezione.)
	Avanzato	<b>Avanzato:</b> consente di collegare più smartphone, tablet o computer tramite un punto d'accesso di rete wireless.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Cerca punto accesso	A visualiz. ricerca	Cerca punti di accesso disponibili alla rete wireless nella modalità di connessione Avanzato. A seconda delle impostazioni del punto di accesso, potrebbero non essere visualizzati nell'elenco.
SSID	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici	Imposta il SSID (nome della rete) del sistema di rete wireless a cui il proiettore si collega.
Sicurezza		Seleziona il tipo di sicurezza usata sulla rete wireless. Quando si imposta la sicurezza, seguire le istruzioni dell'amministratore del sistema di rete a cui si desidera collegarsi.
	Apri	Sicurezza non impostata.
	WPA2-PSK	La comunicazione viene eseguita tramite la protezione WPA2. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.
	WPA3-PSK	La comunicazione viene eseguita tramite la protezione WPA3. Utilizza il metodo di crittografia AES. Per stabilire una connessione da un computer al proiettore, inserire il valore impostato come password.
	WPA2/WPA3-PSK	Connette in modalità personale WPA2/WPA3. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso. Impostare una password identica per il punto di accesso.
	WPA3-EAP	Connette in modalità enterprise WPA3. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
	WPA2/WPA3-EAP	Connette in modalità enterprise WPA2/WPA3. Il metodo di crittografia viene selezionato automaticamente in base alle impostazioni del punto d'accesso.
Frase password	<p>Varie frasi password da 8 a 32 caratteri</p> <p>(quando si accede da un browser Web: varie frasi password da 8 a 63 caratteri)</p>	<p>Per la sicurezza <b>WPA2-PSK</b>, <b>WPA3-PSK</b> e <b>WPA2/WPA3-PSK</b>, selezionare la frase password precondivisa usata in rete.</p> <p>Una volta inserita la frase password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*).</p> <p>Consigliamo di cambiare la frase password periodicamente per sicurezza. Se le impostazioni di rete vengono inizializzate, viene ripristinata la password iniziale.</p>
Impostaz. EAP		Configurare le impostazioni EAP per la protezione <b>WPA3-EAP</b> e <b>WPA2/WPA3-EAP</b> .
	Tipo EAP	<p><b>Tipo EAP:</b> seleziona il protocollo per l'autenticazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PEAP:</b> protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato da Windows Server.</li> <li>• <b>PEAP-TLS:</b> protocollo di autenticazione utilizzato da Windows Server. Selezionare questo protocollo quando si utilizza un certificato del client.</li> <li>• <b>EAP-TLS:</b> protocollo di autenticazione ampiamente utilizzato per utilizzare un certificato del client.</li> <li>• <b>EAP-FAST:</b> selezionare questa voce quando vengono utilizzati questi protocolli di autenticazione.</li> </ul>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Nome utente	<p><b>Nome utente:</b> è possibile inserire un massimo di 64 caratteri. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. È possibile inserire un nome di dominio aggiungendolo prima del nome utente e separandoli con una barra rovesciata (dominio\nome utente).</p> <p>Quando si importa un certificato client, il nome del certificato viene impostato automaticamente.</p>
	Password	<p><b>Password:</b> inserire una password fino a 64 caratteri alfanumerici per l'autenticazione quando <b>Tipo EAP</b> è impostato su <b>PEAP</b> o <b>EAP-FAST</b>. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici nel menu del proiettore. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web. Dopo aver inserito la password e selezionato <b>Applica</b>, la password viene visualizzata come un asterisco (*).</p>
	Certificato client	<p><b>Certificato client:</b> importa il certificato client quando <b>Tipo EAP</b> è impostato su <b>PEAP-TLS</b> o <b>EAP-TLS</b>.</p>
	Verif cert server	<p><b>Verif cert server:</b> impostare su <b>On</b> per verificare il certificato del server quando si imposta un certificato CA.</p>
	Certificato CA	<p><b>Certificato CA:</b> importa il certificato CA.</p>
	Nome server Radius	<p><b>Nome server Radius:</b> inserire il nome del server da verificare. È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici. Per inserire più di 32 caratteri, usare il browser web.</p>
Canale	Diversi canali disponibili	In modalità di connessione Rapido, viene selezionata la banda di frequenza (canale) usata dalla rete wireless.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	<p><b>DHCP:</b> impostare su <b>On</b> se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su <b>Off</b> per inserire manualmente l'<b>Indirizzo IP</b>, la <b>Mas.Sottorete</b>, e l'<b>Ind. Gateway</b> della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo.</p> <p>Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.</p>
Visualizz. SSID	On Off	Selezionare se visualizzare o meno il SSID sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete e nella schermata iniziale.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	<p><b>IPv6:</b> impostare su <b>On</b> se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6.</p> <p>IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.</p>
	Autoconfigurazione	<b>Autoconfigurazione:</b> impostare su <b>On</b> per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.
	Usa indirizzo temporaneo	<b>Usa indirizzo temporaneo:</b> impostare su <b>On</b> se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

## » Link correlati

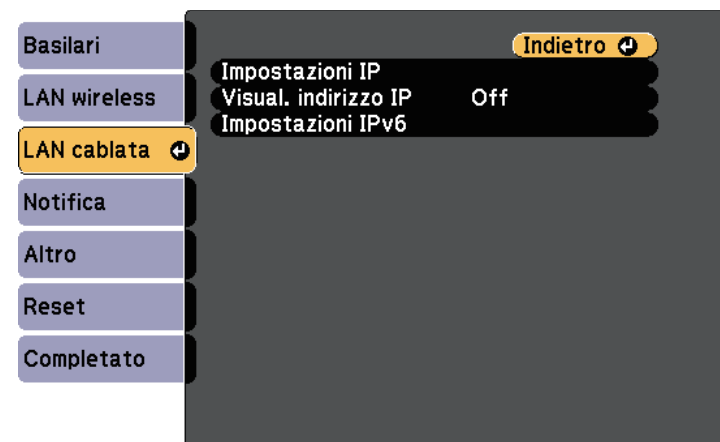
- "Elenco delle funzioni" p.10

## Menu Rete - Menu LAN cablata

Le impostazioni del menu **LAN cablata** consentono di selezionare le impostazioni di LAN cablata.

☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN cablata**

Questo menu è disponibile solo per modelli che supportano la proiezione con LAN cablata.

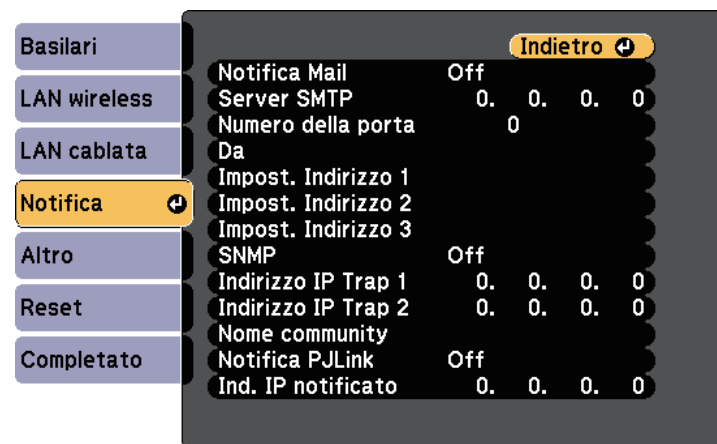


Impostazione	Opzioni	Descrizione
Impostazioni IP	DHCP Indirizzo IP Mas.Sottorete Ind. Gateway	<p><b>DHCP:</b> impostare su <b>On</b> se la rete assegna automaticamente gli indirizzi; impostare su <b>Off</b> per inserire manualmente l'<b>Indirizzo IP</b>, la <b>Mas.Sottorete</b>, e l'<b>Ind. Gateway</b> della rete usando da 0 a 255 per ciascuno dei campi dell'indirizzo.</p> <p>Non usare questi indirizzi: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o da 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255) per l'indirizzo IP, 255.255.255.255 o da 0.0.0.0 a 254.255.255.255 per la maschera di sottorete, e 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 per l'indirizzo gateway.</p>
Visual. indirizzo IP	On Off	Selezionare se visualizzare o meno l'indirizzo IP sulla schermata di stand by della rete.
Impostazioni IPv6		Selezionare le impostazioni IPv6 se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6:
	IPv6	<p><b>IPv6:</b> impostare su <b>On</b> se si desidera collegare il proiettore alla rete tramite IPv6.</p> <p>IPv6 è supportato dal monitor e controlla il proiettore tramite la rete utilizzando Epson Web Control e PjLink.</p>
	Autoconfigurazione	<b>Autoconfigurazione:</b> impostare su <b>On</b> per assegnare automaticamente gli indirizzi secondo quanto indicato sul router.
	Usa indirizzo temporaneo	<b>Usa indirizzo temporaneo:</b> impostare su <b>On</b> se si desidera utilizzare l'indirizzo IPv6 temporaneo.

## Menu Rete - Menu Notifica

Le impostazioni del menu **Notifica** consentono di ricevere una notifica via e-mail se si verifica un problema o vengono rilevati allarmi sul proiettore.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Notifica**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Notifica Mail	On Off	Impostare su <b>On</b> per inviare un e-mail agli indirizzi predefiniti in caso di problemi o di allarmi relativi al proiettore.
Server SMTP	Indirizzo IP	<p>Inserire l'indirizzo IP del server SMTP del proiettore usando numeri da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo.</p> <p>Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).</p>
Numero della porta	Da 0 a 65535 (il predefinito è 25)	Selezionare un numero per il numero di porta del server SMTP.

### » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" p.10

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Da	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici È possibile inserire fino a 64 caratteri alfanumerici dal browser web (non utilizzare " ( ) , ; < > [ \ ] spazi)	Inserire l'indirizzo e-mail del mittente.
Impost. Indirizzo 1		Inserire l'indirizzo e-mail, inserire l'indirizzo e-mail e selezionare gli avvisi che si desidera ricevere. Ripetere per un massimo di tre indirizzi.
Impost. Indirizzo 2 Impost. Indirizzo 3		
SNMP	On Off	Impostare su <b>On</b> per monitorare il proiettore mediante SNMP. Per monitorare il proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.
Indirizzo IP Trap 1 Indirizzo IP Trap 2	Indirizzo IP	Inserire fino a due indirizzi IP che ricevono le notifiche SNMP usando da 0 a 255 per ciascun campo di indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255).
Nome community	È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici (non utilizzare spazi e simboli diversi da @)	Impostare il nome community SNMP.
Notifica PJLink	On Off	Abilita o disabilita la funziona di notifica PJLink. Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN cablata.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ind. IP notificato	Indirizzo IP	Inserire l'indirizzo IP per ricevere lo stato di funzionamento del proiettore quando si abilita la funzione di notifica PJLink. Inserire gli indirizzi utilizzando da 0 a 255 per ciascun campo dell'indirizzo. Non usare questi indirizzi: 127.x.x.x o 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (dove x è un numero da 0 a 255). Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN cablata.

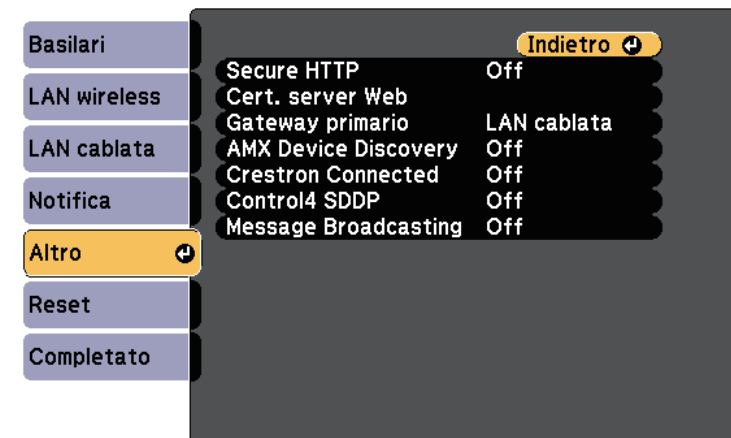
► **Link correlati**

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Menu Rete - Menu Altro

Le impostazioni del menu **Altro** consentono di selezionare altre impostazioni di rete.

☛ **Rete > Configurazione di rete > Altro**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Secure HTTP	On Off	Per aumentare la sicurezza, le comunicazioni tra il proiettore e il computer in Controllo Web sono crittografate. Durante l'impostazione della sicurezza con Controllo Web, si consiglia l'impostazione <b>On</b> .
Cert. server Web	—	Importa il certificato server Web per secure HTTP.
Gateway primario *	LAN cablata LAN wireless	È possibile impostare il gateway prioritario.
AMX Device Discovery *	On Off	Se si desidera consentire che il proiettore possa essere rilevato da AMX Device Discovery, impostare su <b>On</b> .
Crestron Connected *	On Off	Impostare questa opzione su <b>On</b> solo in caso di monitoraggio e controllo del proiettore su una rete tramite Crestron Connected.  Abilitando Crestron Connected si disabilita la funzione Epson Message Broadcasting nel software Epson Projector Management.
Control4 SDDP *	On Off	Impostare su <b>On</b> per consentire di acquisire le informazioni tramite Control4 Simple Device Discovery Protocol (SDDP).
Message Broadcasting	On Off	Impostare su <b>On</b> per ricevere il messaggio inviato da Epson Projector Management. Per i dettagli, vedere la <i>Guida operativa di Epson Projector Management</i> .  Disponibile solo quando <b>Crestron Connected</b> è impostato su <b>Off</b> .

\* Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN cablata.

» **Link correlati**

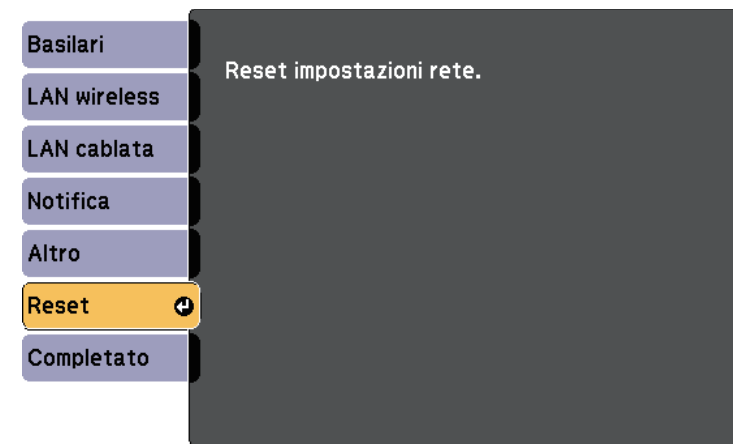
- "Supporto Crestron Connected" [p.121](#)

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Menu Rete - Menu Reset

Le impostazioni del menu **Reset** consentono di azzerare tutte le impostazioni di rete.

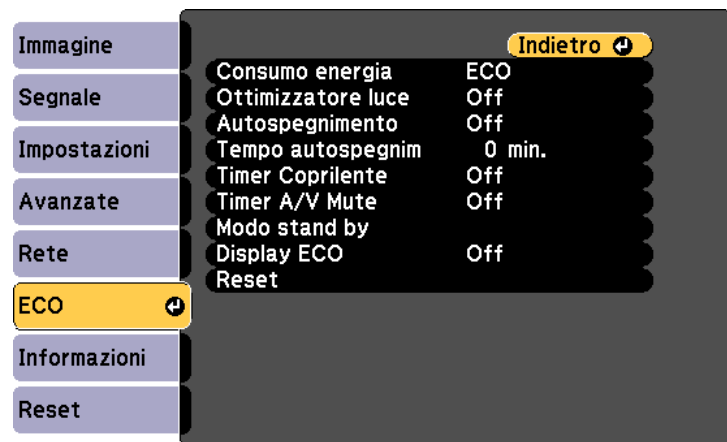
☛ **Rete > Configurazione di rete > Reset**



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset impostazioni rete.	Sì No	Selezionare <b>Sì</b> per reimpostare tutte le impostazioni di rete.

Le impostazioni del menu **ECO** consentono di personalizzare le funzioni del proiettore per risparmiare energia.

Selezionando un'impostazione di risparmio energetico, apparirà accanto all'elemento del menu un'icona con una foglia.



Impostazione	Opzioni	Descrizione
Consumo energia	Alta Media ECO	Seleziona la modalità luminosità della lampada del proiettore. Non è possibile selezionare le impostazioni quando si usa il proiettore in alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature. Selezionare <b>ECO</b> per ridurre la luminosità della lampada e il rumore della ventola risparmiando energia e prolungando la vita utile della lampada. Le opzioni variano in base al modello del proiettore.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Ottimizzatore luce	On Off	Quando viene impostato su <b>On</b> , la luminosità della lampada viene regolata in base all'immagine proiettata. Ciò consente di ridurre il consumo di energia abbassando la luminosità della lampada in base alla scena in fase di proiezione. L'impostazione viene memorizzata per ogni Modo colore. Questa voce è abilitata quando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Consumo energia</b> è impostato su <b>Alta</b> o <b>Media</b>.</li> <li>• <b>Diaframma autom.</b> è impostato su <b>Off</b>.</li> </ul> 🍃 Immagine > Diaframma autom.
Autospegnimento	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo un intervallo di inattività (se <b>On</b> ).
Tempo autospegnim	Da 1 a 30 minuti	Imposta l'intervallo dell'autospegnimento.
Timer Coprilente	On Off	Spegne automaticamente il proiettore dopo 30 minuti se il coprilente è chiuso (se <b>On</b> ).
Timer A/V Mute	On Off	Il proiettore si disattiva automaticamente dopo 30 minuti se <b>A/V Mute</b> è stato abilitato (se <b>On</b> ).
Modo stand by *		Disponibile quando si imposta <b>Uscita A/V</b> su <b>Durante proiezione</b> .

Impostazione	Opzioni	Descrizione
	Modo stand by	<p><b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete</li> </ul> <p><b>Rete abilitata</b> è selezionato automaticamente quando <b>Uscita A/V</b> è impostato su <b>Sempre</b>.</p> <p>☛ <b>Avanzate &gt; Impostazioni A/V &gt; Uscita A/V</b></p>
	Porta	<p>Selezionare la porta da utilizzare da <b>LAN cablata</b> o <b>LAN wireless</b> mentre l'impostazione <b>Modo stand by</b> è impostata su <b>Rete abilitata</b>.</p>
Modo stand by **	Rete abilitata Rete disabilitata	<p><b>Rete abilitata</b> indica che il proiettore può essere controllato attraverso una rete quando è in modalità stand by. Abilitare questa funzione per consentire che vengano effettuate le seguenti operazioni quando il proiettore è in modalità stand by:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitoraggio e controllo del proiettore mediante una rete</li> </ul> <p><b>Rete abilitata</b> è selezionato automaticamente quando <b>Uscita A/V</b> è impostato su <b>Sempre</b>.</p> <p>☛ <b>Avanzate &gt; Impostazioni A/V &gt; Uscita A/V</b></p>
Display ECO	On Off	<p>Visualizza un'icona con la foglia nell'angolo in basso a sinistra della schermata proiettata a indicare lo stato di risparmio energetico, quando la luminosità della lampada cambia (se <b>On</b>).</p>

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Reset	—	Ripristina le impostazioni predefinite per tutti i valori di regolazione del menu <b>ECO</b> , ad eccezione di <b>Modo stand by</b> .

\* Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN cablata e LAN wireless.

\*\* Disponibile solo per modelli che supportano proiezione con LAN wireless.

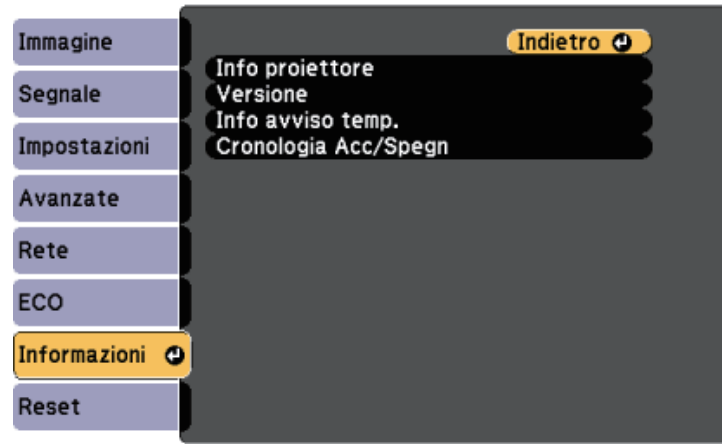


- Quando si abilita l'impostazione **Tempo autospegnim**, la lampada si attenua per breve tempo prima di raggiungere il limite del timer e il proiettore si spegne.
- Quando si abilita l'impostazione **Timer Coprilente** o **Timer A/V Mute**, la lampada utilizza meno corrente quando si chiude il coprilente o si attiva **A/V Mute**.

### » Link correlati

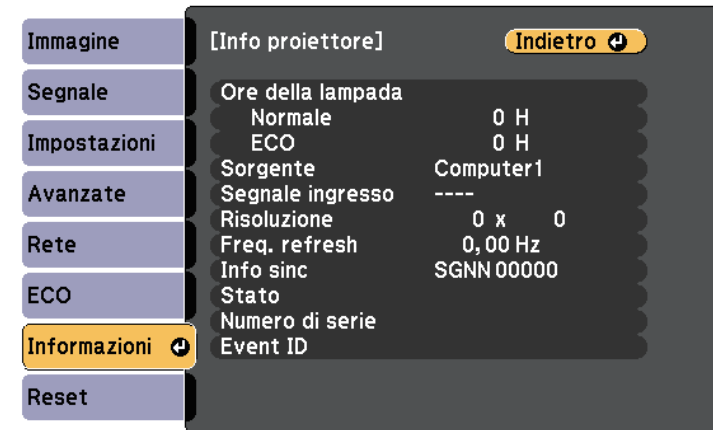
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

Le informazioni sul proiettore e la relativa versione possono essere visualizzate attraverso il menu **Informazioni**. Tuttavia, non è possibile cambiare le impostazioni del menu.



## Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore


È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore e le sorgenti in ingresso visualizzando il menu **Info proiettore** nel menu **Informazioni**.




Informazione	Descrizione
Info proiettore	Visualizza le informazioni sul proiettore.
Versione	Visualizza la versione del firmware del proiettore.
Info avviso temp.	Visualizza vari avvisi sulla temperatura elevata.
Cronologia Acc/Spegn	Visualizza la cronologia di accensione e spegnimento del proiettore. (Disponibile solo per modelli che supportano la funzione Programma.)

### » Link correlati

- "Menu Informazioni - Menu informazioni proiettore" [p.152](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

 Le impostazioni disponibili dipendono dalla sorgente in ingresso corrente.  
Il timer di utilizzo della lampada non registra le ore finché a 10 ore di utilizzo della lampada.

Informazione	Descrizione
Ore della lampada	Visualizza il numero di ore (H) di utilizzo della lampada in ciascuna modalità <b>Consumo energia</b> ; se le informazioni sono visualizzate in giallo, procurarsi al più presto una lampada sostitutiva Epson.  <b>ECO &gt; Consumo energia</b>
Sorgente	Visualizza il nome della porta a cui viene connessa la sorgente in ingresso corrente.
Segnale ingresso	Visualizza le impostazioni del segnale in ingresso della sorgente in ingresso corrente.



Informazione	Descrizione
Risoluzione	Visualizza la risoluzione della sorgente in ingresso corrente.
Freq. refresh	Visualizza la frequenza di refresh della sorgente in ingresso corrente.
Info sinc	Visualizza le informazioni che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Stato	Visualizza le informazioni sui problemi del proiettore che potrebbero essere necessarie per un addetto all'assistenza.
Numero di serie	Visualizza il numero di serie del proiettore.
Event ID	Visualizza il numero Event ID corrispondente a un problema di rete; vedere i codici Event ID. (Disponibile solo per modelli che supportano proiezione di rete.)

## » Link correlati

- "Elenco codici Event ID" [p.153](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Elenco codici Event ID

Se l'opzione **Event ID** nel menu **Info proiettore** visualizza un numero di codice, controllare l'elenco di codici Event ID per conoscere la soluzione al problema del proiettore associato al codice.

Se non è possibile risolvere il problema, contattare l'amministratore di rete o Epson per richiedere assistenza tecnica.

Codice Event ID	Causa e soluzione
0432 0435	Il software di rete non si è avviato. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
0433	Impossibile visualizzare le immagini trasferite. Riavviare il software di rete.

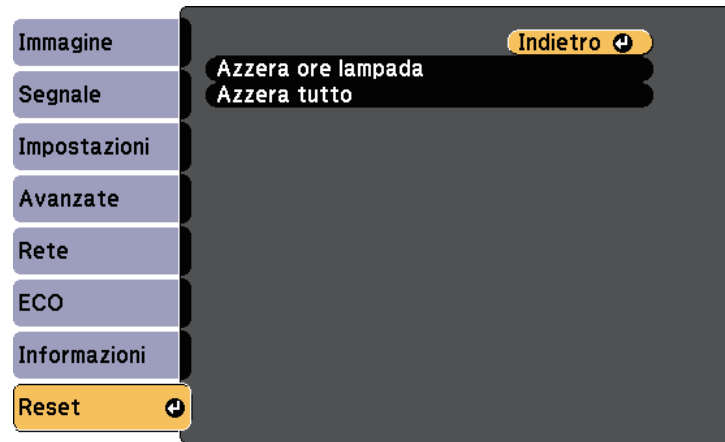
Codice Event ID	Causa e soluzione
0434 0481 0482 0485	Comunicazione di rete instabile. Controllare lo stato di comunicazione della rete, attendere qualche secondo e riprovare il collegamento alla rete.
0483 04FE	Il software di rete si è chiuso inaspettatamente. Controllare lo stato di comunicazione della rete, quindi spegnere e riaccendere il proiettore.
0484	La comunicazione con il computer è stato scollegata. Riavviare il software di rete.
0479 04FF	Si è verificato un errore di sistema del proiettore. Spegner il proiettore e quindi riaccenderlo.
0891	Impossibile trovare un punto di accesso con lo stesso SSID. Impostare lo stesso SSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore.
0892	Il tipo di autenticazione WPA/WPA2/WPA3 non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0893	Il tipo di crittografia TKIP/AES non corrisponde. Controllare che le impostazioni di sicurezza della rete wireless siano corrette.
0894	La comunicazione con un punto di accesso non autorizzato è stata interrotta. Contattare l'amministratore di rete.
0895	La comunicazione con il dispositivo connesso è stata interrotta. Verificare lo stato di connessione del dispositivo.
0898	Impossibile acquisire le informazioni DHCP. Accertarsi che il server DHCP funzioni correttamente. Se non si sta usando il DHCP, impostare <b>DHCP</b> su <b>Off</b> nel menu <b>Rete</b> del proiettore. ☛ <b>Rete &gt; Configurazione di rete &gt; LAN wireless &gt; Impostazioni IP &gt; DHCP</b> ☛ <b>Rete &gt; Configurazione di rete &gt; LAN cablata &gt; Impostazioni IP &gt; DHCP</b>
0899	Altri errori di comunicazione.

Codice Event ID	Causa e soluzione
089A	Il tipo di autenticazione EAP non corrisponde alla rete. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089B	Autenticazione al server EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089C	Autenticazione al client EAP non riuscita. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.
089D	Scambio chiave non riuscito. Verificare le impostazioni di sicurezza della LAN wireless e accertarsi che il certificato di protezione sia installato correttamente.

## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

È possibile ripristinare la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti usando il menu **Reset**.



- Data & Ora
- Voci del menu Rete
- Ore della lampada
- Password

\* Solo quando si imposta **Logo protetto** su **On** nel menu d'impostazione **Protetto da password**.

Impostazione	Opzioni	Descrizione
Azzera ore lampada	—	Azzerare il timer d'uso della lampada del proiettore quando si sostituisce la lampada.
Azzera tutto	—	Ripristina la maggior parte delle impostazioni del proiettore ai valori predefiniti.

Non è possibile azzerare le seguenti impostazioni usando l'opzione **Azzera tutto**:

- E-Zoom
- Logo utente
- Colore sfondo \*
- Schermo iniziale \*
- A/V Mute \*
- Imp. programmazione
- Lingua

Dopo la selezione delle impostazioni del menu del proiettore per un proiettore, è possibile utilizzare i seguenti metodi per copiare le impostazioni ad altri proiettori se si tratta dello stesso modello.

- utilizzando un'unità flash USB (Disponibile solo per modelli con porta USB-A.)
- collegando un computer e il proiettore con un cavo USB
- utilizzando Epson Projector Management (Disponibile solo per modelli con porta LAN.)

Le impostazioni del menu come le seguenti non sono copiate sull'altro proiettore.

- Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- **Ore della lampada** e **Stato** dal menu **Info proiettore**



- Effettuare la configurazione di gruppo prima di regolare le impostazioni immagine come la distorsione dell'immagine Keystone. Poiché i valori di regolazione dell'immagine vengono copiati su un altro proiettore, le regolazioni effettuate prima di eseguire la configurazione di gruppo vengono sovrascritte e lo schermo di proiezione regolato potrebbe cambiare.
  - Quando vengono copiate le impostazioni del menu da un proiettore a un altro, viene copiato anche il logo utente. Non registrare le informazioni che non si desidera condividere tra più proiettori come un logo utente.
  - Accertarsi che **Batch Setup Range** sia impostato su **Limitato** se non si desidera copiare le seguenti impostazioni:
    - Impostazioni **Protetto da password**
    - Impostazioni del menu **Rete** (tranne per il menu **Notifica** e il menu **Altro**)
- ☛ **Avanzate > Funzionamento > Avanzate > Batch Setup Range**

## **Attenzione**

Epson non si assume responsabilità per guasti dovuti alla configurazione di gruppo e per i costi di riparazione associati a causa di cali di corrente, errori di comunicazione o altri problemi che possano provocare guasti.

## » **Link correlati**

- "Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB" [p.156](#)
- "Trasferimento delle impostazioni da un computer" [p.157](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Trasferimento delle impostazioni da un'unità flash USB

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello usando l'unità flash USB.



L'unità flash USB deve usare un formato FAT e non incorporare nessuna funzione di sicurezza. Eliminare tutti i file sull'unità prima di usarlo per la configurazione di gruppo, oppure le impostazioni potrebbero non essere salvate correttamente.

- 1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.
- 2** Collegare una unità flash USB vuota direttamente alla porta USB-A del proiettore.
- 3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Gli indicatori iniziano a lampeggiare e il file di configurazione di gruppo viene scritto sull'unità flash USB. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

## **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

**5** Togliere l'unità flash USB.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

**6** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

**7** Collegare l'unità flash USB contenente il file con la configurazione di gruppo salvata nella porta USB-A del proiettore.

**8** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.

**9** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].

Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

## **Attenzione**

Non scollegare il cavo elettrico o l'unità flash USB dal proiettore mentre il file viene scritto. Se viene scollegato il cavo elettrico o l'unità flash USB, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

**10** Togliere l'unità flash USB.



È possibile utilizzare questo metodo di configurazione di gruppo con le seguenti versioni del sistema operativo:

- Windows 7 e successivi
- OS X 10.11.x e successivo

**1** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore e controllare che tutti gli indicatori dello stesso siano stati spenti.

**2** Collegare un cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.

**3** Tenere premuto il tasto [Esc] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.

**4** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Esc].

Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.

**5** Aprire l'icona o la cartella del disco rimovibile e salvare il file di configurazione di gruppo sul computer.



Il nome del file di configurazione di gruppo è PJCONFDATA.bin. Per modificare il nome file, aggiungere testo dopo PJCONFDATA usando solo caratteri alfanumerici. Se viene modificata la sezione del nome file PJCONFDATA, il proiettore potrebbe non essere in grado di riconoscere il file correttamente.

**6** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).


**7** Scollegare il cavo USB.  
Il proiettore si spegne.

**8** Scollegare il cavo elettrico dal proiettore su cui si desidera copiare le impostazioni e controllare che tutti gli indicatori luminosi sul proiettore si siano spenti.

## Trasferimento delle impostazioni da un computer

È possibile copiare le impostazioni del menu da un proiettore a un altro dello stesso modello collegando il computer e il proiettore usando un cavo USB.

- 9** Collegare il cavo USB alla porta USB del computer e alla porta USB-B del proiettore.
- 10** Tenere premuto il tasto [Menu] sul telecomando o sul pannello di controllo e collegare il cavo elettrico al proiettore.
- 11** Quando si accendono tutti gli indicatori del proiettore, rilasciare il tasto [Menu].  
Il computer riconosce il proiettore come disco rimovibile.
- 12** Copiare il file di configurazione di gruppo (PJCONFDATA.bin) salvato sul computer nella cartella di livello superiore del disco rimovibile.

 Non copiare file o cartelle diversi da quelli del file di configurazione di gruppo sul disco rimovibile.

- 13** Espellere il dispositivo USB (Windows) o trascinare l'icona del disco rimovibile nel cestino (Mac).
- 14** Scollegare il cavo USB.  
Quando tutti gli indicatori iniziano a lampeggiare, le impostazioni sono in fase di scrittura. Una volta terminata la scrittura, il proiettore si spegne.

**⚠ Attenzione**  
Non scollegare il cavo elettrico dal proiettore mentre viene scritto il file. Se viene scollegato il cavo elettrico, il proiettore potrebbe non riavviarsi correttamente.

» **Link correlati**

- "Notifica errore configurazione di gruppo" [p.158](#)

## Notifica errore configurazione di gruppo

Gli indicatori del proiettore avvisano l'utente in caso di errore durante la configurazione di gruppo. Controllare lo stato degli indicatori del proiettore e attenersi alle istruzioni descritte nella presente tabella.

Stato indicazione	Problema e soluzioni
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lampada: arancione - lampeggiamento veloce</li> <li>• Temperatura: arancione - lampeggiamento veloce</li> </ul>	<p>Il file impostazione batch potrebbe essere corrotto, oppure l'unità flash USB o il cavo USB potrebbero non essere collegati correttamente.</p> <p>Scollegare l'unità flash USB o il cavo USB, scollegare e ricollegare il cavo elettrico del proiettore e riprovare.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alimentazione: blu - lampeggiamento veloce</li> <li>• Stato: blu - lampeggiamento veloce</li> <li>• Lampada: arancione - lampeggiamento veloce</li> <li>• Temperatura: Arancione - lampeggiamento veloce</li> </ul>	<p>La scrittura delle impostazioni potrebbe non essere riuscita e potrebbe essersi verificato un errore nel firmware del proiettore.</p> <p>Cessare di utilizzare il proiettore e rimuovere la spina di alimentazione dalla presa elettrica. Contattare Epson per richiedere assistenza.</p>

» **Link correlati**

- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)

# Manutenzione del proiettore

Per la manutenzione del proiettore, seguire le istruzioni contenute nelle sezioni successive.

## ► **Link correlati**

- "Manutenzione del proiettore" [p.160](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)
- "Pulizia dell'alloggiamento del proiettore" [p.162](#)
- "Manutenzione del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Manutenzione della lampada del proiettore" [p.166](#)

Potrebbe essere necessario pulire la lente del proiettore periodicamente, come anche il filtro e le prese d'aria per evitarne il surriscaldamento dovuto a ventilazione bloccata.

Le uniche parti che è necessario sostituire sono la lampada, il filtro dell'aria e le batterie del telecomando. Qualora altre parti dovessero necessitare di sostituzione, contattare Epson o l'assistenza autorizzata Epson.

## **Avvertenza**

Prima di pulire le parti del proiettore, spegnerlo e scollegare il cavo elettrico. Non aprire il coperchio del proiettore, a meno che non sia specificatamente spiegato nel presente manuale. Le tensioni elettriche pericolose del proiettore potrebbero causare gravi infortuni.



Pulire la lente del proiettore periodicamente, o quando si nota sporczia o polvere sulla superficie.

- Per togliere lo sporco o la polvere, passare sulla lente della carta di pulizia apposita.
- Per rimuovere le macchie ostinate, inumidire un panno soffice e senza pelucchi con un detergente per lenti e pulire con delicatezza. Non spruzzare liquidi direttamente sulla lente.

### **Avvertenza**

Non usare un detergente per lenti contenente gas infiammabili. Il grande calore generato dalla lampada del proiettore potrebbe provocare incendi.

### **Attenzione**

Non usare detergenti per vetri o altri materiali aggressivi per pulire la lente e non sottoporre la lente a impatti, altrimenti potrebbe risultarne danneggiata. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Prima di pulire l'alloggiamento del proiettore, spegnerlo e scollegarne il cavo elettrico.

- Per rimuovere la polvere o lo sporco, usare un panno morbido, asciutto e senza pelucchi.
- Per rimuovere lo sporco difficile, usare un panno morbido inumidito con acqua e sapone neutro. Non spruzzare liquidi direttamente sul proiettore.

### **Attenzione**

Non usare cera, alcol, benzene, acquaragia, o altre sostanze chimiche per pulire l'alloggiamento del proiettore. Essi potrebbero danneggiare l'alloggiamento. Non usare aria compressa, o i gas potrebbero lasciare residui infiammabili.

Per la manutenzione del proiettore, è importante pulire regolarmente il filtro. Pulire il filtro dell'aria quando viene visualizzato un messaggio in cui è indicato che la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Si consiglia di pulire queste parti entro un periodo di 10.000\* ore o 6.000\* ore. Se il proiettore viene utilizzato in un ambiente particolarmente polveroso, la pulizia delle parti deve essere eseguita con più frequenza.

\* Consultare "Specifiche del proiettore" nell'Appendice per il periodo di manutenzione del filtro dell'aria in base al modello.

## Attenzione

Se non viene effettuata una manutenzione regolare, il proiettore Epson avviserà quando la temperatura all'interno del proiettore ha raggiunto un alto livello. Non attendere che appaia questo avviso per mantenere pulito il filtro del proiettore in quanto l'esposizione prolungata alle alte temperature può ridurre la vita utile del proiettore o della lampada.

## » Link correlati

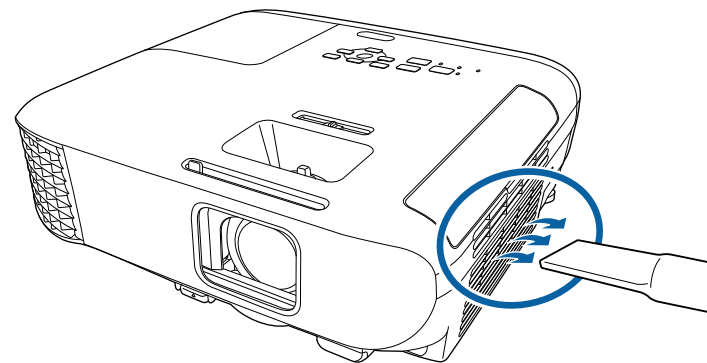
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.163](#)
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

## Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria

Pulire il filtro dell'aria e le prese d'aria del proiettore quando diventano impolverate, o viene visualizzato un messaggio in cui si consiglia di pulirle.

- 1** Spegner il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

- 2** Togliere delicatamente la polvere usando un piccolo aspiratore specifico per computer o una spazzola molto morbida (come un pennello).



Il filtro dell'aria può essere rimosso per pulirne entrambi i lati. Non sciacquare il filtro dell'aria sotto l'acqua né usare detergenti o solventi per pulirlo.

## Attenzione

Non usare bombole di aria compressa. I gas potrebbero lasciare un residuo infiammabile o spingere polvere e sporcizia nelle ottiche del proiettore o in altre aree sensibili.

- 3** Se è difficile rimuovere la polvere o il filtro dell'aria è danneggiato, sostituire quest'ultimo.

## Sostituzione del filtro dell'aria

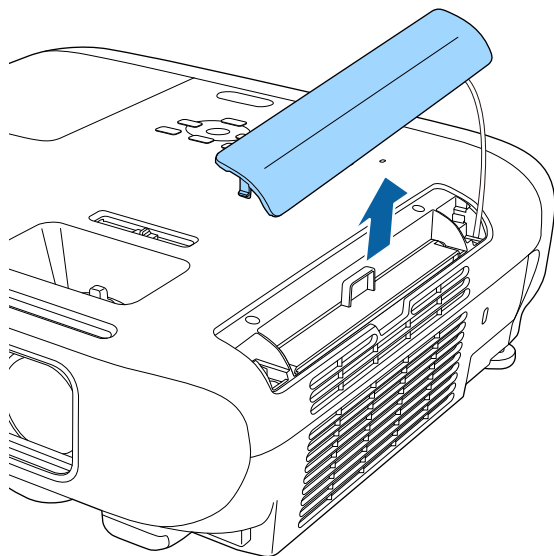
Il filtro dell'aria non deve essere sostituito nelle seguenti situazioni:

- Una volta pulito il filtro dell'aria, sarà possibile vedere un messaggio in cui viene indicato di pulirlo o sostituirlo.
- Il filtro dell'aria è rotto o danneggiato.

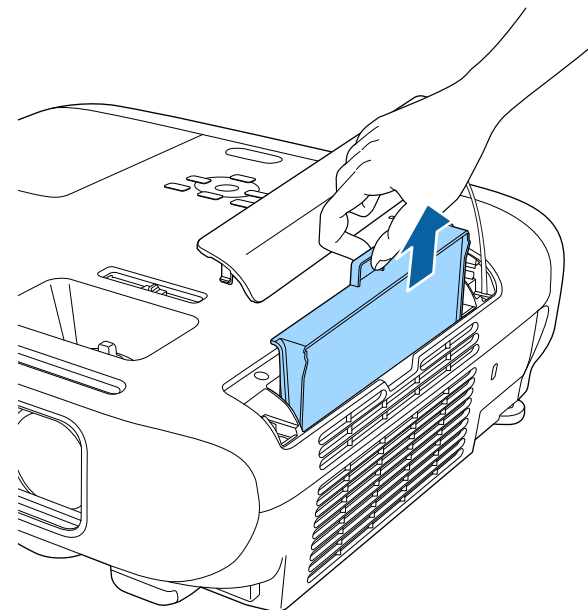
Il filtro dell'aria può essere sostituito mentre il proiettore è montato a soffitto o posizionato su un tavolo.

**1** Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo elettrico.

**2** Aprire il coperchio del filtro dell'aria.



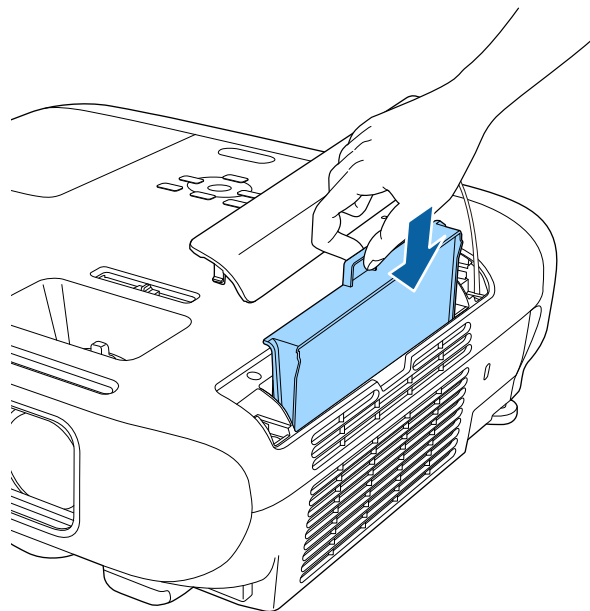
**3** Estrarre il filtro dell'aria dal proiettore.



Smaltire i filtri dell'aria in conformità ai regolamenti locali.

- Telaio filtro: ABS
- Filtro: schiuma di poliuretano

- 4** Collocare il nuovo filtro dell'aria nel proiettore come mostrato e premere delicatamente finché non va nella sua posizione con uno scatto.



- 5** Chiudere il coperchio del filtro dell'aria.

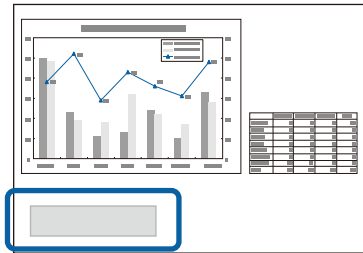
» **Link correlati**

- "Parti di ricambio" [p.189](#)

Il proiettore monitora il numero di ore di utilizzo della lampada e visualizza tali informazioni nel sistema dei menu del proiettore.

Sostituire la lampada non appena possibile quando si verifica quanto segue:

- L'immagine proiettata diventa più scura o la qualità diminuisce.
- Viene visualizzato un messaggio quando viene acceso il proiettore in cui si consiglia di sostituire la lampada (il messaggio rimane visualizzato per 100 ore prima della fine prevista della vita utile della lampada e appare per 30 secondi).



- L'indicatore di alimentazione del proiettore lampeggia in blu e l'indicatore della sua lampada lampeggia in arancione.

## Attenzione

- Se si continua ad utilizzare la lampada una volta raggiunto il momento della sostituzione, il rischio di un'esplosione sarà più probabile. Quando viene visualizzato il messaggio relativo alla sostituzione della lampada, sostituire la lampada con una nuova il prima possibile anche se funziona ancora.
- Non spegnere ripetutamente e poi riaccendere immediatamente. Accensioni e spegnimenti continui possono infatti ridurre la durata delle lampade.
- A seconda delle caratteristiche della lampada e del metodo di utilizzo, è possibile che si scurisca o che non funzioni più anche prima che venga visualizzato il messaggio di allarme. Tenere sempre un'unità lampada di riserva a portata di mano in caso di necessità.
- Consigliamo l'utilizzo di lampade sostitutive Epson originali. L'uso di lampade non originali potrebbe compromettere la qualità e la sicurezza della proiezione. Eventuali danni o malfunzionamenti causati dall'uso di lampade non originali potrebbe non essere coperto dalla garanzia Epson.

## » Link correlati

- "Sostituzione della lampada" [p.166](#)
- "Azzeramento del timer della lampada" [p.169](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.198](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)

## Sostituzione della lampada

La lampada può essere sostituita mentre il proiettore è collocato su un tavolo o montato al soffitto.

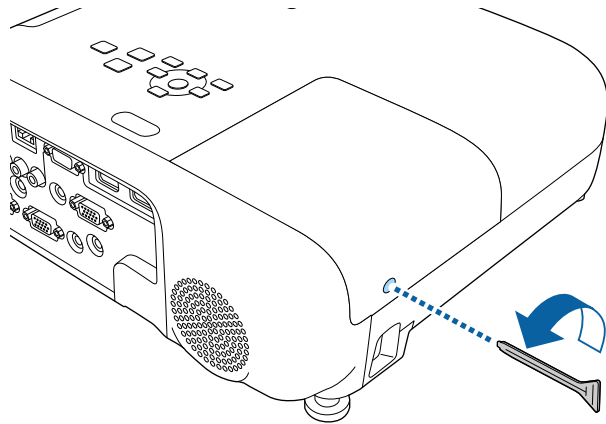
### ⚠ Avvertenza

- Lasciare che la lampada si raffreddi completamente prima di sostituirla per evitare qualsiasi incidente.
- Non smontare o modificare la lampada. Se sul proiettore viene installata e utilizzata una lampada modificata o smontata, potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o altri danni o infortuni.

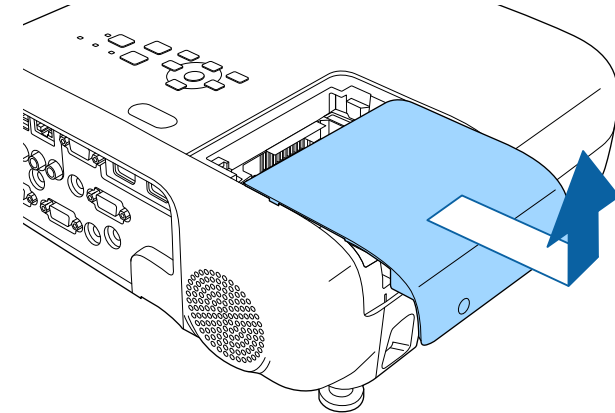
- 1** Spegnere il proiettore e scollegare il cavo elettrico.
- 2** Lasciare che la lampada del proiettore si raffreddi per almeno un'ora.
- 3** Usare il cacciavite in dotazione con la lampada sostitutiva per allentare le viti che fissa il coperschio della stessa.

## **Avvertenza**

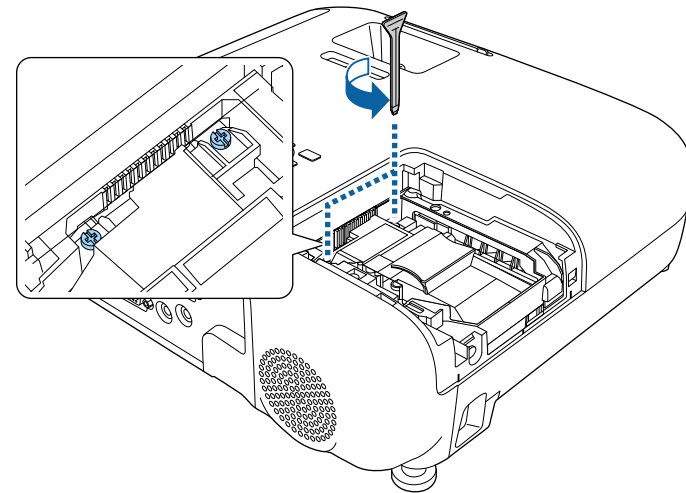
La lampada potrebbe rompersi durante la sostituzione. Durante la sostituzione di una lampada di un proiettore installato sul soffitto, occorre sempre presumere che la lampada sia rotta, posizionandosi quindi a lato del coperchio della lampada e non sotto di esso. Rimuovere delicatamente il coperchio della lampada. Prestare attenzione durante la rimozione del coperchio della lampada, poiché possono cadere frammenti di vetro e verificarsi infortuni. Se delle schegge entrano negli occhi o nella bocca, contattare immediatamente un medico.



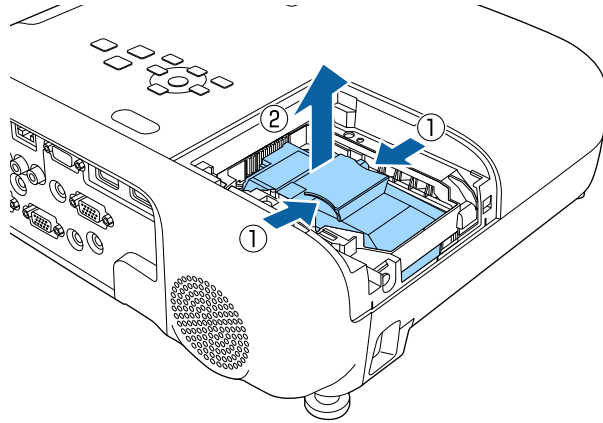
- 4** Far scorrere il coperchio della lampada e sollevarlo.



- 5** Allentare le viti che fissano la lampada al proiettore. Le viti non si estraggono completamente.

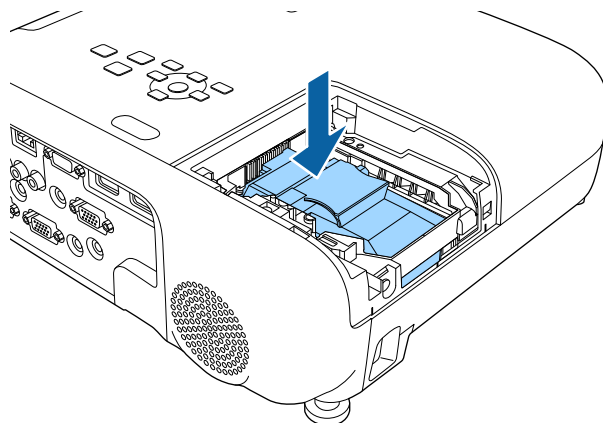


- 6** Afferrare la parte rialzata della lampada e rimuoverla.



- Se si nota che la lampada è incrinata quando viene estratta, contattare Epson per richiedere assistenza.
- Le lampade di questo prodotto potrebbero contenere mercurio (Hg). Controllare le leggi e i regolamenti locali relativi allo smaltimento o al riciclo. Non gettare nella spazzatura.

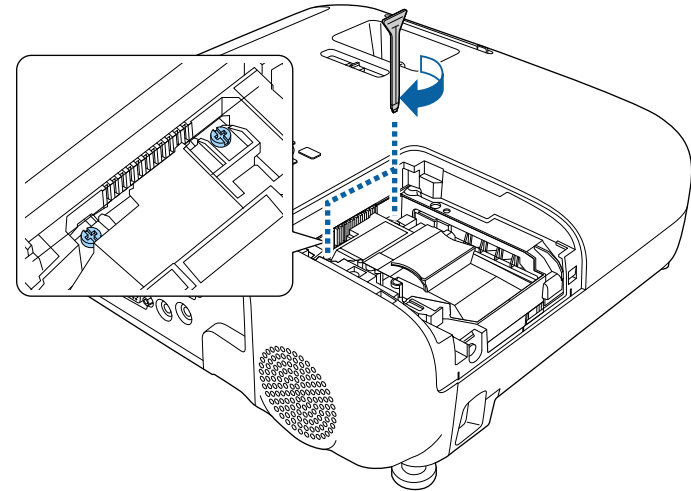
- 7** Inserire delicatamente la nuova lampada nel proiettore. Se non si inserisce facilmente, accertarsi che sia rivolta verso il lato corretto.



## Attenzione

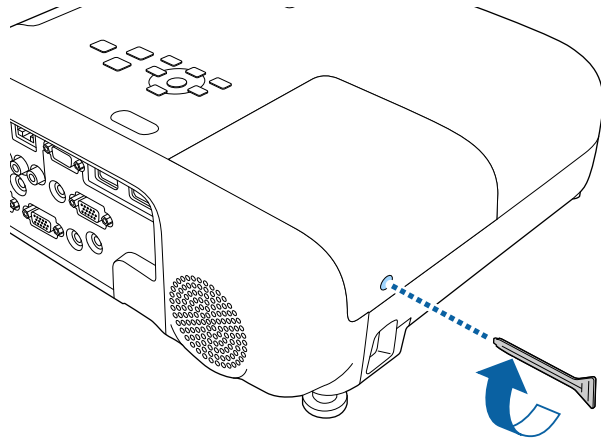
Non toccare il vetro del gruppo lampada per evitare che la lampada si guasti anticipatamente.

- 8** Premere la lampada all'interno in modo saldo e serrare le viti per assicurarla.





- 9** Sostituire il coperchio della lampada e serrare le viti per assicurarla.



- Accertarsi che il coperchio della lampada sia installato saldamente o la lampada non si accenderà.
- Non riposizionare il coperchio della lampada con eccessiva forza e assicurarsi che non sia deformato.

Azzerare il timer della lampada per monitorarne l'utilizzo.

## » Link correlati

- "Parti di ricambio" p.189

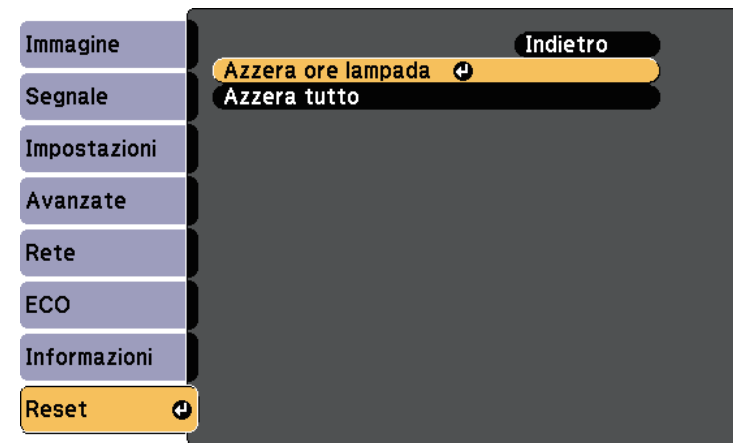
## Azzeramento del timer della lampada

Il timer della lampada deve essere azzerato dopo averla sostituita nel proiettore per eliminare il messaggio di sostituzione della lampada e per monitorarne correttamente l'utilizzo.



Non azzerare il timer della lampada se quest'ultima non è stata sostituita per evitare informazioni non precise sul suo utilizzo.

- 1** Accendere il proiettore.
- 2** Premere il tasto [Menu], selezionare il menu **Reset**, e premere [Enter].
- 3** Selezionare il menu **Azzerare ore lampada** e premere [Enter].



Sarà richiesto se si desidera azzerare le ore della lampada.

- 4** Selezionare **Sì** e premere [Enter].
- 5** Premere [Menu] o [Esc] per uscire dai menu.

# Risoluzione dei problemi

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore.

## ► Link correlati

- "Problemi di proiezione" [p.171](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)
- "Utilizzo delle visualizzazioni guida del proiettore" [p.175](#)
- "Risoluzione di problemi con le immagini o con l'audio" [p.176](#)
- "Risolvere i problemi operativi del proiettore o del telecomando" [p.182](#)
- "Soluzione dei problemi di rete" [p.184](#)

Se il proiettore non funziona correttamente, spegnerlo, scollegarlo e poi ricollegarlo e riaccenderlo.

Se questo non risolve il problema, controllare quanto segue:

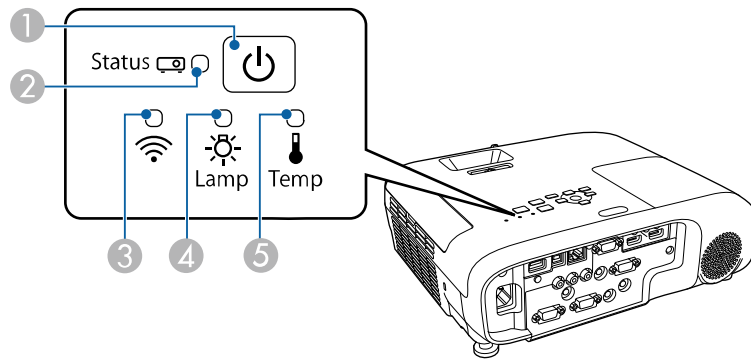
- Gli indicatori sul proiettore potrebbero indicare il problema.
- Il sistema Guida del proiettore può visualizzare le informazioni sui problemi comuni.
- Le soluzioni riportate in questo manuale possono aiutare a risolvere molti problemi.

Se nessuna di queste soluzioni può essere d'aiuto, contattate Epson per ottenere assistenza tecnica.

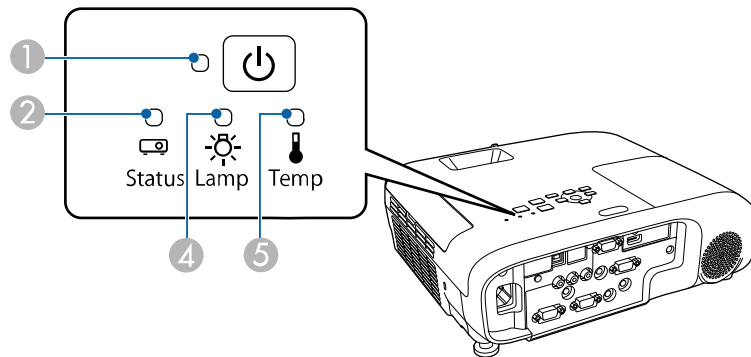
Gli indicatori sul proiettore indicano lo stato del proiettore e consentono di sapere quando si verifica un problema. Controllare lo stato e il colore degli indicatori, quindi fare riferimento a questa tabella per trovare una soluzione.



- Se gli indicatori visualizzano un lampeggiamento non elencato nella tabella qui sotto, spegnere il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.



## EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500





- ① Indicatore di alimentazione
- ② Indicatore di stato

- ③ Indicatore LAN wireless
- ④ Indicatore della lampada
- ⑤ Indicatore temp. (temperatura)

### Stato del proiettore

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Acceso in blu Lampada: Off Temperatura: Off	Normale funzionamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temperatura: Off	Riscaldamento, spegnimento o raffreddamento. Durante il riscaldamento, attendere circa 30 secondi prima che appaia un'immagine. Tutti i tasti sono disabilitati durante il riscaldamento, lo spegnimento e il raffreddamento.
Alimentazione: Acceso in blu Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Standby, autospegnimento o monitoraggio. Quando si preme l'interruttore, si avvia la proiezione.
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Off Lampada: Off Temperatura: Off	Preparazione per il monitoraggio e tutte le funzioni sono disabilitate.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lampada: lo stato dell'indicatore varia Temp.: arancione lampeggiante	Il proiettore è troppo caldo. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.</li> <li>• Pulire o sostituire il filtro dell'aria.</li> <li>• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li> </ul>
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: acceso in arancione	Il proiettore si è surriscaldato e si è spento. Lasciarlo spento per farlo raffreddare per 5 minuti. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Accertarsi che le prese d'aria e il filtro non siano intasati dalla polvere o ostruiti da oggetti vicini.</li> <li>• Accertarsi che la temperatura ambiente non sia troppo alta.</li> <li>• Pulire o sostituire il filtro dell'aria.</li> <li>• Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> nel menu del proiettore.   <b>Avanzate &gt; Funzionamento &gt; Modo alta quota</b></li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul>

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temperatura: Off	La lampada ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Controllare per vedere se la lampada si è bruciata, rotta o è stata montata in modo non corretto. Rimettere in sede o sostituire la lampada, come necessario.</li> <li>• Pulire il filtro dell'aria.</li> <li>• Se il proiettore viene utilizzato ad alta quota, impostare <b>Modo alta quota</b> su <b>On</b> nel menu del proiettore.   <b>Avanzate &gt; Funzionamento &gt; Modo alta quota</b></li> <li>• Se il problema persiste, scollegare il proiettore e contattare Epson per ottenere assistenza.</li> </ul> Il coperchio della lampada ha un problema. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Verificare che la lampada e il coperchio della lampada siano installati in modo sicuro. La lampada non si accende se la lampada e il coperchio della lampada non sono installati correttamente.</li> </ul>
Alimentazione: Blu lampeggiante Stato: Lo stato dell'indicatore varia Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: lo stato dell'indicatore varia	Sostituire la lampada al più presto per evitare danni. Non continuare a utilizzare il proiettore.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Off Temp.: arancione lampeggiante	Una ventola o il sensore hanno un problema. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temperatura: Off	Errore interno del proiettore. Spegnerne il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

Indicatore e stato	Problema e soluzioni
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lamp.: Arancione lampeggiante Temp.: arancione lampeggiante	Errore diaframma aut. Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.
Alimentazione: Off Stato: Blu lampeggiante Lampada: Acceso in arancione Temp.: acceso in arancione	Errore alimentazione (Ballast). Spegner il proiettore, scollegarlo e contattare Epson per richiedere assistenza.

## Stato LAN wireless

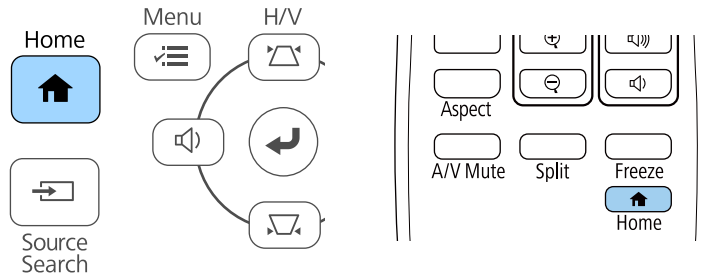
Indicatore stato LAN wireless	Problema e soluzioni
Acceso in blu	LAN wireless disponibile.
Blu lampeggiante (veloce)	Connessione a un dispositivo.
Blu lampeggiate (lenta)	Si è verificato un errore. Spegner e riavviare il proiettore.
Off	LAN wireless non disponibile. Accertarsi che le impostazioni di LAN wireless siano corrette.

### » Link correlati

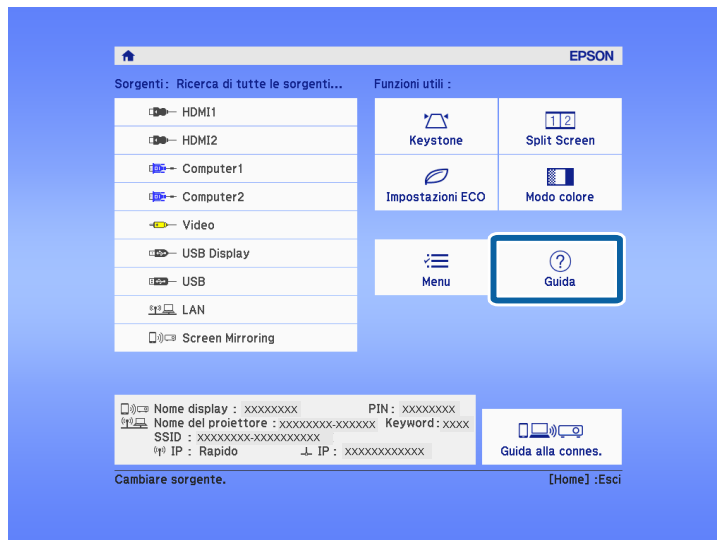
- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)
- "Pulizia del filtro dell'aria e delle prese d'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione del filtro dell'aria" [p.163](#)
- "Sostituzione della lampada" [p.166](#)

È possibile visualizzare le informazioni per aiutare a risolvere i problemi comuni usando il sistema di Guida del proiettore.

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il tasto [Home] sul pannello di controllo o sul telecomando.

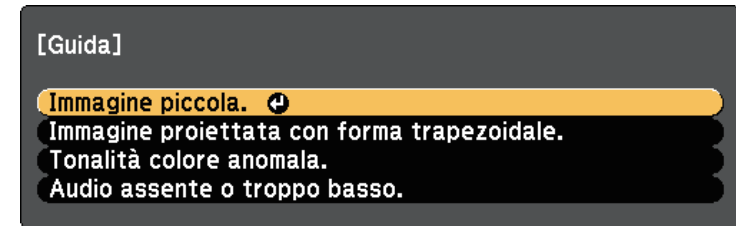


- 3 Selezionare **Guida** nella Schermata iniziale.



Viene visualizzato il menu della Guida.

- 4 Usare i tasti freccia su e giù per evidenziare il problema che si desidera risolvere.



- 5 Premere [Enter] per visualizzare le soluzioni.
- 6 Effettuare una delle seguenti azioni una volta terminato.
  - Per selezionare un altro problema da risolvere, premere [Esc].
  - Per uscire dal sistema della guida, premere [Menu].

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi con le immagini proiettate o con l'audio.

## ► Link correlati

- "Soluzioni quando non appare nessuna immagine" [p.176](#)
- "Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display" [p.176](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"" [p.177](#)
- "Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"" [p.178](#)
- "Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale" [p.178](#)
- "Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare" [p.178](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche" [p.179](#)
- "Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata" [p.179](#)
- "Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti" [p.180](#)
- "Soluzioni ai problemi audio" [p.180](#)
- "Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free" [p.181](#)

---

## Soluzioni quando non appare nessuna immagine

Se non viene visualizzata nessuna immagine, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il coprilente sia aperto completamente.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per vedere se l'immagine è stata temporaneamente disattivata.
- Accertarsi che tutti i cavi necessari siano stati collegati e che l'interruttore sia acceso, sia per il proiettore che per le sorgenti video collegate.
- Premere l'interruttore del proiettore per riattivarlo dalla modalità stand by o dalla sospensione. Inoltre, verificare che il computer collegato sia in autospegnimento o visualizzi un salvaschermo vuoto.
- Se il proiettore non risponde quando si premono i tasti del pannello di controllo, i tasti potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** o usare il telecomando per accendere il proiettore.

## ☛ Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento

- Regolare l'impostazione **Luminosità** nel menu **Immagine** del proiettore.
  - Selezionare **Alta** o **Media** come impostazione per **Consumo energia**.
- ## ☛ ECO > Consumo energia
- Controllare l'impostazione **Schermo** nel menu **Avanzate** del proiettore per accertarsi che **Messaggi** sia impostato su **On**.
  - Questo proiettore potrebbe non essere in grado di proiettare video protetti da copyright che vengono riprodotti sul computer. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale fornito con il computer.
  - Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
  - Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.

## ► Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.86](#)

---

## Soluzioni quando le immagini non sono corrette usando la funzione USB Display

Se non appare nessuna immagine o se l'immagine viene visualizzata in modo non corretto usando la funzione USB Display, provare con le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [USB] sul telecomando.
- Scollegare il cavo USB e ricollegarlo.
- Accertarsi che il software Epson USB Display sia stato installato correttamente.

A seconda del sistema operativo o delle impostazioni del computer, il software potrebbe non essere installato automaticamente. Scaricare il software più recente dal seguente sito Web e installarlo.



[epson.sn/](http://epson.sn/)

- Per Mac, selezionare l'icona **USB Display** nella cartella **Dock**. Se l'icona non viene visualizzata sul **Dock**, fare doppio clic su **USB Display** nella cartella **Applicazioni**.  
Se si seleziona **Esci** dal menu delle icone **USB Display** sul **Dock**, USB Display non viene avviato automaticamente quando si collega il cavo USB.
- Se il cursore del mouse sfarfalla, selezionare **Rendere fluido il movimento del puntatore del mouse** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.
- Per le immagini proiettate con Windows Media Center, ridurre le dimensioni dello schermo dalla modalità schermo intero.
- Per le immagini proiettate da applicazioni che utilizzano Windows DirectX, disattivare le funzioni DirectX.

#### » **Link correlati**

- "Collegamento a un computer per video e audio USB" [p.28](#)

## Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale"

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale", provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Source Search] e attendere per qualche secondo che appaia l'immagine.
- Accendere il computer o la sorgente video collegata e premere play per iniziare la presentazione, se necessario.
- Verificare che tutti i cavi richiesti per la proiezione siano collegati in modo corretto.
- Se si sta proiettando da un computer notebook, accertarsi che sia configurato per la visualizzazione su un monitor esterno.

- Se necessario, spegnere il proiettore e il computer o la sorgente video connessa e poi riaccenderli tutti.
- Se si sta proiettando da una sorgente HDMI, sostituire il cavo HDMI con quello più corto.

#### » **Link correlati**

- "Visualizzazione da un notebook" [p.177](#)
- "Visualizzazione da un notebook Mac" [p.177](#)

### Visualizzazione da un notebook

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook, è necessario configurare il notebook in modo che sia visualizzato su un monitor esterno.

- 1** Tenere premuto il tasto **Fn** e premere il tasto contrassegnato con l'icona di un monitor o **CRT/LCD**. Attendendo qualche secondo sarà visualizzata un'immagine.
- 2** Per visualizzare il monitor del notebook e il proiettore, provare a premere gli stessi tasti nuovamente.
- 3** Se la stessa immagine non è visualizzata dal notebook e dal proiettore, controllare l'utilità **Schermo** per accertarsi che la porta monitor esterna sia abilitata e che il modo desktop esteso sia disabilitato.
- 4** Se necessario, controllare le impostazioni audio e video e impostare l'opzione di visualizzazione multipla su **Clone** o **Mirror**.

### Visualizzazione da un notebook Mac

Se viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale" mentre viene effettuata la proiezione da un notebook Mac, è necessario configurare il notebook per la visualizzazione mirroring. (Per i dettagli, vedere il manuale del notebook.)

- 1** Aprire l'utilità **Preferenze di sistema** e selezionare **Display**.

- 2** Selezionare l'opzione **Schermo** o **LCD a colori**, se necessario.
- 3** Fare clic sulla scheda **Arrange** o **Arrangement**.
- 4** Selezionare **Mirror Displays**.

---

## Soluzioni quando viene visualizzato il messaggio "Non supportato"

Se viene visualizzato il messaggio "Non Supportato.", provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che nel menu **Segnale** sia stato selezionato il segnale in ingresso corretto del proiettore.
- Accertarsi che la risoluzione dello schermo del computer non superi quella del proiettore e i limiti di frequenza. Se necessario, selezionare una differente risoluzione per lo schermo del computer.

### » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.196](#)

---

## Soluzioni quando appare solo un'immagine parziale

Se viene visualizzata solo un'immagine parziale del computer, provare le seguenti soluzioni:

- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per ottimizzare il segnale dell'immagine.
- Provare a regolare la posizione dell'immagine usando l'impostazione **Posizione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Premere il tasto [Aspect] sul telecomando per scegliere un diverso rapporto d'aspetto per l'immagine.

- Cambiare l'impostazione della **Risoluzione** nel menu **Segnale** in base al segnale dell'apparecchio collegato.
- Se l'immagine viene ingrandita o rimpicciolita con i tasti [E-Zoom], premere il tasto [Default] per tornare al formato immagine originale.
- Controllare le impostazioni di visualizzazione del computer per disabilitare e impostare la risoluzione entro i limiti del proiettore.
- Controllare la risoluzione assegnata ai file della presentazione per vedere se sono stati creati per una risoluzione differente.
- Accertarsi di aver selezionato il modo di proiezione corretto. È possibile selezionarlo tramite l'impostazione **Proiezione** nel menu **Avanzate** del proiettore.

### » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.196](#)

---

## Soluzioni quando l'immagine non è rettangolare

Se l'immagine proiettata non è uniformemente rettangolare, provare le seguenti soluzioni:

- Collocare il proiettore direttamente di fronte al centro dello schermo, rivolto perpendicolarmente ad esso, se possibile.
- Impostare **V-Keystone auto.** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Il proiettore corregge automaticamente l'immagine ogni volta che si sposta il proiettore.
  - ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > V-Keystone auto.**
- Impostare **Keystone orizzontale** su **On** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Quindi regolare il cursore di correzione del keystone orizzontale finché l'immagine non è uniformemente rettangolare.
  - ☛ **Impostazioni > Keystone > H/V-Keystone > Keystone orizzontale**
- Premere i pulsanti di correzione del keystone sul proiettore per regolare la forma dell'immagine.
- Regolare l'impostazione Quick Corner alla forma corretta dell'immagine.

## ☛ Impostazioni > Keystone > Quick Corner

### » Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.50](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con i tasti Keystone" [p.51](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con Quick Corner" [p.52](#)
- "Correzione della forma dell'immagine con cursore di distorsione trapezoidale orizzontale" [p.50](#)

## Soluzioni quando l'immagine contiene rumore o interferenze elettrostatiche

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettroniche (rumore) o elettrostatiche, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare i cavi che collegano il computer o la sorgente video al proiettore. Essi devono essere:
  - Separati dal cavo elettrico per evitare interferenze
  - Connessi saldamente ad entrambe le estremità
  - Non collegati a una prolunga
- Controllare le impostazioni nel menu **Segnale** del proiettore per accertarsi che corrispondano a quelle della sorgente video corrente.
- Se disponibili per la sorgente video, regolare le impostazioni **Deinterlacciamento** e **Riduzione rumore** nel menu **Immagine** del proiettore.
  - ☛ **Immagine > Miglior. immagine > Riduzione rumore**
  - ☛ **Immagine > Miglior. immagine > Deinterlacciamento**
- Selezionare **Auto** come impostazione in **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.
- Selezionare una risoluzione video per il computer e una frequenza di refresh compatibili con il computer.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente **Tracking** e **Sync**. Se le immagini non vengono regolate correttamente,

regolare manualmente le impostazioni **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.

- Se la forma dell'immagine è stata regolata usando i controlli del proiettore, provare a diminuire l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità dell'immagine.
- Se viene collegata una prolunga, provare a proiettare senza di essa per vedere se è la causa delle interferenze nel segnale.
- Se si sta usando la funzione USB Display, disattivare l'impostazione **Trasferisci finestra a più livelli** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

### » Link correlati

- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.196](#)

## Soluzioni quando l'immagine è sfocata o disturbata

Se l'immagine proiettata è sfocata o disturbata, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare la messa a fuoco dell'immagine.
- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- Posizionare il proiettore in modo che l'angolo di regolazione del keystone non sia ampio al punto da distorcere l'immagine.
- Pulire la lente del proiettore.



Per evitare che si formi condensa sulla lente dopo aver spostato il proiettore da un ambiente freddo a uno caldo, lasciare che quest'ultimo si riscaldi a temperatura ambiente prima di usarlo.

- Regolare l'impostazione **Nitidezza** nel menu **Immagine** del proiettore per migliorare la qualità immagine.
- Se si sta proiettando da un computer tramite un cavo del computer VGA, premere il tasto [Auto] sul telecomando per regolare automaticamente **Tracking** e **Sync**. Se rimangono bande o sfocature, visualizzare un'immagine

con motivo uniforme sullo schermo e regolare manualmente le impostazioni di **Tracking** e **Sync**. nel menu **Segnale** del proiettore.

- Se si sta proiettando da un computer, usare una risoluzione inferiore o selezionare una risoluzione corrispondente alla risoluzione nativa del proiettore.

## » Link correlati

- "V-Keystone auto." [p.50](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.196](#)
- "Messa a fuoco dell'immagine usando l'anello di regolazione della messa a fuoco" [p.55](#)
- "Pulizia dell'obiettivo" [p.161](#)

## Soluzioni quando la luminosità o i colori dell'immagine non sono corretti

Se l'immagine proiettata è troppo scura o chiara, oppure se i colori non sono corretti, provare le seguenti soluzioni:

- Premere il tasto [Color Mode] sul telecomando per provare le differenti modalità di colore per l'immagine e l'ambiente.
- Controllare le impostazioni della sorgente video.
- Regolare le impostazioni disponibili nel menu **Immagine** del proiettore per la sorgente in ingresso corrente, come **Luminosità**, **Contrasto**, **Tinta**, e **Intensità colore**.
- Accertarsi di aver selezionato l'impostazione corretta di **Segnale video** o **Intervallo video** nel menu **Segnale** del proiettore, se disponibile per la sorgente immagine.
  - ☛ **Segnale > Avanzate > Segnale video**
  - ☛ **Segnale > Avanzate > Intervallo video**
- Accertarsi che tutti i cavi siano collegati saldamente al proiettore e al dispositivo video. Se vengono collegati cavi lunghi, provare a collegare cavi più corti.

- Se si utilizza **ECO** come **Consumo energia**, provare a selezionare **Alta** o **Media**.

## ☛ ECO > Consumo energia



Ad alta quota o in luoghi soggetti ad alte temperature, l'immagine potrebbe diventare più scura e potrebbe non essere possibile regolare l'impostazione **Consumo energia**.

- Collocare il proiettore abbastanza vicino allo schermo.
- L'immagine si è scurita progressivamente, potrebbe essere necessario sostituire presto la lampada del proiettore.

## » Link correlati

- "Regolazione della qualità dell'immagine (Modo colore)" [p.61](#)
- "Impostazioni segnale in ingresso - Menu Segnale" [p.134](#)
- "Impostazioni della qualità dell'immagine - Menu Immagine" [p.132](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

## Soluzioni ai problemi audio

Se non c'è audio o se il volume è troppo alto o basso, provare le seguenti soluzioni:

- Regolare le impostazioni del proiettore per il volume.
- Premere il tasto [A/V Mute] sul telecomando per riprendere il video e l'audio, qualora fossero stati temporaneamente arrestati.
- Controllare il computer o la sorgente video per accertarsi che il volume sia alto e che l'uscita audio sia impostata per la sorgente corretta.
- Controllare le connessioni dei cavi audio tra il proiettore e la sorgente video.
- Accertarsi che qualsiasi cavo collegato sia etichettato con "Nessuna resistenza".
- Se si sta usando la funzione USB Display, attivare l'impostazione **Uscita audio dal proiettore** nel programma **Impostazioni di Epson USB Display** sul computer.

- Selezionare l'ingresso audio corretto nell'impostazione **Impostazioni A/V** nel menu **Avanzate** del proiettore.
- Se si desidera usare una sorgente audio collegata quando il proiettore è spento, impostare l'opzione **Modo stand by** su **Rete abilitata** e accertarsi che le opzioni **Impostazioni A/V** siano impostate correttamente nel menu **Avanzate** del proiettore.
  - ☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**
- Controllare l'impostazione **Volume ingresso mic** nel menu **Impostazioni** del proiettore. Se l'impostazione è troppo elevata, l'audio dei dispositivi collegati sarà troppo basso.
- Se non si sente l'audio da una sorgente HDMI, impostare il dispositivo collegato sull'uscita PCM.
- Quando si collega il proiettore a un Mac tramite cavo HDMI, assicurarsi che il Mac supporti l'audio tramite la porta HDMI. In caso negativo, è necessario collegare un cavo audio.
- Se il volume del computer è impostato al minimo, mentre il proiettore è impostato al massimo, il rumore potrebbe mischiarsi. Aumentare il volume del computer e abbassare il volume del proiettore. (Quando si utilizza Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)

## ► Link correlati

- "Collegamenti del proiettore" [p.27](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Controllo del volume con i tasti Volume" [p.63](#)

---

## Soluzioni quando i nomi dei file immagine non sono visualizzati correttamente in PC Free

Se ci sono nomi file più lunghi dell'area di visualizzazione o includono simboli non supportati, vengono accorciati o cambiati solo in PC Free. Abbreviare o modificare il nome del file.

Controllare le soluzioni in queste sezioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore o del telecomando.

## » Link correlati

- "Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento" [p.182](#)
- "Soluzioni ai problemi con il telecomando" [p.182](#)
- "Soluzioni ai problemi di password" [p.183](#)
- "Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"" [p.183](#)

---

## Soluzioni per l'alimentazione del proiettore o per problemi di spegnimento

Se il proiettore non si accende quando si preme l'interruttore o si spegne inaspettatamente, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il cavo elettrico sia collegato in sicurezza al proiettore e a una presa di corrente funzionante.
- Se l'interruttore sul telecomando non accende il proiettore, controllare le batterie e accertarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibili nell'impostazione **Ricevitore remoto** nel menu **Impostazioni** del proiettore.
- I tasti del proiettore potrebbero essere bloccati per sicurezza. Sbloccare i tasti nell'impostazione **Blocco funzionamento** o usare il telecomando per accendere il proiettore.

### ☛ Impostazioni > Impostazione blocco > Blocco funzionamento

- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, potrebbe essere entrato in autospegnimento dopo un periodo di inattività. Effettuare una qualsiasi operazione per riattivarlo. Per disattivare l'autospegnimento, selezionare **Off** come impostazione di **Autospegnimento** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer A/V Mute potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer A/V Mute, selezionare **Off** come impostazione **Timer A/V Mute** nel menu **ECO** del proiettore.

- Se la lampada del proiettore si spegne inaspettatamente, il timer coprilente potrebbe essere abilitato. Quindi, disattivare il timer coprilente, selezionare **Off** come impostazione **Timer Coprilente** nel menu **ECO** del proiettore.
- Se la lampada del proiettore si spegne, l'indicatore di stato lampeggia e l'indicatore Temp (temperatura) si accende, il proiettore si è surriscaldato e si è spento.
- Le ventole di raffreddamento possono essere in funzione in standby a seconda delle impostazioni del proiettore. Inoltre, quando il proiettore si riattiva dallo standby, le ventole potrebbero provocare rumori insoliti. Non si tratta di un guasto.
- Il cavo elettrico potrebbe essere difettoso. Scollegare il cavo e contattare Epson per richiedere assistenza.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)
- "Stato dell'indicatore sul proiettore" [p.172](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Sblocco dei tasti del proiettore" [p.86](#)

---

## Soluzioni ai problemi con il telecomando

Se il proiettore non risponde al telecomando, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che le batterie del telecomando siano installate correttamente e siano cariche. Se necessario, sostituirle.
- Accertarsi che si stia usando il telecomando entro l'angolo e la portata di ricezione del proiettore.
- Accertarsi che il proiettore non si stia scaldando o spegnendo.
- Controllare per vedere se un tasto sul telecomando è rimasto incastrato, provocando l'autospegnimento. Rilasciare il tasto per riattivare il telecomando.
- Una illuminazione fluorescente forte, la luce solare diretta o i segnali a infrarossi di dispositivi potrebbero interferire con i ricevitori remoti del proiettore. Abbassare le luci o allontanare il proiettore dalla luce del sole o da apparecchi che possano interferire.

- Assicurarsi che almeno uno dei ricevitori remoti sia disponibile nell'impostazione **Ricevitore remoto** del menu **Impostazioni** del proiettore.
- Se l'impostazione **Ricevitore remoto** è disattivata, tenere premuto il pulsante [Menu] sul telecomando per almeno 15 secondi per reimpostare le impostazioni ai valori predefiniti.
- Se si è assegnato un numero di identificazione al proiettore per azionare vari proiettori dal telecomando, è necessario controllare o modificare l'impostazione dell'ID.
- Premere il tasto 0 (zero) sul telecomando tenendo premuto il tasto [ID]. Selezionando 0 con il telecomando, è possibile usare tutti i proiettori a prescindere dalle impostazioni ID del proiettore.
- Se viene perso il telecomando, è possibile ordinarne un altro da Epson.

## ► Link correlati

- "Funzionamento del telecomando" [p.36](#)
- "Impostazioni della funzione proiettore - Menu Impostazioni" [p.135](#)
- "Selezione del proiettore che si desidera utilizzare" [p.80](#)
- "Installazione delle batterie nel telecomando" [p.35](#)

- Se si imposta una password per il telecomando (in Epson Web Control) e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
  - ID utente: **EPSONREMOTE**
  - Password predefinita: **guest**
- Se si perde il telecomando, la password non potrà essere reinserita. Ordinarne uno nuovo da Epson.

---

## Soluzione quando compare il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento"

Se viene visualizzato il messaggio "La batteria dell'orologio è in esaurimento.", contattare Epson per assistenza.

---

## Soluzioni ai problemi di password

Se non è possibile inserire o ricordare una password, provare con le seguenti soluzioni:

- È possibile che sia stata attivata una protezione da password senza prima impostare una password. Provare a inserire **0000** usando il telecomando.
- Se è stata inserita una password non corretta troppe volte e viene visualizzato un nuovo messaggio in cui viene visualizzato un codice di richiesta, scrivere il codice e contattare Epson per richiedere assistenza. Fornire il codice di richiesta e un'attestazione di proprietà per ottenere assistenza nello sblocco del proiettore.
- Se si imposta una password per Epson Web Control e si dimenticano l'ID utente o la password, tentare inserendo quanto segue:
  - ID utente: **EPSONWEB**
  - Password predefinita: **admin**

Controllare le soluzioni di queste azioni in caso di problemi nell'utilizzo del proiettore su una rete.

## » Link correlati

- "Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless" [p.184](#)
- "Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet" [p.184](#)
- "Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete" [p.184](#)
- "Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete" [p.185](#)
- "Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring" [p.185](#)
- "Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring" [p.186](#)

## Soluzioni quando non è possibile eseguire l'autenticazione wireless

In caso di problemi con l'autenticazione, tentare le seguenti soluzioni:

- Se le impostazioni wireless sono corrette, ma non è possibile autenticarsi, potrebbe essere necessario aggiornare le impostazioni di **Data & Ora**.  
☛ **Avanzate > Funzionamento > Data & Ora**
- Verificare l'impostazione **Sicurezza** nel menu **Rete** del proiettore.  
☛ **Rete > Configurazione di rete > LAN wireless**
- Se la sicurezza del punto di accesso è WPA3-EAP, modificare l'impostazione del punto di accesso su WPA2/WPA3-EAP.

## » Link correlati

- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu Avanzate" [p.137](#)
- "Menu Rete - Menu LAN wireless" [p.143](#)

## Soluzioni quando non è possibile accedere al proiettore attraverso Internet

Se non è possibile accedere al proiettore attraverso un browser internet, accertarsi di usare ID e password corretti.

- Per l'ID utente, inserire **EPSONWEB**. (Non è possibile modificare l'ID utente.)
- Per la password, inserire la password impostata nel menu **Rete** del proiettore. La password predefinita è **admin**.
- Accertarsi di avere accesso alla rete a cui è collegato il proiettore.
- Non è possibile visualizzare la schermata **Epson Web Control** se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Effettuare le impostazioni per un collegamento senza usare un server proxy.
- Se si imposta **Modo stand by** su **Rete abilitata** nel menu del proiettore in modalità standby, accertarsi che il dispositivo di rete sia acceso. Una volta acceso il dispositivo di rete, accendere il proiettore.  
☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**



L'ID utente e la password sono sensibili alle maiuscole e alle minuscole.

## » Link correlati

- "Menu Rete - Menu Basilari" [p.142](#)

## Soluzioni quando non si ricevono e-mail di avviso di rete

Se non si ricevono le e-mail in cui si avvisa dei problemi con il proiettore in rete, provare le seguenti soluzioni:

- Accertarsi che il proiettore sia acceso e collegato alla rete correttamente. (se un errore spegne il proiettore, l'email non sarà consegnata.)
- Accertarsi di aver impostato gli avvisi email del proiettore correttamente sul menu **Notifica** della rete del proiettore o nel software di rete.



- Impostare **Modo stand by** su **Rete abilitata** in modo tale che il software di rete possa monitorare il proiettore in modalità stand by.

☛ **ECO > Modo stand by > Modo stand by**

- Modificare l'impostazione **Porta** secondo l'ambiente di rete.

☛ **ECO > Modo stand by > Porta**

#### » **Link correlati**

- "Menu Rete - Menu Notifica" [p.147](#)
- "Impostazioni di configurazione del proiettore - Menu ECO" [p.150](#)

## Soluzioni quando l'immagine contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione di rete

Se l'immagine proiettata contiene interferenze elettrostatiche durante la proiezione, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare che non ci siano ostacoli tra il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore e modificarne le posizioni per migliorare la comunicazione.
- Accertarsi che il punto d'accesso, il computer, il dispositivo mobile e il proiettore non siano troppo distanti tra loro. Avvicinarli e riprovare ad effettuare la connessione.
- Controllare se sono presenti interferenze da altre apparecchiature, quali dispositivi bluetooth o a microonde. Allontanare il dispositivo che produce interferenze o espandere la larghezza di banda wireless.
- Ridurre il numero di dispositivi collegati se la velocità di connessione diminuisce.

## Soluzioni quando non è possibile effettuare il collegamento usando Screen Mirroring

Se non è possibile effettuare il collegamento al proiettore usando Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni:

- Controllare le impostazioni del proiettore.

- Selezionare **On** come impostazione di **Screen Mirroring** nel menu **Rete** del proiettore.
- Modificare il **Nome display** in modo che non includa "-" nel menu Imp. di Screen Mirroring del proiettore o potrebbe non essere visualizzato correttamente sul dispositivo mobile.
  - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Nome display**
- Selezionare **Off** come impostazione **Screen Mirroring** nel menu **Rete** del proiettore e selezionare nuovamente **On**.
- Modificare l'impostazione **Modalità operativa** del proiettore e ricollegarsi.
  - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Modalità operativa**
- Accertarsi che non ci siano altri dispositivi connessi al proiettore con l'impostazione **Continuo**.
  - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Avanzate > Modalità riunione**
- Modificare l'impostazione **Canale** secondo l'ambiente LAN wireless.
  - ☛ **Rete > Imp. di Screen Mirroring > Avanzate > Canale**
- Controllare le impostazioni del dispositivo mobile.
  - Accertarsi che le impostazioni del dispositivo mobile siano corrette.
  - Quando si effettua una nuova connessione immediatamente dopo una disconnessione, potrebbe volerci del tempo prima che funzioni. Ricollegare dopo aver atteso un po'.
  - Riavviare il dispositivo mobile.
  - Una volta effettuato il collegamento usando Screen Mirroring, le informazioni di connessione del proiettore potrebbero essere registrate sul dispositivo mobile. Tuttavia, potrebbe non essere possibile effettuare il collegamento al proiettore dalle informazioni registrate. Selezionare il proiettore dall'elenco di dispositivi disponibili.

#### » **Link correlati**

- "Impostazioni di rete del proiettore - Menu Rete" [p.140](#)
- "Menu Rete - Impostazioni di Screen Mirroring" [p.141](#)

## Soluzioni quando l'immagine o l'audio contengono interferenze elettrostatiche durante la connessione Screen Mirroring

Se l'immagine proiettata o l'audio contengono interferenze elettrostatiche quando si effettua la connessione Screen Mirroring, provare le seguenti soluzioni:

- Evitare di coprire l'antenna WiFi del dispositivo mobile.
- Se viene usata una connessione Screen Mirroring e contemporaneamente una connessione Internet, l'immagine potrebbe arrestarsi o contenere rumore. Scollegare la connessione internet per espandere la larghezza di banda wireless e migliorare la velocità di connessione del dispositivo mobile.
- Accertarsi che i contenuti della proiezione rispondano ai requisiti di Screen Mirroring.
- In base alle impostazioni del dispositivo mobile, la connessione potrebbe andare persa quando il dispositivo entra in modalità risparmio energetico. Controllare le impostazioni di risparmio energetico del dispositivo mobile.
- Aggiornare all'ultima versione il driver o il firmware wireless del dispositivo mobile.

### » Link correlati

- ["Proiezione di rete wireless da un dispositivo mobile \(Screen Mirroring\)" p.101](#)

# Appendice

Controllare queste sezioni per le specifiche tecniche e gli avvisi importanti sul proiettore.

## ► **Link correlati**

- "Accessori opzionali e parti di ricambio" [p.188](#)
- "Dimensioni dello schermo e distanza di proiezione" [p.190](#)
- "Risoluzioni di visualizzazione supportate dal monitor" [p.196](#)
- "Specifiche del proiettore" [p.198](#)
- "Dimensioni esterne" [p.203](#)
- "Requisiti di sistema per USB Display" [p.207](#)
- "Elenco dei simboli e istruzioni per la sicurezza" [p.208](#)
- "Glossario" [p.210](#)
- "Avvisi" [p.212](#)

Sono disponibili i seguenti accessori opzionali e parti di ricambio. Si consiglia di acquistare questi prodotti in base alle necessità.

L'elenco seguente di accessori opzionali e parti di ricambio è valido a partire dal mese di gennaio 2020.

I dettagli relativi agli accessori sono soggetti a modifiche senza preavviso e la loro disponibilità può variare a seconda del paese in cui sono stati acquistati.

## ► Link correlati

- "Schermi" [p.188](#)
- "Cavi" [p.188](#)
- "Supporti" [p.188](#)
- "Per il collegamento wireless" [p.188](#)
- "Dispositivi esterni" [p.189](#)
- "Parti di ricambio" [p.189](#)

## Schermi

### Schermo trasportabile da 80 pollici ELPSC24

Schermi a rullo trasportabili (rapporto aspetto 16:10)

### Schermo trasportabile da 50 pollici ELPSC32

Uno schermo compatto facilmente trasportabile (rapporto aspetto 4:3)

### Schermo X-Type mobile da 80" ELPSC21

Schermi X-Type trasportabili (rapporto aspetto 16:9)

### Schermo multiformato ELPSC26

Schermo multiformato portatile.

## Cavi

**Cavo per computer ELPKC02 (1,8 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

**Cavo per computer ELPKC09 (3 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

**Cavo per computer ELPKC10 (20 m - per mini D-Sub a 15 pin/mini D-Sub a 15 pin)**

Utilizzare per il collegamento alla porta Computer.

## Supporti

### Montaggio a soffitto ELPMB23

Utilizzare questo montaggio per installare il proiettore sul soffitto.

### Set cavo di sicurezza ELPWR01

Utilizzare quando si collega il proiettore al supporto per l'installazione in modo da evitare che il proiettore cada.

### Tubo a soffitto (450 mm) ELPFP13

### Tubo a soffitto (700 mm) ELPFP14

Utilizzare questi tubi per installare il proiettore su un soffitto alto.



Per questo tipo di installazione del proiettore al soffitto occorrono competenze specifiche. Contattare Epson per richiedere assistenza.

## Per il collegamento wireless

### Modulo LAN wireless ELPAP11

Usare per proiettore le immagini da un computer mediante comunicazione wireless. (Banda frequenza: 2,4 Ghz/5 GHz)

---

## Dispositivi esterni

### Telecamera documenti ELPDC21/ELPDC13/ELPDC07

Utilizzare questa telecamera per proiettare immagini quali libri, documenti OHP o diapositive.

### Custodia morbida ELPKS69

(EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.

### Custodia morbida ELPKS70

(EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-FH52)

Utilizzare per trasportare a mano il proiettore.

---

## Parti di ricambio

### Unità lampada ELPLP97

Utilizzare questa lampada per sostituire quelle usate.

### Filtro dell'aria ELPAF54 (EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52)

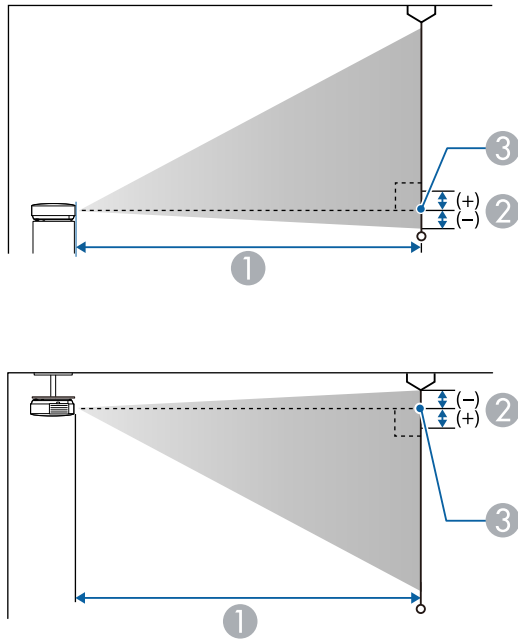
Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

### Filtro dell'aria ELPAF32

(EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-W52/EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-FH06/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500)

Utilizzare questi filtri dell'aria per sostituire quelli usati.

Controllare la tabella in basso per determinare a quale distanza collocare il proiettore dallo schermo in base alla dimensione dell'immagine proiettata.



- ① Distanza di proiezione (cm)
- ② Distanza dal centro della lente sulla base dello schermo (o sulla parte superiore dello schermo, se sospeso al soffitto) (cm)
- ③ Centro dell'obiettivo

### EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	87 - 118	-5
50"	102 × 76	146 - 198	-8

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
60"	122 × 91	176 - 238	-10
70"	142 × 107	205 - 278	-12
80"	163 × 122	235 - 318	-14
100"	203 × 152	294 - 398	-17
150"	305 × 229	442 - 598	-25
200"	406 × 305	590 - 797	-34
300"	610 × 457	886	-51
350"	711 × 533	1034	-59

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	62 × 35	88 - 120	1
30"	66 × 37	95 - 129	1
50"	111 × 62	159 - 216	1
60"	133 × 75	192 - 259	1
70"	155 × 87	224 - 303	2
80"	177 × 100	256 - 346	2
100"	221 × 125	321 - 433	2
150"	332 × 187	482 - 651	3
200"	443 × 249	643 - 869	5
300"	664 × 374	966	7
320"	708 × 398	1030	7

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	62 × 39	89 - 121	-1
30"	65 × 40	92 - 125	-1
50"	108 × 67	155 - 210	-2
60"	129 × 81	186 - 252	-3
70"	151 × 94	218 - 295	-3
80"	172 × 108	249 - 337	-4
100"	215 × 135	312 - 422	-4
150"	323 × 202	469 - 633	-7
200"	431 × 269	626 - 845	-9
300"	646 × 404	939	-13
330"	711 × 444	1034	-15

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	62 × 35	90 - 109	1
30"	66 × 37	97 - 117	1
40"	89 × 50	130 - 156	1
50"	111 × 62	163 - 196	1
60"	133 × 75	196 - 236	1
80"	177 × 100	263 - 316	2
100"	221 × 125	329 - 396	2
150"	332 × 187	495 - 595	3
200"	443 × 249	661 - 794	5
250"	553 × 311	827 - 994	6
275"	609 × 342	910 - 1093	6

## EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	61 × 46	89 - 107	-5
40"	81 × 61	119 - 143	-7
50"	102 × 76	150 - 180	-8
60"	122 × 91	180 - 217	-10
80"	163 × 122	241 - 290	-14
100"	203 × 152	302 - 363	-17
150"	305 × 229	454 - 546	-25
200"	406 × 305	607 - 729	-34
250"	508 × 381	759 - 912	-42
300"	610 × 457	912 - 1095	-51

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	62 × 39	91 - 110	-1
30"	65 × 40	94 - 113	-1
40"	86 × 54	126 - 152	-2
50"	108 × 67	159 - 191	-2
60"	129 × 81	191 - 230	-3
80"	172 × 108	256 - 307	-4
100"	215 × 135	320 - 385	-4
150"	323 × 202	482 - 579	-7
200"	431 × 269	643 - 773	-9
250"	538 × 337	805 - 967	-11
280"	603 × 377	902 - 1083	-13

## EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
33"	71 × 44	91 - 110	-4
35"	75 × 47	97 - 117	-4
40"	86 × 54	111 - 134	-5
50"	108 × 67	139 - 168	-6
60"	129 × 81	168 - 202	-7
80"	172 × 108	225 - 270	-10
100"	215 × 135	281 - 338	-12
150"	323 × 202	424 - 509	-18
200"	431 × 269	566 - 680	-24
320"	689 × 431	907 - 1089	-39

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	59 × 44	90 - 109	-4
30"	61 × 46	94 - 113	-4
40"	81 × 61	126 - 152	-5
50"	102 × 76	158 - 190	-7
60"	122 × 91	190 - 229	-8
70"	142 × 107	222 - 267	-10
80"	163 × 122	255 - 306	-11
100"	203 × 152	319 - 383	-14
150"	305 × 229	480 - 577	-20
200"	406 × 305	641 - 770	-27
280"	569 × 427	898 - 1079	-38

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
32"	71 × 40	91 - 109	-2
35"	77 × 44	99 - 120	-2
40"	89 × 50	114 - 137	-2
50"	111 × 62	143 - 172	-3
60"	133 × 75	172 - 208	-3
70"	155 × 87	202 - 243	-4
80"	177 × 100	231 - 278	-4
100"	221 × 125	289 - 348	-5
150"	332 × 187	435 - 523	-8
200"	443 × 249	582 - 699	-11
310"	686 × 386	903 - 1084	-17

## EB-FH06

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
34"	75 × 42	91 - 109	-3
40"	89 × 50	107 - 129	-3
50"	111 × 62	135 - 162	-4
60"	133 × 75	162 - 195	-5
80"	177 × 100	217 - 261	-7
100"	221 × 125	272 - 327	-8
150"	332 × 187	410 - 492	-12
200"	443 × 249	547 - 658	-16
250"	553 × 311	685 - 823	-20
332"	735 × 413	911 - 1094	-27



Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	57 × 43	91 - 110	-3
30"	61 × 46	98 - 118	-3
40"	81 × 61	132 - 159	-4
50"	102 × 76	165 - 199	-5
60"	122 × 91	199 - 240	-6
80"	163 × 122	266 - 320	-8
100"	203 × 152	334 - 401	-10
150"	305 × 229	502 - 603	-15
200"	406 × 305	671 - 806	-20
250"	508 × 381	839 - 1008	-25

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
40"	86 × 54	116 - 140	-4
50"	108 × 67	146 - 176	-4
60"	129 × 81	175 - 211	-5
70"	151 × 94	205 - 247	-6
80"	172 × 108	235 - 283	-7
100"	215 × 135	294 - 354	-9
150"	323 × 202	443 - 533	-13
200"	431 × 269	592 - 711	-18
250"	538 × 337	741 - 890	-22
280"	603 × 377	830 - 997	-25

## EB-972

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
27"	55 × 41	85 - 140	-2
40"	81 × 61	128 - 208	-3
50"	102 × 76	160 - 261	-4
60"	122 × 91	193 - 314	-4
80"	163 × 122	258 - 420	-6
100"	203 × 152	323 - 525	-7
150"	305 × 229	486 - 789	-11
200"	406 × 305	649 - 1054	-15
250"	508 × 381	812 - 1318	-19
262"	532 × 399	852 - 1381	-20

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
25"	55 × 31	86 - 141	3
30"	66 × 37	104 - 170	4
40"	89 × 50	139 - 227	5
50"	111 × 62	175 - 285	6
60"	133 × 75	210 - 342	8
80"	177 × 100	281 - 458	10
100"	221 × 125	352 - 573	13
120"	266 × 149	424 - 688	15
150"	332 × 187	530 - 860	19
200"	443 × 249	708 - 1148	25
241"	534 × 300	853 - 1384	30

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
25"	54 × 34	84 - 137	1
30"	65 × 40	101 - 165	2
40"	86 × 54	135 - 221	2
50"	108 × 67	170 - 277	3
60"	129 × 81	205 - 333	3
80"	172 × 108	274 - 445	4
100"	215 × 135	343 - 557	6
120"	258 × 162	412 - 669	7
150"	323 × 202	516 - 837	8
200"	431 × 269	689 - 1117	11
247"	532 × 333	851 - 1380	14

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
26"	53 × 40	86 - 142	-1
30"	61 × 46	100 - 164	-1
40"	81 × 61	134 - 219	-2
50"	102 × 76	169 - 275	-2
60"	122 × 91	203 - 331	-2
70"	142 × 107	237 - 386	-3
80"	163 × 122	271 - 442	-3
100"	203 × 152	340 - 553	-4
150"	305 × 229	511 - 831	-6
200"	406 × 305	682 - 1108	-8
240"	488 × 366	820 - 1330	-9

## EB-982W

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	62 × 39	85 - 140	-1
35"	75 × 47	103 - 169	-1
40"	86 × 54	118 - 193	-1
50"	108 × 67	149 - 243	-2
60"	129 × 81	179 - 292	-2
80"	172 × 108	239 - 390	-3
100"	215 × 135	300 - 488	-3
150"	323 × 202	451 - 733	-5
200"	431 × 269	603 - 979	-7
280"	603 × 377	845 - 1371	-9

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
29"	64 × 36	87 - 143	1
35"	77 × 44	106 - 174	1
40"	89 × 50	122 - 199	1
50"	111 × 62	153 - 249	2
60"	133 × 75	184 - 300	2
70"	155 × 87	215 - 350	2
80"	177 × 100	246 - 401	3
100"	221 × 125	308 - 502	3
150"	332 × 187	464 - 754	5
200"	443 × 249	619 - 1006	7
270"	598 × 336	837 - 1359	9

**EB-992F/EB-FH52**

Dimensioni dello schermo 16:9		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
30"	66 × 37	87 - 142	0
40"	89 × 50	116 - 190	0
50"	111 × 62	146 - 238	0
60"	133 × 75	176 - 286	0
80"	177 × 100	235 - 382	0
100"	221 × 125	295 - 478	0
150"	332 × 187	443 - 719	0
200"	443 × 249	591 - 959	1
250"	553 × 311	740 - 1200	1
300"	664 × 374	888 - 1441	1

Dimensioni dello schermo 4:3		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
25"	51 × 38	88 - 145	0
30"	61 × 46	107 - 174	0
40"	81 × 61	143 - 233	0
60"	122 × 91	216 - 351	0
80"	163 × 122	288 - 468	0
100"	203 × 152	361 - 586	0
120"	244 × 183	434 - 704	0
150"	305 × 229	543 - 880	1
200"	406 × 305	724 - 1175	1
220"	447 × 335	797 - 1293	1
245"	498 × 373	888 - 1440	1

Dimensioni dello schermo 16:10		①	②
		Da più breve (Wide) a più lungo (Tele)	
28"	60 × 38	87 - 143	0
30"	65 × 40	94 - 153	0
40"	86 × 54	126 - 205	0
60"	129 × 81	190 - 309	0
80"	172 × 108	254 - 413	0
100"	215 × 135	319 - 517	0
120"	258 × 162	383 - 621	0
150"	323 × 202	479 - 777	1
200"	431 × 269	640 - 1037	1
250"	538 × 337	800 - 1297	1
277"	597 × 373	887 - 1438	1

La tabella qui elenca la frequenza di refresh compatibile e la risoluzione per ciascun formato di visualizzazione video compatibile.

## Segnali computer (RGB analogico)

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60/72/75/85	640 × 480
SVGA	60/72/75/85	800 × 600
XGA	60/70/75/85	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 768
	60	1366 × 768
	60/75/85	1280 × 800
WXGA+	60/75/85	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	70/75/85	1152 × 864
	60/75/85	1280 × 960
	60/75/85	1280 × 1024
SXGA+	60/75	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080 **	50/60	1920 × 1080

\* Disponibile solo per proiettori con una risoluzione Full HD (1.920 × 1.080) o WXGA (1.280 × 800) e compatibile solo quando si seleziona **Wide** come impostazione di **Risoluzione** nel menu **Segnale** del proiettore.

\*\* Disponibile solo per proiettori con risoluzione Full HD (1.920 × 1.080).

È probabile che l'immagine venga proiettata anche se vengono immessi segnali diversi da quelli elencati qui sopra. Tuttavia, non tutte le funzioni potrebbero essere supportate.

## Video composito

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
TV (NTSC)	60	720 × 480
TV (SECAM)	50	720 × 576
TV (PAL)	50/60	720 × 576

## Segnali di ingresso porta HDMI

Segnale	Frequenza di refresh (Hz)	Risoluzione (punti)
VGA	60	640 × 480
SVGA	60	800 × 600
XGA	60	1024 × 768
WXGA	60	1280 × 800
	60	1366 × 768
WXGA+	60	1440 × 900
WXGA++	60	1600 × 900
SXGA	60	1280 × 960
	60	1280 × 1024
SXGA+	60	1400 × 1050
WSXGA+ *	60	1680 × 1050
UXGA	60	1600 × 1200
1920 × 1080	50/60	1920 × 1080
WUXGA (Reduced Blanking) **	60	1920 × 1200
SDTV (480i/480p)	59,94	720 × 480
SDTV (576i/576p)	50	720 × 576
HDTV (720p)	50/59,94/60	1280 × 720
HDTV (1080i)	50/59,94/60	1920 × 1080
HDTV (1080p)	23,98/24/29,97/30/50/59,94/60	1920 × 1080

\* Disponibile solo per proiettori con una risoluzione Full HD (1.920 × 1.080)  
o WXGA (1.280 × 800)

\*\* Disponibile solo per proiettori con risoluzione Full HD (1.920 × 1.080).

## EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500

Nome del prodotto	EB-972/EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500
Dimensioni	<p><b>EB-972</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)</p> <p><b>EB-118/EB-X49/EB-E20</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)</p> <p><b>EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)</p>
Dimensioni del pannello LCD	0,55"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	786.432 pixel XGA (1.024 (L) × 768 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	<p><b>EB-972</b> Da 1 a 1,6 (Zoom ottico)</p> <p><b>EB-118/EB-X49/EB-X51/EB-X06/EB-X500</b> Da 1 a 1,2 (Zoom ottico)</p> <p><b>EB-E20/EB-E10/EB-E01/EB-E500</b> Da 1 a 1,35 (Zoom digitale)</p>
Lampada	<p><b>EB-972</b> Lampada UHE, 230 W, numero modello: ELPLP97</p> <p><b>EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> Lampada UHE, 210 W, numero modello: ELPLP97</p>

Vita utile della lampada	<p><b>EB-972</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.500 ore Modalità Consumo energia medio: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore</p> <p><b>EB-118</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 8.000 ore Modalità Consumo energia medio: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore</p> <p><b>EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 12.000 ore</p>
Ciclo di manutenzione del filtro dell'aria	<p><b>EB-972</b> 10.000 ore</p> <p><b>EB-118/EB-X49/EB-E20/EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 6.000 ore</p>
Uscita audio max.	<p><b>EB-972/EB-118</b> 16 W</p> <p><b>EB-X49/EB-E20</b> 5 W</p> <p><b>EB-X51/EB-E10/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500</b> 2 W</p>
Altoparlante	1
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	Funzionamento: 345 W
Consumo energia (area da 220 a 240 V)	Funzionamento: 327 W
Consumo energia in standby	<p>Rete abilitata: 2,0 W</p> <p>Rete disabilitata: 0,3 W</p>
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m

Temperatura d'esercizio *	Altitudine da 0 a 2.286 m: da 5 a +40°C (senza condensa) Altitudine da 2.287 a 3.048 m: da 5 a +35°C (umidità dal 20 all'80%, senza condensa)
Temperatura di conservazione	Da -10 a +60°C (umidità dal 10 all'90%, senza condensa)
Massa	<b>EB-972:</b> Circa 3,1 kg <b>EB-118:</b> Circa 2,8 kg <b>EB-X49/EB-E20:</b> Circa 2,7 kg <b>EB-X51/EB-X06/EB-X500:</b> Circa 2,5 kg <b>EB-E10/EB-E01/EB-E500:</b> Circa 2,4 kg

\* La luminosità della lampada si regola automaticamente se la temperatura circostante aumenta troppo. (Circa 35°C a un'altitudine compresa tra 0 e 2.286 m e circa 30°C a un'altitudine compresa tra 2.287 e 3.048 m; tuttavia, ciò può variare a seconda dell'ambiente circostante.)

## EB-982W/EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06

Nome del prodotto	EB-982W/EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06
Dimensioni	<b>EB-982W</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) <b>EB-W49</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) <b>EB-W52</b> 302 (L) × 87 (A) × 234 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) <b>EB-W51/EB-W06</b> 302 (L) × 77 (A) × 234 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)

Dimensioni del pannello LCD	0,59"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	1.024.000 pixel WXGA (1.280 (L) × 800 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	<b>EB-982W</b> Da 1 a 1,6 (Zoom ottico) <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> Da 1 a 1,2 (Zoom ottico)
Lampada	<b>EB-982W</b> Lampada UHE, 230 W, numero modello: ELPLP97 <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> Lampada UHE, 210 W, numero modello: ELPLP97
Vita utile della lampada	<b>EB-982W</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.500 ore Modalità Consumo energia medio: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore <b>EB-W49</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 8.000 ore Modalità Consumo energia medio: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore <b>EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 12.000 ore
Ciclo di manutenzione del filtro dell'aria	<b>EB-982W</b> 10.000 ore <b>EB-W49/EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> 6.000 ore

Uscita audio max.	<b>EB-982W</b> 16 W <b>EB-W49</b> 5 W <b>EB-W52/EB-W51/EB-W06</b> 2 W
Altoparlante	1
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	Funzionamento: 345 W
Consumo energia (area da 220 a 240 V)	Funzionamento: 327 W
Consumo energia in standby	Rete abilitata: 2,0 W Rete disabilitata: 0,3 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m
Temperatura d'esercizio *	Altitudine da 0 a 2.286 m: da 5 a +40°C (senza condensa) Altitudine da 2.287 a 3.048 m: da 5 a +35°C (umidità dal 20 all'80%, senza condensa)
Temperatura di conservazione	Da -10 a +60°C (umidità dal 10 all'90%, senza condensa)
Massa	<b>EB-982W:</b> Circa 3,1 kg <b>EB-W52:</b> Circa 2,6 kg <b>EB-W49:</b> Circa 2,7 kg <b>EB-W51/EB-W06:</b> Circa 2,5 kg

## EB-992F/EB-FH52/EB-FH06

Nome del prodotto	EB-992F/EB-FH52/EB-FH06
Dimensioni	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 309 (L) × 90 (A) × 282 (P) mm (sezione sollevata non inclusa) <b>EB-FH06</b> 302 (L) × 87 (A) × 249 (P) mm (sezione sollevata non inclusa)
Dimensioni del pannello LCD	0,61"
Metodo di visualizzazione	Matrice attiva TFT in polisilicone
Risoluzione	2.073.600 pixel Full HD (1.920 (L) × 1.080 (A) punti) × 3
Regolazione della messa a fuoco	Manuale
Regolazione dello zoom	<b>EB-992F/EB-FH52</b> Da 1 a 1,6 (Zoom ottico) <b>EB-FH06</b> Da 1 a 1,2 (Zoom ottico)
Lampada	<b>EB-992F/EB-FH52</b> Lampada UHE, 230 W, numero modello: ELPLP97 <b>EB-FH06</b> Lampada UHE, 210 W, numero modello: ELPLP97

\* La luminosità della lampada si regola automaticamente se la temperatura circostante aumenta troppo. (Circa 35°C a un'altitudine compresa tra 0 e 2.286 m e circa 30°C a un'altitudine compresa tra 2.287 e 3.048 m; tuttavia, ciò può variare a seconda dell'ambiente circostante.)

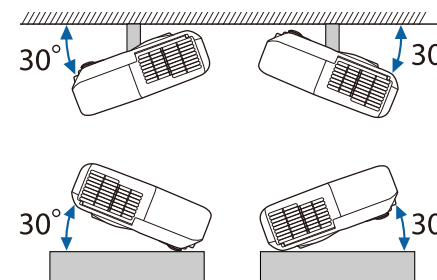


Vita utile della lampada	<b>EB-992F</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.500 ore Modalità Consumo energia medio: fino a 10.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 17.000 ore <b>EB-FH52</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 5.500 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 12.000 ore <b>EB-FH06</b> Modalità Consumo energia alto: fino a 6.000 ore Modalità Consumo energia ECO: fino a 12.000 ore
Ciclo di manutenzione del filtro dell'aria	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 10.000 ore <b>EB-FH06</b> 6.000 ore
Uscita audio max.	<b>EB-992F/EB-FH52</b> 16 W <b>EB-FH06</b> 2 W
Altoparlante	1
Alimentazione	100-240V AC±10% 50/60Hz 3,5 - 1,6 A
Consumo energia (area da 100 a 120 V)	Funzionamento: 345 W
Consumo energia (area da 220 a 240 V)	Funzionamento: 327 W
Consumo energia in standby	Rete abilitata: 2,0 W Rete disabilitata: 0,3 W
Altitudine	Altitudine da 0 a 3.048 m
Temperatura d'esercizio *	Altitudine da 0 a 2.286 m: da 5 a +40°C (senza condensa) Altitudine da 2.287 a 3.048 m: da 5 a +35°C (umidità dal 20 all'80%, senza condensa)
Temperatura di conservazione	Da -10 a +60°C (umidità dal 10 all'90%, senza condensa)

Massa	<b>EB-992F/EB-FH52:</b> Circa 3,1 kg <b>EB-FH06:</b> Circa 2,7 kg
-------	--

\* La luminosità della lampada si regola automaticamente se la temperatura circostante aumenta troppo. (Circa 35°C a un'altitudine compresa tra 0 e 2.286 m e circa 30°C a un'altitudine compresa tra 2.287 e 3.048 m; tuttavia, ciò può variare a seconda dell'ambiente circostante.)

### Angolo di inclinazione



L'utilizzo del proiettore con un angolo di inclinazione superiore ai 30° potrebbe causare danni e incidenti.

### » Link correlati

- "Specifiche connettore" [p.201](#)

## Specifiche connettore

Consultare l'Elenco delle funzioni per dettagli sulle porte del proiettore.

Porta Computer	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Computer1	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Computer2	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)

Porta Monitor Out	Mini D-Sub a 15 pin (femmina)
Porta Video	Jack pin RCA
Porta Audio 1	Mini jack pin stereo
Porta Audio 2	Mini jack pin stereo
Porte L-Audio-R	Jack pin RCA × 2 (L, R)
Porta Mic	Mini jack pin stereo
Porta Audio Out	Mini jack pin stereo
Porta HDMI	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI1	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta HDMI2	HDMI (audio supportato solo da PCM)
Porta USB-A	Connettore USB (Tipo A)
Porta USB-B	Connettore USB (Tipo B)
Porta LAN	RJ-45
Porta RS-232C	Mini D-Sub a 9 pin (maschio)

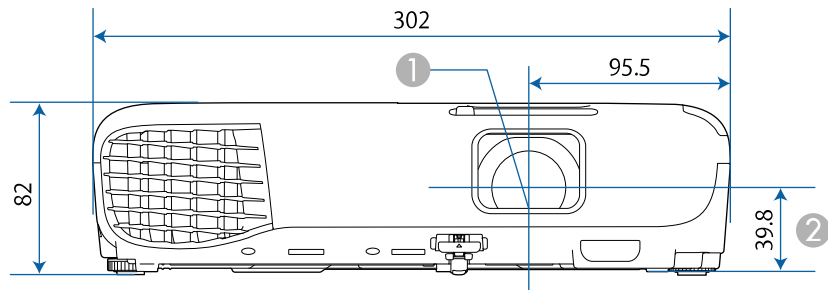


- Le porte USB-A e USB-B supportano USB 2.0. Tuttavia, non si garantisce che le porte USB funzionino con tutte le periferiche che supportano l'USB.
- La porta USB-B non supporta USB 1.1.

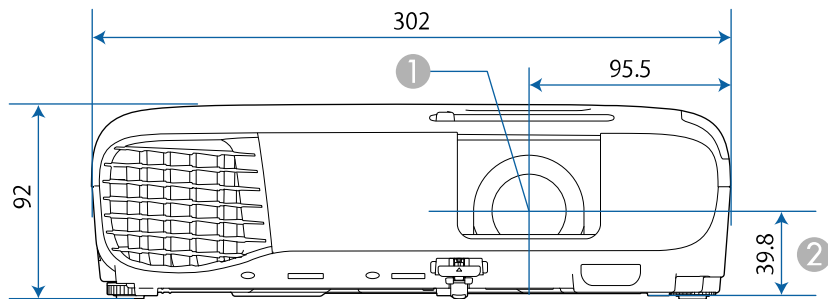
## » Link correlati

- "Elenco delle funzioni" [p.10](#)

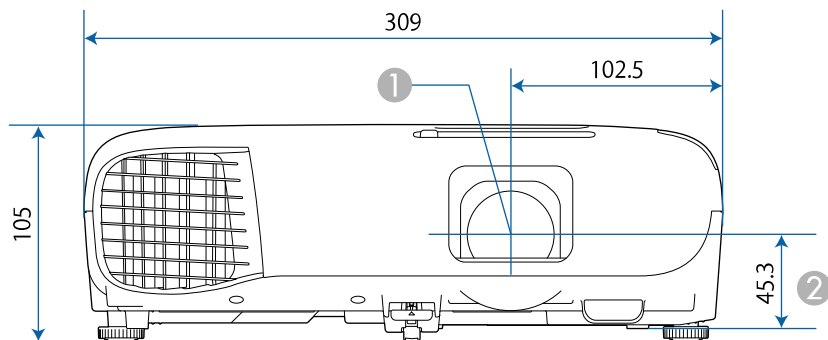
**EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**



**EB-118/EB-W49/EB-X49/EB-E20/EB-W52/EB-FH06**

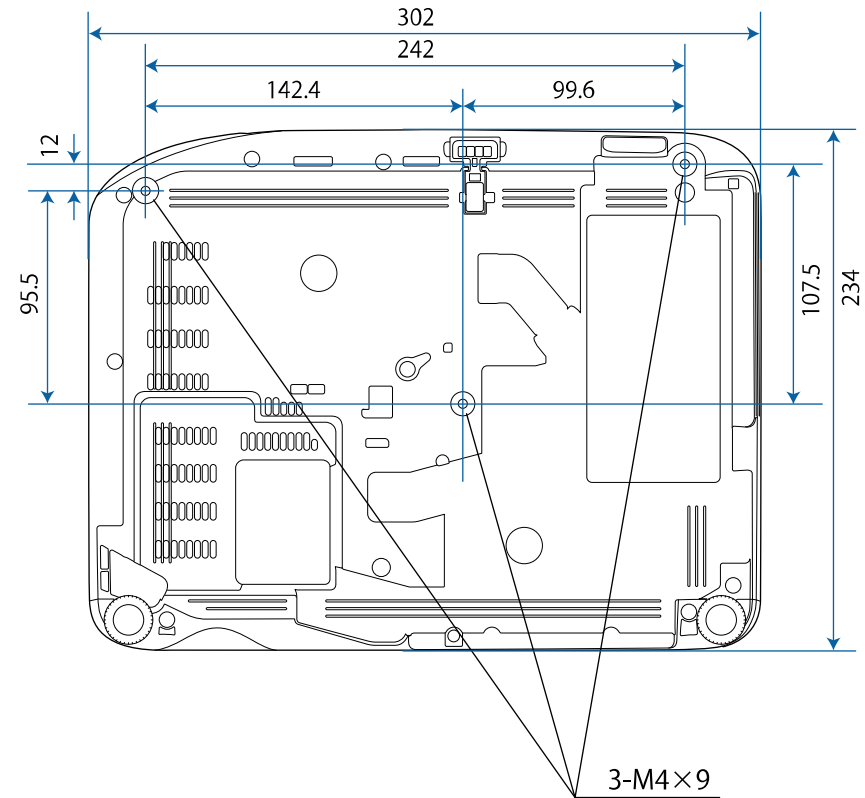


**EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52**

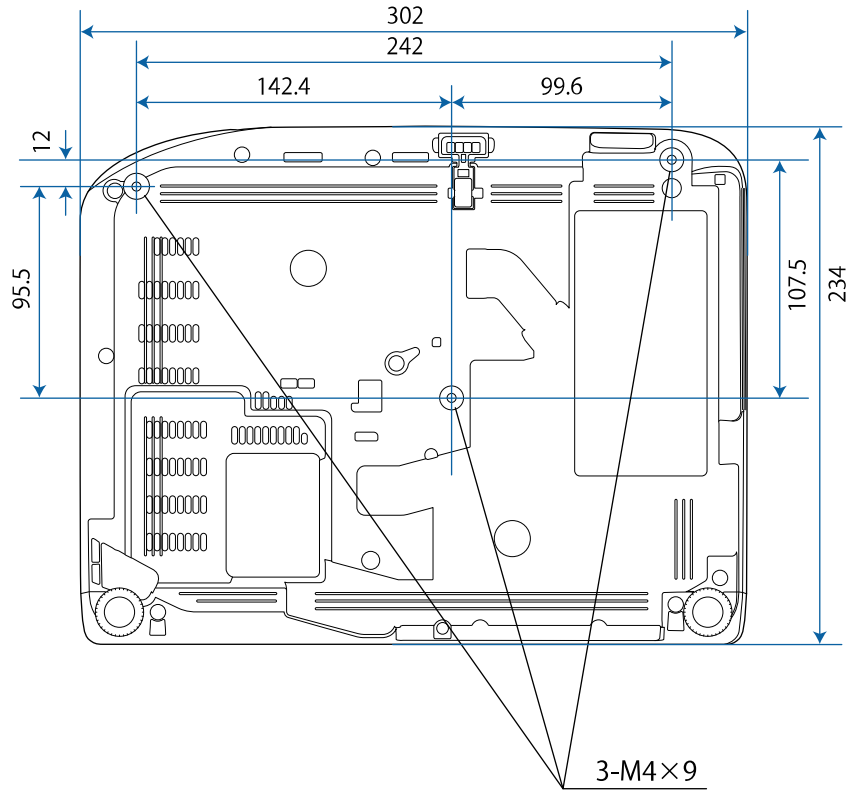


- ① Centro dell'obiettivo
- ② Distanza dal centro dell'obiettivo al punto di fissaggio della staffa di sospensione

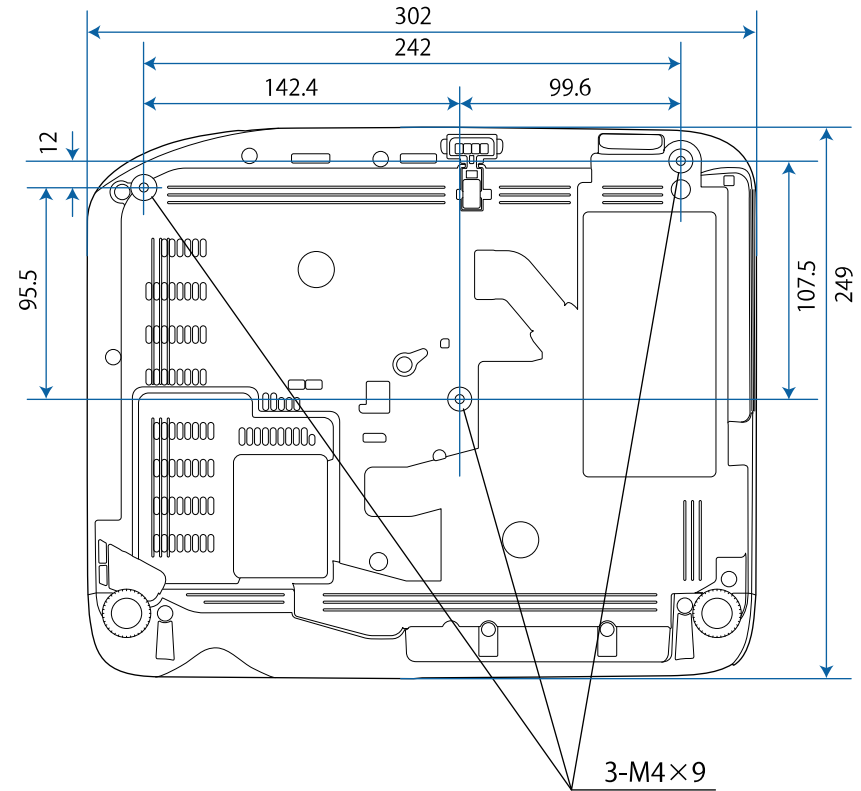
**EB-W51/EB-X51/EB-E10/EB-W06/EB-X06/EB-E01/EB-X500/EB-E500**



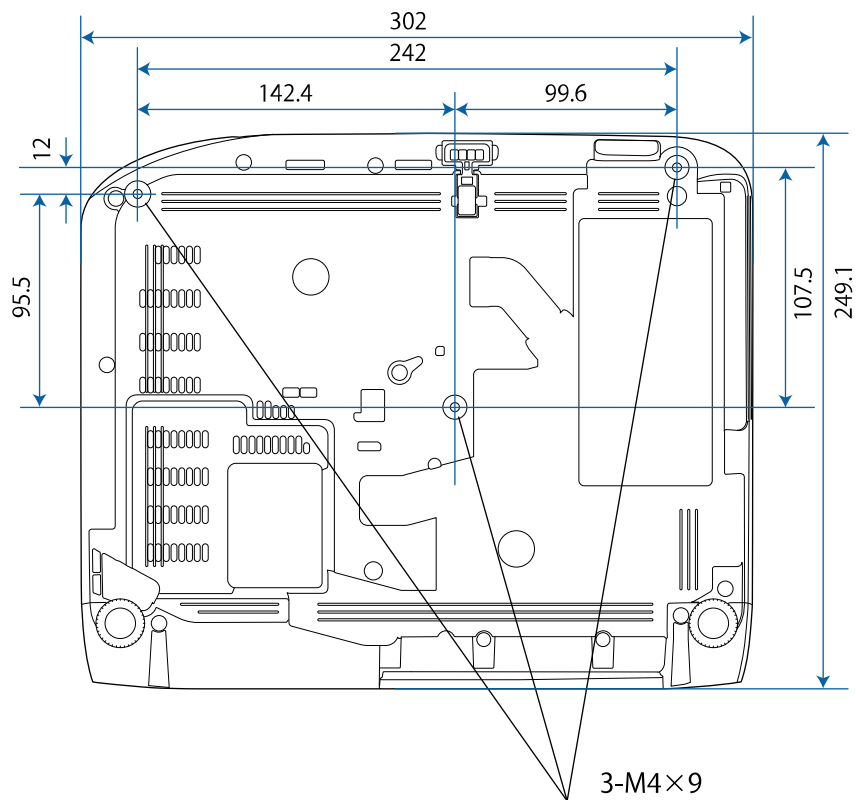
EB-W52



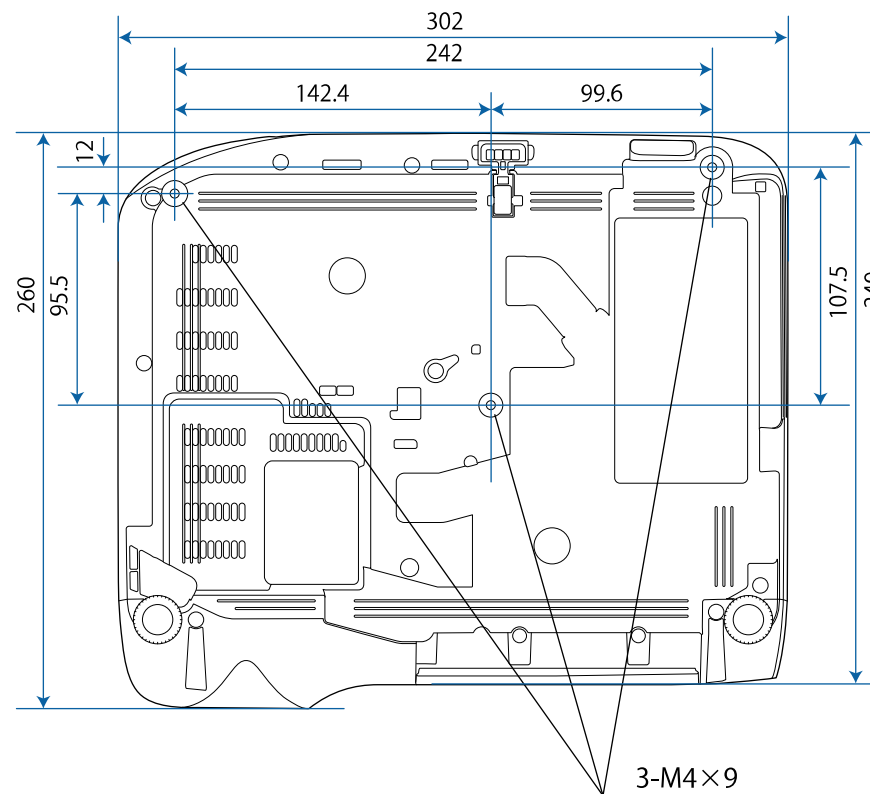
EB-FH06



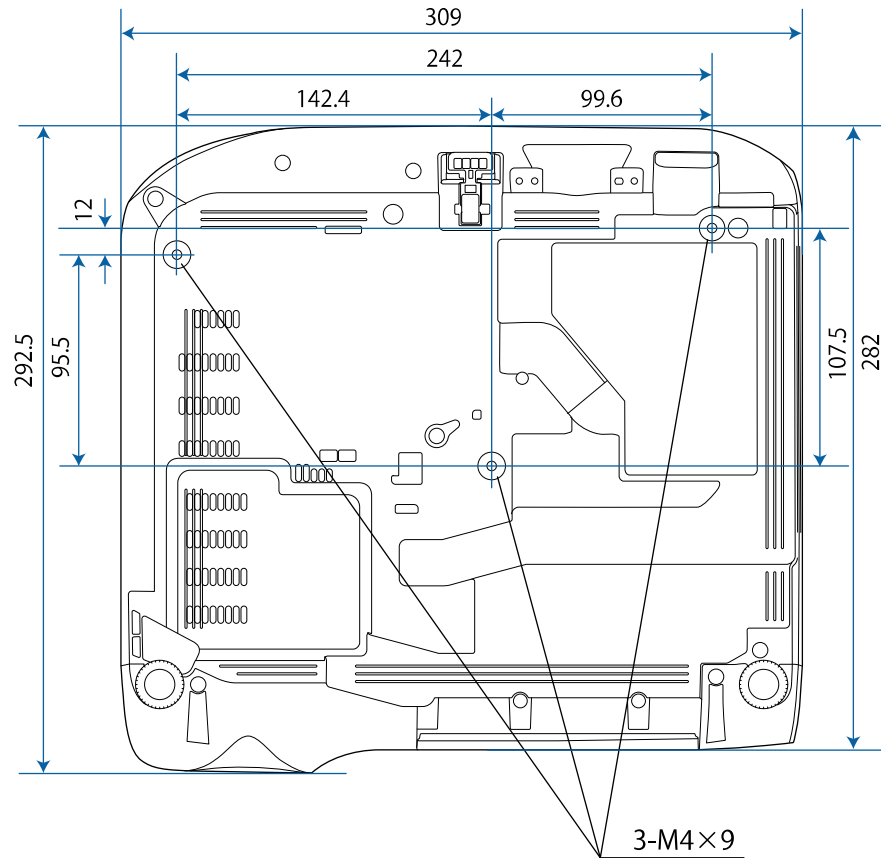
EB-W49/EB-X49/EB-E20



EB-118



EB-992F/EB-982W/EB-972/EB-FH52



















L'unità di queste illustrazioni è il mm.

Per usare il software Epson USB Display il computer deve soddisfare i seguenti requisiti di sistema.

Requisiti	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ultimate (32 e 64 bit)</li> <li>• Enterprise (32 e 64 bit)</li> <li>• Professional (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Premium (32 e 64 bit)</li> <li>• Home Basic (32 bit)</li> <li>• Starter (32 bit)</li> </ul>	OS X <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.8.x (64-bit)</li> <li>• 10.9.x (64-bit)</li> <li>• 10.10.x (64 bit)</li> <li>• 10.11.x (64 bit)</li> </ul>
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 8.1 (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 8.1 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	macOS <ul style="list-style-type: none"> <li>• 10.12.x (64 bit)</li> <li>• 10.13.x (64 bit)</li> <li>• 10.14.x (64-bit)</li> </ul>
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10 Home (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Pro (32 e 64 bit)</li> <li>• Windows 10 Enterprise (32 e 64 bit)</li> </ul>	
CPU	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i3 o superiore)	Intel Core2Duo o superiore (si consiglia Intel Core i5 o superiore)
Memoria	2 GB o superiore (si consigliano 4 GB o superiore)	
Spazio su disco rigido	20 MB o superiore	
Schermo	Risoluzione tra 640 × 480 e 1920 × 1200 Colore 16-bit o superiore	

La seguente tabella elenca il significato dei simboli di sicurezza etichettati sull'apparecchio.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
1		IEC60417 No. 5007	"ON" (alimentazione) Per indicare il collegamento alla rete.
2		IEC60417 No. 5008	"OFF" (alimentazione) Per indicare la disconnessione dalla rete.
3		IEC60417 No. 5009	Standby Per identificare l'interruttore o la posizione dell'interruttore con il quale si accende parte dell'apparecchiatura per portarla in standby.
4		ISO7000 No. 0434B, IEC3864-B3.1	Attenzione Per identificare una precauzione generale quando si usa il prodotto.
5		IEC60417 No. 5041	Attenzione, superficie calda Per indicare che l'elemento contrassegnato può essere caldo e deve essere toccato con cautela.
6		IEC60417 No. 6042 ISO3864-B3.6	Attenzione, rischio di scosse elettriche Per identificare l'apparecchio che presenta rischi di scosse elettriche.
7		IEC60417 No. 5957	Solo per uso interno Per identificare le apparecchiature elettriche progettate principalmente per uso interno.
8		IEC60417 No. 5926	Polarità del connettore di alimentazione CC Per identificare i collegamenti positivi e negativi (la polarità) su parti dell'apparecchiatura a cui è possibile collegare un alimentatore CC.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
9		—	Uguale al No. 8.
10		IEC60417 No. 5001B	Batteria, generale Apparecchio alimentato a batteria. Per identificare un dispositivo, ad esempio un coperchio del vano batterie, o terminali del connettore.
11		IEC60417 No. 5002	Posizionamento delle celle Per identificare il vano batterie e il posizionamento delle celle all'interno del vano batterie.
12		—	Uguale al No. 11.
13		IEC60417 No. 5019	Messa a terra di protezione Per identificare i terminali da collegare ad un conduttore esterno per la protezione da scosse elettriche in caso di guasto o il terminale di un elettrodo di messa a terra di protezione.
14		IEC60417 No. 5017	Terra Per identificare un terminale di terra (massa), nei casi in cui il simbolo No. 13 non sia esplicitamente richiesto.
15		IEC60417 No. 5032	Corrente alternata Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente alternata; per identificare i terminali pertinenti.
16		IEC60417 No. 5031	Corrente diretta Per indicare sulla targhetta che l'apparecchio è adatto solo per corrente diretta; per identificare i terminali pertinenti.



No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
17		IEC60417 No. 5172	Apparecchio di Classe II Per identificare l'apparecchio che soddisfa i requisiti di sicurezza per un apparecchio Classe II in conformità a IEC 61140.
18		ISO 3864	Divieto generale Per identificare azioni o operazioni proibite.
19		ISO 3864	Divieto di contatto Per indicare lesioni che potrebbero verificarsi a seguito di contatto con una parte specifica dell'apparecchio.
20		—	Non guardare mai nella lente ottica quando il proiettore è acceso.
21		—	Per indicare con l'elemento contrassegnato di non collocare oggetti sul proiettore.
22		ISO3864 IEC60825-1	Attenzione, radiazione laser Per indicare che l'apparecchio dispone di un componente con radiazione laser.
23		ISO 3864	Divieto di smontaggio Per indicare il rischio di lesione, ad esempio di scosse elettriche, se si smonta l'apparecchio.
24		IEC60417 No. 5266	Standby, standby parziale Per indicare che parte dell'attrezzatura è in stato pronto.
25		ISO3864 IEC60417 No. 5057	Attenzione, parti in movimento Per indicare di stare lontano dalle parti in movimento conformemente agli standard di sicurezza.

No.	Simbolo	Standard approvati	Descrizione
26		IEC60417 No. 6056	Attenzione (pale delle ventole in movimento) Come precauzione di sicurezza, tenersi lontani dalle pale delle ventole in movimento.
27		IEC60417 No. 6043	Attenzione (spigoli) Per indicare gli spigoli che non devono essere toccati.
28		—	Per indicare che è proibito guardare nell'obiettivo durante la proiezione.
29		ISO7010 No. W027 ISO 3864	Attenzione, radiazioni ottiche (come raggi, UV, radiazioni visibili, IR) Prestare attenzione per evitare lesioni ad occhi e cute quando in prossimità della radiazione ottica.
30		IEC60417 No. 5109	Non destinato ad aree residenziali. Per identificare apparecchiature elettriche che non sono adatte a un'area residenziale.

Questa sezione fornisce una breve spiegazione dei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno della guida. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery è una tecnologia sviluppata da AMX per consentire ai sistemi di controllo AMX di facilitare l'utilizzo delle apparecchiature di destinazione. Epson ha implementato questa tecnologia di protocollo e ha fornito un'impostazione per abilitare la funzione del protocollo (ON). Visitare il sito Web di AMX per ulteriori dettagli. URL <a href="http://www.amx.com/">http://www.amx.com/</a>
Rapporto aspetto	Il rapporto tra la lunghezza e l'altezza dell'immagine. Gli schermi con un rapporto di 16:9 fra le dimensioni orizzontali e verticali, per esempio gli schermi HDTV, sono denominati schermi panoramici. Gli schermi SDTV e quelli generici per computer hanno un rapporto aspetto di 4:3.
Video composito	Metodo che combina il segnale video in una componente di luminanza e una componente di colore per la trasmissione mediante un singolo cavo.
Contrasto	Luminosità relativa delle aree di luce e ombra di un'immagine che può essere aumentata o diminuita per dare rilievo ai testi e alle parti grafiche oppure per attenuarne l'intensità. La regolazione di questa specifica proprietà dell'immagine è chiamata regolazione del contrasto.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol. Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP all'apparecchiatura collegata alla rete.
Full HD	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.080 punti (verticale).
Ind. Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione tra una rete (sottorete) divisa in base alle maschere di sottorete.

HDCP	HDCP è l'acronimo di High-bandwidth Digital Content Protection. Si utilizza per impedire la copia illegale e proteggere i diritti d'autore tramite la crittografia dei segnali digitali inviati sulle porte DVI e HDMI. Poiché le porte HDMI del proiettore supportano HDCP, il proiettore è in grado di proiettare immagini digitali protette dalla tecnologia HDCP. Tuttavia è possibile che il proiettore non sia in grado di proiettare immagini protette da versioni aggiornate della crittografia HDCP.
HDMI™	Acronimo di High Definition Multimedia Interface. HDMI™ è uno standard studiato per l'elettronica domestica digitale e i computer. Lo standard di trasmissione digitale per immagini HD e segnali audio multi-canale. Evitando di comprimere il segnale digitale, l'immagine può essere trasferita con la qualità massima possibile. Fornisce inoltre una funzione di codifica per il segnale digitale.
HDTV	Acronimo di High-Definition Television che fa riferimento a impianti ad alta definizione conformi alle seguenti condizioni: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Risoluzione verticale 720p o 1080i o superiore (p = Progressivo, i = Interlacciato)</li> <li>• Rapporto aspetto dello schermo di 16:9</li> </ul>
Interlacciato	Trasmette le informazioni necessarie per creare uno schermo inviando le righe alternatamente, a partire dalla sommità dell'immagine e procedendo verso il basso. Lo sfarfallio delle immagini è più probabile perché un quadro viene visualizzato a righe alterne.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Progressivo	Proietta le informazioni per creare uno schermo alla volta, visualizzando un'immagine per fotogramma. Anche se il numero di righe di scansione è identico, lo sfarfallio delle immagini diminuisce perché il volume di informazioni è doppio rispetto al sistema interlacciato.

Freq. refresh	<p>L'elemento di emissione della luce di uno schermo mantiene la stessa luminosità e lo stesso colore solo per un brevissimo lasso di tempo.</p> <p>A causa di questo inconveniente, l'immagine deve essere scansionata diverse volte al secondo in modo che l'elemento di emissione della luce venga aggiornato.</p> <p>Il numero di operazioni di refresh al secondo è chiamata Frequenza refresh ed è espressa in hertz (Hz).</p>
SDTV	Acronimo di Standard Definition Television che fa riferimento a impianti televisivi standard non conformi alle condizioni dell'HDTV High-Definition Television.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol, il protocollo per i dispositivi di monitoraggio e controllo quali ad esempio i router e i computer connessi a una rete TCP/IP.
sRGB	Standard internazionale per gli intervalli del colore formulato in modo che i colori riprodotti dall'apparecchiatura video possano venire facilmente gestiti dai sistemi operativi o da Internet. Se la sorgente collegata dispone di un modo sRGB, impostare sia il proiettore che la sorgente collegata del segnale su sRGB.
SSID	Il SSID è il dato di identificazione per la connessione a un altro dispositivo o una rete wireless. È possibile la comunicazione wireless tra dispositivi con lo stesso SSID.
Mas.Sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
SVGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 800 punti (orizzontale) x 600 punti (verticale).
SXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 1.024 punti (verticale).

Sync.	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere le fasi di questi segnali (la posizione relativa delle creste e delle onde nel segnale) è chiamata Sincronizzazione.</p> <p>Se i segnali non sono sincronizzati, è possibile che si verifichino fenomeni quali sfarfallio, sfocature e interferenze orizzontali.</p>
Tracking	<p>Trasmissione dei segnali dai computer ad una frequenza specifica.</p> <p>Se la frequenza del proiettore non corrisponde a questa frequenza si otterrà una bassa qualità delle immagini.</p> <p>La procedura in grado di fare corrispondere la frequenza di questi segnali (il numero di creste nel segnale) è chiamata Tracking.</p> <p>Se il Tracking non viene eseguito correttamente, nel segnale appariranno spesse righe verticali.</p>
Indirizzo IP Trap	Si tratta dell'indirizzo IP del computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
VGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 640 punti (orizzontale) x 480 punti (verticale).
XGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.024 punti (orizzontale) x 768 punti (verticale).
WXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.280 punti (orizzontale) x 800 punti (verticale).
WUXGA	Formato standard dello schermo con una risoluzione di 1.920 punti (orizzontale) x 1.200 punti (verticale).

Controllare queste sezioni per gli avvisi importanti sul proiettore.

► **Link correlati**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.212](#)
- "Limitazioni di impiego" [p.212](#)
- "Riferimenti ai sistemi operativi" [p.212](#)
- "Marchi di fabbrica" [p.213](#)
- "Nota sul copyright" [p.213](#)
- "Attribuzione del copyright" [p.213](#)

---

## Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION  
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan  
Telephone: 81-266-52-3131  
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.  
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam  
Zuidoost  
The Netherlands  
Telephone: 31-20-314-5000  
<http://www.epson.eu/>

---

## Limitazioni di impiego

Quando questo prodotto viene impiegato in applicazioni che richiedono un alto grado di affidabilità o sicurezza, come nel caso di dispositivi per trasporto aereo, treno, nave, motoveicoli, ecc., dispositivi per la prevenzione di disastri, dispositivi di sicurezza vari, ecc. o dispositivi di precisione/funzionali ecc., deve essere utilizzato solo dopo aver considerato l'inclusione nel progetto di

elementi di ridondanza e resistenza ai guasti aventi lo scopo di mantenere la sicurezza e l'affidabilità dell'intero sistema. Poiché questo prodotto è stato progettato per essere usato in applicazioni che richiedono un altissimo grado di affidabilità o sicurezza, come in apparecchiature aerospaziali, reti di comunicazione, controllo di impianti nucleari o apparecchi per l'assistenza medica utilizzati nella cura diretta dei pazienti, ecc., è necessario usare il proprio giudizio nel valutare l'idoneità del prodotto.

---

## Riferimenti ai sistemi operativi

- Sistema operativo Microsoft® Windows Vista®
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8.1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati sono indicati con "Windows Vista", "Windows 7", "Windows 8", "Windows 8.1" e "Windows 10". Inoltre, tali sistemi operativi possono essere indicati collettivamente con il termine "Windows".

- OS X 10.7.x
- OS X 10.8.x
- OS X 10.9.x
- OS X 10.10.x
- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

Nella presente guida, i sistemi operativi sopra menzionati vengono indicati come "OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", "OS X 10.9.x", "OS X 10.10.x", "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" e "macOS 10.14.x". Inoltre, il termine collettiva "Mac" può essere usato per indicare tutti i suddetti sistemi operativi.

---

## Marchi di fabbrica

EPSON è un marchio registrato, EXCEED YOUR VISION, ELPLP e i relativi logo sono marchi o marchi registrati di Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X e macOS sono marchi di fabbrica di Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista e il logo Windows sono marchi o marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Wi-Fi™, WPA2™, WPA3™, e Miracast™ sono marchi registrati di Wi-Fi Alliance®.

App Store è un marchio di servizio di Apple Inc.

Chrome, Chromebook e Google Play sono marchi di fabbrica di Google LLC.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi commerciali o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator Inc.



"Codice QR" è un marchio commerciale di DENSO WAVE INCORPORATED.

Il marchio PjLink è un marchio in fase di registrazione o già registrato in Giappone, Stati Uniti e altri paesi e regioni.

Crestron®, Crestron Connected®, Crestron Fusion®, Crestron Control®, e Crestron RoomView® sono marchi di fabbrica registrati di Crestron Electronics, Inc.

Intel® è un marchio di fabbrica registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.

Gli altri nomi di prodotti citati in questo documento sono utilizzati anche a scopi identificativi e possono essere marchi commerciali dei rispettivi proprietari. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.

Non viene assunta alcuna responsabilità esplicita né relativamente all'uso delle informazioni contenute nel presente documento. Né si assume alcuna responsabilità per eventuali danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nel presente documento.

Né Seiko Epson Corporation né le sue società affiliate potranno essere ritenute responsabili nei confronti dell'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, oneri o spese sostenute o subite dall'acquirente o da terzi in seguito a incidenti, uso errato o uso improprio del presente prodotto, oppure a modifiche, interventi di riparazione o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso, oppure (con esclusione degli Stati Uniti) alla mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione fornite da Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per eventuali danni o inconvenienti derivanti dall'uso di accessori opzionali o materiali di consumo diversi da quelli indicati da Seiko Epson Corporation come Prodotti originali Epson o Prodotti approvati Epson.

Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifica o aggiornamento senza preavviso.

Le illustrazioni contenute in questo manuale potrebbero differire dal proiettore effettivo.

---

## Attribuzione del copyright

Queste informazioni sono soggette a modifica senza preavviso.

© 2020 Seiko Epson Corporation

2020.1 413904400IT

---

## Nota sul copyright

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, memorizzata in sistemi informatici o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico, meccanico, con fotocopie, registrazioni o altro mezzo, senza previa autorizzazione scritta di Seiko Epson Corporation.