

SONY®

4-689-816-51 (1)

Data Projector

Istruzioni d'uso

Prima di azionare l'apparecchio, leggere attentamente questo manuale e la Guida rapida all'uso in dotazione, e conservarli per successive consultazioni.

VPL-EW578/EW575/EW455/EW435
VPL-EX575/EX570/EX455/EX450/EX435/EX430

Non tutti i modelli sono disponibili in tutte le nazioni o le aree geografiche. Verificare presso il rivenditore Sony autorizzato di zona.

HDMI 

Indice

Introduzione

Posizione e funzione dei comandi	4
Unità Principale	4
Pannello dei connettori	5
Tasti del telecomando e del pannello di controllo	7

Preparazione

Collegamento del proiettore	10
Collegamento di un computer	10
Collegamento di un'apparecchiatura video	13
Collegamento a un'apparecchiatura HDBaseT™	15
Collegamento di un microfono ...	16
Collegamento di un dispositivo di memoria USB	17
Collegamento di un monitor esterno e di un'apparecchiatura audio	17

Proiezione/regolazione dell'immagine

Proiezione dell'immagine	18
Regolazione della messa a fuoco, delle dimensioni e della posizione dell'immagine proiettata	19
Spegnimento	24

Regolazioni e impostazioni tramite menu

Utilizzo di un MENU	25
Menu Immagine	27

Menu Schermo	28
Menu Funzione	32
Menu Funzionamento	33
Menu Colleg./Aliment.	34
Menu Installazione	37
Menu Informazioni	38

Rete

Utilizzo delle funzioni di rete	39
Visualizzazione della finestra di controllo del proiettore con un browser Web	39
Verifica delle informazioni relative al proiettore	41
Gestione del proiettore da un computer	41
Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica	41
Impostazione della rete LAN del proiettore	42
Impostazione della rete WLAN del proiettore	43
Impostazione di etichette personalizzate per i connettori di ingresso del proiettore	45
Impostazione del protocollo di controllo del proiettore	46

Funzione di presentazione tramite rete

Utilizzo della funzione di presentazione tramite rete	51
Installazione di Projector Station for Network Presentation	51

Avvio di Projector Station for Network Presentation	52	Sostituzione della lampada	72
Proiezione dell'immagine	52	Pulizia del filtro dell'aria	74
Impostazioni di connessione	54	Caratteristiche tecniche	75
Utilizzo del dispositivo di controllo	54	Distanza di proiezione	83
Funzione di proiezione con un solo clic	55	Dimensioni	95
Formato dell'opzione	55	LICENZA D'USO PER UTENTE FINALE	100
Uso di Projector Station for Network Presentation senza installazione sul computer.	57	Indice analitico	104
Elenco dei codici di errore utilizzati per Projector Station for Network Presentation	58		

Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB

Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB	60
Avvio di USB Display	60
Riproduzione di video e audio	60
Utilizzo del dispositivo di controllo	60

USB Media Viewer

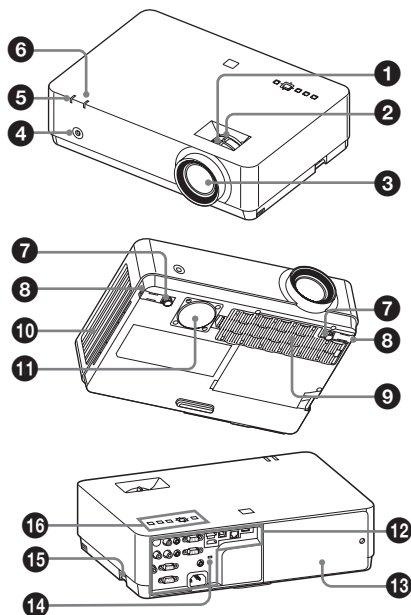
Utilizzo di USB Media Viewer	62
Modo miniatura	63
Modo display	64
Modo presentazione diapositive	64

Altro

Spie	66
Elenco dei messaggi	68
Risoluzione dei problemi	69

Posizione e funzione dei comandi

Unità Principale



- 1** Ghiera della messa a fuoco (pagina 19)
- 2** Ghiera dello zoom (pagina 19)
- 3** Obiettivo
- 4** Sensore del telecomando
- 5** Spia ON/STANDBY (pagina 66)
- 6** Spia WARNING (pagina 66)
- 7** Piedini anteriori (regolabili) (pagina 20)
- 8** Pulsante di regolazione piedino (pagina 20)
- 9** Coperchio del filtro dell'aria/Prese di ventilazione (aspirazione) (pagina 74)

10 Prese di ventilazione (scarico)

Attenzione

Non posizionare niente vicino alle prese di ventilazione poiché questo potrebbe causare un surriscaldamento interno. Non posizionare le mani vicino alle prese di ventilazione e alla circonferenza poiché questo potrebbe causare lesioni personali.

11 Altoparlante (solo VPL-EW578/ EW575/EW455/EW435/EX575/ EX455/EX435)

12 Pannello dei connettori (pagina 5)

13 Pannello della lampada (pagina 72)

14 Blocco sicurezza

Consente il collegamento di un cavo di sicurezza opzionale prodotto da Kensington.

Per i dettagli, visitare il sito Web di Kensington.

<http://www.kensington.com/>

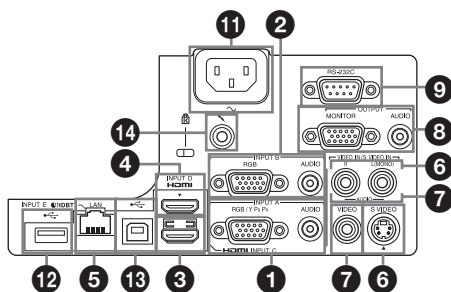
15 Barra di sicurezza

Consente il collegamento di una catena o di un cavo di sicurezza disponibili in commercio.

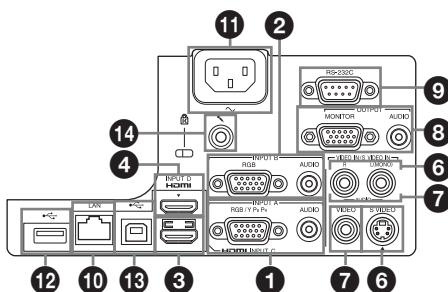
16 Tasti del pannello di controllo (pagina 7)

Pannello dei connettori

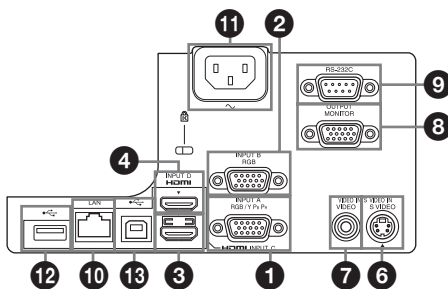
VPL-EW578



VPL-EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435



VPL-EX570/EX450/EX430



Ingresso (pagine 10, 13)

1 INPUT A

Video: connettore di ingresso RGB/
YPbPr (RGB/YPbPr)

Audio: connettore di ingresso audio
(AUDIO)

2 INPUT B

Video: connettore di ingresso RGB
(RGB)

Audio: connettore di ingresso audio
(AUDIO)

3 INPUT C

Video: connettore di ingresso HDMI (HDMI)

Audio: connettore di ingresso HDMI (HDMI)

4 INPUT D

Video: connettore di ingresso HDMI (HDMI)

Audio: connettore di ingresso HDMI (HDMI)

5 INPUT E

Connettore HDBaseT/connettore LAN (pagina 39)

Utilizzare un cavo LAN schermato CAT5e o CAT6 diritto (non in dotazione).

6 S VIDEO (S VIDEO IN)

Video: connettore di ingresso S-Video (S VIDEO IN)

Audio: connettore di ingresso audio (L (MONO) AUDIO/R)

7 VIDEO (VIDEO IN)

Video: connettore di ingresso video (VIDEO)

Audio: connettore di ingresso audio (L (MONO) AUDIO/R)

Note

- Il connettore HDBaseT è disponibile solo per il modello VPL-EW578.
- Gli ingressi audio S VIDEO e VIDEO sono condivisi.
- Il connettore di ingresso audio e l'uscita audio dal connettore HDMI sono disponibili solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

Uscita (pagina 17)

8 Output

Video: connettore di uscita del monitor (MONITOR)

Audio: connettore di uscita audio (AUDIO)

Note

- Questo connettore emette il segnale dell'immagine proiettata solo quando si utilizza INPUT A o INPUT B.
- Il connettore di uscita audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

Altro

9 Connettore RS-232C (RS-232C)

Connettore di controllo compatibile RS-232C. Consente di collegare il connettore del computer RS-232C e i cavi incrociati RS-232C.

10 Connettore LAN (pagina 39)

11 Presa AC IN (~)

Consente il collegamento del cavo di alimentazione CA in dotazione.

12 Connettore USB (tipo A) (↔)

(pagina 17, 62)

13 Connettore USB (tipo B) (↔)

(pagina 60)

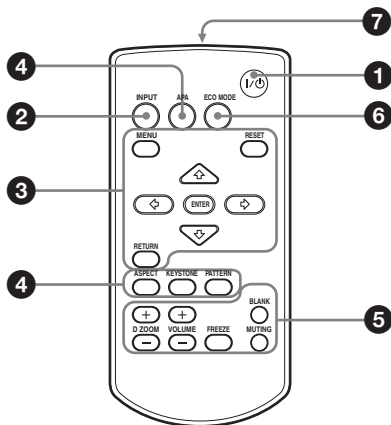
14 Ingresso microfono (🎤)

Nota

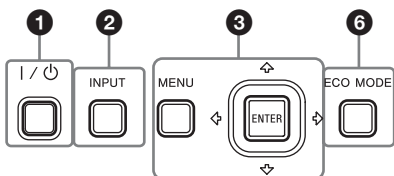
L'ingresso microfono è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

Tasti del telecomando e del pannello di controllo

Telecomando



Tasti del pannello di controllo



- 1 Accensione/passaggio al modo di attesa**
Tasto I/⏻ (On/Attesa)

- 2 Selezione del segnale di ingresso (pagina 18)**
Tasto INPUT

- 3 Uso del menu (pagina 25)**
Tasto MENU
Tasto RESET
Tasti ENTER /↑/↓/←/→ (freccie)
Tasto RETURN

- 4 Regolazione dell'immagine (pagina 19)**

Tasto ASPECT (pagina 28)

Tasto KEYSTONE (pagina 21)

Tasto PATTERN (pagina 23)

Tasto APA (Allineamento pixel automatico)* (pagina 23)

Nota

* Utilizzare questo tasto quando si utilizza un segnale computer in ingresso tramite connettore di ingresso RGB (INPUT A o INPUT B).

- 5 Utilizzo delle varie funzioni durante la proiezione**

Tasto D ZOOM (Zoom digitale) +/−*1

Consente di ingrandire una parte dell'immagine durante la proiezione.

- 1 Premere il tasto D ZOOM + per visualizzare l'icona dello zoom digitale sull'immagine proiettata.
- 2 Premere i tasti ↑/↓/←/→ per spostare l'icona dello zoom digitale sul punto dell'immagine che si desidera ingrandire.
- 3 Premere più volte il tasto D ZOOM + o D ZOOM − per cambiare il fattore di ingrandimento. L'immagine può essere ingrandita fino a 4 volte.

Premere il tasto RESET per ripristinare l'immagine precedente.

Tasto BLANK

Consente di tagliare temporaneamente l'immagine proiettata. Per riattivare l'immagine precedente, premere una seconda volta. La soppressione immagine consente di ridurre il consumo di energia.

Tasto MUTING*2

Consente di escludere temporaneamente l'uscita audio. Per riattivare l'audio al precedente livello di volume, premere una seconda volta.

Tasto VOLUME +/- *2

Consente di regolare il volume.

Tasto FREEZE*3

Consente di mettere in pausa l'immagine proiettata. Per riattivare l'immagine, premere una seconda volta.

Note

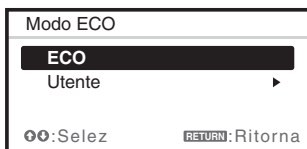
- *1: Utilizzare questo tasto per l'inserimento di un segnale da un computer. Ma può non essere utilizzato in base alla risoluzione del segnale di ingresso.
- *2: Solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.
- *3: Utilizzare questo tasto per l'inserimento di un segnale da un computer. Questo tasto non può essere utilizzato se come ingresso è selezionato "USB tipo A", "USB tipo B" o "Rete".

6 Impostazione facile del modo di risparmio energetico

Tasto ECO MODE

È possibile impostare facilmente il modo di risparmio energetico. Il modo di risparmio energetico comprende: "Modo lampada," "No s. ingr.", "C. segnale statico" e "Modo di attesa".

- 1 Premere il tasto ECO MODE per visualizzare il menu Modo ECO.



- 2 Premere il tasto \uparrow/\downarrow o ECO MODE per selezionare il modo "ECO" o "Utente".

ECO: consente di configurare ogni modo sul valore di risparmio energetico ottimale.

Modo lampada: Basso

No s. ingr.: Attesa

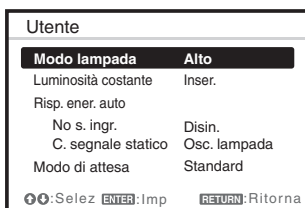
C. segnale statico: Osc. lampada

Modo di attesa: Basso

Utente: consente di impostare ogni voce del menu del Modo ECO secondo le proprie preferenze (procedere al punto 3).

- 3 Selezionare "Utente", quindi premere il tasto \rightarrow .

Vengono visualizzate le voci di impostazione.



- 4 Premere il tasto \uparrow/\downarrow per selezionare la voce, quindi premere il tasto ENTER.
- 5 Premere il tasto \uparrow/\downarrow per selezionare il valore da impostare.

- 6 Premere il tasto ENTER.

Viene nuovamente visualizzata la schermata Utente.

Per informazioni dettagliate sulle impostazioni di Modo ECO, vedere "Modo lampada", "No s. ingr.", "C. segnale statico" e "Modo di attesa" nel menu Colleg./Aliment. (pagina 34).

Nota

Impostando "Modo ECO" su "ECO" o "Modo di attesa" (in "Utente") su "Basso", la funzione di controllo della rete viene disabilitata nel modo di attesa. Se si sta eseguendo il controllo esterno utilizzando la rete o la funzione di controllo della rete, non selezionare "ECO" oppure non impostare "Modo di attesa" (in "Utente") su "Basso".

7 Trasmettitore all'infrarosso

Informazioni sull'uso del telecomando

- Dirigere il telecomando verso l'apposito Rilevatore.
- Minore è la distanza fra il telecomando e il proiettore, maggiore è l'angolo entro il quale il telecomando è in grado di controllare il proiettore.
- Verificare che non siano presenti ostacoli al raggio infrarosso fra il telecomando e il Rilevatore del telecomando sul proiettore.

Collegamento del proiettore

Note

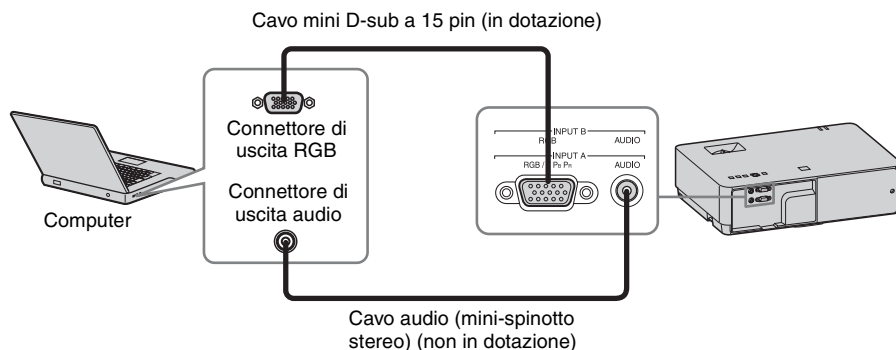
- Assicurarsi che tutte le apparecchiature siano spente quando si collega il proiettore.
- Usare cavi adatti a ciascun collegamento.
- Inserire saldamente le spine dei cavi; eventuali collegamenti instabili potrebbero ridurre le prestazioni dei segnali di immagine o causare malfunzionamenti. Per scollegare un cavo, tirare la spina, non il cavo stesso.
- Per maggiori informazioni, fare riferimento anche ai manuali d'uso delle apparecchiature collegate.
- Utilizzare un cavo audio a resistenza nulla.

Collegamento di un computer

Qui di seguito viene spiegato come collegare un computer per ogni segnale di ingresso.

INPUT A/INPUT B

Per il collegamento a un computer con un connettore di uscita RGB.

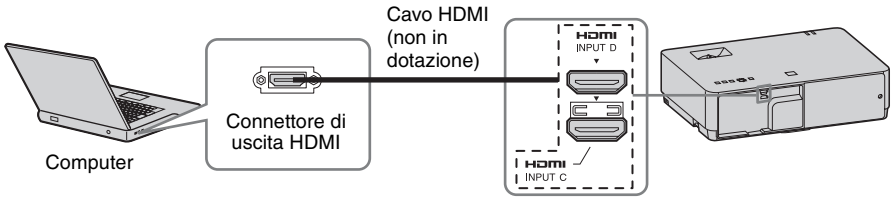


Note

- Il connettore di ingresso audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/ EW435/EX575/EX455/EX435.
- Si consiglia di impostare la risoluzione del computer per il monitor esterno come indicato di seguito:
 - VPL-EW578/EW575/EW455/EW435: 1280 × 800 pixel
 - VPL-EX575/EX570/EX455/EX450/EX435/EX430: 1024 × 768 pixel

INPUT C/INPUT D

Per il collegamento a un computer con un connettore di uscita HDMI.

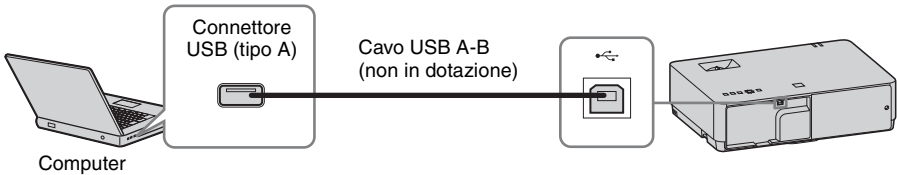


Note

- L'uscita audio dal connettore HDMI è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/ EW435/EX575/EX455/EX435.
- Utilizzare apparecchi compatibili con HDMI, provvisti del logo HDMI.
- Utilizzare cavi HDMI ad alta velocità su cui sia riportato il logo del tipo di cavo. (Si consiglia di utilizzare prodotti Sony.)
- Il connettore HDMI di questo proiettore non è compatibile con il segnale DSD (Direct Stream Digital, streaming digitale diretto) o CEC (Consumer Electronics Control, controllo elettronica di consumo).

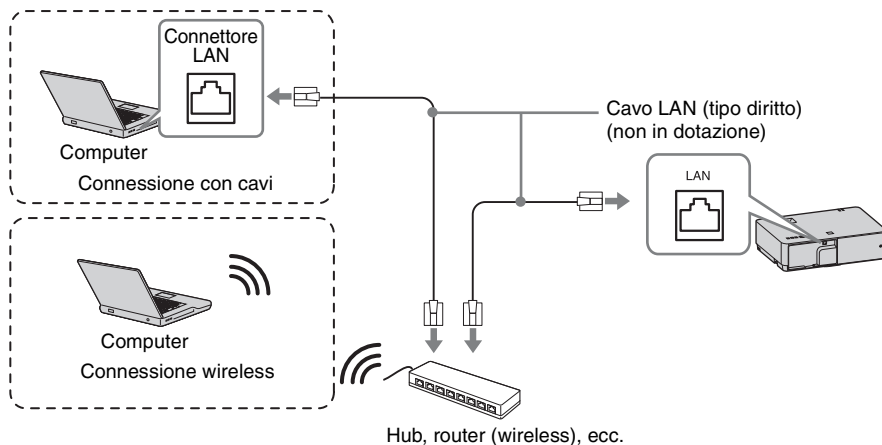
Connettore USB (tipo B) ()

Per il collegamento a un computer con un connettore USB (“Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB” (pagina 60)).



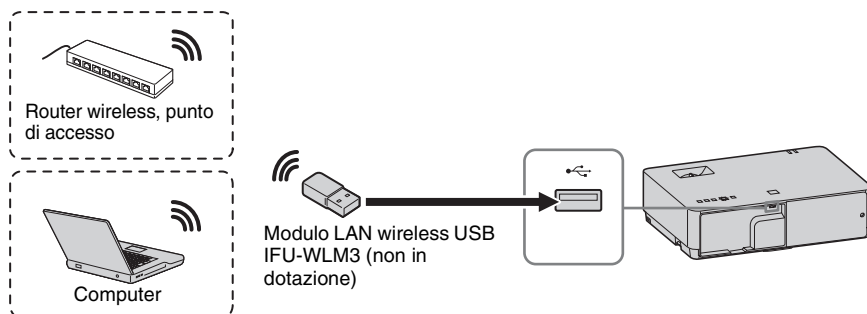
Connettore LAN

Per il collegamento con un computer tramite hub o router (“Funzione di presentazione tramite rete” (pagina 51)).



Connettore USB (tipo A) (🔌)

Per il collegamento di un modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione) (“Funzione di presentazione tramite rete” (pagina 51)).



Note

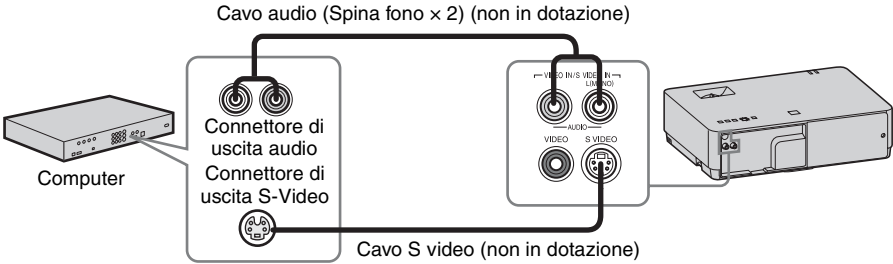
- I moduli LAN wireless USB non specificati non funzionano.
- Quando si collega/scollega il modulo LAN wireless USB, accertarsi che il proiettore sia in Modo di attesa (Modo di attesa: “Basso”) o che il cavo di alimentazione CA sia scollegato dalla presa a muro.
- Per eseguire la connessione a un punto di accesso, visualizzare la pagina Web e immettere le impostazioni del punto di accesso a cui si desidera connettersi. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 43).

Collegamento di un'apparecchiatura video

Sono disponibili spiegazioni sui collegamenti a un lettore video VHS, a un lettore DVD o a un lettore BD per ciascun segnale di ingresso.

S VIDEO IN

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita S-Video.



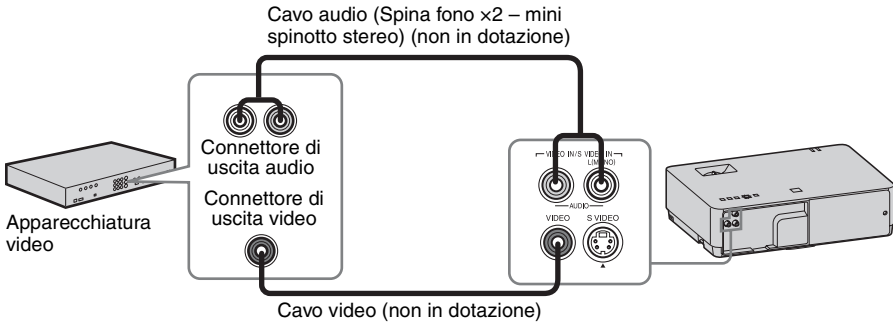
Preparazione

Nota

Il connettore di ingresso audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

VIDEO IN

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita video.

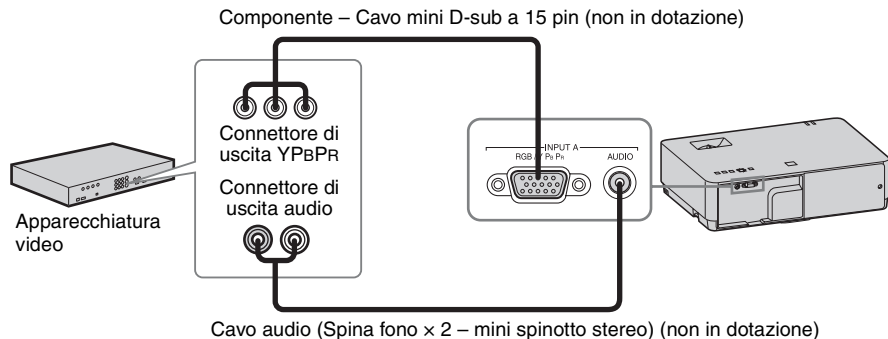


Nota

Il connettore di ingresso audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

INPUT A

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita YPbPr.

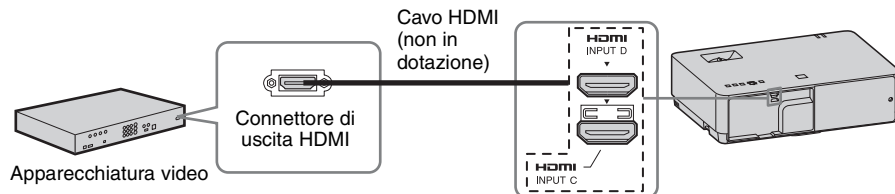


Nota

Il connettore di ingresso audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

INPUT C/INPUT D

Per il collegamento dell'apparecchiatura video con un connettore di uscita HDMI.



Note

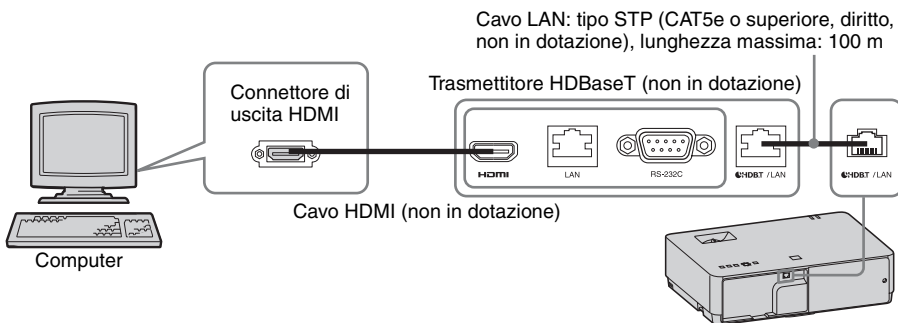
- L'uscita audio dal connettore HDMI è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.
- Utilizzare apparecchi compatibili con HDMI, provvisti del logo HDMI.
- Utilizzare cavi HDMI ad alta velocità su cui sia riportato il logo del tipo di cavo. (Si consiglia di utilizzare prodotti Sony.)
- Il connettore HDMI di questo proiettore non è compatibile con il segnale DSD (Direct Stream Digital, streaming digitale diretto) o CEC (Consumer Electronics Control, controllo elettronica di consumo).

Collegamento a un'apparecchiatura HDBaseT™

Per collegare il computer, apparecchiature video e apparecchiature di rete tramite il trasmettitore HDBaseT.

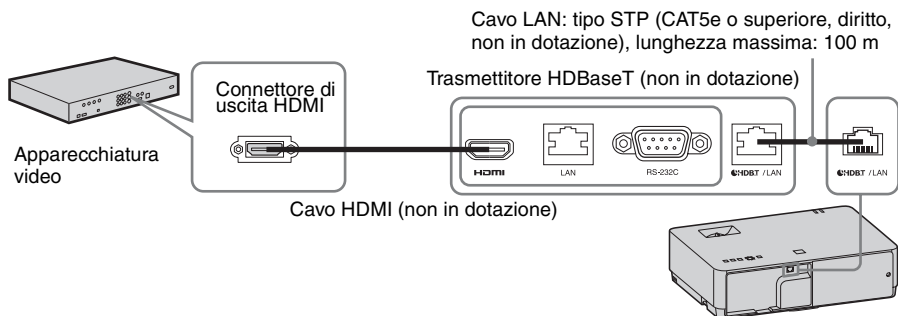
Collegamento al computer

INPUT E



Collegamento a un'apparecchiatura video

INPUT E

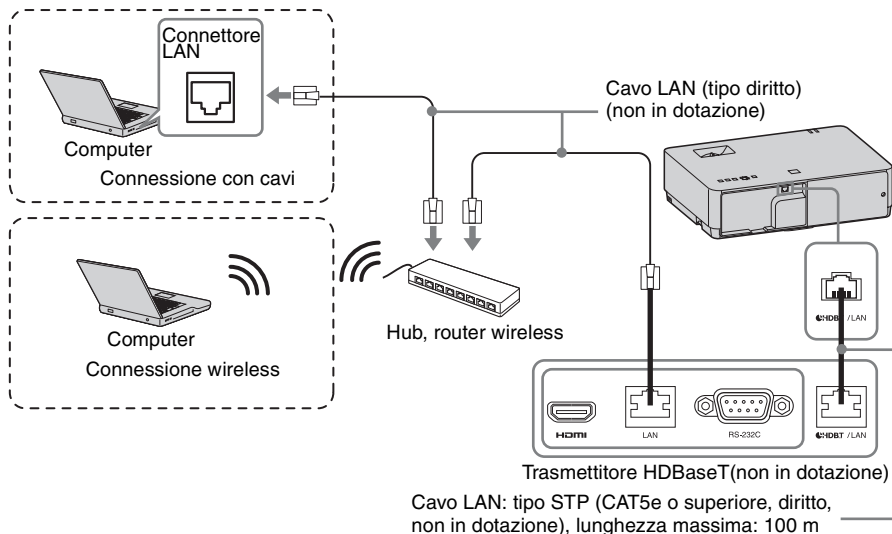


Note sul collegamento della presente unità e del trasmettitore HDBaseT

- Fare eseguire i collegamenti a un professionista o al rivenditore Sony. Se i collegamenti non sono corretti, le caratteristiche di trasmissione del cavo saranno scarse ed è possibile che si verifichino interruzioni dell'immagine o dell'audio oppure che le prestazioni non siano stabili.
- Collegare il cavo direttamente al trasmettitore HDBaseT senza passare per un hub o un router.
- Utilizzare cavi che soddisfino i seguenti requisiti.
 - CAT5e o superiore
 - Tipo schermato (connettori coperti)
 - Collegamento del filo diritto
 - Filo singolo
- Quando si installano i cavi, utilizzare un tester o analizzatore per cavi o un dispositivo analogo per verificare che siano conformi ai requisiti CAT5e o superiori. Se tra l'unità e il trasmettitore HDBaseT è presente un connettore di transito, includerlo nella misurazione.
- Per ridurre l'effetto dei disturbi, installare e utilizzare il cavo in modo che non sia arrotolato, bensì il più diritto possibile.
- Installare il cavo a distanza da altri cavi (in particolare dal cavo di alimentazione).

- Se si installano più cavi, non fissarli insieme e mantenere la distanza parallela di disposizione al minimo.
- La distanza di trasmissione massima del cavo è di 100 m. Una distanza superiore a 100 m può provocare interruzioni dell'immagine o dell'audio o un malfunzionamento delle comunicazioni LAN. Non utilizzare il trasmettitore HDBaseT a distanze superiori alla distanza di trasmissione.
- Per eventuali domande su problemi di funzionamento o di funzionalità causati da dispositivi di altri produttori, rivolgersi al produttore di pertinenza.

Collegamento all'apparecchiatura di rete



Note

- HDBaseT è disponibile solo sul modello VPL-EW578.
- Se si utilizza una rete, assicurarsi che “Connettore HDBaseT/LAN” sia impostato su “HDBaseT” (pagina 34).
- Collegare quest'unità al trasmettitore HDBaseT senza inserire un hub o un router tra loro.

Collegamento di un microfono

Microfono (🎤)

Per il collegamento di un microfono.



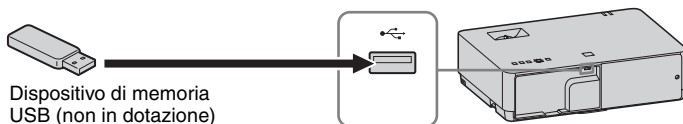
Note

- L'ingresso microfono è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.
- Sono supportati solo i microfoni dinamici.

Collegamento di un dispositivo di memoria USB

Connettore USB (tipo A) ()

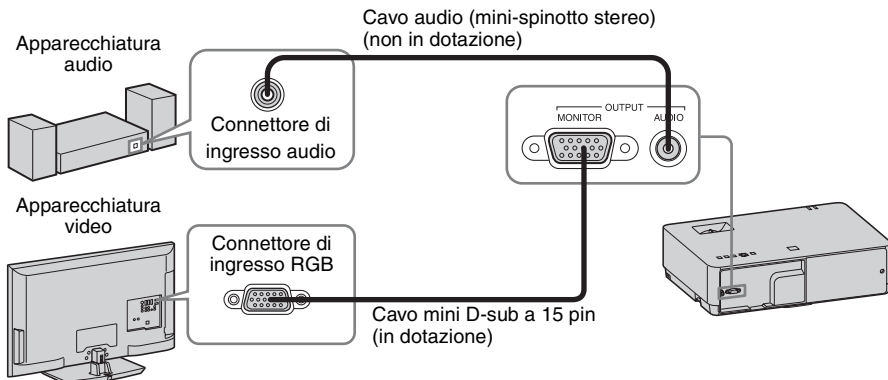
Per il collegamento di un dispositivo di memoria USB (“Utilizzo di USB Media Viewer” (pagina 62)).



Collegamento di un monitor esterno e di un'apparecchiatura audio

OUTPUT

Le immagini proiettate o l'audio in ingresso possono essere trasmessi ad apparecchiature video, ad esempio un monitor, o audio, ad esempio altoparlanti con un amplificatore integrato.

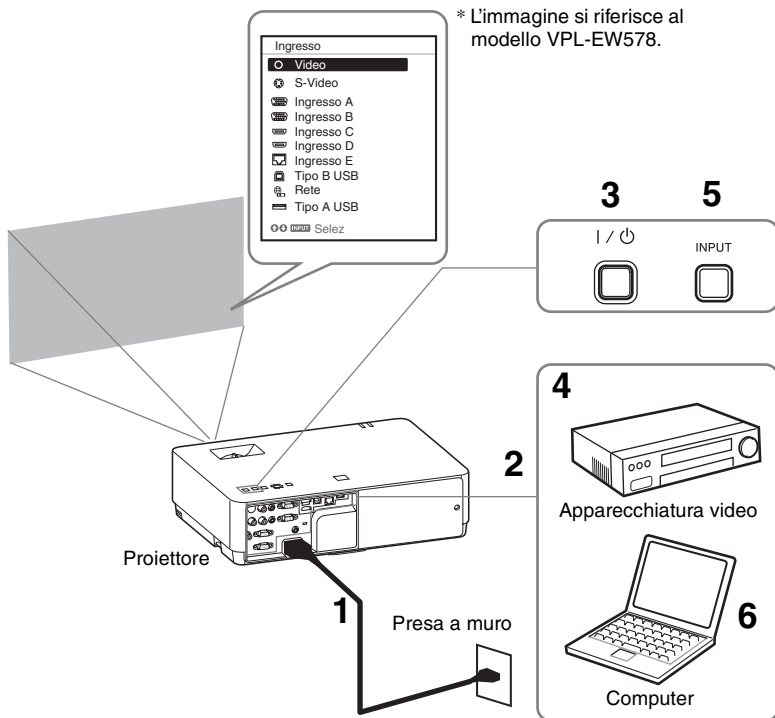


Note

- Il connettore di uscita audio è presente solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.
- Le immagini proiettate e l'audio possono essere trasmessi.
- Le immagini possono essere proiettate solo da INPUT A e INPUT B.

Proiezione dell'immagine

Le dimensioni dell'immagine proiettata dipendono dalla distanza tra il proiettore e lo schermo. Installare il proiettore in modo che l'immagine proiettata rientri nelle dimensioni dello schermo. Per i dettagli sulle distanze di proiezione e sulle dimensioni dell'immagine proiettata, vedere "Distanza di proiezione" (pagina 83).



1 Inserire il cavo di alimentazione CA nella presa a muro.

2 Collegare tutte le apparecchiature al proiettore (pagina 10).

3 Premere il tasto I/⏻ per accendere l'unità.

4 Accendere l'apparecchiatura collegata.

5 Selezionare la sorgente d'ingresso. Premere il tasto INPUT sul proiettore per visualizzare sullo schermo il menu di commutazione del segnale di ingresso.

Premere più volte il tasto INPUT oppure premere il tasto ⬆/⬇ per selezionare un'immagine da proiettare.

6 Per proiettare un'immagine proveniente da un computer, commutare l'uscita del computer sul monitor esterno. Il metodo di commutazione dell'uscita varia in funzione del tipo di computer.

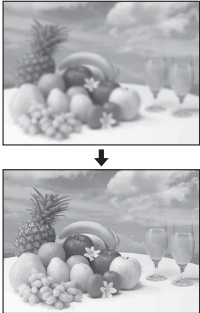


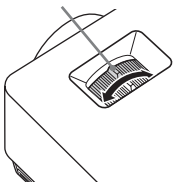

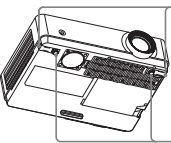
(Esempio)



Per proiettare file di immagini salvati su un dispositivo di memoria USB, vedere “USB Media Viewer” (pagina 62). Per riprodurre video e audio tramite la connessione USB, vedere “Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB” (pagina 60). Per utilizzare la Funzione di presentazione tramite rete, vedere “Funzione di presentazione tramite rete” (pagina 51).

7 Regolare la messa a fuoco, le dimensioni e la posizione dell’immagine proiettata (pagina 19).

Regolazione della messa a fuoco, delle dimensioni e della posizione dell’immagine proiettata

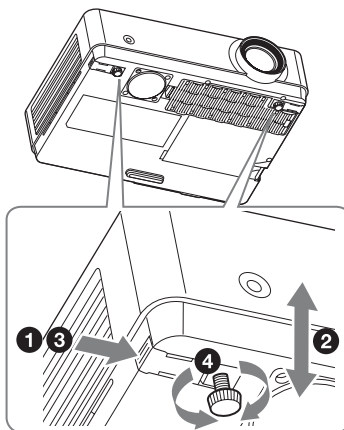
Messa a fuoco	Dimensioni (Zoom)	Posizione
		
<p>Ghiera della messa a fuoco</p> 	 <p>Ghiera dello zoom</p>	 <p>Pulsante di regolazione piedino</p> <p>Piedini anteriori (regolabili)</p>

Regolazione dell'inclinazione del proiettore tramite i piedini anteriori (regolabili)

Modificando l'inclinazione del proiettore con i pulsanti di regolazione piedino/i piedini anteriori (regolabili), è possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata.

Come regolare l'angolazione

- 1 Tenere premuti i pulsanti di regolazione piedino.
- 2 Alzare la parte anteriore del proiettore per regolare l'angolazione.
- 3 Rilasciare i pulsanti di regolazione piedino.
- 4 Ruotare i piedini anteriori (regolabili) per impostare con precisione l'angolazione del proiettore.



Note

- Prestare attenzione a non pizzicare le dita sotto il proiettore.
- Non premere con forza la parte superiore del proiettore quando i piedini anteriori (regolabili) sono allungati.

Modifica del rapporto di formato dell'immagine proiettata

Premere il tasto ASPECT sul telecomando per modificare il rapporto di formato dell'immagine proiettata. È possibile modificare anche l'impostazione in Formato del menu Schermo (pagine 28, 30).

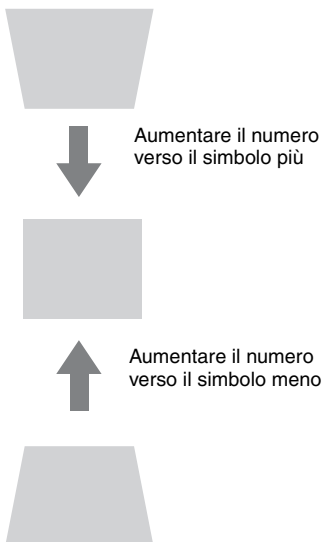
Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata (funzione Trapezio)

Normalmente la funzione Trapezio regola automaticamente l'immagine proiettata. Se lo schermo è inclinato, la funzione Trapezio potrebbe non funzionare automaticamente. In questo caso, impostare la funzione manualmente.

- 1 Premere il tasto KEYSTONE sul telecomando o selezionare Trapezio V nel menu Installazione.
- 2 Utilizzare i tasti $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ per impostare il valore. Maggiore è il valore, più stretta è la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore più è stretta la parte inferiore.

Nota

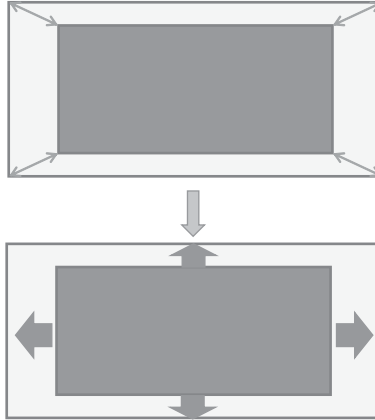
Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.



Adattamento dell'immagine proiettata allo schermo (regolazione della Riduzione digitale)

Se l'immagine proiettata è di dimensioni maggiori dello schermo, è possibile rimpicciolirla e regolarne la posizione.

- 1 Selezionare "Rid. digitale" nel menu Installazione.
- 2 Impostare il rapporto di riduzione.
Premere il tasto $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ per regolare il valore. L'immagine proiettata diventa più piccola man mano che si aumenta il valore verso il più.
- 3 Premere il tasto ENTER per visualizzare il menu di regolazione dello spostamento e regolare la posizione di visualizzazione dell'immagine proiettata.
Premere il tasto $\blacktriangle/\blacktriangledown/\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ per regolare la posizione di visualizzazione.



Nota

Se il rapporto di riduzione è impostato a "0", non è possibile muovere l'immagine. Se il proiettore proietta un'immagine con risoluzione diversa dalla risoluzione di visualizzazione pannello su cui si basa il proiettore medesimo, potrebbe non essere possibile muovere l'immagine.

Visualizzazione di un motivo

Premendo il tasto PATTERN sul telecomando, è possibile visualizzare un motivo per regolare l'immagine proiettata o un motivo a griglia. Premere nuovamente il tasto PATTERN per ripristinare l'immagine precedente. È possibile utilizzare il motivo a griglia come guida per scrivere o per tracciare linee o forme sulla lavagna bianca o nera senza utilizzare un computer.

Nota

Questo tasto non può essere utilizzato se come ingresso è selezionato "USB tipo A", "USB tipo B" o "Rete".

Consente di regolare automaticamente la Fase, il Passo e lo Spostamento dell'immagine proiettata durante l'ingresso di un segnale da un computer (APA (Allineamento pixel automatico))

Premere il tasto APA sul telecomando. Per annullare la regolazione durante l'impostazione, premerlo una seconda volta.

È anche possibile impostare APA nel menu Schermo (pagina 29). Se APA intelligente nel menu Funzione è impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso (pagina 32).



Spegnimento

- 1 Premere il tasto I/⏻ sull'unità o sul telecomando.
Il proiettore si spegne e l'alimentazione viene disattivata. Premendo nuovamente il tasto I/⏻ entro 10 secondi, lo spegnimento viene annullato.

Nota

Non spegnere il proiettore subito dopo l'accensione della lampada. In caso contrario potrebbe verificarsi un malfunzionamento della lampada (non si accende ecc.).

- 2 Scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

Spegnimento senza visualizzazione del messaggio di conferma

Tenere premuto il tasto I/⏻ sull'unità per alcuni secondi (pagina 68).

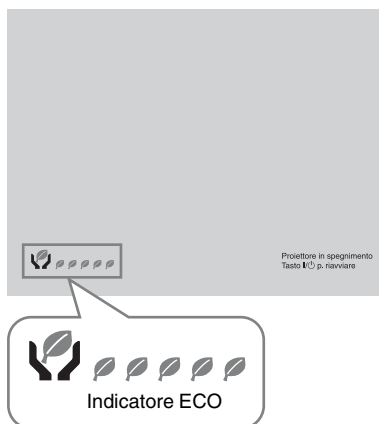
Nota

Se si spegne l'unità subito dopo l'accensione della lampada, verrà visualizzato il messaggio di conferma e la procedura di spegnimento dell'unità potrebbe richiedere più tempo.

Indicatore ECO

Questo indicatore mostra l'attuale efficacia della funzione ECO del proiettore. (Per informazioni sulla funzione ECO, vedere "Tasto ECO MODE" (pagina 8) e "ECO" (pagina 35).)

Le icone a forma di foglia vengono visualizzate quando il proiettore si spegne. Il numero di icone a forma di foglia varia a seconda della quantità di energia risparmiata grazie all'intervento della funzione ECO.



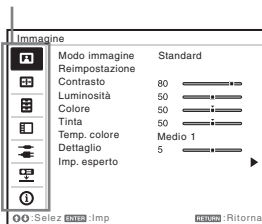
Utilizzo di un MENU

Nota

Le schermate di menu utilizzate per le spiegazioni di seguito potrebbero differire da quelle del modello in uso.

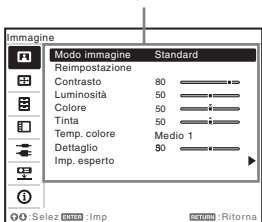
- 1 Premere il tasto MENU per visualizzare il menu.
- 2 Selezionare il menu di impostazione.
Utilizzare il tasto \uparrow/\downarrow per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto \rightarrow o ENTER.

Menu Impostazione



- 3 Selezionare la voce di impostazione.
Utilizzare il tasto \uparrow/\downarrow per selezionare il menu di impostazione, quindi premere il tasto \rightarrow o ENTER.
Premere il tasto \leftarrow o RETURN per ritornare alla schermata di selezione del menu di impostazione.

Voci di impostazione



- 4 Configurare l'impostazione o la regolazione per la voce selezionata.
Il metodo di impostazione varia a seconda della voce di impostazione. Se viene visualizzata la finestra di un menu successivo, selezionare la voce ripetendo le istruzioni del punto 3,

quindi premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione.
Premere il tasto \leftarrow o RETURN per ritornare alla schermata di selezione delle voci di impostazione. Per riportare un'opzione al valore di fabbrica semplificando l'impostazione, è possibile premere il tasto RESET.

Utilizzo di un menu di scelta rapida

Premere il tasto $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ per selezionare una voce.
L'impostazione selezionata viene applicata immediatamente, tranne "Linguaggio", che viene applicata in seguito alla pressione del tasto ENTER.

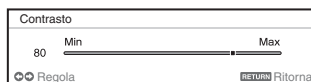


Utilizzo del menu di impostazione

Premere il tasto \uparrow/\downarrow per selezionare la voce.
Premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione e tornare alla schermata precedente.

Utilizzo del menu di regolazione

Per aumentare il valore, premere il tasto \uparrow/\rightarrow ; per diminuire il numero, premere il tasto \downarrow/\leftarrow . Premere il tasto ENTER per registrare l'impostazione e tornare alla schermata precedente.



5 Premere il tasto MENU per cancellare il menu.

Il menu scompare automaticamente se non si eseguono operazioni.

Menu Immagine

L'opzione Menu Immagine consente di regolare l'immagine per ciascun segnale di ingresso.

Voci	Descrizione delle voci
Modo immagine	Vivido: proietta un'immagine luminosa, brillante e vivida. Dinamico: accentua il contrasto per ottenere un'immagine dinamica e brillante. Standard: consente di ottenere un'immagine naturale ed equilibrata. Presentazione: consente di ottenere un'immagine luminosa, adatta alle presentazioni. Lavagna: consente di ottenere un'immagine adatta alla visione su una lavagna. Lav. bianca: consente di ottenere un'immagine adatta alla visione su una lavagna bianca. Cinema: consente di ottenere un'immagine adatta alla visione dei film.
Reimpostazione* ¹	Ripristina le impostazioni predefinite.
Contrasto	Maggiore è il valore impostato, maggiore è il contrasto. Minore è il valore impostato, minore è il contrasto.
Luminosità	Maggiore è il valore impostato, più luminosa è l'immagine. Minore è il valore impostato, più scura è l'immagine.
Colore* ² * ³	Maggiore è il valore impostato, maggiore è l'intensità. Minore è il valore impostato, minore è l'intensità.
Tinta* ² * ³ * ⁴	Maggiore è il valore impostato e più verdastra diventa l'immagine. Minore è il valore impostato, più l'immagine tende al rosso.
Temp. colore* ⁵	Alto/Medio 1/Medio 2/Basso: più alto è il valore impostato e più bluastra diventa l'immagine. Più basso è il valore impostato e più l'immagine tende al rosso.
Dettaglio* ⁶	Maggiore è il valore impostato, più definita è l'immagine. Più basso è il valore impostato, più l'immagine è sfocata.
Imp. esperto	
Modo Gamma* ⁷	Grafica1: correzione della gamma che rende più chiari i mezzitoni. Questa impostazione è particolarmente adatta alla proiezione di immagini molto colorate, come le fotografie, in un ambiente luminoso. Grafica2: correzione della gamma che migliora la riproduzione dei mezzitoni. Le immagini molto colorate, come le fotografie, possono essere riprodotte con toni naturali. Grafica3: Consente di selezionare la correzione gamma per enfatizzare le parti chiare. Le immagini vengono proiettate accentuando le parti chiare.

Note

- *1: Le impostazioni di Immagine vengono riportate ai valori di fabbrica, tranne Modo immagine.
- *2: Questa opzione è disponibile quando è presente un segnale di ingresso video.
- *3: Se il segnale è privo di segnale di sincronizzazione della sottoportante di crominanza dopo aver selezionato "Video" o "S-Video", questa opzione non è disponibile.
- *4: Se il segnale di ingresso è il segnale TV analogico, questa opzione potrebbe non essere disponibile a seconda del sistema di colore.
- *5: Questa opzione è disponibile quando "Modo immagine" è impostato su una voce diversa da "Presentazione" o "Lavagna".
- *6: Non disponibile se "Ingresso" è impostato su "Tipo A USB".
- *7: Quando "Modo immagine" è impostato su "Lavagna", questa opzione non è disponibile.

Menu Schermo

Il menu Schermo consente di regolare le dimensioni, la posizione e il rapporto di formato dell'immagine proiettata per ciascun segnale di ingresso.

Voci	Descrizione delle voci
Formato ^{*1}	Consente di cambiare il rapporto di formato dell'immagine proiettata (pagina 30).
VPL-EW578/EW575/ EW455/EW435: quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	4:3: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. 16:9: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. Pieno 1: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. Pieno 2: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata cambiando il rapporto di formato del segnale di ingresso. Pieno 3: consente di visualizzare l'immagine adattandola alla larghezza o all'altezza massima dell'immagine proiettata, fino a 1280 × 720 pixel, senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. Normale: consente di visualizzare l'immagine nella posizione centrale dello schermo proiettato senza cambiare la risoluzione del segnale di ingresso o ingrandire l'immagine.
VPL-EW578/EW575/ EW455/EW435: quando si riceve in ingresso il segnale video	4:3: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. 16:9: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. Pieno: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata cambiando il rapporto di formato del segnale di ingresso. Zoom: consente di ingrandire l'area centrale di un'immagine proiettata.
VPL-EX575/EX570/ EX455/EX450/ EX435/EX430: quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	4:3: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. 16:9: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. Pieno 1: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata senza cambiare il rapporto di formato del segnale di ingresso. Normale: consente di visualizzare l'immagine nella posizione centrale dello schermo proiettato senza cambiare la risoluzione del segnale di ingresso o ingrandire l'immagine.

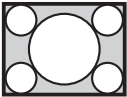
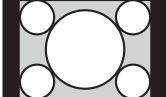
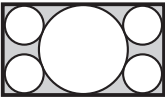
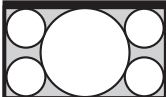

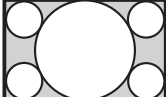
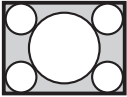
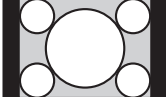
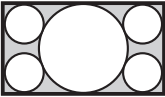
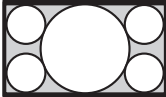
Voci	Descrizione delle voci
VPL-EX575/EX570/ EX455/EX450/ EX435/EX430: quando si riceve in ingresso il segnale video	4:3: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 4:3. 16:9: consente di visualizzare l'immagine adattandola alle dimensioni massime dell'immagine proiettata con un rapporto di formato fisso su 16:9. Zoom: consente di ingrandire l'area centrale di un'immagine proiettata.
Regola segnale	Consente di regolare l'immagine del segnale del computer. Usare questa impostazione se i bordi dell'immagine sono tagliati e la ricezione è scadente.
APA ^{*2 *3}	Quando si preme il tasto ENTER, l'immagine proiettata viene regolata automaticamente impostando una qualità ottimale (pagina 7).
Fase ^{*2}	Consente di regolare la fase dei punti pixel di visualizzazione e del segnale di ingresso. Impostare il valore che garantisce la massima nitidezza.
Passo ^{*2 *5}	Maggiore è il valore impostato, più larghi sono gli elementi orizzontali dell'immagine (passo). Minore è il valore impostato, più stretti sono gli elementi orizzontali dell'immagine (passo).
Spostamento ^{*4}	H (Orizzontale): con un valore maggiore, l'immagine viene proiettata più a destra sullo schermo. Con un valore minore l'immagine è proiettata più a sinistra. V (Verticale): con un valore maggiore, l'immagine viene proiettata più in alto sullo schermo. Con un valore minore l'immagine è proiettata più in basso.

Note

- *1: • Notare che se il proiettore è usato a scopo di lucro o per visione pubblica, modificare l'immagine originale cambiandone il formato potrebbe costituire una violazione dei diritti degli autori o dei produttori, che sono tutelati dalla legge.
- A seconda del segnale di ingresso, le impostazioni per il rapporto di formato o altre voci di impostazione non possono essere configurate, oppure la modifica dell'impostazione per il rapporto di formato non produce alcun effetto.
 - Una parte dell'immagine potrebbe essere visualizzata in nero, a seconda della voce di impostazione.
- *2: Disponibile come ingresso di segnale di un computer proveniente dal connettore di ingresso RGB (INPUT A/INPUT B).
- *3: Se l'immagine proiettata è circondata da una parte nera, la funzione APA non funziona correttamente e alcune parti dell'immagine potrebbero non essere visualizzate sullo schermo; inoltre potrebbe non essere possibile ottenere l'immagine ottimale, a seconda del tipo di segnale di ingresso. In questo caso, regolare manualmente le voci "Fase", "Passo" e "Spostamento".
- *4: Disponibile come ingresso di segnale di un computer o di segnale video proveniente dal connettore di ingresso RGB/YPbPr (INPUT A).
- *5: Quando si esegue "APA" (pagina 29) o "APA intelligente" (pagina 32), il valore regolato per "Passo" tornerà ai valori predefiniti di fabbrica. Se si desidera continuare a utilizzare il valore regolato, impostare "APA intelligente" su "Disin."

Formato

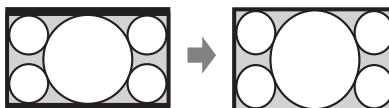
VPL-EW578/EW575/EW455/EW435

	Segnale di ingresso	Valore di impostazione consigliato e immagine proiettata
Segnale da computer	4:3 	Pieno1 ^{*1 *2 *3} 
	16:9 	Pieno1 ^{*1 *2 *3} 
	16:10 	Pieno1 ^{*3} 
Segnale video	4:3 	4:3 ^{*4 *5} 
	16:9 	16:9 

*1: Se si seleziona “Normale”, l’immagine viene proiettata con la stessa risoluzione del segnale di ingresso, senza che venga modificato il rapporto di formato dell’immagine originale.



*2: Se si seleziona “Pieno2”, l’immagine viene proiettata in modo da adattarsi alle dimensioni dell’immagine proiettata, indipendentemente dal rapporto di formato dell’immagine.



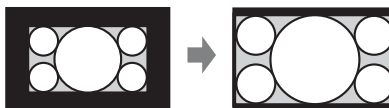
*3: Se si regola la posizione dell’immagine proiettata utilizzando un’immagine con un rapporto di formato 16:9 e poi la sorgente di ingresso passa all’immagine a 4:3, è possibile che i bordi superiore e inferiore dell’immagine rimangano nascosti. In questo caso, selezionare “Pieno3”.

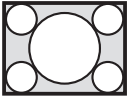
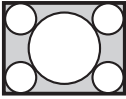
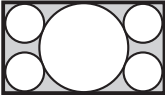
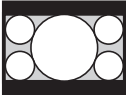
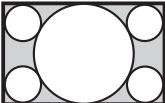
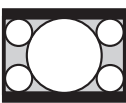
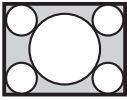
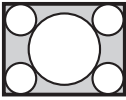
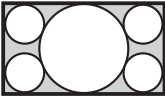
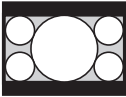


*4: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura. In questo caso, selezionare “16:9”.



*5: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura. In questo caso, selezionare “Zoom”.



	Segnale di ingresso	Valore di impostazione consigliato e immagine proiettata
Segnale da computer	4:3 	Pieno ^{*1} 
	16:9 	Pieno ^{*1 *2} 
	16:10 	Pieno ^{*1 *2} 
Segnale video	4:3 	4:3 ^{*3} 
	16:9 	16:9 ^{*4} 

*1: Se si seleziona “Normale”, l’immagine viene proiettata con la stessa risoluzione del segnale di ingresso, senza che venga modificato il rapporto di formato dell’immagine originale.



*2: Se si seleziona “4:3”, l’immagine viene proiettata in modo da adattarsi alle dimensioni dell’immagine proiettata, indipendentemente dal rapporto di formato dell’immagine.



*3: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura. In questo caso, selezionare “16:9”.



*4: A seconda del segnale di ingresso, l’immagine proiettata può risultare come mostrato nella figura. In questo caso, selezionare “Zoom”.



Menu Funzione

Il menu Funzione è utilizzato per l'impostazione di varie funzioni del proiettore.

Voci	Descrizione delle voci
Volume ^{*1}	Maggiore è il valore impostato, più alto è il volume dell'audio, minore è il valore impostato, più basso è il volume dell'audio.
Volume mic ^{*1}	Consente di regolare il volume del microfono. ^{*2}
Altoparlante ^{*1}	Inser./Disin.: se impostato su "Inser.", i suoni vengono emessi dall'altoparlante. Per evitare che i suoni vengano emessi dall'altoparlante, selezionare "Disin."
APA intelligente	Inser./Disin.: se impostato su "Inser.", la funzione APA viene eseguita automaticamente quando si riceve un segnale in ingresso. ^{*3}
Visualizzazione CC	CC1/CC2/CC3/CC4/Text1/Text2/Text3/Text4: selezionare il servizio di sottotitoli per non udenti (sottotitoli o testo). Disin.: i sottotitoli per non udenti non vengono visualizzati.
Reimp. timer lamp.	Quando si sostituisce la lampada, reimposta il timer della lampada (pagina 72).
Immagine avvio	Inser./Disin.: se impostato su "Inser.", Immagine avvio viene visualizzata sullo schermo all'accensione del proiettore.
Reimpostazione totale	Riporta tutte le impostazioni sui valori di fabbrica.

Note

*1: Solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435.

*2: Il volume del microfono massimo disponibile è impostato tramite il valore di "Volume".

*3: La funzione APA viene attivata quando dal connettore di ingresso RGB (INPUT A/INPUT B) viene trasmesso il segnale di un computer.

Menu Funzionamento

Il menu Funzionamento consente di impostare le operazioni sia dal menu sia dal telecomando.

Voci	Descrizione delle voci
Linguaggio	Consente di selezionare la lingua usata per il menu e i messaggi.
Stato	Inser.: tutti gli stati di visualizzazione a schermo sono abilitati. Disin.: consente di disattivare le indicazioni a schermo, eccetto i menu, i messaggi di avvertenza e i messaggi dell'elenco messaggi.
Blocco sicurezza *1	Inser./Disin.: questa funzione consente di limitare l'uso del proiettore agli utenti autorizzati tramite una password. La procedura per impostare il blocco sicurezza è la seguente: <ol style="list-style-type: none">1 Selezionare "Inser." e premere il tasto ENTER per visualizzare il menu di impostazione.2 Immettere la password con i tasti MENU, $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ ed ENTER. (La password di impostazione predefinita è "ENTER, ENTER, ENTER, ENTER".)3 Immettere una nuova password con i tasti MENU, $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ ed ENTER.4 Immettere di nuovo la password per confermare. Immettere la password quando si accende il proiettore dopo aver scollegato e collegato nuovamente il cavo di alimentazione CA. Quando è impostato su "Disin.", è possibile annullare il blocco di sicurezza. La password viene richiesta nuovamente. Se non viene immessa la password corretta dopo tre tentativi consecutivi, il proiettore non può essere utilizzato. In questo caso, premere il tasto I/⏻ per passare al modo di attesa, quindi attivare di nuovo l'alimentazione.
Bloc. tast. cont.	Inser./Disin.: se impostato su "Inser.", consente di bloccare tutti i tasti del pannello di controllo del proiettore. Tuttavia, si possono continuare a utilizzare le seguenti funzioni quando è impostato su "Inser.": <ul style="list-style-type: none">• Tenere premuto il tasto I/⏻ per circa 10 secondi nel modo di attesa. → Il proiettore si accende.• Tenere premuto il tasto MENU per circa 10 secondi mentre l'apparecchiatura è accesa. → "Bloc. tast. cont." è impostato su "Disin." e consente di utilizzare tutti i tasti del proiettore.

Nota

*1: Se si dimentica la password, non sarà più possibile utilizzare il proiettore. Se si contatta l'assistenza Sony perché è stata dimenticata la password, viene richiesto di fornire il numero di serie del proiettore e la propria identità. (la procedura potrebbe essere diversa in altre nazioni/ aree geografiche). Quando l'identità dell'utente sarà stata confermata, verrà fornita la password.

Menu Colleg./Aliment.

Il menu Colleg./Aliment. è utilizzato per impostare i collegamenti e l'alimentazione.

Voci	Descrizione delle voci
Imp. LAN	
Imp. Indirizzo IP* ¹	Auto (DHCP): l'indirizzo IP è assegnato automaticamente dal server DHCP, ad esempio da un router. Manuale: per specificare manualmente l'indirizzo IP.
Imp. WLAN	
Collegam. WLAN* ²	Inser./Disin.: consente di impostare la trasmissione wireless del modulo LAN wireless USB (non in dotazione) su Inser./Disin..
Rete WLAN* ³	P.to acc./Client * ⁴ : consente di cambiare i modi per la rete WLAN. * ⁵
Imp. HDBaseT	
Connettore HDBaseT/LAN	HDBaseT: collegare il trasmettitore HDBaseT e il cavo LAN consente la trasmissione del segnale video, audio, Ethernet e RS-232C. LAN: collegare il cavo LAN per Ethernet direttamente consente la connessione alla rete. (Utilizzare quando si collega il cavo direttamente, senza il trasmettitore HDBaseT.)
Imp. RS-232C	Tramite HDBaseT: è possibile collegare quest'unità al connettore RS-232C mediante il trasmettitore HDBaseT. (Velocità in baud: 9600bps) Connettore RS-232C: utilizzare quando quest'unità viene collegata direttamente al connettore RS-232C.
Presentazione rete	
CODICE collegam.	Inser./Disin.: questa è la funzione di presentazione tramite la rete. Consente di controllare il collegamento utilizzando il numero visualizzato (CODE) nella parte in basso a destra dello schermo. Durante la trasmissione dell'immagine, utilizzare il tasto ENTER sul telecomando per visualizzare nuovamente CODICE collegam.
Imp. visualizz.	
Modo LAN	Visualizza nell'angolo in basso a destra dello schermo le impostazioni LAN del proiettore oppure le impostazioni del modulo LAN wireless USB del proiettore che funge da client. Cablato: visualizza l'indirizzo IP della rete LAN preferenziale. Wireless: visualizza l'indirizzo IP del modulo LAN wireless USB preferenziale.
Modo PA	Visualizza nell'angolo in basso a destra dello schermo l'SSID del modulo LAN wireless USB del proiettore che funge da punto di accesso.

Voci	Descrizione delle voci
Gamma din. ^{*6}	Consente di impostare il livello dell'immagine in ingresso del connettore INPUT C/D/E. ^{*7} Auto: distingue il livello dell'immagine in ingresso automaticamente. Limitata: impostare quando il livello dell'immagine in ingresso è compreso tra 16 e 235. Pieno: impostare quando il livello dell'immagine in ingresso è compreso tra 0 e 255.
Sel. segn. in. A	Auto/Computer/Video GBR/Componenti: se impostato su "Auto", il tipo di segnale video in ingresso viene selezionato automaticamente quando si seleziona "Ingresso A". ^{*8}
ECO	
Modo lampada	Alto/Standard/Basso/Auto ^{*9 *10} ; se impostato su "Alto", l'immagine diventa più luminosa e il consumo energetico aumenta. Se impostato su "Basso," il consumo energetico viene ridotto al minimo, ma l'immagine diventa più scura. Se impostato su "Auto", la luminosità viene regolata automaticamente in base ai contenuti dell'immagine. Le immagini scure sono proiettate con regolazione della luminosità per risparmiare energia. Le immagini chiare sono proiettate senza ridurre né regolare la luminosità.
Luminosità costante	Inser./Disin.: disponibile se il modo lampada è impostato su Alto . Emette luce con un certo livello di luminosità. ^{*11}
Risp. Ener. Auto	
No s. ingr.	Veglia: La lampada si spegne automaticamente e i consumi vengono ridotti se non vengono rilevati segnali di ingresso per circa 10 minuti. La lampada si riaccende quando viene ricevuto un segnale d'ingresso o premuto un tasto qualsiasi. In modalità Speg. lampada, la spia ON/STANDBY diventa arancione (pagina 66). Anche dopo che il cavo di alimentazione è collegato al proiettore, in assenza di segnale d'ingresso, il proiettore passa in modalità Speg. lampada. ^{*12} Attesa ^{*13} ; se l'unità non riceve segnali in ingresso per circa 10 minuti, l'alimentazione viene disattivata automaticamente e l'unità passa in modo di attesa. Disin.: No s. ingr. può essere disattivato.
C. segnale statico	Osc. lampada ^{*9 *10 *14} ; se un'immagine rimane fissa per circa 10 secondi, la luminosità della lampada viene ridotta gradualmente (dal 10% al 15% circa ^{*15}) rispetto al livello impostato in Modo lampada. La lampada si oscura automaticamente e gradualmente impostando il 30% circa della potenza in base all'orario impostato (il segnale in ingresso non cambia): "5", "10", "15", "20" minuti o "Demo". Mentre la luminosità della lampada diminuisce, viene visualizzato il messaggio "Osc. lampada". Selezionando "Demo.", l'immagine inizia a oscurarsi circa 40 secondi più tardi. Quando viene rilevata una variazione del segnale, o si esegue un'operazione (tramite il telecomando o il pannello di controllo), viene ripristinato il livello di luminosità normale. Disin.: C. segnale statico può essere disattivato.
Modo di attesa ^{*16}	Standard/Basso: se è impostato su "Standard", il consumo di energia aumenta in modalità di attesa. Per informazioni dettagliate vedere "Potenza assorbita (modalità di attesa con rete collegata)" in "Caratteristiche tecniche" (pagina 78).

Voci	Descrizione delle voci
Accens. Diretta	Inser./Disin.: se impostato su “Inser.”, è possibile accendere il proiettore senza andare nel modo di Attesa quando il cavo di alimentazione CA viene collegato a una presa a muro. Quando il proiettore è spento, è anche possibile scollegare il cavo dell'alimentazione CA senza andare nel modo di attesa, indipendentemente dall'impostazione di Accens. Diretta. *17

Note

- *1: Se si desidera specificare manualmente un indirizzo IP: selezionare il pulsante “Manuale”, quindi il pulsante “Applica”, infine premere il tasto Invio. Ora è possibile immettere l'indirizzo IP.
- *2: Potrebbero essere necessari alcuni istanti per visualizzare i cambiamenti effettuati nelle impostazioni WLAN.
- *3: Se risulta impossibile connettere il proiettore in modalità wireless, fare clic ancora una volta su [Apply] per accertarsi che la connessione sia stabilita. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 43).
- *4: Per modificare le impostazioni di “P.to acc.”, visualizzare la pagina Web. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 43).
Se è impostato “P.to acc.”, quando si utilizza la funzione Presentazione tramite rete (pagina 51) è più pratico impostare preventivamente “Imp. visualizz.” in “Presentazione rete” sul proiettore su “Modo PA” (pagina 34).
- *5: Per modificare le impostazioni di “Client”, utilizzare la pagina Web. Per ulteriori informazioni, consultare “Impostazione della rete WLAN del proiettore” (pagina 43).
- *6: se le impostazioni di visualizzazione delle immagini del dispositivo HDMI non sono eseguite correttamente, le parti chiare dell'immagine potrebbero apparire troppo chiare e le parti scure troppo scure.
- *7: Il connettore INPUT E è disponibile solo sul modello VPL-EW578.
- *8: Questa impostazione potrebbe non essere ottimale, a seconda del segnale di ingresso. In tal caso, eseguire manualmente l'impostazione in base alle apparecchiature collegate.
- *9: Questo modo rimane disattivato per circa tre minuti in seguito all'accensione della lampada. Le variazioni del segnale potrebbero non essere rilevate, a seconda del segnale di ingresso. Durante l'oscuramento, di tanto in tanto il livello di luminosità della lampada potrebbe aumentare. Tuttavia, non si tratta di un'anomalia di funzionamento. Se è impostato No s. ingr., tale impostazione ha la priorità.
- *10: Non funziona se come ingresso è selezionato “Tipo A USB”, “Tipo B USB” o “Rete”. In questo caso, diventa equivalente a “Standard”.
- *11: Il modo Luminosità costante sarà abilitato per circa 2.000 ore dopo essere stato abilitato la prima volta che il proiettore è utilizzato. Il tempo di attivazione e la luminosità possono variare a seconda delle condizioni di utilizzo.
- *12: Solo quando “Accens. Diretta” è impostato su “Inser.” e “Modo di attesa” è impostato su “Standard” nello stesso momento.
- *13: Selezionare “Disin.” per evitare di passare al modo di attesa in assenza di segnale di ingresso.
- *14: La lampada si oscura gradualmente, pertanto il cambiamento di luminosità potrebbe risultare impercettibile. L'oscuramento della lampada potrebbe essere percepibile solo al ripristino del livello di luminosità iniziale, in seguito a una variazione del segnale di ingresso.
- *15: Varia a seconda dell'impostazione di “Modo lampada”.
- *16: Quando “Modo di attesa” è impostato su “Basso”, la rete e la funzione di controllo della rete non possono essere utilizzate mentre il proiettore è nel modo di attesa.
- *17: Non spegnere il proiettore subito dopo l'accensione della lampada. In caso contrario potrebbe verificarsi un malfunzionamento della lampada (non si accende ecc.).

Menu Installazione

Il menu Installazione è utilizzato per installare il proiettore.

Voci	Descrizione delle voci
Gira immagine	HV/H/V/Disin.: consente di capovolgere orizzontalmente o verticalmente l'immagine proiettata in base al metodo di installazione.
Modo installazione	Diritto/Capovolto/ Link a Gira imm.: consente di variare l'impostazione di raffreddamento in base al modo di installazione. Se impostato su "Link a Gira imm.", l'impostazione di raffreddamento cambia a seconda dell'impostazione di "Gira immagine". Se si continua a utilizzare l'impostazione errata, potrebbe venire compromessa l'affidabilità dei componenti.
Modo quota el. ^{*1}	Inser./Disin.: impostare "Inser." quando il proiettore è utilizzato a quote pari a 1.500 m o superiori. Se si continua a utilizzare l'impostazione errata, potrebbe venire compromessa l'affidabilità dei componenti.
Trapezio V ^{*2}	Auto/Manuale ^{*2}: maggiore è il valore, più è stretta la parte superiore dell'immagine proiettata. Minore è il valore più è stretta la parte inferiore.
Rid. digitale ^{*3*4}	Rimpicciolisce o ingrandisce l'immagine proiettata (Riduzione digitale). Rid. digitale: regola le dimensioni dell'immagine proiettata. Impostando il valore a "0", l'immagine viene visualizzata nelle dimensioni originali. Il rapporto di riduzione è compreso tra il 100% e il 90%. Spostamento: regola la posizione dell'immagine proiettata. Il campo di regolazione varia in base al rapporto di riduzione.

Note

- *1: Quando "Modo quota el." viene impostato su "Inser.", il numero di giri della ventola aumenta e quest'ultima diventa leggermente più rumorosa.
- *2: Poiché la regolazione Trapezio è una correzione elettronica, l'immagine potrebbe risultare deteriorata.
- *3: La Riduzione digitale si basa su una correzione elettronica, pertanto potrebbe causare un deterioramento della qualità d'immagine.
- *4: Se si preme il tasto ENTER mentre si esegue la regolazione con Riduzione digitale, il proiettore passa alla regolazione dello spostamento.

i Menu Informazioni

Il menu Informazioni è utilizzato per verificare lo stato del proiettore, ad esempio per conoscere il tempo di utilizzo totale della lampada.

Voci	Descrizione delle voci
Nome modello	Consente di visualizzare il nome del modello.
No. di Serie	Consente di visualizzare il numero di serie.
fH/fV ^{*1}	Consente di visualizzare la frequenza orizzontale/verticale del segnale di ingresso corrente.
Tipo di segnale	Consente di visualizzare il tipo di segnale di ingresso corrente.
Timer lampada	Indica il tempo di utilizzo totale di una lampada.

Nota

*1: Le voci potrebbero non essere visualizzate, a seconda del segnale di ingresso.

Utilizzo delle funzioni di rete

Il collegamento alla rete consente di utilizzare le seguenti funzioni:

- Controllare lo stato attuale del proiettore attraverso un browser Web.
- Controllare a distanza il proiettore attraverso un browser Web.
- Ricevere il rapporto di posta elettronica tramite il proiettore.
- Effettuare le impostazioni di rete per il proiettore.
- Visualizzazione di messaggi sull'immagine proiettata utilizzando un'applicazione.
- Supportare il monitoraggio di rete, il protocollo di controllo (Advertisement, ADCP, PJ Talk, PJ Link, AMX DDDP [Dynamic Device Discovery Protocol], Crestron RoomView).

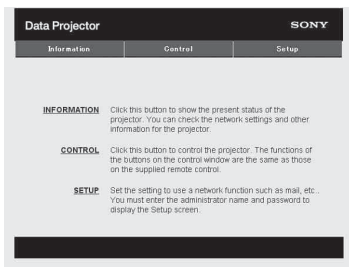
Note

- Quando si collega il proiettore alla rete, rivolgersi all'amministratore di rete. La rete deve essere protetta.
- Il contenuto trasmesso mediante comunicazione LAN wireless può essere intercettato a causa dell'impiego delle onde radio. Per proteggere il contenuto della comunicazione, implementare misure di protezione in base all'ambiente di connessione (pagina 43).
- Quando si utilizza il proiettore collegato alla rete, accedere alla finestra di controllo tramite un browser Web e modificare la limitazione di accesso dei valori predefiniti (pagina 40). Si consiglia di modificare la password regolarmente.
- Al termine della configurazione con il browser Web, chiudere il browser Web per disconnettersi.
- Le schermate di menu utilizzate per le spiegazioni di seguito potrebbero differire da quelle del modello in uso.
- I browser Web supportati sono Internet Explorer 8/9/10/11.
- La lingua supportata è esclusivamente l'inglese.
- Se il browser del computer è impostato su [Utilizza un server proxy] quando si accede al proiettore dal computer, fare clic sul segno di spunta per impostare l'accesso senza richiedere l'uso di un server proxy.
- Per la visualizzazione dei messaggi è necessaria un'applicazione specifica, Projector Station for Network Control (Versione 1.1 o successiva). Per il download o per informazioni dettagliate sull'uso di Projector Station for Network Control, visitare la seguente pagina Web.
<http://pro.sony.com/bbsc/ssr/cat-projectors/resource.downloads>
Per informazioni dettagliate sull'applicazione Projector Station for Network Control rivolgersi al rivenditore Sony locale.

Visualizzazione della finestra di controllo del proiettore con un browser Web

- 1 Collegare il cavo LAN (pagina 12).
(xxx.xxx.xxx.xxx: indirizzo IP del proiettore)
- 2 Configurare le impostazioni di rete per il proiettore utilizzando "Imp. LAN" nel menu Colleg./Aliment. (pagina 34).
È possibile verificare l'indirizzo IP del proiettore in "Imp. LAN" nel menu Colleg./Aliment. (pagina 34).
- 3 Aprire il browser Web sul computer, inserire il seguente indirizzo nel campo dell'indirizzo, quindi premere il tasto Invio sul computer.
<http://xxx.xxx.xxx.xxx>

Nel browser Web viene visualizzata la seguente finestra:



Una volta configurate le impostazioni di rete è possibile aprire la finestra di controllo eseguendo solamente il passaggio **3** della procedura.

Utilizzo della finestra di controllo

Selezione delle pagine

Fare clic su uno dei pulsanti di selezione delle pagine per visualizzare la pagina delle impostazioni desiderata.



Pulsanti di selezione delle pagine

Impostazione delle restrizioni di accesso

È possibile limitare l'accesso di un utente a una pagina.

Administrator: consente l'accesso a tutte le pagine

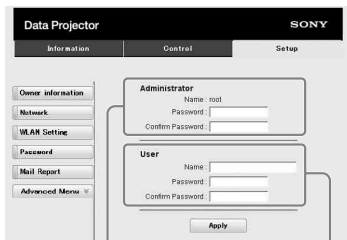
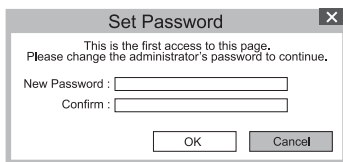
User: consente l'accesso a tutte le pagine, tranne che alla pagina Setup

Impostare i limiti di accesso con l'opzione [Password] della pagina Setup.

Al primo accesso alla pagina Setup, immettere "root" nella casella Name e immettere "Projector" nella casella Password di User.

Quando si accede per la prima volta, viene visualizzata la finestra che richiede la modifica della password. Seguire le istruzioni visualizzate per modificare la password.

La casella Name di Administrator è preimpostata come "root".



Area di immissione per [Administrator]

Area di immissione per [User]

Quando si cambia la password, immettere una nuova password dopo aver eliminato la password (*****) impostata precedentemente.

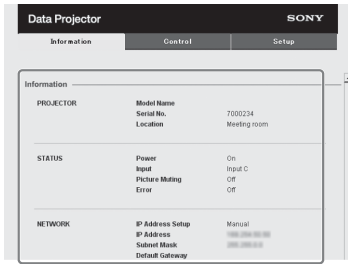
Le password di amministratore e utente devono essere comprese fra 8 e 16 caratteri e includere sia caratteri alfabetici, sia numerici. I caratteri alfabetici distinguono fra maiuscole/minuscole. Non è possibile impostare la password predefinita "Projector" come nuova password.

Nota

Se la password viene dimenticata, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Verifica delle informazioni relative al proiettore

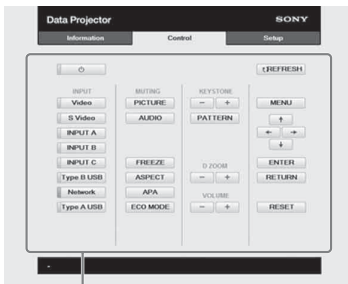
È possibile verificare le impostazioni correnti del proiettore nella pagina Information.



Area informazioni

Gestione del proiettore da un computer

Il proiettore può essere controllato dal computer utilizzando la pagina Control.



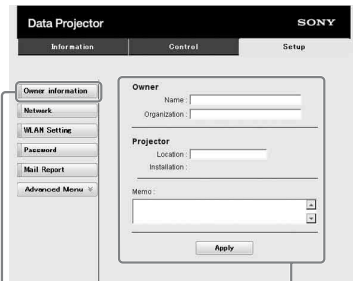
Area di utilizzo

Le funzioni dei pulsanti visualizzati nell'area di utilizzo corrispondono a quelle dei tasti presenti sul telecomando in dotazione.

Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica

Impostare la funzione rapporto di posta elettronica nella pagina Setup. I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

- 1 Fare clic su [Owner information] per inserire le informazioni del proprietario registrate nel rapporto di posta elettronica.



Pulsante Owner information

1

- 2 Impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica. Fare clic su [Mail Report] per aprire la pagina Mail Report.
Lamp Reminder (Lamp1): impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica per la sostituzione della lampada. Per ripristinare Lamp Reminder, eseguire "Reimp. timer lamp." sul proiettore (pagina 32).
Maintenance Reminder: impostare i tempi della funzione rapporto di posta elettronica per la manutenzione. Per ripristinare Maintenance Reminder, selezionare la casella di controllo RESET, quindi fare clic su [Apply].

Pulsante Mail Report

3 Immettere l'indirizzo di posta elettronica in uscita nella casella Email Address, quindi selezionare la casella di controllo Report Timing del rapporto di posta elettronica da inviare.

4 Impostare l'account di posta elettronica per l'invio dei rapporti di posta elettronica.

Mail Address: immettere l'indirizzo di posta elettronica.

Outgoing Mail Server (SMTP): immettere l'indirizzo del server di posta in uscita (SMTP).

Required Authentication: selezionare questa casella di controllo se per l'invio del messaggio di posta elettronica è richiesta l'autenticazione.

Requires the use of POP

Authentication before sending email (POP before SMTP): selezionare questa casella di controllo per eseguire l'autenticazione POP prima dell'invio di e-mail.

Incoming Mail Server (POP3):

immettere l'indirizzo del server di posta in arrivo (POP3) da utilizzare per l'autenticazione POP.

Account Name: immettere l'account di posta elettronica.

Password: immettere la password.

SMTP Authentication: selezionare questa casella di controllo per eseguire l'autenticazione SMTP prima dell'invio di e-mail.

Account Name: immettere l'account di posta elettronica.

Password: immettere la password.

5 Verificare i contenuti del rapporto di posta elettronica.

Quando si seleziona [View], vengono visualizzati i contenuti del rapporto di posta elettronica.

6 Inviare il messaggio di posta elettronica di prova.

Selezionare la casella di controllo Invio del messaggio di posta elettronica di prova, quindi scegliere [Apply] per inviare il messaggio di posta elettronica di prova all'indirizzo impostato.

Note

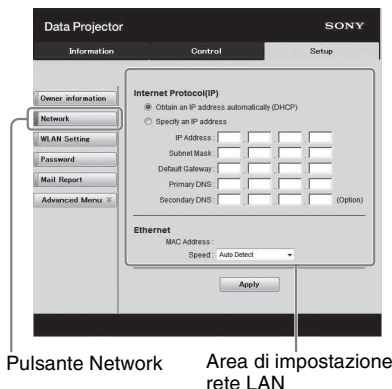
- La funzione rapporto di posta elettronica non è disponibile se la rete utilizza l'opzione "Outbound Port25 blocking", che impedisce l'accesso al server SMTP.
- Non è possibile immettere nella casella di testo i caratteri che seguono: " ' " " " " \ " " & " " < " " > "

Impostazione della rete LAN del proiettore

Impostare la funzione della rete LAN nella pagina Setup.

I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

- 1 Fare clic su [Network] per aprire la pagina Network.



Pulsante Network

Area di impostazione rete LAN

- 2 Impostare le voci per il protocollo internet.

Obtain an IP address automatically:

fornisce automaticamente le impostazioni di rete tramite una funzione del server DHCP, per esempio il router. L'indirizzo IP, la subnet mask, il gateway predefinito, il DNS primario e il DNS secondario visualizzano i valori forniti da un server DHCP.

Specify an IP address: impostare la rete manualmente.

- IP Address:** inserire l'indirizzo IP del proiettore.
- Subnet Mask:** inserire la subnet mask del proiettore.
- Default Gateway:** inserire il gateway predefinito del proiettore.
- Primary DNS:** inserire il server DNS primario del proiettore.
- Secondary DNS:** inserire il server DNS secondario del proiettore.

- 3 Impostare le voci per Ethernet.

MAC Address: visualizza l'indirizzo MAC del proiettore.

Speed: selezionare la velocità della rete del proiettore.

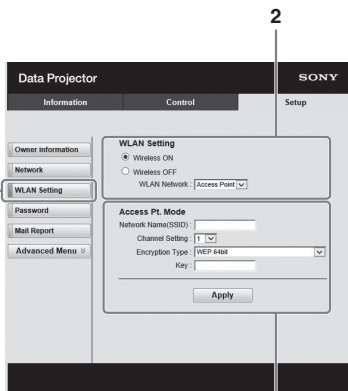
Impostazione della rete WLAN del proiettore

Impostare la funzione della rete WLAN nella pagina Setup.

I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

Per utilizzare la rete LAN wireless, è necessario un USB wireless LAN module IFU-WLM3 (non in dotazione).

- 1 Fare clic su [WLAN Setting] per aprire la pagina WLAN Setting.



Pulsante WLAN Setting

3-(a)

- 2 Abilitare o disabilitare l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

Wireless ON: abilita l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

Wireless OFF: disabilita l'emissione di onde radio del modulo LAN wireless USB.

WLAN Network: imposta i modi per il modulo LAN wireless USB.

Voci	Descrizioni
Access Point	Attiva il modulo LAN wireless USB come punto di accesso. Impostare le voci per la rete WLAN manualmente.
Client	Attiva il modulo LAN wireless USB come client.

3 (a) Immettere le impostazioni per Access Point Mode.

Quando il modulo LAN wireless USB è attivato come punto di accesso, impostare le voci per il punto di accesso.

Network Name (SSID): Immettere

l'SSID del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Point" (pagina 43).

L'impostazione predefinita è "VPL + l'indirizzo MAC della LAN".

Channel Setting: Selezionare il canale del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Point" (pagina 43).

Encryption Type: Selezionare il metodo di sicurezza del punto di accesso se "WLAN Network" è impostato su "Access Point" (pagina 43).

Tipo di crittografia	Descrizioni
Open	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso sull'autenticazione sistema aperto.
WEP 64bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (64bit).
WEP 128bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su MIX. (corrisponde ai metodi di sicurezza WPA-PSK (TKIP/AES) e WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WPA2-PSK (AES).

Key: immettere la password per il metodo di sicurezza del punto di accesso sulla base del tipo di crittografia selezionato come indicato di seguito:

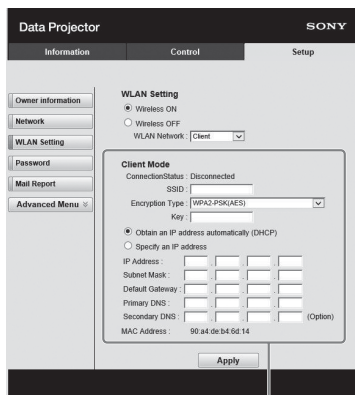
Tipo di crittografia	Password
Open	La password non può essere immessa.
WEP 64bit	Immettere 5 caratteri ASCII come password.
WEP 128bit	Immettere 13 caratteri ASCII come password.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK (AES)	Immettere da 8 a 63 caratteri ASCII come password.

Le impostazioni predefinite del metodo di sicurezza e delle relative password sono:

Metodo di sicurezza: WEP 64bit
Password: sony1

(b) Immettere le impostazioni per Client Mode.

Quando il modulo LAN wireless USB è attivato come client, impostare le voci per il client (impostare le voci per il punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi).



3-(b)

Connection Status: visualizza lo stato della connessione tra il punto di accesso e il proiettore.

SSID: immettere l'SSID nel punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi.

Encryption Type: selezionare il metodo di sicurezza del punto di accesso a cui il proiettore cerca di connettersi dall'elenco seguente.

Tipo di crittografia	Descrizioni
Open	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso sull'autenticazione sistema aperto.
WEP 64bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (64bit).
WEP 128bit	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WEP (128bit).
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES))	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su MIX. (corrisponde ai metodi di sicurezza WPA-PSK (TKIP/AES) e WPA2-PSK (AES)).
WPA2-PSK(AES)	Imposta il metodo di sicurezza del punto di accesso su WPA2-PSK (AES).

Key: immettere la password per il metodo di sicurezza del punto di accesso sulla base del tipo di crittografia selezionato come indicato di seguito:

Tipo di crittografia	Password
Open	La password non può essere immessa.
WEP 64bit	Immettere 5 caratteri ASCII come password.
WEP 128bit	Immettere 13 caratteri ASCII come password.
MIX (WPA-PSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)) o WPA2-PSK(AES)	Immettere da 8 a 63 caratteri ASCII come password.

Obtain an IP address automatically: fornisce automaticamente le impostazioni di rete tramite una

funzione del server DHCP, per esempio il router. L'indirizzo IP, la subnet mask, il gateway predefinito, il DNS primario e il DNS secondario visualizzano i valori forniti da un server DHCP.

Specify an IP address: impostare la rete manualmente.

-IP Address: inserire l'indirizzo IP del proiettore.

-Subnet Mask: inserire la subnet mask del proiettore.

-Default Gateway: inserire il gateway predefinito del proiettore.

-Primary DNS: inserire il server DNS primario del proiettore.

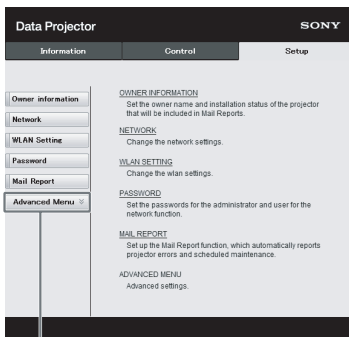
-Secondary DNS: inserire il server DNS secondario del proiettore.

MAC Address: visualizza l'indirizzo MAC per il modulo LAN wireless USB.

Impostazione di etichette personalizzate per i connettori di ingresso del proiettore

È possibile cambiare le diciture delle etichette dei connettori di ingresso che verranno visualizzate nella schermata proiettata sulla pagina Setup. Affinché le diciture inserite per le etichette vengano applicate, è necessario fare clic su [Apply].

1 Fare clic su [Advanced Menu] per aprire la pagina Setup.



Pulsante Advanced Menu

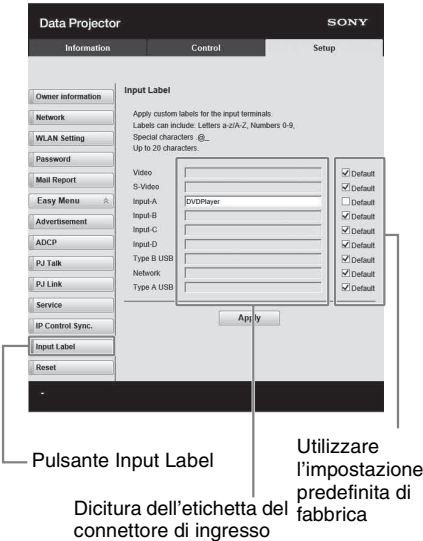
2 Fare clic su [Input Label] e aprire la finestra di impostazione Input Label.

Deselezionare la casella di controllo corrispondente all'etichetta che si desidera modificare e immettere la dicitura desiderata. È possibile immettere fino a 20 caratteri scegliendo tra i caratteri specificati di seguito.

Lettere dell'alfabeto: da "a" a "z", da "A" a "Z"

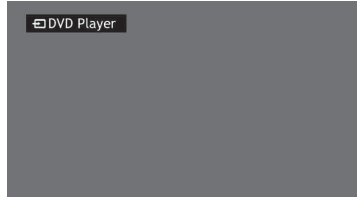
Numeri: da "0" a "9"

Caratteri: ":", "@", " _ "



3 Fare clic sul pulsante [Apply] per applicare le diciture impostate per le etichette.

La dicitura dell'etichetta visualizzata sullo schermo viene aggiornata quando si cambia l'ingresso del proiettore.

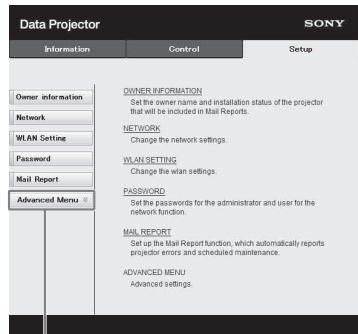


Schermata con la visualizzatore dell'etichetta del connettore di ingresso

Impostazione del protocollo di controllo del proiettore

Modificare le impostazioni per il protocollo di controllo sulla pagina Setup. I valori immessi non vengono applicati fino alla selezione di [Apply].

1 Fare clic su [Advanced Menu] per visualizzare i pulsanti per ulteriori impostazioni.



Pulsante Advanced Menu

2 (a) Impostare Advertisement.

Area di impostazione Advertisement Service



Pulsante Advertisement

Start Advertisement Service:

Impostare Advertisement su abilitato o disabilitato. Le voci per Advertisement sono abilitate soltanto quando questa funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Community:

Immettere il nome della comunità per Advertisement e PJ Talk. Se il nome della comunità per Advertisement viene modificato, anche quello per PJ Talk dovrà essere cambiato. È possibile immettere solo quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita di fabbrica è "SONY". Si raccomanda di modificare il nome della comunità rispetto all'impostazione predefinita di fabbrica per evitare accessi non autorizzati al proiettore da altri computer.

-Port No.:

Immettere la porta di trasmissione di Advertisement. L'impostazione predefinita di fabbrica è "53862".

-Interval:

Immettere l'intervallo di trasmissione (secondi) di Advertisement. L'impostazione predefinita di fabbrica è "30".

-Broadcast Address:

Immettere la destinazione dei dati tramite Advertisement. Se non viene immesso nulla, i dati saranno trasmessi nella stessa sottorete.

(b) Impostare ADCP.

Area di impostazione ADCP Service



Pulsante ADCP

Start ADCP Service:

impostare ADCP su attivato o disattivato. Le voci per ADCP sono attivate solo quando è attivata questa funzione. La funzione è abilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Requires Authentication:

impostare l'autenticazione per ADCP su attivata o disattivata. La password è uguale a quella dell'amministratore della pagina Web.

-Port No.:

immettere la porta server di ADCP. L'impostazione predefinita è "53095".

-Timeout:

immettere la durata (secondi) del termine della comunicazione ADCP in caso di disconnessione. L'impostazione predefinita è "60".

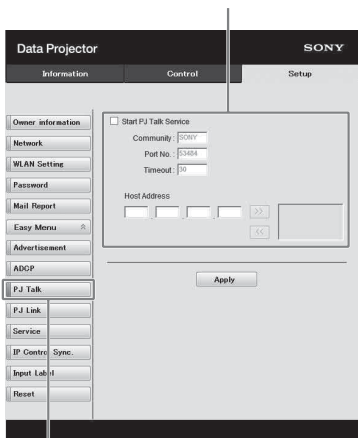
-Host Address:

immettere l'indirizzo IP che si consente al server ADCP di ricevere. Se non viene specificato alcun indirizzo IP, la ricezione dei comandi sarà consentita da qualsiasi indirizzo IP. Dal momento in cui viene specificato l'indirizzo IP, l'accesso sarà consentito solo da tale

indirizzo IP. Per motivi di sicurezza, si consiglia di specificare un indirizzo IP per limitare l'accesso.

(c) Impostare PJ Talk.

Area di impostazione PJ Talk Service



Pulsante PJ Talk

Start PJ Talk Service:

Impostare PJ Talk su abilitato o disabilitato. Le voci per PJ Talk sono abilitate soltanto quando questa funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Community:

Immettere il nome della comunità per Advertisement e PJ Talk. Se il nome della comunità per PJ Talk viene modificato, anche quello per Advertisement dovrà essere cambiato. È possibile immettere solo quattro caratteri alfanumerici. L'impostazione predefinita di fabbrica è "SONY". Si raccomanda di modificare il nome della comunità rispetto all'impostazione predefinita di fabbrica per evitare accessi non autorizzati al proiettore da altri computer.

-Port No.:

Immettere la porta del server di PJ Talk. L'impostazione predefinita di fabbrica è "53484".

-Timeout:

Immettere il tempo (secondi) trascorso il quale la comunicazione PJ Talk viene

terminata in caso di disconnessione.

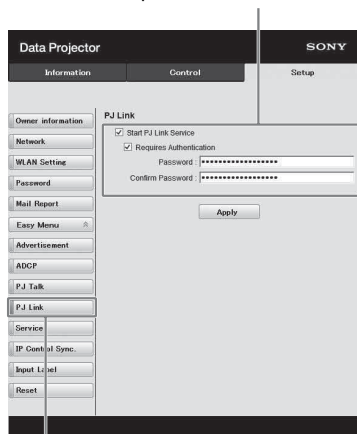
L'impostazione predefinita di fabbrica è "30".

-Host Address:

Immettere l'indirizzo IP che il server PJ Talk è autorizzato a ricevere. Se non viene immesso alcun indirizzo IP, i comandi ricevuti saranno autorizzati da qualsiasi indirizzo IP. Dal momento in cui viene immesso l'indirizzo IP, l'accesso sarà permesso soltanto da quel determinato indirizzo IP. Per motivi di sicurezza, si raccomanda di immettere un indirizzo IP per limitare gli accessi.

(d) Impostare PJ Link.

Area di impostazione PJ Link Service



Pulsante PJ Link

Start PJ Link Service:

Impostare PJ Link su abilitato o disabilitato. Le voci per PJ Link sono abilitate soltanto quando questa funzione è abilitata. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

-Requires Authentication:

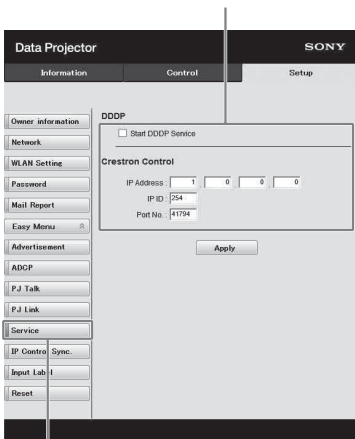
Impostare l'autenticazione per PJ Link su abilitata o disabilitata.

-Password:

Immettere la password per l'autenticazione per PJ Link. Per informazioni sulla password predefinita di fabbrica, consultare le caratteristiche tecniche di PJ Link.

(e) Impostare il servizio di sistema.

Area di impostazione del servizio di sistema



Pulsante Service

Start DDDP Service:

Impostare DDDP su abilitato o disabilitato. Per ulteriori informazioni, consultare le caratteristiche tecniche di DDDP nel documento di riferimento di AMX Corporation. La funzione è disabilitata come impostazione predefinita di fabbrica.

Crestron Control:

Per ulteriori informazioni, consultare le caratteristiche tecniche nei cataloghi dei prodotti ecc. di Crestron Corporation.

-IP Address.:

Immettere il server di sistema Crestron.

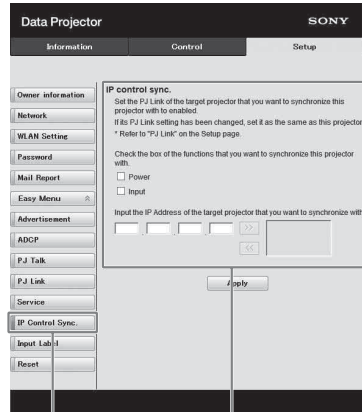
-IP ID:

Immettere l'ID IP per il protocollo CIP.

-Port No.:

Immettere il numero di porta per il server protocollo CIP.

(f) Impostare la funzione IP Control Sync. *1



IP Control Sync.
Pulsante

IP Control Sync.
Area di impostazione

-Power:

Impostare su abilitato per cambiare lo stato di alimentazione del proiettore con cui l'unità sta tentando di sincronizzarsi allo stesso stato dell'unità quando si accende/spegne l'unità.

-Input:

Impostare su abilitato per cambiare il connettore di ingresso del proiettore con cui l'unità sta tentando di sincronizzarsi allo stesso dell'unità quando si cambia il connettore di ingresso sull'unità.*2

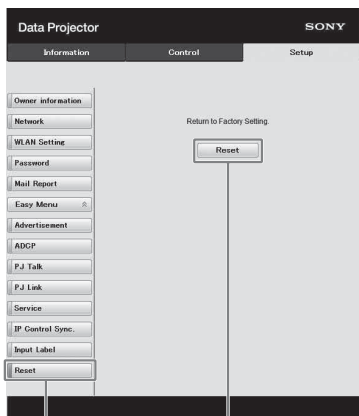
-IP Address:

Immettere l'indirizzo IP del proiettore con cui l'unità sta cercando di sincronizzarsi.

*1: Abilitare la funzione PJ Link del proiettore con cui l'unità si dovrà sincronizzare, quindi impostare l'autenticazione e la password di PJ Link allo stesso modo dell'unità.

*2: Il connettore di ingresso non può essere cambiato a seconda del proiettore a cui l'unità sta cercando di sincronizzarsi.

(g) Reimpostare le impostazioni di rete.



Pulsante Reset

Reset

Reset:

Reimpostare tutte le impostazioni del browser Web sui valori predefiniti di fabbrica.

Utilizzo della funzione di presentazione tramite rete

La funzione di presentazione tramite rete consente di effettuare quanto segue:

- Collegare un massimo di otto computer al proiettore.
- Proiettare immagini da un massimo di quattro computer simultaneamente.
- Collegando un modulo LAN wireless USB (non in dotazione) al proiettore come punto di accesso, è possibile collegare il proiettore con un massimo di sette computer contemporaneamente.

La funzione di presentazione tramite rete necessita dell'installazione di Projector Station for Network Presentation (CD-ROM in dotazione). Per informazioni sugli aggiornamenti di Projector Station for Network Presentation, visitare il sito web Sony all'indirizzo seguente: <https://www.servicesplus.sel.sony.com/>

I requisiti di sistema richiesti per utilizzare l'applicazione sono indicati di seguito.

SO

Windows XP: Home/Professional

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (consigliato)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

CPU

Pentium4 2,8GHz o superiore

Note

- Per installare l'applicazione, è necessario disporre dei diritti amministrativi.
- Se non si dispone dei diritti amministrativi, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- Se è installato un firewall o un software di protezione, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- A seconda del tipo di scheda di rete, l'applicazione potrebbe non funzionare correttamente.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione.

Installazione di Projector Station for Network Presentation

- 1** Chiudere tutte le applicazioni in esecuzione.
- 2** Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM del computer.
- 3** Aprire il CD-ROM.
Per Windows:
Fare doppio clic sul file .exe. Quando viene visualizzato il messaggio "User Account Control", fare clic su "Allow" o "Yes".
Per Mac:
Fare doppio clic su the .pkg file.
- 4** Attenersi alle istruzioni a schermo per installare il software.

Avvio di Projector Station for Network Presentation

- 1 Collegare il proiettore a una rete.
Con una connessione cablata, collegare il proiettore a un cavo LAN, quindi effettuare le impostazioni di rete. Per ulteriori informazioni, consultare “Imp. LAN” (pagina 34) o “Impostazione della rete LAN del proiettore” (pagina 42).
Per la connessione wireless, vedere “Connettore LAN” (pagina 12) o “Connettore USB (tipo A) (↔)” (pagina 12). Inoltre controllare “Imp. WLAN” (pagina 34).
- 2 Accendere il proiettore.
Selezionare “Rete” come sorgente di ingresso (pagina 18).
- 3 Avviare Projector Station for Network Presentation.
Per Windows:
Selezionare [Start]-[All Programs]-[Projector Station for Network Presentation] sul computer.
Per Mac:
Fare doppio clic su [Projector Station for Network Presentation] nella cartella Applications.

Proiezione dell'immagine

La prima volta che si avvia Projector Station for Network Presentation in seguito all'installazione sul computer, viene visualizzata la finestra della guida ai collegamenti. Tale finestra fornisce informazioni relative alle impostazioni necessarie per la connessione. Si raccomanda di leggerle attentamente. All'avvio successivo dell'applicazione, in primo luogo viene visualizzata la finestra di selezione del metodo di connessione. Dalla finestra di selezione del metodo di connessione è possibile fare riferimento in qualsiasi momento alla finestra della guida alla connessione.

Per Windows

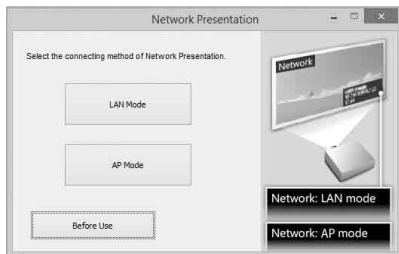
Finestra della guida alla connessione



- 1 Selezionare il metodo di connessione.
Fare riferimento alle informazioni sulla rete visualizzate nella schermata proiettata del proiettore e selezionare “LAN Mode” oppure “AP Mode”.
LAN Mode: Selezionare questo modo se “Imp. visualizz.” in “Presentazione rete” è impostato su “Modo LAN” nel menu del proiettore. In questa modalità, il computer si connette alla rete LAN cablata del proiettore oppure al modulo LAN wireless USB del proiettore che funge da client (“Rete WLAN” pagina 34).
AP Mode: Selezionare questo modo se “Imp. visualizz.” in “Presentazione rete” è impostato su “Modo PA” nel menu del proiettore. In questa modalità, il computer si connette al modulo LAN wireless USB del proiettore che funge da punto di accesso (“Rete WLAN” pagina 34).

Per Windows:

Finestra di selezione del metodo di connessione



Nota

La visualizzazione dell'applicazione sullo schermo è soggetta a modifiche senza preavviso.

2 Impostando il proiettore, un'immagine sarà proiettata su.

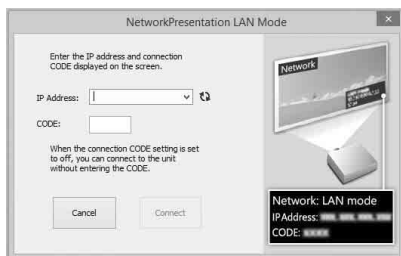
a) Per LAN Mode

Fare riferimento alle informazioni di rete visualizzate nella schermata proiettata del proiettore a cui deve connettersi il computer, e inserire l'indirizzo IP e il CODICE collegam.. Se "CODE" è "----", "CODICE collegam." (pagina 34) è impostato su "Disin.". Il computer può effettuare la connessione senza che venga immesso "CODE".

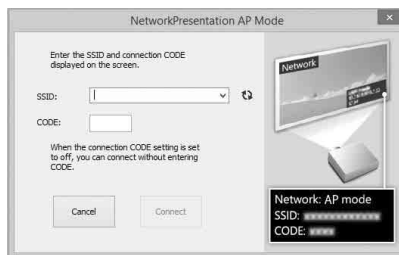
b) Per AP Mode

Fare riferimento alle informazioni di rete visualizzate nella schermata proiettata del proiettore a cui deve connettersi il computer, e inserire l'SSID e il CODICE collegam.. Se "CODE" è "----", "CODICE collegam." è impostato su "Disin.". Il computer può effettuare la connessione senza che venga immesso "CODE". Se è stata impostata la password wireless per l'SSID ("Impostazione della rete WLAN del proiettore" a pagina 43), verrà visualizzata la finestra di immissione della password mentre il computer cercherà di stabilire la connessione. Immettere la password per effettuare la connessione. La password non viene visualizzata nella schermata proiettata, onde evitare fughe di dati sensibili.

Network Presentation modo LAN



Network Presentation modo PA




Finestra di immissione della password wireless



Note

- Quando un proiettore è collegato a una rete mediante una connessione wireless, se il "SSID" viene modificato rispetto ai valori di fabbrica, è possibile che non venga trovato.
- Quando un proiettore è collegato a una rete mediante una connessione cablata, a seconda dell'ambiente di rete, è possibile che non venga trovato.

3 Fare clic su "Connect".


Facendo clic sul pulsante "Connect", viene visualizzato un dispositivo di comando nella schermata del computer e il computer inizia a proiettare un'immagine (pagina 54). Se un altro utente sta proiettando un'immagine, fare clic su  per iniziare a proiettare. Se nessun utente sta proiettando un'immagine, sullo schermo viene visualizzato il dispositivo di controllo e inizia la proiezione dell'immagine.

Note

- Le impostazioni relative alla visualizzazione (come la risoluzione del computer) cambiano quando viene attivata la proiezione dell'immagine.
- Se "Ingresso" è impostato su una voce diversa da "Rete" (pagina 18), il proiettore non inizierà a proiettare l'immagine nemmeno in seguito alla pressione del

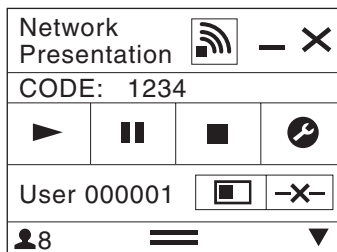
pulsante “Connect”. Se si desidera proiettare l’immagine, selezionare “Rete” per cambiare lo stato della visualizzazione.

Impostazioni di connessione

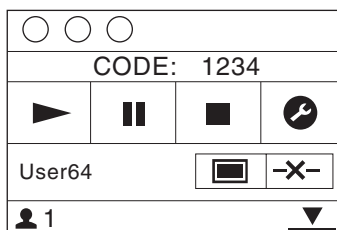
Voce	Descrizione delle voci
IP Address	Consente di inserire l’indirizzo IP. Propone un elenco degli indirizzi IP dei proiettori della rete e degli indirizzi IP dei proiettori collegati fino a quel momento.
SSID	Consente di inserire il SSID. Propone un elenco dei SSID delle periferiche e dei SSID dei proiettori collegati al computer fino a quel momento.
 Pulsante Aggiorna	Consente di cercare nuovamente la rete e di aggiornare l’elenco dei proiettori proposti.
Wireless Password	Consente di inserire la password wireless del SSID. Se viene utilizzato autenticazione a sistema aperto, l’inserimento della password wireless non è necessario.
CODE	Consente di inserire il CODICE collegam. visualizzato sullo schermo del proiettore.
Connect	Consente di collegare il proiettore impostato tramite le voci precedenti e di iniziare a proiettare un’immagine.






Utilizzo del dispositivo di controllo











Per Windows:



Per Mac:



Voci	Funzioni
	Avvia la proiezione dell’immagine.
	Mette in pausa la proiezione dell’immagine.
	Interrompe la proiezione dell’immagine (lo schermo diventa nero).
	Modifica le impostazioni dell’applicazione.
	Esegue la disconnessione del proiettore.
	Seleziona un metodo di proiezione e inizia la proiezione di un’immagine.

Voci	Funzioni
Metodo di proiezione	L'immagine non viene proiettata.
	Proiezione a schermo intero.
	Proiezione nella metà sinistra dello schermo.
	Proiezione nella metà destra dello schermo.
	Proiezione nel quadrante superiore sinistro dello schermo.
	Proiezione nel quadrante superiore destro dello schermo.
	Proiezione nel quadrante inferiore sinistro dello schermo.
	Proiezione nel quadrante inferiore destro dello schermo.
	Visualizza la potenza del segnale wireless.
CODE	Visualizza il CODICE collegam. del proiettore collegato al computer.
	Visualizza il numero di utenti collegati al proiettore.
	Visualizza lo stato degli utenti.

Funzione di proiezione con un solo clic

Projector Station for Network Presentation consente di creare un collegamento per registrare l'impostazione di connessione. Avviando l'applicazione tramite tale collegamento è possibile proiettare l'immagine sul proiettore registrato.

1 Creare un file.

Per Windows

Creare un collegamento a NetworkPresentation.exe. Copiare il collegamento a Projector Station for Network Presentation, oppure fare clic con il pulsante destro del mouse su NetworkPresentation.exe nella cartella

installata per selezionare "Crea collegamento" dal menu pop-up.

Per Mac

Creare un file di testo con un nome qualsiasi utilizzando un editor di testo. Impostare il formato su "formato Solo testo".

2 Registrare l'impostazione di connessione.

Per Windows

Registrare le impostazioni. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul collegamento creato e selezionare "Proprietà" dal menu pop-up. Immettere le impostazioni del proiettore a cui il computer deve connettersi in "Destinazione" dalla scheda "Collegamento" e salvare. Per quanto riguarda il formato per le impostazioni, fare riferimento ai formati dei comandi nel formato dell'opzione.

Per Mac

Immettere le impostazioni del proiettore a cui il computer deve connettersi nel file di testo creato e salvare. Per quanto riguarda l'immissione delle impostazioni, fare riferimento al formato dei comandi nel formato dell'opzione. Fare clic con il pulsante destro del mouse sul file di testo creato e selezionare "Ottieni informazioni" dal menu di scelta rapida. Cambiare l'estensione del nome del file visualizzato in "Nome ed estensione" impostando ".npr".

Formato dell'opzione

Formato del comando

Per LAN Mode

- connect [IP Address]:[CODE]:[Imp. visualizz.]

Per AP Mode

- wifi [SSID]:[Wireless Password]: [CODE]:[Imp. visualizz.]

Voci di impostazione	Descrizioni
IP Address	Consente di assegnare l'indirizzo IP del proiettore a cui deve connettersi il computer.
SSID	Consente di assegnare l'SSID del proiettore a cui deve connettersi il computer.
Wireless Password	Consente di assegnare la password wireless per l'SSID. Se come metodo di sicurezza si utilizza l'autenticazione a sistema aperto, immettere "open". Se è impostato "P.to acc.(Auto.)" per il modulo LAN wireless USB, immettere "Auto".*1
CODE	Assegnare le impostazioni del CODICE collegam. del proiettore. on: consente di attivare la visualizzazione delle finestre di dialogo per l'immissione del CODICE collegam. mentre il computer sta cercando di effettuare la connessione con il proiettore. off: le finestre di dialogo per l'immissione del CODICE collegam. non vengono visualizzate mentre il computer sta cercando di effettuare la connessione con il proiettore. Se l'opzione "CODICE collegam." del proiettore è impostata su "Inser.", si verifica un errore di autenticazione.
Imp. visualizz.	Consente di impostare lo stato relativo al momento in cui il proiettore inizia a proiettare un'immagine. 0: non viene visualizzata un'immagine quando il computer inizia a proiettare un'immagine. È necessario attivare la proiezione di un'immagine con il dispositivo di comando. 1: viene visualizzata un'immagine quando il computer inizia a proiettare un'immagine.

*1: "P.to acc.(Auto.)" può essere selezionato solo sui modelli compatibili. Questo modello non è compatibile con le impostazioni di "P.to acc.(Auto.)".

Esempi di comandi

Esempio 1)

Se sono state effettuate le impostazioni sotto riportate per il proiettore a cui il computer deve connettersi e si desidera visualizzare un'immagine quando il computer avvia la connessione con esso

Rete: LAN Mode

IP Address:192.168.1.187

CODICE collegam.: Inser.

Per Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector
Station for Network Presentation\Network
Presentation.exe -connect 192.168.1.187:on:1
```

Per Mac

```
-connect 192.168.1.187:on:1
```

Esempio 2)

Se sono state effettuate le impostazioni sotto riportate per il proiettore a cui il computer deve connettersi e si desidera visualizzare un'immagine quando il computer avvia la connessione con esso

Rete: AP Mode

SSID: VPL012ABC

Wireless Password: sony1

CODICE collegam.: Disin.

Per Windows

```
C:\Program Files (x86)\Sony\Projector
Station for Network Presentation\Network
Presentation.exe -wifi VPL012ABC:
sony1:off:1
```

Per Mac

```
-wifi VPL012ABC:sony1:off:1
```


Uso di Projector Station for Network Presentation senza installazione sul computer.

Projector Station for Network Presentation è disponibile anche in una versione portatile che può essere utilizzata con supporti esterni, ad esempio con una chiavetta USB. Pertanto, è possibile copiare Projector Station for Network Presentation sui supporti esterni per trasportarla e utilizzarla su altri computer, anche se alcune funzioni sono soggette a limitazioni.

1 Aprire il CD-ROM fornito in dotazione.

Per Windows

Fare doppio clic sul file “PJS_NetworkPresentationP_XXX.exe”.
Se viene visualizzata la finestra User Account Control, fare clic su “Allow” oppure su “Yes”.

Per Mac

Fare doppio clic sul file “PJS_NetworkPresentationP_XXX.pkg”.

2 Seguire le istruzioni nelle procedure guidate per installare il software applicativo.

3 Avviare Projector Station for Network Presentation.

Per Windows

Fare doppio clic sull'icona del collegamento di Projector Station for Network Presentation creata nella cartella di installazione dell'applicazione.

Per Mac

Fare doppio clic su Projector Station for Network Presentation nella cartella di installazione dell'applicazione.

Note

- L'applicazione può essere utilizzata solo su un sistema operativo che supporta l'applicazione.
- Prima di installare l'applicazione, assicurarsi che Projector Station for Network Presentation non sia in esecuzione.
- Assicurarsi che siano previsti diritti di accesso per il supporto esterno su cui verrà installata l'applicazione e che tutti i file presenti sul supporto esterno siano chiusi.

Elenco dei codici di errore utilizzati per Projector Station for Network Presentation

Codice di errore	Significato/intervento	Pagina
NPR-E1701	Errore durante l'apertura del dispositivo WLAN del computer. Verificare il corretto funzionamento della funzione WLAN del computer.	43
NPR-E1702	Errore durante la scansione del punto di accesso. Verificare il corretto funzionamento della funzione WLAN del computer.	43
NPR-E1703	Errore durante l'acquisizione di informazioni relative al punto di accesso. Controllare la funzione WLAN del computer e verificare se sono presenti più reti WLAN.	16, 43
NPR-E1704	Impossibile trovare il punto di accesso. Verificare che i dispositivi siano connessi correttamente, che l'SSID immessa sia corretta e che il proiettore sia acceso.	18, 56
NPR-E1705	Si è cercato di stabilire una connessione con WEP64 bit o WEP128 bit ma il tentativo non è andato a buon fine. Verificare che l'impostazione di sicurezza della funzione WLAN del proiettore sia corretta.	56
NPR-E1706	Si è cercato di stabilire una connessione con MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES), ma il tentativo non è andato a buon fine. Verificare che l'impostazione di sicurezza della funzione WLAN del proiettore sia corretta.	56
NPR-E1707	È stata utilizzata un'impostazione di sicurezza diversa da WEP 64bit, WEP 128bit, MIX (WPAPSK/WPA2-PSK (TKIP/AES)), WPA2-PSK (AES). Verificare che l'SSID immessa sia corretta e che l'impostazione di sicurezza della funzione WLAN del proiettore sia corretta.	16, 56
NPR-E1708	Impossibile acquisire il profilo di rete. Verificare il corretto funzionamento della funzione WLAN del computer.	–
NPR-E1709	L'autenticazione del punto di accesso è andata a buon fine, ma si è verificato un errore durante l'associazione. Verificare se esistono più reti WLAN o se il proiettore ha cambiato stato mentre il computer cercava di connettersi a esso.	–
NPR-E1802	Errore durante l'acquisizione dell'indirizzo IP in seguito alla connessione al punto di accesso. Verificare l'SSID e la password di sicurezza immesse e l'impostazione del software di sicurezza del computer.	–
NPR-E1803	La connessione al punto di accesso è stata effettuata correttamente, ma si è verificato un errore durante l'acquisizione delle informazioni. Controllare l'impostazione del software di sicurezza del computer.	–
NPR-E1804	È stata effettuata la connessione a una SSID (punto di accesso) diversa da quella assegnata. Ricominciare dall'impostazione della connessione.	54

Codice di errore	Significato/intervento	Pagina
NPR-E2101	Impossibile ricevere una risposta dal proiettore. La risposta potrebbe essere bloccata oppure il proiettore potrebbe aver interrotto la connessione in rete durante la comunicazione. Verificare l'impostazione del software di sicurezza del computer, lo stato di alimentazione e la composizione della rete del proiettore.	–



Riproduzione di video e audio tramite la connessione USB

È possibile anche riprodurre video e audio semplicemente collegando il proiettore e un computer con un cavo USB A-B (non in dotazione).

Per riprodurre video e audio usando una connessione USB è necessario avviare USB Display. I requisiti di sistema richiesti per utilizzare l'applicazione sono indicati di seguito.

SO

Windows XP: Home/Professional (consigliato)

Windows Vista: Home Premium/Business/Ultimate/Enterprise

Windows 7: Home Premium/Professional (consigliato)/Ultimate/Enterprise

Windows 8/8.1

Mac OS X: 10.6.x/10.7.x/10.8.x/10.9.x/10.10.x

CPU

Pentium4 2,8GHz o superiore

Avvio di USB Display

- 1 Collegare il proiettore e il computer con un cavo USB A-B (non in dotazione) (pagina 11).
- 2 Accendere il proiettore.
Selezionare “Tipo B USB” come sorgente di ingresso (pagina 18). Dopo qualche istante, il proiettore viene riconosciuto come unità CD-ROM nel computer.
- 3 Aprire “USB Display” nell’unità CD-ROM.

Note

- La risoluzione del computer in uso cambia quando viene avviata l'applicazione.
- A seconda dell'impostazione del computer, l'applicazione può avviarsi automaticamente.
- Una volta finito di utilizzare il proiettore, è possibile scollegare semplicemente il cavo USB senza utilizzare l'opzione per la rimozione sicura dell'hardware.
- È possibile che le immagini non siano proiettate correttamente a seconda dell'ambiente operativo o dell'applicazione.
- Se il sistema operativo in uso è Windows Vista, Windows 7 o Windows 8, si consiglia di disattivare Windows Aero.

Riproduzione di video e audio

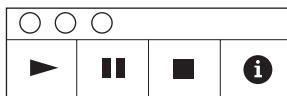
Dopo l'avvio di USB Display, sullo schermo viene visualizzato il dispositivo di controllo e la proiezione inizia automaticamente.





Utilizzo del dispositivo di controllo

Per Windows:



Per Mac:



Voci	Funzioni
	Avvio della proiezione audio/video.
	Pausa della proiezione audio/video.
	Arresto della proiezione audio/video (lo schermo diventa nero).
	Visualizza informazioni su USB Display.

Utilizzo di USB Media Viewer

È possibile cercare file di immagini salvati sul dispositivo di memoria USB inserito nel connettore USB del proiettore senza utilizzare il computer.

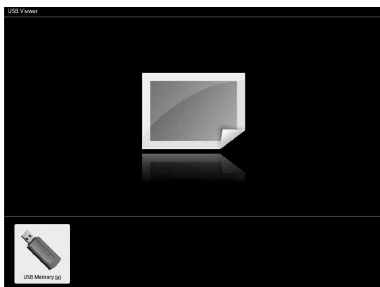
Formati di file e supporti di memorizzazione supportati:

- Supporti di memorizzazione supportati: memoria flash USB
- Formati supportati dei supporti di memorizzazione: formato FAT
- Formati di file supportati: JPEG (.jpg/.jpeg), Bitmap (.bmp), PNG (.png), GIF (.gif), TIFF (.tif/.tiff)

Note

- Non sono supportati exFAT, NTFS.
- Non sono supportati i file TIFF che contengono informazioni EXIF.
- Potrebbe risultare impossibile visualizzare file di immagini contenuti in un dispositivo di memoria USB collegato al proiettore tramite un hub USB.
- Le memorie USB protette potrebbero non funzionare correttamente.
- Un lettore di schede di memoria USB che viene riconosciuto come più di un'unità potrebbe non funzionare correttamente.
- Non è garantita la visualizzazione di file di immagini di dimensioni superiori a 4092 × 3072 pixel. Potrebbe essere necessario più tempo per la visualizzazione oppure la visualizzazione potrebbe risultare impossibile.
- Potrebbe risultare impossibile visualizzare una cartella con una struttura profonda o con un nome molto lungo.
- A seconda del tipo di file, è possibile che un'immagine non venga visualizzata.
- È possibile che file o cartelle con nomi che comprendono caratteri non alfanumerici non vengano visualizzati.
- Durante la visualizzazione di un file di immagini, non scollegare il dispositivo di memoria USB. Diversamente potrebbe verificarsi un malfunzionamento del dispositivo di memoria USB o del proiettore. Scollegare il dispositivo di memoria USB quando è visualizzata la schermata di selezione del dispositivo di memoria USB.

- 1 Collegare un dispositivo di memoria USB al proiettore (pagina 17).
- 2 Selezionare “Tipo A USB” come sorgente di ingresso (pagina 18).
- 3 Selezionare il dispositivo di memoria USB.



Premere il tasto ENTER per visualizzare il modo miniatura.

USB Media Viewer dispone di tre modi di visualizzazione: “modo miniatura”, “modo display” e “modo presentazione diapositive”.

Modo miniatura

I file di immagini della cartella sono visualizzati come elenco miniature.



Menu Opzioni

Premere il tasto $\uparrow/\downarrow/\leftarrow/\rightarrow$ sul telecomando per selezionare un'immagine, quindi premere il tasto ENTER. Il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

È possibile selezionare l'ordine di visualizzazione delle miniature e il metodo di visualizzazione dei file di immagini.

Voci	Descrizione delle voci
	Consente di nascondere il menu Opzioni.
	Consente di passare al modo display e di visualizzare l'immagine selezionata a schermo intero. (pagina 64)
	Consente di passare al modo presentazione diapositive e di avviare la presentazione dall'immagine selezionata. (pagina 64)
	Consente di ordinare i file di immagini.
	Consente di ordinare per nome in ordine alfabetico.
	Consente di ordinare per nome in ordine alfabetico inverso.
	Consente di ordinare per data in ordine cronologico.
	Consente di ordinare per data in ordine cronologico inverso.

Note

- I file privi di dati della miniatura (inclusi quelli creati da un'applicazione) sono visualizzati come icone vuote.
- È impossibile visualizzare più di 200 file di immagini e cartelle in una cartella.

Modo display








Nel modo display è possibile visualizzare un'immagine selezionata a schermo intero.



— Menu Opzioni

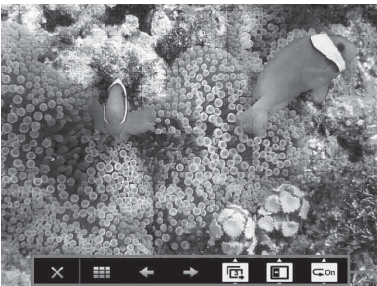
Premere il tasto ENTER sul telecomando. Il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

Voci	Descrizione delle voci
	Consente di nascondere il menu Opzioni.
	Consente di tornare al modo miniatura (pagina 63).
	Consente di ruotare l'immagine di 90 gradi in senso anti-orario.
	Consente di ruotare l'immagine di 90 gradi in senso orario.
	Consente di passare al modo presentazione diapositive e di avviare la presentazione dall'immagine selezionata. (pagina 64)
	Consente di visualizzare l'immagine precedente.
	Consente di visualizzare l'immagine successiva.

Modo presentazione diapositive


















Nel modo presentazione diapositive, le immagini vengono visualizzate come diapositive.



— Menu Opzioni

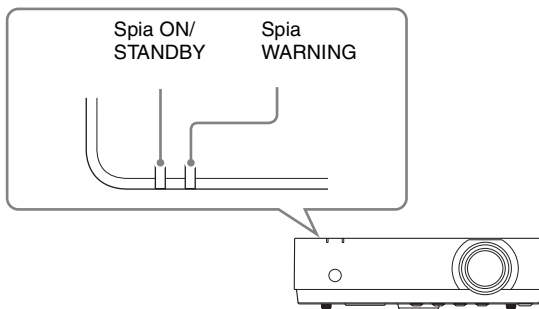
Premere il tasto ENTER sul telecomando. La presentazione viene messa in pausa e il menu Opzioni viene visualizzato nella parte inferiore dello schermo.

Menu Opzioni

Voci	Descrizione delle voci
	Consente di nascondere il menu Opzioni.
	Consente di tornare al modo miniatura (pagina 63).
	Consente di visualizzare l'immagine precedente.
	Consente di visualizzare l'immagine successiva.
	Premere il tasto ▲/▼ per modificare l'intervallo di transizione tra una diapositiva e l'altra.
	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 3 secondi.
	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 5 secondi.
	Per visualizzare l'immagine successiva dopo 10 secondi.
	Premere il tasto ▲/▼ per modificare l'effetto della presentazione.
	L'immagine successiva viene visualizzata con effetto mosaico.
	L'immagine successiva compare dal lato sinistro dello schermo.
	L'immagine successiva compare dal lato destro dello schermo.
	L'immagine successiva compare dal lato superiore dello schermo.
	L'immagine successiva compare dal lato inferiore dello schermo.
	Premere il tasto ▲/▼ per modificare l'impostazione di ripetizione della presentazione.
	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la presentazione ricomincia dalla prima diapositiva.
	Dopo aver visualizzato l'ultima immagine, la presentazione finisce e torna al modo miniatura.

Spie

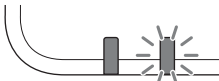

È possibile verificare lo stato o anomalie del proiettore controllando lo stato di illuminazione/lampeggiamento della spia ON/STANDBY e della spia WARNING sulla parte anteriore. Se le spie lampeggiano in rosso, risolvere il problema come indicato in “Spie di avvertimento e soluzioni” (pagina 67).



Indicazione dello stato di funzionamento

Stato spia	Stato di funzionamento	Significato
<p>(Accesa, (Spenta) rossa)</p>	Attesa	Viene fornita alimentazione al proiettore e il proiettore è in modo di attesa secondo le impostazioni.
<p>(Lampeggiante, (Spenta) verde)</p>	Riscaldamento/ Raffreddamento	Il proiettore si sta riscaldando dopo l'accensione o si sta raffreddando dopo lo spegnimento.
<p>(Accesa, (Spenta) verde)</p>	Accensione	Il proiettore è pronto per la proiezione.
<p>(Accesa, (Spenta) arancione)</p>	Altro stato di attesa	Il proiettore è in modalità No s. ingr. (Veglia).

Spie di avvertimento e soluzioni

Stato spia	Numero di lampeggiamenti	Significato	Soluzioni
 (Accesa, (Lampeg- rossa) gigante, rossa)	Due	Il pannello della lampada non è fissato saldamente.	Controllare come è stato installato il coperchio della lampada, assicurandosi che sia ben fissato.
	Tre	La lampada non illumina correttamente.	La temperatura della lampada è insolitamente elevata. Spegnerlo dopo che la lampada si è raffreddata. Se si verifica ancora lo stesso problema, spegnere nuovamente il proiettore e rimuovere la lampada (pagina 72), quindi verificare che la lampada non sia danneggiata. Se la lampada non è danneggiata, fissare nuovamente la lampada e riaccendere il proiettore. Se il problema si verifica ancora, è possibile che la lampada sia esaurita. In questo caso, sostituire la lampada con una nuova (pagina 72). Se la lampada è danneggiata, non effettuare la sostituzione della lampada da soli. Rivolgersi a personale Sony qualificato.
 (Lampeg- (Lampeg- gigante, gigante, rossa) rossa) Entrambe le spie lampeggiano	Due	La temperatura del proiettore è anomala.	<ul style="list-style-type: none"> • Verificare se il filtro dell'aria è intasato, quindi pulirlo o sostituirlo (pagina 74). • Verificare che le prese di ventilazione (aspirazione/scarico) non siano ostruite da un muro o da un oggetto e assicurare uno spazio sufficiente. • Verificare la temperatura ambiente e utilizzare il proiettore entro la gamma di temperatura di funzionamento.

Se le spie lampeggiano in modi differenti da quelli descritti, scollegare il cavo di alimentazione CA e accertarsi che la spia ON/STANDBY si spenga. Inserire quindi la spina del cavo di alimentazione CA nella presa a muro e accendere il proiettore.

Se il problema persiste, rivolgersi a personale Sony qualificato.

Elenco dei messaggi

Quando sull'immagine proiettata appare uno dei messaggi elencati di seguito, risolvere il problema in base alla tabella sottostante.

Messaggi	Significato/Soluzione	Pagina
Temp. alta! Lamp. off 1 min.	Controllare le voci sottostanti. <ul style="list-style-type: none">• Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite.• Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito.• Verificare che l'opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.	4, 37, 74
Frequenza fuori limite!	Modificare l'impostazione di uscita dell'apparecchiatura collegata scegliendo uno dei segnali supportati dal proiettore.	82
Verificare imp. Sel. segn. in. A.	Impostare "Sel. segn. in. A" su "Auto" o selezionare il tipo di segnale di ingresso corretto.	35
Pulire il filtro.	Pulire il filtro dell'aria.	74
Sostituire la lampada e pulire il filtro.	Sostituire la lampada con una lampada nuova e pulire il filtro dell'aria. Il messaggio viene visualizzato all'accensione, fin quando non si sostituisce la lampada e non si azzerà il relativo timer.	72, 74
La temperatura del proiettore è alta. Il modo Altitudine elev deve essere "Inser." se si usa il proiett ad altitudine elev.	Se il proiettore non viene utilizzato a quote pari o superiori a 1.500 m, controllare le voci sottostanti. <ul style="list-style-type: none">• Verificare che le prese di ventilazione non siano ostruite.• Verificare che il filtro dell'aria non sia ostruito.• Verificare che l'opzione Modo installazione nel menu Installazione sia impostata correttamente.	4, 37, 74
Non applicabile!	È stato premuto un tasto non valido.	–
Tasti di controllo bloccati!	"Bloc. tast. cont." è impostato su "Inser.".	33
Lampada proiettore in spegnimento. Tasto I/☺ p. riavviare.	È stato premuto il tasto I/☺ e la lampada del proiettore sta per spegnersi. Per annullare lo spegnimento, premere nuovamente il tasto I/☺ (il proiettore rimarrà acceso). Per spegnere immediatamente la lampada, tenere premuto il tasto I/☺ per alcuni secondi.	24
Osc. lampada	Riduce la luminosità della lampada quando è impostato "C. segnale statico". Quando viene rilevata una variazione del segnale, o si esegue un'operazione (tramite il telecomando o il pannello di controllo), viene ripristinato il livello di luminosità normale.	35
Dispositivo USB non supportato.	Collegare il dispositivo USB designato (modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione)).	12
Hub USB non supportato.	Il proiettore non supporta hub USB. Collegare il dispositivo USB designato (modulo LAN wireless USB IFU-WLM3 (non in dotazione)).	12
Verificare imp. HDBaseT. (Solo VPL-EW578)	Impostare "connettore HDBaseT/LAN" a seconda della connessione HDBaseT/LAN.	34

Risoluzione dei problemi

Prima di richiedere la riparazione del proiettore, provare a diagnosticare il problema attenendosi alle istruzioni di seguito.

Sintomi	Soluzione	Pagina
L'alimentazione non si accende.	Verificare che il cavo di alimentazione CA sia collegato saldamente.	–
	Quando “Bloc. tast. cont.” è impostato su “Inser.”, non è possibile accendere il proiettore utilizzando il tasto I/⏻ sul proiettore.	33
	Se la lampada o il pannello della lampada non vengono fissati saldamente, non è possibile accendere il proiettore.	72
Immagine assente.	Controllare che il cavo di collegamento sia collegato saldamente all'apparecchiatura esterna.	10
	Verificare che il segnale del computer sia impostato per essere inviato solo a un monitor esterno. Se il computer è impostato per la trasmissione del segnale sia al monitor del computer che a un monitor esterno, l'immagine del monitor esterno potrebbe non essere visualizzata correttamente. Impostare il computer in modo che trasmetta il segnale solo al monitor esterno.	18
	Verificare se l'applicazione “USB Display” o “Projector Station for Network Presentation” è in esecuzione.	51, 60
	Verificare se il dispositivo di memoria USB collegato al proiettore è compatibile con il proiettore.	62
	Verificare che la sorgente di ingresso sia correttamente selezionata.	18
	Verificare se l'audio dell'immagine è disattivato premendo il tasto BLANK.	7
L'applicazione “USB Display” o “Projector Station for Network Presentation” non si avvia.	Verificare se il computer collegato al proiettore è conforme ai requisiti di sistema indicati per le applicazioni.	51, 60
Il computer non riesce a collegarsi al proiettore.	<ul style="list-style-type: none">• Verificare le “Imp. LAN” sul proiettore.• Verificare le condizioni della connessione wireless.	34
La visualizzazione su schermo non appare.	Le indicazioni a schermo non sono visualizzate se “Stato” nel menu Funzionamento è impostato su “Disin.”.	33
Il rapporto di formato della visualizzazione non è corretto/ l'immagine viene visualizzata più piccola/ una parte dell'immagine non viene visualizzata.	L'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente poiché non è possibile valutare correttamente il segnale in ingresso. In questo caso, impostare manualmente l'opzione “Formato”.	7, 28, 30

Sintomi	Soluzione	Pagina
L'immagine ha una forma trapezoidale.	Le immagini diventano trapezoidali a causa dell'angolo di proiezione. In tal caso, è possibile correggere la distorsione trapezoidale mediante la funzione Trapezio.	7, 21, 37
	Quando "Trapezio V" è impostato su "Manuale", la funzione Trapezio non si attiva automaticamente. Impostare "Trapezio V" su "Auto" oppure su "Manuale" per effettuare l'impostazione manualmente.	7, 21, 37
	Quando il proiettore è posizionato su una superficie non uniforme, la funzione potrebbe non funzionare correttamente. In questo caso, selezionare "Manuale" per effettuare l'impostazione manuale di "Trapezio V".	7, 21, 37
L'immagine è troppo scura o troppo chiara.	Le impostazioni relative a "Luminosità", "Contrasto" e "Modo lampada" consentono di regolare la luminosità dell'immagine. Verificare che il valore sia appropriato.	27, 35
	L'immagine diventa scura se la lampada si brucia. Verificare "Timer lampada" e sostituire la lampada con una lampada nuova, se necessario.	38, 72
	"C. segnale statico" è impostato su "Inser."	35
	Durante la soppressione dell'immagine, la lampada viene oscurata per ridurre il consumo di energia.	35
	In assenza di segnale video in ingresso, la lampada viene oscurata per ridurre il consumo di energia.	–
L'immagine diventa più scura o più chiara.	Se la lampada rimane oscurata a lungo, il livello di luminosità potrebbe aumentare temporaneamente, ma non si tratta di un malfunzionamento.	–
	Quando "Modo lampada" è impostato su "Auto", la luminanza della lampada cambia a seconda dell'immagine in ingresso.	34
L'immagine non è nitida.	Verificare che il proiettore sia stato messo a fuoco.	19
	L'immagine perde nitidezza se sull'obiettivo si è accumulata della condensa. In tal caso, lasciare acceso il proiettore per circa due ore prima di utilizzarlo.	–
L'immagine è disturbata.	Controllare che il cavo di collegamento sia collegato correttamente all'apparecchiatura esterna.	10
Audio assente. (Solo VPL-EW578/ EW575/EW455/ EW435/EX575/EX455/ EX435)	Verificare che i cavi di collegamento tra il proiettore e l'apparecchiatura audio o video esterna siano collegati saldamente.	10
	Verificare che l'apparecchiatura audio esterna sia impostata correttamente.	–
	L'audio non viene emesso se "Altoparlante" è impostato su "Disin."	32
	L'audio non viene trasmesso se è attiva l'esclusione dell'audio.	8
	Verificare che il volume non sia regolato al minimo.	8, 32
Il telecomando non funziona.	Verificare che le pile siano inserite correttamente.	–
	Verificare che le pile non siano scariche.	–

Sintomi	Soluzione	Pagina
La ventola è rumorosa.	<p>Nei casi che seguono, il rumore della ventola è spesso superiore al normale durante il raffreddamento della lampada o nel corso di altre operazioni.</p> <ul style="list-style-type: none"> • “Modo lampada” è impostato su “Alto”. • L’unità è utilizzata in un luogo ad alta quota. “Modo quota el.” è impostato su “Inser.”. • L’unità è utilizzata in un luogo dalla temperatura elevata. 	35, 37
	<p>Se le prese di ventilazione sono ostruite, la temperatura interna del proiettore aumenta e la ventola diventa più rumorosa. Verificare che le prese di ventilazione (aspirazione/scarico) non siano ostruite da un muro o da un oggetto e assicurare uno spazio sufficiente.</p>	4, 4
	<p>Verificare se il filtro dell’aria è intasato, quindi pulirlo o sostituirlo.</p>	74
L’immagine risulta distorta dalla connessione HDBaseT. (solo VPL-EW578)	<p>Verificare la corretta messa a terra del cavo di alimentazione CA dell’unità. Utilizzare il cavo LAN schermato tipo STP (Shielded Twisted Pair).</p>	–
L’immagine non è proiettata correttamente quando il proiettore è collegato tramite il connettore HDBaseT e i cavi vengono inseriti o rimossi da altri connettori. (solo VPL-EW578)	<p>Modificare il connettore di ingresso per proiettare l’immagine correttamente.</p>	–
Nel modo di attesa si sente il rumore della ventola. (solo VPL-EW578)	<p>Se “Modo di attesa” è impostato su “Standard”, alcune funzioni, come la ventola, potrebbero rimanere attive anche nel modo di attesa. Tuttavia, non si tratta di un’anomalia di funzionamento.</p>	–

Sostituzione della lampada

Sostituire la lampada con una nuova se viene visualizzato un messaggio sull'immagine proiettata (pagina 68).

Per la sostituzione, utilizzare una lampada per proiettore LMP-E221 (non in dotazione).

Attenzione

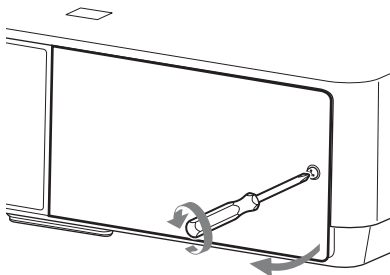
- La lampada resta calda dopo aver spento il proiettore. **Tocando la lampada, ci si potrebbe ustionare le dita. Quando si sostituisce la lampada, aspettare almeno un'ora dopo lo spegnimento del proiettore affinché si raffreddi a sufficienza.**
- Non consentire la penetrazione di oggetti metallici o infiammabili nell'alloggiamento della lampada dopo la rimozione di quest'ultima, per evitare scosse elettriche o incendi. Non inserire le mani nell'alloggiamento.

Note

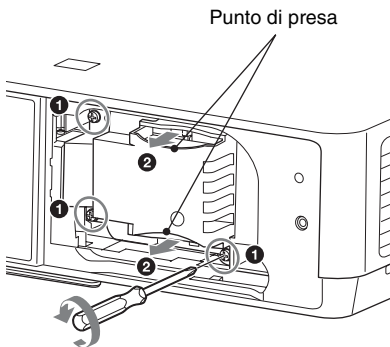
- **Se la lampada si rompe, rivolgersi a personale Sony qualificato. Non sostituire personalmente la lampada.**
- Durante la rimozione della lampada, afferrarne il punto di presa e tirarla nella posizione prevista. Se si tocca una parte della lampada diversa dalla posizione prevista, si potrebbero riportare infortuni o ustioni. Se la lampada viene tirata mentre il proiettore è inclinato, in caso di rottura i frammenti potrebbero disperdersi, causando infortuni.

1 Spegnerne il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa a muro.

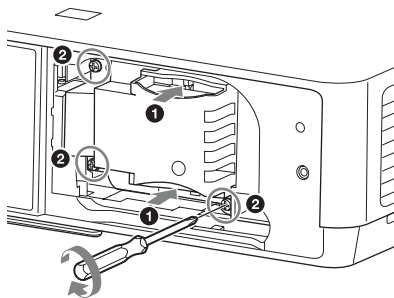
2 Quando la lampada si è raffreddata sufficientemente, aprire il pannello della lampada allentando 1 vite.



3 Allentare le 3 viti sulla lampada (1), quindi estrarre la lampada afferrando il punto di presa (2).



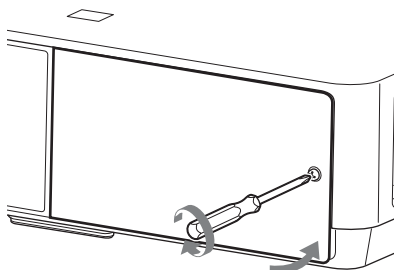
- 4** Inserire completamente la nuova lampada finché è saldamente in posizione (1). Serrare le 3 viti (2).



Nota

L'alimentazione non viene attivata se la lampada non è fissata correttamente.

- 5** Chiudere il pannello della lampada e serrare 1 vite.



- 6** Collegare il cavo di alimentazione CA a una presa a muro e accendere il proiettore.

- 7** Azzerare il timer della lampada per la notifica della successiva sostituzione. Selezionare “Reimp. timer lamp.” nel menu Funzione, quindi premere il tasto ENTER. Quando viene visualizzato un messaggio, selezionare “Sì” per azzerare il timer della lampada (pagina 32).

Pulizia del filtro dell'aria

Se sull'immagine proiettata viene visualizzato un messaggio in cui si richiede di pulire il filtro dell'aria, procedere alla pulizia del filtro (pagine 66, 68).

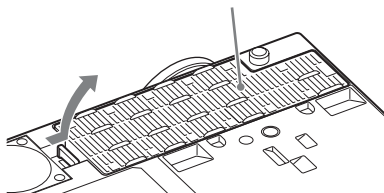
Se non è possibile togliere la polvere dal filtro dell'aria anche dopo la pulizia, sostituirlo con un filtro nuovo. Per i dettagli sul nuovo filtro dell'aria, rivolgersi al personale Sony qualificato.

Attenzione

Wenn Sie den Projektor auch nach der angezeigten Meldung weiter verwenden, kann sich Staub ansammeln und den Filter verstopfen. Als Folge davon erhöht sich möglicherweise die Temperatur im Inneren des Geräts und es besteht die Gefahr einer Fehlfunktion oder Feuergefahr.

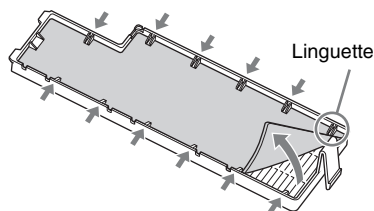
- 1 Spegnere il proiettore e scollegare il cavo di alimentazione CA dalla presa CA.
- 2 Estrarre e rimuovere il coperchio del filtro dell'aria dall'unità.

Coperchio del filtro dell'aria



- 3 Pulire il filtro dell'aria con un aspirapolvere.

Tirare fuori e rimuovere il coperchio del filtro dell'aria e pulirlo con un aspirapolvere.



- 4 Fissare nuovamente il coperchio del filtro dell'aria sull'unità.

Nota

Accertarsi di fissare il coperchio del filtro dell'aria saldamente; in caso contrario, potrebbe verificarsi un malfunzionamento.

Caratteristiche tecniche

Voci		Descrizioni
Sistema di proiezione		Sistema a 3 LCD
Dispositivo di visualizzazione	Dimensioni effettive di visualizzazione	VPL-EW578/EW575: 19,0 mm, 3 piastre, rapporto di formato 16:10 VPL-EW455/EW435: 15,0 mm, 3 piastre, rapporto di formato 16:10 VPL-EX575/EX570/EX455/EX450/EX435/EX430: 16,0 mm, 3 piastre, rapporto di formato 4:3
	Elementi dell'immagine effettivi	VPL-EW578/EW575/EW455/EW435: 3.072.000 pixel (1.280 × 800 pixel, 3 piastre) VPL-EX575/EX570/EX455/EX450/EX435/EX430: 2.359.296 pixel (1.024 × 768 pixel, 3 piastre)
Obiettivo di proiezione	Zoom	VPL-EW578/EW575/EX575/EX570: Zoom manuale: 1,6 volte VPL-EW455/EW435/EX455/EX450: Zoom manuale: 1,3 volte VPL-EX435/EX430: Zoom manuale: 1,2 volte
	Messa a fuoco	Manuale
Sorgente luminosa		Lampada al mercurio ad alta pressione, tipo 225 W
Dimensioni immagine proiettata		Da 0,76 m a 7,62 m
Flusso luminoso (luminosità)		VPL-EW578/EW575: 4.300 lm VPL-EX575/EX570: 4.200 lm VPL-EX455/EX450: 3.600 lm VPL-EW455: 3.500 lm VPL-EX435/EX430: 3.200 lm VPL-EW435: 3.100 lm (quando "Modo lampada" è impostato su "Alto")
Altoparlante (solo VPL-EW578/ EW575/EW455/ EW435/EX575/ EX455/EX435)		16 W × 1 (monoaurale)
Frequenza di scansione applicabile *1		Orizzontale: 15 kHz - 92 kHz, Verticale: 48 Hz - 92 Hz
Risoluzione *1	Quando si riceve in ingresso il segnale di un computer	Massima risoluzione del display: 1.600 × 1.200 pixel (ridimensionamento) Risoluzione visualizzazione pannello: VPL-EW578/EW575/EW455/EW435: 1.280 × 800 pixel VPL-EX575/EX570/EX455/EX450/EX435/EX430: 1.024 × 768 pixel
	Quando si riceve in ingresso un segnale video	NTSC, PAL, SECAM, 480/60i, 576/50i, 480/60p, 576/50p, 720/60p, 720/50p, 1080/60i, 1080/50i, 1080/60p, 1080/50p



Altro

Voci	Descrizioni
Standard colore	NTSC _{3.58} , PAL, SECAM, NTSC _{4.43} , PAL-M, PAL-N, PAL60
INPUT OUTPUT (Computer/video)	<p>INPUT A Connettore di ingresso RGB/YPbPr: Mini D-sub 15-piedini femmina, G con sinc/Y: 1 V_{p-p} ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, RGB/PbPr: 0,7 V_{p-p} ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: alta impedenza livello TTL, positivo/negativo Connettore di ingresso audio (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Mini-spinotto stereo, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm</p> <hr/> <p>INPUT B Connettore di ingresso RGB: Mini D-sub 15 piedini femmina, RGB: 0,7 V_{p-p} ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: alta impedenza livello TTL, positivo/negativo Connettore di ingresso audio (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Mini-spinotto stereo, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm</p> <hr/> <p>INPUT C/ INPUT D Connettore di ingresso HDMI (L'uscita audio è disponibile solo sui modelli VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): HDMI 19 piedini, HDCP, supporto audio HDMI</p> <hr/> <p>S VIDEO (SVIDEO IN) Connettore di ingresso S-Video: Mini DIN 4 piedini, Y: 1 V_{p-p} ± 2dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, C: (segnale burst) 0,286 (NTSC)/0,3 (PAL/SECAM) V_{p-p} ± 2 dB, 75 ohm limitati Connettore di ingresso audio (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Jack fono × 2, ingresso nominale 500 mVrms, impedenza di ingresso superiore a 47 kohm</p> <hr/> <p>VIDEO (VIDEO IN) Connettore di ingresso video: Presa a piedini, 1 V_{p-p} ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati Connettore di ingresso audio (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Condiviso con S VIDEO</p> <hr/> <p>OUTPUT Connettore di uscita MONITOR: Mini D-sub 15 piedini femmina, G con sinc/Y: 1 V_{p-p} ± 2 dB, sinc negativo, 75 ohm limitati, RGB/PbPr: 0,7 V_{p-p} ± 2 dB, 75 ohm limitati, segnale sinc: HD, VD 4 V (aperto), 1 V_{p-p} (75 ohm), positivo/negativo Connettore di uscita audio (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Mini-spinotto stereo, 1 Vrms (volume massimo, con ingresso 500 mVrms), impedenza di uscita 5 kohm</p>

Voci	Descrizioni
Altri connettori	<p>Connettore RS-232C: D-sub 9-piedini maschio</p> <p>Connettore LAN: RJ45, 10BASE-T/100BASE-TX Connettore HDBaseT*4/LAN: RJ45, HDBaseT/100BASE-TX Segnale trasmissibile HDBaseT: HDMI (video, audio), RS-232C, Ethernet Cavo HDBaseT LAN: Tipo STP (CAT5e o superiore, diritto, non in dotazione), lunghezza massima: 100 m</p> <p>Connettore USB: tipo A</p> <p>Connettore USB: tipo B</p> <p>Ingresso microfono (solo VPL-EW578/EW575/EW455/EW435/EX575/EX455/EX435): Mini-spinotto</p>
Temperatura e umidità di funzionamento	0 °C – 40 °C / 20% ~ 80% (senza condensa)
Temperatura di immagazzinamento/ Umidità di immagazzinamento	- 10 °C – + 60 °C / 20% – 80% (senza condensa)
Requisiti di alimentazione	<p>VPL-EW578: 100 V - 240 V CA, 3,5 A - 1,5 A, 50/60 Hz</p> <p>VPL-EW575/EW455/EX575/EX455/EX435: 100 V - 240 V CA, 3,4 A - 1,5 A, 50/60 Hz</p> <p>VPL-EW435: 100 V - 240 V CA, 3,2 A - 1,4 A, 50/60 Hz</p> <p>VPL-EX570/EX450/EX430: 100 V - 240 V CA, 3,1 A - 1,4 A, 50/60 Hz</p>
Potenza assorbita	<p>VPL-EW578: 100 V - 120 V CA: 344 W 220 V - 240 V CA: 328 W</p> <p>VPL-EW575/EW455: 100 V - 120 V CA: 332 W 220 V - 240 V CA: 319 W</p> <p>VPL-EW435: 100 V - 120 V CA: 318 W 220 V - 240 V CA: 306 W</p> <p>VPL-EX575/EX455/EX435: 100 V - 120 V CA: 333 W 220 V - 240 V CA: 320 W</p> <p>VPL-EX570/EX450/EX430: 100 V - 120 V CA: 303 W 220 V - 240 V CA: 291 W</p>
Potenza assorbita (modalità di attesa)	<p>100 V - 120 V CA: 0,50 W (se “Modo di attesa” è impostato su “Basso”) 220 V - 240 V CA: 0,50 W (se “Modo di attesa” è impostato su “Basso”)</p>



Altro

Voci	Descrizioni
Potenza assorbita (modalità di attesa con rete collegata)	VPL-EW578: 100 V - 120 V CA: 19,8 W (LAN) 14,3 W (modulo WLAN opzionale) 20,8 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se "Modo di attesa" è impostato su "Standard") 220 V - 240 V CA: 26,7 W (LAN) 19,1 W (modulo WLAN opzionale) 27,6 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se "Modo di attesa" è impostato su "Standard") VPL-EW575/EW455/EW435/EX575/EX570/EX455/ EX450/EX435/EX430: 100 V - 120 V CA: 5,5 W (LAN) 6,0 W (modulo WLAN opzionale) 6,2 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se "Modo di attesa" è impostato su "Standard") 220 V - 240 V CA: 5,8 W (LAN) 6,3 W (modulo WLAN opzionale) 6,6 W (tutti i morsetti e le reti collegati) (se "Modo di attesa" è impostato su "Standard")
Calore dissipato	VPL-EW578: 100 V - 120 V CA: 1.174 BTU/h 220 V - 240 V CA: 1.119 BTU/h VPL-EW575/EW455: 100 V - 120 V CA: 1.133 BTU/h 220 V - 240 V CA: 1.088 BTU/h VPL-EW435: 100 V - 120 V CA: 1.085 BTU/h 220 V - 240 V CA: 1.044 BTU/h VPL-EX575/EX455/EX435: 100 V - 120 V CA: 1.136 BTU/h 220 V - 240 V CA: 1.092 BTU/h VPL-EX570/EX450/EX430: 100 V - 120 V CA: 1.034 BTU/h 220 V - 240 V CA: 993 BTU/h
Dimensioni standard (L/A/P)	VPL-EW578/EW575: Circa 365 × 105,3 × 267,7 mm Circa 365 × 96,2 × 252 mm (escluse sporgenze) VPL-EX575/EX570: Circa 365 × 105,3 × 259 mm Circa 365 × 96,2 × 252 mm (escluse sporgenze) VPL-EW455/EW435/EX455/EX450/EX435/EX430: Circa 365 × 105,3 × 252 mm Circa 365 × 96,2 × 252 mm (escluse sporgenze)
Peso	VPL-EW578/EW575: circa 4,1 kg VPL-EX575: circa 4 kg VPL-EW455/EW435/EX570/EX455/EX435: circa 3,9 kg VPL-EX450/EX430: circa 3,8 kg

Voci	Descrizioni
Accessori in dotazione	Vedere “Verifica degli accessori in dotazione” nella Guida rapida all’uso in dotazione.
Accessori opzionali.*2 *3	Lampada per proiettore LMP-E221 (di ricambio) Modulo LAN wireless USB IFU-WLM3

Note

- *1: Per informazioni, vedere “Segnali di ingresso accettabili” a pagina 82.
- *2: Le informazioni sugli accessori riportate nel presente manuale sono aggiornate al mese di novembre 2016.
- *3: Non tutti gli accessori opzionali sono disponibili in tutte le nazioni o le aree geografiche. Verificare presso il rivenditore Sony autorizzato di zona.
- *4: Solo VPL-EW578.

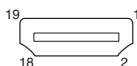
Il design e le caratteristiche tecniche dell’unità, compresi gli accessori opzionali, sono soggetti a modifica senza preavviso.



Altro

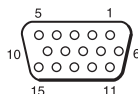
Assegnazione dei piedini

Connettore HDMI (HDMI, femmina)



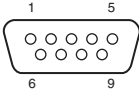
1	TMDS Data2+	11	TMDS Clock (schermatura)
2	TMDS Data2 (schermatura)	12	TMDS Clock-
3	TMDS Data2-	13	N.C.
4	TMDS Data1+	14	RESERVED (N.C.)
5	TMDS Data1 (schermatura)	15	SCL
6	T.M.D.S. Data1 -	16	SDA
7	TMDS Data0+	17	Massa DDC
8	TMDS Data0 (schermatura)	18	Alimentazione +5 V
9	TMDS Data0-	19	Hot plug Rilevazione
10	TMDS Clock+		

Connettore di ingresso RGB (mini D-sub 15 piedini, femmina)



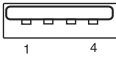
1	Ingresso video (rosso) R	9	Ingresso alimentazione per DDC
2	Ingresso video (verde) G	10	GND
3	Ingresso video (blu) B	11	GND
4	GND	12	DDC/SDA
5	RESERVE	13	Segnale sinc orizzontale
6	GND (R)	14	Segnale sinc verticale
7	GND (G)	15	DDC/SCL
8	GND (B)		

Connettore RS-232C:(D-sub 9 piedini, maschio)



1	NC	6	NC
2	RXDA	7	RTS
3	TXDA	8	CTS
4	DTR	9	NC
5	GND		

Connettore USB (tipo A, femmina)



1	V _{BUS} (4,4 - 5,25 V)
2	Data-
3	Data+
4	Massa

Connettore USB (tipo B, femmina)



1	VCC (+5 V)
2	Data-
3	Data+
4	Massa



Altro

Segnali di ingresso accettabili*1

Segnale da computer

Risoluzione	fH[kHz]/ fV[Hz]	Connettore di ingresso		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
640 × 350	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 400	31,5/70	●		●
	37,9/85	●		●
640 × 480	31,5/60	●	●	●
	35,0/67	●		●
	37,9/73	●		●
	37,5/75	●		●
	43,3/85	●		●
800 × 600	35,2/56	●		●
	37,9/60	●	●	●
	48,1/72	●		●
	46,9/75	●		●
	53,7/85	●		●
832 × 624	49,7/75	●		●
1024 × 768	48,4/60	●	●	●
	56,5/70	●		●
	60,0/75	●		●
	68,7/85	●		●
1152 × 864	64,0/70	●		●
	67,5/75	●		●
	77,5/85	●		●
1152 × 900	61,8/66	●		●
1280 × 960	60,0/60	●	●	●
1280 × 1024	64,0/60	●	●	●
	80,0/75	●		●
	91,1/85	●		●
1400 × 1050	65,3/60	●	●	●
1600 × 1200	75,0/60	●	●	●
1280 × 768	47,8/60		●	
1280 × 720	45,0/60	●	●*2	●
1920 × 1080	67,5/60		●*3	
1366 × 768	47,7/60	●	●	●

Risoluzione	fH[kHz]/ fV[Hz]	Connettore di ingresso		
		RGB/ YPbPr	HDMI	RGB
1440 × 900	55,9/60	●	●	●
1280 × 800	49,7/60	●	●	●

Segnale TV digitale*4

Segnale	fV[Hz]	Connettore di ingresso	
		RGB/ YPbPr	HDMI
480i	60	●	●
576i	50	●	●
480p	60	●	●
576p	50	●	●
1080i	60	●	●
1080i	50	●	●
720p	60	●	●
720p	50	●	●
1080p	60		●
1080p	50		●

Segnale TV analogico

Segnale	fV[Hz]	Connettore di ingresso
		VIDEO/S VIDEO
NTSC	60	●
PAL/SECAM	50	●

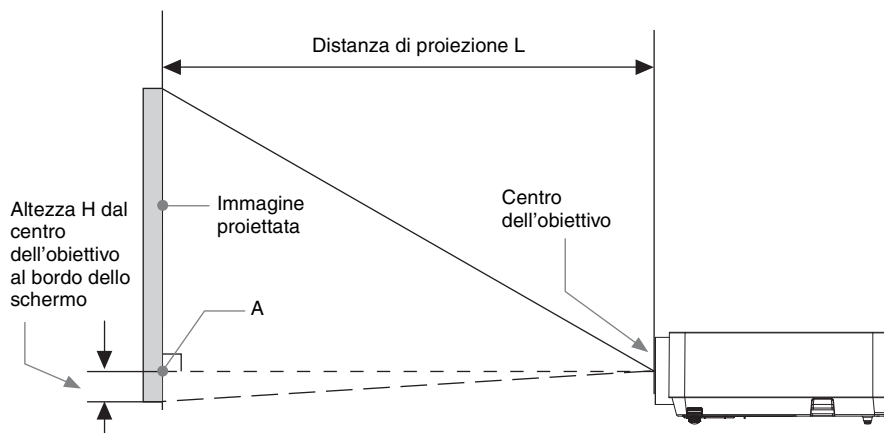
Note

- *1: ● Se è presente in ingresso un segnale diverso da quelli elencati nella tabella, l'immagine potrebbe non essere visualizzata correttamente.
- Un segnale in ingresso destinato a una risoluzione dello schermo diversa da quella del pannello non verrà visualizzato nella sua risoluzione originale. Il testo e le linee potrebbero non essere uniformi.
- *2: Identificato come segnale di trasmissione filmati di 720/60p.
- *3: Identificato come segnale di trasmissione filmati di 1080/60p.
- *4: È supportato solo G con sinc/Y.

Distanza di proiezione

La distanza di proiezione è la distanza tra la parte anteriore dell'obiettivo e la superficie dell'immagine proiettata. Di seguito viene descritta la distanza di proiezione e l'altezza dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo per ogni dimensione dello schermo proiettato. Altezza H indica l'altezza a partire dalla parte inferiore dell'immagine proiettata (parte superiore per il montaggio a soffitto) fino al punto A (determinato disegnando una linea perpendicolare dal centro dell'obiettivo alla superficie dell'immagine proiettata).

Installazione sul pavimento



* Il numero sarà negativo se la parte inferiore dell'immagine proiettata è più bassa di A.

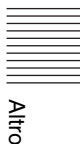


Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EW578/EW575)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,72 × 1,08	1,92-3,09	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,15 × 1,35	2,41-3,87	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,58 × 1,62	2,90-4,66	-0,29	-0,29
150 pollici (3,81 m)	3,23 × 2,02	3,63-5,83	-0,37	-0,37
200 pollici (5,08 m)	4,31 × 2,69	4,85-7,79	-0,49	-0,49

Formula della distanza di proiezione (VPL-EW578/EW575)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1 (Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,024366 \times D-0,0315$	$L=0,039132 \times D-0,0357$

Espressione n.2 (Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00246 \times D$	$H=-0,00246 \times D$

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EW455/EW435)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,72 × 1,08	2,35-3,06	-0,11	-0,11
100 pollici (2,54 m)	2,15 × 1,35	2,94-3,83	-0,13	-0,13
120 pollici (3,05 m)	2,58 × 1,62	3,53-4,61	-0,16	-0,16
150 pollici (3,81 m)	3,23 × 2,02	4,42-5,77	-0,20	-0,20
200 pollici (5,08 m)	4,31 × 2,69	5,91-7,70	-0,27	-0,27

Formula della distanza di proiezione (VPL-EW455/EW435)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,029654 \times D-0,0291$	$L=0,038671 \times D-0,0282$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00135 \times D$	$H=-0,00135 \times D$

Altro

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX575/EX570)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,29-3,68	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	2,87-4,61	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,45-5,54	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,32-6,94	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	5,77-9,26	-0,51	-0,51

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX575/EX570)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,028965 \times D-0,0315$	$L=0,046521 \times D-0,0363$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX455/EX450)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,24-2,92	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	2,81-3,66	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,38-4,40	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,23-5,51	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	5,65-7,36	-0,51	-0,51

Altro

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX455/EX450)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,028353 \times D-0,0294$	$L=0,036975 \times D-0,0282$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX435/EX430)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,41-2,88	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	3,02-3,60	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,63-4,33	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,54-5,42	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	6,06-7,24	-0,51	-0,51

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX435/EX430)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

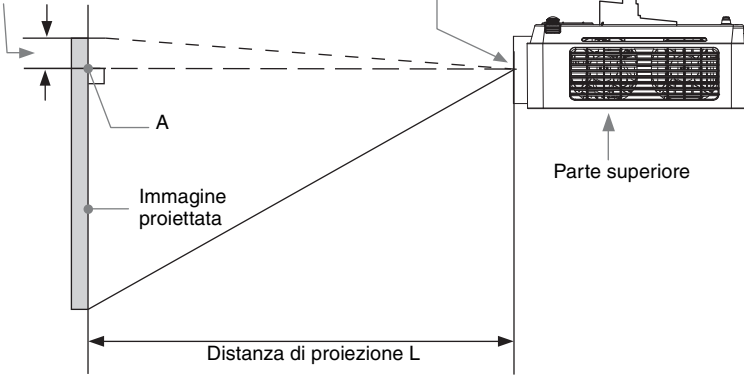
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,030411 \times D-0,0233$	$L=0,036318 \times D-0,0234$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Installazione a soffitto

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo



* Il numero sarà negativo se la parte superiore dell'immagine proiettata è più alta di A.

Altro

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EW578/EW575)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,72 × 1,08	1,92-3,09	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,15 × 1,35	2,41-3,87	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,58 × 1,62	2,90-4,66	-0,29	-0,29
150 pollici (3,81 m)	3,23 × 2,02	3,63-5,83	-0,37	-0,37
200 pollici (5,08 m)	4,31 × 2,69	4,85-7,79	-0,49	-0,49

Formula della distanza di proiezione (VPL-EW578/EW575)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,024366 \times D-0,0315$	$L=0,039132 \times D-0,0357$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00246 \times D$	$H=-0,00246 \times D$

Nota

Per l'installazione a soffitto, rivolgersi a un produttore di supporti per l'installazione a soffitto e utilizzare il supporto per l'installazione a soffitto specificato dal produttore per il montaggio del presente proiettore.

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EW455/EW435)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,72 × 1,08	2,35-3,06	-0,11	-0,11
100 pollici (2,54 m)	2,15 × 1,35	2,94-3,83	-0,13	-0,13
120 pollici (3,05 m)	2,58 × 1,62	3,53-4,61	-0,16	-0,16
150 pollici (3,81 m)	3,23 × 2,02	4,42-5,77	-0,20	-0,20
200 pollici (5,08 m)	4,31 × 2,69	5,91-7,70	-0,27	-0,27

Formula della distanza di proiezione (VPL-EW455/EW435)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,029654 \times D-0,0291$	$L=0,038671 \times D-0,0282$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00135 \times D$	$H=-0,00135 \times D$

Nota

Per l'installazione a soffitto, rivolgersi a un produttore di supporti per l'installazione a soffitto e utilizzare il supporto per l'installazione a soffitto specificato dal produttore per il montaggio del presente proiettore.

Altro

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX575/EX570)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,29-3,68	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	2,87-4,61	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,45-5,54	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,32-6,94	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	5,77-9,26	-0,51	-0,51

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX575/EX570)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,028965 \times D-0,0315$	$L=0,046521 \times D-0,0363$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Nota

Per l'installazione a soffitto, rivolgersi a un produttore di supporti per l'installazione a soffitto e utilizzare il supporto per l'installazione a soffitto specificato dal produttore per il montaggio del presente proiettore.

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX455/EX450)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,24-2,92	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	2,81-3,66	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,38-4,40	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,23-5,51	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	5,65-7,36	-0,51	-0,51

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX455/EX450)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,028353 \times D-0,0294$	$L=0,036975 \times D-0,0282$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Nota

Per l'installazione a soffitto, rivolgersi a un produttore di supporti per l'installazione a soffitto e utilizzare il supporto per l'installazione a soffitto specificato dal produttore per il montaggio del presente proiettore.

Altro

Tabella delle distanze di proiezione (VPL-EX435/EX430)

Unità: m

Dimensioni immagine proiettata		Distanza di proiezione L	Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Diagonale D	Larghezza × Altezza		Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
80 pollici (2,03 m)	1,63 × 1,22	2,41-2,88	-0,20	-0,20
100 pollici (2,54 m)	2,03 × 1,52	3,02-3,60	-0,25	-0,25
120 pollici (3,05 m)	2,44 × 1,83	3,63-4,33	-0,30	-0,30
150 pollici (3,81 m)	3,05 × 2,29	4,54-5,42	-0,38	-0,38
200 pollici (5,08 m)	4,06 × 3,05	6,06-7,24	-0,51	-0,51

Formula della distanza di proiezione (VPL-EX435/EX430)

D: Dimensioni dell'immagine proiettata (diagonale)

H: Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo

Espressione n.1(Distanza di proiezione L)

Unità: m

Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$L=0,030411 \times D-0,0233$	$L=0,036318 \times D-0,0234$

Espressione n.2(Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo)

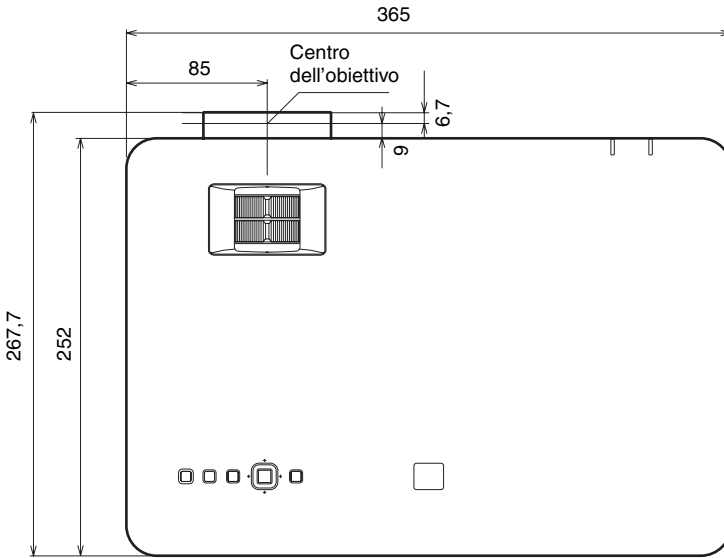
Altezza H dal centro dell'obiettivo al bordo dello schermo	
Distanza di proiezione minima L	Distanza di proiezione massima L
$H=-0,00254 \times D$	$H=-0,00254 \times D$

Nota

Per l'installazione a soffitto, rivolgersi a un produttore di supporti per l'installazione a soffitto e utilizzare il supporto per l'installazione a soffitto specificato dal produttore per il montaggio del presente proiettore.

Dimensioni

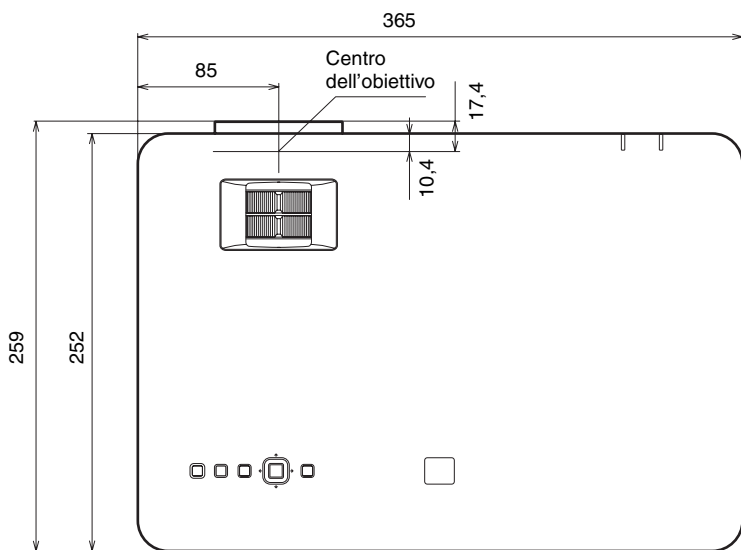
Parte superiore (VPL-EW578/EW575)



Unità: mm

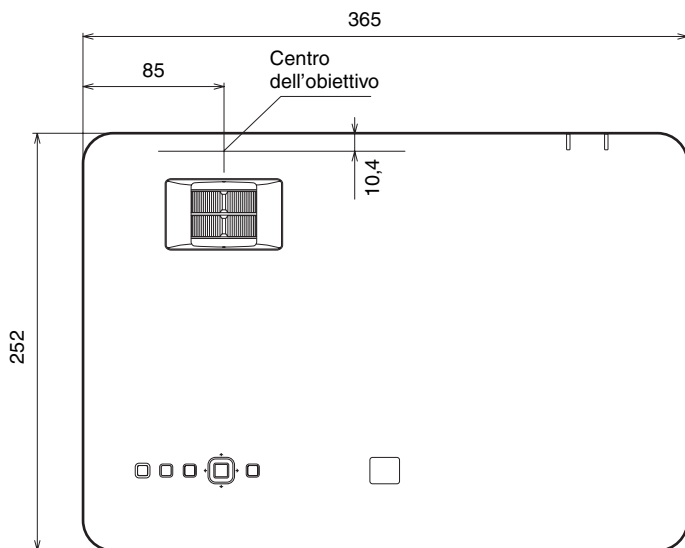
Altro

Parte superiore (VPL-EX575/EX570)



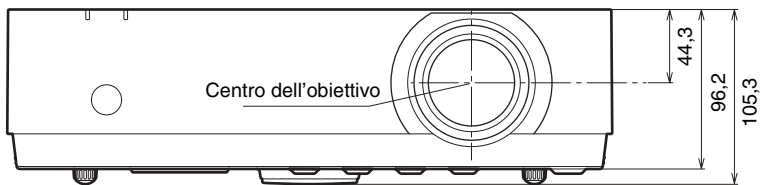
Unità: mm

Parte superiore (VPL-EW455/EW435/EX455/EX450/EX435/EX430)



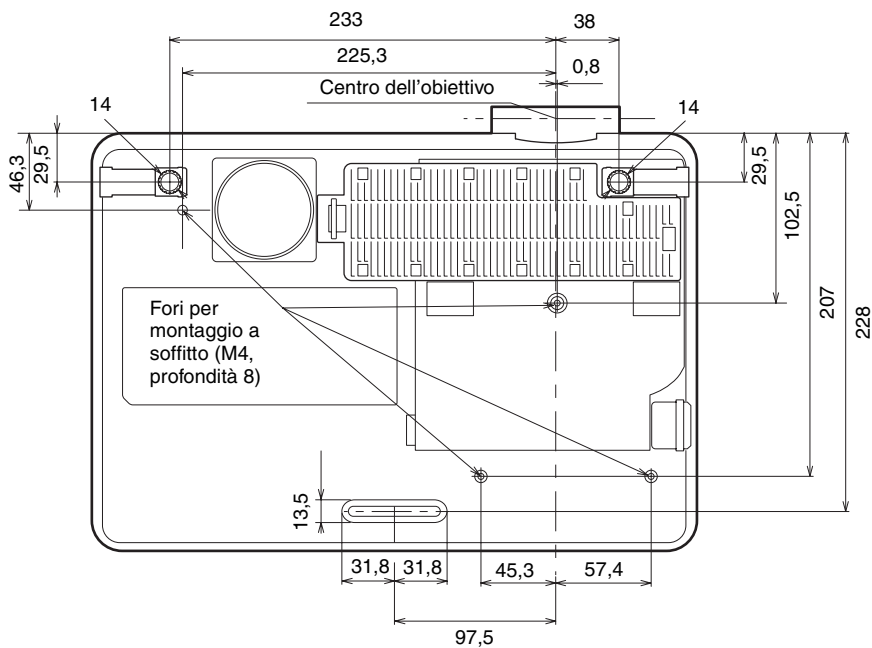
Unità: mm

Parte anteriore

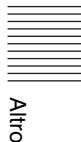


Unità: mm

Fondo (VPL-EW578/EW575)

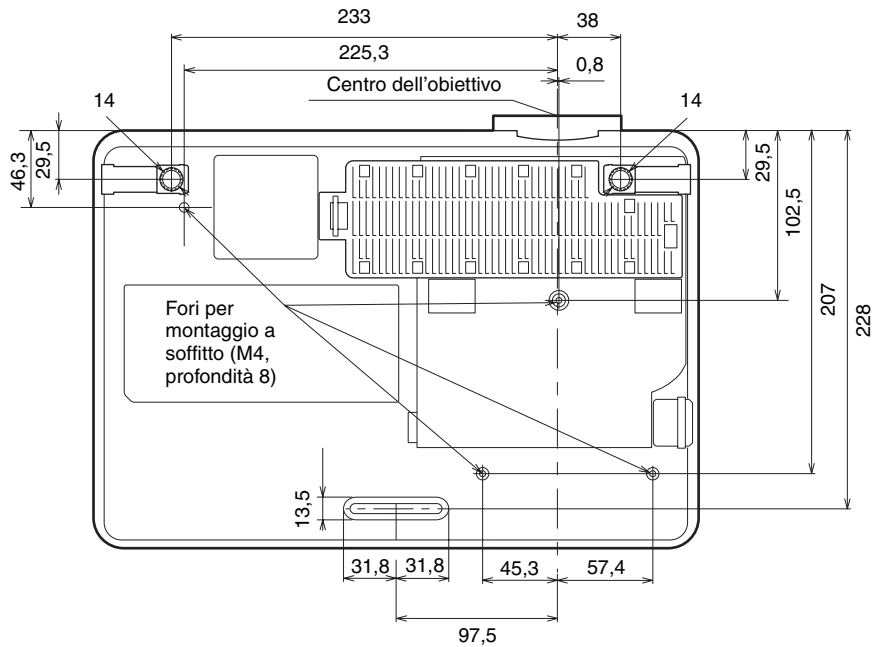


Unità: mm



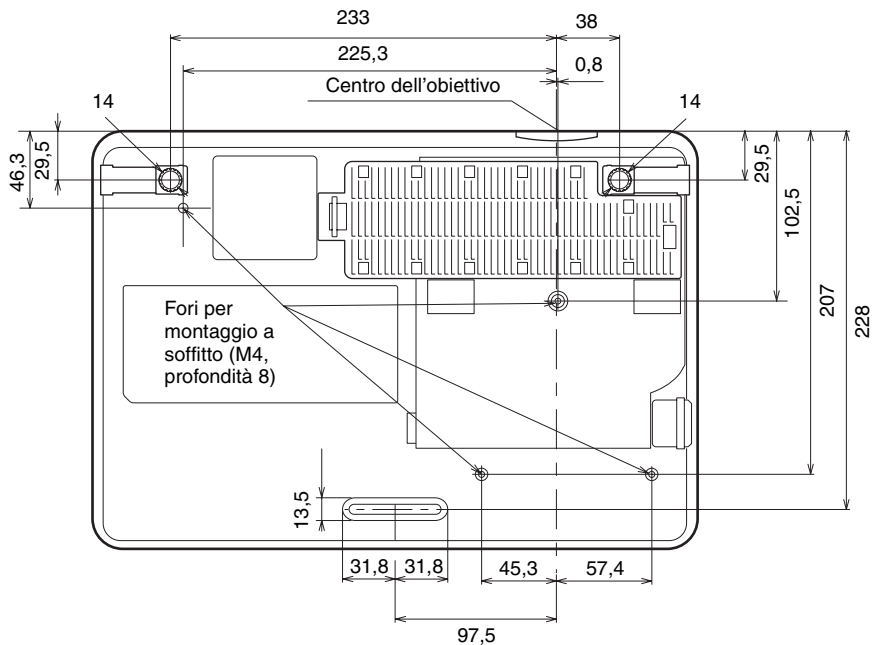
Altro

Fondo (VPL-EX575/EX570)

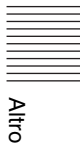


Unità: mm

Fondo (VPL-EW455/EW435/EX455/EX450/EX435/EX430)



Unità: mm



LICENZA D'USO PER UTENTE FINALE

IMPORTANTE:

PRIMA DI UTILIZZARE IL SOFTWARE, SI PREGA DI LEGGERE ATTENTAMENTE LA PRESENTE LICENZA D'USO PER UTENTE FINALE ("LICENZA"). CON L'UTILIZZAZIONE DEL SOFTWARE LEI ESPRIME LA SUA ACCETTAZIONE DELLE CONDIZIONI DELLA PRESENTE LICENZA. SE LEI NON ACCETTA LE CONDIZIONI DELLA PRESENTE LICENZA, NON PUÒ UTILIZZARE IL SOFTWARE.

La presente LICENZA è un contratto tra Lei e Sony Corporation ("SONY"). La presente LICENZA regola i Suoi diritti e obblighi in relazione al software di SONY e/o suoi terzi licenziati (comprese le affiliate di SONY) e le loro rispettive affiliate (congiuntamente, i "FORNITORI TERZI"), insieme a tutti gli aggiornamenti/upgrade forniti da SONY, e tutti i materiali stampati, materiali online o altra documentazione elettronica per tale software e qualsiasi file di dati creato per mezzo di tale software (congiuntamente, il "SOFTWARE").

Nonostante quanto precede, i software contenuti nel SOFTWARE che hanno una licenza d'uso separata (comprese, a titolo esemplificativo, la GNU General Public License e la Lesser/Library General Public License) saranno regolati da tale applicabile licenza d'uso separata al posto delle condizioni della presente LICENZA nella misura in cui ciò sia richiesto da tale licenza d'uso separata ("SOFTWARE ESCLUSI").

LICENZA SOFTWARE

Il SOFTWARE viene concesso in licenza, non venduto. Il SOFTWARE è protetto dal diritto d'autore e dalle altre leggi e trattati internazionali sulla proprietà intellettuale.

DIRITTO D'AUTORE

Ogni diritto e titolo in relazione al SOFTWARE (inclusi, in via esemplificativa, qualsiasi immagine, fotografia, animazione, video, audio, musica, testo e "applet", integrati nel SOFTWARE) è di proprietà di SONY o uno o più FORNITORI TERZI.

CONCESSIONE DELLA LICENZA

SONY Le conferisce una licenza limitata per l'utilizzo del SOFTWARE unicamente in connessione con il Suo dispositivo compatibile ("DISPOSITIVO") e solo per il Suo uso personale, non commerciale. SONY e i FORNITORI TERZI si riservano espressamente tutti i diritti, proprietà e interessi (inclusi, in via esemplificativa, tutti i diritti di proprietà intellettuale) sul e del SOFTWARE che la presente LICENZA non Le conferisce specificamente.

REQUISITI E LIMITAZIONI

Lei non potrà copiare, pubblicare, adattare, ridistribuire, tentare di ricavare il codice sorgente, modificare, procedere a *reverse engineering*,

decompilare o disassemblare qualsiasi parte del SOFTWARE, né in tutto né in parte, o creare opere derivate dal/del SOFTWARE, salvo tali opere derivate siano deliberatamente agevolate dal SOFTWARE. Lei non potrà modificare o alterare alcuna funzionalità di *digital rights management* del SOFTWARE. Lei non potrà escludere, modificare, superare o aggirare le funzioni o le protezioni del SOFTWARE o i meccanismi collegati operativamente al SOFTWARE. Lei non potrà separare alcuna componente individuale del SOFTWARE per l'utilizzo su più DISPOSITIVI senza espressa autorizzazione a far ciò da parte di SONY. Lei non potrà rimuovere, alterare, coprire o deturpare alcun marchio o comunicazione sul SOFTWARE. Non potrà condividere, distribuire, concedere in noleggio, affitto, o sub-licenza, o cedere, trasferire o vendere il SOFTWARE. Il software, i servizi di rete o gli altri prodotti oltre al SOFTWARE dai quali dipende la performance del SOFTWARE potrebbero interrompersi o essere bloccati a discrezione dei fornitori (fornitori di software, fornitori di servizio o SONY). SONY e tali fornitori non garantiscono che il SOFTWARE, i servizi di rete, i contenuti o altri prodotti continueranno ad essere disponibili o opereranno senza interruzioni o modificazioni.

SOFTWARE ESCLUSO E COMPONENTI OPEN SOURCE

Nonostante la concessione della licenza limitata che precede, Lei riconosce che il SOFTWARE potrebbe comprendere SOFTWARE ESCLUSO. Alcuni SOFTWARE ESCLUSI potrebbero essere coperti da licenze software open source ("Componenti Open Source"), il che indica qualsiasi licenza software approvata come licenza open source dalla Open Source Initiative o altre licenze sostanzialmente simili, inclusa, a titolo esemplificativo, ogni licenza che, come condizione per la distribuzione del software concesso in licenza ai sensi di tale licenza, richiede che il distributore renda il software disponibile in formato codice sorgente. Se e nella misura in cui sia richiesta la divulgazione, La preghiamo di visitare il sito <http://oss.sony.net/Products/Linux> o altro sito web designato da SONY per consultare una lista di COMPONENTI OPEN SOURCE applicabili inclusi nel SOFTWARE di volta in volta, e i termini e condizioni che ne regolano l'uso. Tali termini e condizioni possono essere modificati dalla relativa terza parte in ogni momento senza alcuna responsabilità nei Suoi confronti. Nella misura in cui sia richiesto dalle licenze che coprono il SOFTWARE ESCLUSO, i termini di tali licenze si applicheranno al posto dei termini della presente LICENZA. Nella misura in cui i termini delle licenze applicabili al SOFTWARE ESCLUSO vietino una qualsiasi delle limitazioni della presente LICENZA con riferimento a tale SOFTWARE ESCLUSO, tali limitazioni non si applicheranno a tale SOFTWARE ESCLUSO. Nella misura in cui i termini delle licenze applicabili alle Componenti Open Source richiedano che SONY offra di fornire il codice sorgente in connessione con il SOFTWARE, tale offerta è, con la presente, effettuata.

USO DEL SOFTWARE CON OPERE TUTELE DAL DIRITTO D'AUTORE

Il SOFTWARE potrebbe essere usato da Lei per vedere, memorizzare, trattare e/o utilizzare contenuti

creati da Lei e/o da terzi. Tali contenuti possono essere tutelati da diritto d'autore, da altre leggi in materia di proprietà intellettuale e/o da contratti. Lei accetta di utilizzare il SOFTWARE rispettando sempre le suddette leggi e contratti relativi a tali contenuti. Lei riconosce e accetta che SONY potrà prendere misure appropriate per proteggere il diritto d'autore dei contenuti memorizzati, trattati o utilizzati dal SOFTWARE. Tali misure includono, a titolo esemplificativo, tenere il conto di quante volte effettua il back-up e il ripristino per mezzo di certe caratteristiche del SOFTWARE, rifiutare la Sua richiesta di consentire il ripristino dei dati e risolvere la presente LICENZA nell'ipotesi di uso illegittimo del SOFTWARE.

SERVIZIO CONTENUTO

INOLTRE, LA PREGHIAMO DI NOTARE CHE IL SOFTWARE POTREBBE ESSERE PROGETTATO PER ESSERE UTILIZZATO CON CONTENUTI DISPONIBILI ATTRAVERSO UNO O PIÙ SERVIZI CONTENUTI ("SERVIZIO CONTENUTO"). L'UTILIZZO DEL SERVIZIO E DI TALE CONTENUTO È SOGGETTO AI TERMINI DI SERVIZIO DI TALE SERVIZIO CONTENUTO. QUALORA LEI RIFIUTI DI ACCETTARE TALI TERMINI, IL SUO UTILIZZO DEL SOFTWARE SARÀ LIMITATO. Lei riconosce e accetta che alcuni contenuti e servizi disponibili attraverso il SOFTWARE potrebbero essere forniti da terzi sui quali SONY non ha alcun controllo. L'UTILIZZO DEL SERVIZIO CONTENUTO RICHIEDE UNA CONNESSIONE A INTERNET. IL SERVIZIO CONTENUTO PUÒ ESSERE INTERROTTO IN OGNI MOMENTO.

CONNETTIVITÀ INTERNET E SERVIZI DI TERZI

Lei riconosce ed accetta che l'accesso a determinate caratteristiche del SOFTWARE potrebbe richiedere una connessione Internet della quale Lei è l'unico responsabile. Inoltre, Lei è unicamente responsabile del pagamento di qualsiasi costo di terzi associato alla Sua connessione Internet, incluso, in via esemplificativa, al fornitore di servizi Internet o di telefonia. La funzionalità del SOFTWARE potrebbe essere limitata o ridotta a seconda delle capacità, limiti di banda o tecnici della Sua connessione e servizio Internet. La fornitura, qualità e sicurezza di tale connessione Internet sono responsabilità esclusiva del terzo che fornisce tale servizio.

ESPORTAZIONI E ALTRI REGOLAMENTI

Lei accetta di rispettare tutte le limitazioni e i regolamenti sull'esportazione e ri-esportazione dell'area o del paese in cui Lei risiede, e di non trasferire, o autorizzare il trasferimento, del SOFTWARE verso un paese proibito, o comunque in violazione di tali limitazioni o regolamenti.

ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO

Il SOFTWARE non è *fault-tolerant* (ossia non funziona in caso di guasti) e non è stato progettato, costruito o concepito per essere utilizzato o rivenduto come strumento di controllo on-line in ambienti a rischio che richiedono un utilizzo a prova di guasti - come nella gestione di apparecchi nucleari, sistemi di navigazione e di comunicazione aerea, controllo del traffico aereo, apparecchiature medicali di supporto vitale o armamenti - in cui il malfunzionamento del SOFTWARE potrebbe causare morte, danni personali

o gravi danni fisici o ambientali ("ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO"). SONY, ogni FORNITORE TERZO, e ognuna delle loro rispettive affiliate dichiarano espressamente di declinare qualsiasi garanzia, espressa o implicita, dovere o condizione di idoneità per ATTIVITÀ AD ALTO RISCHIO.

ESCLUSIONE DI GARANZIA SUL SOFTWARE

Lei riconosce e accetta che l'uso del SOFTWARE è interamente a Suo rischio e che Lei è responsabile per l'utilizzo del SOFTWARE. Il SOFTWARE è fornito "COSÌ COM'È", senza garanzia, doveri o condizioni di alcun tipo.

SONY E OGNI FORNITORE TERZO (ai fini della presente Sezione, SONY e ogni FORNITORE TERZO saranno collettivamente definiti "SONY") DICHIARANO ESPRESSAMENTE DI DECLINARE OGNI GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE, ESPRESSI O IMPLICITI, COMPRESI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, NON VIOLAZIONE ED IDONEITÀ AD UN USO SPECIFICO. SONY NON GARANTISCE O RILASCIAMO CONDIZIONI O DICHIARAZIONI (A) CHE LE FUNZIONI CONTENUTE IN QUALSIASI SOFTWARE SODDISFERANO LE SUE ESIGENZE O CHE SARANNO AGGIORNATE, (B) CHE IL FUNZIONAMENTO DI QUALSIASI SOFTWARE SARÀ CORRETTO O PRIVO DI ERRORI O CHE EVENTUALI DIFETTI SIANO CORRETTI, (C) CHE IL SOFTWARE NON DANNEGGERÀ ALTRO SOFTWARE, HARDWARE O DATI, (D) CHE QUALSIASI SOFTWARE, SERVIZIO DI RETE (COMPRESO INTERNET) O PRODOTTO (DIVERSO DAL SOFTWARE) DAL QUALE DIPENDE LA PRESTAZIONE DEL SOFTWARE CONTINUERÀ AD ESSERE DISPONIBILE, NON VENGA INTERROTTO O MODIFICATO, ED (E) CHE L'USO DEL SOFTWARE O I RISULTATI DERIVANTI DALL'USO DEL SOFTWARE SARANNO CORRETTI, ACCURATI, AFFIDABILI O ALTRO.

NESSUNA INFORMAZIONE O CONSIGLIO ORALE O SCRITTO FORNITO DA SONY O DA UN RAPPRESENTANTE AUTORIZZATO DI SONY POTRÀ COSTITUIRE UNA GARANZIA, DOVERE O CONDIZIONE O AUMENTARE IN QUALCHE MODO L'AMBITO DELLA PRESENTE GARANZIA. QUALORA IL SOFTWARE SI RIVELASSE DIFETTOSO, LEI AFFRONTERÀ L'INTERO COSTO DELL'ASSISTENZA, RIPARAZIONE O CORREZIONE NECESSARIA. ALCUNE GIURISDIZIONI NON PERMETTONO L'ESCLUSIONE DELLE GARANZIE IMPLICITE; PERTANTO TALI ESCLUSIONI POTREBBERO NON APPLICARSI A LEI.

LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ

SONY E OGNI FORNITORE TERZO (ai fini della presente Sezione, SONY e ogni FORNITORE TERZO saranno collettivamente definiti "SONY") NON SARANNO RESPONSABILI PER DANNI CONNESSI O CONSEGUENTI ALLA VIOLAZIONE DI UNA QUALSIVOGLIA ESPRESSA O IMPLICITA GARANZIA, VIOLAZIONE DI CONTRATTO, COLPA,

Altro

RESPONSABILITÀ ASSOLUTA O AI SENSI DI OGNI ALTRA TEORIA LEGALE RELATIVA AL SOFTWARE, INCLUSO, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO, QUALSIASI DANNO DERIVANTE DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI RENDITA, PERDITA DI DATI, PERDITA DELL'USO DEL SOFTWARE O DI OGNI HARDWARE COLLEGATO, DANNI COLLEGATI AL TEMPO DI FERMO MACCHINE E DELL'UTENTE, ANCHE SE UNO QUALSIASI DI LORO ERA STATO AVVERTITO DELLA POSSIBILITÀ DI TALI DANNI. IN OGNI CASO, LA LORO INTERA RESPONSABILITÀ AGGREGATA IN RELAZIONE A QUALSIASI PREVISIONE DEL PRESENTE CONTRATTO SARÀ LIMITATA ALL'IMPORTO EFFETTIVAMENTE PAGATO PER IL PRODOTTO. ALCUNE GIURISDIZIONI NON PERMETTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DI DANNI CONNESSI O CONSEGUENZIALI, PERTANTO LA SUDETTA ESCLUSIONE POTREBBE NON APPLICARSI A LEI.

CONSENSO ALL'UTILIZZO DI INFORMAZIONI NON-PERSONALI, DATI DI LOCALIZZAZIONE, SICUREZZA DEI DATI

Lei riconosce e accetta che SONY e le sue affiliate, partner e agenti possano leggere, raccogliere, trasferire, trattare e conservare determinate informazioni raccolte dal SOFTWARE, incluse, in via esemplificativa, informazioni relative a (i) il SOFTWARE e (ii) le applicazioni software, i contenuti e i dispositivi periferici che interagiscono con il Suo DISPOSITIVO e il SOFTWARE ("Informazioni"). Le Informazioni includono, in via esemplificativa: (1) identificatori univoci relativi al Suo DISPOSITIVO e i suoi componenti; (2) prestazioni del DISPOSITIVO, del SOFTWARE e dei loro componenti; (3) configurazione del Suo DISPOSITIVO, del SOFTWARE e delle applicazioni software, i contenuti e i dispositivi periferici che interagiscono con il DISPOSITIVO e il SOFTWARE; (4) l'uso e la frequenza d'uso delle funzioni (x) del SOFTWARE, e (y) delle applicazioni software, contenuti e dispositivi periferici che interagiscono con il SOFTWARE; e (5) dati di localizzazione, come indicato in seguito. SONY e le sue affiliate, partner e agenti possono utilizzare e divulgare le Informazioni ai sensi delle leggi applicabili al fine di migliorare i propri prodotti e servizi o per fornire prodotti e servizi a Lei. Tali utilizzi includono, in via esemplificativa: (a) amministrare le funzionalità del SOFTWARE; (b) migliorare, riparare, o aggiornare il SOFTWARE; (c) migliorare, sviluppare e potenziare i prodotti e servizi attuali e futuri di SONY e di altre parti; (d) fornirle informazioni sui prodotti e servizi offerti da SONY e altre parti; (e) rispettare leggi e regolamenti applicabili; e (f) nella misura in cui ciò sia offerto, fornirle servizi di SONY e di altre parti basati sulla localizzazione, come indicato in seguito. In aggiunta, SONY si riserva il diritto di utilizzare le Informazioni per proteggere se stessa e terzi da condotte illecite, criminali o dannose.

Alcuni servizi disponibili attraverso il SOFTWARE possono fare affidamento su informazioni di localizzazione, inclusa, in via esemplificativa, la localizzazione geografica del DISPOSITIVO. Lei riconosce che al fine di fornire tali servizi, SONY, i FORNITORI TERZI o i loro partner possono

raccogliere, archiviare, trattare e utilizzare tali dati di localizzazione, e che tali servizi sono regolati dalle privacy policy di SONY o di tali terzi. Con l'utilizzo di tali servizi, Lei conviene di aver esaminato le privacy policy applicabili a tali servizi e presta il consenso a tali attività.

SONY, le sue affiliate, partner e agenti non utilizzeranno intenzionalmente le Informazioni per identificare personalmente il proprietario o l'utente del SOFTWARE a Sua insaputa o senza il Suo consenso. Qualsiasi utilizzo delle Informazioni sarà effettuato in conformità con le privacy policy di SONY o di tale terzo. Per consultare la privacy policy di SONY attuale potrà contattare il referente specifico del Suo Paese o area.

La preghiamo di contattare il relativo terzo per le privacy policy applicabili alle informazioni di identificazione personale e alle altre informazioni che Lei fornisce quando utilizza o accede ai software o servizi di terzi.

Le Informazioni potrebbero essere trattate, conservate o trasferite a SONY, alle sue affiliate o agenti che si trovano in paesi al di fuori del Suo paese di residenza. La protezione dei dati e le leggi sulla protezione della privacy in alcuni paesi potrebbero non offrire lo stesso livello di protezione del Suo paese di residenza e Lei potrebbe avere minori diritti derivanti dalla legge in relazione alle Informazioni trattate e conservate in, o trasferite a, tali paesi. SONY compirà ragionevoli sforzi per adottare le misure organizzative e tecniche appropriate per prevenire accessi non autorizzati o rivelazioni di Informazioni, ma non garantisce che eliminerà tutti i rischi di abuso di tali Informazioni.

AGGIORNAMENTO AUTOMATICO

Di tanto in tanto, SONY o i FORNITORI TERZI potranno automaticamente aggiornare o modificare in qualche modo il SOFTWARE - incluso, a titolo esemplificativo, allo scopo di potenziare le funzionalità di sicurezza, correggere errori e migliorare le funzioni - quando Lei si collega con i server di SONY o di terzi o in altre occasioni. Tali aggiornamenti o modifiche possono cancellare o cambiare la natura delle caratteristiche o altri aspetti del SOFTWARE, incluse, in via esemplificativa, funzioni sulle quali Lei potrebbe far affidamento. Lei riconosce e accetta che queste operazioni possano accadere a sola discrezione di SONY e che SONY possa condizionare la Sua continuazione dell'uso del SOFTWARE alla Sua completa installazione o accettazione di tali aggiornamenti o modifiche. Ogni aggiornamento/modifica diventerà parte del SOFTWARE ai fini della presente Licenza. Accettando la presente Licenza Lei acconsente a tali aggiornamenti/modifiche.

INTERO ACCORDO, RINUNCIA, SEPARABILITÀ

La presente LICENZA e la privacy policy di SONY, ognuna come modificata di volta in volta, costituiscono insieme l'intero accordo tra Lei e SONY in relazione al SOFTWARE. Il mancato esercizio o applicazione da parte di SONY di qualsiasi diritto o disposizione della presente LICENZA non costituirà una rinuncia a tale diritto o disposizione. Se qualche disposizione della presente LICENZA venisse considerata invalidata, illecita o

non efficace, tale disposizione sarà applicata nella misura massima consentita al fine di conservare gli obiettivi della presente LICENZA, e tutte le altre disposizioni rimarranno in pieno vigore ed effetto.

LEGGE APPLICABILE E GIURISDIZIONE

La Convenzione sulla Vendita Internazionale di Beni delle Nazioni Unite (United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods) non si applicherà alla presente LICENZA. La presente LICENZA sarà disciplinata dalle leggi del Giappone, senza che si applichino le norme sui conflitti di legge. Qualsiasi controversia derivante dalla presente LICENZA sarà sottoposta all'esclusiva giurisdizione del Tribunale Distrettuale di Tokyo in Giappone, e le parti espressamente accettano la competenza e giurisdizione di tali tribunali.

MISURE EQUITATIVE

Nonostante eventuali disposizioni contrarie nella presente LICENZA, Lei riconosce e accetta che qualsiasi violazione o mancato rispetto della presente LICENZA da parte Sua causerà danni irreparabili a SONY, per i quali il risarcimento pecuniario sarebbe inadeguato, e Lei accetta che SONY ottenga il provvedimento ingiuntivo o equitativo che SONY ritenga necessario o opportuno in tali circostanze. SONY potrebbe inoltre adottare misure legali e tecniche per impedire la violazione di e/o per esercitare la presente LICENZA, inclusa, in via esemplificativa, la cessazione immediata del Suo utilizzo del SOFTWARE, qualora SONY ritenga, a propria esclusiva discrezione, che Lei stia violando o intenda violare la presente LICENZA. Tali misure sono in aggiunta a qualsiasi altra misura a cui SONY potrebbe avere diritto per legge, per equità o per contratto.

RISOLUZIONE

Senza alcun pregiudizio dei propri diritti, SONY potrà risolvere la presente LICENZA qualora Lei non rispetti i termini in essa contenuti. In caso di risoluzione, Lei deve: (i) interrompere ogni utilizzo e distruggere qualsiasi copia del SOFTWARE; (ii) rispettare tutti i requisiti della sezione denominata "Le responsabilità relative al Suo account".

MODIFICHE

SONY SI RISERVA IL DIRITTO DI MODIFICARE QUALSIASI CONDIZIONE DELLA PRESENTE LICENZA A SUA SOLA DISCREZIONE PUBBLICANDO UNA COMUNICAZIONE SU UN SITO DESIGNATO DA SONY, INVIANDO UNA NOTIFICA EMAIL ALL'INDIRIZZO EMAIL FORNITO DA LEI, FORNENDO UNA COMUNICAZIONE COME PARTE DEL PROCEDIMENTO CON CUI OTTIENE AGGIORNAMENTI O CON UNA QUALSIASI ALTRA FORMA DI PREAVVISO AMMESSO DALLA LEGGE. Qualora Lei non concordasse con le modifiche, dovrà contattare tempestivamente SONY per ricevere istruzioni. L'uso da parte Sua del SOFTWARE dopo la data di efficacia di ciascuno di tali avvisi verrà interpretato come Suo assenso alle suddette modifiche.

TERZI BENEFICIARI

Ciascun TERZO FORNITORE è un terzo beneficiario espresso della presente LICENZA, e

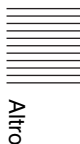
avrà il diritto di far valere ogni disposizione della stessa, con riferimento al SOFTWARE di tale parte.

LE RESPONSABILITÀ RELATIVE AL SUO ACCOUNT

Nel caso in cui Lei dovesse restituire il Suo DISPOSITIVO al luogo d'acquisto, vendere o trasferire in altro modo il Suo DISPOSITIVO, o nel caso in cui la presente LICENZA sia risolta, Lei dovrà disinstallare il SOFTWARE dal DISPOSITIVO e cancellare tutti gli account che Lei ha creato sul DISPOSITIVO o che sono accessibili attraverso il SOFTWARE, e sarà responsabile per tali attività. Lei è esclusivamente responsabile per il mantenimento della riservatezza di qualsiasi account che lei ha creato con SONY O con terzi e di qualsiasi nome utente o password associati al SUO UTILIZZO del DISPOSITIVO.

Per qualsiasi domanda sulla presente LICENZA potrà contattare SONY scrivendo all'indirizzo di SONY specifico per ciascun Paese o area.

Copyright © 2012 Sony Corporation.



Altro

Indice analitico

A

AC IN	6
Accensione	7, 18
Accessori opzionali	79
Altoparlante	32
APA	7
APA intelligente	32
Assegnazione dei piedini	80

B

Barra di sicurezza	4
BLANK	7
Bloc. tast. cont.	33
Blocco sicurezza	4, 33

C

C. segnale statico	35
Caratteristiche tecniche	75
Collegamento di un computer	10
Collegamento di un monitor esterno e di un'apparecchiatura audio	17
Collegamento di un'apparecchiatura video	13
Colore	27
connettore	6
Connettore HDBaseT	6
Connettore LAN	6
Contrasto	27
Coperchio del filtro dell'aria/Prese di ventilazione (aspirazione)	4
Correzione della distorsione trapezoidale dell'immagine proiettata (funzione Trapezio)	7, 21

D

Dettaglio	27
-----------------	----

E

ECO MODE (modo di risparmio energetico)	8
Elenco dei messaggi	68

F

Fase, Passo, Spostamento	29
Fermo	8
fH	38

Filtro dell'aria	74
Formato	7, 28, 30
Funzioni di rete	39
fV	38

G

Ghiera della messa a fuoco	4
Gira immagine	37

H

H (Orizzontale)	29
-----------------------	----

I

Immagine avvio	32
Immagine, menu	27
Ingresso	5

L

Linguaggio	33
Luminosità	27
Luminosità costante	35

M

Menu Colleg./Aliment.	34
Menu Funzionamento	33
Menu Funzione	32
Menu Informazioni	38
Menu Installazione	37
Menu Schermo	28
Messa a fuoco	19
Modo Gamma	27
Modo immagine	27
Modo installazione	37
Modo quota el.	37
MUTING	8

N

No s. ingr.	35
No. di Serie	38
Nome modello	38

P

Pannello dei connettori	4, 5
Pannello della lampada	4
Piedini anteriori (regolabili)	20
Posizione e funzione dei comandi	4
Prese di ventilazione	4
Proiezione dell'immagine	18

Projector Station for Network Presentation	51
--------------------------------------------------	----

R

Regola segnale	29
Reimp. timer lamp.	32
Reimpostazione	27
Risoluzione dei problemi	69
RS-232C	6

S

Segnali di ingresso accettabili	82
Selezione del segnale di ingresso	7
Sensore del telecomando	4
Sostituzione della lampada	72
Spegnimento	7, 24
Spia WARNING	4, 66
Spie	66
Stato	33

T

Tasti del pannello di controllo	7
Telecomando	7
Temp. colore	27
Timer lampada	38
Tinta	27
Tipo di segnale	38
Trapezio	7
Trapezio V	7, 21, 37

U

Unità principale	4
USB Display	60
USB Media Viewer	62
Uscita	6
Utilizzo della funzione rapporto di posta elettronica	41
Utilizzo di un menu	25

V

Visualizzazione CC	32
Volume	8

Z

Zoom	19
Zoom digitale	7

Informazioni sui marchi

- Adobe e Adobe Acrobat sono marchi di fabbrica o marchi di Adobe Systems Incorporated registrati negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Kensington è un marchio di fabbrica registrato di Kensington Technology Group.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Internet Explorer è un marchio di fabbrica di Microsoft Corporation registrato negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- PJLink è un marchio di fabbrica registrato di Japan Business Machine e della Information System Industries Association.
- AMX è un marchio di fabbrica della AMX Corporation.
- Crestron RoomView è un marchio commerciale di Crestron Corporation.
- Mac e Mac OS sono marchi depositati di Apple Inc. negli USA e in altri paesi.
- HDBaseT™ e il logo HDBaseT Alliance sono marchi di HDBaseT Alliance.
- Tutti gli altri marchi sono marchi di fabbrica o marchi registrati delle rispettive aziende. Nel presente manuale non sono riportati i simboli ™ e ®.

