

DRIVING WHEEL

Instructions manual
Manuel d'utilisation
Manual de instrucciones
Gebruikershandleiding
Benutzerhandbuch
Manual de utilização
Istruzioni per l'uso

SV
200



SUPERDRIVE

WWW.SUPERDRIVE-GAMING.COM

Buttons layout/Disposition des touches/Disposición de los botones/Knoppen layout/Layout der Schaltflächen/Layout de botões/Disposizione dei pulsanti

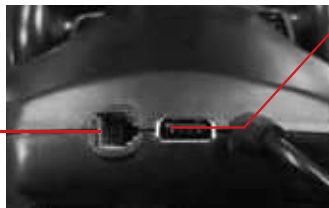
Steering axis / Axe de direction / Eje de dirección / Eixo de direção / Lenkspindel / Stuuras / Albero di direzione

D-PAD



Paddle shifters /
Palettes au volant /
Palancas de cambio /
Peddelverplaatsers /
Paddelschalter /
Mudanças de pá /
Comandi a palette

Port for pedalboard /
Port pour le pédalier /
Puerto para los pedales /
Poort voor de pedalen /
Anschluss für Pedale /
Porta para os pedais /
Porta per la pedaliera



USB port to plug the official
PS4/XBOX ONE controller /
Port USB pour brancher la
manette officielle PS4/XBOX ONE /
Puerto USB para conectar el
mando oficial PS4/XBOX ONE /
USB-poort om de officiële PS4/XBOX
ONE-controller aan te sluiten /
USB-Anschluss zur Verbindung
mit einem offiziellen Joystick für
PS4/XBOX ONE /
Porta USB para ligar o comando
oficial PS4/XBOX ONE /
Porta USB per collegare il joystick
ufficiale PS4/XBOX ONE



Left pedal /
Pédale gauche /
Pedal izquierdo /
Linkerpedaal /
Linkes Pedal /
Pedal esquerdo /
Pedale di sinistra

Right pedal /
Pédale droite /
Pedal derecho /
Rechterpedaal /
Rechtes Pedal /
Pedal direito /
Pedale di destra

Type	PS4	XBOX ONE / PC (X-Input)	SWITCH	PS3	PC (Direct Input)
Action Keys	X	A	B	X	2
	○	B	A	○	3
	□	X	Y	□	1
	△	Y	X	△	4
	R1	RB	R	R1	6
	L1	LB	L	L1	5
	R2	RT	ZR	R2	8
D-Pad	up	up	up	up	up
	down	down	down	down	down
	left	left	left	left	left
	right	right	right	right	right
Functions	OPTIONS	Menu	+	START	10
	SHARE	View	-	SELECT	9
Direction	Left analog stick	Left analog stick	Left analog stick	Left analog stick	←/→
Left paddle	L1	LB	ZL	L2	7
Right paddle	R1	RB	ZR	R2	8
Left pedal	L2	LT	B	□	Y axis -
Right pedal	R2	RT	Y	X	Y axis +
Mode	HOME	XBOX button	HOME	HOME	13



1. Before the first use

Thank you for purchasing the DRIVING WHEEL SV 200.
Before using the wheel, please read this instruction manual carefully and keep it for future reference.

2. Features

- The DRIVING WHEEL SV 200 is compatible with PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH and PC (X-Input & Direct Input)
- It is compatible with all the racing games on those platforms
- An official controller is required to use the wheel on PS4 and XBOX ONE
- Compatible with Windows Vista/7/8/10
- 180 degree steering rotation
- Steering sensitivity control (3 positions)
- 4 programmable keys for tailor made button configuration for use with different racing games
- Dual motors vibration-effect
- Fully analog driving control for more realistic driving experience
- Spring-loaded acceleration and brake control pedals

3. Default buttons configuration

The default buttons configuration is preset according to GRAN TURISMO buttons configuration.

See table on page 3.

4. Installation

Set up the wheel on PS4

1. Make sure that the PS4 is turned off.
2. Plug the wheel cable into a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Plug an official PS4 controller in the USB port located on the wheel, use the provided USB/Micro USB cable. **IMPORTANT : the controller must be switched off.**
5. Turn on the console using the power button on the PS4.
6. The red LED of the wheel stays lit. Press the HOME button on the wheel to connect it to the console.
7. The steering wheel is now ready to use.

Set up the wheel on XBOX ONE

1. Make sure that the XBOX ONE is turned off.
2. Plug the wheel cable into a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Plug an official XBOX ONE controller in the USB port located on the wheel, use the provided USB/Micro USB cable. **IMPORTANT : the controller must be switched off.**
5. Turn on the console using the power button on the XBOX ONE.
6. The red LED of the wheel stays lit, as the XBOX button on the controller. Press the HOME button on the wheel to connect it to the console.
7. The steering wheel is now ready to use.

Set up the wheel on PC

1. Turn on the PC.
2. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
3. Connect the USB cable of the wheel to any of the USB ports of the PC. A Windows utility starts automatically to install the device. At the end of that operation, the red LED remains on, the wheel is now ready to use.

IMPORTANT: The steering wheel uses the **X-Input** protocol by default, so it is compatible with the latest games. Some older games use the **Direct Input** protocol. To switch to Direct Input mode, press and hold the Home/Mode button for 3 seconds, the LED will flash once to indicate the change. This mode will then be used by default. You can switch from one mode to another at any time by holding down the Home/Mode button for 3 seconds.

To set up the wheel in Direct Input mode, install the driver before connecting the wheel to the PC: www.superdrive-gaming.com

Set up the wheel on SWITCH

IMPORTANT: Before plugging the wheel, turn on the console and go to **System Settings / Controllers and Sensors / Pro Controller Wired Communication**. Check that **On** is selected.

1. Make sure that the SWITCH is turned off.
2. Plug the wheel cable into a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Turn on the console.
5. The red LED of the wheel stays lit, the steering wheel is now ready to use.

Set up the wheel on PS3

1. Make sure that the PS3 is turned off.
2. Plug the wheel cable into a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Turn on the console.
5. Press the HOME button of the wheel to activate the connection.
6. The red LED of the wheel stays lit, the steering wheel is now ready to use.

5. Programming function

You can now play GRAN TURISMO or any other racing games that use the default button configuration. For other games, you have 2 options to make the right button configuration:

- You can either go to the Options/Controllers menu **in the game** and create your own configuration. The advantage is that you can save it for later gaming sessions.

IMPORTANT: The DRIVING WHEEL SV 200 is identified as a "game controller" in the commands menu of the games. If you wish to modify the button configuration in the game, go to the "game controller" section, not to the "steering wheel" section.

- You can also use the programming function "**on-the-go**" of the DRIVING WHEEL SV 200. It enables you to create the configuration you want without going in the Options menu of the game, but that configuration will not be saved. This wheel has a built-in program function: you can assign a new function to some buttons to make your own driving comfort and experience.

4 keys can be programmed:

- Left paddle
- Right paddle
- Left pedal
- Right pedal

Programming procedure

- Press the SHARE/View/- and OPTIONS/Menu/+ keys simultaneously for 3 seconds, the green LED lights up.
- Then press any of the 4 programmable keys (listed above) to set up a new function. The green LED flashes.
- Finally press the button that you would like to reassign to the programmable key (□, x, o, △, L1, R1, L2, R2). The green LED turns off, the key is now programmed.
- Repeat the above steps to program other buttons if necessary.

Reset one programmed key

- Press the SHARE/View/- and OPTIONS/Menu/+ keys simultaneously for 3 seconds, the green LED lights up.
- Then press on the programmed key that you would like to reset. The green LED flashes.
- Press on the programmed key that you would like to reset again. The green LED turns off, the key is now reset to default.

Reset all the programmed keys

- Press the SHARE/View/- and OPTIONS/Menu/+ keys simultaneously for 3 seconds, the green LED lights up.
- Press OPTIONS/Menu/+ button for 4 seconds. The green LED turns off, all keys are now reset to default.

You can also unplug the wheel for resetting the configuration.

6. Sensitivity adjustment

The sensitivity control is designed for a better steering control adapted to the different types of racing game environments, such as Off-Road, Grand Prix racing, etc. To adjust the sensitivity, follow those steps:

- Press the SHARE/View/- and OPTIONS/Menu/+ keys simultaneously for 3 seconds, the green LED lights up.
- Press the SHARE/View/- to display the current sensitivity status.
- Press the SHARE/View/- again to adjust the direction sensitivity selection, and cycle in the following way:
 - Medium, green LED flashes: steering angle is small, good for quick turns racing games
 - High, green LED flashes fast: steering angle is very small, good for very quick turns, corner turning, etc.
 - Low, green LED flashes slowly: steering angle is normal, adapted to most of the racing games
- Press UP of the D-Pad to confirm that the sensitivity function adjustment is complete.

7. Troubleshooting

If the steering wheel doesn't work after the connection, unplug it, turn the console off and follow the set up steps cautiously in the right order.

On PS4 and XBOX ONE, make sure that the controller that you plug into the wheel is powered off. After checking that, follow the steps again.

8. Precautions of uses

- Do not use this product for other purposes than the ones described in this document.
- The wheel should not be used in humid places, splashed or be placed near objects filled with liquids, such as vases. After use, keep the wheel in a dry place.
- Never attempt to disassemble or reconstruct it by yourself.
- Do not apply any excessive pressure to the device and do not apply it to violent shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the product. If the condition persists, consult a doctor.
- Take breaks every 30 minutes.
- Place the wheel away from direct sunlight, excessive heat, fire or extreme cold. Exposure to extreme temperatures may damage the body, the internal circuitry of the device.
- Do not let unattended children play with the wheel. Do not allow children to play with cords. This product contains small parts that may cause choking if swallowed. This product is not intended to be used by children under 3 years of age.

9. Contact and Customer Support

Please feel free to contact your Subsonic team for more information about the DRIVING WHEEL SV 200 or other products in our range of peripherals.

contact@subsonic.com

10. Respect the environment



In order to protect the environment, please do not discard electric/electronic devices and appliances with household garbage. Please take them to a recycling collection centre.

FRANÇAIS

1. Avant la première utilisation

Merci d'avoir acheté le volant DRIVING WHEEL SV 200.
Avant d'utiliser le volant, lisez attentivement ce manuel d'utilisation. Veuillez le conserver pour toute référence ultérieure.

2. Caractéristiques

- Le volant DRIVING WHEEL SV 200 est compatible avec les consoles PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH et PC (X-Input & Direct Input)
- Il est compatible avec tous les jeux de course sur ces plateformes
- Nécessite une manette officielle pour utiliser le volant sur PS4 et XBOX ONE
- Compatible avec Windows Vista/7/8/10
- Amplitude de rotation du volant de 180 degrés
- 3 niveaux de sensibilité
- 4 touches programmables
- Double moteur de vibration
- Conduite 100% analogique pour une expérience toujours plus réaliste
- 2 pédales avec fonction accélération et frein

3. Configuration des touches par défaut

La configuration des touches par défaut correspond à la configuration optimale pour GRAN TURISMO.
Voir tableau en page 3.

4. Installation

Installation du volant sur PS4

1. Assurez-vous que la console PS4 soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Branchez une manette officielle PS4 dans le port USB situé sur le volant à l'aide du câble USB/Micro USB fourni. **IMPORTANT : la manette doit être éteinte.**
5. Allumez la console en appuyant sur le bouton POWER de la PS4.
6. La LED rouge du volant s'allume, appuyez sur le bouton HOME du volant pour le connecter à la console.
7. Le volant est désormais prêt à l'emploi.

Installation du volant sur XBOX ONE

1. Assurez-vous que la console XBOX ONE soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Branchez une manette officielle XBOX ONE dans le port USB situé sur le volant à l'aide du câble USB/Micro USB fourni. **IMPORTANT : la manette doit être éteinte.**
5. Allumez la console en appuyant sur le bouton POWER de la XBOX ONE.
6. La LED rouge du volant s'allume, de même que la touche XBOX de la manette. Appuyez sur le bouton HOME du volant pour le connecter à la console.
7. Le volant est désormais prêt à l'emploi.

Installation du volant sur PC

1. Allumez votre PC.
2. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
3. Connectez le câble USB du volant dans l'un des ports USB du PC. Un utilitaire Windows se lance automatiquement pour installer le périphérique. À la fin de cette opération, la LED reste allumée, le volant est prêt à l'emploi.

IMPORTANT : Le volant utilise par défaut le protocole **X-Input**, il est donc compatible avec les jeux les plus récents. Certains jeux plus anciens utilisent le protocole **Direct Input**. Pour basculer en mode Direct Input, maintenez le bouton Home/Mode appuyé pendant 3 secondes, la LED d'état clignote une fois pour indiquer le changement. Ce mode sera alors utilisé par défaut.

Vous pouvez à tout moment basculer d'un mode à l'autre en maintenant le bouton Home/-Mode appuyé pendant 3 secondes.

Pour configurer le volant en mode Direct Input, installez le pilote avant de connecter le volant au PC : www.superdrive-gaming.com

Installation du volant sur SWITCH

IMPORTANT : Avant de brancher le volant, allumez la console et rendez-vous dans **Paramètres de la console / Manettes & capteurs / Connexion par câble des manettes Pro**. Veillez à ce que **Oui** soit sélectionné.

1. Assurez-vous que la console SWITCH soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Allumez la console.
5. La LED rouge reste allumée sur le volant.

Installation du volant sur PS3

1. Assurez-vous que la console PS3 soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Allumez la console.
5. Appuyez sur le bouton HOME du volant pour le connecter à la console.
6. La LED rouge reste allumée sur le volant.

5. Fonction de programmation

En utilisant la configuration des boutons par défaut du volant, vous pouvez jouer à GRAN TURISMO ou à tout autre jeu de course utilisant la même configuration de bouton. Pour les jeux utilisant une configuration de boutons différente (accélération avec R2 par exemple), vous avez 2 solutions:

- Vous pouvez vous rendre dans les menus d'option de configuration des boutons du jeu et créer votre propre configuration. L'avantage ici est la possibilité de sauvegarder une configuration créée.

IMPORTANT : le DRIVING WHEEL SV 200 est reconnu comme une « manette de jeu » dans le menu de configuration des jeux. Si vous souhaitez modifier les commandes dans le jeu, rendez-vous dans l'onglet « manette de jeu » et non pas dans l'onglet « volant ».

- Vous pouvez également utiliser la fonction de reprogrammation du volant DRIVING WHEEL SV 200. Cette fonction vous permet de reprogrammer les touches du volant mais

cette configuration ne sera pas sauvegardée après l'extinction de la console ou le débranchement du volant.

La fonction de reprogrammation des boutons vous permet de personnaliser la fonction affectée à chaque bouton du volant.

4 touches peuvent être reprogrammées :

- Palette gauche
- Palette droite
- Pédale gauche
- Pédale droite

Programmation des touches

- Appuyez simultanément sur les touches SHARE/View/- et OPTIONS/Menu/+ pendant 3 secondes, la LED verte s'allume.
- Appuyez ensuite sur l'une des 4 touches programmables (répertoriées ci-dessus) pour configurer une nouvelle fonction. La LED verte clignote.
- Enfin, appuyez sur le bouton que vous souhaitez réaffecter à la touche programmable (□, x, o, △, L1, R1, L2, R2). La LED verte s'éteint, la touche est maintenant programmée.
- Répétez les étapes ci-dessus pour programmer d'autres boutons si nécessaire.

Réinitialisation d'une touche

- Appuyez simultanément sur les touches SHARE/View/- et OPTIONS/Menu/+ pendant 3 secondes, la LED verte s'allume.
- Appuyez ensuite sur la touche programmée que vous souhaitez réinitialiser. La LED verte clignote.
- Appuyez à nouveau sur la touche programmée que vous souhaitez réinitialiser. La LED verte s'éteint, la touche est désormais réinitialisée.

Réinitialisation de toutes les touches

- Appuyez simultanément sur les touches SHARE/View/- et OPTIONS/Menu/+ pendant 3 secondes, la LED verte s'allume.
- Appuyez sur OPTIONS/Menu/+ pendant 4 secondes. La LED verte s'éteint, toutes les touches sont désormais réinitialisées.

Vous pouvez également débrancher le volant pour remettre la configuration par défaut.

6. Réglage de la sensibilité

Le réglage de la sensibilité du volant est conçu pour adapter votre conduite à l'environnement du jeu sur lequel vous jouez (F1, Rallye, etc.). Pour modifier la sensibilité, procédez comme suit :

- Appuyez simultanément sur les touches SHARE/View/- et OPTIONS/Menu/+ pendant 3 secondes, la LED verte s'allume.
- Appuyez sur SHARE/View/- pour afficher l'état de sensibilité actuel.
- Appuyez de nouveau sur SHARE/View/- pour régler la sensibilité de la direction et faites défiler de la manière suivante :
 - o Moyenne, la LED verte clignote : L'amplitude de rotation est plus réduite, parfaite pour des jeux de course avec beaucoup de virages
 - o Haute, la LED verte clignote rapidement : L'amplitude de rotation est courte, idéale pour enchaîner des virages serrés
 - o Basse, la LED verte clignote lentement : L'amplitude de rotation du volant est normale, adaptée à la plupart des jeux de course
- Appuyez sur HAUT du D-Pad pour confirmer que le réglage de la fonction de sensibilité est terminé.

7. Dépannage

Si le volant ne fonctionne pas après la connexion, débranchez-le, éteignez la console et suivez les étapes de configuration scrupuleusement dans le bon ordre.

Sur PS4 et XBOX ONE, assurez-vous que la manette que vous branchez dans le volant soit éteinte. Après avoir vérifié cela, suivez à nouveau les étapes.

8. Précautions d'utilisation

- N'utilisez pas ce produit à d'autres fins que celles décrites dans ce document.
- Le volant ne doit pas être utilisé dans un endroit humide, placé près de récipients remplis de liquide, comme des vases, ou soumis à des projections de liquide.
- N'essayez jamais de démonter ou remonter vous-même le volant.
- N'exercez pas de pression excessive sur l'appareil et ne le soumettez pas à des chocs violents.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le volant en cas de fatigue, d'inconfort ou de douleur. Si ces effets persistent, consultez votre médecin.
- Faites des pauses toutes les 30 minutes
- Conservez le volant à l'abri de la lumière directe du soleil. Une exposition à des températures élevées pourrait endommager le corps ou l'électronique interne de l'appareil.
- Ne laissez pas d'enfant en bas âge jouer avec le volant. Ne laissez pas vos enfants jouer avec les câbles du volant. Ce produit contient de petites pièces pouvant être avalées. Ce produit n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans.

9. Contact et support

L'équipe Subsonic se tient à votre disposition pour toute demande d'information complémentaire concernant le volant DRIVING WHEEL SV 200 ou d'autres produits de notre gamme de périphériques.

contact@subsonic.com

10. Respect de l'environnement



Afin de préserver l'environnement, les équipements électriques et électroniques ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Veuillez les remettre à un point de collecte afin qu'ils soient recyclés.

1. Antes del primer uso

Gracias por comprar el volante DRIVING WHEEL SV 200.
Antes de utilizar, lea atentamente este manual, y consérvelo para posteriores consultas.

2. Características

- El volante DRIVING WHEEL SV 200 es compatible con PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH y PC (X-Input & Direct Input)
- Es compatible con todos los juegos de carreras de estas plataformas
- Se necesita un mando oficial para utilizar el volante con la PS4 y la XBOX ONE
- Compatible con Windows Vista/7/8/10
- Amplitud de rotación del volante: 180 grados
- 3 niveles de sensibilidad de dirección
- 4 botones programables para una configuración de botones a medida para su uso con diferentes juegos de carreras
- 2 motores de vibración
- Conducción 100% analógica, para una experiencia cada vez más realista
- 2 pedales con función de acelerador y freno

3. Configuración de los botones

La configuración por defecto de los botones corresponde a la configuración óptima para Gran Turismo.

Ver tabla en página 3.

4. Instalación

Instalación del volante en la PS4

1. Compruebe que la consola PS4 esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Conecte el cable de los pedales en el puerto del volante.
4. Conecte un mando oficial PS4 en el puerto USB situado en el volante con ayuda del cable USB/Micro USB suministrado. **IMPORTANTE: el mando debe estar apagado.**
5. Encienda la consola con el botón de encendido de la PS4.
6. Cuando la LED roja del volante se encienda, pulse el botón HOME del volante para conectarlo a la consola.
7. El volante ya está instalado y listo para usar.

Instalación del volante en la XBOX ONE

1. Compruebe que la consola XBOX ONE esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Conecte el cable de los pedales al puerto del volante.
4. Conecte un mando oficial XBOX ONE en el puerto USB situado en el volante, con ayuda del cable USB/Micro USB suministrado. **IMPORTANTE: el mando debe estar apagado.**
5. Encienda la consola con el botón de encendido de la XBOX ONE.
6. Cuando la LED roja del volante se encienda, igual que el botón XBOX del mando, pulse el botón HOME del volante para conectarlo a la consola.
7. El volante ya está instalado y listo para usar.

Instalación del volante para PC

1. Encienda su PC.
2. Conecte el cable de los pedales en el puerto del volante.
3. Conecte el cable USB del volante a uno de los puertos USB del PC. Una utilidad de Windows se inicia automáticamente para instalar el dispositivo. Al final de esta operación, el LED del volante permanece encendida, el volante está listo para su uso.

IMPORTANTE: El volante utiliza el protocolo **X-Input** por defecto, por lo que es compatible con los últimos juegos. Algunos juegos antiguos usan el protocolo de **Direct Input**. Para cambiar al modo de Direct Input, mantenga pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos, el LED de estado parpadea una vez para indicar el cambio. Este modo se utilizará por defecto.

Puede cambiar de un modo a otro en cualquier momento manteniendo pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos.

Para configurar el volante en modo Direct Input, instale el controlador antes de conectar el volante al PC: www.superdrive-gaming.com

Instalación del volante en la SWITCH

IMPORTANTE: Antes de conectar el volante, encienda la consola y vaya a **Configuración de la consola / Mandos y sensores / Conexión por cable del mando Pro**. Asegúrese de que esté seleccionado Sí.

1. Compruebe que la consola SWITCH esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Enchufe el cable de los pedales en el puerto del volante.
4. Encienda la consola.
5. El LED rojo permanece encendido en el volante.

Instalación del volante en la PS3

1. Compruebe que la consola PS3 esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Conecte el cable de los pedales al puerto del volante.
4. Encienda la consola.
5. Pulse el botón HOME del volante para conectarlo a la consola.
6. El LED rojo permanece encendido en el volante.

5. Función de programación

Con la misma configuración de los botones que el volante tiene por defecto usted podrá jugar a GRAN TURISMO o a cualquier otro juego de carreras. Para los juegos con una configuración diferente (aceleración con R2 por ejemplo), tiene dos soluciones:

- Puede acceder a los menús de configuración de los botones del juego, y crear su propia configuración. La ventaja es que se puede guardar la configuración creada.

IMPORTANTE: El DRIVING WHEEL SV 200 es reconocido como un "controlador de juego" en el menú de configuración del juego. Si quieres cambiar los controles del juego, ve a la pestaña "controlador de juego" en lugar de a la pestaña "volante".

- También puede utilizar la función de reprogramación del volante DRIVING WHEEL SV 200. Esta función le permite reprogramar los botones del volante, pero no podrá guardar la configuración creada después de haber apagado la consola o haber desconectado el volante. Con la función de reprogramación de los botones puede personalizar la función asignada a

cada botón del volante.

Se pueden reprogramar 4 botones:

- Leva izquierda
- Leva derecha
- Pedal izquierdo
- Pedal derecho

Programación de botones

- Presione las teclas SHARE/View/- y OPTIONS/Menu/+ simultáneamente durante 3 segundos, el LED verde se ilumina.
- A continuación, pulse una de las 4 teclas reprogramables a las que desea asignar una nueva función (véase más arriba). El LED verde parpadea.
- Finalmente presione el botón que desea reasignar a la tecla programable (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2). El LED verde se apaga, la tecla ahora está programada.
- Repita la operación con las otras teclas reprogramables si lo desea.

Reinicio de un botón

- Presione las teclas SHARE/View/- y OPTIONS/Menu/+ simultáneamente durante 3 segundos, el LED verde se ilumina.
- Luego presione la tecla programada que desea restablecer. El LED verde parpadea.
- Presione la tecla programada que desea restablecer nuevamente. El LED verde se apaga y el botón se reinicia.

Reinicio de todos los botones

- Presione las teclas SHARE/View/- y OPTIONS/Menu/+ simultáneamente durante 3 segundos, el LED verde se ilumina.
- Pulsar el botón OPTIONS/Menu/+ durante 4 segundos. El LED verde se apaga y todas las teclas se reajustan.

También puede desconectar el volante para volver a la configuración por defecto.

6. Ajuste de la sensibilidad

El ajuste de la sensibilidad del volante adapta su conducción al entorno del juego (F1, Rally, etc.). Para ajustar la sensibilidad, sigue estos pasos:

- Presione las teclas SHARE/View/- y OPTIONS/Menu/+ simultáneamente durante 3 segundos, el LED verde se ilumina.
- Presione SHARE/View/- para mostrar el estado de sensibilidad actual.
- Presione SHARE/View/- nuevamente para ajustar la selección de sensibilidad de dirección, y realice el ciclo de la siguiente manera:
 - o Medio, o El LED verde medio parpadea: La amplitud de rotación es menor, perfecta para juegos de carreras con muchos giros
 - o Alto, o El LED verde alto parpadea rápidamente: La amplitud de rotación es corta, ideal para encadenar giros estrechos
 - o Bajo, o El LED verde bajo parpadea lentamente: La amplitud de rotación del volante es normal, adecuada para la mayoría de los juegos de carreras
- Presione ARRIBA del D-Pad para confirmar que se ha completado el ajuste de la función de sensibilidad.

7. Solución de problemas

Si el volante no funciona después de la conexión, desconéctelo, apague la consola y siga los pasos de configuración cuidadosamente en el orden correcto.

En PS4 y XBOX ONE, asegúrese de que el joystick que conecta al volante esté apagado.

Después de comprobar esto, siga los pasos de nuevo.

8. Precauciones de uso

- No utilice este producto para otros fines distintos a los descritos en este documento.
- No utilice el volante en un lugar húmedo, o cerca de recipientes llenos de líquidos, o con riesgo de salpicaduras.
- No intente desmontar o volver a montar el volante usted mismo.
- No ejerza una presión excesiva sobre el aparato ni le someta a choques violentos.
- En caso de fatiga, incomodidad o dolor, deje inmediatamente de utilizarlo. Si los efectos persisten, consulte a su médico.
- Haga pausas cada 30 minutos.
- Conserve el volante protegido de la luz directa del sol. La exposición a temperaturas elevadas podría dañar la estructura o la electrónica interna del aparato.
- No permita a niños de corta edad jugar con el volante, ni con los cables. Este producto contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas. Este producto no está destinado a niños menores de 3 años.

9. Contacto y soporte

El equipo Subsonic está a su disposición para cualquier información complementaria relativa al DRIVING WHEEL SV 200 o a cualquier otro producto de nuestra gama de periféricos.

contact@subsonic.com

10. Respeto al medioambiente



Proteja el medioambiente. Los equipos eléctricos y electrónicos no deben desecharse junto con la basura doméstica. Deposítelos en un punto limpio para su reciclaje.

1. Vóór het eerste gebruik

Hartelijk dank voor uw aanschaf van het stuur DRIVING WHEEL SV 200.
Lees deze gebruiksaanwijzing aandachtig voordat u het stuur gebruikt. Bewaar ze voor toekomstig gebruik.

2. Kenmerken

- De DRIVING WHEEL SV 200 is compatibel met PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH en PC (X-Input & Direct Input).
- Het is compatibel met alle racegames op deze platforms.
- Er is een officiële controller nodig om het stuur op PS4 en XBOX ONE te gebruiken
- Compatibel met Windows Vista/7/8/10
- 180 graden draaiing van de stuurinrichting
- 3 gevoeligheidsniveaus
- 4 programmeerbare knoppen voor op maat gemaakte knoppenconfiguratie voor gebruik met verschillende racegames
- Dubbele vibratiemotoren
- Volledig analoge rijbediening voor een realistischere rijervaring
- Veerbelaste versnellings- en rembedieningspedalen

3. Standaardconfiguratie van de toetsen

De standaardconfiguratie van de toetsen komt overeen met de optimale configuratie voor GRAN TURISMO.
Zie tabel op pagina 3.

4. Installatie

Installatie van het stuur op PS4

1. Zorg ervoor dat de PS4-console uitgeschakeld is.
2. Steek de kabel van het stuur in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
4. Steek een officiële PS4-controller in de USB-poort op het stuurwiel en gebruik de meegeleverde USB/Micro USB-kabel. **BELANGRIJK: de controller moet uitgeschakeld zijn.**
5. Schakel de console in met de aan/uit-knop op de PS4.
6. De rode LED van het wiel blijft branden. Druk op de HOME-knop op het wiel om deze aan te sluiten op de console.
7. Het stuur is nu klaar voor gebruik.

Installatie van het stuur op XBOX ONE

1. Zorg ervoor dat de XBOX ONE-console uitgeschakeld is.
2. Steek de kabel van het stuur in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
4. Steek een officiële XBOX ONE-controller in de USB-poort op het stuurwiel en gebruik de meegeleverde USB/Micro USB-kabel. **BELANGRIJK: de controller moet uitgeschakeld zijn.**
5. Schakel de console in met de aan/uit-knop op de XBOX ONE.
6. De rode LED op het wiel blijft branden, net als de XBOX-knop op de controller. Druk op de HOME-knop op het wiel om het aan te sluiten op de console.
7. Het stuur is nu klaar voor gebruik.

Installatie van het stuur op de PC

1. Zet uw PC aan.
2. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
3. Sluit de USB-kabel van het stuurwiel aan op een van de USB-poorten op de PC. Een Windows hulpprogramma start automatisch om het apparaat te installeren. Aan het einde van deze handeling blijft de rode LED branden, het wiel is nu klaar voor gebruik.

BELANGRIJK: Het stuurwiel gebruikt standaard het **X-Input** protocol, dus het is compatibel met de nieuwste games. Sommige oudere spellen gebruiken het **Direct Input** protocol. Om over te schakelen naar de Direct Input-modus, houdt u de Home/Mode-knop 3 seconden ingedrukt, de LED zal één keer knipperen om de verandering aan te geven. Deze modus wordt dan standaard gebruikt.

U kunt op elk moment van de ene modus naar de andere overschakelen door de Home/-Mode knop gedurende 3 seconden ingedrukt te houden.

Om het wiel in de Direct Input-modus in te stellen, installeert u het stuurprogramma voordat u het wiel op de PC aansluit: www.superdrive-gaming.com

Installatie van het stuur op SWITCH

BELANGRIJK: Voordat u de wiel aansluit, zet u de console aan en gaat u naar **Systeeminstellingen / Controllers en sensoren / Kabelverbinding met Pro-controller**. Zorg ervoor dat **Aan** is geselecteerd.

1. Zorg ervoor dat de SWITCH is uitgeschakeld.
2. Steek de wielkabel in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedalen in het stuurwiel.
4. Zet de console aan.
5. De rode LED van het wiel blijft branden, het stuurwiel is nu klaar voor gebruik.

Installatie van het stuur op PS3

1. Zorg ervoor dat de PS3 is uitgeschakeld.
2. Steek de wielkabel in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedalen in het stuurwiel.
4. Zet de console aan.
5. Druk op de HOME-knop van het wiel om de verbinding te activeren.
6. De rode LED van het wiel blijft branden, het stuurwiel is nu klaar voor gebruik.

5. Programmeerfunctie

Je kunt nu GRAN TURISMO of andere racegames spelen die gebruik maken van de standaard knoppenconfiguratie. Voor andere spellen heb je 2 opties om de juiste knopconfiguratie te maken:

- Je kunt naar het menu Opties/Controllers in het spel gaan en je eigen configuratie maken. Het voordeel is dat je het kunt opslaan voor latere spelsessies.

BELANGRIJK: De DRIVING WHEEL SV 200 is geïdentificeerd als een "spelcontroller" in het commando-menu van de spellen. Als je de knopconfiguratie in het spel wilt wijzigen, ga dan naar de sectie "spelcontroller", niet naar de sectie "stuurwiel".

- Je kunt ook de programmeerfunctie "on-the-go" van de DRIVING WHEEL SV 200 gebruiken. Hiermee kun je de gewenste configuratie maken zonder dat je in het menu Opties van het spel hoeft te gaan, maar die configuratie wordt niet opgeslagen. Dit stuur heeft een ingebouwde programma-functie: je kunt aan sommige knoppen een

nieuwe functie toewijzen om je eigen rijcomfort en ervaring te creëren.

Er kunnen 4 toetsen worden geprogrammeerd:

- Linkerpaddle
- Rechter peddel
- Linkerpedaal
- Rechterpedaal

Programmeerprocedure

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de SHARE/View/- en OPTIONS/Menu/+ toetsen, de groene LED licht op.
- Druk vervolgens op een van de 4 programmeerbare toetsen (hierboven vermeld) om een nieuwe functie in te stellen. De groene LED knippert.
- Druk ten slotte op de knop die u opnieuw wilt toewijzen aan de programmeerbare toets (□, ×, o, △, L1, R1, L2, R2). De groene LED gaat uit, de sleutel is nu geprogrammeerd.
- Herhaal bovenstaande stappen om andere knoppen te programmeren indien nodig.

Een geprogrammeerde toets resetten

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de SHARE/View/- en OPTIONS/Menu/+ toetsen, de groene LED licht op.
- Druk vervolgens op de geprogrammeerde toets die u wilt resetten. De groene LED knippert.
- Druk op de knop die u opnieuw wilt resetten. De groene LED gaat uit, de toets wordt nu teruggezet naar de standaardinstelling.

Alle geprogrammeerde toetsen resetten

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de SHARE/View/- en OPTIONS/Menu/+ toetsen, de groene LED licht op.
- Druk op de OPTIONS/Menu/+ knop gedurende 4 seconden. De groene LED gaat uit, alle toetsen zijn nu teruggezet naar de standaardinstelling.

U kunt ook het wiel loskoppelen om de configuratie te resetten. Programmering van de knoppen

6. Gevoeligheidsaanpassing

De instelling van de stuurgevoeligheid is ontworpen om uw rijden aan te passen aan de omgeving van het spel dat u speelt (F1, Rally, etc.). Om de gevoeligheid aan te passen, volgt u deze stappen:

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de SHARE/View/- en OPTIONS/Menu/+ toetsen, de groene LED licht op.
- Druk op SHARE/View/- om de huidige gevoeligheidsstatus weer te geven.
- Druk nogmaals op SHARE/View/- om de selectie van de richtingsgevoeligheid aan te passen en ga als volgt te werk:
 - o Middelgrote, groene LED knippert: De stuurhoek is klein, goed voor snelle bochten bij racespellen
 - o Hoge, groene LED knippert snel: De stuurhoek is zeer klein, goed voor zeer snelle bochten, bochten, enz
 - o Lage, groene LED knippert langzaam: De stuurhoek is normaal, aangepast aan de meeste racespellen
- Druk op UP van de D-Pad om te bevestigen dat de aanpassing van de gevoeligheidsfunctie is voltooid.

7. Problemen oplossen

Als het stuurwiel na het aansluiten niet werkt, trek dan de stekker uit het stopcontact, schakel de console uit en volg de opstellingsstappen voorzichtig en in de juiste volgorde. **Op PS4 en XBOX ONE moet u ervoor zorgen dat de controller die u op het stuur steekt, is uitgeschakeld.** Volg na het controleren daarvan de stappen nogmaals.

8. Voorzorgsmaatregelen voor gebruik

- Gebruik dit product niet voor andere dan de in dit document beschreven doeleinden.
- Het stuur mag niet worden gebruikt in een vochtige omgeving, het mag niet worden geplaatst nabij reservoirs gevuld met vloeistoffen, zoals vazen, en het stuur mag niet in contact komen met vloeistoffen.
- Probeer het stuur nooit zelf uit elkaar te halen of weer in elkaar te steken.
- Oefen niet te veel druk uit op het apparaat en stel het niet bloot aan heftige schokken.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het stuur in het geval van vermoeidheid, ongemak of pijn. Als die effecten aanhouden, raadpleeg dan uw arts.
- Neem elke 30 minuten een pauze
- Bewaar het stuur uit de buurt van direct zonlicht. Blootstelling aan hoge temperatuur kan het apparaat of de elektronica binnenin het apparaat beschadigen.
- Laat geen jonge kinderen met het stuur spelen. Laat uw kinderen niet met de kabels van het stuur spelen. Dit product bevat kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt. Dit product is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.

9. Contact en ondersteuning

Het team van Subsonic staat tot uw beschikking voor elk verzoek om extra informatie over het stuur DRIVING WHEEL SV 200 of andere producten in ons assortiment van randapparatuur.

contact@subsonic.com

10. Respect voor het milieu



Om het milieu te beschermen, mag elektrische en elektronische apparatuur niet worden weggegooid met huishoudelijk afval. Breng het naar een gepast inzamelpunt waar het gerecycled kan worden.

1. Vor der ersten Verwendung

Vielen Dank für den Kauf des DRIVING WHEEL SV 200-Lenkrads.
Lesen Sie vor dem Gebrauch des Lenkrads aufmerksam diese Bedienungsanleitung. Bitte bewahren Sie diese für die Zukunft auf.

2. Merkmale

- Das DRIVING WHEEL SV 200 ist kompatibel mit PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH und PC (X-Input & Direct Input).
- Es ist kompatibel mit allen Rennspielen auf diesen Plattformen.
- Ein offizieller Controller ist erforderlich, um das Rad auf PS4 und XBOX ONE zu verwenden.
- Kompatibel mit Windows Vista/7/8/10
- 180 Grad Lenkdrehung
- Lenkungsempfindlichkeitsregler (3 Positionen)
- 4 programmierbare Tasten für eine maßgeschneiderte Tastenkonfiguration zur Verwendung mit verschiedenen Rennspielen
- Doppelvibrationsmotoren
- Vollanaloge Fahrsteuerung für ein realistischeres Fahrerlebnis
- Gefederte Beschleunigungs- und Bremssteuerpedale

3. Standardeinstellungen der Taster

Die Standardeinstellungen der Taster entspricht der optimalen Konfiguration für GRAN TURISMO.
Siehe Tabelle auf Seite 3.

4. Installation

Lenkrad-Installation für PS4

1. Stellen Sie sicher, dass die PS4 ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Schließen Sie einen offiziellen PS4-Controller an den USB-Anschluss am Lenkrad an und verwenden Sie das mitgelieferte USB/Micro-USB-Kabel. **WICHTIG: Der Controller muss ausgeschaltet sein.**
5. Schalten Sie die Konsole über den Netzschalter an der PS4 ein.
6. Die rote LED des Rades leuchtet weiterhin. Drücken Sie die HOME-Taste am Rad, um sie mit der Konsole zu verbinden.
7. Das Lenkrad ist nun einsatzbereit.

Lenkrad-Installation für XBOX ONE

1. Stellen Sie sicher, dass die PS4 Konsole ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Schließen Sie einen offiziellen XBOX ONE-Controller an den USB-Anschluss am Lenkrad an und verwenden Sie das mitgelieferte USB/Micro-USB-Kabel. **WICHTIG: Der Controller muss ausgeschaltet sein.**
5. Schalten Sie die Konsole über den Netzschalter an der XBOX ONE ein.
- 6 Die rote LED des Rades leuchtet weiterhin, ebenso wie die XBOX-Taste am Controller. Drücken Sie die HOME-Taste am Rad, um sie mit der Konsole zu verbinden.
7. Das Lenkrad ist nun betriebsbereit. Das Lenkrad ist nun einsatzbereit.

Lenkrad-Installation auf dem PC

1. Schalten Sie Ihren PC ein.
2. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
3. Verbinden Sie das USB-Kabel des Rades mit einem der USB-Anschlüsse des PCs. Ein Windows-Dienstprogramm wird automatisch gestartet, um das Gerät zu installieren. Am Ende dieses Vorgangs leuchtet die rote LED weiter, das Rad ist nun betriebsbereit.

WICHTIG: Das Lenkrad verwendet standardmäßig das **X-Input**-Protokoll, so dass er mit den neuesten Spielen kompatibel ist. Einige ältere Spiele verwenden das **Direct Input** Protokoll. Um in den Direct Input Modus zu wechseln, halten Sie die Home/Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die Status-LED blinkt einmal, um die Änderung anzuzeigen. Dieser Modus wird dann standardmäßig verwendet. Sie können jederzeit von einem Modus in einen anderen wechseln, indem Sie die Home/-Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten.

Um das Rad im Direct Input-Modus einzurichten, installieren Sie den Treiber, bevor Sie das Rad mit dem PC verbinden: www.superdrive-gaming.com

Lenkrad-Installation für SWITCH

WICHTIG: Bevor Sie das Rad anschließen, schalten Sie die Konsole ein und gehen Sie zu **Systemeinstellungen / Controller und Sensoren / Kabelverbindung Pro Controller**. Vergewissern Sie sich, dass **Ein** ausgewählt ist.

1. Stellen Sie sicher, dass die PS3 ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Schalten Sie die Konsole ein.
5. Die rote LED des Rades leuchtet weiter, das Lenkrad ist nun betriebsbereit.

Lenkrad-Installation für PS3

1. Stellen Sie sicher, dass die PS3 ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Schalten Sie die Konsole ein.
5. Drücken Sie die HOME-Taste am Lenkrad, um es mit der Konsole zu verbinden
6. Die rote LED des Rades leuchtet weiter, das Lenkrad ist nun betriebsbereit.

5. Programmierfunktion

Mit der Konfiguration der Standard-Tasten am Lenkrad können Sie GRAN TURISMO oder alle anderen Rennspiele mit der gleichen Tastenkonfiguration spielen. Bei Spielen mit einer anderen Tasten-Konfiguration (Beschleunigung z. B. mit R2) haben Sie zwei Lösungen:

- Sie können in das Optionen-Menü zur Konfiguration der Spiel-Tasten gehen und eine eigene Konfiguration erstellen. Der Vorteil hierbei ist die Möglichkeit, eine erstellte Konfiguration zu speichern.

WICHTIG: Das DRIVING WHEEL SV 200 wird im Setup-Menü als "Gamecontroller" erkannt. Wenn Sie die Steuerung im Spiel ändern möchten, gehen Sie auf die Registerkarte "Gamecontroller" statt auf die Registerkarte "Lenkrad".

- Sie können aber auch die Programmierfunktion des DRIVING WHEEL SV 200-Lenkrads verwenden. Mit dieser Funktion können Sie die Lenkradtasten umprogrammieren, aber diese Konfiguration wird nach dem Ausschalten der Konsole oder trennen des Lenkrads nicht

gespeichert.

Die Programmierfunktion der Tasten ermöglicht es Ihnen, die jedem Lenkradschalter zugewiesene Funktion zu personalisieren.

4 Tasten können neu programmiert werden:

- Kontroller links
- Kontroller rechts
- Linkes Pedal
- Rechtes Pedal

Tastenprogrammierung

- Drücken Sie gleichzeitig 3 Sekunden lang die Tasten SHARE/View/- und OPTIONS/Menu/+. Die grüne LED leuchtet auf.
- Drücken Sie dann eine der 4 programmierbaren Tasten (oben aufgeführt), um eine neue Funktion einzurichten. Die grüne LED blinkt.
- Drücken Sie abschließend die Taste, die Sie der programmierbaren Taste neu zuweisen möchten (□, ×, o, △, L1, R1, L2, R2). Die grüne LED erlischt, die Taste ist nun programmiert.
- Wiederholen Sie die obigen Schritte, um bei Bedarf weitere Tasten zu programmieren.

Zurücksetzen einer Taste

- Drücken Sie gleichzeitig 3 Sekunden lang die Tasten SHARE/View/- und OPTIONS/Menu/+. Die grüne LED leuchtet auf.
- Drücken Sie dann die programmierte Taste, die Sie zurücksetzen möchten. Die grüne LED blinkt.
- Drücken Sie die Taste, die Sie wieder zurücksetzen möchten. Die grüne LED erlischt, die Taste ist nun wieder auf die Werkseinstellung zurückgesetzt.

Zurücksetzen aller Tasten

- Drücken Sie gleichzeitig 3 Sekunden lang die Tasten SHARE/View/- und OPTIONS/Menu/+. Die grüne LED leuchtet auf.
- Drücken Sie die Taste OPTIONS/Menu/+ 4 Sekunden lang. Die grüne LED erlischt, alle Tasten werden nun auf den Standardwert zurückgesetzt.

Sie können auch das Lenkrad trennen, um auf die Standardkonfiguration zurückzukehren.

6. Empfindlichkeits-Einstellung

Die Empfindlichkeitseinstellung des Lenkrads ist so konzipiert, dass Sie Ihre Fahrt der Spielumgebung, in der Sie spielen (F1, Rally, etc.), anpassen können. Gehen Sie folgendermaßen vor, um die Empfindlichkeit anzupassen:

- Drücken Sie gleichzeitig 3 Sekunden lang die Tasten SHARE/View/- und OPTIONS/Menu/+. Die grüne LED leuchtet auf.
- Drücken Sie SHARE/View/-, um den aktuellen Empfindlichkeitsstatus anzuzeigen.
- Drücken Sie erneut die Taste SHARE/View/-, um die Auswahl der Richtungsempfindlichkeit anzupassen, und wechseln Sie auf folgende Weise:
 - o Mittlere, grüne LED blinkt: Der Lenkwinkel ist klein, gut für schnelle Kurven Rennspiele
 - o Hohe, grüne LED blinkt schnell: Der Lenkwinkel ist sehr klein, gut für sehr schnelle Kurvenfahrten, Kurvenfahrten usw.
 - o Niedrige, grüne LED blinkt langsam: Der Lenkwinkel ist normal und an die meisten Rennspiele angepasst
- Drücken Sie UP des D-Pads, um zu bestätigen, dass die Einstellung der Empfindlichkeitsfunktion abgeschlossen ist.

7. Fehlerbehebung

Wenn das Lenkrad nach dem Anschluss nicht funktioniert, ziehen Sie den Netzstecker, schalten Sie die Konsole aus und folgen Sie vorsichtig den Einrichtungsschritten in der richtigen Reihenfolge.

Stellen Sie bei PS4 und XBOX ONE sicher, dass die Steuerung, an die Sie das Rad anschließen, ausgeschaltet ist. Nachdem Sie dies überprüft haben, führen Sie die Schritte erneut aus.

8. Vorsichtsmaßnahmen bei der Verwendung

- Nutzen Sie dieses Produkt nicht für andere als in diesem Dokument beschriebene Zwecke.
- Das Lenkrad darf nicht in einer feuchten Umgebung verwendet werden und auch nicht in der Nähe von Flüssigkeiten, von Vasen oder anderen mit Flüssigkeiten gefüllten Behältern abgestellt werden.
- Das Lenkrad niemals zerlegen und wieder zusammensetzen.
- Auf das Gerät keinen übermäßigen Druck ausüben und es nicht heftigen Stößen aussetzen.
- Den Gebrauch des Lenkrads bei Müdigkeit, Unwohlsein oder Schmerzen sofort stoppen. Wenn diese Effekte fortbestehen, fragen Sie Ihren Arzt.
- Machen Sie alle 30 Minuten Pausen
- Schützen Sie das Lenkrad vor direkter Sonneneinstrahlung. Die Exposition gegenüber hohen Temperaturen kann das Gehäuse oder die interne Elektronik des Geräts beschädigen.
- Lassen Sie keine Kleinkinder mit dem Lenkrad spielen. Lassen Sie Ihre Kinder nicht mit den Lenkrad-Kabeln spielen. Dieses Produkt enthält Kleinteile, die verschluckt werden können. Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt.

9. Kontakt und Support

Für Fragen oder zusätzliche Informationen über das DRIVING WHEEL SV 200 oder andere Produkte aus unserem Endgeräte-Sortiment steht Ihnen das Subsonic-Team gerne zur Verfügung.

contact@subsonic.com

10. Umweltschutz



Zum Schutz der Umwelt dürfen elektrische und elektronische Geräte nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden. Bitte bringen Sie diese zu einer Sammelstelle, damit sie recycelt werden können.



1. Antes da primeira utilização

Obrigado por adquirir o volante DRIVING WHEEL SV 200.
Antes de usar o volante, leia atentamente este manual de utilização. Conserve-o para referência futura.

2. Características

- A DRIVING WHEEL SV 200 é compatível com PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH e PC (X-Input & Direct Input)
- É compatível com todos os jogos de corrida nessas plataformas
- É necessário um controlador oficial para utilizar a roda no PS4 e XBOX ONE
- Compatível com Windows Vista/7/8/10
- 180 graus de rotação de direção
- Controlo da sensibilidade da direção (3 posições)
- 4 botões programáveis para configuração personalizada de botões para uso com diferentes jogos de corrida
- Efeito de vibração de motores duplos
- Controlo de condução totalmente analógico para uma experiência de condução mais realista
- Pedais de aceleração com mola e controle de freio

3. Configuração dos botões por defeito

A configuração dos botões por defeito corresponde à configuração ideal para GRAN TURISMO.
Ver tabela na página 3.

4. Instalação

Instalação do volante na PS4

1. Certifique-se de que a consola PS4 está desligada.
2. Ligue o fio do volante a uma porta USB na consola.
3. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
4. Ligue um controlador PS4 oficial à porta USB localizada no volante e utilize o cabo USB/Micro USB fornecido. **IMPORTANTE: o controlador deve ser desligado.**
5. Ligue a consola utilizando o botão de alimentação da PS4.
6. O LED vermelho da roda permanece aceso. Prima o botão HOME na roda para a ligar à consola.
7. O volante está agora pronto para usar.

Instalação volante na XBOX ONE

1. Certifique-se de que a consola XBOX ONE está desligada.
2. Ligue o fio do volante a uma porta USB na consola.
3. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
4. Ligue um controlador XBOX ONE oficial à porta USB localizada no volante, utilize o cabo USB/Micro USB fornecido. **IMPORTANTE: o controlador deve ser desligado.**
5. Ligue a consola utilizando o botão de alimentação da XBOX ONE.
6. O LED vermelho da roda permanece aceso, como o botão XBOX no controlador. Prima o botão HOME na roda para a ligar à consola.
7. O volante está agora pronto para usar.

Instalação do volante na PC

1. Ligue o seu PC.
2. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
3. Conecte o cabo USB do volante a uma das portas USB do PC. Um utilitário do Windows será iniciado automaticamente para instalar o dispositivo. No final desta operação, o LED vermelho permanece aceso, a roda está agora pronta a ser utilizada.

IMPORTANTE: o volante usa o protocolo **X-Input** por padrão, por isso é compatível com os últimos jogos. Alguns jogos mais antigos usam o protocolo de **Direct Input**. Para mudar para o modo de Direct Input, pressione e mantenha pressionado o botão Home / Mode por 3 segundos, o LED de status pisca uma vez para indicar a mudança. Este modo será usado por padrão.

Você pode alternar de um modo para outro em qualquer momento mantendo pressionado o botão Home/Mode por 3 segundos.

Para configurar a roda no modo Direct Input, instale o driver antes de conectar a roda ao PC: www.superdrive-gaming.com

Instalação do volante na SWITCH

IMPORTANTE: Antes de conectar a roda, ligue o console e vá para **Definições da consola / Comandos e sensores / Comunicação por fôis do comando Pro**. Certifique-se de que **Sim** esteja selecionado.

1. Certifique-se de que o SWITCH está desligado.
2. Conecte o cabo da roda a uma porta USB do console.
3. Ligue o cabo dos pedais ao volante.
4. Ligue a consola.
5. O LED vermelho do volante permanece aceso, o volante está agora pronto a ser utilizado.

Instalação do volante na PS3

1. Certifique-se de que a consola PS3 está desligada.
2. Ligue o fio do volante a uma porta USB na consola.
3. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
4. Ligue a consola.
5. Prima o botão Home do volante para se ligar à consola.
6. O LED vermelho do volante permanece aceso, o volante está agora pronto a ser utilizado.

5. Função de programação

Usando a configuração da roda dos botões padrão do volante pode jogar GRAN TURISMO ou qualquer outro jogo de corridas usando a mesma configuração de botões. Para jogos que usem uma configuração diferente de botões (aceleração com R2, por exemplo), tem duas soluções:

- Pode ir ao menu de opções de configuração dos botões do jogo e criar a sua própria configuração. A vantagem aqui é a capacidade de guardar uma configuração criada.

IMPORTANTE: o DRIVING WHEEL SV 200 é reconhecido como um "joystick" no menu de configuração do jogo. Se você deseja alterar os controles no jogo, vá para a guia "joystick" e não na aba "volante".

- Também pode usar a função de reprogramação do volante DRIVING WHEEL SV 200. Esta função permite-lhe reprogramar os botões do volante, mas essa configuração não é guardada após desligar a consola ou desligar o volante.

A função de reprogramação de botões permite-lhe personalizar a função atribuída a cada botão do volante.

4 botões podem ser reprogramados:

- Pala esquerda
- Pala direita
- Pedal esquerdo
- Pedal direito

Procedimento de programação

- Pressione as teclas SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ simultaneamente por 3 segundos, o LED verde acende.
- Em seguida, pressione qualquer uma das 4 teclas programáveis (listadas acima) para configurar uma nova função. O LED verde pisca.
- Finalmente, pressione o botão que você deseja atribuir à tecla programável (□, ×, o, △, L1, R1, L2, R2). O LED verde apaga, a chave está programada.
- Repita as etapas acima para programar outros botões, se necessário.

Repor uma tecla programada

- Pressione as teclas SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ simultaneamente por 3 segundos, o LED verde acende.
- Em seguida, prima a tecla programada que pretende repor. O LED verde pisca.
- Pressione o botão que você gostaria de reiniciar novamente. O LED verde apaga, a tecla é agora reinicializada para o padrão.

Repor todas as teclas programadas

- Pressione as teclas SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ simultaneamente por 3 segundos, o LED verde acende.
- Pressione o botão OPTIONS/Menu/+ durante 4 segundos. O LED verde apaga, todas as teclas são agora redefinidas para o padrão.

Você também pode desconectar a roda para reiniciar a configuração.

6. Ajuste da sensibilidade

O controle de sensibilidade é projetado para um melhor controle de direção adaptado aos diferentes tipos de ambientes de jogos de corrida, tais como Off-Road, Grand Prix racing, etc. Para ajustar a sensibilidade, siga estas etapas:

- Pressione as teclas SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ simultaneamente por 3 segundos, o LED verde acende.
- Pressione SHARE/View/- para exibir o status atual da sensibilidade.
- Pressione SHARE/View/- novamente para ajustar a seleção da sensibilidade da direção e alterne da seguinte maneira:
 - o Médio, LED verde médio pisca: o ângulo da direção é pequeno, bom para voltas rápidas em jogos de corrida
 - o Alto, LED verde alto pisca rapidamente: o ângulo de direção é muito pequeno, bom para curvas muito rápidas, curvas nos cantos, etc.
 - o Baixo, LED verde baixo pisca lentamente: o ângulo de direção é normal, adaptado à maioria dos jogos de corrida
- Pressione UP do D-Pad para confirmar que o ajuste da função de sensibilidade está completo.

7. Resolução de problemas

Se o volante não funcionar após a ligação, desligue-o, desligue a consola e siga os passos de configuração cuidadosamente pela ordem correcta.

Na PS4 e XBOX ONE, certifique-se de que o controlador que liga à roda está desligado.

Depois de verificar isso, siga os passos novamente.

8. Precauções de utilização


- Nunca use este produto para fins diferentes dos descritos neste documento.
- O volante não deve ser usado num local húmido, perto de recipientes com líquidos, como copos, ou sujeitos a derrame de líquidos.
- Nunca tente desmontar ou voltar a montar o volante.
- Não exerça pressão excessiva sobre o dispositivo e não o submeta a impactos fortes.
- Pare imediatamente de usar o volante em caso de cansaço, desconforto ou dor. Se estes efeitos persistirem, consulte o seu médico.
- Faça pausas a cada 30 minutos
- Mantenha o volante ao abrigo da luz solar direta. A exposição a altas temperaturas pode danificar o corpo ou a eletrónica interna do dispositivo.
- Não deixe crianças pequenas brincar com o volante. Não deixe os seus filhos brincar com os cabos do volante. Este produto contém peças pequenas que podem ser engolidas. Este produto não se destina a crianças com menos de 3 anos.

9. Contacto e assistência

A equipa Subsonic está à sua disposição para qualquer informação adicional sobre o DRIVING WHEEL SV 200 ou outros produtos da nossa gama de periféricos.

contact@subsonic.com

10. Respeito pelo ambiente.

 Para preservar o meio ambiente, os equipamentos elétricos e eletrónicos não devem ser eliminados com o lixo doméstico. Por favor, entregue-os num ponto de recolha, para que sejam reciclados.

1. Prima del primo utilizzo

Grazie per aver acquistato il volante DRIVING WHEEL SV 200.
Prima di utilizzare il volante, leggere attentamente questo manuale. Si prega di conservarlo per riferimenti futuri.

2. Caratteristiche

- La DRIVING WHEEL SV 200 è compatibile con PS4, PS3, XBOX ONE, SWITCH e PC (X-Input & Direct Input).
- È compatibile con tutti i giochi di corse su queste piattaforme
- Un controller ufficiale è necessario per utilizzare la ruota su PS4 e XBOX ONE.
- Compatibile con Windows Vista/7/8/10
- Rotazione dello sterzo di 180 gradi
- Controllo della sensibilità di sterzo (3 posizioni)
- 4 pulsanti programmabili per la configurazione personalizzata dei pulsanti per l'utilizzo con diversi giochi di corse
- Effetto di vibrazione dei doppi motori
- Controllo di guida completamente analogico per un'esperienza di guida più realistica
- Pedali di accelerazione e controllo freni a molla

3. Configurazione predefinita dei tasti

La configurazione predefinita dei tasti è quella ottimale per GRAN TURISMO.
Vedere la tabella a pagina 3.

4. Installazione

Installazione del volante su PS4

1. Assicurarsi che la console PS4 sia spenta.
2. Collegare il cavo del volante in una porta USB della console.
3. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
4. Inserire un controller ufficiale PS4 nella porta USB situata sul volante, utilizzare il cavo USB/Micro USB in dotazione. **IMPORTANTE : il controller deve essere spento.**
5. Accendere la console utilizzando il pulsante di accensione della PS4.
6. Il LED rosso della ruota rimane acceso. Premere il pulsante HOME sulla ruota per collegarla alla console.
7. Il volante è ora pronto all'uso.

Installazione del volante su XBOX ONE

1. Assicurarsi che la console XBOX ONE sia spenta.
2. Collegare il cavo del volante in una porta USB della console.
3. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
4. Inserire un controller ufficiale XBOX ONE nella porta USB situata sul volante, utilizzare il cavo USB/Micro USB in dotazione. **IMPORTANTE : il controller deve essere spento.**
5. Accendere la console utilizzando il pulsante di accensione dell'XBOX ONE.
6. Il LED rosso della ruota rimane acceso, come il pulsante XBOX sul controller. Premere il pulsante HOME sulla ruota per collegarlo alla console.
7. Il volante è ora pronto all'uso.

Installazione del volante sul PC

1. Accendere il PC.
2. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
3. Collegare il cavo del volante a una delle porte USB del PC. Un' utilità Windows avvia automaticamente l'installazione del dispositivo. Al termine di questa operazione, il LED rosso rimane acceso, la ruota è ora pronta all'uso.

IMPORTANTE: Il volante utilizza il protocollo **X-Input** per impostazione predefinita, quindi è compatibile con i giochi più recenti. Alcuni vecchi giochi utilizzano il protocollo **Direct Input**. Per passare alla modalità Direct Input, tenere premuto il pulsante Home/Mode per 3 secondi, il LED di stato lampeggia una volta per indicare la modifica. Questa modalità verrà quindi utilizzata per impostazione predefinita. È possibile passare da una modalità all' altra in qualsiasi momento tenendo premuto il pulsante Home/Mode per 3 secondi.

Per impostare la rotella in modalità Direct Input, installare il driver prima di collegare la rotella al PC: www.superdrive-gaming.com

Installazione del volante su SWITCH

IMPORTANTE: Prima di collegare la rotella , accendere la console e passare a **Impostazioni di sistema / Controller e sensori / Comunicazione via cavo del Pro Controller**. Verificare che sia selezionato **SI**.

1. Assicurarsi che la console SWITCH sia spenta.
2. Inserire il cavo della ruota in una porta USB dalla console.
3. Inserire il cavo dei pedali nel volante.
4. Accendere la console.
5. Il LED rosso del volante rimane acceso, il volante è ora pronto all'uso.

Installazione del volante su PS3

1. Assicurarsi che la console PS3 sia spenta.
2. Collegare il cavo del volante in una porta USB della console.
3. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
4. Accendere la console.
5. Premere il tasto HOME sul volante per connettersi alla console.
6. Il LED rosso del volante rimane acceso, il volante è ora pronto all'uso.

5. Funzione di programmazione

Utilizzando la configurazione predefinita dei pulsanti si può giocare a GRAN TURISMO o a qualsiasi altro gioco di corse con la stessa configurazione del tasto. In giochi che utilizzano una diversa configurazione di pulsanti (accelerazione con R2 per esempio), si hanno 2 soluzioni:

- Si può andare al menu opzione di configurazione dei pulsanti di gioco e creare la propria configurazione. Il vantaggio è la possibilità di salvare una configurazione creata.

IMPORTANTE: Il DRIVING WHEEL SV 200 viene riconosciuto come "controller di gioco" nel menu di configurazione del gioco. Se si desidera modificare i controlli nel gioco, andare alla scheda " controller di gioco " invece della scheda "volante".

- È inoltre possibile utilizzare la funzione di riprogrammazione del volante DRIVING WHEEL SV 200. Questa funzione consente di riprogrammare i tasti sul volante, ma questa configurazione non viene salvata dopo aver spento la console o aver scollegato il volante.

La funzione di riprogrammazione dei pulsanti consente di personalizzare la funzione assegnata ad ogni pulsante del volante.

4 tasti possono essere riprogrammati :

- Paletta sinistra
- Paletta destra
- Pedale di sinistra
- Pedale di destra

Procedura di programmazione

- Premere contemporaneamente i tasti SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ per 3 secondi, il LED verde si accende.
- Quindi premere uno dei 4 tasti programmabili (elencati sopra) per impostare una nuova funzione. Il LED verde lampeggia.
- Premere infine il pulsante che si desidera riassegnare al tasto programmabile (□, ✕, ○, △, L1, R1, L2, R2). Il LED verde si spegne, il tasto è ora programmato.
- Ripetere i passaggi precedenti per programmare altri pulsanti, se necessario.

Ripristino di una chiave programmata

- Premere contemporaneamente i tasti SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ per 3 secondi, il LED verde si accende.
- Quindi premere il tasto programmato che si desidera ripristinare. Il LED verde lampeggia.
- Premere il tasto programmato che si desidera ripristinare nuovamente. Il LED verde si spegne, il tasto è ora ripristinato ai valori predefiniti.

Ripristino di tutti i tasti programmati

- Premere contemporaneamente i tasti SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ per 3 secondi, il LED verde si accende.
- Premere il tasto OPTIONS/Menu/+ per 4 secondi. Il LED verde si spegne, ora tutti i tasti sono ripristinati ai valori predefiniti.

È anche possibile scollegare il volante per ripristinare la configurazione predefinita.

6. Regolazione della sensibilità

La regolazione della sensibilità del volante è stata progettata per adattare la vostra guida all'ambiente di gioco in cui state giocando (F1, Rally, ecc). Per regolare la sensibilità, attenersi alla seguente procedura:

- Premere contemporaneamente i tasti SHARE/View/- e OPTIONS/Menu/+ per 3 secondi, il LED verde si accende.
- Premere di nuovo SHARE/View/- per visualizzare lo stato di sensibilità corrente.
- Premere di nuovo SHARE/View/- per regolare la selezione della sensibilità della direzione e scorrere nel modo seguente:
 - o Medio, il LED verde lampeggia: L'angolo di sterzata è piccolo, ottimo per i giochi di corse a virate veloci
 - o Alto, il LED verde lampeggia velocemente: L'angolo di sterzata è molto piccolo, ottimo per curve molto veloci, curve d'angolo, ecc.
 - o Basso, il LED verde lampeggia lentamente: L'angolo di sterzata è normale, adattato alla maggior parte dei giochi di corse
- Premere SU del D-pad per confermare che la regolazione della funzione di sensibilità è completa.

7. Risoluzione dei problemi

Se il volante non funziona dopo il collegamento, staccare la spina, spegnere la console e seguire con cautela le operazioni di impostazione nel giusto ordine.

Su PS4 e XBOX ONE, assicurarsi che il controller che si collega alla ruota sia spento. Dopo averlo verificato, segui di nuovo la procedura.

8. Precauzioni d'uso

- Non usare questo prodotto per scopi diversi da quelli descritti nel presente documento.
- Il volante non deve essere utilizzato in un luogo umido, collocato vicino recipienti contenenti liquidi, come vasi, o soggetti a perdite di liquidi.
- Non smontare o rimontare da soli il volante.
- Non mettere pressione eccessiva sul dispositivo e non sottoporlo a forti scosse.
- Interrompere immediatamente l'uso del volante in caso di stanchezza, disagio o dolore. Se questi sintomi persistono, consultare il medico.
- Fare delle pause ogni 30 minuti
- Mantenere il volante al riparo della luce solare diretta. Un'esposizione ad alte temperature può danneggiare il corpo o l'elettronica interna del dispositivo.
- Non lasciare un bambino piccolo giocare con il volante senza sorveglianza. Non lasciare giocare i bambini con i cavi del volante. Questo prodotto contiene piccole parti che possono essere ingerite. Questo prodotto non è indicato per bambini al di sotto dei 3 anni.

9. Contatti e assistenza

Il team Subsonic è a vostra disposizione per ogni ulteriore informazione riguardo al volante DRIVING WHEEL SV 200 o altri prodotti della nostra gamma di periferiche.

contact@subsonic.com

10. Rispetto dell'ambiente



Al fine di preservare l'ambiente, le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite insieme ai rifiuti domestici. Si prega di farle pervenire a un centro di raccolta che provveda al loro riciclaggio.

SUPERDRIVE



CONTACT & SUPPORT



SUBSONIC

314, allée des noisetiers
69760 Limonest - France

contact@subsonic.com
www.subsonic.com

WWW.SUPERDRIVE-GAMING.COM