



# La mia prima raccolta dei Giochi Educativi



Cari genitori,  
grazie per aver scelto un gioco Lisciani. I nostri giochi sono considerati i migliori educativi per la qualità didattica, la ricerca, l'innovazione e il rispetto dell'ambiente nei processi di produzione.

Questo kit di giochi educativi è un efficace strumento per l'apprendimento delle competenze di base e per sviluppare la logica e la capacità di osservazione dei bambini. I giochi del kit, inoltre, avviano i bambini alla lettura attraverso l'associazione di immagini e parole. I giochi, semplici e divertenti, sono tutti realizzati con incastri autocorrettivi, per permettere al bambino di correggersi da solo durante l'attività. I materiali di gioco sono sicuri e certificati.



## Il puzzle

Con questo gioco si stimolano le capacità di osservazione e di attenzione e si sviluppa la manualità fine.

Consegniamo i tasselli del puzzle al bambino e chiediamogli di combinarli insieme per ricostruire la colorata scenetta. Per semplificare l'operazione di ricostruzione del puzzle, possiamo suggerire al bambino di ricomporlo all'interno della sua cornice.



## La torre delle forme

Per giocare a questo gioco consegniamo al bambino le 8 sagome geometriche, insieme agli 8 cilindri in plastica. Invitiamolo a costruire una torre di cilindri e forme, cercando di non farla cadere.

In questo modo il bambino svilupperà manualità e prontezza.





### 3 Il puzzle geometrico

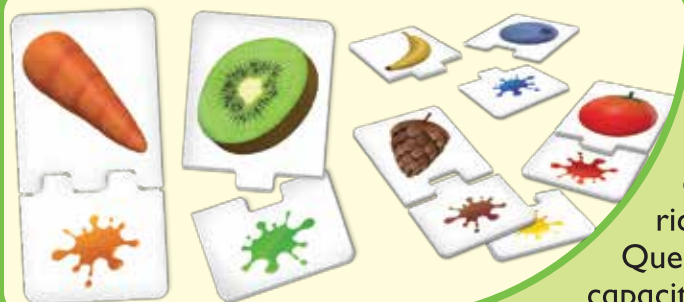
Con questo gioco i bambini imparano a distinguere le forme geometriche. Occorre rimuovere le 4 sagome geometriche dalla base con la scenetta e consegnarle al bambino, invitandolo a incastrare correttamente le forme, per ricostruire la scenetta. Questo gioco stimola la manualità fine e la coordinazione occhio-mano.

### 4 Il cerca trova

Questo gioco sviluppa nei bambini la capacità di attenzione e osservazione. Capovolgiamo e posizioniamo le 8 sagome circolari su una base e mostriamo al bambino il tabellone con la scena. Scopriamo la prima sagoma circolare e chiediamo al bambino di individuare sul tabellone l'immagine contenuta nella tessera che abbiamo scoperto. Procediamo così con tutte le forme circolari.



### 5 I colori



In questi mini puzzle sono rappresentati 5 oggetti colorati e le corrispondenti macchie di colore. Disponiamo le tessere sparse sul piano di gioco. Chiediamo al bambino di associare l'oggetto al giusto colore e ricostruire così i 5 mini puzzle. Questo gioco insegna ai bambini a riconoscere i colori stimolando quindi le capacità logiche e di associazione.

### 6 I primi numeri

In questi mini puzzle sono rappresentati i numeri da 1 a 5 e le quantità corrispondenti. Disponiamo le tessere sparse sul piano di gioco. Guidiamo il bambino affinché associ ciascun numero alla relativa quantità. Questo gioco consente ai bambini di fare le prime associazioni quantità-numeri, preparandolo ai primi calcoli e stimolando le capacità logiche e di associazione.



7

## Le vocali

In questi mini puzzle sono rappresentate 5 parole e le rispettive iniziali. Pronunciamo le parole e invitiamo il bambino a soffermarsi sulla lettera iniziale. Disponiamo le tessere sparse sul piano di gioco. Guidiamo il bambino ad associare gli oggetti illustrati all'iniziale corrispondente così da ricostruire i 5 mini puzzle. Con questo gioco i bambini imparano le vocali e compiono associazioni logiche.

8

## Il memo

Con questo gioco il bambino esercita la capacità di osservazione e di memoria. Per giocare, disponiamo le 16 tessere del memo in ordine su un piano dalla parte dei personaggi. Invitiamo il bambino ad osservare le immagini per qualche minuto, poi capovolgiamo le tessere, stando attenti a mantenerle nella stessa posizione. Chiediamo quindi al bambino di cercare le coppie di figure uguali. Questo gioco si può fare anche in due: chi scopre la coppia guadagna le tessere, altrimenti passa il turno al concorrente. Vince chi conquista il maggior numero di coppie.



9

## Le ombre

Con questo gioco il bambino impara a distinguere le sagome. Per giocare dobbiamo usare le tessere del memo (una per coppia) e le due cartelle con le silhouette in nero. Posizioniamo le tessere del memo su un piano, dalla parte dei personaggi. Chiediamo al bambino di osservare le tessere e di individuare sulle cartelle le silhouette corrispondenti. Ad associazione avvenuta, premiamo il bambino leggendo il nome del personaggio. Per semplificare l'attività, possiamo scegliere di giocare solo con 4 sagome.

10

## La tombola

Per questo gioco servono due giocatori e gli stessi materiali del gioco precedente. Questa volta, posizioniamo le tessere del memo su un piano dalla parte del retro. Consegniamo una cartella con le silhouette a ciascun giocatore. Iniziamo il gioco girando la prima tesserina: il giocatore che possiede la cartella con la silhouette corrispondente, vince la tesserina e la posiziona sulla silhouette. Andiamo avanti a scoprire le tessere una ad una. Chi completa per primo la sua cartella, vince. Questo gioco stimola le capacità di osservazione, di attenzione e la logica.

